

AOC

GAMING



Manual do Usuário

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Embalagem	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Ligação do Monitor	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
Função Compatível com NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Ajustes.....	14
Teclas de atalho	14
Definições do OSD	15
Definições de jogo.....	16
Imagem.....	18
Definições.....	20
Áudio	21
Configuração do OSD	22
Informações.....	23
Indicador LED	24
Resolução de problemas	25
Especificações.....	26
Especificações gerais	26
Modos de visualização predefinidos.....	27
Atribuição de pinos.....	28
Plug and Play.....	29

Segurança

Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto poderão ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos constituem notas, precauções e avisos, sendo utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que ajudam a otimizar a utilização do sistema informático.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco potencial de danos ao equipamento ou perda de dados e instrui sobre como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco potencial de lesões corporais e instrui sobre como evitar o problema. Alguns avisos poderão surgir em formatos alternativos e sem a presença de ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso cumpre os requisitos da autoridade reguladora competente.

Alimentação Elétrica



O monitor deverá ser ligado exclusivamente ao tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso exista dúvida quanto ao tipo de alimentação disponível na instalação, consulte o revendedor ou a companhia de eletricidade local.



O monitor está equipado com uma ficha de três pinos ligada à terra, uma ficha com um terceiro pino (de terra).

Esta ficha encaixa apenas numa tomada de corrente ligada à terra como medida de segurança. Se a sua tomada não comportar a ficha de três fios, mande um electricista instalar a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não anule a função de segurança da ficha ligada à terra.



Desligue a unidade da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos de tempo. Isto protegerá o monitor contra danos causados por sobretensões.



Não sobrecarregue as réguas de tomadas e os cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndios ou choques elétricos.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que disponham de tomadas adequadamente configuradas, marcadas entre 100-240V AC, Mín. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e deve ser facilmente acessível.

Fabricante: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modelo:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o monitor cair, poderá causar lesões pessoais e danos graves ao produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação do produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. Desloque o conjunto composto pelo produto e pelo carrinho com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto nas ranhuras da caixa do monitor. Tal poderá danificar os componentes do circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não apoie a parte frontal do produto no chão.

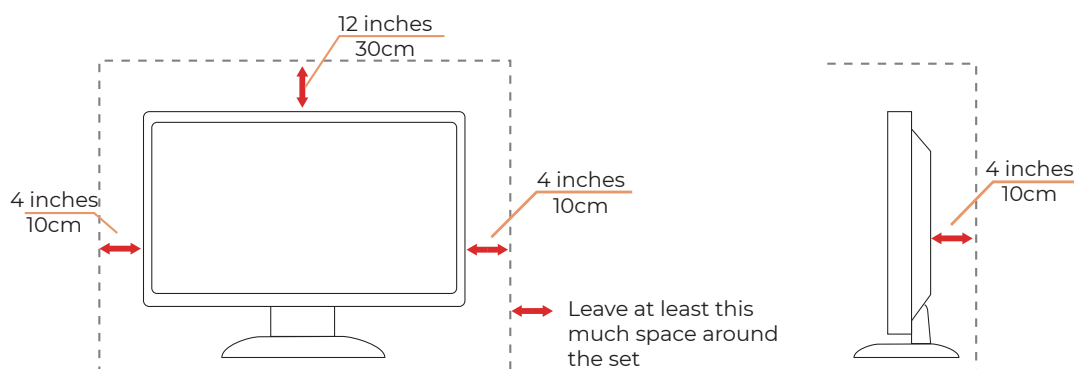
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as respectivas instruções.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar um incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar potenciais danos, como por exemplo o descolamento do painel da moldura, assegure-se de que o monitor não se inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe regularmente o gabinete com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior da caixa.



 Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

Outros



Caso o produto emita um cheiro estranho, som ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não se encontram obstruídas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou a condições de elevado impacto durante o funcionamento.



Não sujeite o monitor a pancadas nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.



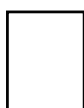
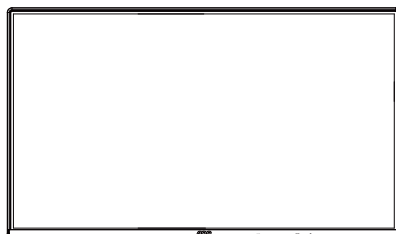
Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, o cabo deve ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.
Para os restantes países, devem ser utilizados os tipos adequados em conformidade.



A pressão sonora excessiva proveniente de auriculares e auscultadores pode provocar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auriculares e auscultadores e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

Instalação

Conteúdo da Embalagem



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



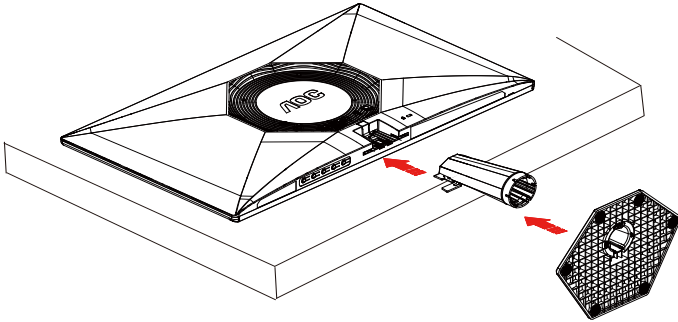
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Queira confirmar junto do revendedor local ou da sucursal da AOC.

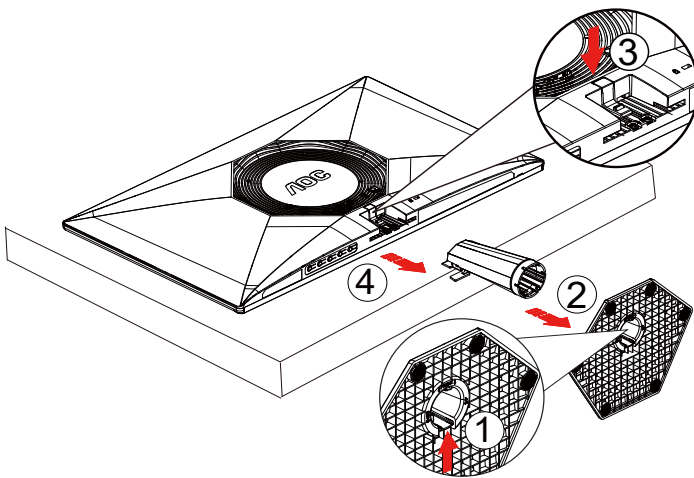
Instalação do Suporte e da Base

Instale ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:



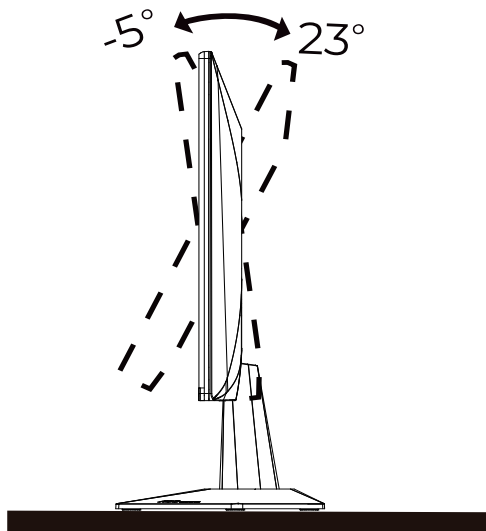
NOTA: O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador verifique se consegue visualizar todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme a sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o seu ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:

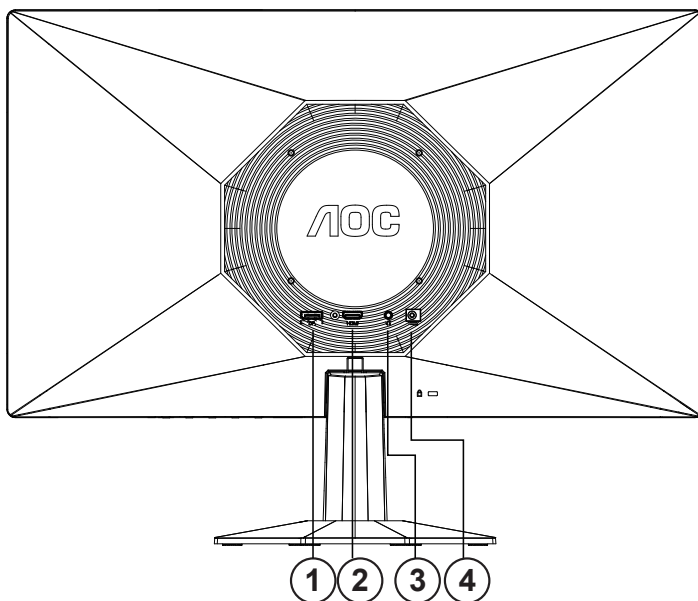


NOTA:

Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Ligação do Monitor

Ligações de Cabos na Parte Posterior do Monitor e do Computador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auscultadores
4. Alimentação Elétrica

Ligar ao PC

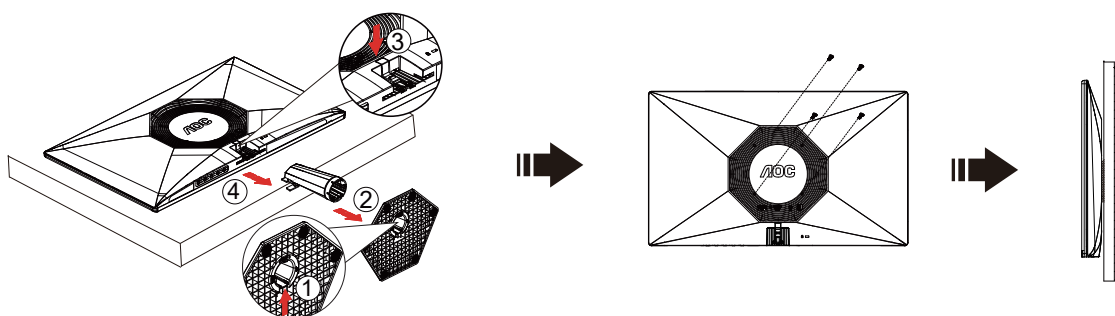
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte posterior do ecrã.
2. Desligue o computador e remova o respetivo cabo de alimentação da tomada.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte posterior do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Caso não apresente imagem, consulte a secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar as ligações.

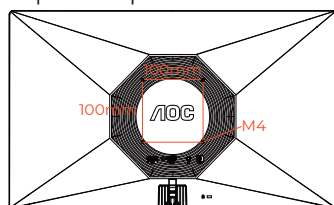
Montagem na Parede

Preparação para a Instalação de um Braço de Montagem na Parede Opcional

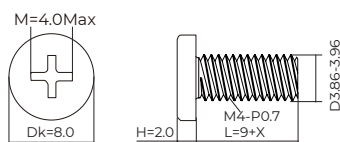


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga os seguintes passos:

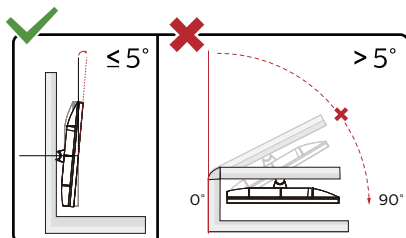
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de suporte de parede.
3. Posicione o braço de suporte de parede na parte posterior do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte posterior do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de suporte de parede opcional para obter instruções sobre a fixação à parede.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; verifique junto do revendedor ou do departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação de montagem na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não seja inclinado para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Função Compatível com NVIDIA G-SYNC

1. A função Compatível com NVIDIA G-SYNC opera através de DisplayPort
2. Para usufruir da experiência de jogo ideal com G-Sync, é necessário adquirir uma placa gráfica NVIDIA independente que suporte G-Sync.

Requisitos de sistema G-Sync:

Categoria de requisito: Ecrã G-SYNC (G-SYNC por hardware)

Placa gráfica: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST ou superior

Monitor: Monitor com processador G-SYNC dedicado integrado

Sistema operativo: Windows 7 ou versão superior

Ligação do cabo: Utilizar a interface DisplayPort

Para mais informações sobre o NVIDIA G-Sync, visite: <https://www.nvidia.cn/>

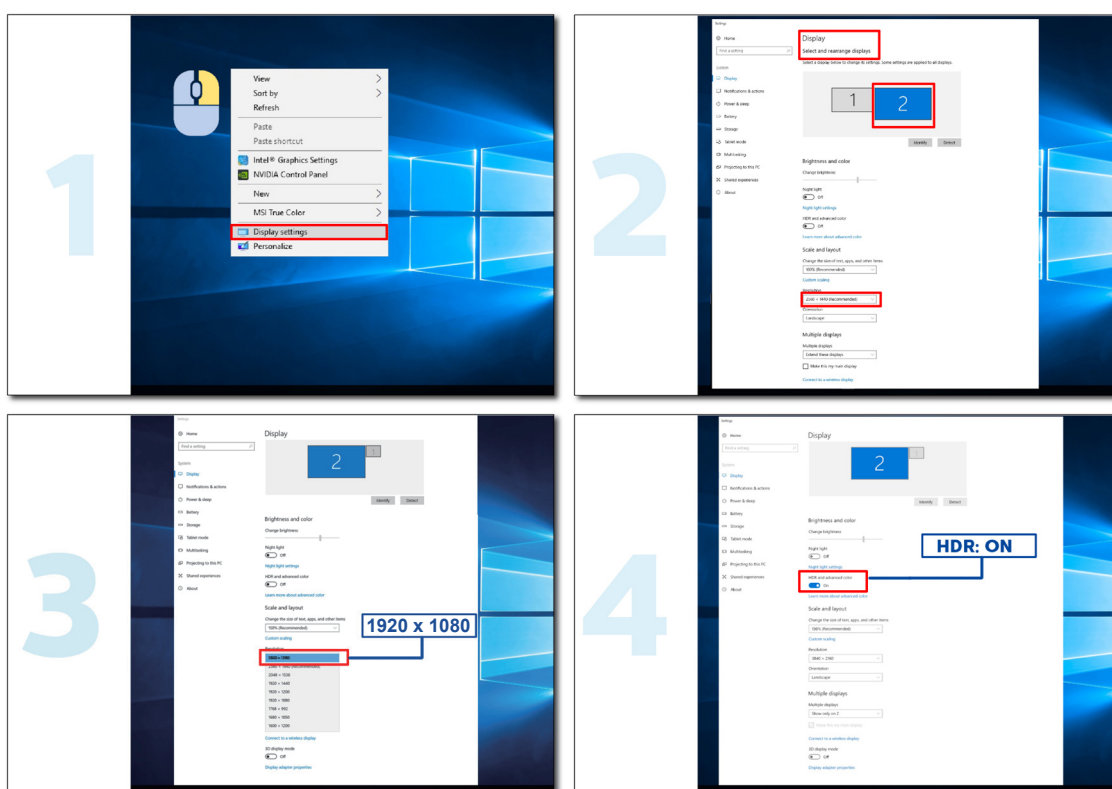
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione “OFF” para a função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

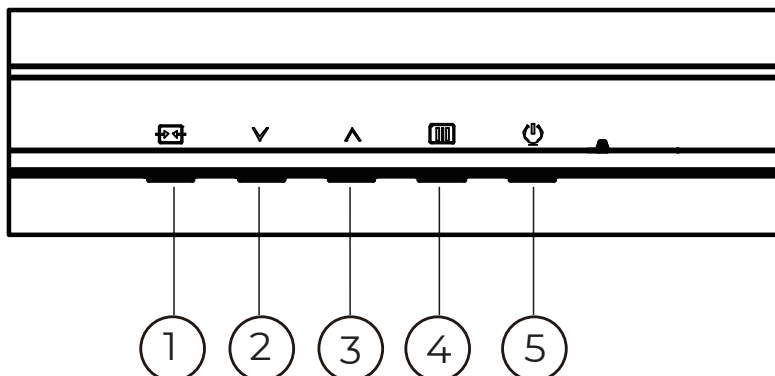
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 inferiores (mais antigas) à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. Definição do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 1920*1080 e o HDR está predefinido como ON.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução é alterada para 1920*1080 (se disponível).



Ajustar

Tecclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Modo de jogo)
3	Ponto de Marcação
4	Menu/Enter
5	Alimentação Elétrica

Menu/Enter

Prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Prima o botão de alimentação para ligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver OSD, prima o botão Ponto de Marcação para mostrar/ocultar o Ponto de Marcação.

Tecla do Utilizador (Modo de jogo)

Menu de atalho da tecla “V” definido pelo utilizador: Modo de jogo/Contador de fotografias.

A predefinição é Resolução dupla.

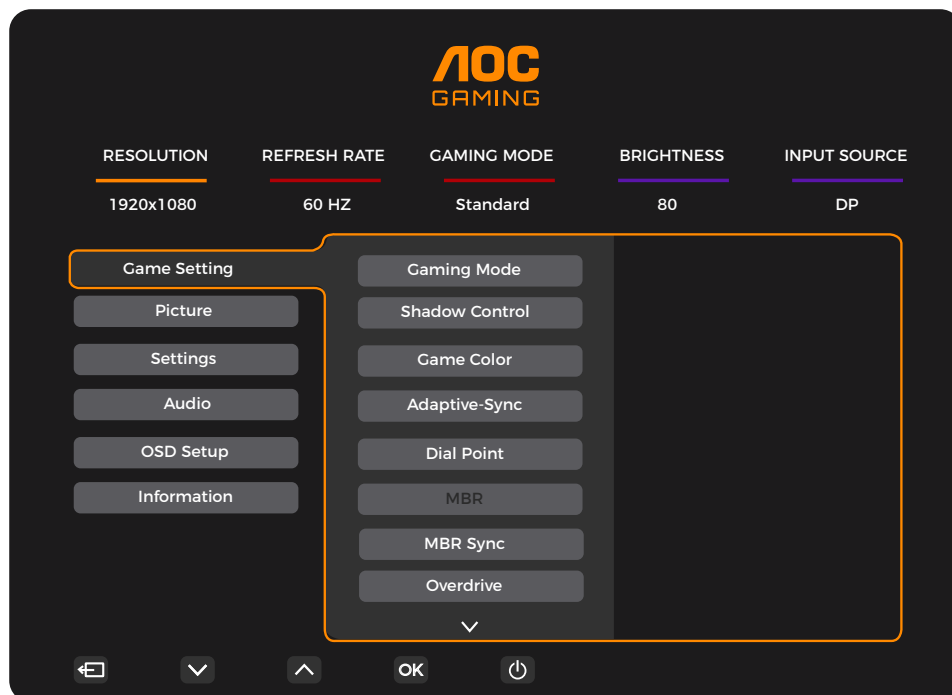
Quando não houver OSD, prima a tecla “V” para abrir a função Modo de jogo e, em seguida, prima a tecla “V” ou “^” para selecionar o Modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) consoante os diferentes tipos de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, premir o botão Fonte/Sair aciona a função de tecla de atalho da fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

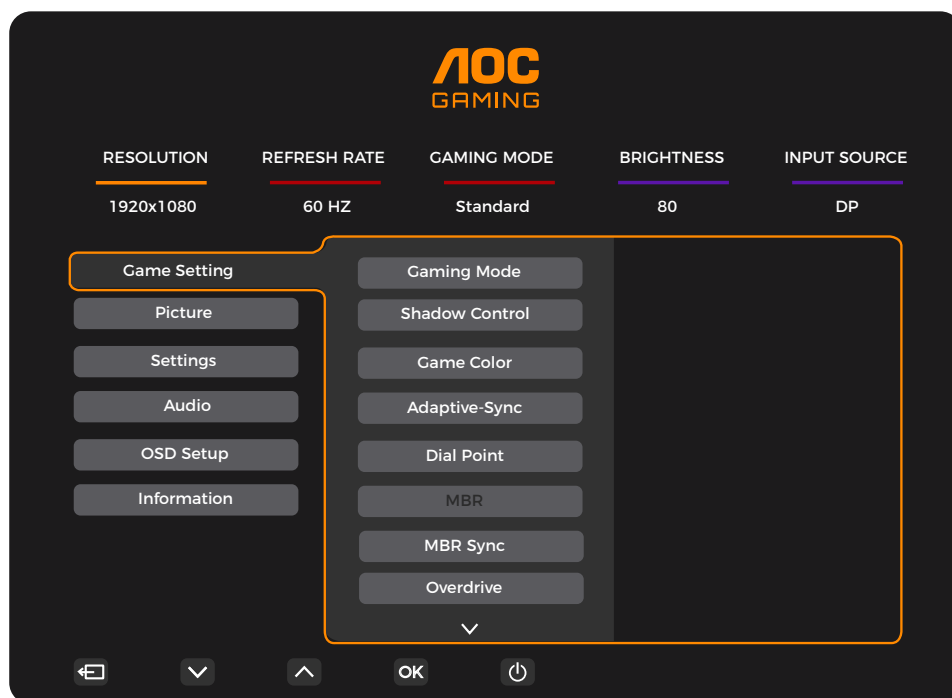
Definições do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Prima o  **Botão MENU** para ativar a janela OSD.
- 2). Prima  ou  para navegar pelas funções. Quando a função pretendida estiver realçada, prima o  **Botão MENU / OK** para a ativar; prima  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função do submenu pretendida estiver realçada, prima o  **Botão MENU / OK** para a ativar.
- 3). Prima  ou  para alterar as definições da função seleccionada. Prima  /  para sair. Se pretender ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o  Botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD — mantenha premido o  Botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor.

Definições de Jogo



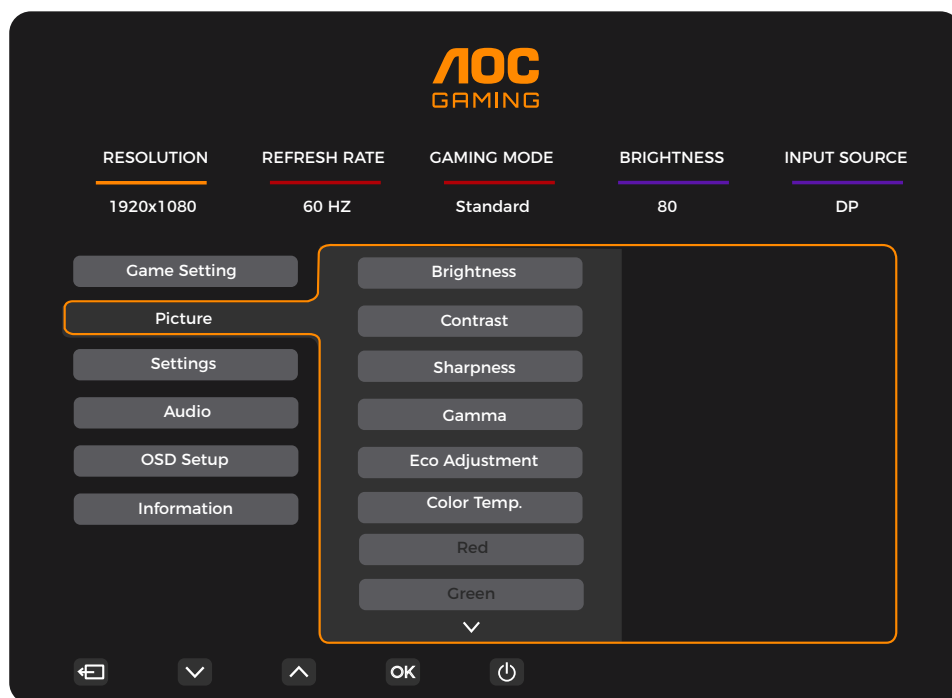
Modo de jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos Web e móveis compatíveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade de imagem.
	Corrida	Para jogos de corrida. Proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O valor predefinido do Controlo de Sombras é 0; o utilizador final pode ajustar entre 0 e 20 ou a partir de 0 para aumentar o Contraste e obter uma imagem nítida. - Se a imagem estiver demasiado escura para se visualizarem os detalhes claramente, ajuste entre 0 e 20 para obter uma imagem nítida. - Se a imagem estiver demasiado clara para se visualizarem os detalhes claramente, ajuste entre 20 e 0 para obter uma imagem mais nítida.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A função Cor de Jogo proporciona níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync (ou G-SYNC). Aviso sobre o funcionamento do Adaptive-Sync (ou G-SYNC): Com a funcionalidade Adaptive-Sync (ou G-SYNC) ativada, poderão ocorrer cintilações nalguns ambientes de jogo.
Ponto de Marcação	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã, auxiliando os jogadores em jogos de tiro na primeira pessoa (FPS) com uma pontaria rigorosa e precisa.

MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfoque de Movimento) proporciona níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync (ou G-SYNC) estiver desligado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho do ecrã diminuirá à medida que o valor de ajuste aumentar.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync (ou G-SYNC) estiver ativado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “O Mais Rápido”, a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo consoante as suas preferências. 2. A função “Extremo” encontra-se disponível quando o Adaptive-Sync (ou G-SYNC) estiver desativado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Rápido	
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Fotogramas	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Apresentar a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Selecione para ativar a função “Overclocking”. Após o reinício do monitor, altere a definição da taxa de atualização máxima no painel de controlo do sistema operativo. Caso a imagem apresentada seja anómala, desative a definição “Overclocking” no menu do monitor.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” estiver ativado, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” em “Imagem” não estiver definido como “Desligado”, os itens “Modo de jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. A opção “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
- 3). Quando o “Espaço de cor” em “Imagem” estiver definido como sRGB, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.

Imagem



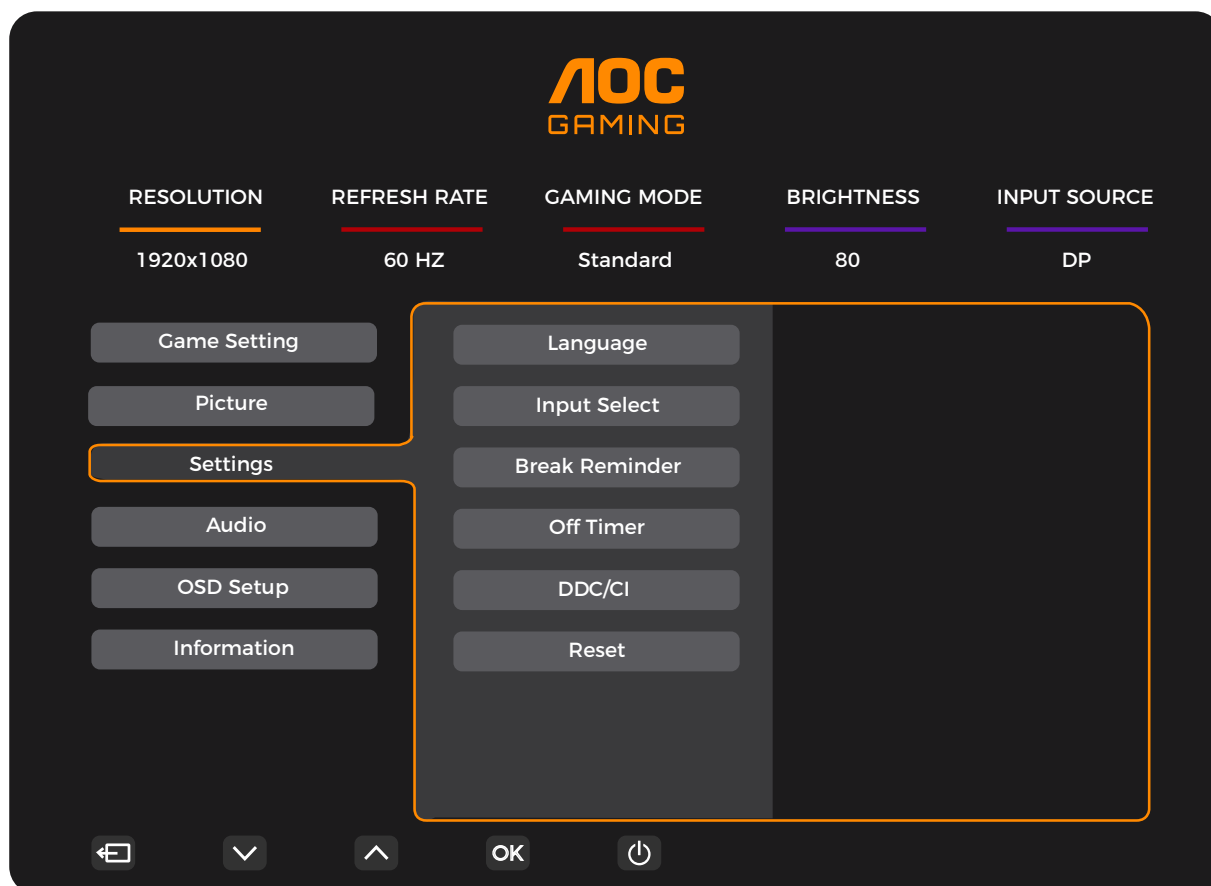
Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste do registo digital.
Nitidez	0-100	Ajuste da nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo de Jogo.
	Filme	Modo de Filme.
	Desporto	Modo de Desporto.
	Leitura	Modo de Leitura.
Temp. da Cor	Quente	Recuperar Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Recuperar Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Recuperar temperatura de cor fria.
	Utilizador	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.

Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a apresentação do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detetado, a opção Modo HDR será apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a taxa de contraste dinâmico.
Espaço de cor	Nativo do Painel	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul através do controlo da temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completo / Aspeto	Selecione a proporção da imagem para visualização.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” está ativado, “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Espaço de cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 2). Quando “HDR” está definido como “DisplayHDR”, todos os itens em “Imagem”, exceto “HDR” e “Nitidez”, não podem ser ajustados. Quando “HDR” está definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “DCR”, “Espaço de cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 3). Quando o “Espaço de cor” estiver definido como “sRGB”, os itens “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temp. de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 4). Quando o “Ajuste Eco” estiver definido como “Leitura” ou “Uniformidade”, os itens “Contraste”, “Temp. de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “DCR”, “Espaço de cor” e “Modo Low Blue” não podem ser ajustados.
- 5). Quando o “Modo de jogo” em “Definições de Jogo” estiver definido para um modo diferente de “Padrão”, os itens “Ajuste Eco”, “Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Espaço de cor” não podem ser ajustados.
- 6). Quando o overlocking estiver ativado, o HDMI não suporta HDR.

Definições



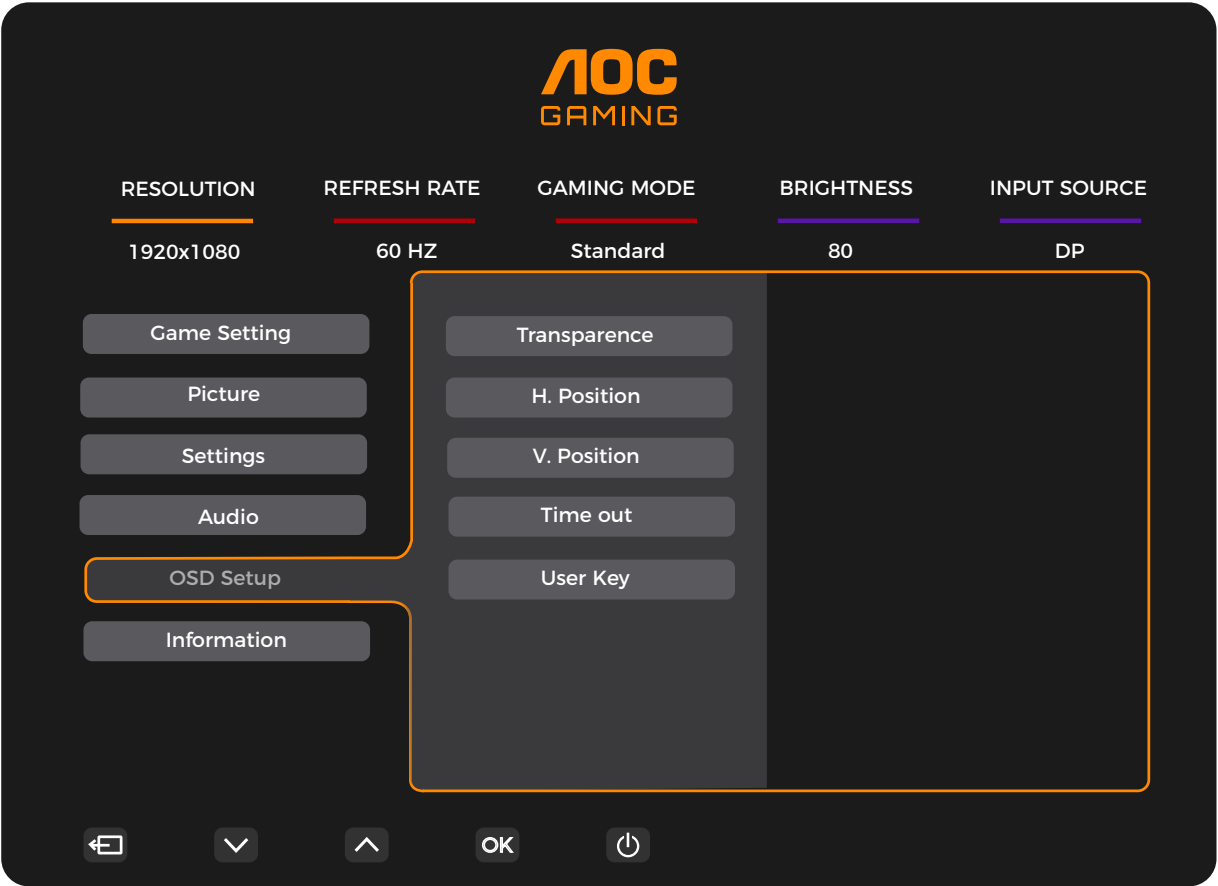
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligação	0-24 h	Selecionar o tempo de desligação CC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor as definições predefinidas do menu.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o áudio.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD.
Tecla do utilizador	Modo de jogo/ Contador de fotogramas	Menu de atalho da tecla “V” definido pelo utilizador.

Informação

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G50F

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

⏪

▼

▲

OK

⏻

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência máxima	Branco
Modo inativo	Laranja

Resolução de problemas

Problemas e perguntas	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está LIGADO	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada de corrente com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	• O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (o modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a secção Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência Técnica ou o seu revendedor. • Vê “Entrada Não Suportada” no ecrã? Esta mensagem é apresentada quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e a frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e a frequência máximas suportadas corretamente pelo monitor. • Verifique se os controladores do monitor AOC estão instalados.
Imagem Difusa com Problemas de Sombra ou Efeito Fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Verifique se não está a utilizar cabos de extensão ou caixas de comutação. Recomenda-se ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
A Imagem Salta, Cintila ou Apresenta Padrão de Ondulação	Afaste do monitor quaisquer dispositivos elétricos suscetíveis de causar interferências eletromagnéticas. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor para a resolução em uso.
Monitor Bloqueado no Modo Inativo	O interruptor de alimentação do computador deve encontrar-se na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino se encontra dobrado. Certifique-se de que o computador se encontra operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após premir a tecla CAPS LOCK.
Ausência de uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino se encontra danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não se encontra centrada ou dimensionada corretamente	Ajuste a Posição H e a Posição V ou prima a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor pretendida.
Interferências horizontais ou verticais no ecrã	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.

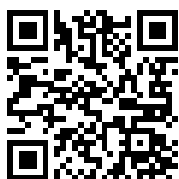
Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).
---	--

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do Modelo	27G50F	
	Sistema de Condução	LCD a Cores TFT	
	Tamanho da Imagem Visível	68,6 cm na diagonal	
	Pitch de Píxeis	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI & Interface DisplayPort	
Outros	Gama de Varrimento Horizontal	30k~200kHz	
	Tamanho de Varrimento Horizontal (Máximo)	597,888 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48~144Hz (OC DESLIGADO) 55~180Hz (OC LIGADO)	
	Dimensão do varrimento vertical (Máxima)	336,312 mm	
	Resolução predefinida ótima	1920x1080@60Hz	
	Resolução máxima	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	19 V  1,9 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	21W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤35W
		Modo de espera	≤0,3 W
	Dissipação de calor	Funcionamento normal	67,56 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,02 BTU/h
		Modo desligado	<1,02 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Caraterísticas físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Saída de auscultadores	
	Tipo de cabo de sinal	Amovível	
Condições ambientais	Temperatura	Em funcionamento	0 °C a 40 °C
		Fora de funcionamento	-25 °C a 55 °C
	Humidade	Em funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Fora de funcionamento	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Em funcionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de funcionamento	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: O overclocking é obtido quando a resolução se encontra em 1920x1080@180Hz. Caso ocorra algum erro de visualização durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 144Hz.



Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

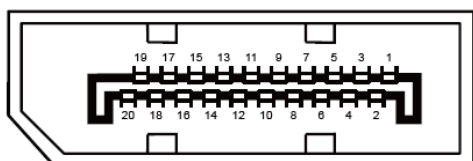
NOTA: De acordo com a norma VESA, pode existir uma margem de erro (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Deteção de Ligação a Quente
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Ligação a Quente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B em conformidade com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

