

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални стандарти	1
Електрозахранване.....	2
Инсталиране	3
Почистване	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание на комплекта.....	6
Монтаж на Стойката и основата	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на Монитора.....	9
Стенен монтаж	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
Функция NVIDIA G-SYNC Compatible.....	12
HDR	13
Регулиране	14
Бързи клавиши	14
Настройки на OSD.....	15
Настройки за игри.....	16
Изображение	18
Настройки.....	20
Аудио	21
Конфигурация на OSD	22
Информация	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности	25
Технически характеристики.....	26
Общи технически характеристики	26
Предварително зададени режими на изображението	27
Разпределение на контактите.....	28
Plug and Play.....	29

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в настоящия документ.

Забележки, предупреждения за внимание и предупреждения за опасност

В настоящото ръководство текстовите блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, предупреждения за внимание и предупреждения за опасност и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА посочва важна информация, която ви помага да използвате вашата компютърна система по-ефективно.



ВНИМАНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО ЗА ВНИМАНИЕ указва възможна повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ОПАСНОСТ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО ЗА ОПАСНОСТ указва риск от телесна травма и ви информира как да избегнете проблема.

Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и без придружаваща икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е задължително съгласно изискванията на регулаторните органи.

Захранване

 Мониторът трябва да се експлоатира само от типа източник на захранване, посочен върху етикета. Ако не сте сигурни относно типа на електрозахранването във вашия дом, консултирайте се с вашия дистрибутор или местното електроразпределително дружество.

 Мониторът е оборудван с трипинов заземен щепсел — щепсел с трети (заземяващ) пин. Този щепсел се включва само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако контактът не е пригоден за трипроводов щепсел, възложете на квалифициран електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не премахвайте и не заобикаляйте защитната функция на заземения щепсел.

 Изключвайте устройството от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или при продължително неизползване. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от пренапрежение.

 Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За осигуряване на надеждна работа използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100–240V AC, мин. 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде монтиран в непосредствена близост до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Производител: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Модел:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Монтаж

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да причини телесна повреда и сериозни щети на устройството. Използвайте единствено количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени в комплект с продукта. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от него крепежни елементи. Премествайте комбинацията от устройство и количка с особено внимание.

! Никога не вкарвайте чужди предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди вътрешните електрически компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Не допускайте попадане на течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на устройството директно върху пода.

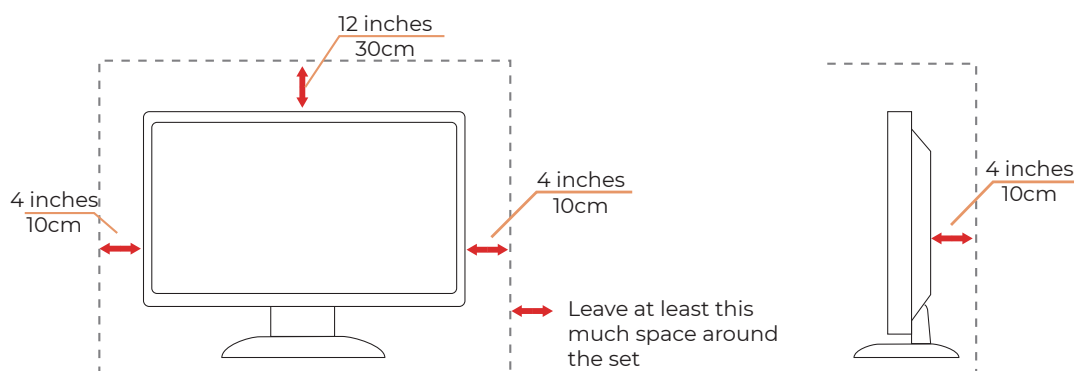
! При стенов монтаж или монтаж върху рафт използвайте единствено одобрен от производителя монтажен комплект и стриктно спазвайте придружаващите го инструкции.

! Осигурете достатъчно свободно пространство около Монитора, както е показано по-долу. В противен случай циркулацията на въздуха може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване и причиняване на пожар или повреда на Монитора.

! За предотвратяване на потенциални повреди, като например отлепяне на панела от Рамката, уверете се, че Мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. При превишаване на максималния ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредите на Монитора не се покриват от гаранцията.

По-долу са посочени препоръчителните зони за вентилация около Монитора при монтаж на стена или върху Стойката:

Монтиран със Стойка



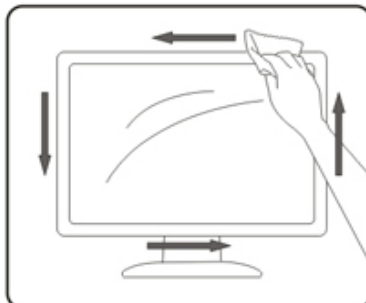
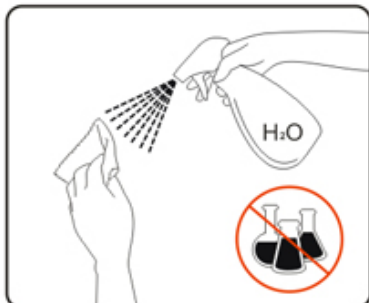
Почистване



Почиствайте редовно корпуса с мека кърпа, навлажнена с вода.



При почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте навлизане на течност в корпуса.



Преди почистване на продукта задължително изключете Захранващия кабел.

Други



Ако продуктът отделя необичайна миризма, шум или дим, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от електрическата мрежа и се свържете с оторизиран сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са запушени от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или големи удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



Захранващите кабели трябва да бъдат одобрени за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добри.

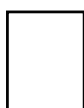
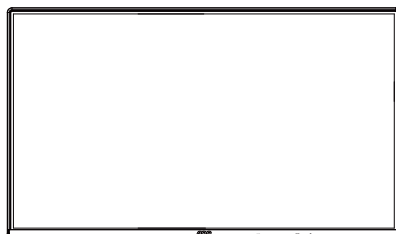
За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки може да причини загуба на слуха. Регулирането на еквалайзера до максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и следователно нивото на звуковото налягане.

Инсталиране

Съдържание на опаковката



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



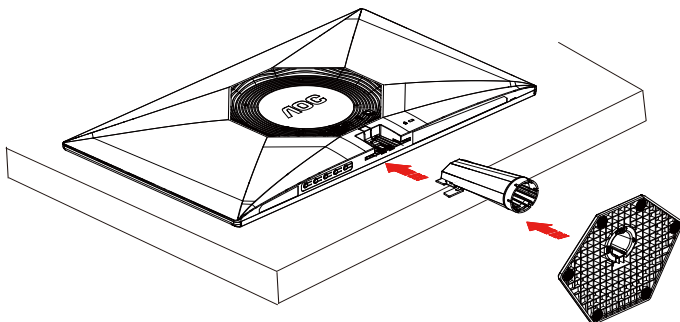
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се доставят за всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дистрибутор или офис на АОС за потвърждение.

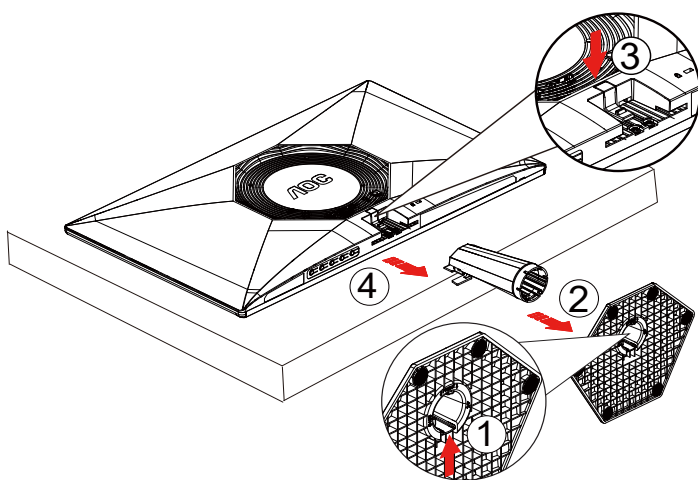
Монтаж на стойка и основа

Моля, инсталирайте или демонтирайте основата, следвайки стъпките по-долу.

Монтаж:



Демонтаж:



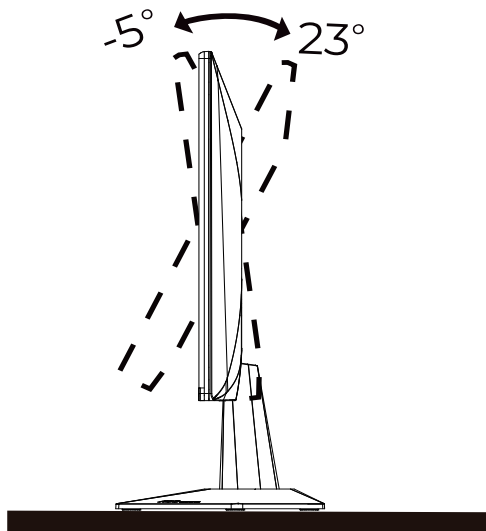
ЗАБЕЛЕЖКА: Конструкцията на Монитор може да се различава от показаната на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да застане така, че цялото му лице да се вижда на екрана, след което да регулира ъгъла на Монитор според личните си предпочитания.

Придържайте Стойка, за да предотвратите преобръщане на Монитор при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате Монитор, както е показано по-долу:

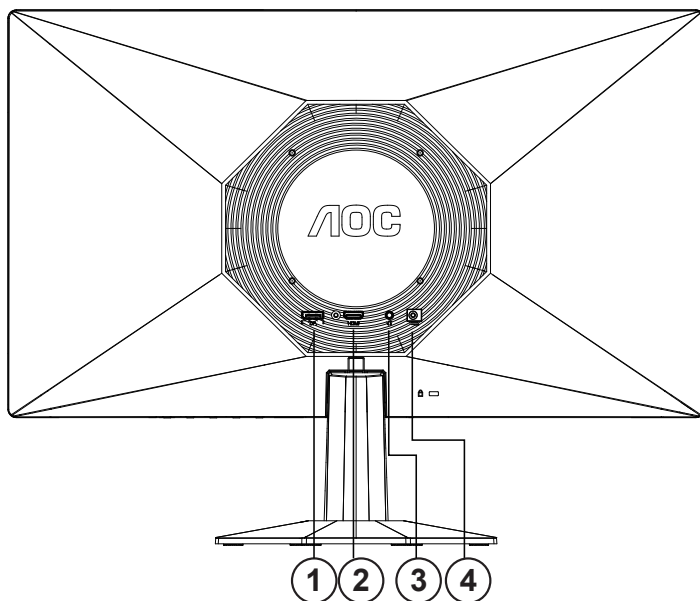


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

Свързване на Монитор

Кабелни връзки в задната част на Монитор и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Слушалки
4. Захранване

Свързване към PC

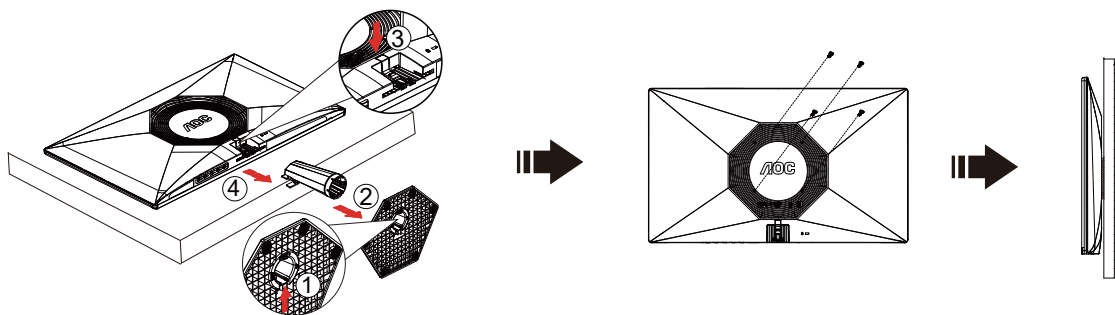
1. Свържете здраво Захранващ кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел от контакта.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора в задната част на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако липсва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

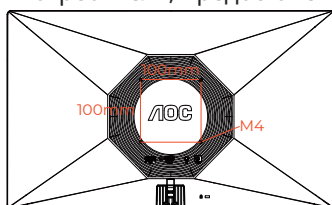
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на допълнително стенно рамо за монтаж

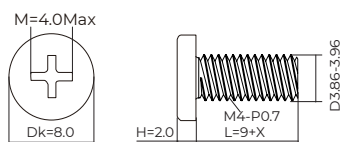


Този монитор може да бъде закрепен към стенно рамо за монтаж, закупено отделно. Изключете захранването преди изпълнение на тази процедура. Следвайте посочените стъпки:

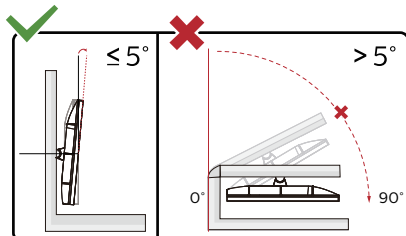
1. Демонтирайте основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенното рамо за монтаж.
3. Поставете стенното рамо за монтаж върху задната страна на монитора. Подравнете монтажните отвори на рамото с тези в задната част на монитора.
4. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. За инструкции относно закрепването към стената вижте ръководството за потребителя, предоставено с допълнителното стенно рамо за монтаж.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Забележка: Отворите за винтове за монтаж по стандарт VESA не са налични при всички модели; моля, консултирайте се с дилъра или официалното представителство на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за извършване на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциално увреждане на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че Мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на Монитора. Хващайте само Рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е по-долу, а също така може да бъде проверен чрез посещение на www.AMD.com

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция за съвместимост с NVIDIA G-SYNC

1. Функцията за съвместимост с NVIDIA G-SYNC работи през DisplayPort
2. За оптимално игрово изживяване с G-Sync е необходимо да закупите отделна графична карта NVIDIA, поддържаща G-Sync.

Системни изисквания за G-Sync:

Категория на изискването: G-SYNC дисплей (Hard G-SYNC)

Графична карта: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST или по-висок клас

Монитор: Монитор с вграден специализиран G-SYNC процесор

Операционна система: Windows 7 или по-нова версия

Свързване на кабела: Използвайте интерфейс DisplayPort

За допълнителна информация относно NVIDIA G-Sync, моля, посетете: <https://www.nvidia.cn/>

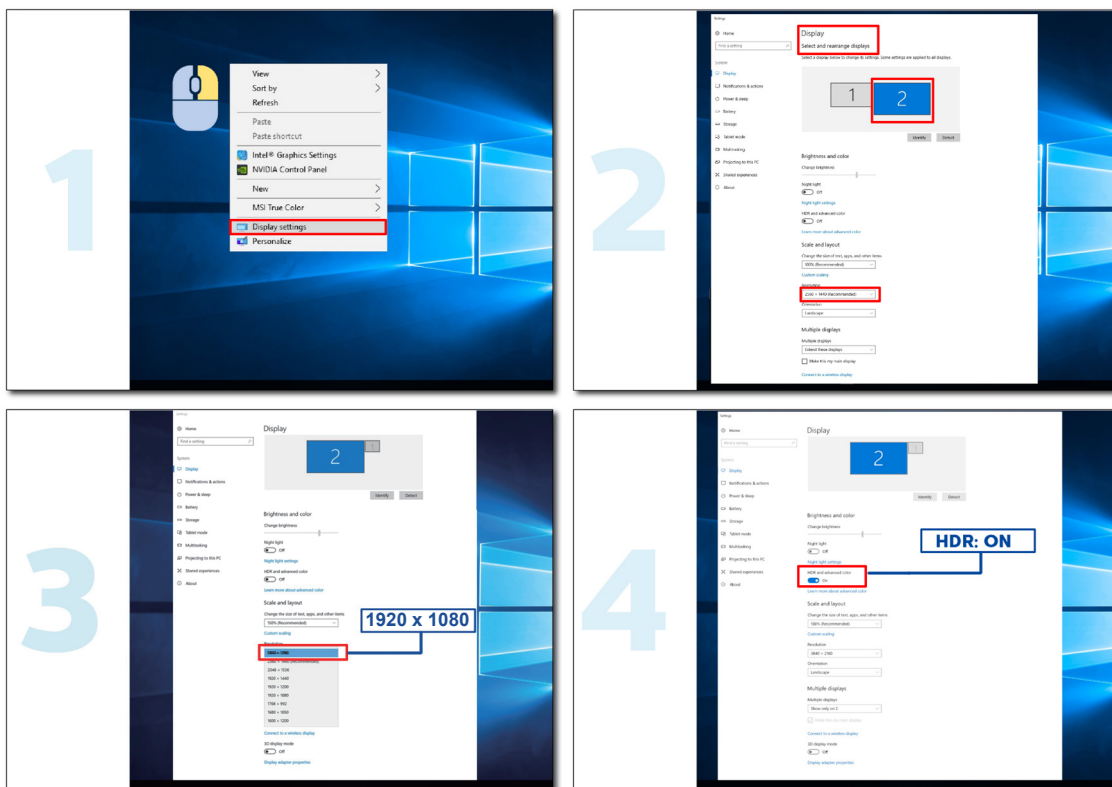
HDR

Устройството поддържа входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира HDR функцията, ако възпроизвеждащото устройство и съдържанието са съвместими. За информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание, моля, обърнете се към производителя на устройството и доставчика на съдържание. Изберете „ИЗКЛ.“ за HDR функцията, ако не желаете да използвате автоматичното активиране.

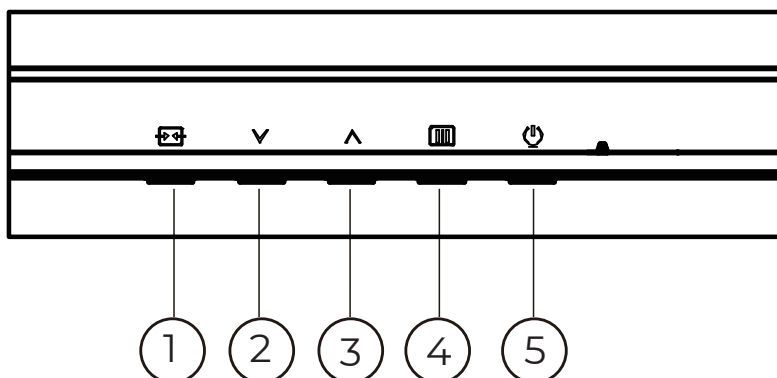
Забележка:

1. Не се изискват специални настройки за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на WIN10, по-стари от V1703.
2. При версия V1703 на WIN10 е достъпен само HDMI интерфейсът; DisplayPort интерфейсът не функционира.
3. Настройки на дисплея:
 - a. Разделителната способност на дисплея е настроена на 1920*1080, а HDR е зададен по подразбиране на ВКЛ.
 - b. След стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига при промяна на разделителната способност на 1920*1080 (ако е налична).



Настройка

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски бутон (Игрален режим)
3	Точка на прицелване
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете за показване на OSD менюто или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точка на прицелване

Когато OSD менюто не е активно, натиснете бутона Точка на прицелване, за да покажете/скриете точката на прицелване.

Потребителски бутон (Игрален режим)

Потребителско меню за бърз достъп до клавиш „V“: Игрален режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е двойна разделителна способност.

Когато OSD менюто не е активно, натиснете клавиша „V“, за да отворите функцията Игрален режим, след което натиснете клавиша „V“ или „^“, за да изберете игрален режим (FPS, RTS, състезания, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от типа игра.

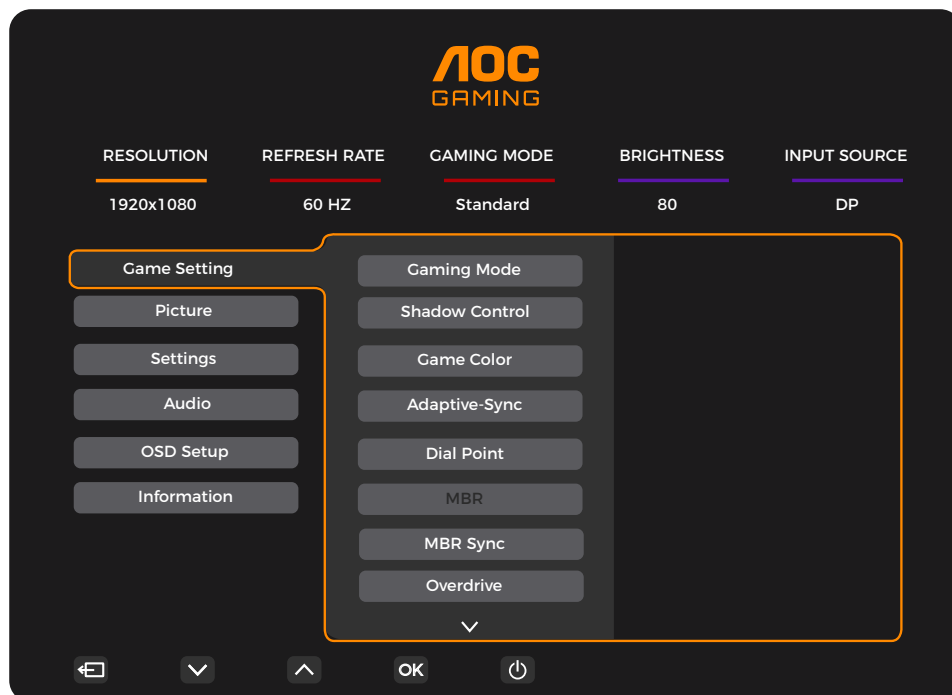
Източник/Изход

Когато OSD менюто е затворено, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията за бърз достъп до източника.

Когато OSD менюто е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

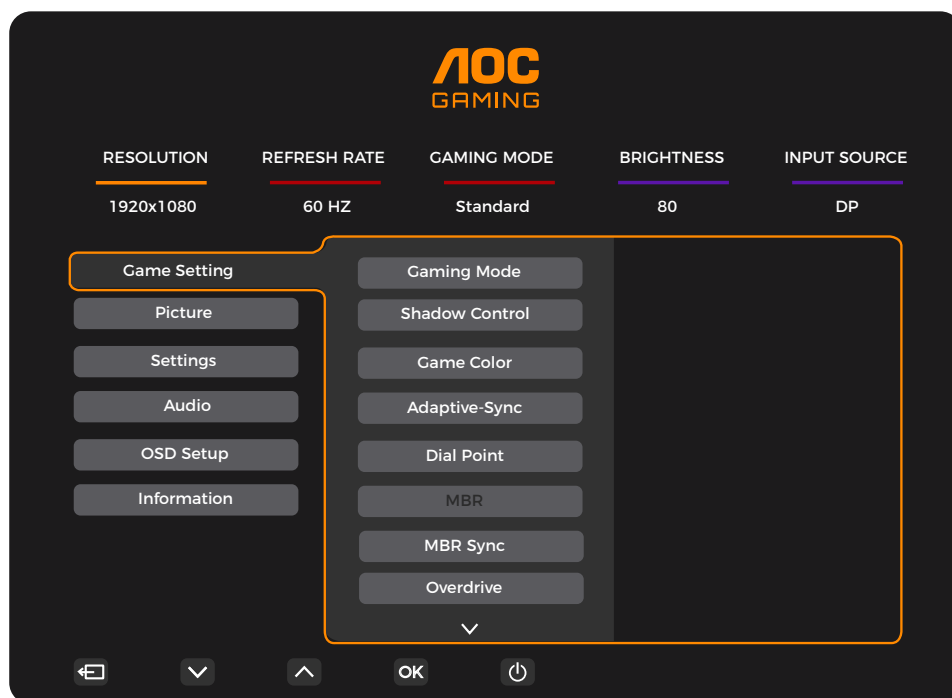
Настройки на OSD

Основни и опростени инструкции за управляващите бутони.



- 1). Натиснете  **Бутон MENU**, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате през функциите. След като желаната функция бъде маркирана, натиснете  **Бутон MENU / OK**, за да я активирате; натиснете  или , за да навигирате през функциите на подменюто. След като желаната функция от подменюто бъде маркирана, натиснете  **Бутон MENU / OK**, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да регулирате друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD менюто, натиснете и задръжте  Бутон MENU, докато Мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите Монитора. За да отключите OSD менюто — натиснете и задръжте  Бутон MENU, докато Мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите Монитора.

Настройки на играта



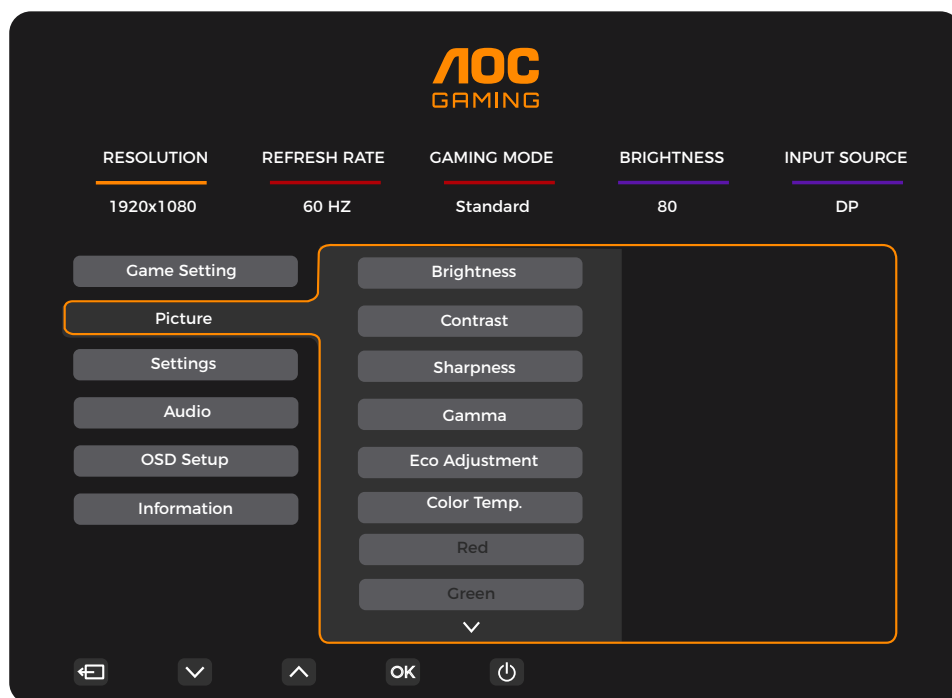
Игрален режим	Стандартен	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице) игри. Подобрява нивото на черното при тъмна тема.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Стойността по подразбиране на Контрол на сенките е 0; крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20, за да увеличи контраста и да получи ясно изображение. 1. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за постигане на по-ясно изображение. 2. Ако изображението е твърде светло и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 20 до 0 за постигане на по-ясно изображение.
Игрален цвят	0 ~ 20	Функцията „Игрален цвят“ осигурява 0-20 нива за регулиране на наситеността, за да се постигне по-добро Изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync (или G-SYNC). Напомняне при работа с Adaptive-Sync (или G-SYNC): При активирана функция Adaptive-Sync (или G-SYNC) в някои игрални среди е възможно да се наблюдава премигване.
Точка на прицелване	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Функцията „Точка на прицелване“ показва индикатор за прицелване в центъра на екрана, който подпомага геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.

MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага 0–20 нива на регулиране за намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync (или G-SYNC) е изключена и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$. 2. Яркостта на екрана намалява с увеличаване на стойността на регулиране.
MBR синхронизация	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR синхронизация (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR синхронизация може да се регулира, когато Adaptive-Sync (или G-SYNC) е включена и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Нормален	Регулиране на времето за реакция. Забележка:
	Бързо	1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, показваното изображение може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	По-бързо	2. Функцията „Екстремно“ е налична като опция, когато Adaptive-Sync (или G-SYNC) е изключена и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.
	Най-бързо	3. Яркостта на екрана намалява, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изкл. / Горевдясно / Долувдясно / Горевляво / Долувляво	Показване на V честотата в избрания ъгъл.
Овъркловане	Изкл. / Вкл.	Изберете, за да активирате функцията „Овъркловане“. След рестартиране на Монитор, моля, променете настройката за максимална честота на опресняване в контролния панел на операционната система. Ако изображението на екрана е ненормално, моля, изключете настройката „Овъркловане“ от менюто на Монитор.

Забележка:

- 1). При активиран „HDR режим“ в меню „Изображение“, настройките „Shadow Control“ и „Game Color“ не подлежат на регулиране.
- 2). Ако „HDR“ в меню „Изображение“ не е настроено на „Off“, настройките „Игрален режим“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ и „MBR синхронизация“ не подлежат на регулиране. Опцията „Extreme“ в меню „Overdrive“ е недостъпна.
- 3). При зададено „Цветово пространство“ на sRGB в меню „Изображение“, настройките „Shadow Control“ и „Game Color“ не подлежат на регулиране.

Изображение



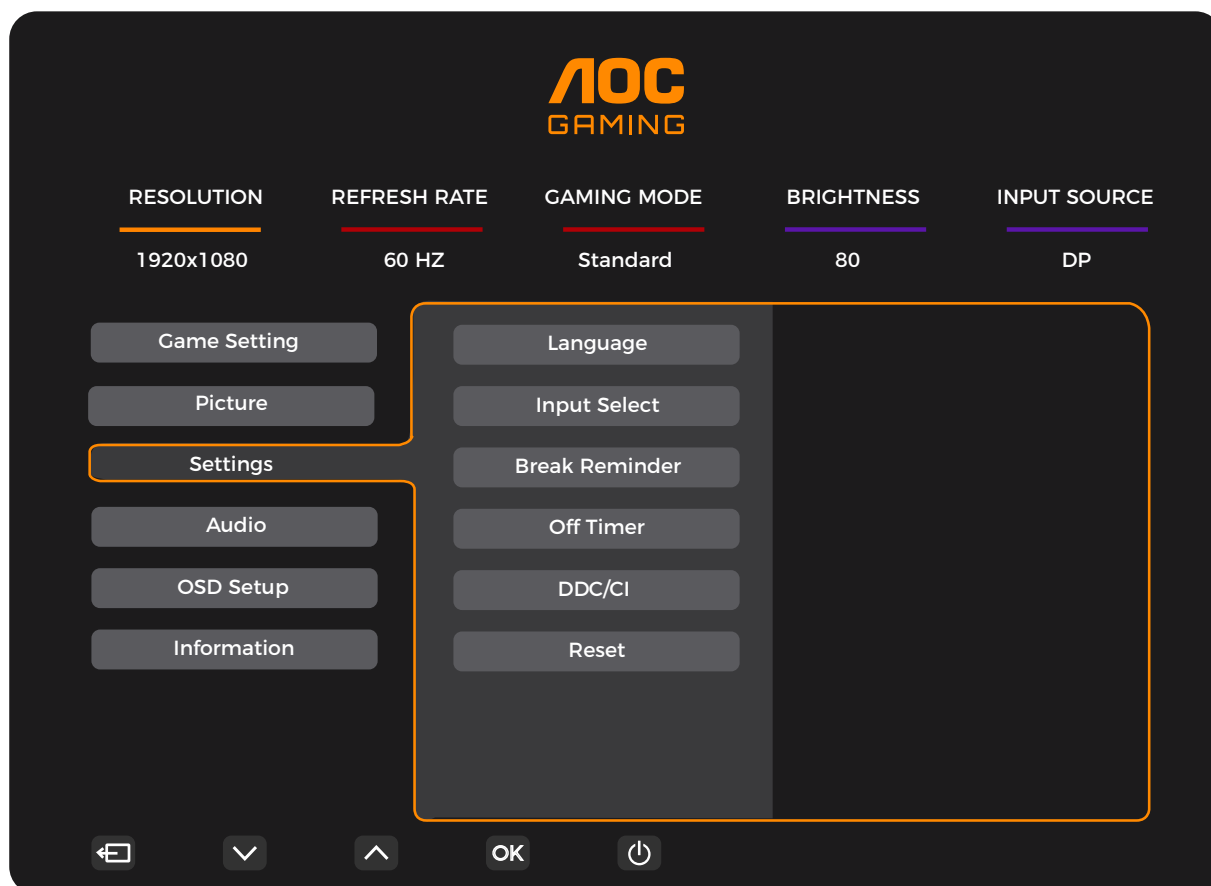
Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулиране на гамата.
Екологична настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстови режим.
	Интернет	Режим „Интернет“.
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим „Филм“.
	Спорт	Режим „Спорт“.
	Четене	Режим „Четене“.
Цветна температура.	Топла	Възстановяване на топла цветна температура.
	Нормална	Възстановяване на нормална цветна температура.
	Хладна	Възстановяване на хладна цветова температура.
	Потребител	Възстановяване на цветовата температура.
Червен	0-100	Усилване на червения цвят от цифров регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления цвят от цифров регистър.

Син	0-100	Усилване на синия цвят от цифров регистър.
HDR	Изключено	Задайте HDR профила съобразно вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR сигнал се извежда опция за HDR настройка.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цветовете и контраста на изображението, симулиращо HDR ефект. Забележка: При липса на открит HDR сигнал се визуализира опцията HDR режим за регулиране.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичния контраст.
	Включено	Активиране на динамичния контраст.
Цвetoвo пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цвetoвo пространство.
	sRGB	Цвetoвo пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изключено	Намаляване на синята светлинна вълна чрез контрол на цвetoната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълен екран / Пропорционално	Изберете съотношение на изображението за показване.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, „Контраст“, „Гама“, „Екологична настройка“, „Цвetoва темп.“, „б-осова наситеност/оттенък на цветовете“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ е зададен на „DisplayHDR“, всички елементи в меню „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да се регулират. Когато „HDR“ е зададен на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Гама“, „Екологична настройка“, „Цвetoва темп.“, „б-осова наситеност/оттенък на цветовете“, „DCR“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 3). Когато „Цвetoвo пространство“ е настроено на „sRGB“, параметрите „Контраст“, „Гама“, „Екологична настройка“, „Цвetoва температура“, „б-осова наситеност/оттенък на цветовете“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Екологична настройка“ е настроена на „Четене“ или „Равномерност“, параметрите „Контраст“, „Цвetoва температура“, „б-осова наситеност/оттенък на цветовете“, „DCR“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим ниска синя светлина“ не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато „Игрален режим“ в „Настройки на играта“ е зададен на режим, различен от „Стандартен“, параметрите „Екологична настройка“, „б-осова наситеност/оттенък на цветовете“, „HDR режим“ и „Цвetoвo пространство“ не могат да бъдат регулирани.
- 6). При активирано овърклокване интерфейсът HDMI не поддържа HDR.

Настройки



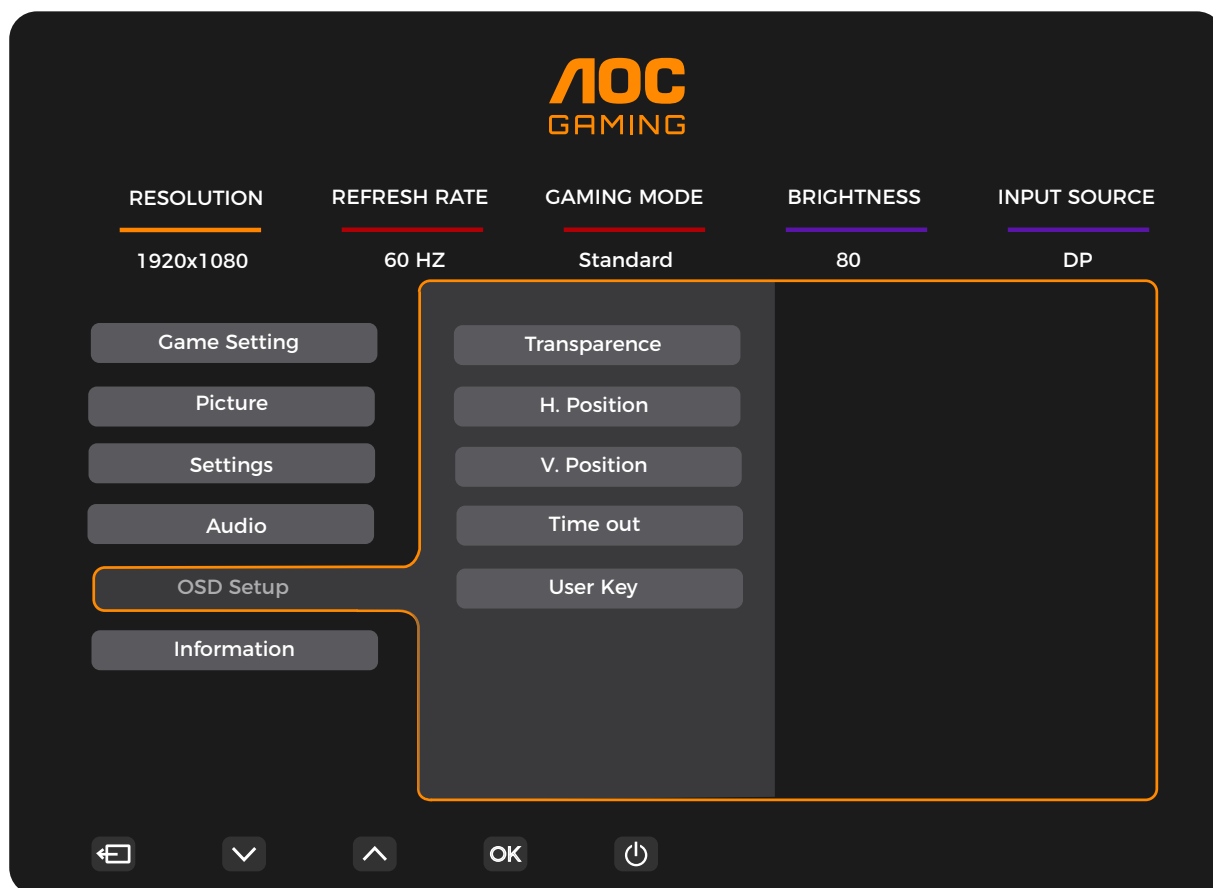
Език		Изберете език на екранното меню (OSD).
Избор на вход	Автоматично / HDMI / DP	Изберете източник на входящ сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка при непрекъсната работа над 1 час.
Таймер за изключване	0–24 ч.	Избор на време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Активиране/деактивиране на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на заводските настройки на менюто.

Аудио



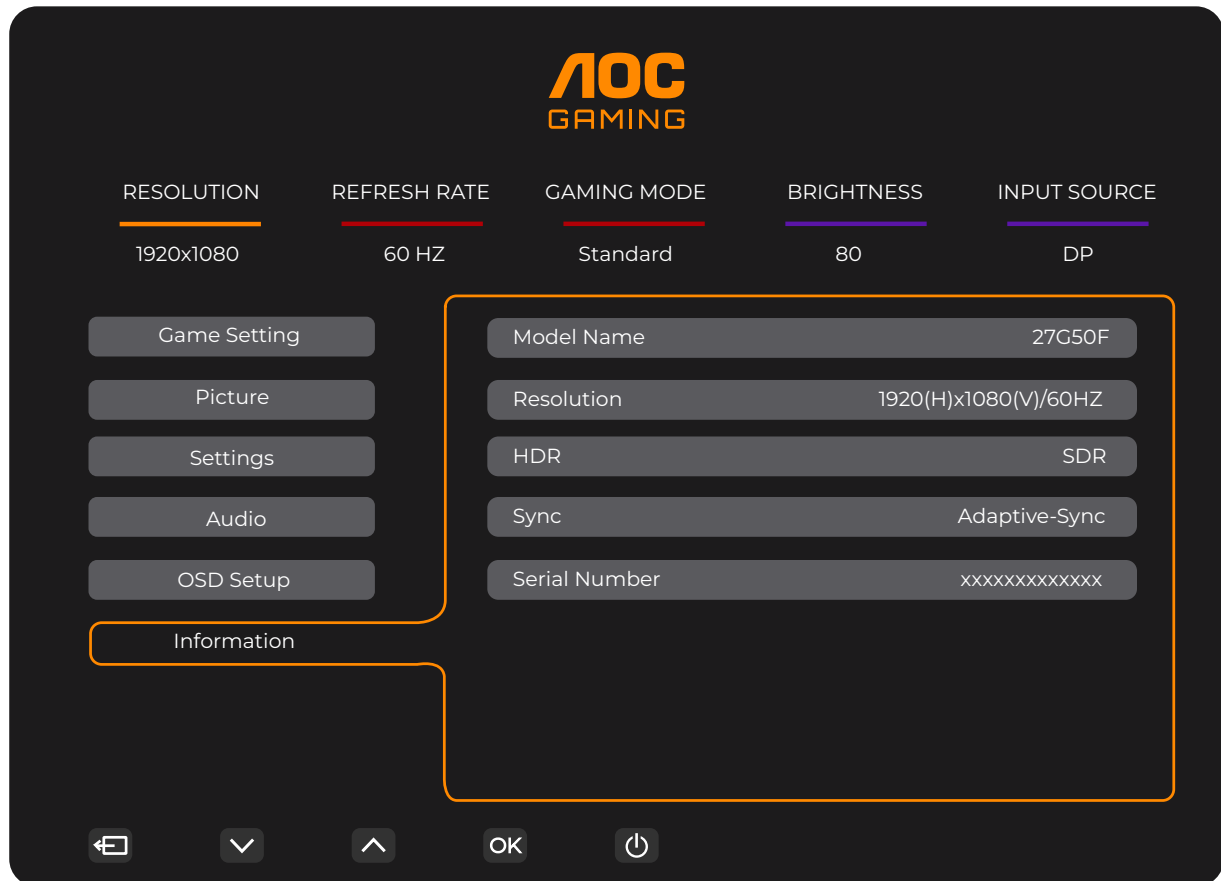
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на OSD.
Верт. позиция	0-100	Настройка на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Настройка на таймаута на OSD.
Потребителски бутон	Игрален режим/Брояч на кадри	Меню за бърз достъп, зададено от потребителя за бутона „V“.

Информация



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Активен режим на изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблеми и въпроси	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и Захранващ кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към Монитор.
Няма изображение на екрана	• Правилно ли е свързан Захранващ кабел? Проверете връзката на Захранващ кабел и електрозахранването. • Правилно ли е свързан видеокабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входът HDMI/DisplayPort не е наличен при всеки модел. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. • Виждате ли съобщението „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честота, които Мониторът може да обработва коректно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които Мониторът може да обработва коректно. • Уверете се, че драйверите за Монитор AOC са инсталирани.
Изображението е неясно и има проблеми с ореоли и сенки	Регулирайте настройките за Контраст и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или комутатор. Препоръчваме да свържете Монитора директно към изходния конектор на видеокартата в задната част.
Изображението подскача, трепти или се появява вълнообразен ефект в Изображението	Отдалечете максимално всички електрически устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, от Монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от вашия Монитор при използваната разделителна способност.
Мониторът е блокирал в активен режим на изключване,,	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да бъде в положение ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде плътно поставена в съответния слот. Уверете се, че видеокабелът на Монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видеокабела на Монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът функционира, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK LED. Индикаторът трябва да светне или да угасне след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видеокабела на Монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видеокабелът на Монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или мащабирано правилно	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бързия клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло)	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматична настройка.

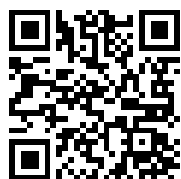
Нормативна уредба и сервизно обслужване	Моля, обърнете се към информацията за нормативна уредба и сервизно обслужване, налична в ръководството на CD или на www.aos.com (за да намерите модела, закупен във Вашата страна, и за да откриете информацията за нормативна уредба и сервизно обслужване на страницата за поддръжка).
--	--

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	27G50F	
	Система за управление	TFT цветен LCD дисплей	
	Видим размер на екрана	68,6 cm диагонал	
	Стъпка на пикселите	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Видеосигнал	HDMI интерфейс & DisplayPort интерфейс	
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k~200kHz	
	Хоризонтален размер на сканиране (макс.)	597,888 mm	
	Диапазон на вертикалната развивка	48~144Hz (OC OFF) 55~180Hz (OC ON)	
	Размер на вертикалната развивка (максимален)	336,312 mm	
	Оптимална предварително зададена разделителна способност	1920x1080@60Hz	
	Максимална разделителна способност	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	19V $\approx$ 1,9A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и Контраст по подразбиране)	21W
		Макс. (яркост = 100, Контраст = 100)	$\leq$ 35W
		Режим на готовност	$\leq$ 0,3W
	Топлоотдаване	Нормална експлоатация	67,56 BTU/hr (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,02 BTU/hr
		Режим на изключване	<1,02 BTU/hr
		Режим на изключване (AC превключвател)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип на съединителя	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Тип на сигналния кабел	Отделящ се	
Параметри на околната среда	Температура	При работа	0°C~40°C
		При съхранение	-25°C~55°C
	Относителна влажност	При работа	10%~85% (без конденз)
		При съхранение	5%~93% (без конденз)
	Надморска височина	При работа	0m~5000m (0ft~16404ft)
		При съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Овъркловането се постига при разделителна способност 1920x1080@180Hz. При поява на грешка в изображението по време на овъркловане, настройте честотата на опресняване на 144Hz.



Предварително зададени режими на дисплей

СТАНДАРТЕН	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ ($\pm 1\text{Hz}$)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
РЕЖИМИ ЗА MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

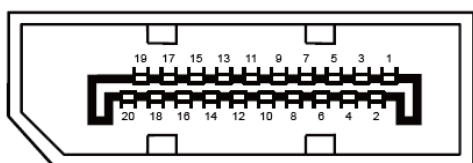
Забележка: Съгласно стандарта VESA е възможна определена грешка ($\pm 1\text{ Hz}$) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте фактическите характеристики на продукта.

Разпределение на пиновете



19-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този Монитор разполага с функционалност VESA DDC2B съгласно СТАНДАРТА VESA DDC. Тя позволява на Монитора да уведомява основната система за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предоставя допълнителна информация относно възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Основната система може да изисква EDID информация чрез канала DDC2B.

