

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne oznake.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Montaža postolja i podnožja.....	7
Prilagodba kuta gledanja	8
Priključivanje monitora.....	9
Zidna montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Funkcija kompatibilnosti s NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR	13
Prilagodba	14
Tipkovni prečaci.....	14
Postavke OSD-a	15
Postavke za igre	16
Slika.....	18
Postavke.....	20
Zvuk.....	21
Konfiguracija OSD-a	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Rješavanje problema.....	25
Tehničke specifikacije.....	26
Opće specifikacije.....	26
Preddefinirani načini prikaza.....	27
Raspored pinova	28
Plug and Play.....	29

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća podpoglavlja opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

U ovom priručniku blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kosim slovima. Riječ je o napomenama, oprezima i upozorenjima koji se upotrebljavaju na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje omogućuju učinkovitije korištenje računalnog sustava.



OPREZ: OPREZ ukazuje na mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te navodi postupak izbjegavanja problema.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi postupak izbjegavanja problema.

Pojedina upozorenja mogu biti prikazana u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima poseban oblik prikaza upozorenja propisan je od strane nadležnog regulatornog tijela.

Napajanje

 Monitor se smije priključivati isključivo na vrstu izvora napajanja navedenu na oznaci. Ako niste sigurni u vrstu napajanja dostupnu u vašem kućanstvu, savjetujte se s prodavačem ili lokalnim distributerom električne energije.

 Monitor je opremljen uzemljenim utikačem s tri pina, odnosno utikačem s trećim (uzemnim) pinom. Kao sigurnosna mjera, ovaj utikač odgovara isključivo uzemljenoj električnoj utičnici. Ako vaša utičnica nije predviđena za utikač s tri vodiča, angažirajte ovlaštenog električara za ugradnju odgovarajuće utičnice ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne smijete zaobići sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz mrežnog napajanja tijekom grmljavinskog nevremena ili ako ga nećete koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponom.

 Ne preopterećujte razvodnike i produžne kabele. Preopterećenje može prouzročiti požar ili strujni udar.

 Za osiguravanje pravilnog rada, monitor koristite isključivo s računalima s UL certifikatom koja imaju odgovarajuće konfigurirane priključnice s oznakom 100-240V AC, Min. 5A.

 Mrežna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Proizvođač: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Instalacija

! Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol. Pad monitora može uzrokovati tjelesne ozljede i ozbiljna oštećenja uređaja. Upotrebljavajte isključivo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se isporučuju uz ovaj proizvod. Tijekom instalacije pridržavajte se uputa proizvođača i upotrebljavajte samo preporučeni pribor za montažu. Proizvod postavljen na kolica premještajte s posebnim oprezom.

! Nikada ne umetajte predmete u otvore na kućištu monitora. To može oštetiti unutarnje komponente i uzrokovati požar ili strujni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

! Ne postavljajte prednju stranu proizvoda izravno na pod.

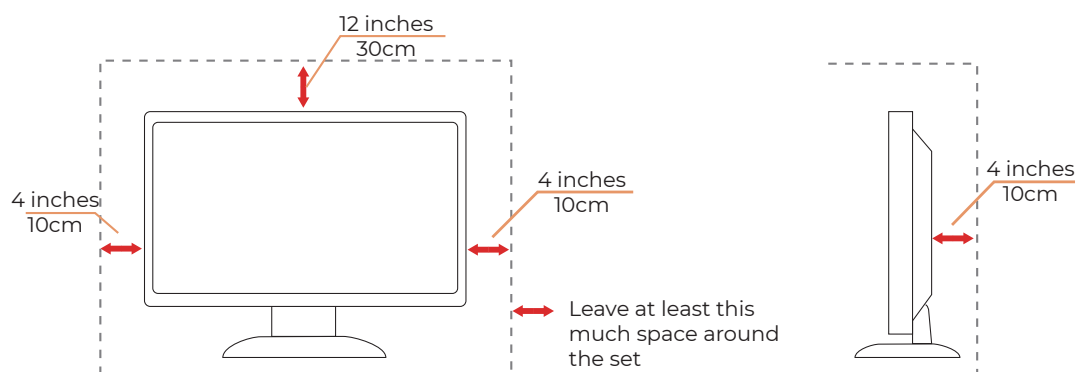
! Pri montaži monitora na zid ili policu upotrebljavajte isključivo komplet za montažu odobren od proizvođača i strogo slijedite priložene upute.

! Ostavite dovoljno prostora oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje i dovesti do požara ili oštećenja monitora.

! Kako biste izbjegli moguća oštećenja, poput odvajanja panela od okvira zaslona, osigurajte da monitor nije nagnut prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora prilikom instalacije na zid ili na postolje:

Instalirano s postoljem



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Pri čišćenju koristite meku pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda obavezno isključite kabel za napajanje.

Ostalo

 Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz električne mreže i obratite se ovlaštenom servisnom centru.

 Osigurajte da otvori za ventilaciju nisu zaklonjeni stolom ili zavjesom.

 Tijekom rada ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama niti velikim udarcima.

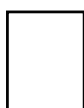
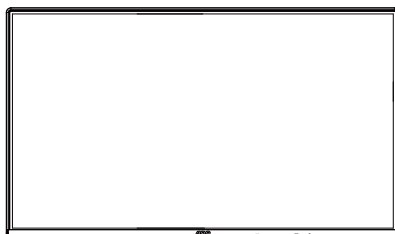
 Tijekom rada ili prijevoza nemojte udarati monitor niti ga ispuštati.

 Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosnu potvrdu. Za Njemačku kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.
Za ostale zemlje upotrebljavajte odgovarajuće vrste kabela.

 Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati oštećenje sluha. Podešavanjem ekvilizatora na najveću vrijednost povećava se izlazni napon slušalica, a time i razina zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



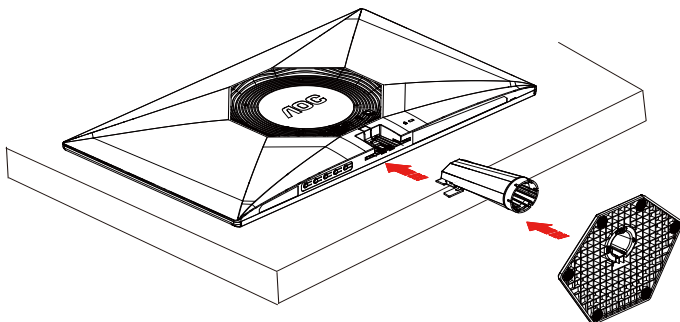
DisplayPort Cable

*Nisu svi signalni kabeili dostupni u svim zemljama i regijama. Za potvrdu se obratite lokalnom distributeru ili podružnici tvrtke AOC.

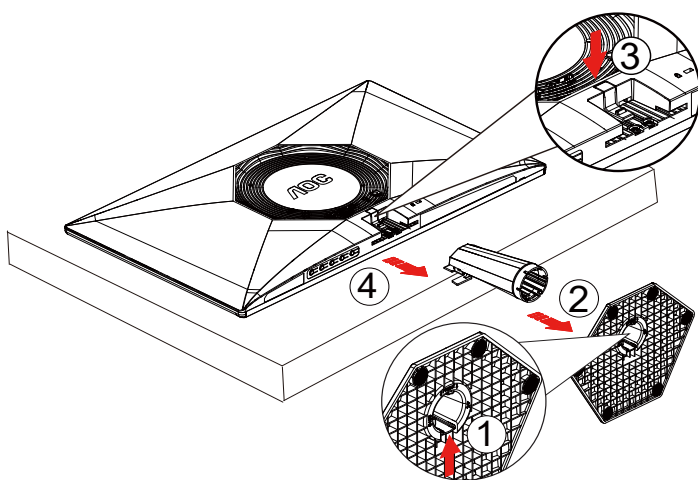
Montaža postolja i baze

Bazu montirajte ili demontirajte prema dolje navedenim koracima.

Postavljanje:



Uklanjanje:



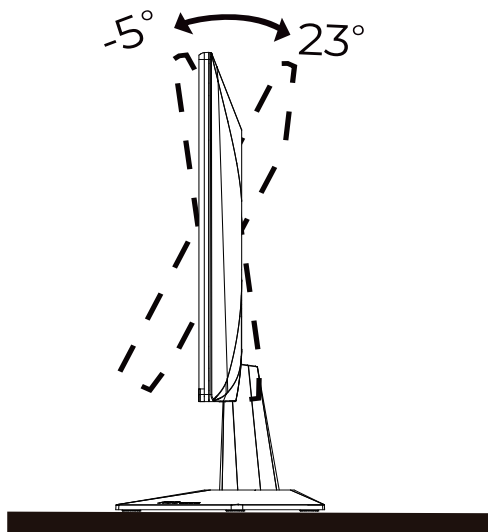
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog na ilustracijama.

Prilagodba kuta gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja preporučuje se da korisnik osigura vidljivost cijelog lica na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema vlastitim potrebama.

Pridržavajte postolje kako biste spriječili prevrtanje monitora tijekom promjene kuta.

Monitor možete prilagoditi na sljedeće načine:

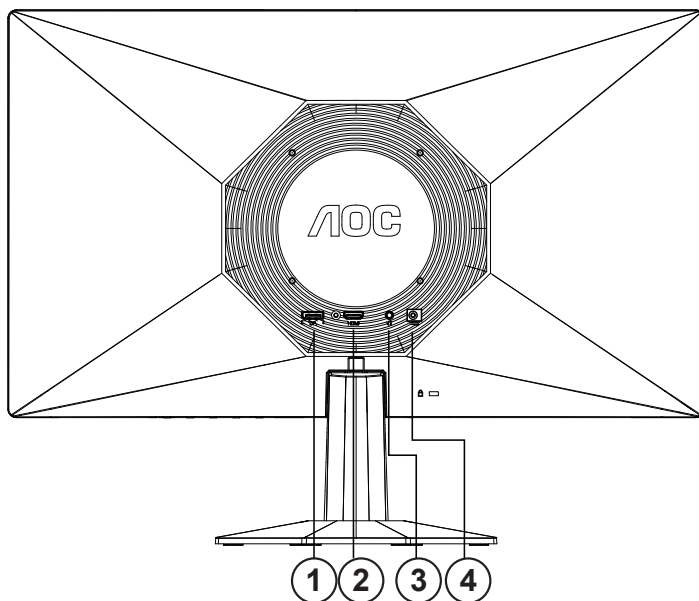


NAPOMENA:

Ne dodirujte LCD zaslon tijekom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

Povezivanje monitora

Priključci za kabele na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalice
4. Napajanje

Spajanje na PC

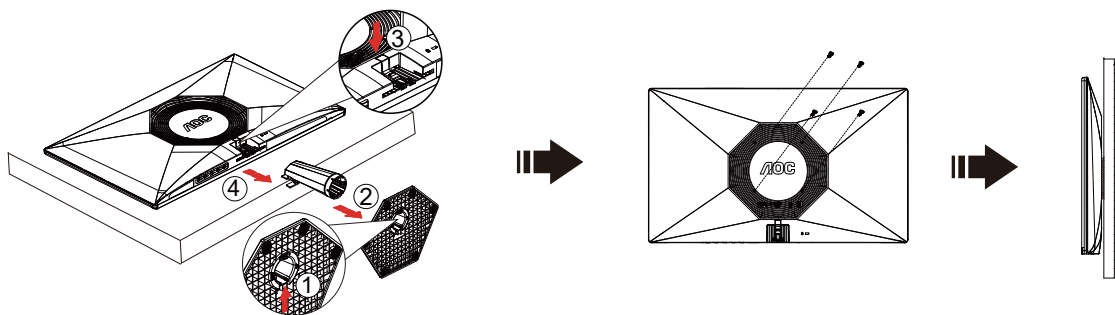
1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov kabel za napajanje.
3. Priključite signalni kabel zaslona na videopriključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju mrežnu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

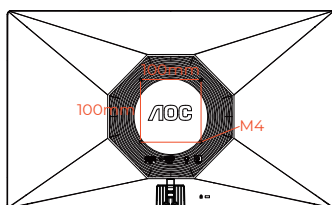
Montaža na zid

Priprema za ugradnju neobaveznog zidnog nosača.

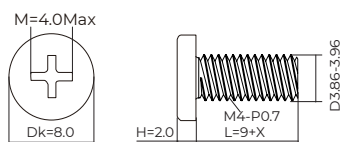


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije izvođenja ovog postupka isključite uređaj iz izvora napajanja. Slijedite navedene korake:

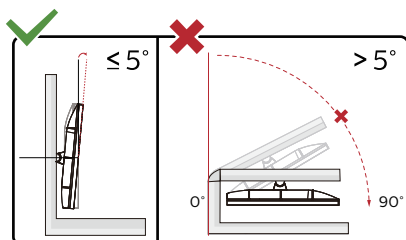
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid konzultirajte korisnički priručnik priložen uz neobavezni zidni nosač.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Napomena: Otvori za VESA vijke za montažu nisu dostupni na svim modelima; informacije potražite kod prodavača ili u službenom AOC odjelu. Za ugradnju zidnog nosača uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon dok podešavate kut monitora. Držite isključivo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync podržava DisplayPort/HDMI sučelja
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a dostupan je i na stranici www.AMD.com

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim modela R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim modela R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC

1. Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC funkcioniра putem sučelja DisplayPort
2. Za optimalno iskustvo igranja uz G-Sync potrebno je nabaviti zasebnu NVIDIA grafičku karticu koja podržava G-Sync.

Sistemske zahtjevi za G-Sync:

Kategorija zahtjeva: G-SYNC zaslon (Hard G-SYNC)

Grafička kartica: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST ili novija

Monitor: Monitor s ugrađenim namjenskim G-SYNC procesorom

Operativni sustav: Windows 7 ili noviji

Priključak kabela: Upotrijebite sučelje DisplayPort

Za više informacija o tehnologiji NVIDIA G-Sync posjetite: <https://www.nvidia.cn/>

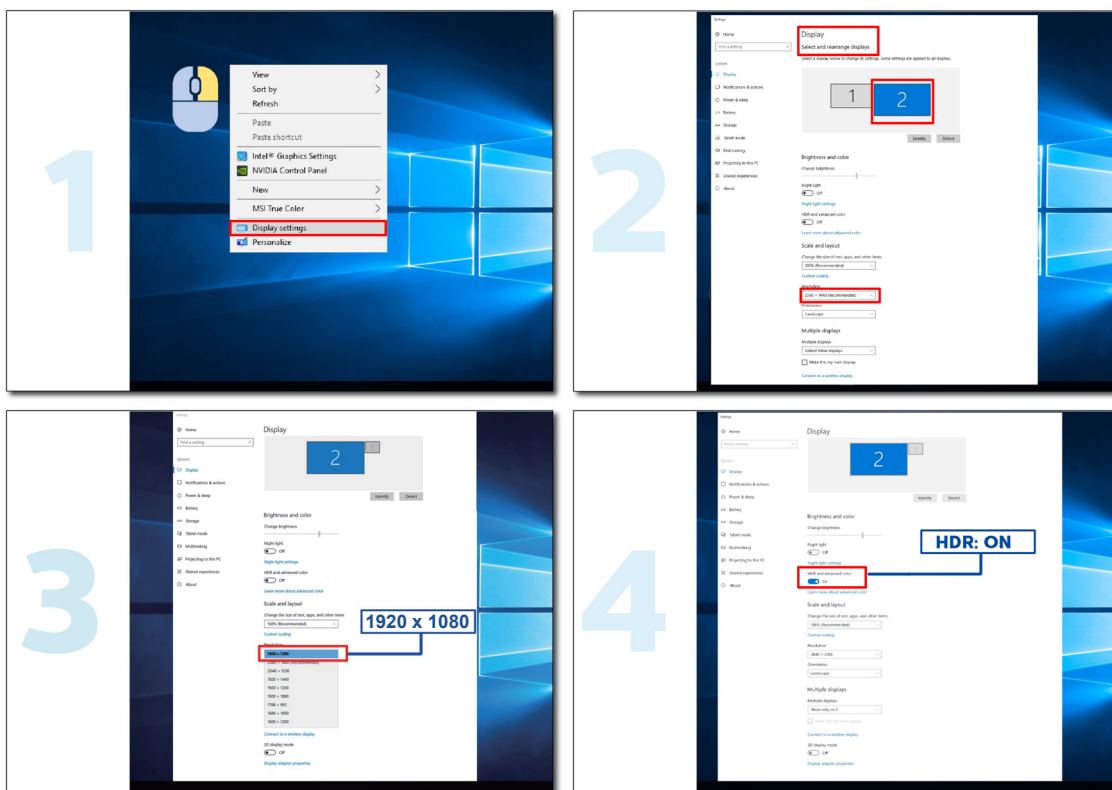
HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Odaberite „ISKLJUČENO“ za funkciju HDR ako vam nije potrebna automatska aktivacija.

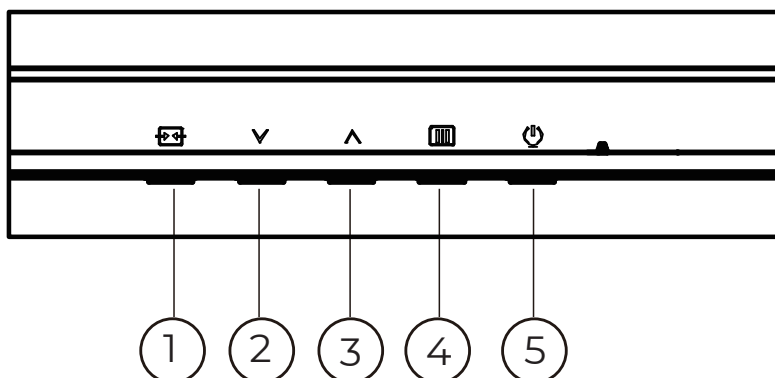
Napomena:

1. Za sučelje DisplayPort/HDMI nisu potrebne posebne postavke u verzijama sustava WIN10 starijim od V1703.
2. U verziji sustava WIN10 V1703 dostupno je samo sučelje HDMI, dok sučelje DisplayPort ne funkcionira.
3. Postavke zaslona:
 - a. Razlučivost zaslona postavljena je na 1920*1080, a funkcija HDR unaprijed je postavljena na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, optimalan učinak HDR-a postiže se promjenom razlučivosti na 1920*1080 (ako je dostupno).



Prilagodba

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način rada za igre)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Potvrđi
5	Napajanje

Izbornik/Potvrđi

Pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Korisnička tipka (Način rada za igre)

Korisnički definiran izbornik prečaca tipke „√“: Način rada za igre / Brojač sličica.

Zadana postavka je Dvostruka razlučivost.

Kada je OSD zatvoren, pritisnite tipku „√“ za otvaranje funkcije Način rada za igre, a zatim pritisnite tipku „√“ ili „^“ za odabir načina rada za igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

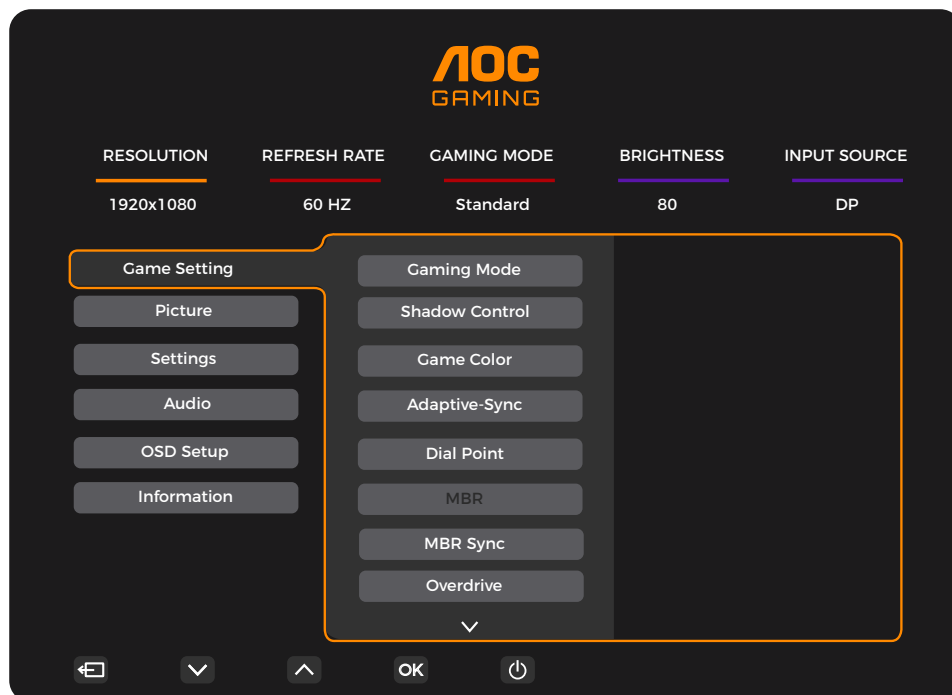
Izvor/Izlaz

Kada je OSD izbornik zatvoren, pritiskom na tipku Izvor/Izlaz aktivira se funkcija prečaca za izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za napuštanje OSD izbornika).

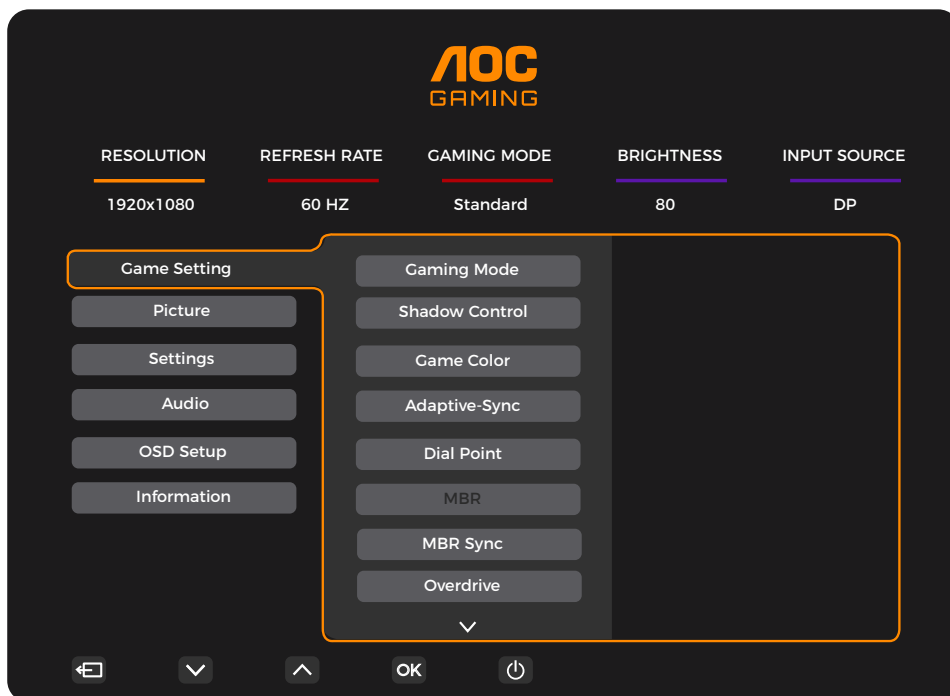
Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



- 1). Pritisnite **[Menu]** **tipku izbornika** za aktiviranje OSD prozora.
- 2). Pritisnite **↓** ili **↑** za navigaciju kroz funkcije. Kada se željena funkcija označi, pritisnite **[Menu]** **tipku izbornika / OK** za njezinu aktivaciju, a zatim pritisnite **↓** ili **↑** za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada se željena funkcija podizbornika označi, pritisnite **[Menu]** **tipku izbornika / OK** za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite **↓** ili **↑** za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite **[Exit]** / **[Menu]** za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a, dok je monitor isključen, pritisnite i držite **[Menu]** tipku izbornika, a zatim pritisnite **[Power]** tipku za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a – dok je monitor isključen, pritisnite i držite **[Menu]** tipku izbornika, a zatim pritisnite **[Power]** tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

Postavke igre



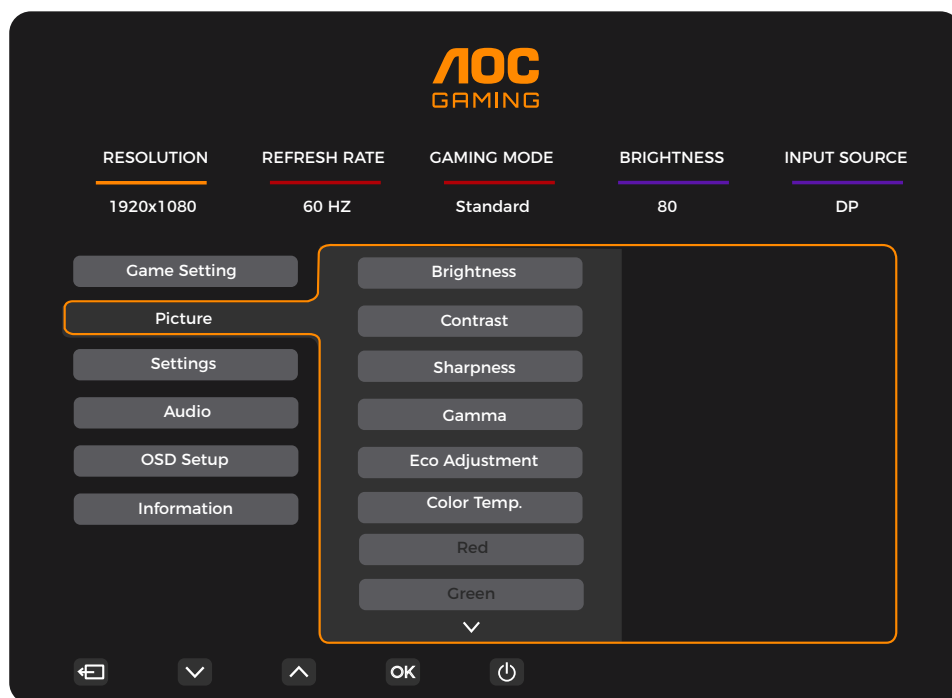
Način rada za igre	Standard	Poboljšajte čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Namijenjeno igranju FPS igara (pucačina iz prvog lica). Poboljšava razinu crne boje u tamnim temama.
	RTS	Namijenjeno igranju RTS igara (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Namijenjeno igranju utrkačkih igara. Osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene pod nazivom Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene pod nazivom Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene pod nazivom Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena iznosi 0; krajnji korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 radi povećanja kontrasta i postizanja jasnije slike. 1. Ako je slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost od 20 do 0 radi postizanja jasnije slike.
Boja igre	0 ~ 20	Funkcija Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 razina radi postizanja kvalitetnije slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync (ili G-SYNC). Napomena o radu značajke Adaptive-Sync (ili G-SYNC): Kada je značajka Adaptive-Sync (ili G-SYNC) omogućena, u pojedinim igrama može doći do treperenja slike.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Dial Point“ postavlja nišan u središte zaslona kako bi igračima omogućila precizno ciljanje u pucačinama iz prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) nudi 0–20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se prilagođavati kada je Adaptive-Sync (ili G-SYNC) isključen i kada je frekvencija osvježavanja $\geq 75\text{Hz}$. 2. Svjetlina zaslona smanjuje se porastom vrijednosti prilagodbe.

MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR Sync može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync (ili G-SYNC) uključen, a frekvencija osvježavanja iznosi ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena:
	Brzo	1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Fastest“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu značajke OverDrive ili je isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Extreme“ dostupna je samo kada je Adaptive-Sync (ili G-SYNC) isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Extreme“ uključena.
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Odaberite ovu opciju za omogućavanje funkcije „Overclocking“. Nakon ponovnog pokretanja monitora, promijenite postavku maksimalne frekvencije osvježavanja u upravljačkoj ploči operativnog sustava. Ako je prikaz na zaslonu nepravilan, isključite postavku „Overclocking“ u izborniku monitora.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Shadow Control“ i „Game Color“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Kada opcija „HDR“ u izborniku „Slika“ nije postavljena na „Isključeno“, stavke „Način rada za igre“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ i „MBR Sync“ nije moguće prilagoditi. Opcija „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na sRGB, stavke „Shadow Control“ i „Game Color“ nije moguće prilagoditi.

Slika



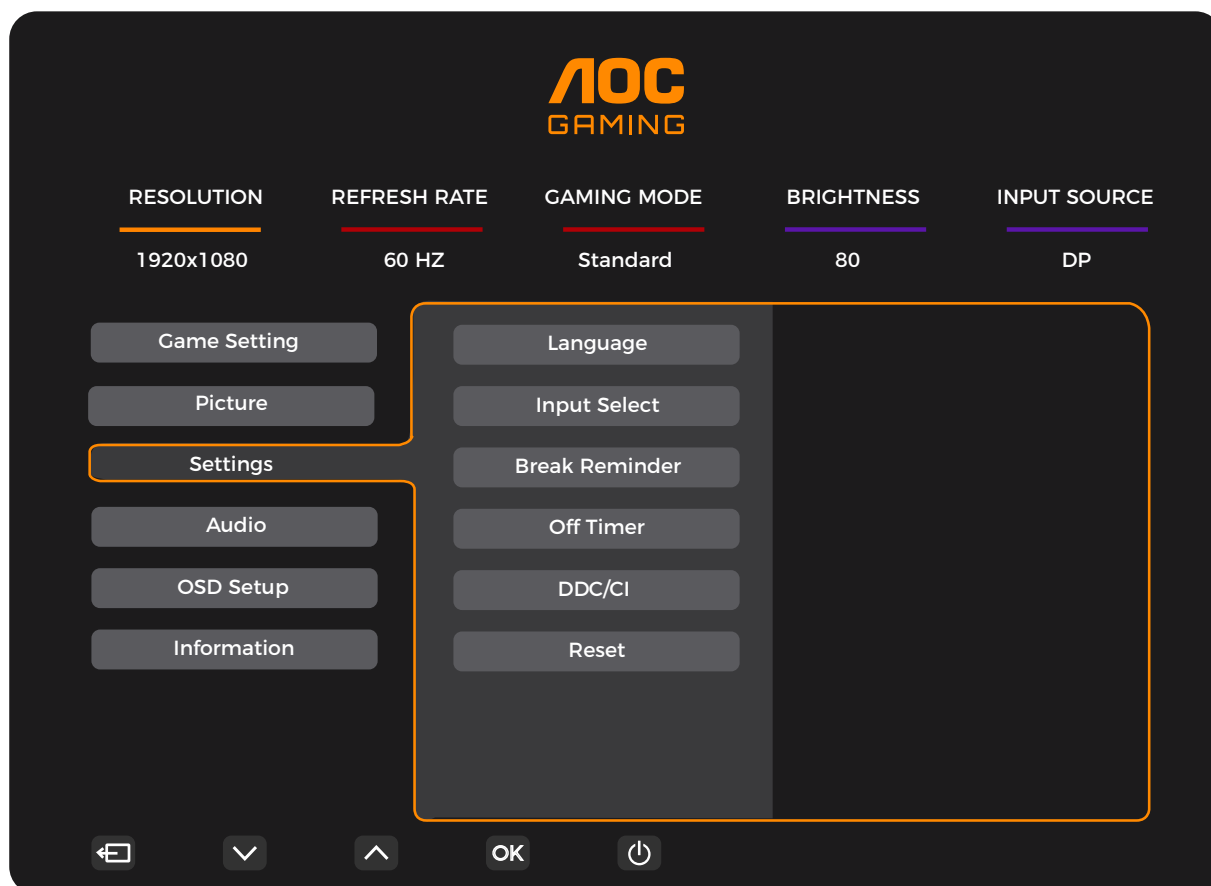
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Prilagodba oštrine.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodba game.
Eko-prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Internetski način rada.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Filmski način rada.
	Sport	Sportski način rada.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boje	Topla	Vrati toplu temperaturu boje.
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje.
	Hladno	Učitaj hladnu temperaturu boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.

Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu s vašim potrebama korištenja. Napomena: Pri otkrivanju HDR signala prikazuje se opcija HDR za prilagodbu.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike radi simulacije HDR efekta. Napomena: Ako HDR nije otkriven, prikazuje se opcija HDR način rada za prilagodbu.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Način rada LowBlue	Isključeno	Smanjite valove plavog svjetla upravljanjem temperaturom boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „Zasićenje boja/nijansa u 6 osi“, „Prostor boja“ i „Način rada LowBlue“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke izbornika „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se prilagoditi. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „Zasićenje boja/nijansa u 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način rada LowBlue“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „Zasićenje boja/nijansa u 6 osi“, „HDR način rada“ i „LowBlue Mode“ nije moguće prilagoditi.
- 4). Kada je „Eko-prilagodba“ postavljena na „Čitanje“ ili „Ujednačenost“, stavke „Kontrast“, „Temp. boje“, „Zasićenje boja/nijansa u 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način rada s niskom razinom plave svjetlosti“ nije moguće prilagoditi.
- 5). Kada je „Način rada za igre“ unutar „Postavki za igre“ postavljen na nestandardni način rada, stavke „Eko-prilagodba“, „Zasićenje boja/nijansa u 6 osi“, „HDR način rada“ i „Prostor boja“ nije moguće prilagoditi.
- 6). Kada je overklokiranje omogućeno, HDMI ne podržava HDR.

Postavke



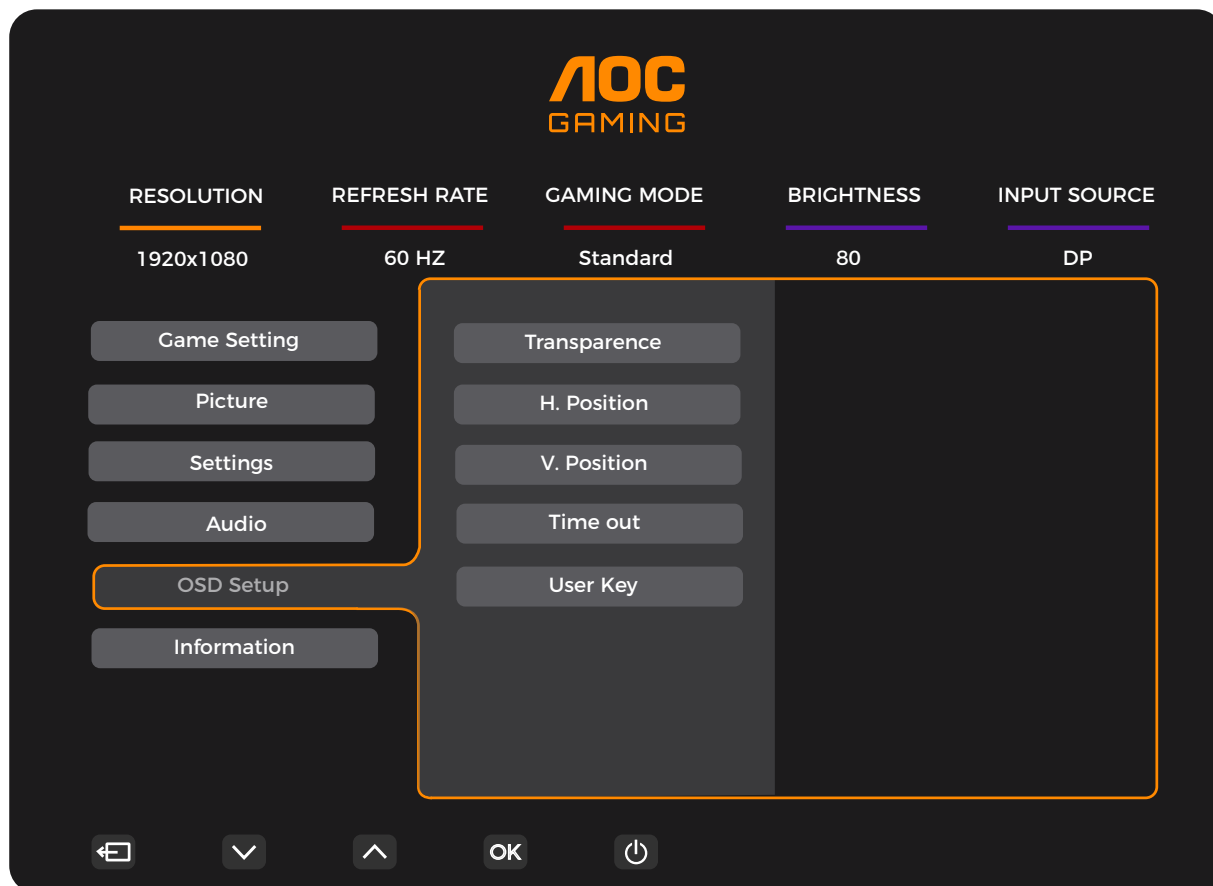
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Automatski / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sat.
Tajmer za isključivanje	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vraćanje izbornika na zadane postavke.

Zvuk



Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Utišavanje	Isključeno / Uključeno	Utišaj zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodba prozirnosti OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Prilagodite vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Način rada za igre/Brojač sličica	Korisnički izbornik prečaca za tipku „V“.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G50F

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

▼

▲

OK

⏻

LED indikator

Stanje	Boja LED indikatora
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

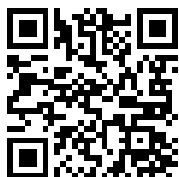
Problemi i pitanja	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li gumb za napajanje uključen i je li kabel za napajanje pravilno spojen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li kabel za napajanje pravilno spojen? Provjerite spoj kabela za napajanje i izvor napajanja. • Je li video kabel pravilno spojen? (Spojeno putem HDMI kabela) Provjerite spoj HDMI kabela. (Spojeno putem DisplayPort kabela) Provjerite spoj DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je uređaj uključen, ponovno pokrenite računalo kako bi se prikazao početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurnom načinu rada za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte odjeljak Postavljanje optimalne razlučivosti) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se ovlaštenom servisu ili svojem prodavaču. • Vidite li poruku „Input Not Supported“ na zaslonu? Ova se poruka prikazuje kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno podržati. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno podržati. • Provjerite jesu li upravljački programi za AOC monitor instalirani.
Slika je mutna te su prisutne sjene i dvostruki obrisi	Prilagodite postavke kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite ne koristite li produžni kabel ili sklopku. Preporučuje se priključivanje monitora izravno na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika poskakuje, treperi ili je vidljiv valoviti uzorak	Električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje udaljite od monitora koliko god je to moguće. Koristite maksimalnu brzinu osvježavanja koju monitor podržava pri trenutnoj razlučivosti.
Monitor je zapao u aktivnom stanju isključenosti“	Prekidač za napajanje računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u utor. Provjerite je li videopriključak monitora pravilno spojen s računalom. Pregledajte videopriključak monitora i provjerite jesu li svi pinovi ravni. Provjerite funkcionalnost računala pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici uz istovremeno praćenje LED indikatora CAPS LOCK. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti.
Nedostatak jedne od osnovnih boja (CRVENE, ZELENE ili PLAVE)	Pregledajte videopriključak monitora i provjerite ima li oštećenih pinova. Provjerite je li videopriključak monitora pravilno spojen s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili nema odgovarajuću veličinu	Podesite vodoravni i okomiti položaj slike ili upotrijebite tipkovnički prečac (AUTO).
Slika ima pogreške u prikazu boja (bijela boja ne izgleda bijelo)	Podesite RGB vrijednosti boja ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Upotrijebite način gašenja u sustavu Windows 7/8/10/11 za podešavanje parametara CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servisiranje	Informacije o propisima i servisiranju potražite u priručniku na CD-u ili na web-stranici www.aoc.com (gdje možete pronaći svoj model za vašu zemlju te informacije o propisima i servisiranju na stranici za podršku).

Specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	27G50F	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Vidljiva veličina slike	68,6 cm dijagonalno	
	Korak piksela	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
Ostalo	Raspon horizontalnog skeniranja	30k~200kHz	
	Veličina horizontalnog skeniranja (maks.)	597,888 mm	
	Raspon okomitog skeniranja	48 ~ 144 Hz (OC isključen) 55 ~ 180 Hz (OC uključen)	
	Veličina okomitog skeniranja (maks.)	336,312 mm	
	Optimalna zadana razlučivost	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna razlučivost	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	19 V  1,9 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	21W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤35W
		Stanje pripravnosti	≤0,3 W
	Odvođenje topline	Normalan rad	67,56 BTU/h (tip.)
		Spavanje (stanje pripravnosti)	<1,02 BTU/h
		Stanje isključenosti	<1,02 BTU/h
		Stanje isključenosti (mrežni prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojiv	
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna temperatura	0°C~40°C
		Temperatura pohrane	-25°C~55°C
	Relativna vlažnost zraka	Radna temperatura	10%~85% (bez kondenzacije)
		Temperatura pohrane	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Temperatura pohrane	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Overclocking se postiže pri razlučivosti od 1920x1080@180Hz. U slučaju pojave pogreške u prikazu tijekom overclockinga, podesite frekvenciju osvježavanja na 144 Hz.



Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC NAČINI RADA			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

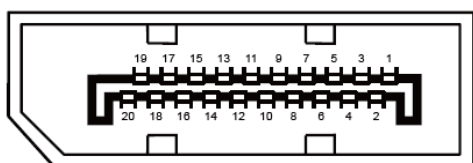
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određenog odstupanja (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije slike) na različitim operacijskim sustavima i grafičkim karticama. Radi poboljšane kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo pogledajte stvarni proizvod.

Raspored pinova



Signalni kabel za prikaz u boji s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za prikaz boja

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B funkcionalnostima u skladu s normom VESA DDC. To omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu te, ovisno o primijenjenoj razini DDC-a, prenese dodatne informacije o mogućnostima zaslona.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na protokolu I2C. Glavno računalo može zatražiti EDID podatke putem kanala DDC2B.

