

AOC

GAMING



Manuel de l'Utilisateur

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation	3
Nettoyage	4
Divers	5
Configuration.....	6
Contenu du coffret.....	6
Installation du Support et de la base	7
Ajustement de l'angle de visualisation	8
Connexion du Moniteur	9
Montage mural	10
Fonctionnalité Adaptive-Sync.....	11
Fonctionnalité compatible NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Réglages.....	14
Raccourcis clavier	14
Paramètres OSD	15
Paramètres de jeu.....	16
Image.....	18
Paramètres	20
Audio	21
Configuration OSD.....	22
Informations	23
Voyant LED	24
Dépannage	25
Spécifications.....	26
Spécifications générales.....	26
Modes d'affichage prédéfinis.....	27
Affectation des broches	28
Plug and Play.....	29

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales employées dans ce document.

Remarques, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des précautions et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE signale des informations importantes permettant d'optimiser l'utilisation de votre système informatique.



PRÉCAUTION : Une PRÉCAUTION signale un risque de dommage matériel ou de perte de données et indique la procédure à suivre pour éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessure corporelle et indique la procédure à suivre pour éviter ce danger.

Certains avertissements peuvent figurer sous d'autres formats et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est prescrite par l'autorité de régulation compétente.

Alimentation électrique



Le Moniteur doit être alimenté exclusivement par le type de source électrique indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant l'alimentation électrique de votre installation, veuillez consulter votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.



Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre).

Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne contournez jamais le dispositif de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée. Cela protège le moniteur contre les dommages causés par les surtensions.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une électrocution.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL, dotés de prises correctement configurées indiquant 100-240 V CA, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Fabricant : Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Modèle :

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Installation

! Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un Support, un trépied, un support de fixation ou une table instable. La chute du Moniteur est susceptible de provoquer des blessures corporelles et d'endommager gravement le produit. Utilisez exclusivement un chariot, un Support, un trépied, un support de fixation ou une table recommandé par le fabricant ou fourni avec ce produit. Conformez-vous aux instructions du fabricant pour l'installation du produit et n'utilisez que les accessoires de montage préconisés par celui-ci. Tout déplacement de l'ensemble formé par le produit et son chariot doit être effectué avec précaution.

! N'introduisez jamais aucun objet dans les orifices du boîtier du Moniteur. Cette action risque d'endommager les circuits internes et de provoquer un incendie ou une électrocution. Ne versez jamais de liquide sur le Moniteur.

! Ne posez pas la façade du produit directement sur le sol.

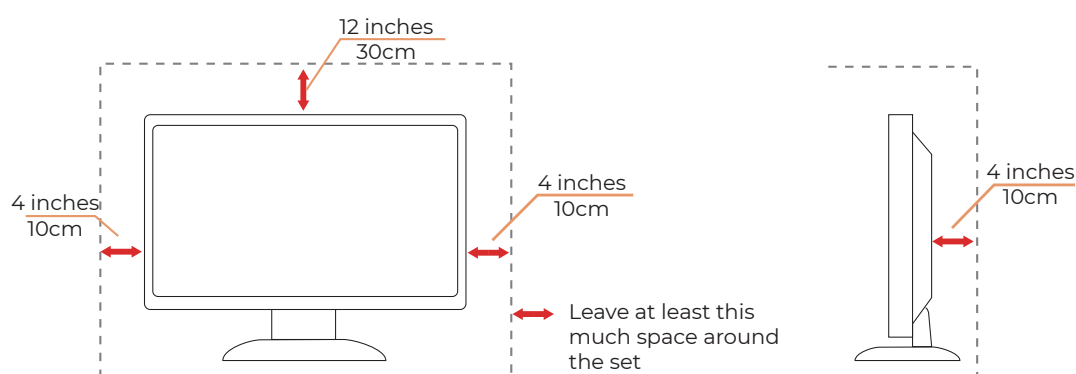
! En cas de fixation murale ou sur étagère du Moniteur, utilisez impérativement un kit de montage homologué par le fabricant et conformez-vous strictement aux instructions dudit kit.

! Laissez un espace suffisant autour du Moniteur, comme illustré ci-dessous. À défaut, la circulation de l'air pourrait être inadéquate, entraînant une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

! Afin de prévenir tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau du cadre, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Tout dépassement de cette inclinaison maximale de -5 degrés vers le bas entraînera l'exclusion des dommages du champ d'application de la garantie.

Veuillez consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du Moniteur lors d'une installation murale ou sur le Support :

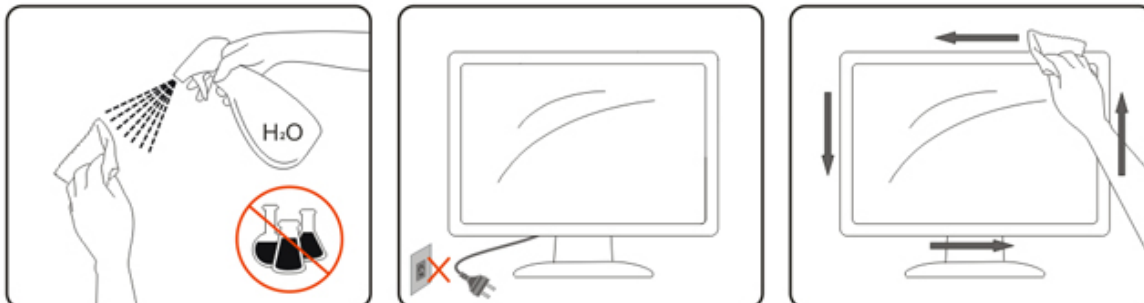
Installation avec le Support



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

 Utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre pour le nettoyage. Ce chiffon doit être humide et presque sec ; empêchez toute infiltration de liquide dans le boîtier.



 Débranchez le Cordon d'alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.

Divers

 En cas d'émission d'une odeur, d'un bruit ou d'une fumée anormale par le produit, débranchez IMMÉDIATEMENT la fiche secteur et contactez un centre de service après-vente.

 Veillez à ce que les orifices de ventilation ne soient pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le Moniteur LCD à des vibrations intenses ni à des chocs violents pendant son fonctionnement.

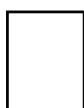
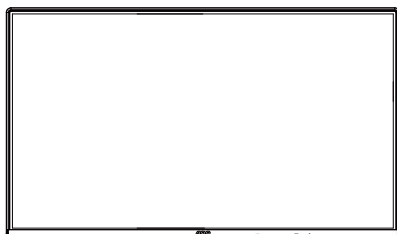
 Ne heurtez pas et ne laissez pas tomber le Moniteur pendant son utilisation ou son transport.

 Les Cordons d'alimentation doivent être homologués en matière de sécurité. Pour l'Allemagne, le cordon doit être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur.
Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et des casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et par conséquent le niveau de pression acoustique.

Installation

Contenu de l'emballage



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



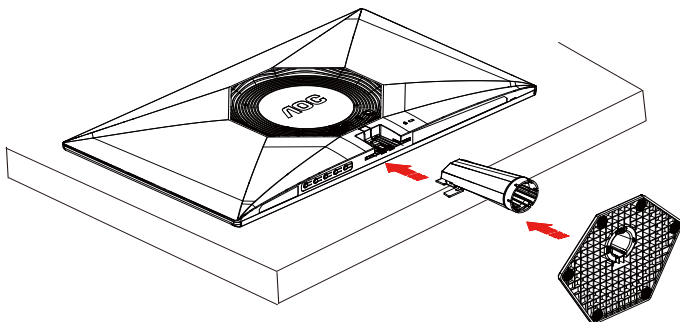
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou la succursale AOC pour confirmation.

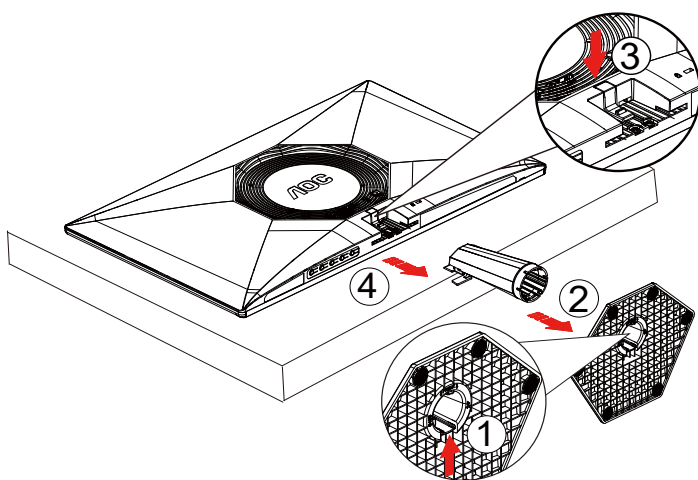
Installation du Support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :



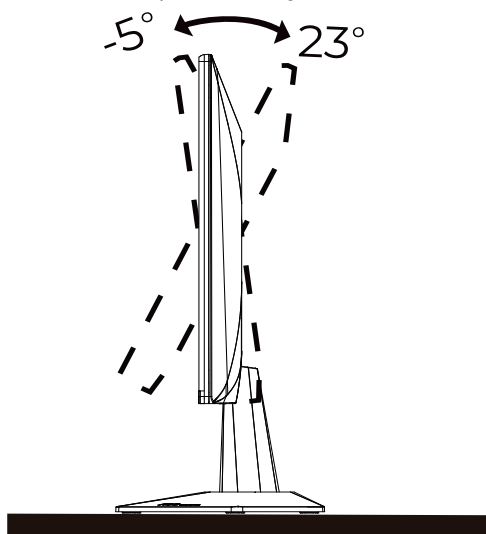
REMARQUE : La conception du Moniteur peut différer de celles illustrées.

Réglage de l'angle de visionnage

Pour bénéficier d'un confort visuel optimal, il est recommandé de vérifier que l'intégralité du visage est visible à l'écran avant d'ajuster l'angle du Moniteur selon les préférences personnelles.

Maintenez le Support pour éviter tout basculement du Moniteur lors du réglage de l'angle.

Le Moniteur peut être ajusté comme indiqué ci-dessous :

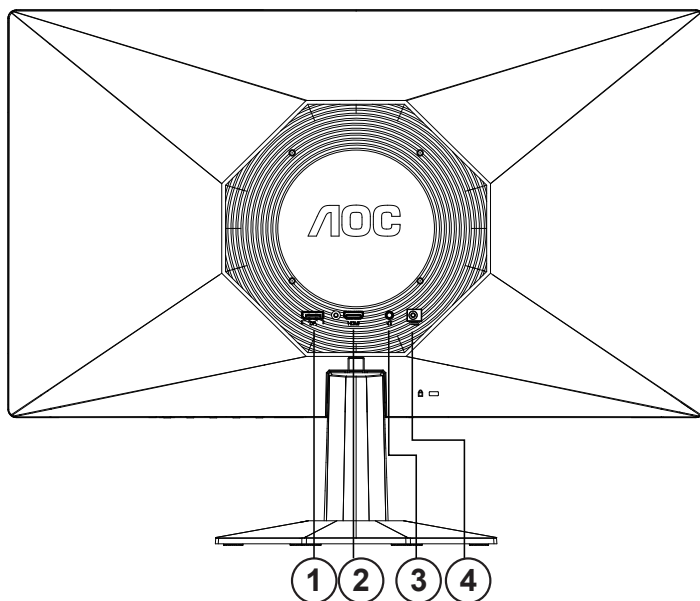


REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lors du changement d'angle. Tout contact avec l'écran LCD risque de l'endommager.

Raccordement du Moniteur

Raccordements des câbles à l'arrière du Moniteur et de l'ordinateur :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Casque audio
4. Alimentation électrique

Connexion au PC

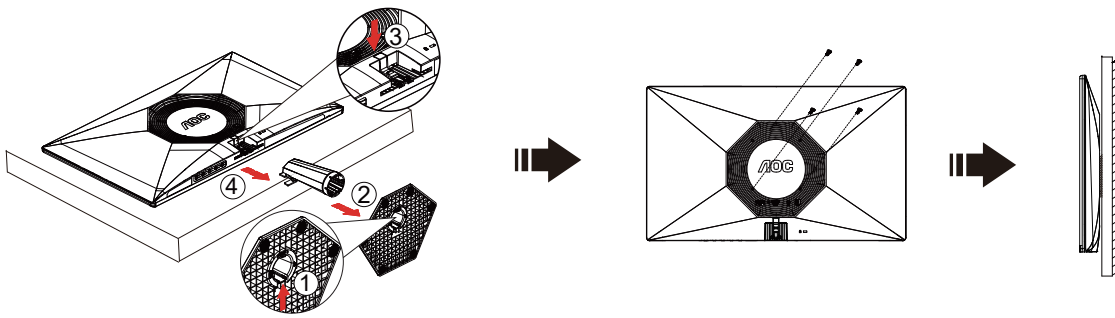
1. Insérez fermement le Cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez l'ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Raccordez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de l'ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise secteur située à proximité.
5. Mettez sous tension votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre Moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, veuillez consulter la section Dépannage.

Afin de protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le Moniteur LCD avant tout raccordement.

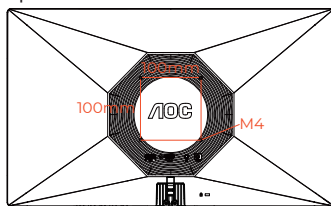
Fixation murale

Préparation de l'installation d'un bras de fixation murale en option.

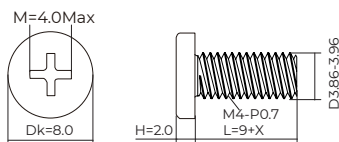


Ce Moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acquis séparément. Coupez l'alimentation électrique avant d'effectuer cette opération. Procédez comme suit :

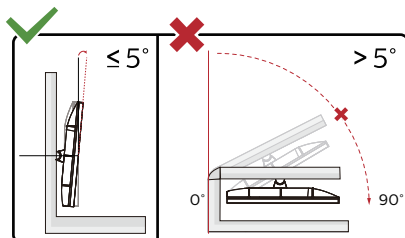
1. Retirez le socle.
2. Conformez-vous aux instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale au dos du Moniteur. Alignez les orifices du bras sur ceux situés à l'arrière du Moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les orifices et serrez-les fermement.
5. Reconnectez les câbles. Consultez le manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale en option pour les instructions de fixation au mur.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Remarque : Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous rapprocher de votre revendeur ou du service officiel AOC. Contactez systématiquement le fabricant pour toute installation de fixation murale.



* La conception de l'écran peut différer des illustrations présentées.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est indiquée ci-dessous et peut également être consultée en visitant www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Fonction compatible NVIDIA G-SYNC

1. La fonction compatible NVIDIA G-SYNC est opérationnelle via DisplayPort.
2. Pour bénéficier d'une expérience de jeu optimale avec G-Sync, l'acquisition d'une carte graphique NVIDIA distincte prenant en charge G-Sync est requise.

Configuration système requise pour G-Sync :

Catégorie de configuration : Écran G-SYNC (G-SYNC matériel)

Carte graphique : NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST ou supérieure

Moniteur : Moniteur intégrant un processeur G-SYNC dédié

Système d'exploitation : Windows 7 ou version ultérieure

Connexion du câble : Utilisation de l'interface DisplayPort requise

Pour plus d'informations sur NVIDIA G-Sync, veuillez consulter : <https://www.nvidia.cn/>

HDR

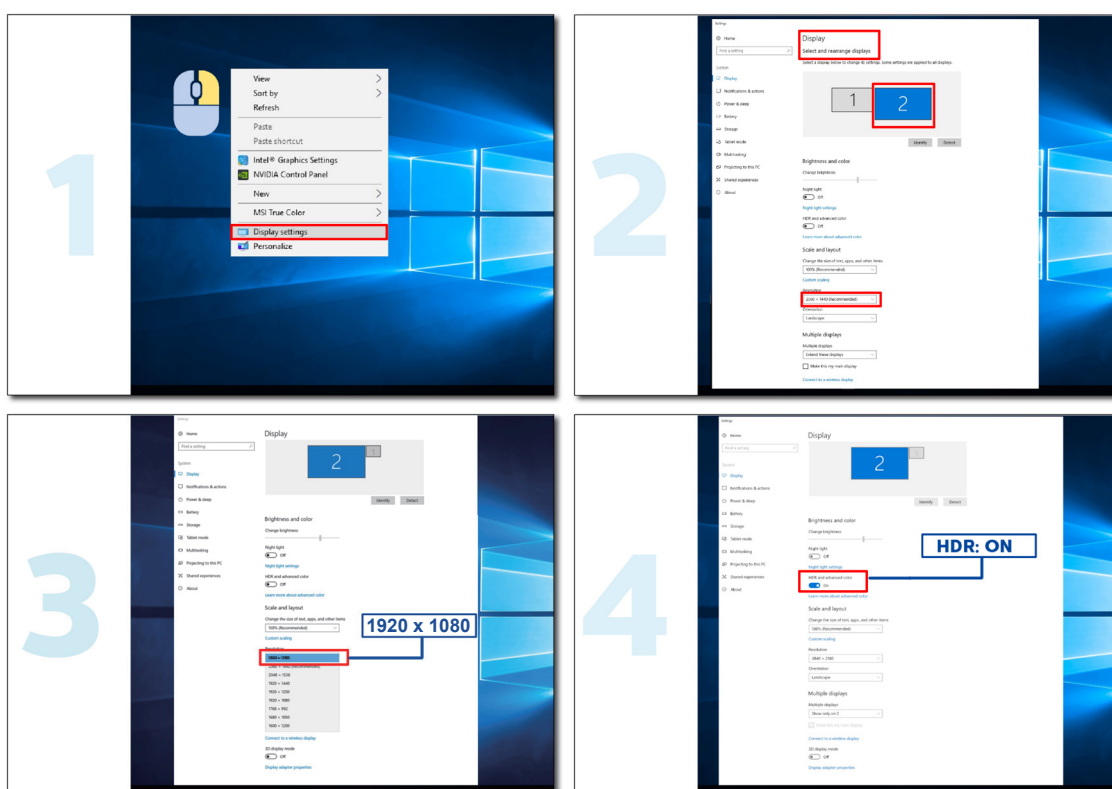
Cet écran est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles.

Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR si vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

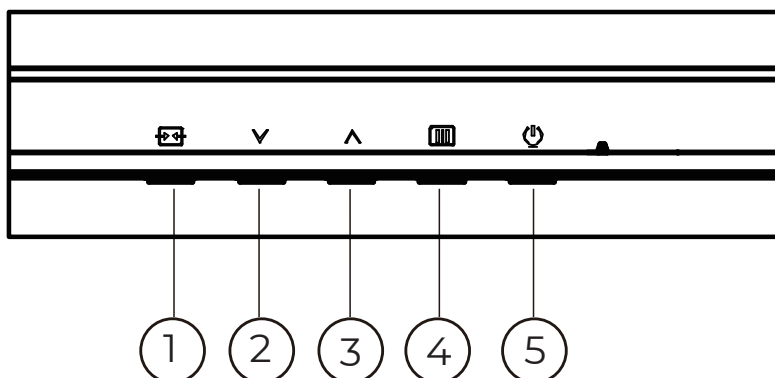
Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est requis pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de WIN10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous WIN10 version V1703.
3. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 1920*1080 et le mode HDR est activé par défaut.
 - b. Une fois dans une application, un rendu HDR optimal est obtenu en réglant la résolution sur 1920*1080 (si disponible).



Réglages

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Point de mire
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur.

Point de mire

En l'absence de menu OSD, appuyez sur le bouton Point de mire pour afficher ou masquer le Point de mire.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Menu de raccourci clavier défini par l'utilisateur pour la touche « $\checkmark$ » : Mode Jeu/Compteur d'images.

La valeur par défaut est Double résolution.

Lorsque le menu OSD est fermé, appuyez sur la touche « $\checkmark$ » pour activer la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « $\checkmark$ » ou « $\wedge$ » pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon les différents types de jeux.

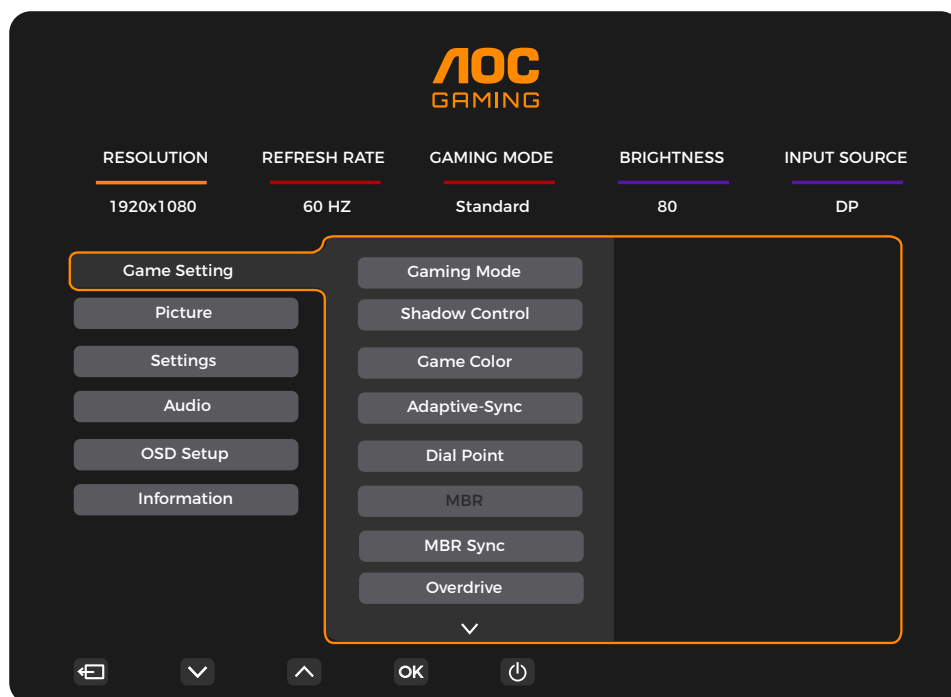
Source/Quitter

Lorsque le menu OSD est fermé, le bouton Source/Quitter fonctionne comme Raccourci clavier Source.

Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

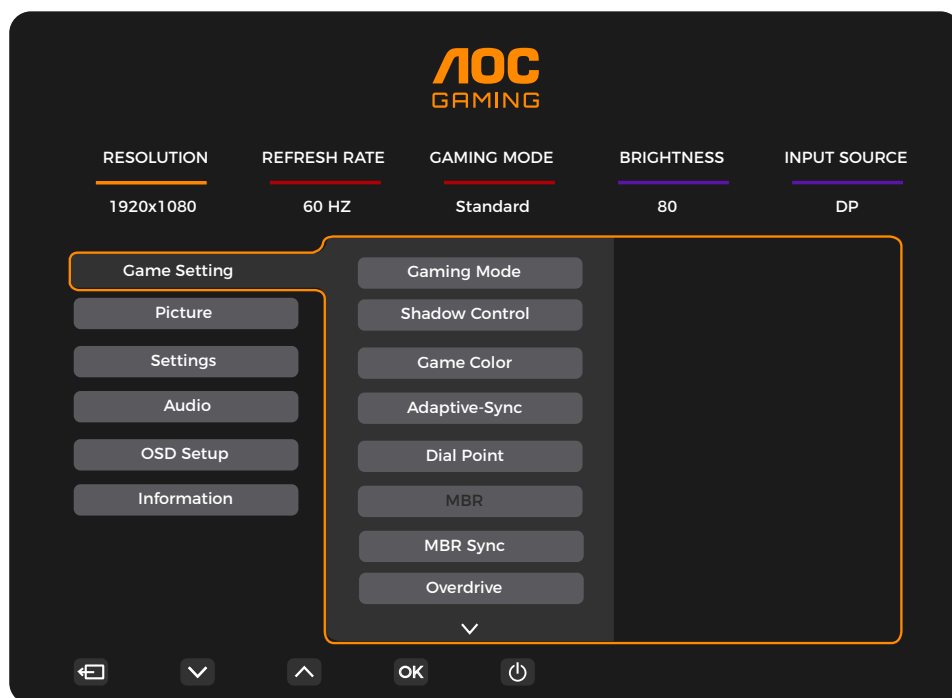
Paramètres OSD

Instructions de base concernant les touches de commande.



- 1). Appuyez sur la  **Touche MENU** pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur la  **Touche MENU / OK** pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur la  **Touche MENU / OK** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncée la  Touche MENU alors que le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncée la  Touche MENU alors que le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur.

Paramètres du jeu



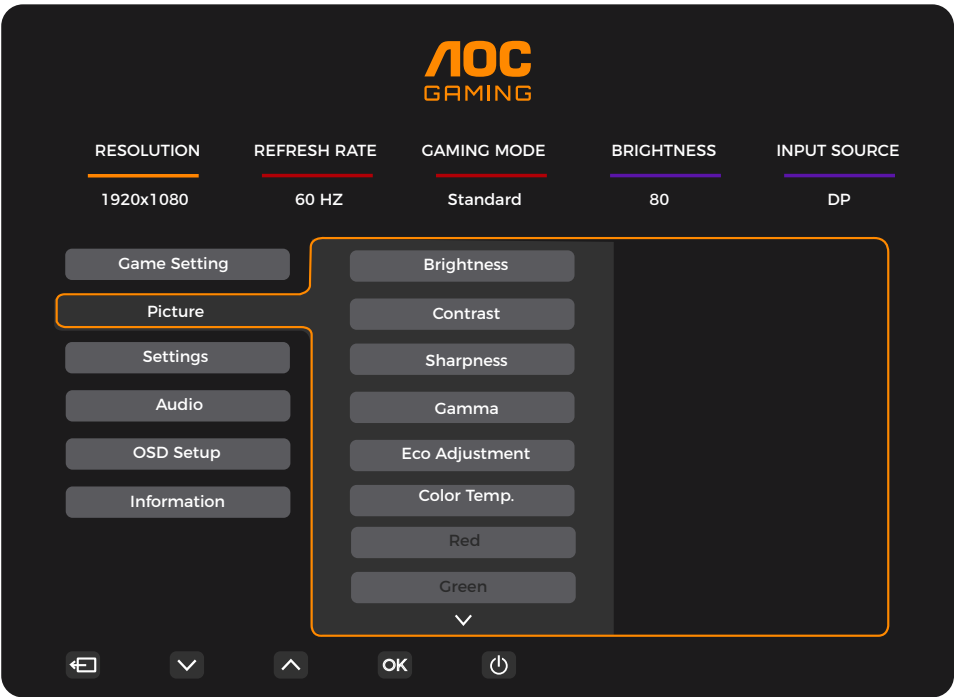
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux Web et mobiles compatibles.
	FPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooter). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0. L'utilisateur final peut ajuster cette valeur de 0 à 20 pour augmenter le contraste et obtenir une image nette. 1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour éclaircir l'image. 2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 20 à 0 pour améliorer la netteté.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur de jeu propose un réglage de 0 à 20 niveaux permettant d'ajuster la saturation pour obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync (ou G-SYNC). Avertissement relatif au fonctionnement d'Adaptive-Sync (ou G-SYNC) : lorsque la fonction Adaptive-Sync (ou G-SYNC) est activée, des scintillements peuvent se produire dans certains environnements de jeu.
Point de mire	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de mire » affiche un réticule de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec exactitude et précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).

MBR	0 ~ 20	La fonction MBR (réduction du flou de mouvement) offre 21 niveaux de réglage permettant de réduire le flou de mouvement. Remarque : 1. La fonction MBR ne peut être ajustée que si Adaptive-Sync (ou G-SYNC) est désactivé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (Motion Blur Remove). Remarque : La fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync (ou G-SYNC) est activé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{ Hz}$.
Overdrive	Normal	Régler le temps de réponse. Remarque : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extreme » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync (ou G-SYNC) est désactivé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{ Hz}$. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extreme » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extrême	
Compteur d'images	Désactivé / Haut droite / Bas droite / Haut gauche / Bas gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné.
Surcadencement	Désactivé / Activé	Sélectionner pour activer la fonction « Surcadencement ». Après le redémarrage du Moniteur, veuillez modifier le paramètre de taux de rafraîchissement maximal dans le panneau de configuration du système d'exploitation. Si l'affichage à l'écran est anormal, veuillez désactiver le paramètre « Surcadencement » dans le menu du Moniteur.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » dans le menu « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne sont pas réglables.
- 2). Lorsque l'option « HDR » dans le menu « Image » n'est pas définie sur « Désactivé », les paramètres « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne sont pas réglables. L'option « Extrême » du menu « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » dans le menu « Image » est défini sur sRGB, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne sont pas réglables.

Image



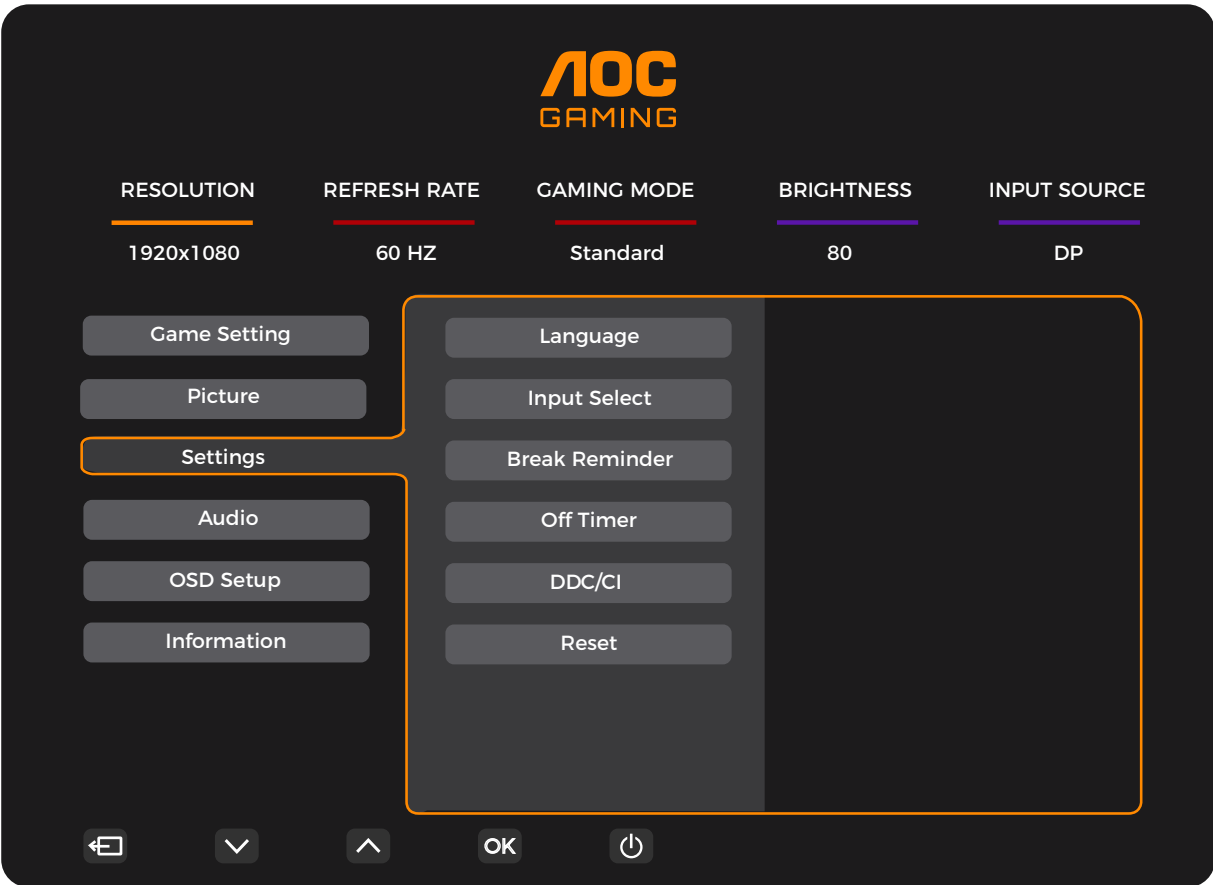
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste via registre numérique.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Réglage du gamma.
Réglage Eco	Standard	Mode Standard.
	Text	Mode Texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sport	Mode Sport.
	Lecture	Mode Lecture.
Température de couleur	Chaude	Rappel de la température de couleur Chaude.
	Normal	Rappel de la température de couleur Normale.
	Froide	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.

Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
HDR	Désactivé	Définir le profil HDR selon les besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque le signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimise les couleurs et le contraste de l'image afin de simuler un effet HDR. Remarque : En l'absence de détection du signal HDR, l'option Mode HDR est affichée pour ajustement.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduit les ondes de lumière bleue en contrôlant la température des couleurs.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein / Aspect	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » est défini sur « DisplayHDR », tous les éléments sous « Image » sauf « HDR » et « Netteté » ne peuvent pas être réglés. Lorsque « HDR » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne sont pas réglables.
- 4). Lorsque le « Réglage Eco » est réglé sur « Lecture » ou « Uniformité », les paramètres « Contraste », « Temp. couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode faible lumière bleue » ne sont pas réglables.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » dans « Paramètres de jeu » est défini sur un mode autre que « Standard », les paramètres « Réglage Eco », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne sont pas réglables.
- 6). Lorsque le surcadencement est activé, l'interface HDMI ne prend pas en charge le HDR.

Paramètres



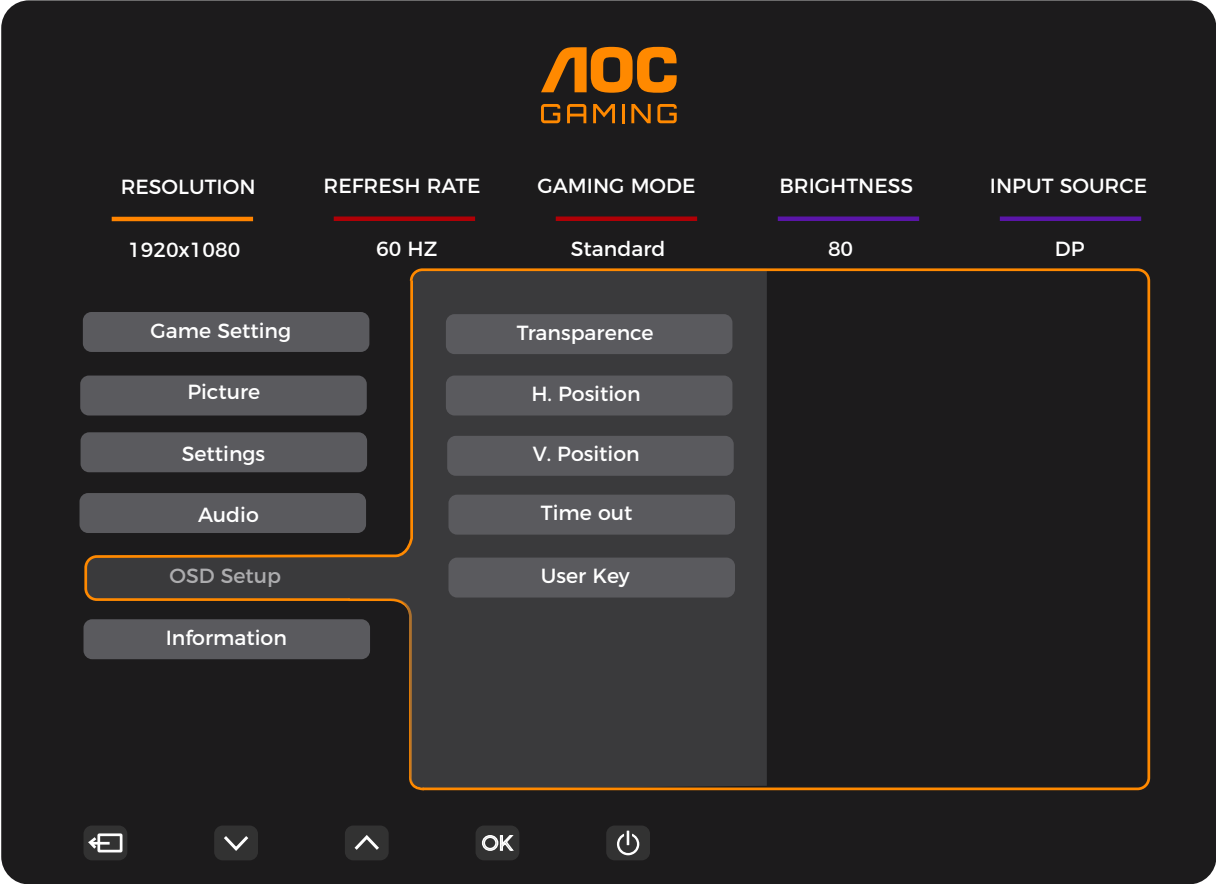
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt	0-24 h	Sélectionner l'heure d'arrêt DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialisation	Non / Oui	Rétablir les paramètres par défaut du menu.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Coupure du son.

Paramétrage OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Menu de raccourci de la touche « √ » configuré par l'utilisateur.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name27G50F

Resolution1920(H)x1080(V)/60HZ

HDRSDR

SyncAdaptive-Sync

Serial Numberxxxxxxxxxx

⏪

▼

▲

OK

⏻

Voyant LED

État	Couleur du voyant LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
La DEL d'alimentation n'est pas allumée	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le Cordon d'alimentation est correctement raccordé à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au Moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le Cordon d'alimentation est-il correctement raccordé ? Vérifiez le raccordement du Cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le Câble vidéo est-il correctement raccordé ? (Raccordé à l'aide du câble HDMI) Vérifiez le raccordement du câble HDMI. (Raccordé à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez le raccordement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. - Si l'appareil est sous tension, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le centre de service après-vente ou votre revendeur. - Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut traiter correctement. Réglez la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut traiter correctement. - Vérifiez que les pilotes du Moniteur AOC sont bien installés.
Image floue avec problèmes de dédoublement ou d'ombres fantômes	Ajustez les réglages de Contraste et de luminosité. Appuyez sur le Raccourci clavier (AUTO) pour effectuer un ajustement automatique. Vérifiez que vous n'utilisez ni câble d'extension ni boîtier de commutation. Il est recommandé de raccorder le Moniteur directement au connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
Sauts d'image, scintillements ou apparition de motifs ondulés	Éloignez du Moniteur tout équipement électrique susceptible de générer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par le Moniteur pour la résolution active.
Le Moniteur reste bloqué en mode veille active »	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son connecteur. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de l'ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant DEL correspondant. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre lors de l'appui sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image affichée n'est pas correctement centrée ou dimensionnée	Réglez la position horizontale et verticale ou utilisez le raccourci clavier (AUTO).
Défauts colorimétriques de l'image (le blanc ne paraît pas blanc)	Réglez les niveaux RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Interférences horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'HORLOGE et la NETTETÉ. Appuyez sur le Raccourci clavier (AUTO) pour effectuer un ajustement automatique.

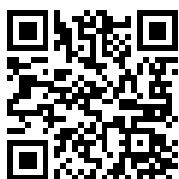
Conformité réglementaire et service après-vente	Veillez consulter les informations de conformité réglementaire et de service après-vente disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (afin d'identifier le modèle acquis dans votre pays et d'accéder à ces informations via la page Support).
--	---

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	27G50F	
	Système de pilotage	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	68,6 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI & Interface DisplayPort	
Autres	Plage de balayage horizontal	30k~200kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	597,888 mm	
	Plage de balayage vertical	48~144Hz (OC OFF) 55~180Hz (OC ON)	
	Taille de balayage vertical (maximum)	336,312 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	1920x1080@60Hz	
	Résolution maximale	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	19 V $\equiv$ 1,9 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	21W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤35W
		Mode veille	≤ 0,3 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	67,56 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	< 1,02 BTU/h
		Mode arrêt	< 1,02 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur CA)	0 BTU/h
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie casque	
	Type de câble de signal	Détachable	
Conditions environnementales	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité relative	En fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m~5000 m (0 pi~16404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m~12192 m (0 pi~40000 pi)

* : Le surcadencement est obtenu lorsque la résolution est de 1920x1080@180Hz. En cas d'erreur d'affichage lors du surcadencement, veuillez régler le taux de rafraîchissement sur 144 Hz.

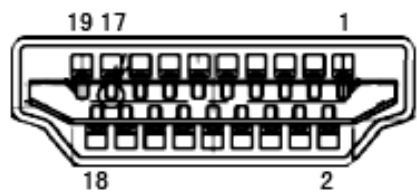


Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
Modes Mac			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

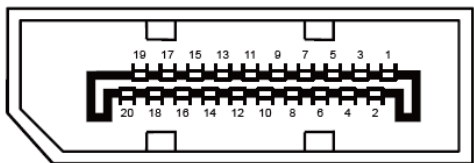
Remarque : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut subsister lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Afin d'assurer une meilleure compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer aux spécifications du produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal pour écran couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de connexion à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce Moniteur dispose de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la NORME VESA DDC. Cela permet au Moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires relatives à ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

