

# AOC

## GAMING



# Ohjekirja

## CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset määräykset.....	1
Virtalähde.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus .....	4
Muuta.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Jalustan ja pohjan asennus .....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäkiinnitys.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR .....	12
Säätäminen.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetukset .....	14
Peliasetukset .....	15
Kuva.....	17
Asetukset.....	20
Ääni.....	21
OSD-asetukset .....	22
Tiedot .....	23
LED-merkkivalo.....	24
Vianmääritys.....	25
Tekniset tiedot .....	26
Yleiset tekniset tiedot.....	26
AOC-näyttöjen paneelin pikselivirheikäytäntö.....	28
Esiasetetut näyttötilat.....	30
Nastojen kytkentäkaavio.....	31
Plug and Play.....	32

# Turvallisuus

## Kansalliset määräykset

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset määräykset.

### Huomautukset, varoitukset ja vaaratilannevaroitukset

Tässä oppaassa tekstilohkoihin voi liittyä kuvake, ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaratilannevaroituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



**HUOMAUTUS:** HUOMAUTUS osoittaa tärkeää tietoa, joka auttaa sinua käyttämään tietokonejärjestelmääsi tehokkaammin.



**VAROITUS:** VAROITUS osoittaa joko mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja kertoo, kuinka voit välttää ongelman.



**VAARA:** VAARA osoittaa mahdollisen henkilövahingon riskin ja kertoo, kuinka voit välttää ongelman.

Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa, eikä niihin välttämättä liity kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen erityinen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

# Virtalähde



Näyttöä tulee käyttää vain sellaisesta virtalähteestä, joka on merkitty laitteen tarraan. Jos et ole varma kodissasi käytettävän virran tyypistä, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttö on varustettu kolminapaisella maadoitetulla pistokkeella, jossa on kolmas (maadoitus) nastaliitin.

Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuusominaisuutena. Jos pistoriasiasi ei sovellu kolminapaiseen pistokkeeseen, anna sähköasentajan asentaa oikea pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä jännitepiikeistä aiheutuilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja ja haaroittimia. Ylikuormitus voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti konfiguroidut pistorasiat, jotka on merkitty välille 100–240 V AC, min. 5 A.



Pistorasian tulee olla asennettu laitteen lähelle ja sen tulee olla helposti saatavilla.

# Asennus

**!** Älä aseta näyttöä epävakaalle vaunulle, jalustalle, kolmijalalle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahingon ja vakavan vaurion tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen mukana myytävää vaunua, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotetta asentaessasi ja käytä valmistajan suosittamia asennustarvikkeita. Tuote- ja vaunuyhdistelmää tulee siirtää varoen.

**!** Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelossa olevaan aukkoon. Se voi vahingoittaa piiriosia aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytön päälle.

**!** Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

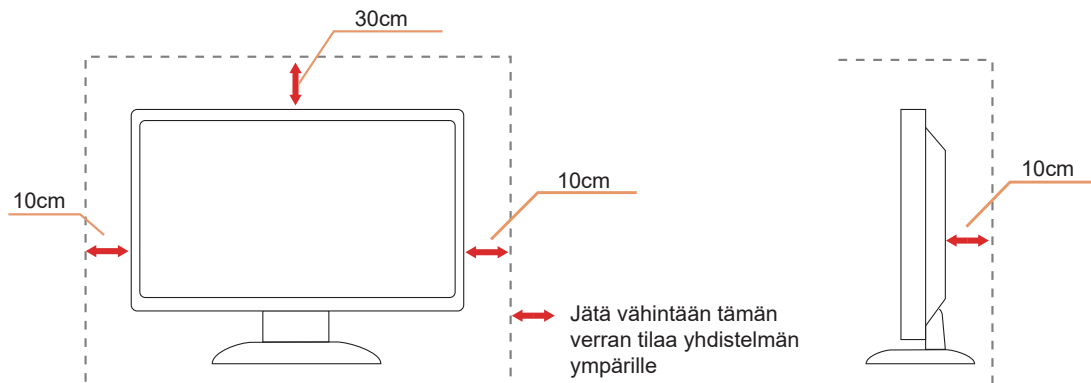
**!** Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

**!** Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muussa tapauksessa ilmanvaihto voi olla riittämätöntä, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vaurion näytölle.

**!** Vältä mahdolliset vauriot, kuten paneelin irtoaminen kehyksestä, varmistamalla, että näyttö ei kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäiskallistuskulma alaspäin ylitetään, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut ilmanvaihtovälit näytön ympärillä, kun näyttö asennetaan seinään tai jalustaan:

## Asennettuna jalustalle



# Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

## Muuta



Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä Huoltokeskukseen.



Varmista, että pöytä tai verho ei tuki ilmanvaihtoaukkoja.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaalle värinälle tai iskuille käytön aikana.



Älä kolauta tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



Virtajohtojen on oltava turvallisuushyväksytyjä. Saksassa johdon on oltava tyyppiä H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> tai parempi. Muissa maissa on käytettävä kyseiselle alueelle sopivia johtotyyppiä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurioita. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin nostaa kuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.

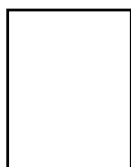
# Asennus

## Pakkauksen sisältö



Monitor

\*



Quick Start Guide

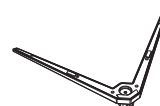
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



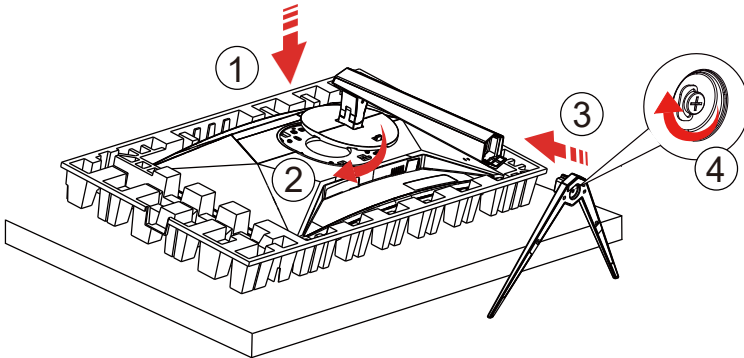
DisplayPort Cable

\* Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikkiin maihin ja alueille. Varmista asia paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimistosta.

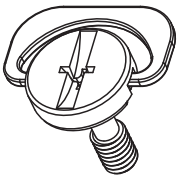
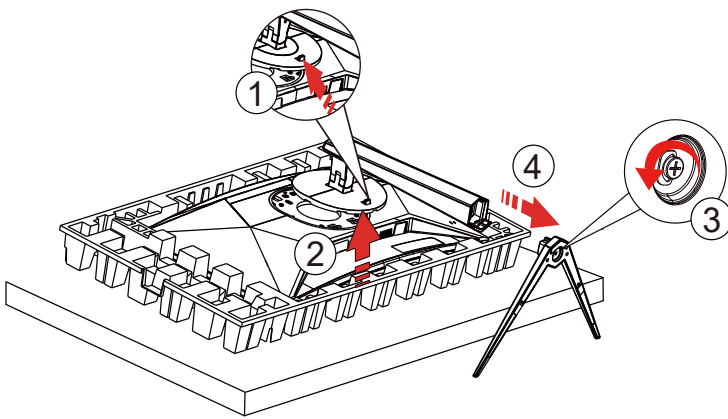
# Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai irrota jalusta noudattamalla alla olevia ohjeita.

## Asennus:



## Irrotus:



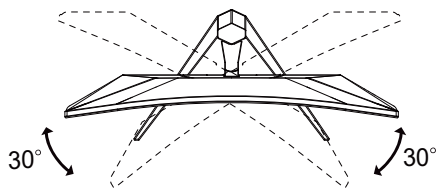
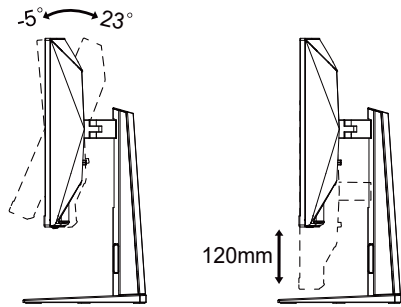
Jalustan ruuvien tekniset tiedot:  
M6 x 23 mm (tehokierre 5,5 mm)



**HUOMIO:** Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvissa esitetystä.

# Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa, että käyttäjä varmistaa näkevänsä koko kasvonsa ruudulla ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan. Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu, kun muutat näytön kulmaa. Voit säätää näyttöä seuraavasti:



## HUOMIO:

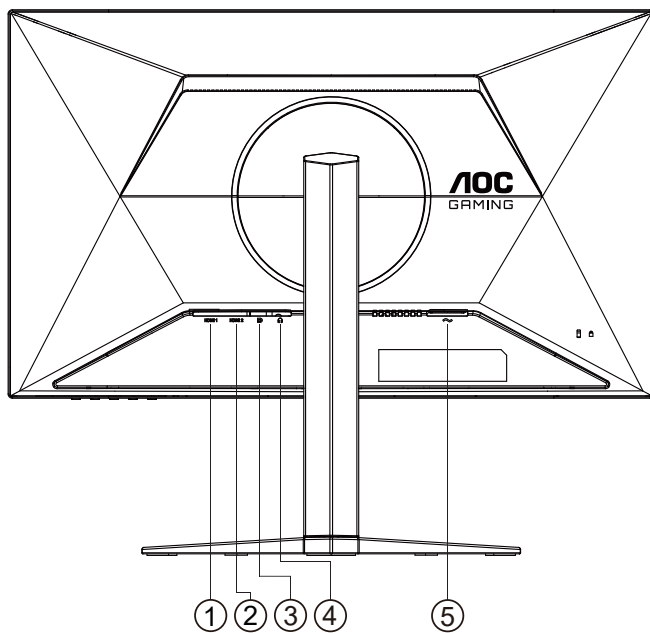
Älä kosketa LCD-näyttöä, kun muutat kulmaa. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

## Varoitus

- Vältäaksesi mahdolliset näyttövauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta.
- Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu vain kehykseen.

# Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Kuuloke
5. Virtalähde

## Liitä PC:hen

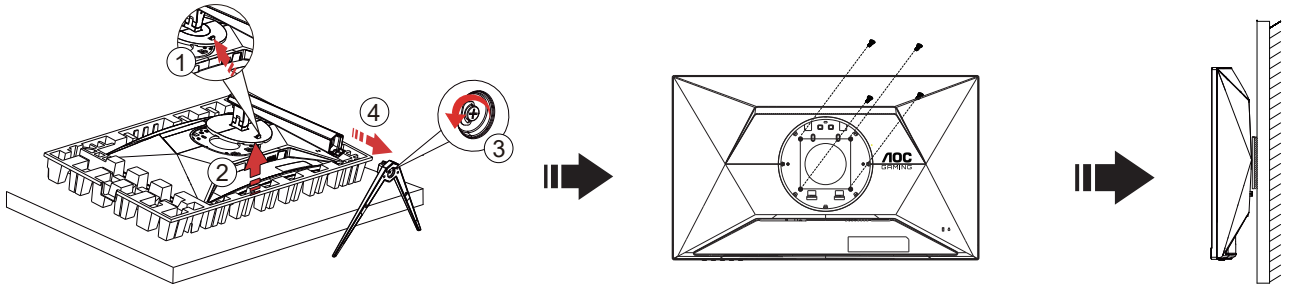
1. Liitä virtajohto lujasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtakaapeli.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen takana olevaan videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot läheiseen pistorasiaan.
5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuva ei näy, katso kohta Vianmääritys.

Laitteiston suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen kytkentöjen tekemistä.

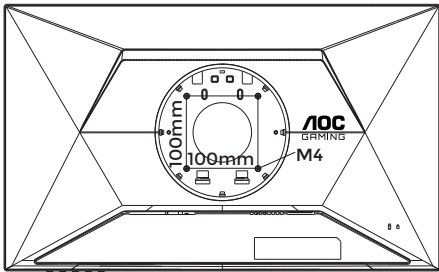
# Seinäkiinnitys

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnitystelineen asentamiseen.



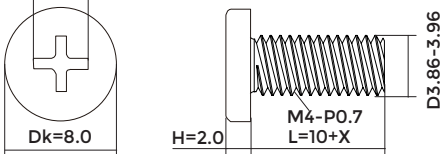
Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen hankittavaan seinäkiinnitystelineeseen. Irrota laite sähköverkosta ennen tämän toimenpiteen suorittamista. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnitysteline noudattaen valmistajan ohjeita.
3. Aseta seinäkiinnitysteline näytön taakse. Kohdistatelineen reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Yhdistä kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinäkiinnitystelineen mukana tulleesta käyttöoppaasta ohjeet telineen kiinnittämiseksi seinään.

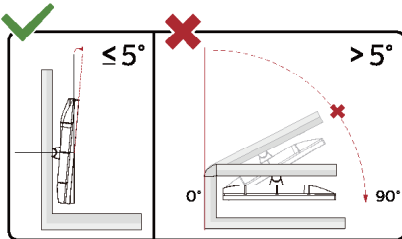


Seinäkiinnittimen ruuvien määrä: M4\*(10+X) mm (X = seinäkiinnikkeen paksuus)

M=4.0Max



**Huomautus:** VESA-kiinnitysreiät eivät ole käytettävissä kaikissa malleissa. Tarkista asia jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta edustajalta. Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäasennusta varten.



\* Näytön muotoilu voi poiketa kuvituksessa esitetyistä.

## VAROITUS:

1. Vältä mahdolliset näyttöauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä säätäessäsi näytön kulmaa. Tartu vain kehykseen.

# Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännöillä
2. Yhteensopiva näyttöohjain: Suositeltu luettelo on alla, ja se voidaan tarkistaa myös osoitteessa [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (lukuun ottamatta malleja R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (paitsi R9 270/X ja R9 280/X)

## Suorittimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

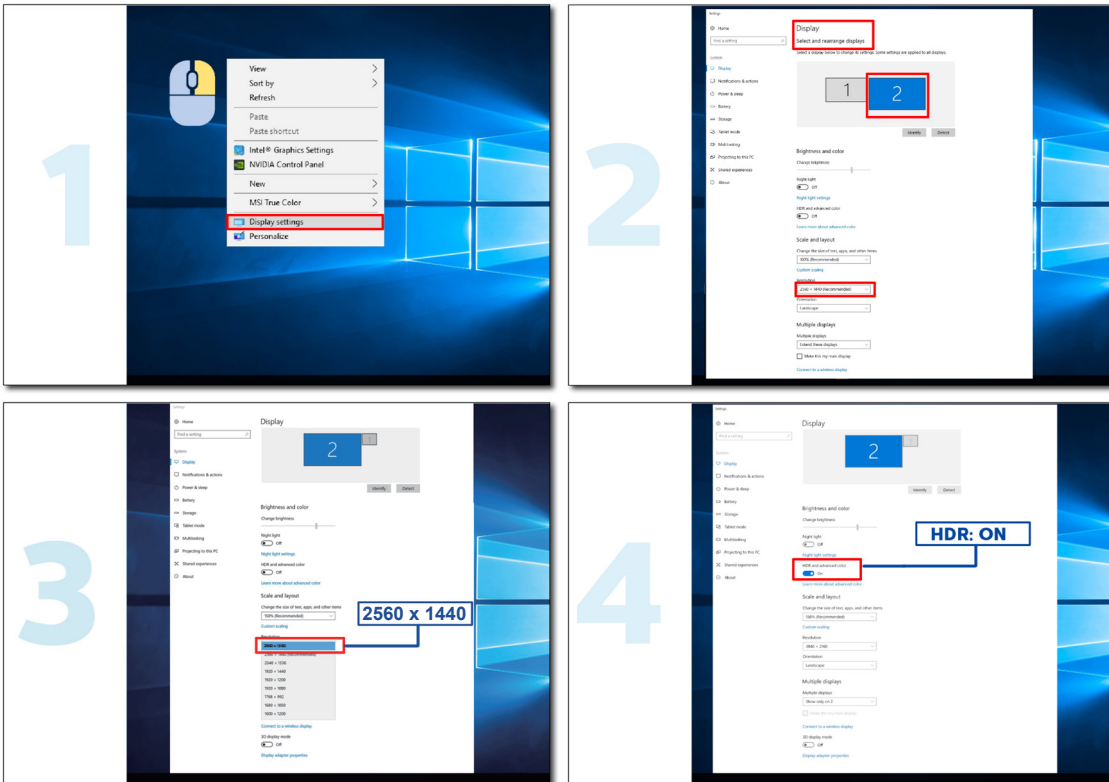
# HDR

Laitte on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, jos toistin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteesi ja sisällösi yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnoksi "OFF", jos et tarvitse automaattista aktiivointia.

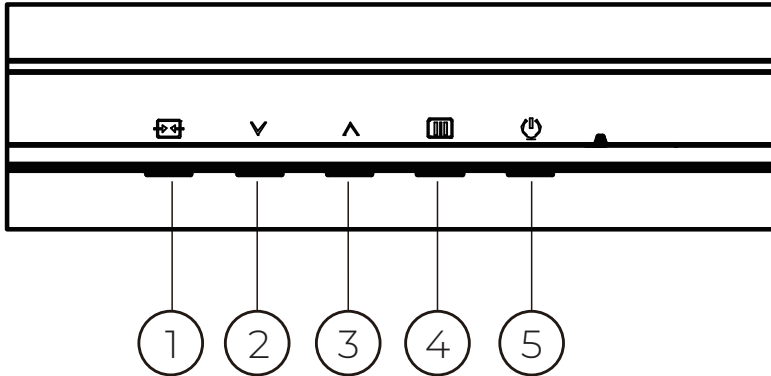
## Huomautus:

1. DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita erityisiä asetuksia Windows 10 -versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi Windows 10 -versiossa V1703.
3. Resoluutiota 3840x2160@50Hz/60Hz suositellaan vain Blu-ray-soittimelle, Xboxille ja PlayStationille.
4. Näytön asetukset:
  - a. Näytön resoluutio on asetettu arvoon 2560x1440, ja HDR on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ.
  - b. Sovellukseen siirtymisen jälkeen paras HDR-vaikutus saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 2560x1440 (jos saatavilla).



# Säätäminen

## Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjän näppäin(Kaksoisresoluutio)/Vähennä
3	Valitsinpiste/Lisää
4	Valikko/Syötä
5	Virtalähde

### Lähde/Poistu

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde/Poistu-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikanäppäintoimintona. Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (OSD-valikosta poistumiseen).

### Käyttäjän näppäin(Kaksoisresoluutio)/Vähennä

Käyttäjän määrittämä "∨"-näppäimen pikanäppäinvalikko: Kaksoisresoluutio/Pelitila/Kehyslaskuri.

Oletusarvo on Kaksoisresoluutio.

Kun OSD-valikkoa ei ole näkyvässä, paina "∨"-näppäintä avataksesi Kaksoisresoluutio-toiminnon, ja paina sitten "∨"- tai "∧"-näppäintä valitaksesi Kaksoisresoluution tilan :

Ylikellotus pois päältä
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Ylikellotus päällä
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Valitsinpiste/Lisää

Kun OSD-valikkoa ei ole näkyvässä, paina Dial Point -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Dial Point -kohdistimen.

### Valikko/Enter

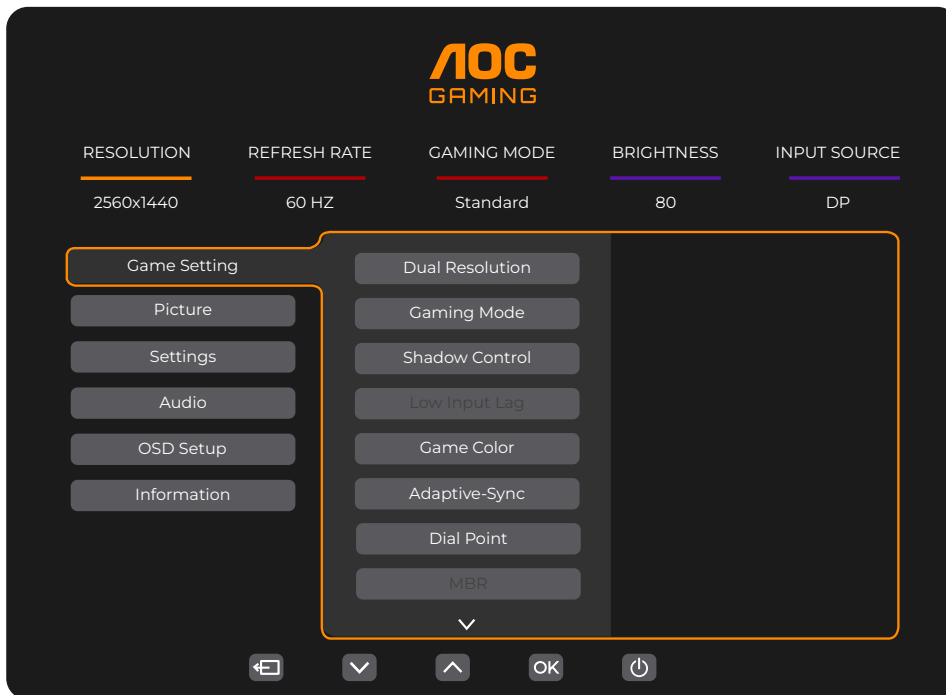
Paina näyttääksesi OSD-valikon tai vahvistaaksesi valinnan.
















### Virtalähde

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

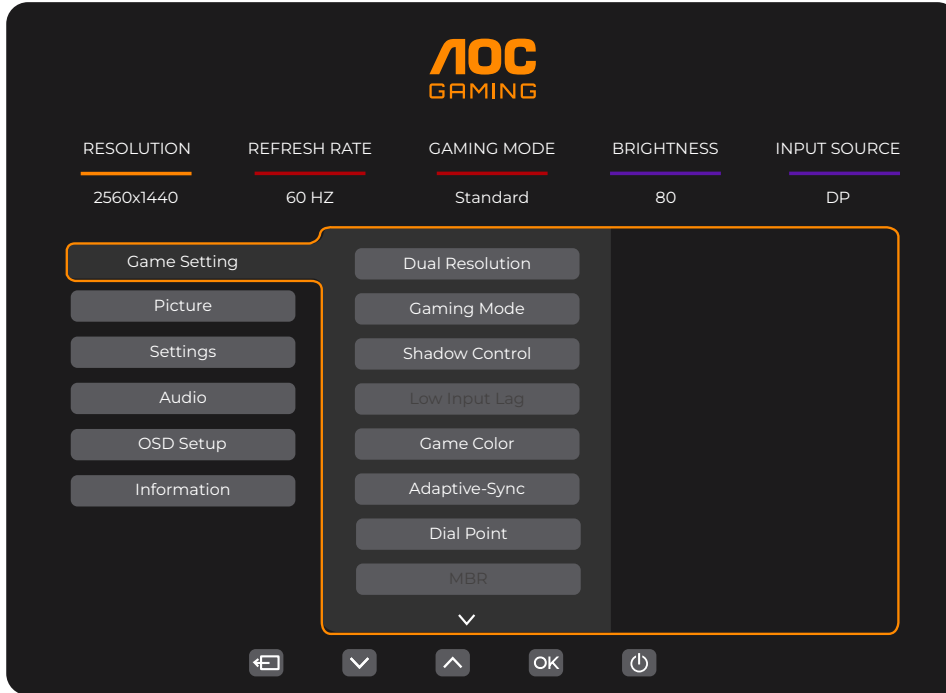
# OSD-asetukset

Perusohjeet ohjainnäppäinten käyttöön.



- 1). Paina  VALIKKO-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Selaa toimintoja painamalla  tai . Kun haluttu toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla  MENU-painiketta / OK . Selaa alivalikon toimintoja painamalla  tai . Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla  MENU-painiketta / OK.
- 3). Muuta valitun toiminnon asetuksia painamalla  tai . Poistu painamalla  / . Toista vaiheet 2-3, jos haluat säätää muita toimintoja.
- 4). OSD-lukitustoiminto: Lukitse OSD pitämällä  MENU-painiketta pohjassa näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten  virtapainiketta näytön käynnistämiseksi. Avaa OSD:n lukitus pitämällä  MENU-painiketta pohjassa näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten  virtapainiketta näytön käynnistämiseksi.

## Peliasetukset



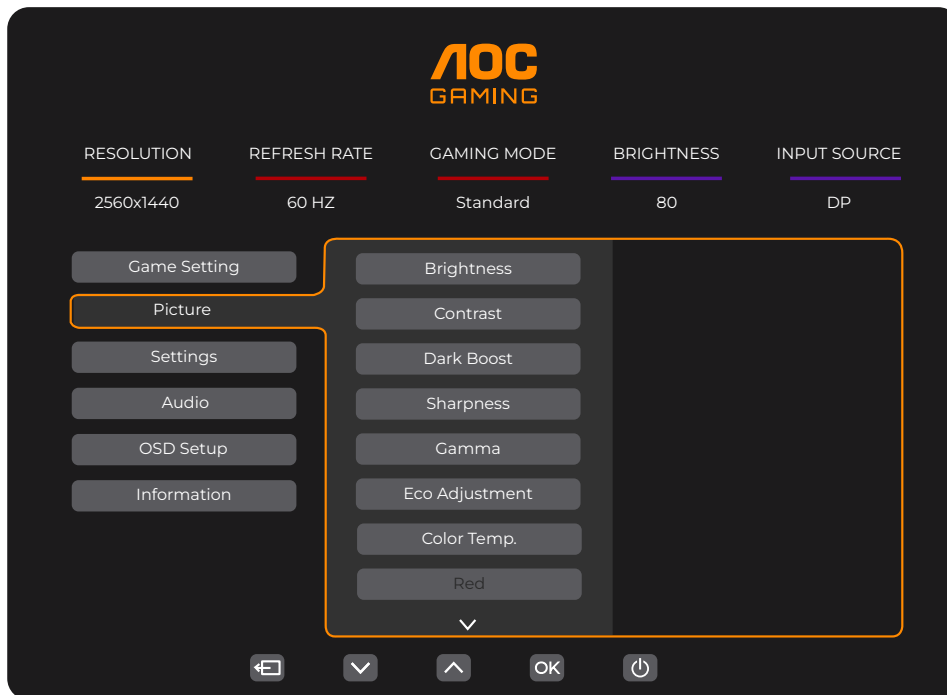
Kaksoisresoluutio	OverClock = Päällä HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Pois päältä HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Valittu kaksoisresoluutiotila.
Pelitila	Vakio	Paranna luettavuutta sopivissa verkko- ja mobiilipeleissä.
	FPS	FPS-pelien (First Person Shooter) pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	RTS-pelien (Real Time Strategy) pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Kilpa-ajo	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.	
Varjonsäätö	0 ~ 20	Varjonsäädön oletusarvo on 0, minkä jälkeen käyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien hahmottamiseksi, säädä arvoa välillä 0–20 saadaksesi selkeän kuvan.
Alhainen syöteviive	Pois / Päällä	Sammuta kehyspuskuri vähentääksesi syöteviivettä. Huomautus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, alhainen syöteviive on oletuksena käytössä eikä sitä voi säätää.
Peliväri	0 ~ 20	Peliväri tarjoaa 0–20 tasoista säätömahdollisuuden värikylläisyyden säätämiseksi paremman kuvanlaadun saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Syncin käyttömuistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
Tähtäyspiste	Pois / Päällä / Dynaaminen	Tähtäyspiste-toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaen pelaajia tähtäämään tarkasti ja täsmällisesti ensimmäisen persoonan ammuntapeleissä (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tasoista säätömahdollisuutta liikkeen sumennuksen vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on poistettu käytöstä ja virkistystaajuus ≥ 80 Hz.
MBR-synkronointi	Pois / Päällä	Ota MBR-synkronointi (Motion Blur Remove) käyttöön tai poista se käytöstä. Huomautus: MBR-synkronointitoimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on käytössä, tulosignaali on vaihtuvataajuinen ja kenttätaajuus ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa. Huomautus: 1. Jos käyttäjä asettaa OverDrive-asetuksen arvoon "Fastest", näkyvä kuva voi sumeta. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä omien mieltymystensä mukaan. 2. "Extreme"-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on poistettu käytöstä ja virkistystaajuus $\geq 80$ Hz. 3. Näytön kirkkaus laskee, kun "Extreme"-toiminto otetaan käyttöön.
	Nopea	
	Nopeampi	
	Nopein	
	Äärimmäinen	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea yläkulma / Oikea alakulma / Vasen yläkulma / Vasen alakulma	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
Ylikellotus	Pois / Päällä	Poista ylikellotus käytöstä tai ota se käyttöön.

**Huomautus:**

- 1). Kun "HDR-tila" kohdassa "Kuva" on otettu käyttöön, asetuksia "Varjonsäätö" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", asetuksia "Pelitila", "Varjonsäätö", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.  
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Pelitila", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
- 3). Kun "Värivaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Varjonsäätö", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.

## Kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalisesta rekisteristä.
Tumman alueen tehostus	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätämällä kirkkaiden alueiden kirkkautta ja varmista, että ne eivät ole ylikylläisiä.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Säädä gammaa.
Eco-säätö	Vakio	Vakiotila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatila.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Väriämpötila	Lämmin	Palauta lämmin väriämpötila.
	Normaali	Palauta normaali väriämpötila.
	Villeä	Palauta viileä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

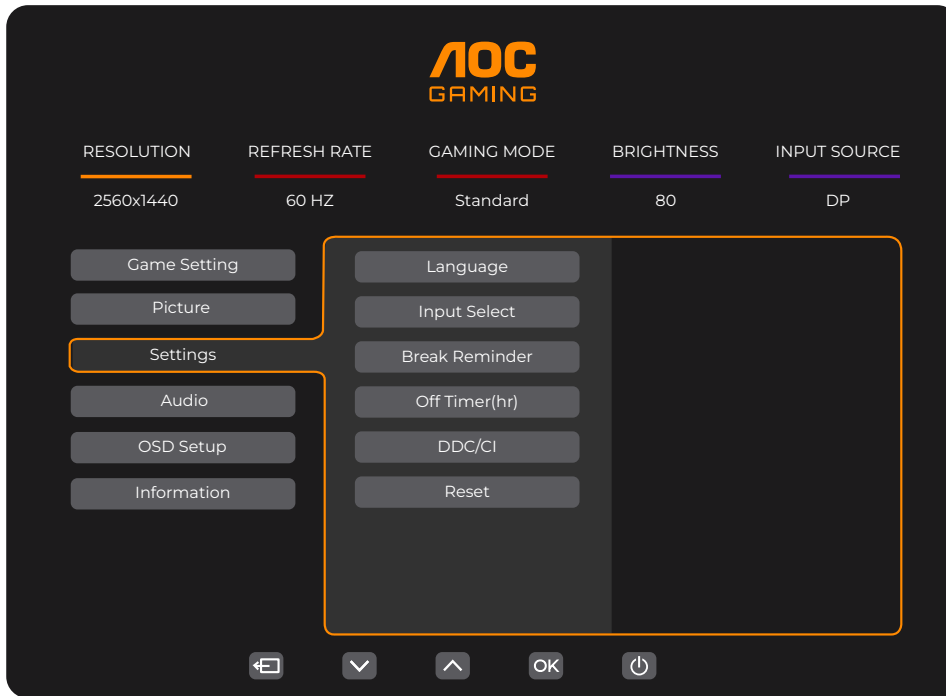
R.Kylläisyys	0-100	Säädä R.Kylläisyyttä.
G.Kylläisyys	0-100	Säädä G.Kylläisyyttä.
B.Kylläisyys	0-100	Säädä B.Kylläisyyttä.
C.Kylläisyys	0-100	Säädä C.Kylläisyyttä.
M.Kylläisyys	0-100	Säädä M.Kylläisyyttä.
Y.Kylläisyys	0-100	Säädä Y.Kylläisyyttä.
R.Sävy	0-100	Säädä R.Sävyä.
G.Sävy	0-100	Säädä G.Sävyä.
B.Sävy	0-100	Säädä B.Sävyä.
C.Sävy	0-100	Säädä C.Sävyä.
M.Sävy	0-100	Säädä M.Sävyä.
Y.Värisävy	0-100	Säädä Y.Värisävyä.
HDR	Pois	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR-signaali havaitaan, HDR-asetus tulee näkyviin säätämistä varten.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois	Optimoitu kuvan väreille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-vaikutelman näyttämistä. Huomautus: Jos HDR:ää ei havaita, HDR-tila-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin natiiviresoluutio	Vakioväriavaruuden paneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
DLBL	Pois	Säädä sinisen valon voimakkuutta kullakin näyttöalueella reaaliaikaisesti ja dynaamisesti.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Clear Vision Pro	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3 / Taso 4	Säätää älykkäästi terävyyttä ja pehmeyttä.

Kuvasuhte	Koko/ Kuvasuhte/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Valitse näytön kuvasuhte.
-----------	--	---------------------------

**Huomautus:**

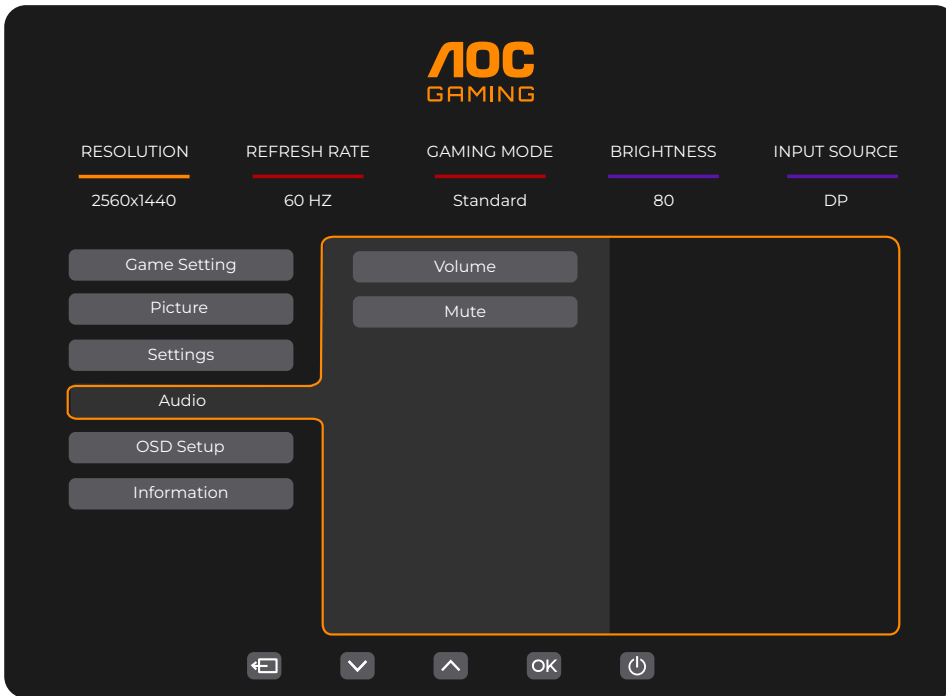
- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-säätö", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "DLBL" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu tilaan "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon kohtia paitsi "HDR", "Terävyys", "Clear Vision Pro" ei voi säätää.  
Kun "HDR" on asetettu tilaan "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Gamma", "Eco-säätö", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "DLBL" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Kontrasti", "Tumman korostus", "Gamma", "Eco-säätö", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "DLBL" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco-säätö" on asetettu arvoon "Lukeminen", asetuksia "Kontrasti", "Tumman korostus", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "DLBL" ei voi säätää.
- 5). Kun "Peliasetukset"-kohdan "Pelitila" on asetettu muuhun kuin "Standardi"-tilaan, asetusta "Eco-säätö", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus" ei voi säätää.
- 6). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, asetukset "Kuvasuhte" ei ole käytössä.

## Asetukset



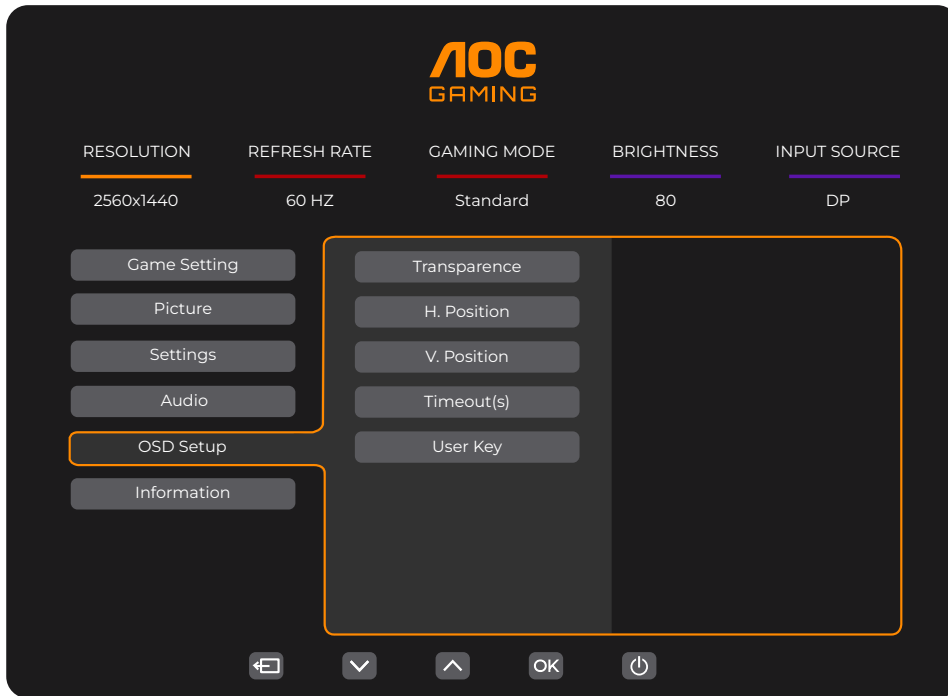
Kieli		Valitse OSD-valikon kieli.
Tulon valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukokuistutus	Pois / Päällä	Näytä taukokuistutus, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli 1 tunnin.
Sammutusajastin (h)	0-24 h	Valaise tasavirtasammutuksen aika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Palauta oletusasetukset	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

# Ääni



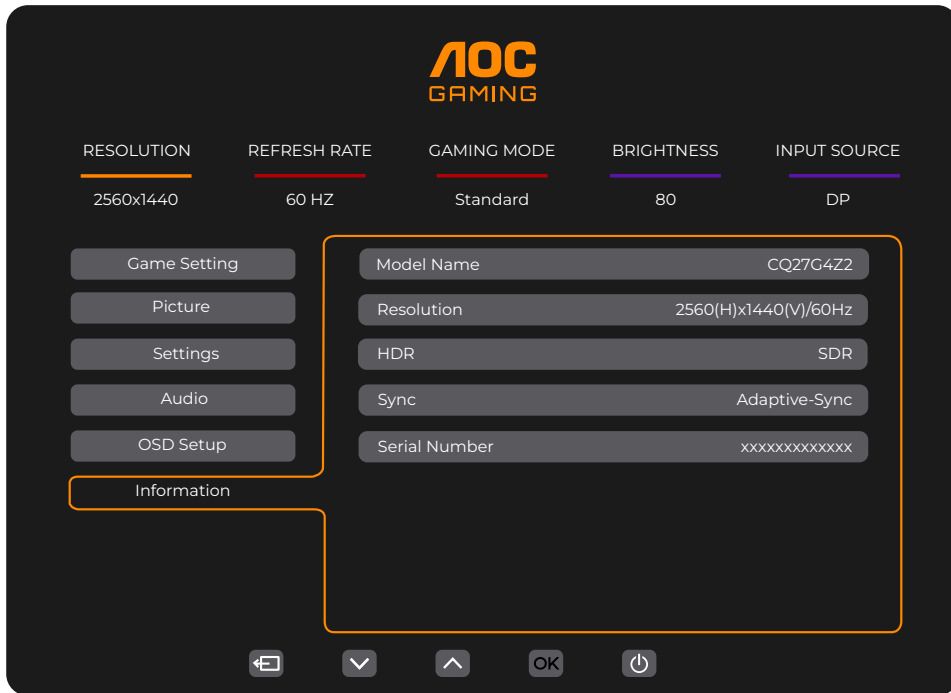
Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistys	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

## OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD-valikon läpinäkyvyyttä.
Vaakasuuntainen sijainti	0-100	Säädä OSD-valikon vaakasuuntaista sijaintia.
Pystysuuntainen sijainti	0-100	Säädä OSD-valikon pystysuuntaista sijaintia.
Aikakatkaus (s)	5-120	Säädä OSD-valikon aikakatkaisua.
Käyttäjän näppäin	Kaksoisresoluutio / Pelitila / Ruutulaskuri	Käyttäjän määrittämä "✓"-näppäimen pikavalikko.

# Tiedot



## LED-merkkivalo

<b>Tila</b>	<b>LED-valon väri</b>
Täysitehotila	Valkoinen
Valmiustila	Oranssi

# Vianmääritys

Ongelmat ja kysymykset	Mahdolliset ratkaisut
<b>Virran merkkivalo ei pala</b>	Varmista, että virtapainike on painettu pohjaan (päällä) ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
<b>Näytöllä ei näy kuvaa</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Onko virtajohto kytketty kunnolla? Tarkista virtajohdon liitännät ja virransyöttö.</li> <li>● Onko videokaapeli kytketty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa.</li> <li>● Jos laite on kytketty päälle, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi alkunäytön (kirjautumisnäytön). Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone sopivaan tilaan (Windows 7/8/10:n vikasetotila) ja muuta sen jälkeen näyttöohjaimen virkistystaajuutta. (Katso kohta Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä Huoltokeskukseen tai jälleenmyyjäsi.</li> <li>● Näetkö näytöllä tekstin "Input Not Supported"? Tämä viesti näkyy, kun näyttöohjaimen lähettämä signaali ylittää näytön tukeman enimmäisresoluution ja virkistystaajuuden. Säädä näyttöohjaimen asetukset näytön tukemaan enimmäisresoluutioon ja virkistystaajuuteen.</li> <li>● Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.</li> </ul>
<b>Kuva on sumea, ja siinä esiintyy haamukuvia sekä varjostumia</b>	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina AUTO-pikanäppäintä automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinrasiaa. Suosittelemme liittämään näytön suoraan tietokoneen takana olevaan näyttöohjaimen lähtöliittimeen.
<b>Kuva pomppii, välkkyä tai siinä näkyy aaltokuvia</b>	Siirrä sähköisiä häiriöitä aiheuttavat laitteet mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, jonka näyttösi tukee käyttämälläsi resoluutiolla.
<b>Näyttö on jumissa aktiivisessa pois päältä -tilassa"</b>	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla ON-asennossa. Tietokoneen näyttöohjaimen tulee olla tiukasti kiinni paikassaan. Varmista, että näytön videokaapeli on oikein liitetty tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastoista ole taipunut. Varmista, että tietokoneesi toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulisi joko syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäimen painamisen jälkeen.
<b>Yksi pääväreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu</b>	Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nastoista ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on oikein liitetty tietokoneeseen.
<b>Ruudun kuva ei ole keskitetty tai sen koko ei ole oikea</b>	Säädä H-Position- ja V-Position-asetuksia tai paina pikanäppäintä (AUTO).
<b>Kuvassa on värihäiriöitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)</b>	Säädä RGB-värejä tai valitse haluttu värilämpötila.
<b>Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä ruudulla</b>	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa CLOCK- ja FOCUS-arvojen säätämiseen. Paina AUTO-pikanäppäintä automaattista säätöä varten.
<b>Säätely &amp; Huolto</b>	Katso Säätely & Huolto -tiedot osoitteesta <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (löydät ostamasi mallin maassasi sekä Säätely & Huolto -tiedot Tuki-sivulta.)

# Tekniset tiedot

## Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallinimi	CQ27G4Z2		
	Ohjausjärjestelmä	TFT-väri näyttö LCD		
	Näkyvän kuvan koko	68,5 cm diagonaali		
	Pikselijako	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Näytön värit	1,07 miljardia väriä <sup>[1]</sup>		
Muut	Vaakasuuntainen skannausalue	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Vaakasuuntainen skannauskoko (maksimi)	596,736 mm		
	Pystysuuntainen skannausalue	HD: 48 Hz–280 Hz (HDMI) 48 Hz–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz–144 Hz (HDMI) 48 Hz–260 Hz (DisplayPort)		
	Pystysuuntainen skannauskoko (maksimi)	335,664 mm		
	Optimaalinen esiasetettu resoluutio	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maksimiresoluutio	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Liitintyyppi	HDMIx2/DisplayPort/Kuulokkeet		
	Virtalähde	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	25W	
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤51W	
		Valmiustila	≤0,5 W	
	Lämmönhallinta	Normaali käyttö	85,32 BTU/h (tyyp.)	
Lepotila (valmiustila)		<1,71 BTU/h		
Virrankatkaisutila		<1,71 BTU/h		
Virrankatkaisutila (AC-kytkin)		0 BTU/h		
Ympäristöolosuhteet	Lämpötila	Käyttölämpötila	0 °C–40 °C	
		Varastointilämpötila	-25 °C–55 °C	
	Kosteus	Käyttölämpötila	10 %–85 % (ei kondensoituvaa)	
		Varastointilämpötila	5 %–93 % (ei kondensoituvaa)	
	Korkeus merenpinnasta	Käyttölämpötila	0 m–5 000 m (0 ft–16 404 ft)	
		Varastointilämpötila	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)	

Huomautus:

[1]Tämän tuotteen tukema näyttövärien enimmäismäärä on 1,07 miljardia, ja asetusehdot ovat seuraavat (joissakin näyttöohjaimissa voi olla rajoituksia, jotka aiheuttavat eroja)

("V": tuki, "∖": ei tukea):

Väribitti	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	∖	∖	V	∖
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	∖	∖	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit	∖	∖	V	∖
2560x1440 240Hz 8 bit	∖	∖	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bittiä	∖	∖	V	V

2560x1440 200 Hz 8 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bittiä	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bittiä	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bittiä	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bittiä	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bittiä	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bittiä	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bittiä	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bittiä	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bittiä	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10 bittiä	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Ylikellotus toteutuu, kun resoluutio on 2560x1440@260Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirhe, säädä virkistystaajuudeksi 240 Hz.

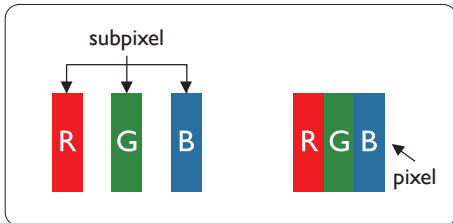


# AOC-näyttöjen paneelin pikselivirhekäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisimpia tuotteita. Käytämme alan kehittyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näyttöjen näyttöpaneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että mikä tahansa näyttö, jossa on hyväksymätön määrä vikoja, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää erilaiset pikseliviat ja määrittelee kunkin tyyppin hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttö olisi oikeutettu korjaukseen tai vaihtoon takuun nojalla, näyttöpaneelin pikselivikojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatustandardit tietyille pikselivikatyypeille tai -yhdistelmille, jotka ovat huomattavampia kuin muut. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



## Pikselit ja alipikselit

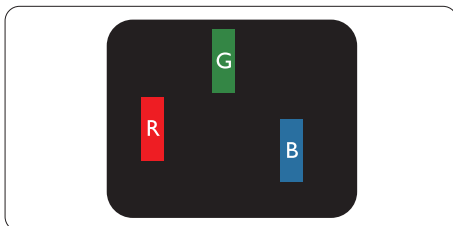
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä pääväreissä punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuna, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenäisenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeinä, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenäisenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näyttävät yksittäisinä muunvärisinä pikseleinä.

## Pikselivikojen tyypit

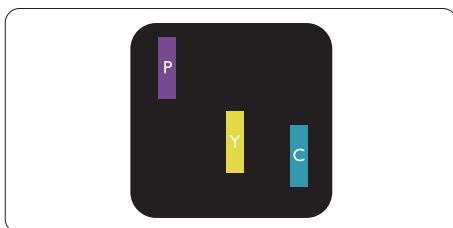
Pikseli- ja alipikseliviat näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikselivioita on kaksi luokkaa, ja kussakin luokassa on useita alipikselivikatyyppiä.

### Kirkkaat pisteet

Kirkkaat pisteet ovat pikseleitä tai alipikseleitä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tumman kuvion. Kirkkaita pisteitä on seuraavia tyyppiä.

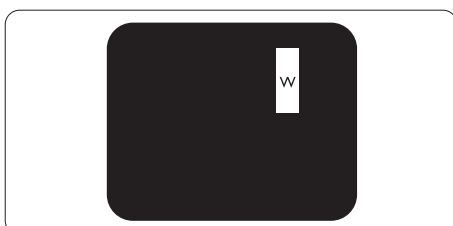


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäin valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaansininen (vaaleansininen)



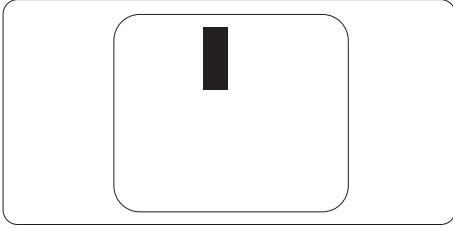
Kolme vierekkäin valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

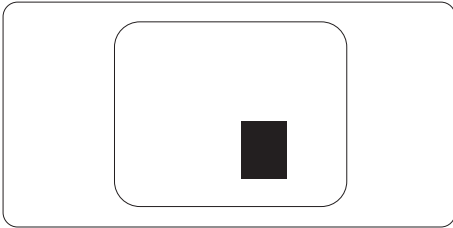
#### Tummat pisteet

Tummat pisteet ovat pikseleitä tai alipikseleitä, jotka ovat aina tummia eli 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaalean kuvion. Tummat pisteet ovat seuraavia tyyppisiä.



#### Pikselivikojen läheisyys

Koska samantyyppiset, toisiaan lähellä olevat pikseli- ja alipikseliviat voivat olla huomattavampia, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



#### Pikselivikojen toleranssit

Jotta AOC-paneelinäytön näyttöpaneeli oikeuttaisi korjaukseen tai vaihtoon pikselivikojen vuoksi takuuaikana, siinä on oltava pikseli- tai alipikselivikojen, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa luetellut toleranssit.

<b>KIRKAAT PISTEVIAT</b>	<b>HYVÄKSYTTÄVÄ TASO</b>
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	≥15mm
Kaikkien tyyppien kirkkaiden piste vikojen kokonaismäärä	2
<b>TUMMAT PISTEVIAT</b>	<b>HYVÄKSYTTÄVÄ TASO</b>
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤0
Etäisyys kahden mustan pistevian välillä*	≥15mm
Kaikkien tyyppisten mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän
<b>PISTEVIKOJEN KOKONAISMÄÄRÄ</b>	<b>HYVÄKSYTTÄVÄ TASO</b>
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

\*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

## Esiasetetut näyttötilat

VAKIO	RESOLUUTIO ( $\pm 1$ Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAJUUS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-TILA	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

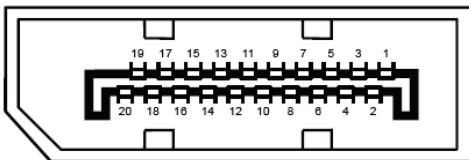
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttäjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuus) laskennassa voi esiintyä tiettyä virhettä ( $\pm 1$  Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen virkistystaajuus on pyöristetty. Tarkista tiedot varsinaisesta tuotteesta.

# Nastojen kytkentäkaavio



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-maa
2.	TMDS Data 2 -suoja	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-kello -suoja	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-kello-		
5.	TMDS Data 1 -suoja	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suoja	16.	SDA		



20-napainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Palauta DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle identiteettinsä ja, käytetystä DDC-tasosta riippuen, välittää lisätietoja näyttökyyvyyistään.

DDC2B on kaksisuuntainen tietokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

**HDMI<sup>®</sup>**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE