

AOC

GAMING



Handleiding

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding	2
Installatie.....	3
Reinigen	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos	6
Installatie van standaard en voet	7
De kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instellingen.....	14
Spelinstelling	15
Beeld	17
Instellingen	20
Audio.....	21
OSD-instellingen.....	22
Informatie	23
LED-indicator.....	24
Probleemoplossing.....	25
Specificatie.....	26
Algemene specificaties	26
Beleid inzake pixeldefecten op monitorpanelen van AOC.....	28
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	30
Pinbezetting	31
Plug and Play.....	32

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Opmerkingen, voorzichtigheidsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en vet of cursief zijn afgedrukt. Deze blokken betreffen opmerkingen, voorzichtigheidsmaatregelen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING duidt op belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te benutten.




LET OP: LET OP duidt op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en geeft aan hoe u het probleem kunt voorkomen.





WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en geeft aan hoe u het probleem kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten verschijnen en mogelijk zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt de specifieke vormgeving van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.


Voeding

 De monitor dient uitsluitend te worden gevoed via het type voedingsbron dat op het label is aangegeven. Indien u niet zeker bent van het type voeding dat in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw leverancier of lokale energiebedrijf.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker met drie pinnen, waarbij de derde pin voor de aarding dient. Deze stekker past als veiligheidsvoorziening uitsluitend in een geaard stopcontact. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, dient u een erkend elektricien het juiste stopcontact te laten installeren of een adapter te gebruiken om het apparaat veilig te aarden. De veiligheidsfunctie van de geaarde stekker mag niet worden omzeild.

 Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweersbuien of wanneer de monitor gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Hiermee wordt de monitor beschermd tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of een elektrische schok.

 Om een correcte werking te waarborgen, dient de monitor uitsluitend te worden gebruikt met UL-gelistde computers die zijn uitgerust met correct geconfigureerde contactdozen, gemarkeerd voor 100-240 V AC, min. 5 A.

 Het wandstopcontact dient dicht bij de apparatuur te worden geïnstalleerd en goed bereikbaar te zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit letsel bij personen veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product is verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en wagen dient met zorg te worden verplaatst.

! Duw nooit voorwerpen in de opening van de behuizing van de monitor. Dit kan schakelingsonderdelen beschadigen, wat brand of elektrische schok kan veroorzaken. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

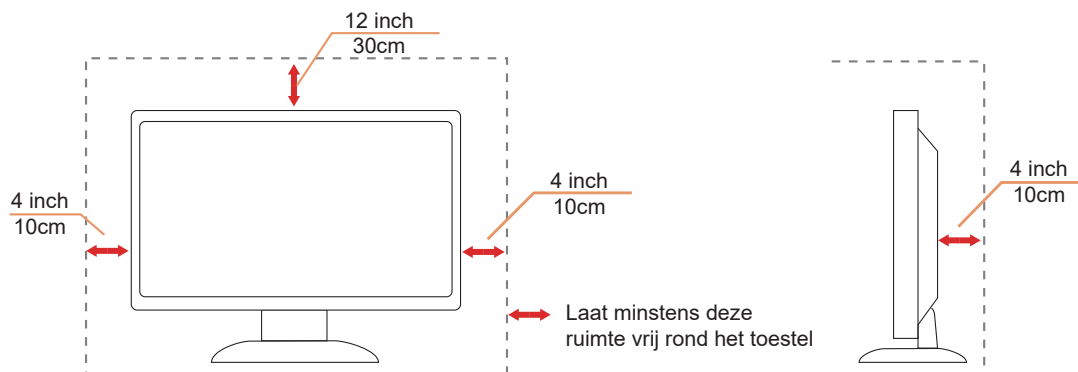
! Indien u de monitor aan een wand of op een plank monteert, gebruik dan een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van de kit.

! Houd enige ruimte rondom de monitor vrij, zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

! Om mogelijke schade, zoals het loslaten van het paneel van de rand, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan 5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van 5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatieruimtes rondom de monitor wanneer deze aan de wand of op de standaard is gemonteerd:

Gemonteerd met standaard



Reinigen

⚠️ Reinig de behuizing regelmatig met een zachte, licht met water bevochtigde doek.

⚠️ Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en nagenoeg droog te zijn; zorg dat er geen vloeistof in de behuizing terechtkomt.



⚠️ Koppel het netsnoer los voordat u het product reinigt.


Overig

 Indien het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, dient u de stekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact te halen en contact op te nemen met een Servicecentrum.

 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

 Stel de LCD-monitor tijdens het gebruik niet bloot aan ernstige trillingen of hoge schokken.

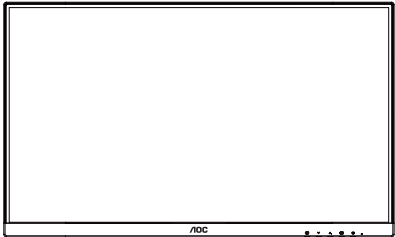
 Sla niet tegen de monitor en laat deze niet vallen tijdens het gebruik of transport.

 De netsnoeren moeten veiligheidsgekeurd zijn. Voor Duitsland moet dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn. Voor andere landen dienen de geschikte typen dienovereenkomstig te worden gebruikt.

 Overmatige geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*



Quick Start Guide

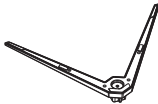
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



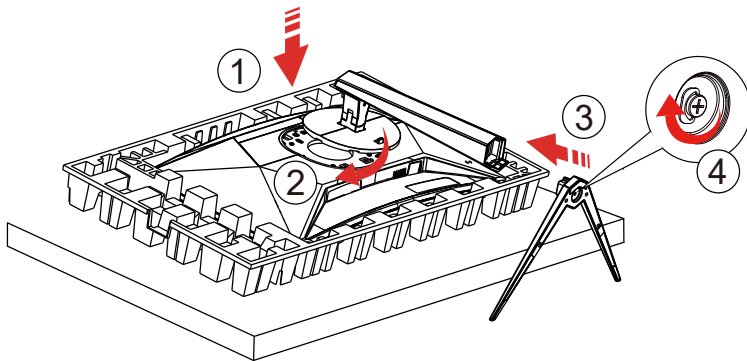
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de plaatselijke dealer of het AOC-kantoor ter bevestiging.

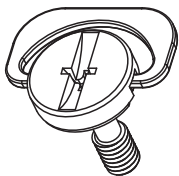
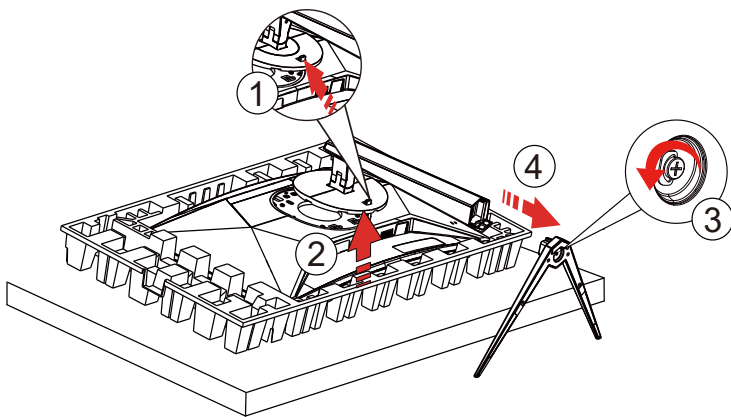
Installatie van standaard en voet

Installeer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.


Installatie:



Verwijderen:



Specificatie voor voetbout:
M6 x 23 mm (effectieve schroefdraad 5,5 mm)

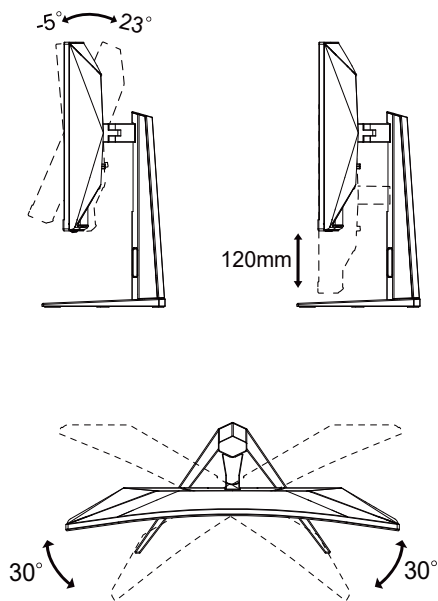
 **OPMERKING:** Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de afbeeldingen.

De kijkhoek aanpassen

Voor de optimale kijkervaring wordt aanbevolen dat u ervoor zorgt dat uw volledige gezicht zichtbaar is op het scherm, en stel vervolgens de hoek van de monitor in volgens uw persoonlijke voorkeur.

Houd de voet vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de kijkhoek aanpast.

U kunt de monitor als volgt instellen:



OPMERKING:

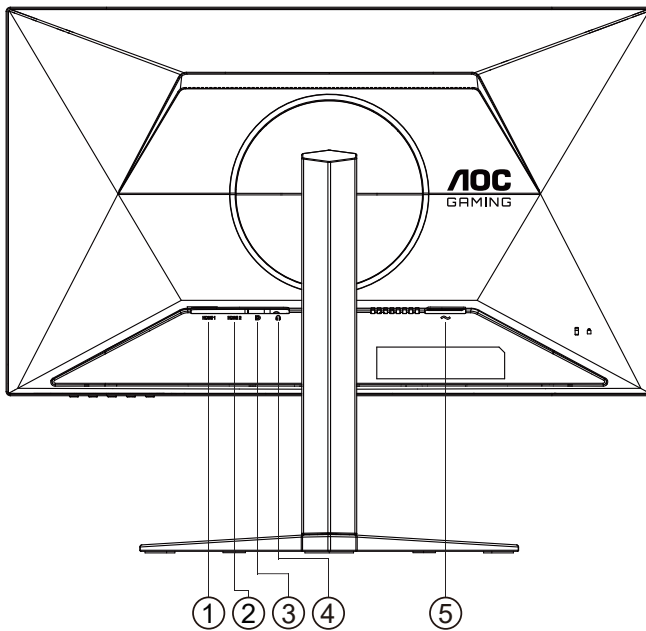
Raak het lcd-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Aanraking van het lcd-scherm kan leiden tot beschadiging.

Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslating van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan 5 graden naar beneden worden gekanteld.
- Oefen geen druk uit op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en de computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hoofdtelefoonaansluiting
5. Voeding

Aansluiten op de pc

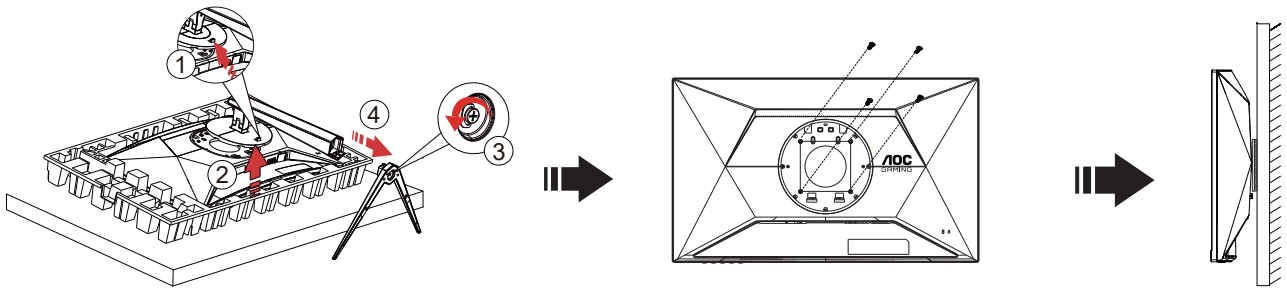
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterzijde van het display.
2. Schakel de computer uit en koppel de netkabel los.
3. Sluit de signaalkabel van het display aan op de videoconnector aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw display in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en display in.

Indien uw monitor een beeld toont, is de installatie voltooid. Indien er geen beeld wordt getoond, raadpleeg dan de sectie Probleemoplossing.

Ter bescherming van de apparatuur dient u de pc en de LCD-monitor altijd uit te schakelen alvorens verbindingen tot stand te brengen.

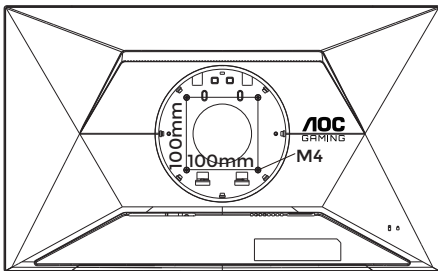
Wandmontage

Vorbereiding op de installatie van een optionele wandmontagearm.

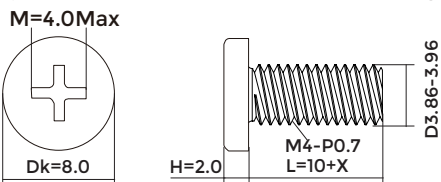


Deze monitor kan worden bevestigd aan een afzonderlijk aangeschafte wandmontagearm. Ontkoppel de stroomvoorziening alvorens deze handeling uit te voeren. Volg onderstaande stappen:

1. Verwijder de standaard.
2. Volg de instructies van de fabrikant voor de montage van de wandmontagearm.
3. Plaats de wandmontagearm tegen de achterzijde van de monitor. Zorg dat de gaten in de arm overeenkomen met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Breng de vier schroeven aan in de gaten en draai deze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de bij de optionele wandmontagearm geleverde gebruikershandleiding voor instructies betreffende de bevestiging aan de wand.

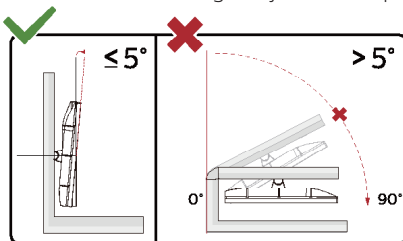


Specificatie van schroeven voor wandbevestiging: M4*(10+X) mm (X = dikte van de wandbeugel)



Opmerking: VESA-bevestigingsgaten zijn niet bij alle modellen aanwezig; raadpleeg de dealer of de officiële afdeling van AOC.

Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het design van het display kan afwijken van de afgebeelde exemplaren.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslating van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan 5 graden naar beneden worden gekanteld.
2. Oefen geen druk uit op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt via DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaart: De aanbevolen lijst staat hieronder vermeld en kan ook worden [geraadpleegd via www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

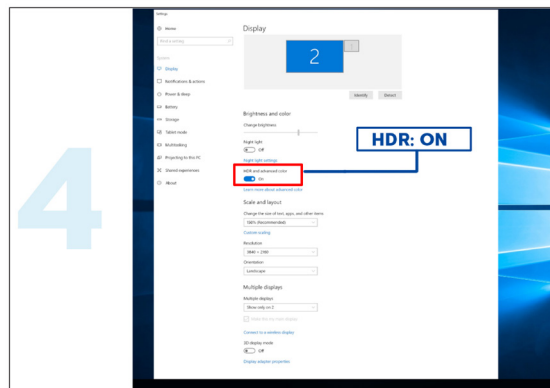
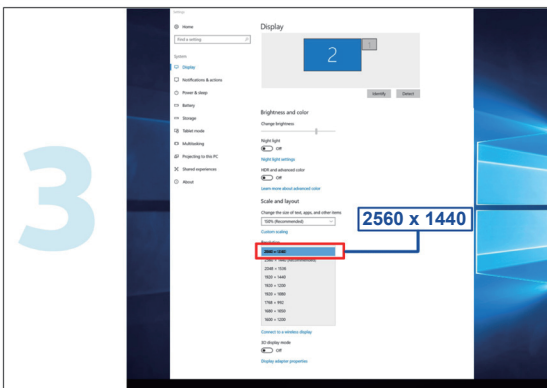
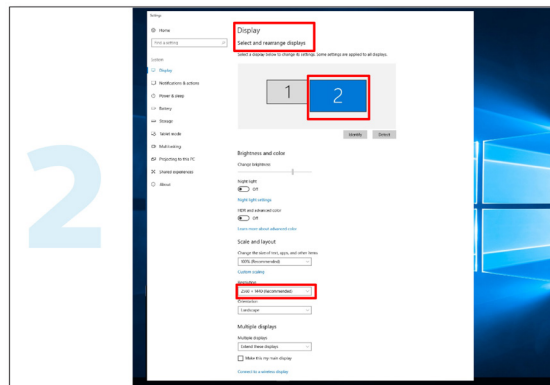
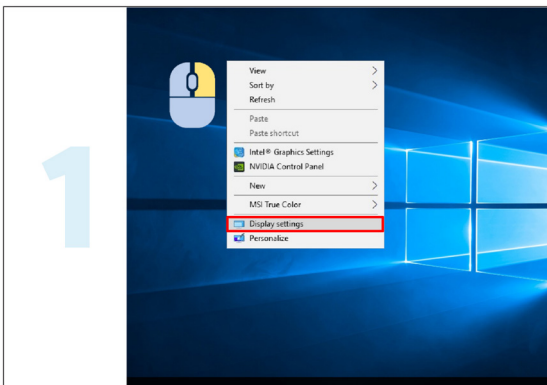
HDR

Het scherm is compatibel met ingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de mediaspeler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie als u geen gebruik wilt maken van de functie voor automatische activering.

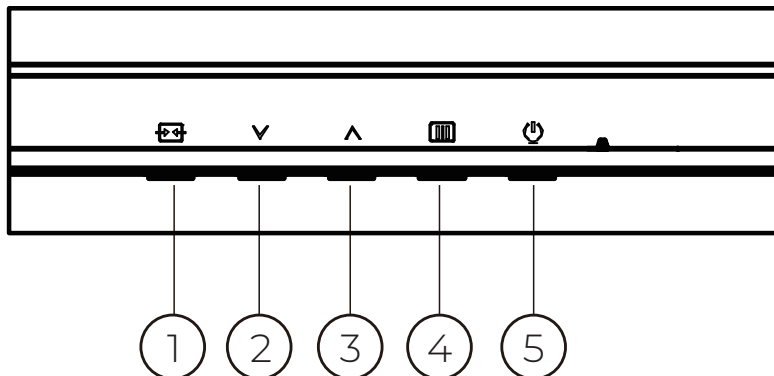
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort-/HDMI-interface zijn geen speciale instellingen vereist in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. In Windows 10-versie V1703 is alleen de HDMI-interface beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet.
3. De resolutie 3840x2160 bij 50 Hz/60 Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor gebruik met Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560x1440 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Binnen een applicatie wordt het optimale HDR-effect bereikt door de resolutie in te stellen op 2560x1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	Gebruikerstoets (Dubbele resolutie)/ Verlagen
3	Draaiknop/Verhogen
4	Menu/Enter
5	Voeding

Bron/Afsluiten

Als het OSD-menu gesloten is, dient de knop Bron/Afsluiten als sneltoets voor de bronselectie.
Als het OSD-menu actief is, werkt deze knop als sluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

Gebruikerstoets (Dubbele resolutie)/Verlagen

Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu voor "∨": Dual Resolution/Gaming-modus/Frame Counter.

De standaardinstelling is Dual Resolution.

Als er geen OSD wordt weergegeven, drukt u op de toets "∨" om de functie Dual Resolution te openen en vervolgens op de toets "∧" of "∧" om de Dual Resolution modus te selecteren:

OverClock Uit
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Aan
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Draaiknop/Verhogen

Als er geen OSD wordt weergegeven, drukt u op de knop Dial Point om het kruispunt weer te geven of te verbergen.

Menu/Enter

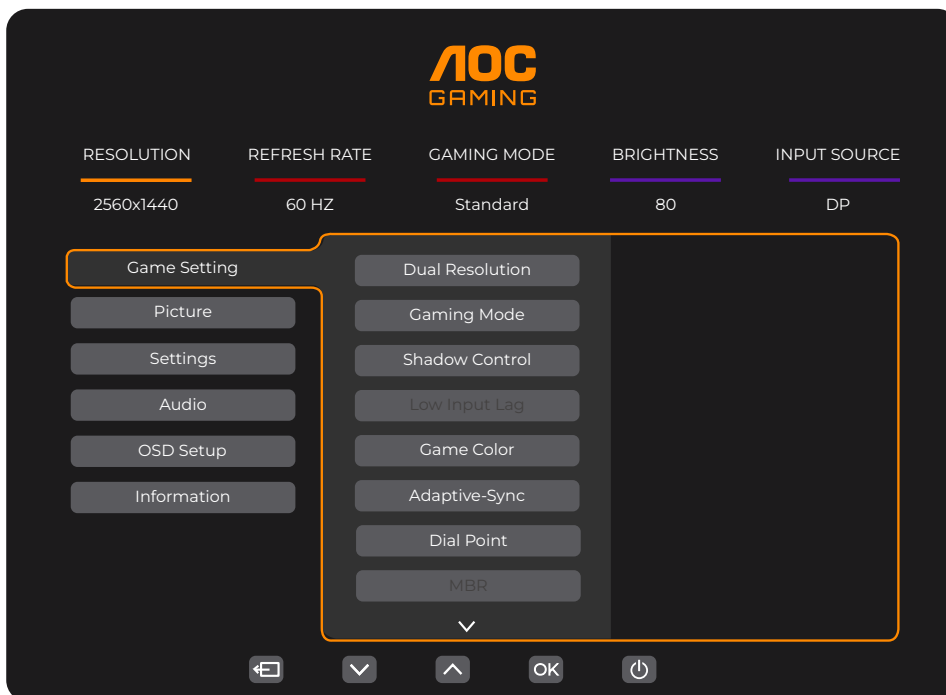
Druk hierop om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.
















Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

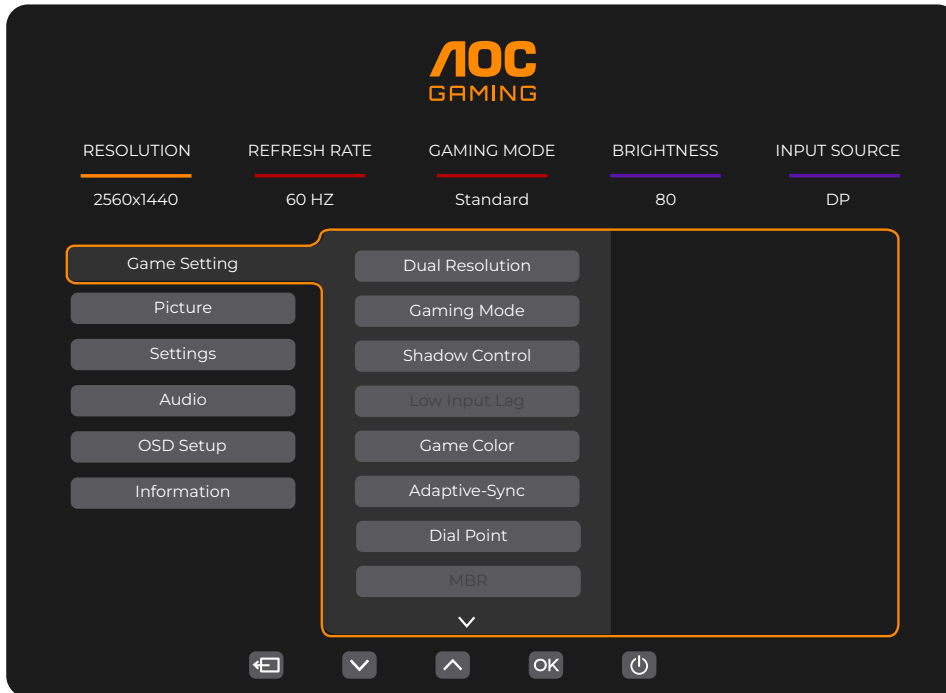
OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.



- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Wilt u een andere functie aanpassen, herhaal dan stap 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Spelinstelling



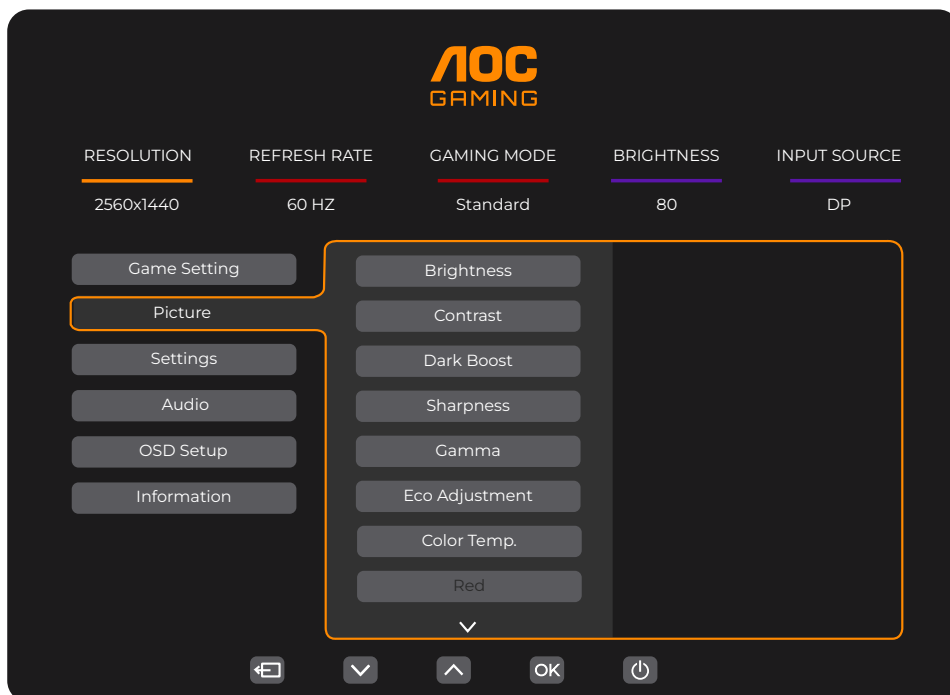
Dubbele resolutie	OverClock = Aan HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Uit HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modus voor dubbele resolutie geselecteerd.
Gaming-modus	Standaard	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing	Voor het spelen van racinggames. Biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 2.
Schaduwcontrole	Gamer 3	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 3.
	0 ~ 20	De standaardwaarde voor Schaduwcontrole is 0. De eindgebruiker kan deze instellen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Indien het beeld te donker is om details duidelijk waar te nemen, stel de waarde dan in tussen 0 en 20 voor een helder beeld.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel de framebuffer uit om de invoervertraging te verlagen. Opmerking: Wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, is Lage invoervertraging standaard geactiveerd en kan deze niet worden aangepast.
Gamekleur	0 ~ 20	Met Gamekleur kunt u de verzadiging aanpassen op een schaal van 0 tot 20 voor een beter beeld.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync in of uit. Waarschuwing bij Adaptive-Sync: Wanneer de functie Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan er in bepaalde game-omgevingen flikkering optreden.
Richtpunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Richtpunt' plaatst een richtkruis in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij het nauwkeurig richten tijdens First Person Shooter (FPS)-games.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0 tot 20 instelniveaus om bewegingsonscherpte te reduceren. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 80 Hz is.

MBR-synchronisatie	Uit / Aan	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) in of uit. Opmerking: De MBR-synchronisatiefunctie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, het ingangssignaal een variabele frequentie heeft en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.
Overdrive	Normaal	Pas de reactietijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op "Snelst", kan het weergegeven beeld wazig zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeuren. 2. De functie "Extreem" is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 80 Hz is. 3. De helderheid van het scherm neemt af wanneer de functie "Extreem" is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Frame-teller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Toon de verticale frequentie in de geselecteerde hoek.
OverClock	Uit / Aan	Schakel OverClock in of uit.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Beeld" is ingeschakeld, kunnen de opties "Schaduwcontrole" en "Game Color" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de opties "Gaming-modus", "Schaduwcontrole", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de opties "Gaming-modus", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Beeld" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de opties "Schaduwcontrole", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.

Beeld



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting instellen.
Contrast	0-100	Contrast via digitaal register.
Dark Boost	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Versterk de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in het lichte gebied aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Scherpte	0-100	Scherpte instellen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma instellen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemperatuur	Warm	Herstel warme kleurtemperatuur.
	Normaal	Herstel normale kleurtemperatuur.
	Koel	Herstel koele kleurtemperatuur.
	Gebruiker	Herstel kleurtemperatuur.
Rood	0-100	Rode versterking uit digitaal register.
Groen	0-100	Groene versterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.

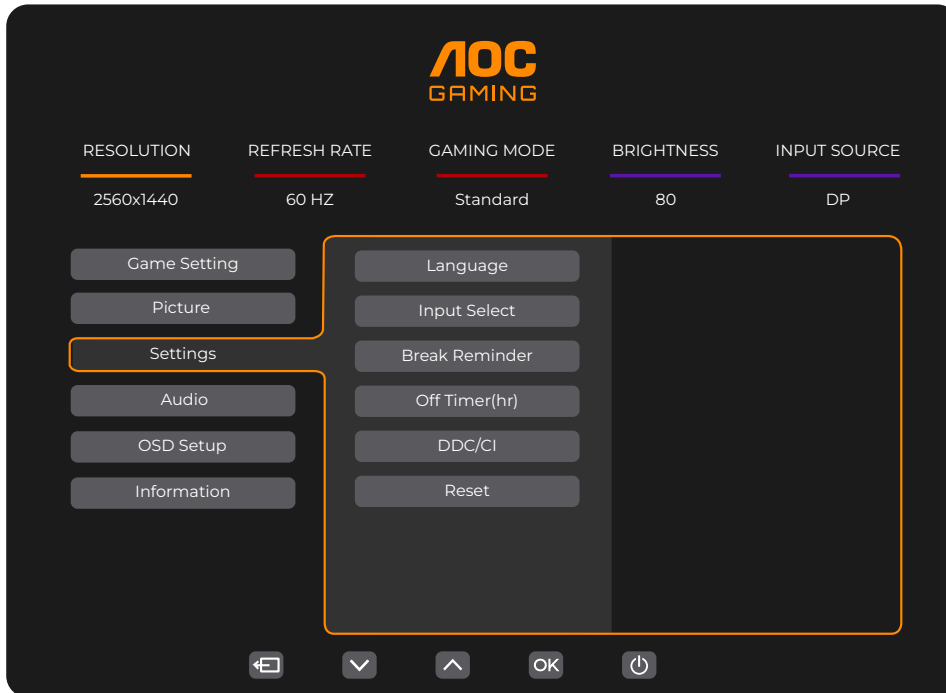
R-verzadiging	0-100	Pas R-verzadiging aan.
G-verzadiging	0-100	Pas G-verzadiging aan.
B.Saturatie	0-100	Stel de B-saturatie in.
C.Saturatie	0-100	Stel de C-saturatie in.
M.Saturatie	0-100	Stel de M-saturatie in.
Y.Saturatie	0-100	Stel de Y-saturatie in.
R.Tint	0-100	Stel de R-tint in.
G.Tint	0-100	Stel de G-tint in.
B.Tint	0-100	Stel de B-tint in.
C.Tint	0-100	Stel de C-tint in.
M.Tint	0-100	Stel de M-tint in.
Y.Hue	0-100	Pas Y.Hue aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruikseisen. Opmerking: Bij detectie van HDR wordt de HDR-optie weergegeven voor instelling.
	DisplayHDR	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waardoor het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, is de optie HDR-modus beschikbaar voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
DCR	Uit	Dynamische contrastratio uitschakelen.
	Aan	Dynamische contrastratio inschakelen.
Kleurruimte	Native paneel	Paneel met standaardkleurruimte.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3-kleurruimte.
DLBL	Uit	Pas de intensiteit van het blauwe licht per schermzone dynamisch en in realtime aan.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Clear Vision Pro	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4	Past scherpte en vloeiendheid intelligent aan.

Beeldverhouding	Volledig/ Aspect/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"B (16:10)/ 21,5"B (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.
-----------------	---	---

Opmerking:

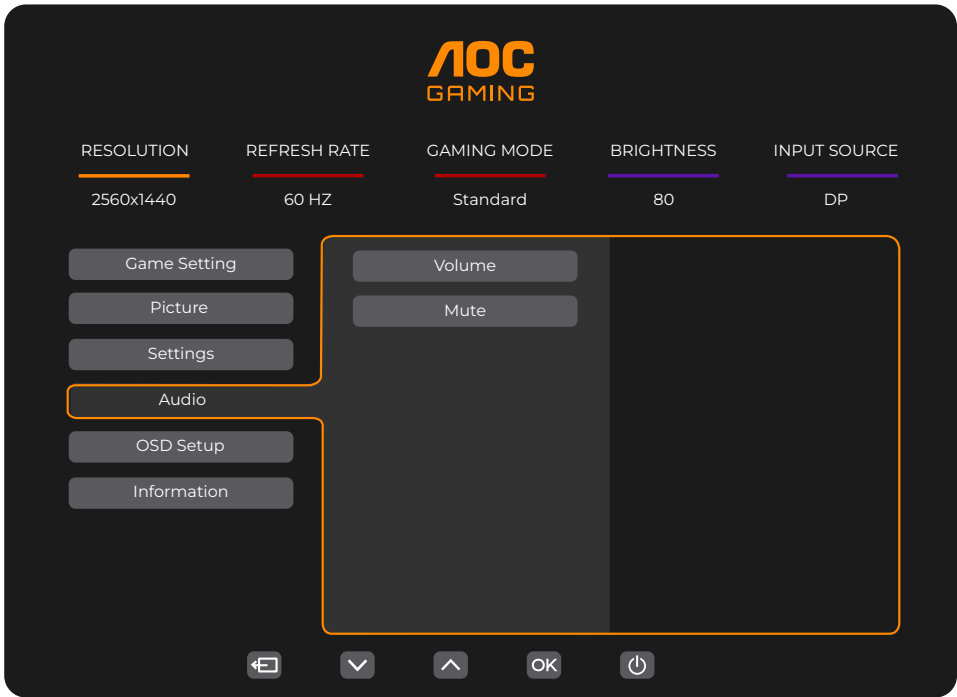
- 1). Wanneer "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Beeld" behalve "HDR", "Scherpte", "Clear Vision Pro" niet worden aangepast.
 Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "DCR", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "HDR-modus" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco-aanpassing" is ingesteld op "Lezen", kunnen "Contrast", "Dark Boost", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "DCR", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gaming-modus" onder "Spelinstellingen" is ingesteld op een andere modus dan "Standaard", kan het item "Eco-aanpassing", "6-assige kleurverzadiging/tint", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.
- 6). Als de resolutie van hetingangssignaal overeenkomt met de native resolutie of Adaptive-Sync, dan is de optie "Beeldverhouding" niet beschikbaar.

Instellingen



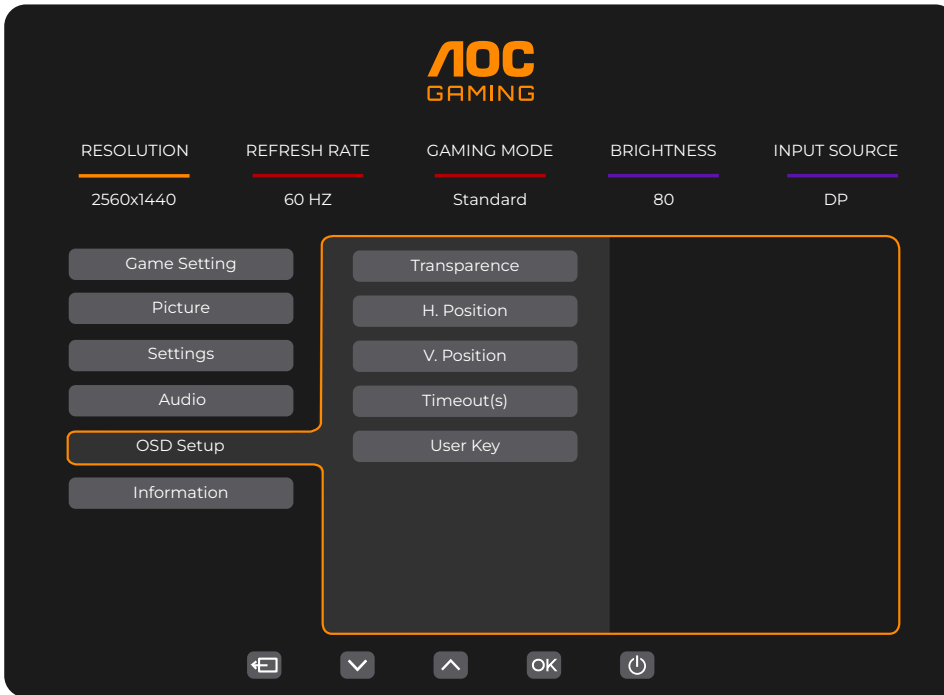
Taal		Selecteer de taal voor het OSD-menu.
Ingangsbron selecteren	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de bron van hetingangssignaal.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Toon een pauzeherinnering wanneer de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Uitschakeltimer (uur)	0-24 uur	Stel de tijd in waarna de monitor wordt uitgeschakeld.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel ondersteuning voor DDC/CI in of uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel alle menu-instellingen naar de fabrieksstandaard.

Audio



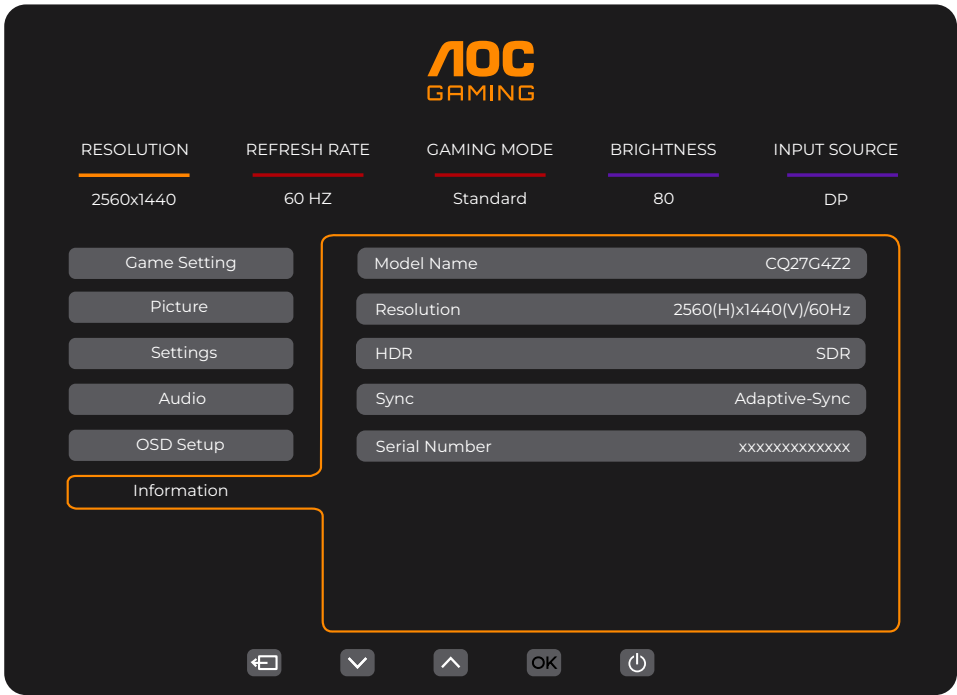
Volume	0-100	Volumeregeling.
Dempen	Uit / Aan	Het volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	De transparantie van de OSD aanpassen.
H. positie	0-100	De horizontale positie van de OSD aanpassen.
V. positie	0-100	De verticale positie van de OSD aanpassen.
Time-out (s)	5-120	De OSD-time-out aanpassen.
Gebruikerstoets	Dubbele resolutie / Gaming-modus / Framecounter	Door de gebruiker ingesteld snelmenu voor de toets "V".

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Modus volledig vermogen	Wit
Modus actief uit	Oranje

Probleemoplossing

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
Power-led brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop op AAN staat en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> ● Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI-/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. ● Als de stroom aanstaat, start de computer dan opnieuw op om het startscherm (het inlogscherm) te zien. Als het startscherm (het inlogscherm) verschijnt, start de computer dan op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg 'De optimale resolutie instellen') Als het startscherm (het inlogscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. ● Ziet u "Input Not Supported" op het scherm? Dit bericht wordt weergegeven wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de maximale resolutie en frequentie aan die de monitor correct kan verwerken. ● Controleer of de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Het Beeld is wazig en vertoont ghosting of schaduw effecten	Stel de contrast- en helderheidsinstellingen in. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische afstelling. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. Sluit de monitor bij voorkeur rechtstreeks aan op de uitgangsaansluiting van de videokaart aan de achterzijde.
Het Beeld stuitert, flikkert of er verschijnt een golfpatroon in het Beeld	Plaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor vandaan. Gebruik de maximale verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de door u gebruikte resolutie.
De monitor blijft in de actieve uit-modus"	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de stand AAN staan. De videokaart van de computer dient vast in de sleuf te zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten. Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of er geen pinnen verbogen zijn. Controleer of de computer functioneert door de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord in te drukken en tegelijkertijd de CAPS LOCK-LED te observeren. De LED moet AAN of UIT gaan nadat de CAPS LOCK-toets is ingedrukt.
Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of er geen pinnen beschadigd zijn. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten.
Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmetingen	Stel de H-positie en V-positie bij of druk op de sneltoets (AUTO).
Het Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Stel de RGB-kleuren bij of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale verstoringen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS af te stellen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische afstelling.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land heeft gekocht te vinden en om informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificatie

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	CQ27G4Z2		
	Aansturingssysteem	TFT-kleuren-LCD		
	Beelddiagonaal	68,5 cm diagonaal		
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Weergavekleuren	1,07 miljard kleuren ^[1]		
Overige	Horizontaal scanfrequentiebereik	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Horizontale scanafmeting (maximaal)	596,736 mm		
	Verticaal scanbereik	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)		
	Verticale scanafmeting (maximaal)	335,664 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maximale resolutie	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Aansluitingstype	HDMIx2/DisplayPort/Koptelefoon		
	Voeding	100-240V ~ 50/60Hz 1,5A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	25W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤51W	
		Stand-bymodus	≤0,5W	
	Warmteafvoer	Normale werking	85,32 BTU/uur (typ.)	
		Slaapstand (Stand-bymodus)	<1,71 BTU/uur	
Uit-stand		<1,71 BTU/uur		
Uit-stand (AC-schakelaar)		0 BTU/uur		
Milieu	Temperatuur	In bedrijf	0°C~40°C	
		Niet in bedrijf	-25°C~55°C	
	Luchtvochtigheid	In bedrijf	10%~85% (niet-condenserend)	
		Niet in bedrijf	5%~93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	In bedrijf	0 m~5.000 m (0 ft~16.404 ft)	
		Niet in bedrijf	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)	

Opmerking:

[1]Het maximale aantal door dit product ondersteunde weergavekleuren bedraagt 1,07 miljard; de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden vanwege de uitvoerbependingen van bepaalde grafische kaarten)

("V":ondersteund, "N":niet ondersteund):

Kleurbits	Signaalversie Kleurformaat Status	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bit		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bit		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bit		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bit	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Overclocking wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 2560x1440@260Hz. Als er tijdens het overlocken weergavefouten optreden, dient u de verversingsfrequentie aan te passen naar 240 Hz.

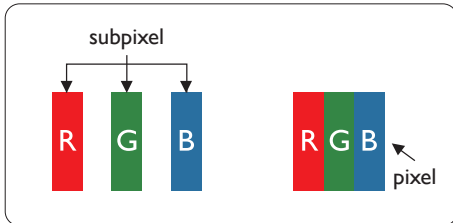


Beleid inzake pixeldefecten op monitorpanelen van AOC

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde fabricageprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten onder garantie zal worden gerepareerd of vervangen. Deze mededeling licht de verschillende soorten pixeldefecten toe en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die meer opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

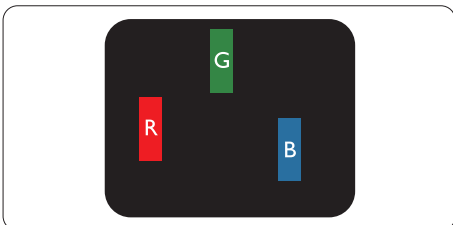
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, worden de drie gekleurde subpixels waargenomen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, worden de drie gekleurde subpixels waargenomen als één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels worden waargenomen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

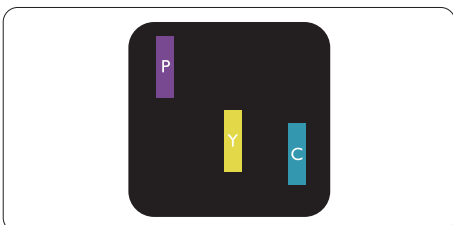
Pixel- en subpixeldefecten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Defecten met heldere punten

Defecten met heldere punten manifesteren zich als pixels of subpixels die continu verlicht of 'aan' zijn. Een heldere punt is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. De volgende typen defecten met heldere punten worden onderscheiden.



Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



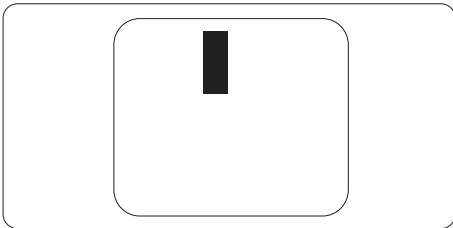
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een heldere rode of blauwe stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de omliggende stippen, terwijl een heldere groene stip 30 procent helderder is dan de omliggende stippen.

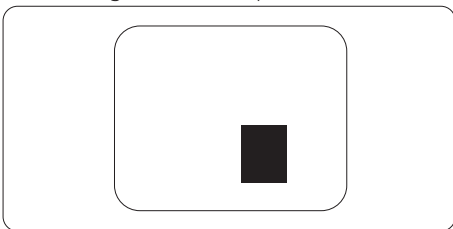
Defecten met zwarte stippen

Defecten met zwarte stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Hieronder volgen de soorten defecten met zwarte stippen.



Nabijheid van pixeldefecten

Aangezien pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen, meer opvallen, hanteert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten, moet het Monitorpaneel in een AOC-paneelmonitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de webhandleiding vermelde toleranties overschrijden.

DEFECTEN MET HELDERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee defecten met heldere punten*	≥15mm
Totaal aantal defecten met heldere punten van alle typen	2
DEFECTEN MET DONKERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee defecten met donkere punten*	≥15mm
Totaal aantal defecten met donkere punten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-MODUS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

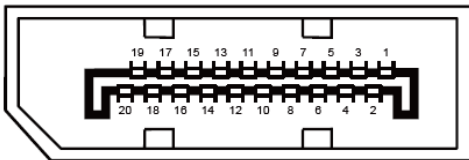
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van +/-1 Hz optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (veldfrequentie) op verschillende besturingssystemen en met verschillende grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg de specificaties van het daadwerkelijke product.

Pinbezetting



19-pins signalkabel voor kleurenbeeldscherm

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS-data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC-massa
2.	TMDS-data 2-afscherming	10.	TMDS-klok +	18.	+5V voedingsspanning
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS-klokafscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS-data 1+	12.	TMDS-klok-		
5.	TMDS-data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op het apparaat)		
7.	TMDS-data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden conform de VESA DDC-STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavecapaciteiten.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal dat is gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

