

# AOC

## GAMING



# Brugervejledning

## CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed .....	1
Nationale konventioner .....	1
Strøm.....	2
Installation .....	3
Rengøring .....	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indhold i kassen .....	6
Opsætning af stativ og fod .....	7
Justering af synsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen .....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR .....	12
Justering.....	13
Genvejstaster .....	13
OSD-indstillinger .....	14
Spilindstillinger.....	15
Billede.....	17
Indstillinger .....	20
Lyd.....	21
OSD-opsætning .....	22
Oplysninger .....	23
LED-indikator.....	24
Fejlfinding .....	25
Specifikationer .....	26
Generelle specifikationer.....	26
AOC-skærmes politik for pixeldefekter i panelet .....	28
Forudindstillede visningstilstande .....	30
Pin-tildelinger.....	31
Plug and Play.....	32

# Sikkerhed

## Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

### Bemærkninger, forsigtighedsanvisninger og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke udgør bemærkninger, forsigtighedsanvisninger og advarsler, og de anvendes som følger:



**BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.




**FORSIGTIGHED:** En FORSIGTIGHED angiver enten potentiel skade på hardware eller datatab og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.




**ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Visse advarsler kan fremstå i alternative formater og kan være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påbudt af tilsynsmyndigheden.


# Strøm

 Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkatet. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordstik, dvs. et stik med en tredje pin til jordforbindelse. Dette stik passer kun i en jordnet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke understøtter det trelede stik, skal du lade en autoriseret elektriker installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter til sikker jordforbindelse af apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.

 Frakobl enheden fra strømforsyningen under tordenvejr, eller hvis den ikke skal anvendes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsudsving.

 Overbelast ikke grenkontakter og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brandfare eller elektrisk stød.

 For at sikre korrekt funktion må skærmen kun anvendes sammen med UL-godkendte computere, der har passende konfigurerede stikkontakter mærket 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal installeres tæt på udstyret og skal være let tilgængelig.

# Installation

**!** Anbring ikke skærmen på en ustabil vogn, et stativ, en trefod, et beslag eller et bord. Hvis skærmen falder ned, kan det medføre personskaade og forårsage alvorlige skader på dette produkt. Brug kun en vogn, et stativ, en trefod, et beslag eller et bord, der anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsbeslag, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

**!** Skub aldrig genstande ind i åbningen på skærmerkabinettet. Det kan beskadige kredsløbskomponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

**!** Anbring ikke produktets frontside på gulvet.

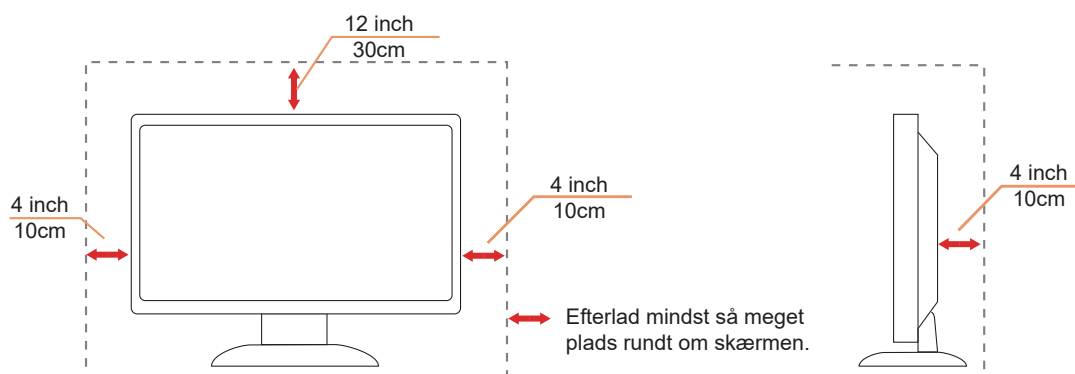
**!** Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringskit, der er godkendt af producenten, og følge kittets anvisninger.

**!** Efterlad lidt plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning og dermed brand eller skade på skærmen.

**!** For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale vippevinkel på -5 grader nedad overskrides, vil skader på skærmen ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er installeret på væggen eller på stativet:

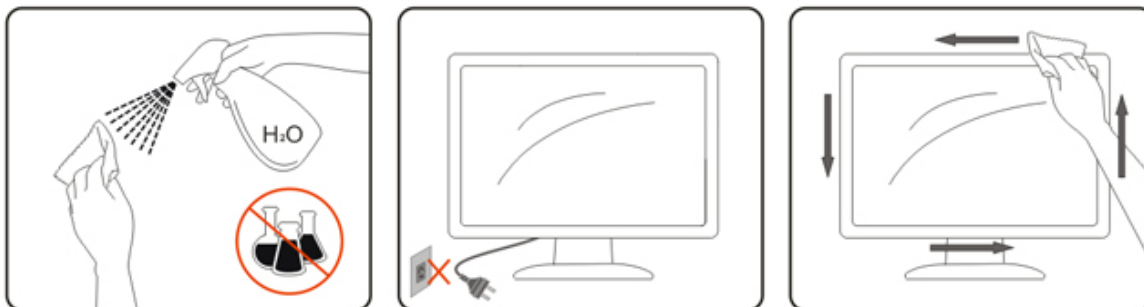
## Installeret med stativ



# Rengøring


! Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.

! Ved rengøring skal der anvendes en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; lad ikke væske trænge ind i kabinettet.




! Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.


## Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømmen frakobles ØJEBLIKKELT, og et Servicecenter skal kontaktes.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.

 Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller stød under drift.

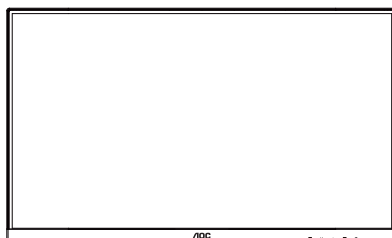
 Undgå at slå på eller tabe skærmen under drift eller transport.

 Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal kablet være af typen H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> eller bedre. I andre lande skal de passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.

 Overdrevent lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Indstilling af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen fra øretelefonerne og hovedtelefonerne og dermed lydtrykniveauet.

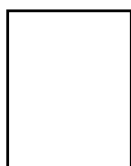
# Opsætning

## Indhold i æsken



Monitor

\*



Quick Start Guide

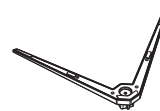
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



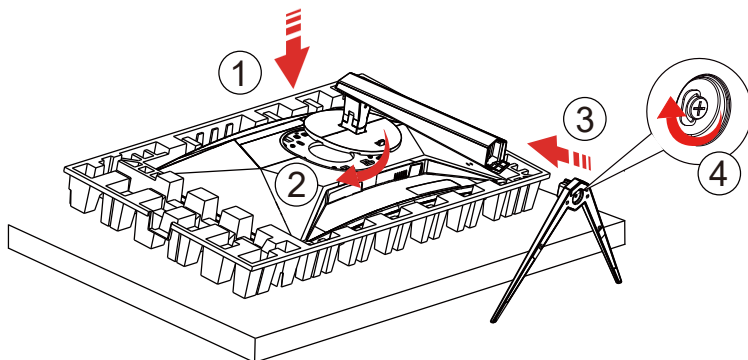
DisplayPort Cable

\* Ikke alle signalkabler medfølger i alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC's afdelingskontor for bekræftelse.

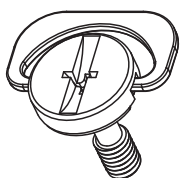
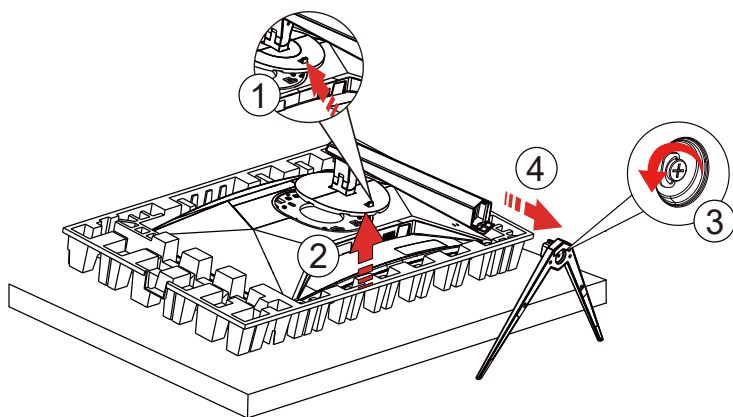
# Opsætning af stativ & fod

Monter eller fjern foden ved at følge nedenstående trin.

## Opsætning:



## Fjernelse:



Specifikation for baseskrue:  
M6 x 23 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)

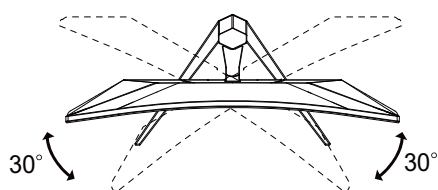
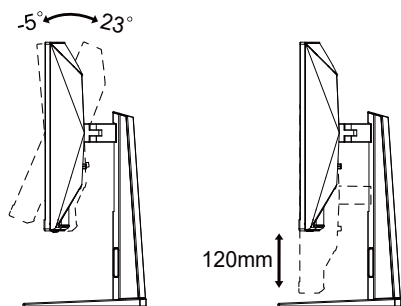
 **BEMÆRK:** Skærmens design kan afvige fra de illustrerede.

# Justering af visningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig, at hele ansigtet kan ses på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold fast i stativet, så skærmen ikke vælter, når du ændrer skærmens vinkel.

Skærmen kan justeres som vist nedenfor:



## BEMÆRK:

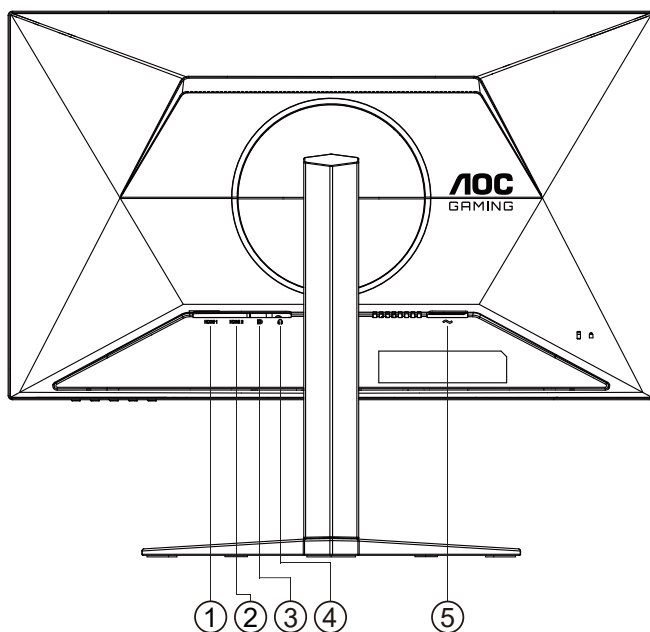
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

## Advarsel

- For at undgå potentiel skade på skærmen, f.eks. afskalning af panelet, skal du sikre dig, at skærmen ikke hælder nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun fast i Rammen.

# Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hovedtelefoner
5. Strøm

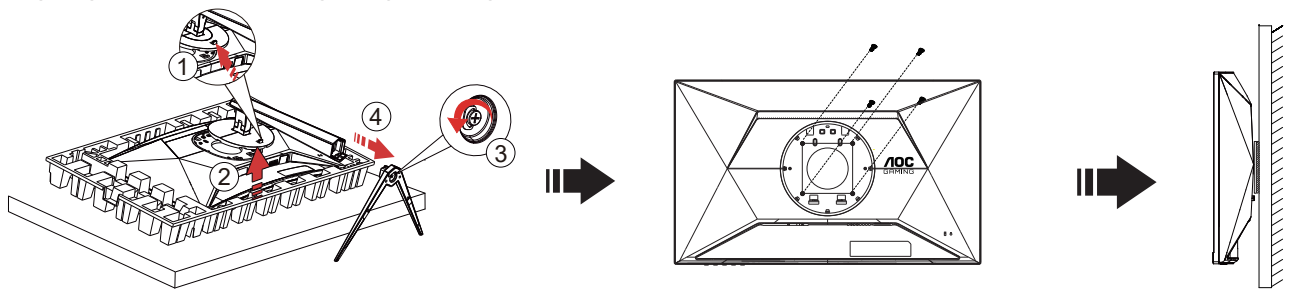
## Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet fast til bagsiden af skærmen.
2. Sluk din computer, og frakobl dens strømkabel.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videostikket på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet fra din computer og din skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og din skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises der til afsnittet om fejlfinding. For at beskytte udstyret skal du altid slukke for pc'en og LCD-skærmen, før du foretager tilslutninger.

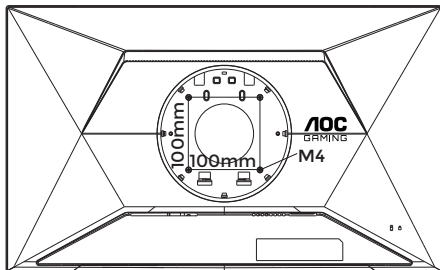
# Vægmontering

Klargøring til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

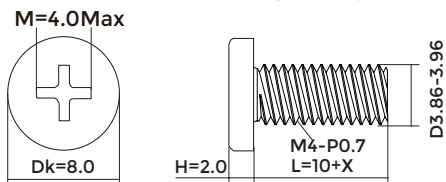


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømmen, før denne procedure udføres. Følg disse trin:

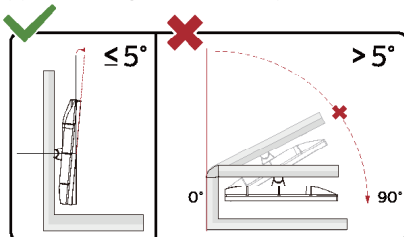
1. Fjern fodstykket.
2. Følg producentens anvisninger for samling af vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de fire skruer i hullerne, og spænd dem fast.
5. Gen tilslut kablerne. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation af skruer til vægophæng:  $M4*(10+X)$  mm ( $X$  = tykkelse på vægmonteringsbeslaget)



**Bemærk:** VESA-monteringskruehuller findes ikke i alle modeller. Tjek venligst med forhandleren eller AOC's officielle supportafdeling. Kontakt altid producenten i forbindelse med vægmontering.



\* Skærmens design kan afvige fra det illustrerede.

## ⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skade på skærmen, f.eks. afskalning af panelet, skal du sikre dig, at skærmen ikke hælder nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun fast i Rammen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også kontrolleres ved at [besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

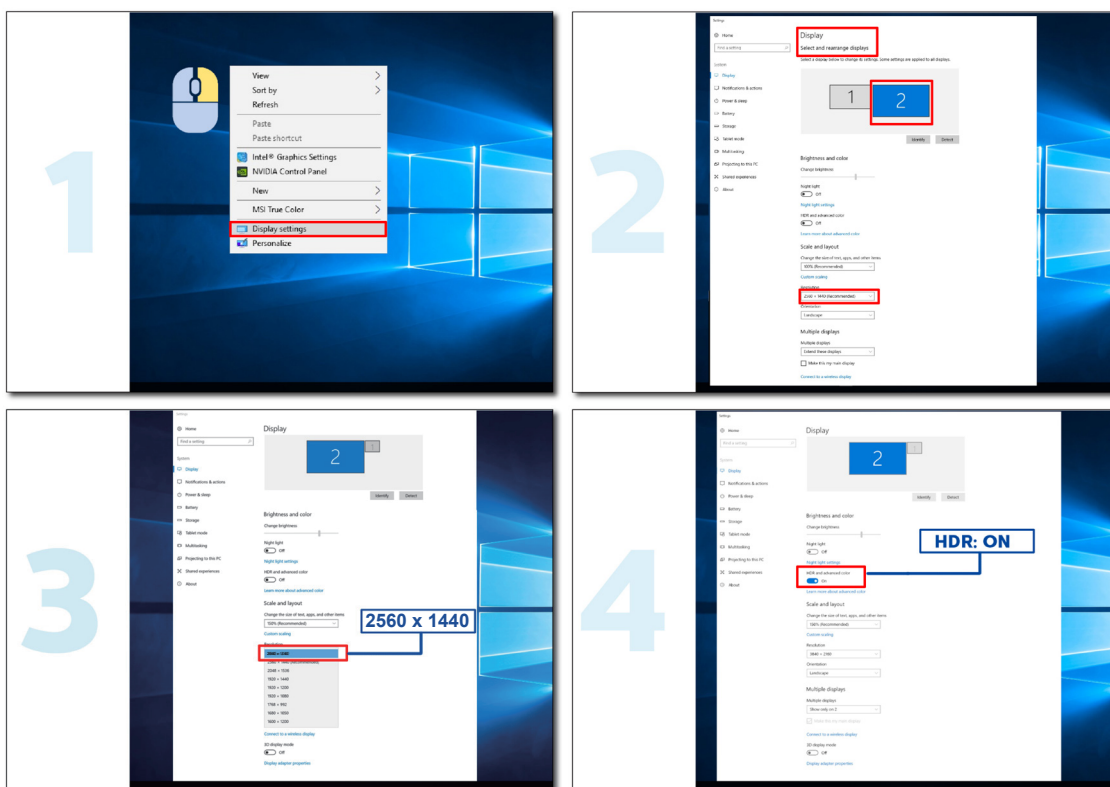
# HDR

Enheden er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten for din enhed og dit indhold. Vælg "FRA" for HDR-funktionen, hvis du ikke ønsker automatisk aktivering.

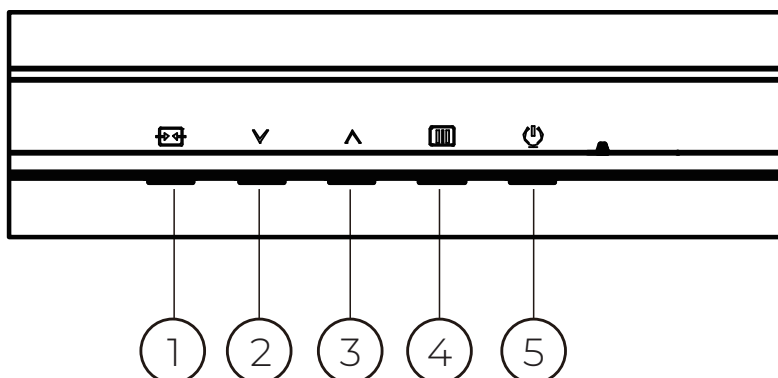
## Bemærk:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort-/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig; DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10 version V1703.
3. Opløsningen 3840x2160 ved 50 Hz/60 Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstillinger:
  - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560x1440, og HDR er som standard indstillet til TIL.
  - b. Efter start af et program opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



# Justering

## Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast(Dobbelt opløsning)/Mindsk
3	Drejeknapspunkt/Forøg
4	Menu/Enter
5	Strøm

### Kilde/Afslut

Når OSD'en er lukket, fungerer tryk på knappen Kilde/Afslut som genvejstasten Kilde.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningstast (for at forlade OSD-menuen).

### Brugertast(Dobbelt opløsning)/Mindsk

Brugerdefineret "∇"-tastens genvejsmenu: Dobbelt opløsning/Spiltilstand/Billedtæller.

Standardindstillingen er Dobbelt opløsning.

Når der ikke vises nogen OSD, skal du trykke på "∇"-tasten for at åbne funktionen Dobbelt opløsning og derefter trykke på "∇" eller "▲"-tasten for at vælge tilstanden Dobbelt opløsning :

OverClock fra
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Til
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Drejeknapspunkt/Forøg

Når der ikke vises nogen OSD, skal du trykke på knappen Dial Point for at vise eller skjule Dial Point.

### Menu/Enter

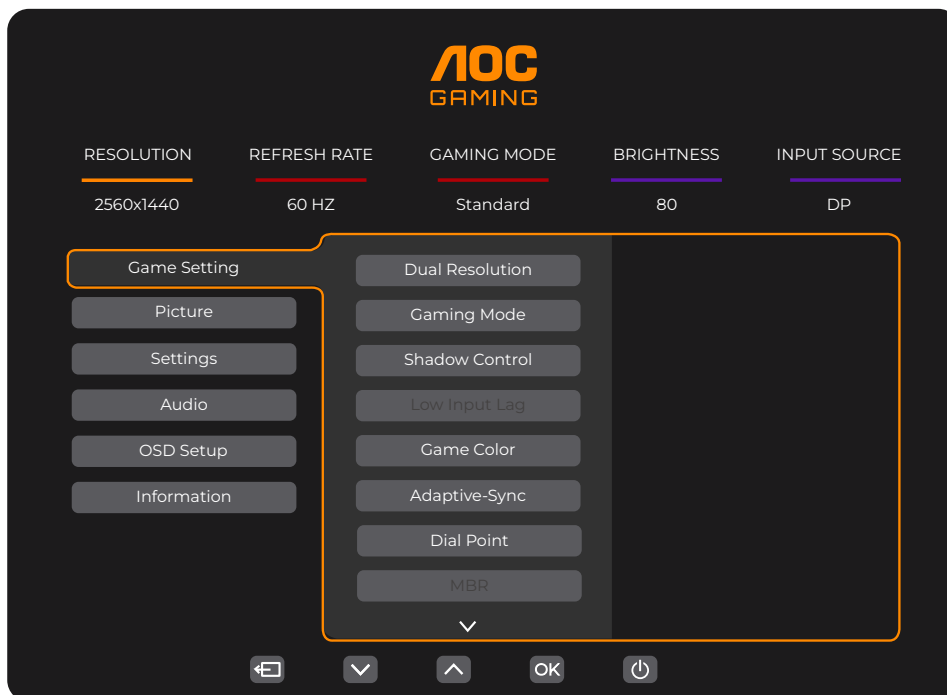
Tryk for at vise OSD'en eller bekræfte valget.
















### Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

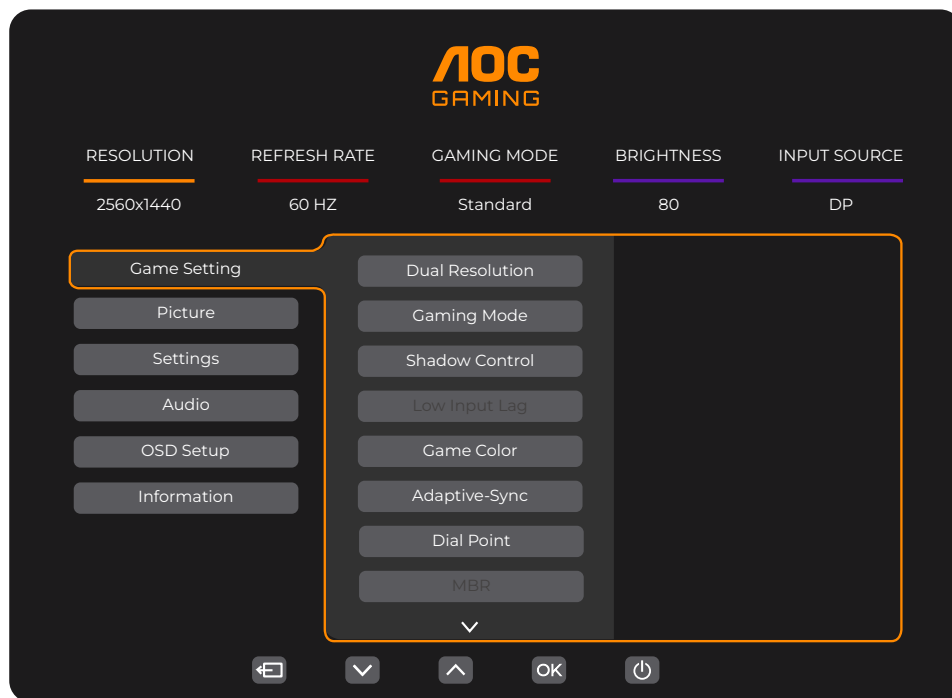
# OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning til betjeningsknapperne.



- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, skal du trykke på  MENU-knappen / OK for at aktivere den. Tryk derefter på  eller  for at navigere gennem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, skal du trykke på  MENU-knappen / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du vil justere andre funktioner, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du trykke og holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du trykke og holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

## Spilindstillinger



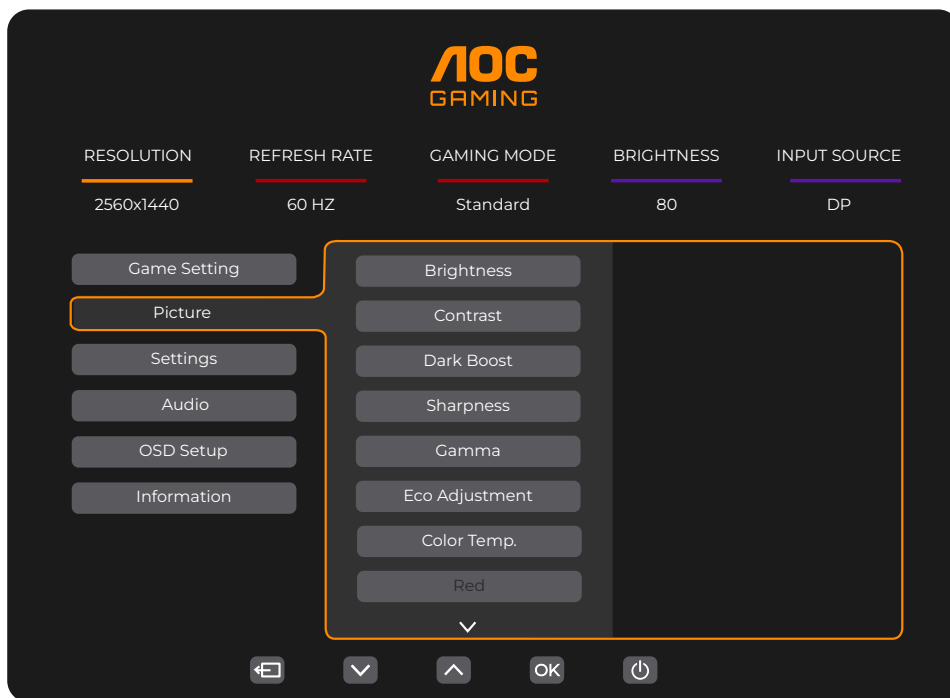
Dobbelt opløsning	OverClock = Til HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Fra HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Tilstand med dobbelt opløsning valgt.
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooters). Forbedrer sortniveauet i mørke temaer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racingspil. Giver den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
Spilfarve	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 3.
	0 ~ 20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0. Slutbrugeren kan derefter øge værdien fra 0 til 20 for at opnå et skarpere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, skal værdien justeres fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Deaktiver frame buffer for at reducere inputforsinkelsen. Bemærk: Når Adaptive-Sync er aktiveret, er Lav inputforsinkelse aktiveret som standard og kan ikke justeres.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktivér eller aktivér Adaptive-Sync. Påmindelse om kørsel af Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme flimrer i visse spilmiljøer.
Sigt punkt	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Sigt punkt" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe spillere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 justeringsniveauer for at reducere bevægelsesløb. Bemærk: MBR-funktionen kan kun justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 80$ Hz.

MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR-synkroniseringsfunktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og indgangssignalet har en variabel frekvens, samt at feltfrekvensen er $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Normal	Juster responstiden.
	Hurtig	Bemærk:
	Hurtigere	1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede fremstå sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere det efter eget ønske.
	Hurtigst	2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 80$ Hz.
	Ekstrem	3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Ekstrem" er aktiveret.
Rammetæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-op / Venstre-ned	Vis den vertikale frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

**Bemærk:**

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan indstillingerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.  
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.

## Billede



Lysstyrke	0-100	Justerung af bagbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Mørkeforstærkning	Slukket / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr skærmens detaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at de ikke bliver overmættede.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster gamma.
Øko-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sporttilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemperatur	Varm	Gendan varm farvetemperatur.
	Normal	Gendan normal farvetemperatur.
	Kold	Gendan kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregister.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregister.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregister.

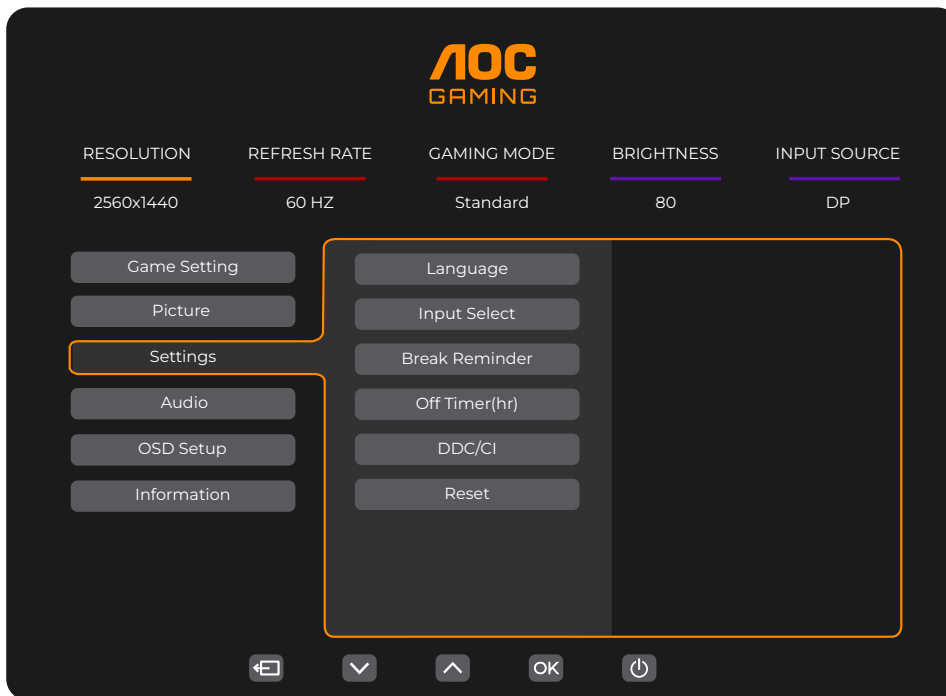
R-mætning	0-100	Juster R-mætning.
G-mætning	0-100	Juster G-mætning.
B-mætning	0-100	Juster B-mætning.
C-mætning	0-100	Juster C-mætning.
M-mætning	0-100	Juster M-mætning.
Y-mætning	0-100	Juster Y-mætning.
R-farvetone	0-100	Juster R-farvetone.
G-farvetone	0-100	Juster G-farvetone.
B-farvetone	0-100	Juster B-farvetone.
C-farvetone	0-100	Juster C-farvetone.
M-farvetone	0-100	Juster M-farvetone.
Y.Hue	0-100	Juster Y.Hue.
HDR	Slukket	Indstil HDR-profilen efter dine brugskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Slukket	Optimeret til billedets farve og kontrast, hvilket simulerer visningen af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Slukket	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Native panel	Panel med standardfarverum.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum.
DLBL	Slukket	Juster blålysintensiteten i hver skærmzone dynamisk og i realtid.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Clear Vision Pro	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4	Intelligent justering af skarphed og glathed.

Billedformat	Fuld/ Format/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5" W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	---	--------------------------------

**Bemærk:**

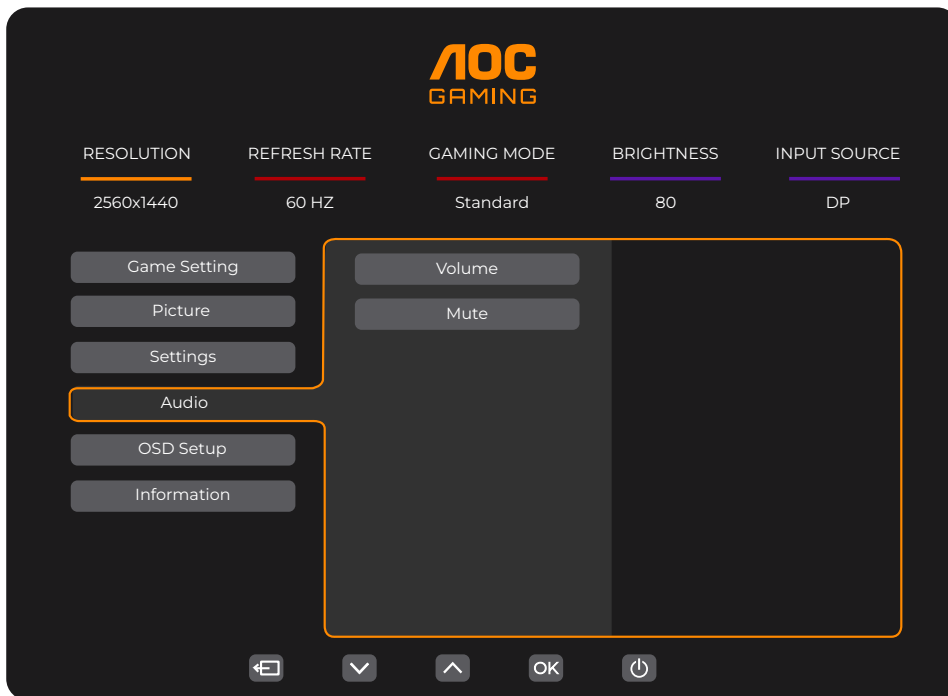
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Øko-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "DLBL" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR", "Skarphed", "Clear Vision Pro" ikke justeres.  
Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Øko-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "DLBL" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Kontrast", "Mørkeforstærkning", "Gamma", "Øko-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "DLBL" ikke justeres.
- 4). Når "Øko-justering" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Mørkeforstærkning", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "DLBL" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstillinger" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan elementet "Øko-justering", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.
- 6). Hvis indgangssignalets opløsning svarer til den native opløsning eller bruger Adaptive-Sync, er indstillingen "Billedformat" ikke aktiv.

## Indstillinger



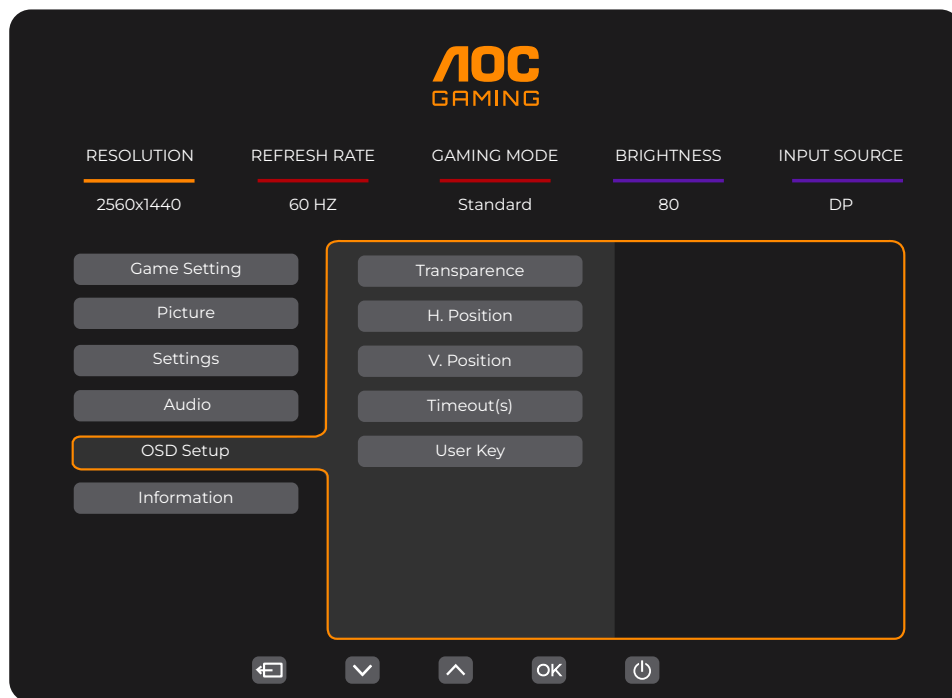
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Valg af indgangskilde	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg kilde til indgangssignal.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Vis pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketid (timer)	0-24 timer	Vælg tidspunkt for automatisk slukning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér eller deaktiver DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til fabriksindstillingerne.

# Lyd



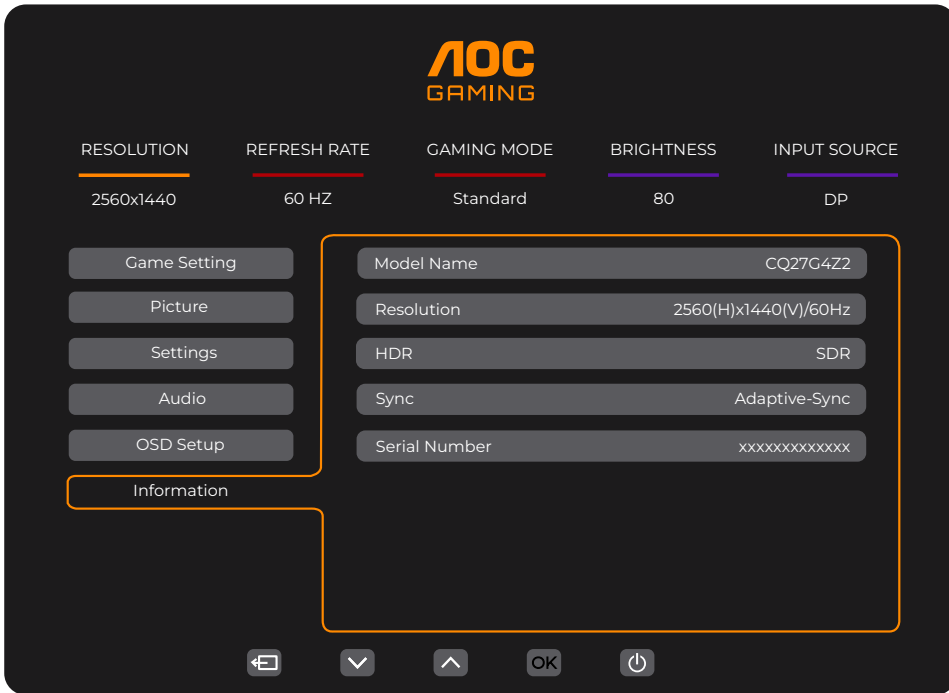
Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lyd fra	Fra / Til	Slå lyden fra.

## OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster OSD'ens gennemsigtighed.
Vandret position	0-100	Juster OSD'ens vandrette position.
Lodret position	0-100	Juster OSD'ens lodrette position.
Timeout (sek.)	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Dobbelt opløsning / Spiltilstand / Billedtæller	Brugerdefineret genvejsmenu for tasten "√".

# Information



## LED-indikator

Status	LED-farve
Fuldstrømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

# Fejlfinding

Problemer og spørgsmål	Mulige løsninger
<b>Strøm-LED'en lyser ikke</b>	Sørg for, at strømknappen er tændt, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt skærmen.
<b>Intet billede på skærmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontroller tilslutningen af strømkablet og strømforsyningen.</li> <li>● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kablet) Kontroller tilslutningen af HDMI-kablet. (Tilsluttet via DisplayPort-kablet) Kontroller tilslutningen af DisplayPort-kablet. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller.</li> <li>● Hvis strømmen er tændt, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (loginskærmen). Hvis startskærmen (loginskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (sikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (loginskærmen) ikke vises, skal du kontakte Servicecenter eller din forhandler.</li> <li>● Kan du se "Input Not Supported" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt.</li> <li>● Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.</li> </ul>
<b>Billedet er sløret &amp; har problemer med skygger</b>	Juster indstillingerne for kontrast og lysstyrke. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerkabel eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikkortets udgangsstik på bagsiden.
<b>Billedet hopper, flimrer, eller der vises et bølgemønster i billedet</b>	Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringsfrekvens, din skærm understøtter ved den opløsning, du bruger.
<b>Skærmen er fastlåst i aktiv slukket tilstand"</b>	Computerens tænd/sluk-knap skal være i TIL-positionen. Computerens grafikkort skal sidde korrekt og fast i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er bøjeede. Sørg for, at din computer fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-lysdioden. Lysdioden skal enten tænde eller slukke, når du trykker på CAPS LOCK-tasten.
<b>Manglende en af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ)</b>	Inspicer skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stikben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
<b>Skærbilledet er ikke centreret eller proportioneret korrekt</b>	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
<b>Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke som hvid)</b>	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
<b>Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen</b>	Brug Windows 7/8/10/11-nedlukningstilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
<b>Regulering &amp; Service</b>	Se venligst oplysninger om regulering og service på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden.)

# Specifikationer

## Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	CQ27G4Z2		
	Drivsystem	TFT farve-LCD		
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal		
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Skærmfarve	1,07 mia. farver <sup>[1]</sup>		
Andet	Horisontalt scanområde	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Horisontal scansstørrelse (maks.)	596,736 mm		
	Vertikalt scanområde	HD: 48 Hz–280 Hz (HDMI) 48 Hz–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz–144 Hz (HDMI) 48 Hz–260 Hz (DisplayPort)		
	Vertikal scansstørrelse (maks.)	335,664 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maksimal opløsning	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stiktype	HDMIx2/DisplayPort/Hovedtelefon		
	Strømkilde	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	25W	
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤51W	
		Standby-tilstand	≤0,5W	
	Varmeafledning	Normal drift	85,32 BTU/t (typ.)	
		Dvale (standby-tilstand)	<1,71 BTU/t	
Slukket tilstand		<1,71 BTU/t		
Slukket tilstand (vekselstrømskontakt)		0 BTU/t		
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C	
		Ikke i drift	-25°C~55°C	
	Fugtighed	Drift	10 %-85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 %-93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Ikke i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

Bemærk:

[1]Det maksimale antal visningsfarver, som dette produkt understøtter, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme forskelle på grund af outputbegrænsninger i visse grafikkort)

("V": understøttet, "∖": ikke understøttet):

Signalversion Farveformat Tilstand	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	∖	∖	V	∖
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	∖	∖	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit	∖	∖	V	∖

2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Overclocking opnås, når opløsningen er 2560x1440@260Hz. Hvis der opstår visningsfejl under overclocking, skal du justere opdateringsfrekvensen til 240 Hz.

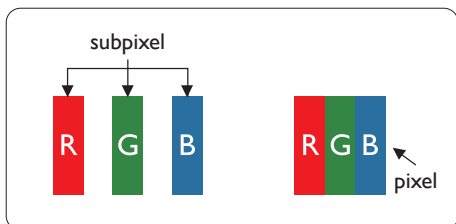


# AOC-skærmes politik for pixeldefekter i panelet

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udøver streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på Skærmpanelerne, der anvendes i skærmene, er dog undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter reparerer eller udskiftes under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et Skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. Eksempelvis må højst 0,0004 % af subpixelsene på en skærm være defekte.

Derudover fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



## Pixels og subpixels

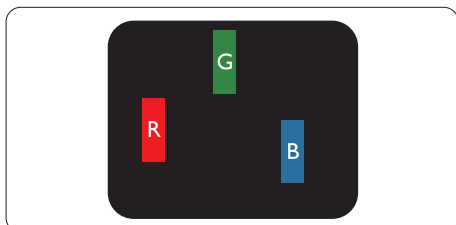
En pixel (billedelement) består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et Billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som én hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som én sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

## Typer af pixeldefekter

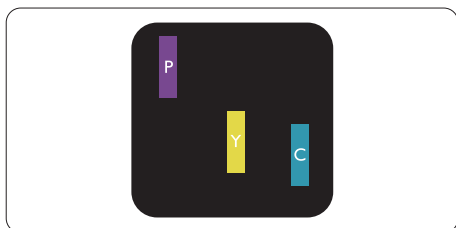
Pixel- og subpixeldefekter vises på skærmen på forskellige måder. Der er to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

### Defekter med lyse prikker

Defekter med lyse prikker fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'på'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af defekter med lyse prikker.



Én tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (Lyseblå)



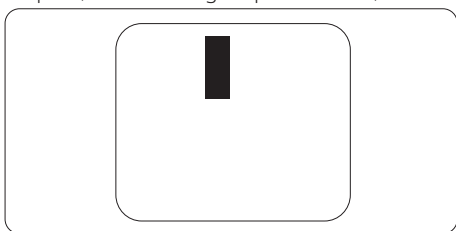
Tre tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end de omkringliggende prikker, mens en grøn lys prik er 30 procent lysere end de omkringliggende prikker.

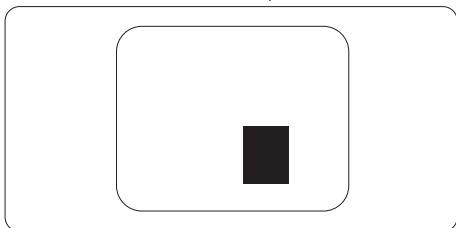
#### Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Disse er typerne af defekter med sorte prikker.



#### Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der er placeret tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixeldefekter.



#### Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et Skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSENDE PUNKTDEFECTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lysende punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal lysende punktdefekter af alle typer	2
MØRKE PUNKTDEFECTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to defekter med sorte prikker*	≥15mm
Samlet antal defekter med sorte prikker af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKDEF EKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal defekter med lyse eller sorte prikker af alle typer	5 eller færre

Bemærk

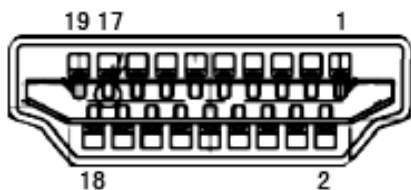
\*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

## Forudindstillede visningstilstande

STANDARD	OPLØSNING ( $\pm 1$ Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-TILSTAND	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

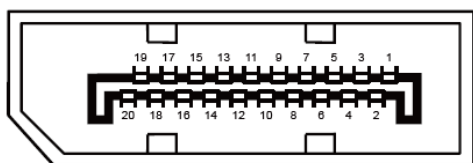
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt blevet afrundet. Der henvises til det faktiske produkt.

## Pintildelinger



19-pins farvedisplay-signalkabel

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærmning	16.	SDA		



20-pins farvedisplay-signalkabel

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapacitet i overensstemmelse med VESA DDC-STANDARDEN. Dette gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, kommunikere yderligere oplysninger om dens visningskapaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

