

AOC GAMING



užívateľská príručka

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace.....	6
Obsah balení.....	6
Sestavení stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Nástěnná montáž.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úprava.....	13
Klávesové zkratky.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení hry.....	15
Obraz.....	17
Nastavení.....	20
Zvuk.....	21
Nastavení OSD.....	22
Informace.....	23
Indikátor LED.....	24
Odstraňování potíží.....	25
Specifikace.....	26
Obecná specifikace.....	26
Politika společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelu monitoru.....	28
Přednastavené režimy zobrazení.....	30
Přiřazení pinů.....	31
Plug and Play.....	32

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celé této příručce mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným písmem nebo kurzívou. Jedná se o poznámky, upozornění a varování, která se používají následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA uvádí důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se tomuto problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ signalizuje možné nebezpečí úrazu a informuje vás, jak se tomuto problému vyhnout. Některá varování se mohou zobrazovat v jiných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní způsob prezentace varování vyžadován regulačními předpisy.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem elektrického napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místního dodavatele elektřiny.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tj. zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka se z bezpečnostních důvodů vejde pouze do uzemněné elektrické zásuvky. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nezneplatňujte bezpečnostní účel uzemněné zástrčky.



Během bouřky s blesky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze zásuvky. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací šňůry a rozdvojky. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.



Pro zajištění řádného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně nakonfigurované zásuvky označené rozsahem 100–240 V AC, min. 5 A.



Síťová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osob a vážné poškození výrobku.

Používejte výhradně vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku se řiďte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. S kombinací výrobku a vozíku manipulujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádné předměty do otvorů ve skříni monitoru. Mohlo by dojít k poškození elektronických součástí, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Na monitor nikdy nevylévejte tekutiny.

! Neumísťujte přední stranu výrobku na podlahu.

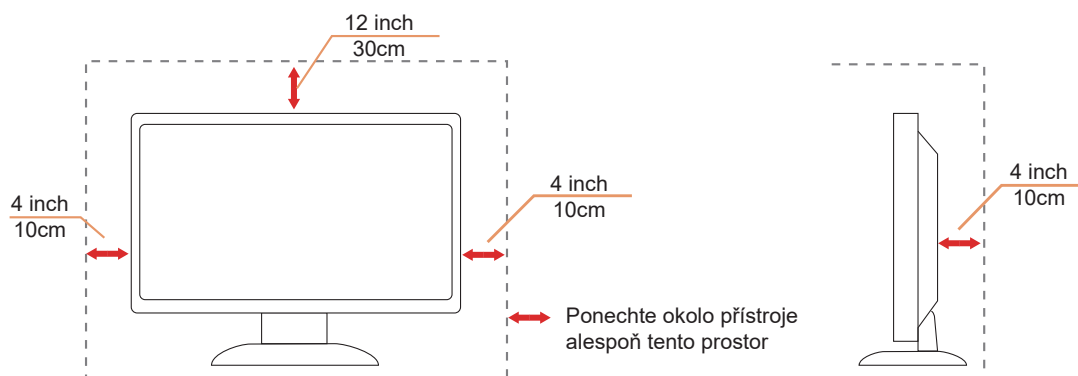
! Při montáži monitoru na zeď nebo polici použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny uvedenými v návodu k této sadě.

! Kolem monitoru ponechte dostatečný volný prostor, jak je znázorněno níže. Nedostatečná cirkulace vzduchu může vést k přehřátí, které může způsobit požár nebo poškození monitoru.

! Abyste předešli možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než 5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota náklonu směrem dolů o 5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací zóny kolem monitoru při jeho instalaci na zeď nebo na stojan:

Instalace se stojanem



Čištění

! Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

! K čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí kapaliny dovnitř přístroje.



! Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuky nebo kouř, OKAMŽITĚ vytáhněte síťovou zástrčku ze zásuvky a kontaktujte Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Během provozu nevystavujte LCD monitor silným vibracím ani nárazům.



Během provozu nebo přepravy do monitoru nenarážejte a nenechte jej spadnout.



Napájecí kabely musí mít schválení pro bezpečnostní použití. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepšího. Pro ostatní země použijte příslušné vhodné typy.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek, a tím i hladinu akustického tlaku.

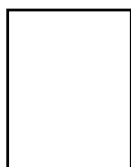
Instalace

Obsah balení



Monitor

*



Quick Start Guide

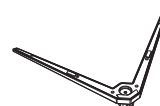
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



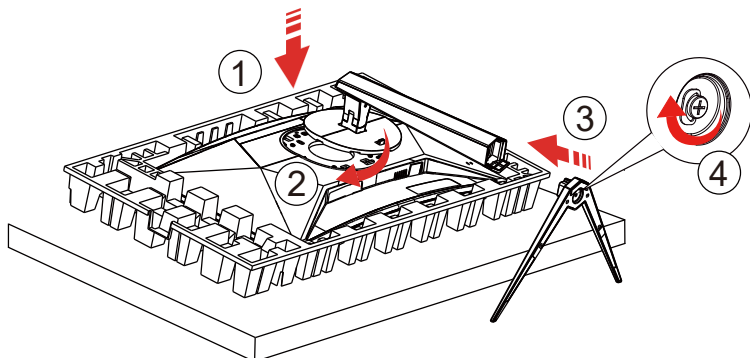
DisplayPort Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Potvrzení si ověřte u místního prodejce nebo pobočky společnosti AOC.

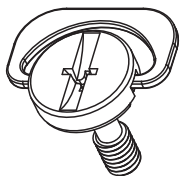
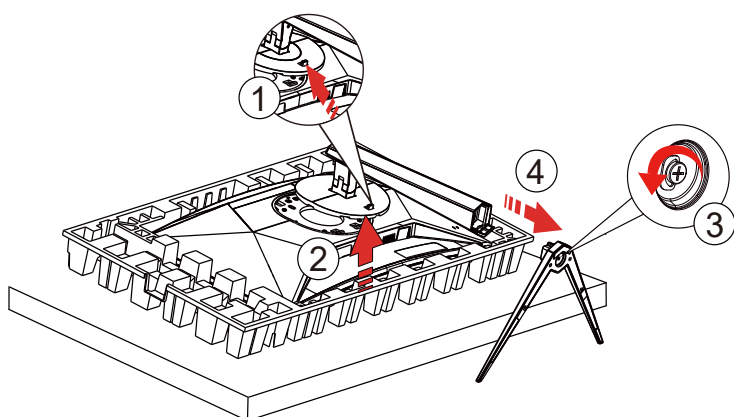
Sestavení stojanu a podstavce

Podstavec sestavte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.


Sestavení:



Demontáž:



Specifikace šroubu podstavce:
M6 x 23 mm (účinný závit 5,5 mm)

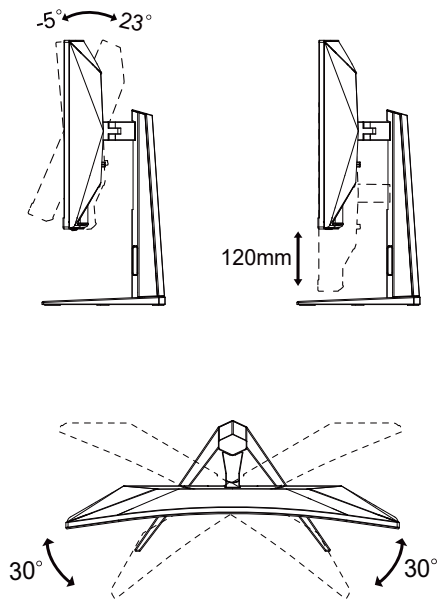
 **POZNÁMKA:** Vzhled displeje se může lišit od vyobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku ze sledování se doporučuje, aby se uživatel ujistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář a následně upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Při změně úhlu monitoru přidržujte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

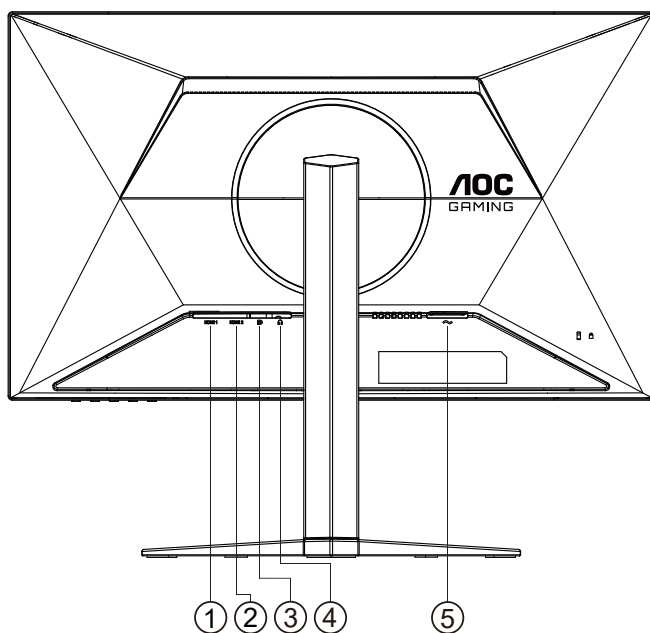
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky může způsobit její poškození.

Varování

- Aby nedošlo k potenciálnímu poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby sklon monitoru směrem dolů nepřekročil -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Sluchátka
5. Napájení

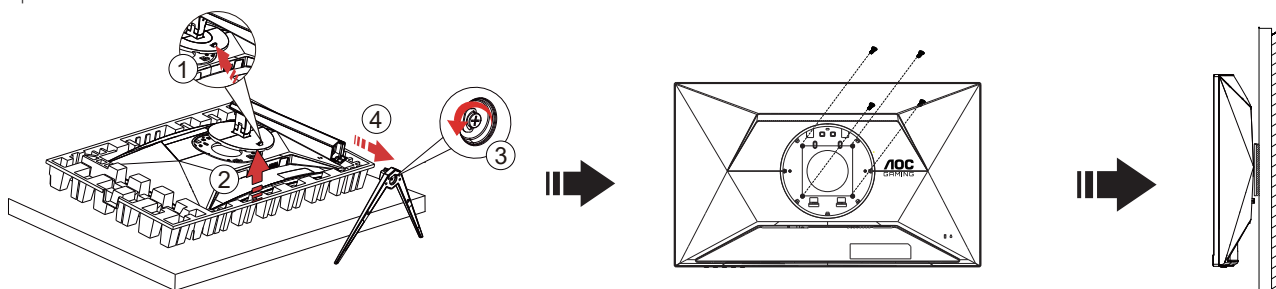
Připojení k PC

1. Pevně zapojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, prostudujte si kapitolu Odstraňování potíží. K ochraně zařízení vždy před připojením vypněte počítač a LCD monitor.

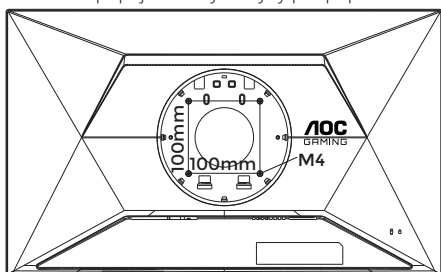
Nástěnná montáž

Příprava na instalaci volitelného nástěnného držáku.



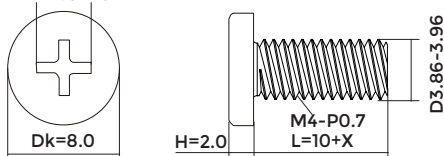
Tento monitor lze připravit k nástěnnému držáku, který je třeba zakoupit samostatně. Před provedením tohoto postupu odpojte zařízení od napájení. Postupujte podle následujících kroků:

1. Sejměte podstavec.
2. Při sestavování nástěnného držáku postupujte podle pokynů výrobce.
3. Přiložte nástěnný držák k zadní straně monitoru. Zarovnejte otvory držáku s montážními otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny pro připevnění držáku ke zdi naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným držákem.

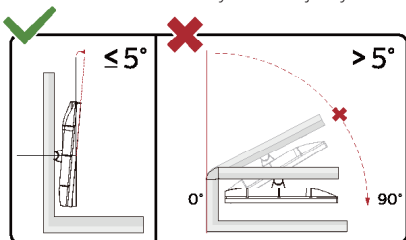


Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4x(10+X) mm (X = tloušťka konzoly pro nástěnnou montáž)

M=4.0Max



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů; ověřte si tuto skutečnost u prodejce nebo na oficiálním oddělení společnosti AOC. Při instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Vzhled displeje se může lišit od vyobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k potenciálnímu poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby sklon monitoru směrem dolů nepřekročil -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, případně jej lze ověřit na [stránkách www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou modelů R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

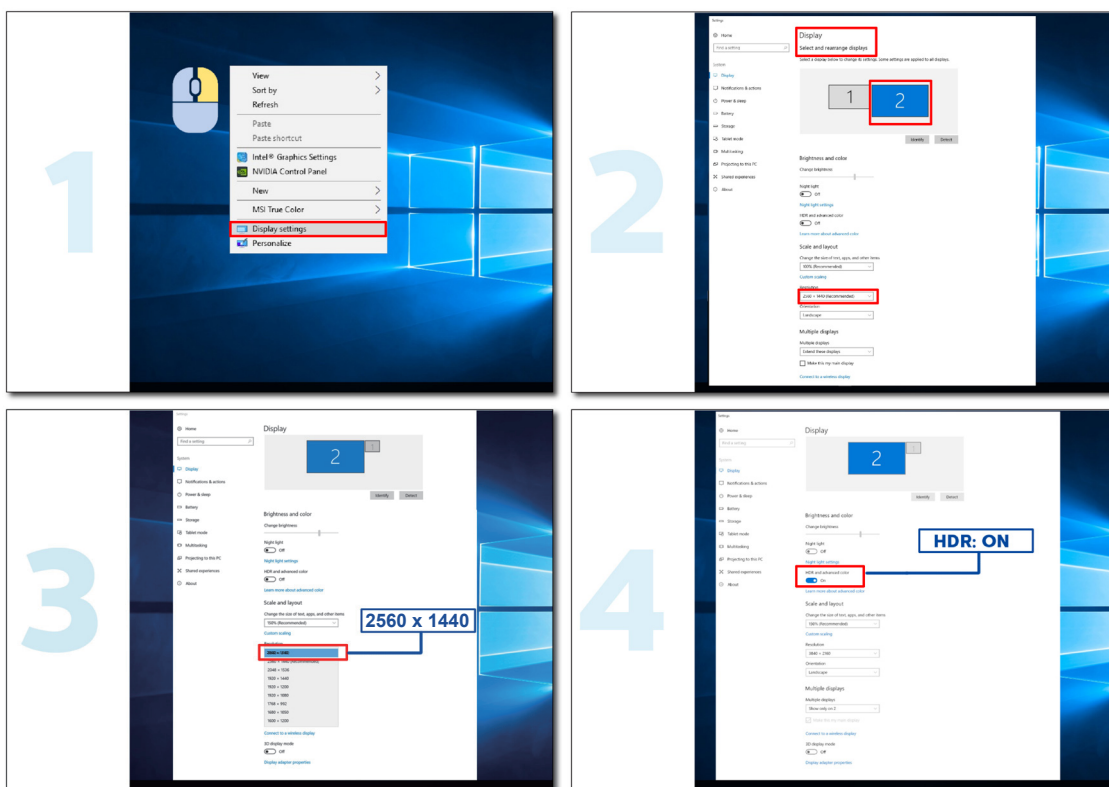
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, nastavte u funkce HDR možnost „VYPNUTO“.

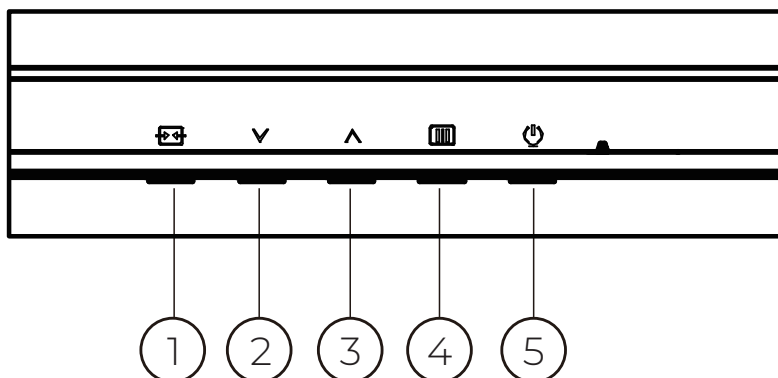
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není v systémech Windows 10 starších než verze V1703 vyžadováno žádné speciální nastavení.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160 při 50 Hz/60 Hz se doporučuje pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.
4. Nastavení zobrazení:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout optimálního efektu HDR změnou rozlišení na 2560x1440 (pokud je tato možnost dostupná).



Úprava

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Dvojitě rozlišení)/Snížení
3	Volba bodu/Zvýšení
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

Zdroj/Ukončit

Pokud je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka Zdroj/Ukončit se aktivuje funkce klávesové zkratky Zdroj. Pokud je nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

Uživatelská klávesa (Dvojitě rozlišení)/Snížení

Uživatelsky nastavená nabídka klávesové zkratky „▼“: Dvojitě rozlišení / Herní režim / Počítadlo snímků.

Výchozí nastavení je Dvojitě rozlišení.

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko „▼“ pro otevření funkce Dvojitě rozlišení, poté stiskněte tlačítko „▼“ nebo „▲“ pro výběr režimu Dvojitě rozlišení:

OverClock vypnut
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock zapnut
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Volba bodu/Zvýšení

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení/skrytí ukazatele Dial Point.

Nabídka/Enter

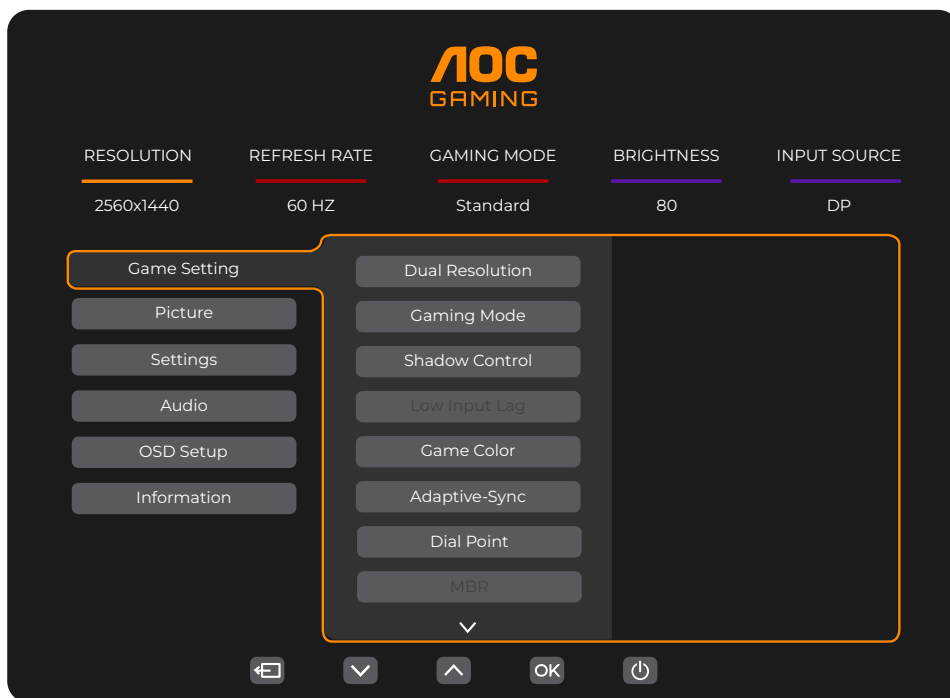
Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.
















Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

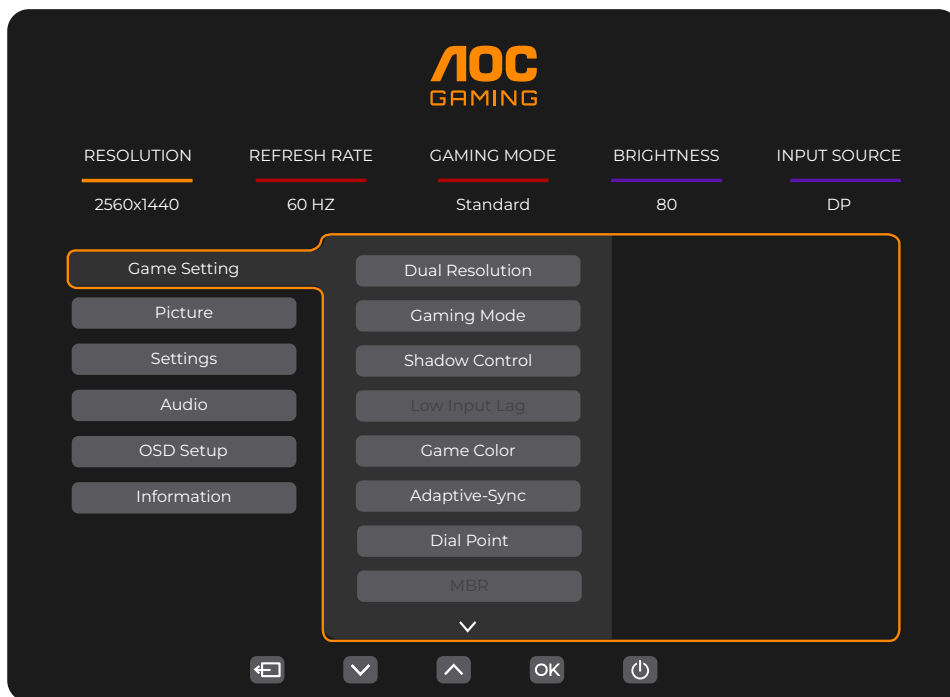
Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte tlačítko NABÍDKA  pro aktivaci okna OSD.
- 2). Pro navigaci mezi funkcemi stiskněte  nebo . Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte tlačítko  MENU / OK pro její aktivaci. Pro navigaci mezi funkcemi podmenu stiskněte  nebo . Jakmile je požadovaná funkce podmenu zvýrazněna, stiskněte tlačítko  MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Pro změnu nastavení vybrané funkce stiskněte  nebo . Pro ukončení stiskněte  / . Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Nastavení hry



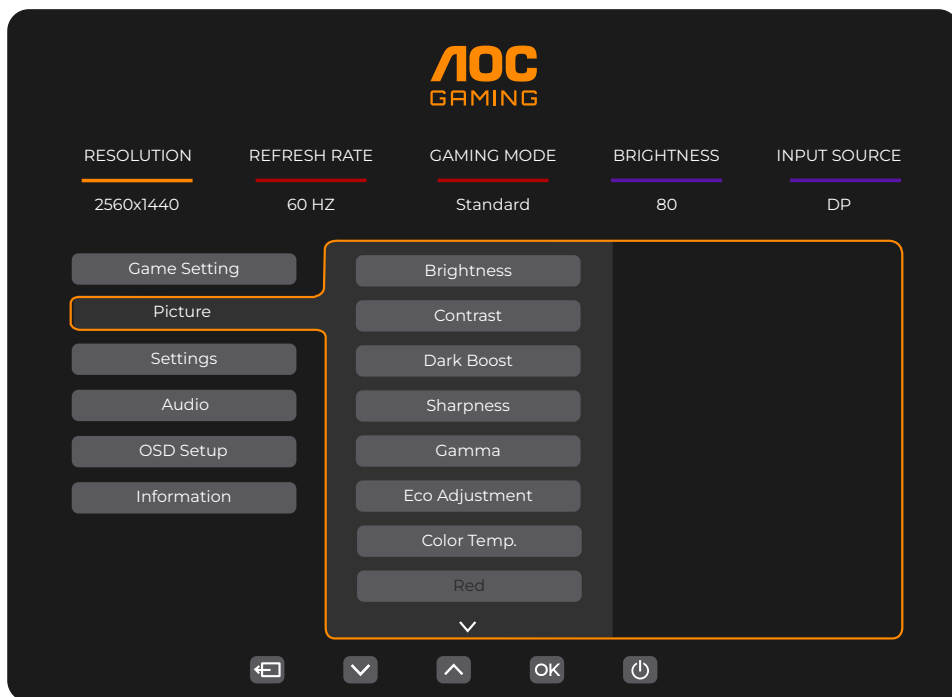
Dvojité rozlišení	OverClock = Zapnuto HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Vypnuto HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Vybrán režim dvojitého rozlišení.
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost u vhodných webových a mobilních her.
	FPS	Určeno pro hraní her typu FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje podání černé barvy ve tmavých scénách.
	RTS	Určeno pro hraní her typu RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závody	Určeno pro hraní závodních her. Poskytuje nejkratší dobu odezvy a vysokou sytost barev.
	Gamer 1	Uživatelské nastavení uloženo jako profil Gamer 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení předvoleb byla uložena jako Hráč 2.
Hráč 3	Uživatelská nastavení předvoleb byla uložena jako Hráč 3.	
Nastavení stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Nastavení stínů je 0; koncový uživatel ji může upravit v rozsahu 0 až 20 pro dosažení ostřejšího Obrazu. Je-li Obraz příliš tmavý na to, aby byly detaily dobře rozeznatelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro dosažení jasného Obrazu.
Nízké vstupní zpoždění	Vypnuto / Zapnuto	Vypnutím vyrovnávací paměti snímků snižte vstupní zpoždění. Poznámka: Při povolené funkci Adaptive-Sync je Nízké vstupní zpoždění aktivováno ve výchozím nastavení a nelze jej měnit.
Herní barvy	0 ~ 20	Funkce Herní barvy nabízí úpravy sytosti v rozsahu 0–20 pro dosažení kvalitnějšího Obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Deaktivujte nebo aktivujte funkci Adaptive-Sync. Upozornění při použití Adaptive-Sync: Při aktivované funkci Adaptive-Sync může v některých herních scénářích docházet k blikání obrazu.
Zaměřovací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický režim	Funkce „Zaměřovací bod“ umístí do středu obrazovky zaměřovací kříž, který hráčům usnadňuje přesné míření ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) umožňuje nastavení intenzity redukce rozmazání v rozsahu 0–20. Poznámka: Funkci MBR lze upravovat, pokud je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence činí ≥ 80 Hz.
Synchronizace MBR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (odstranění pohybového rozostření). Poznámka: Funkci synchronizace MBR lze upravovat, pokud je funkce Adaptive-Sync zapnutá, vstupní signál má proměnlivou frekvenci a snímková frekvence činí ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví funkci OverDrive na hodnotu „Nejrychlejší“, může dojít k rozmazání zobrazeného obrazu. Uživatelé mohou nastavit úroveň funkce OverDrive nebo ji vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je dostupná jako volitelná, pokud je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence činí ≥ 80 Hz. 3. Při zapnutí funkce „Extrémní“ dojde ke snížení jasu obrazovky.
	Rychlé	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazit frekvenci V ve vybraném rohu.
OverClock	Vypnuto / Zapnuto	Deaktivujte nebo aktivujte funkci OverClock.

Poznámka:

- 1). Pokud je v nabídce „Obraz“ povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Nastavení stínů“ a „Game Color“.
- 2). Pokud je v nabídce „Obraz“ nastaveno „HDR“ na hodnotu „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Nastavení stínů“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.
Pokud je v nabídce „Obraz“ nastaveno „HDR“ na hodnotu „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.
- 3). Pokud je v nabídce „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na hodnotu „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Nastavení stínů“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zvýraznění tmavých tónů	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšete detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, abyste upravili jas ve světlých oblastech a zajistili, že nedojde k přesycení.
Ostrost	0-100	Nastavte ostrost.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavte gamu.
Eko nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Režim Text.
	Internet	Režim Internet.
	Hra	Režim hry.
	Film	Režim filmu.
	Sport	Režim sportu.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Vyvolat teplou barevnou teplotu.
	Normální	Vyvolat normální barevnou teplotu.
	Studená	Vyvolat studenou barevnou teplotu.
	Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Získ červené složky z digitálního registru.
Zelená	0-100	Získ zelené složky z digitálního registru.
Modrá	0-100	Získ modré složky z digitálního registru.

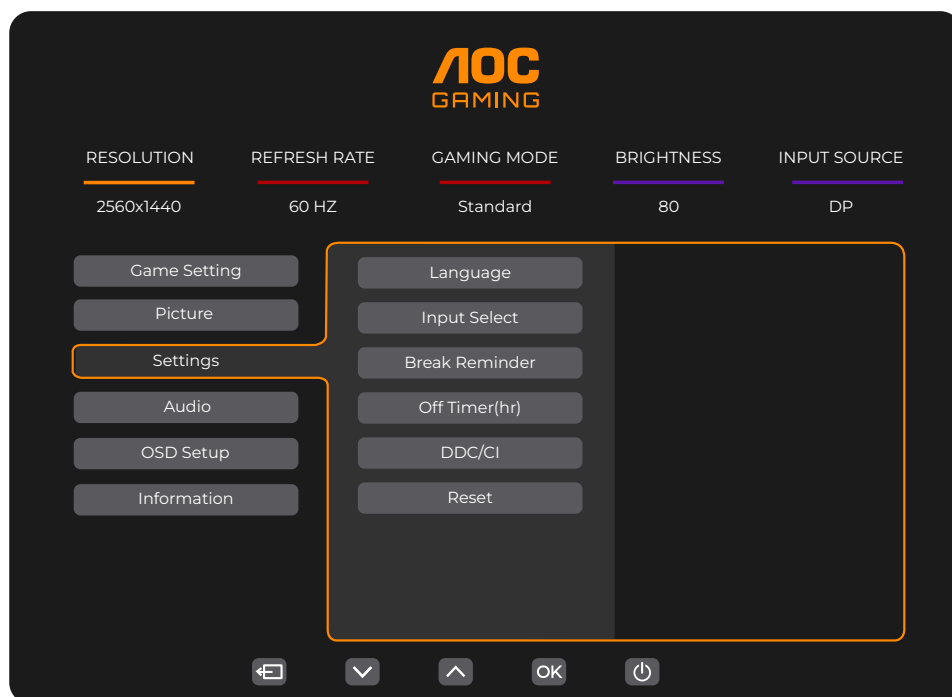
Saturace R	0-100	Nastavit saturaci R.
Saturace G	0-100	Nastavit saturaci G.
Sytost B	0-100	Nastavte sytost B.
Sytost C	0-100	Nastavte sytost C.
Sytost M	0-100	Nastavte sytost M.
Sytost Y	0-100	Nastavte sytost Y.
Odstín R	0-100	Nastavte odstín R.
Odstín G	0-100	Nastavte odstín G.
Odstín B	0-100	Nastavte odstín B.
Odstín C	0-100	Nastavte odstín C.
Odstín M	0-100	Nastavte odstín M.
Y.Odstín	0-100	Upravte Y.Odstín.
HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých uživatelských požadavků. Poznámka: Po detekci signálu HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, čímž je simulováno zobrazení efektu HDR. Poznámka: Není-li detekován signál HDR, zobrazí se volba Režim HDR pro nastavení.
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuto	Deaktivujte dynamický kontrast.
	Zapnuto	Aktivujte dynamický kontrast.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel standardního barevného prostoru.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
DLBL	Vypnuto	Dynamicky upravujte intenzitu modrého světla v jednotlivých zónách obrazovky v reálném čase.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Clear Vision Pro	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3 / Úroveň 4	Inteligentní úprava ostrosti a plynulosti.

Poměr stran obrazu	Celá/ Poměr/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------------	--	---

Poznámka:

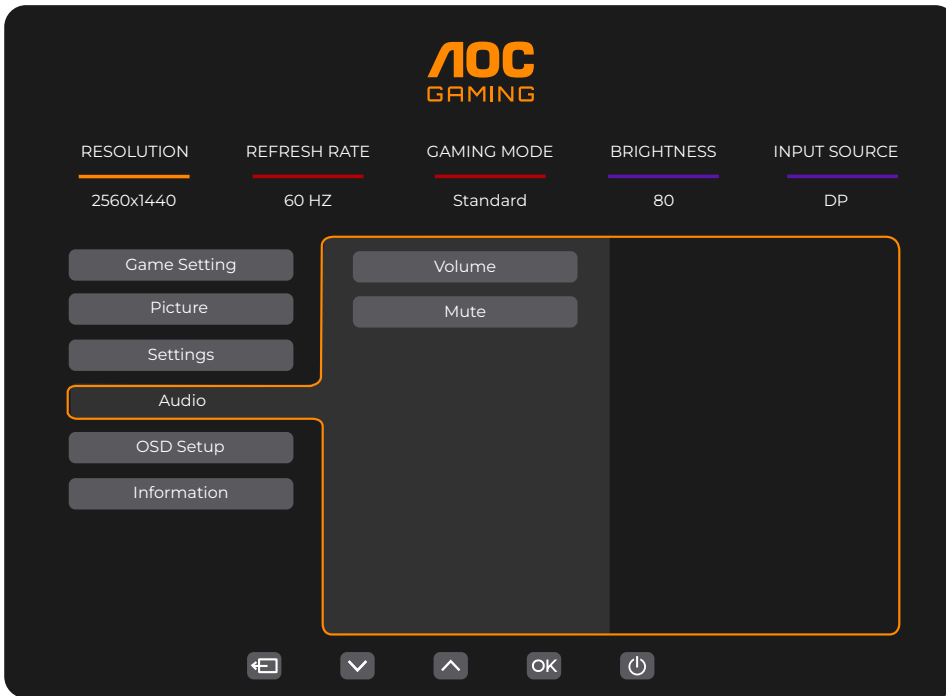
- 1). Je-li aktivován „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Zvýraznění tmavých tónů“, „Gamma“, „Eko úprava“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 2). Je-li hodnota „HDR“ nastavena na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ s výjimkou „HDR“, „Ostrost“ a „Clear Vision Pro“. Je-li hodnota „HDR“ nastavena na „HDR Obraz“, „HDR Film“ nebo „HDR Hra“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eko úprava“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „DLBL“.
- 4). Je-li „Eco Adjustment“ nastaveno na „Reading“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Teplota barev“, „6osá sytost/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 5). Je-li „Gaming Mode“ v nabídce „Game Setting“ nastaven na jiný režim než „Standard“, položku „Eco Adjustment“, „6osá sytost/odstín barev“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“ nelze upravovat.
- 6). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo je aktivní funkce Adaptive-Sync, není položka „Poměr stran“ dostupná.

Nastavení



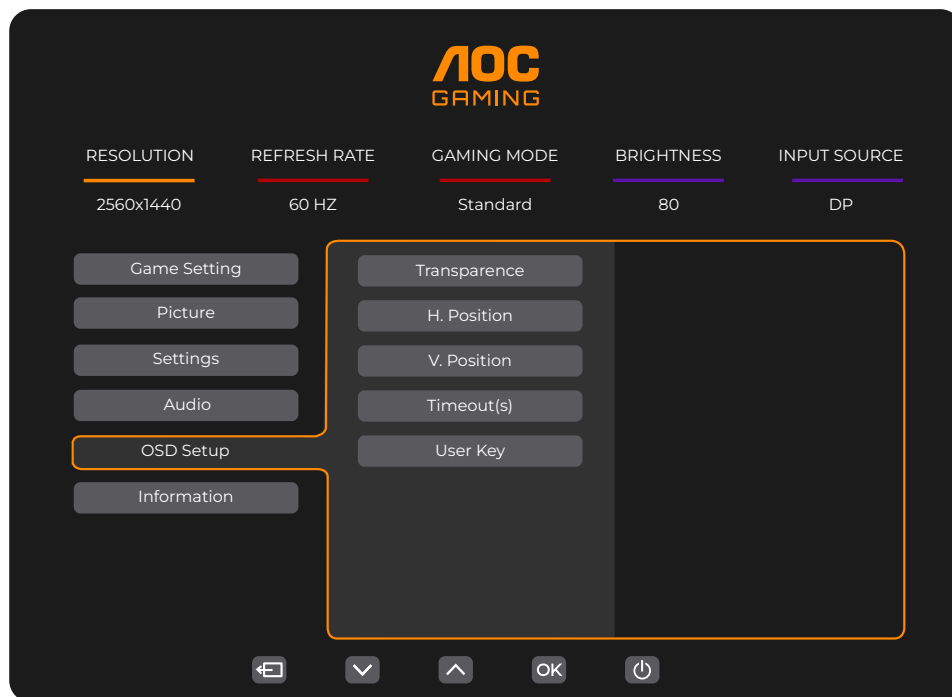
Jazyk		Zvolte jazyk nabídky OSD.
Volba vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Zvolte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky při nepřetržité práci delší než 1 hodina.
Časovač vypnutí (h)	0-24 h	Nastavte dobu do vypnutí napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Aktivace/deaktivace podpory DDC/CI.
Obnovit výchozí nastavení	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

Zvuk



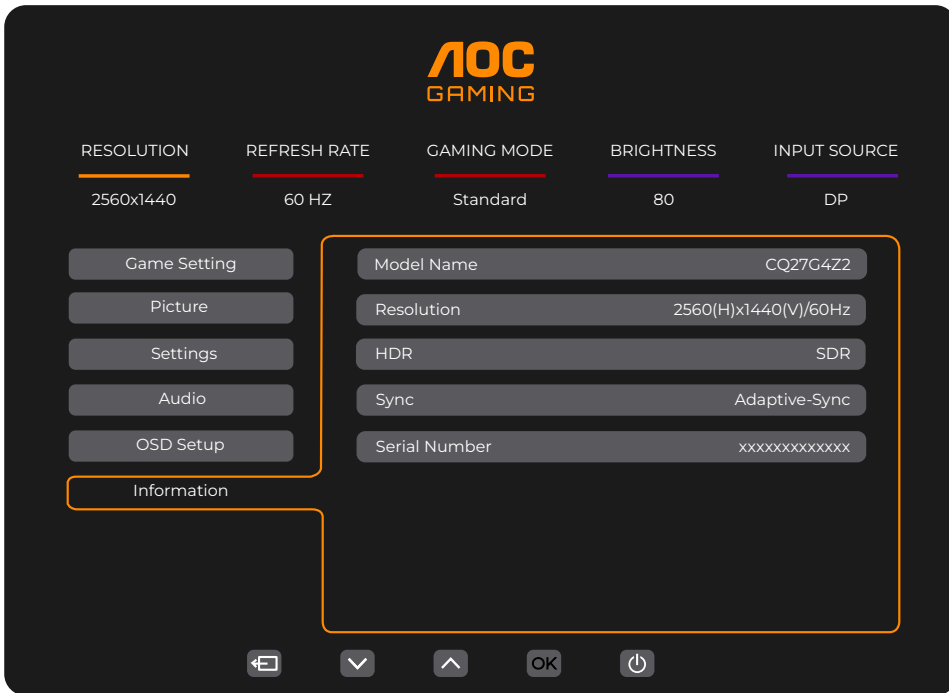
Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Upravte vodorovnou polohu OSD.
Svislá poloha	0-100	Upravte svislou polohu OSD.
Časový limit (s)	5-120	Upravte časový limit OSD.
Uživatelské tlačítko	Duální rozlišení / Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatелеm nastavená zkratková nabídka tlačítka „√“.

Informace



Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního pohotovostního režimu	Oranžová

Odstraňování potíží

Problémy a dotazy	Možná řešení
LED indikátor napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a že je napájecí kabel správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. ● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. ● Pokud je zařízené napájeno, restartujte počítač a ověřte zobrazení úvodní obrazovky (přihlašovací obrazovky). Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) zobrazí, spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro systémy Windows 7/8/10) a následně změňte obnovovací frekvenci grafické karty. (Viz část Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. ● Vidíte na obrazovce hlášku „Input Not Supported“? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které je monitor schopen správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které je monitor schopen správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchy a stínováním	Upravte nastavení Kontrastu a jasů. Pro automatické nastavení stiskněte funkční tlačítko (AUTO). Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz poskakuje, bliká nebo se v Obrazu objevuje vlnkový vzor	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor při používaném rozlišení podporuje.
Monitor je uvíznutý v režimu Active Off-Mode“	Vypínač napájení počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně zasunuta do příslušného slotu. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že nejsou ohnuté žádné kontaktní piny. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním indikační LED diody CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se LED dioda měla rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že nejsou poškozené žádné kontaktní piny. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo nemá správnou velikost	Nastavte horizontální a vertikální polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá barva nepůsobí jako čistě bílá)	Upravte nastavení barev RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	K nastavení parametrů CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Pro automatické nastavení stiskněte funkční tlačítko (AUTO).
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete na adrese www.aoc.com (zde můžete vyhledat model zakoupený ve vaší zemi a najít informace o předpisech a servisu v sekci Podpora).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	CQ27G4Z2		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Velikost zobrazitelného obrazu	68,5 cm úhlopříčně		
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Barevné zobrazení	1,07 miliardy barev ^[1]		
Ostatní	Horizontální frekvenční rozsah	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz až 400 kHz (DisplayPort)		
	Horizontální rozměr obrazu (maximální)	596,736 mm		
	Vertikální rozsah obrazu	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)		
	Vertikální rozměr obrazu (maximální)	335,664 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maximální rozlišení	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Typ konektoru	HDMIx2/DisplayPort/Sluchátka		
	Napájecí zdroj	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	25W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W	
		Pohotovostní režim	≤0,5W	
	Odvedení tepla	Normální provoz	85,32 BTU/h (typ.)	
		Spánek (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h	
Režim vypnuto		<1,71 BTU/h		
Režim vypnuto (AC spínač)		0 BTU/h		
Životní prostředí	Teplota	Provozní	0 °C–40 °C	
		Mimo provoz	-25 °C–55 °C	
	Vlhkost	Provozní	10 %–85 % (nekondenzující)	
		Mimo provoz	5 %–93 % (nekondenzující)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m–5 000 m (0 ft–16 404 ft)	
		Mimo provoz	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)	

Poznámka:

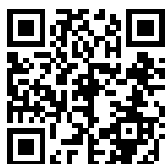
[1] Maximální počet zobrazitelných barev podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy a podmínky nastavení jsou následující (mohou se vyskytnout rozdíly způsobené omezením výstupu některých grafických karet)

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Bitová hloubka barev	Verze signálu Formát barev Stav	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bitů		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bitů		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bitů		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8 bitů		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bitů		\	\	V	V

2560x1440 200 Hz 8 bitů	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bitů	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bitů	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bitů	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bitů	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bitů	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bitů	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10bitový	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8bitový	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10bitový	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8bitový	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10bitový	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8bitový	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10bitový	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8bitový	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10bitový	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8bitový	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10bitový	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8bitový	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10bitový	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8bitový	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10bitový	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8bitový	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10bitový	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8bitový	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bitů	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bitů	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bitů	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bitů	V	V	V	V

[2]Přetaktování je dosaženo při rozlišení 2560x1440@260Hz. Pokud během přetaktování dojde k jakékoli chybě zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

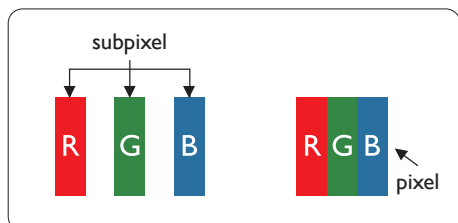


Politika společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelu monitoru

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela bez vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto oznámení vysvětluje různé typy vadných pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby vznikl nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vadných pixelů, které jsou výraznější než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

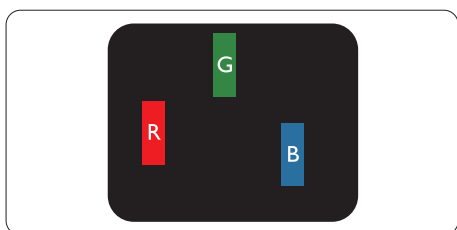
Pixel (obrazový bod) se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Obraz vzniká spojením mnoha pixelů. Pokud jsou všechny subpixely daného pixelu aktivní, jeví se tři barevné subpixelly společně jako jediný bílý pixel. Pokud jsou všechny neaktivní, jeví se tři barevné subpixelly společně jako jediný černý pixel. Ostatní kombinace aktivních a neaktivních subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

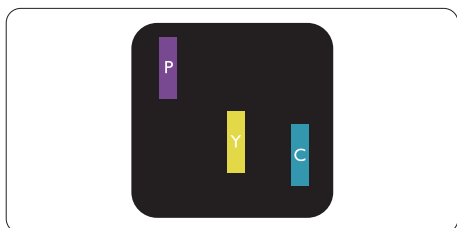
Vadné pixely a subpixelly se na obrazovce projevují různými způsoby. Rozlišujeme dvě kategorie vad pixelů, přičemž každá kategorie zahrnuje několik typů vad subpixelů.

Vady jasných bodů

Vady jasných bodů se projevují jako pixely nebo subpixelly, které jsou trvale aktivní („zapnuté“). Jasný bod je tedy subpixel, který je viditelný na obrazovce při zobrazení tmavého pozadí. Rozlišujeme následující typy vad jasných bodů.



Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixelly:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



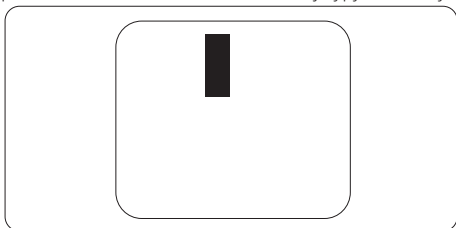
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

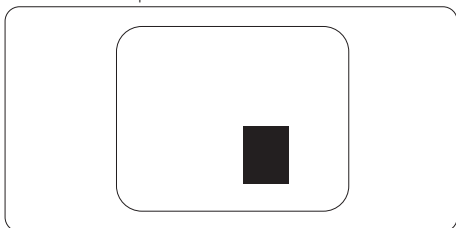
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli „vypnuté“. Tmavý bod je tedy subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Následují typy vad černých bodů.



Sousednost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které se nacházejí v těsné blízkosti, mohou být nápadnější, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro sousednost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro nárok na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů v záruční době musí Panel monitoru v monitoru značky AOC vykazovat vady pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v elektronickém manuálu.

DEFEKTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 svítící subpixel	2
2 sousední svítící subpixely	1
3 sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světlých bodů*	≥15mm
Celkový počet defektů světlých bodů všech typů	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma defekty tmavých bodů*	≥15mm
Celkový počet defektů tmavých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ DEFECTY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných pixelů všech typů (světlé nebo tmavé tečky)	5 nebo méně

Poznámka

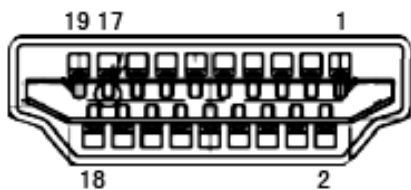
*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelů = 1 vadný pixel.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

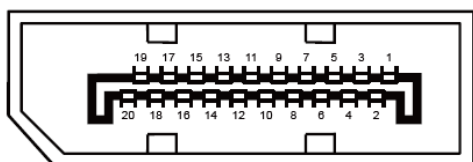
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) u různých operačních systémů a grafických karet docházet k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečnými parametry produktu.

Přiřazení pinů



Signálový kabel pro barevný displej s 19 piny

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájení +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce připojení za provozu
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (na zařízení nezapojeno)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění datového vodiče TMDS 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce připojení za provozu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B požadovat informace EDID.

