

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj kutije.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Prilagodba kuta gledanja	8
Spajanje monitora.....	9
Montaža na zid	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Prilagodba	13
Prečaci	13
Postavke OSD-a	14
Postavke igre.....	15
Slika	17
Postavke	20
Zvuk.....	21
Postavke OSD-a	22
Informacije.....	23
LED indikator	24
Rješavanje problema	25
Specifikacije	26
Opće specifikacije.....	26
Politika AOC monitora o defektima piksela panela.....	28
Unaprijed postavljeni načini prikaza	30
Raspored pinova.....	31
Plug and Play.....	32

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije koje se koriste u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

U cijelom ovom vodiču blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te otisnuti podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju napomene, mjere opreza i upozorenja, a koriste se na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.





MJERA OPREZA: MJERA OPREZA označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te navodi kako izbjeći taj problem.




UPOZORENJE: UPOZORENJE označava potencijalnu opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi kako izbjeći taj problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i ne moraju biti popraćena ikonom. U takvim slučajevima specifičan način prikaza upozorenja propisan je od strane nadležnog regulatornog tijela.


Napajanje

 Monitor smije raditi isključivo s vrstom izvora napajanja navedenom na naljepnici. Ako niste sigurni koja se vrsta električne energije dovodi u vaš dom, obratite se ovlaštenom distributeru ili lokalnom pružatelju usluga električne energije.

 Monitor je opremljen utikačem s tri kontakta i uzemljenjem, odnosno utikačem s trećim (uzemljujućim) kontaktom. Ovaj se utikač kao sigurnosna značajka može umetnuti samo u uzemljenu utičnicu. Ako vaša utičnica ne prihvaća utikač s tri žice, angažirajte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne narušavajte sigurnosnu namjenu uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz struje tijekom oluje s grmljavinom ili kada ga nećete koristiti dulje vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uslijed prenapona.

 Ne preopterećujte razdjelnike i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Kako bi se osiguralo zadovoljavajuće funkcioniranje, monitor koristite isključivo s računalima koja imaju UL certifikat i koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom od 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

! Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol. Pad monitora može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju zajedno s ovim proizvodom. Prilikom instalacije proizvoda pridržavajte se uputa proizvođača i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica pomičite s oprezom.

! Nikada ne ubacujte nikakve predmete u proreze na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke komponente i uzrokovati požar ili strujni udar. Nikada ne prolivajte tekućine po monitoru.

! Ne postavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

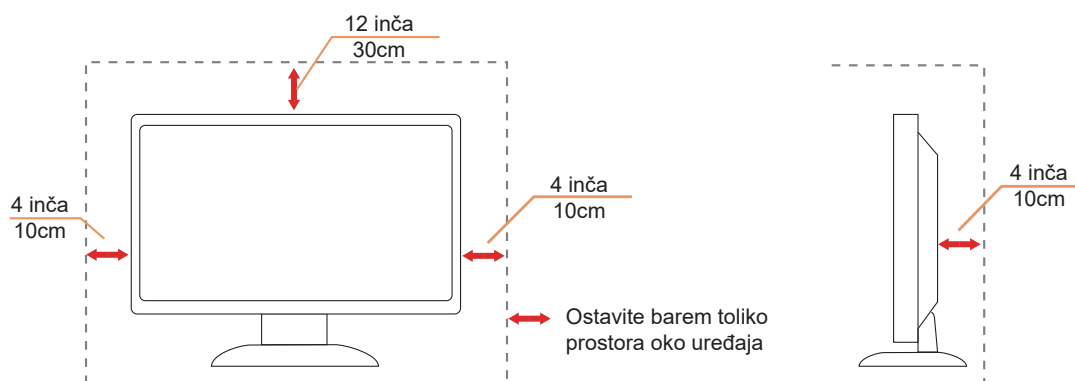
! Ako montirate monitor na zid ili policu, upotrijebite montažni komplet odobren od strane proizvođača i pridržavajte se uputa iz kompleta.

! Ostavite dovoljno prostora oko monitora, kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja, požara ili oštećenja monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako je prekoračen maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili na postolje:

Montirano s postoljem



Čišćenje







! Kućište redovito čistite mekom krpom navlaženom vodom.

! Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrofibera. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



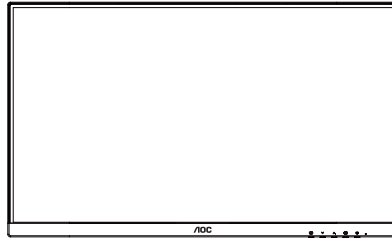
! Prije čišćenja proizvoda isključite kabel za napajanje.

Ostalo

-  Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač za napajanje i kontaktirajte Servisni centar.
-  Provjerite jesu li ventilacijski otvori blokirani stolom ili zavjesom.
-  Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili uvjetima visokog udara tijekom rada.
-  Ne udarajte i ne ispuštajte monitor tijekom rada ili prijevoza.
-  Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku, to mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolje. Za ostale zemlje treba koristiti odgovarajuće tipove sukladno propisima.
-  Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Postavljanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj kutije



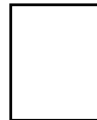
Monitor

*



Quick Start Guide

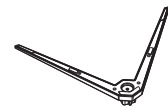
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



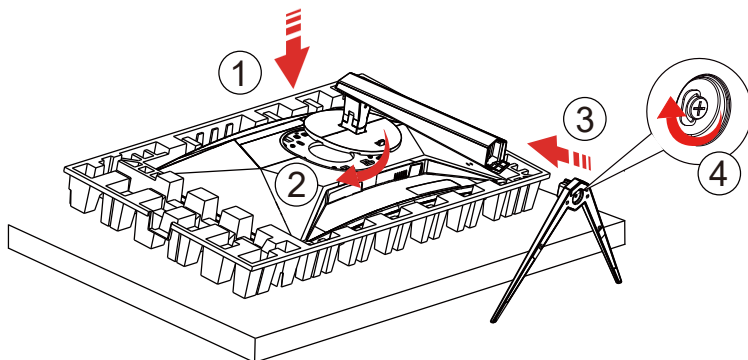
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog distributera ili AOC podružnice radi potvrde.

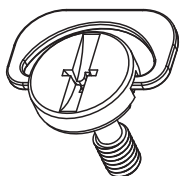
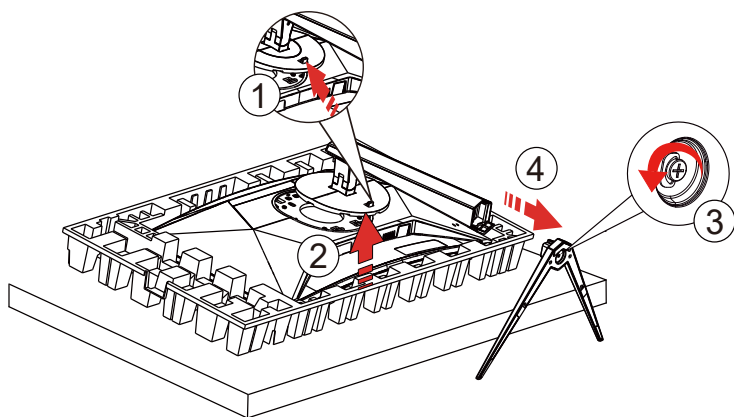
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći korake navedene u nastavku.

Postavljanje:



Uklanjanje:



Specifikacija vijka postolja:
M6 x 23 mm (efektivna duljina navoja 5,5 mm)

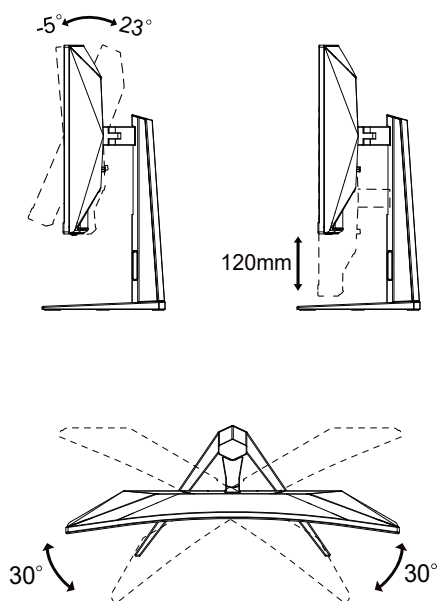
 **NAPOMENA:** Dizajn prikaza može se razlikovati od onih ilustriranih.

Prilagodba kuta gledanja

Radi postizanja optimalnog iskustva gledanja, preporučuje se da korisnik osigura pregled cijelog lica na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema vlastitim preferencijama.

Držite postolje kako ne biste prevrnuli monitor prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

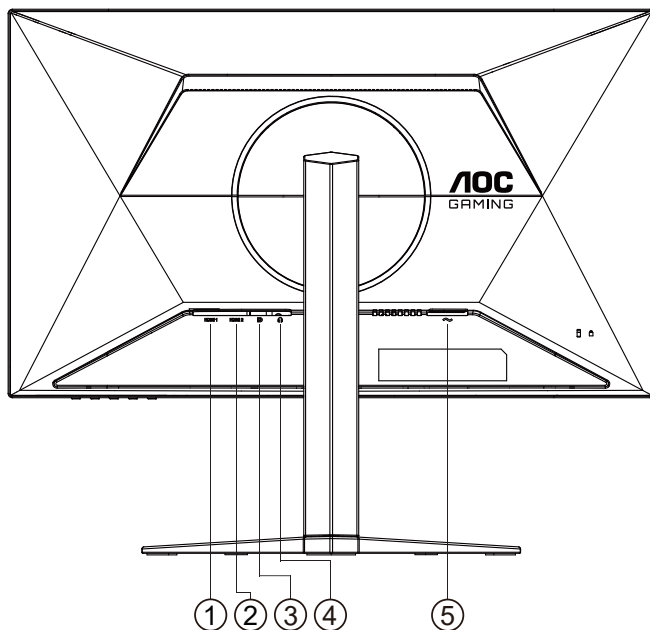
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenja.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon tijekom prilagodbe kuta monitora. Držite isključivo okvir.

Spajanje monitora

Priključite kabla na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalice
5. Napajanje

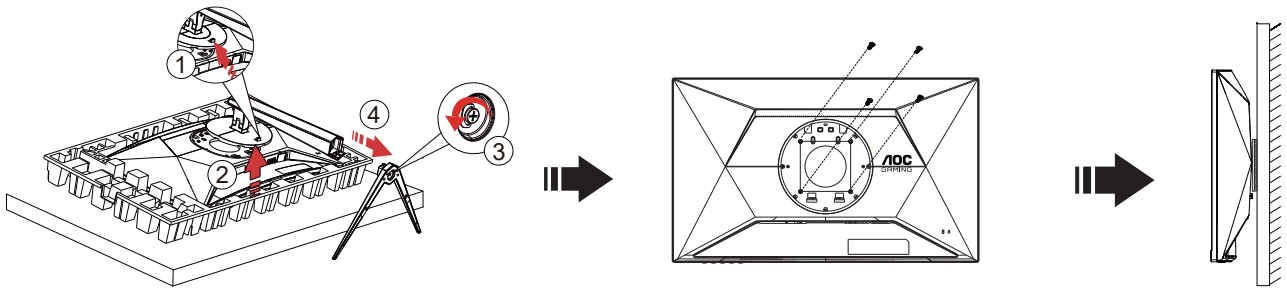
Spojite na PC

1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov kabel za napajanje iz utičnice.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, obratite se odjeljku Rješavanje problema. Radi zaštite opreme, uvijek isključite osobno računalo i LCD monitor prije spajanja.

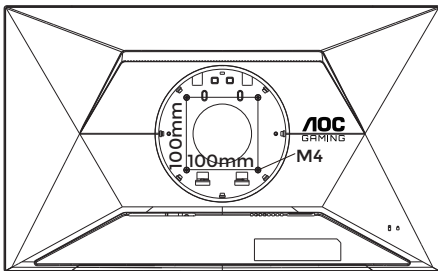
Montaža na zid

Priprema za ugradnju dodatnog nosača za montažu na zid.

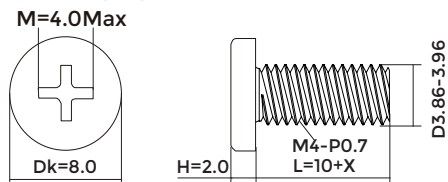


Ovaj monitor može se pričvrstiti na nosač za montažu na zid koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

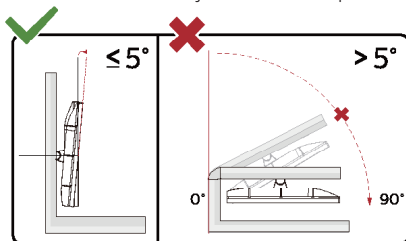
1. Skinite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za montažu na zid.
3. Postavite nosač za montažu na zid na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u otvore i čvrsto ih zategnite.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju nosača na zid pogledajte korisnički priručnik priložen uz dodatni nosač za montažu na zid.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina nosača za zidnu montažu)



Napomena: Otvori za VESA vijke nisu dostupni na svim modelima; provjerite kod prodavača ili u službenom odjelu tvrtke AOC. Za montažu na zid uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom prilagodbe kuta monitora. Držite isključivo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync funkcioniira putem DisplayPort/HDMI sučelja
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis naveden je niže, a dostupan je i na adresi www.AMD.com

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (isključujući modele R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (isključujući R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

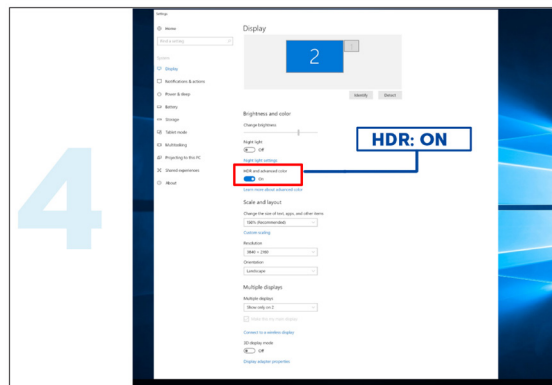
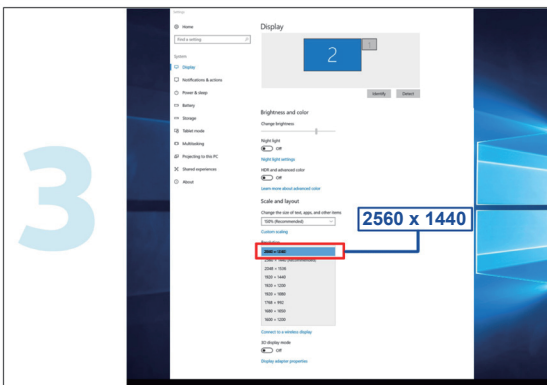
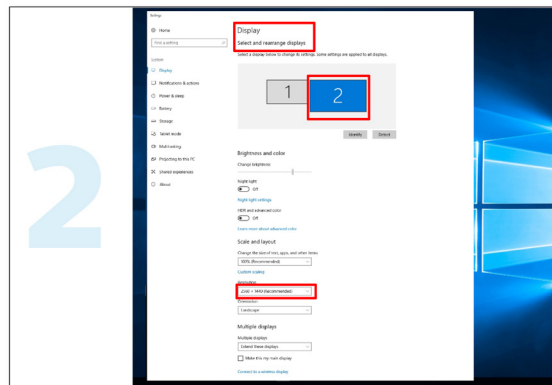
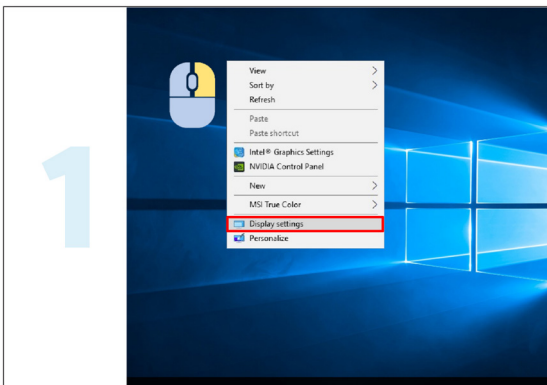
HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Ako ne želite koristiti funkciju automatske aktivacije, postavite opciju HDR na „OFF“.

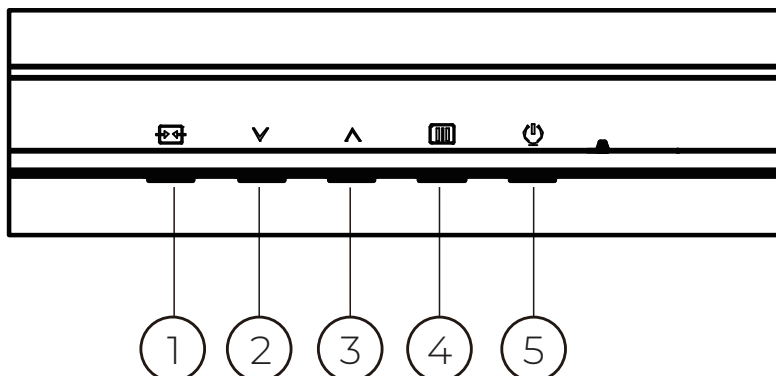
Napomena:

1. Nisu potrebne posebne postavke za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 starijim od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u verziji V1703 sustava WIN10.
3. Razlučivost 3840x2160@50Hz/60 Hz preporučuje se isključivo za Blu-ray player, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Razlučivost zaslona postavljena je na 2560x1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, optimalan HDR učinak postiže se promjenom razlučivosti na 2560x1440 (ako je dostupna).



Prilagodba

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka(Dvojna razlučivost)/ Smanjenje
3	Točka biranja/Povećanje
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na gumb Izvor/Izlaz izvršava funkciju prečaca za izbor izvora. Kada je OSD izbornik aktivan, ovaj gumb služi kao tipka za izlaz (izlaz iz OSD izbornika).

Korisnička tipka(Dvojna razlučivost)/Smanjenje

Izbornik prečaca tipke „✓“ koji postavlja korisnik: Dvostruka rezolucija/Način za igre/Brojač sličica.

Zadana postavka je Dvostruka rezolucija.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „✓“ da biste otvorili funkciju Dvostruke rezolucije, a zatim pritisnite tipku „✓“ ili „^“ da biste odabrali način Dvostruke rezolucije:

OverClock isključen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock uključen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Točka biranja/Povećanje

Kada OSD nije prikazan, pritisnite gumb Dial Point da biste prikazali/skrili Dial Point.

Izbornik/Potvrđi

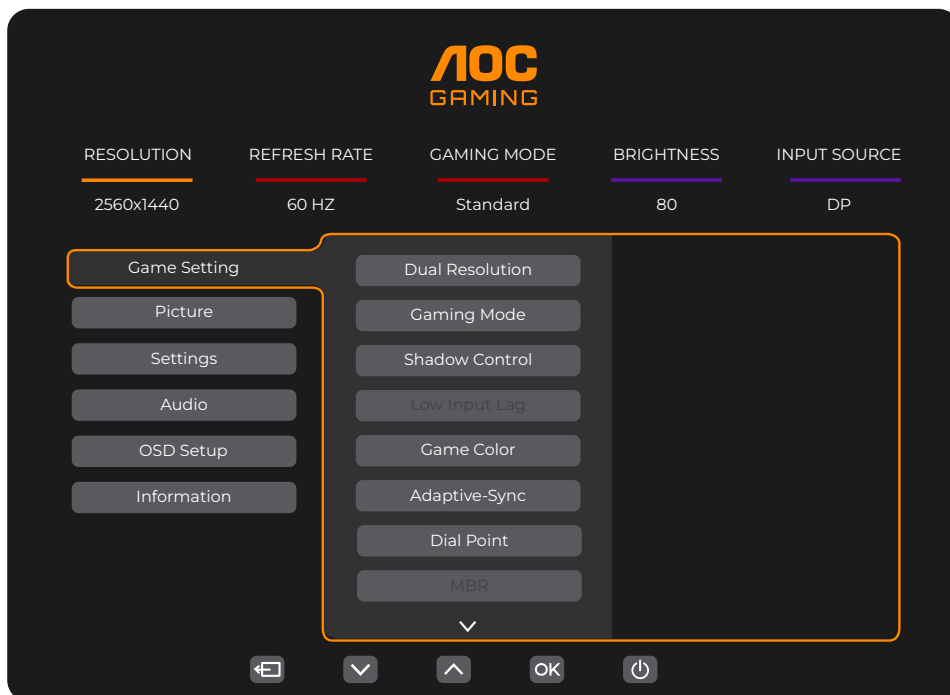
Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.
















Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje da biste uključili monitor.

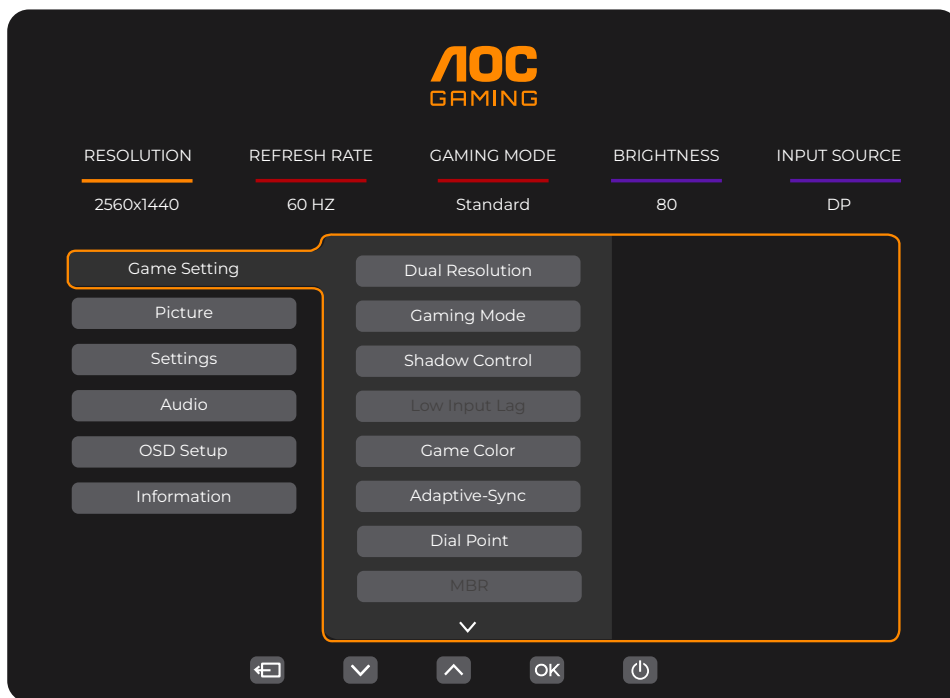
Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za kontrolne tipke.



- 1). Pritisnite gumb IZBORNIK  da biste aktivirali prozor OSD-a.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite tipku  MENU / OK za njezino aktiviranje. Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite tipku  MENU / OK za njezino aktiviranje.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku  MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku  MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

Postavke igre



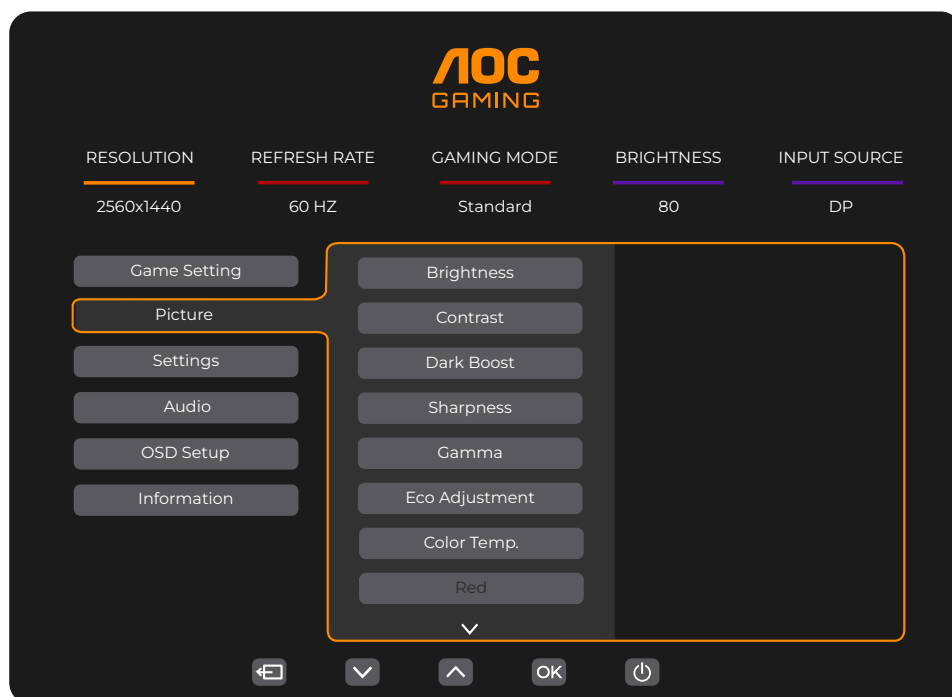
Dvostruka razlučivost	OverClock = Uključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Isključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Odabran način rada s dvostrukom razlučivošću.
Način za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava razinu crne boje u tamnom načinu rada.
	RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara. Pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.	
Upravljanje sjenama	0 ~ 20	Zadana vrijednost za Upravljanje sjenama iznosi 0, a krajnji korisnik može podesiti vrijednost u rasponu od 0 do 20 kako bi postigao jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno razaznali, podesite vrijednost u rasponu od 0 do 20 radi jasnije slike.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili kašnjenje ulaza. Napomena: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, opcija Nisko kašnjenje ulaza automatski je aktivirana i ne može se ručno prilagođavati.
Boje igre	0 ~ 20	Boje igre nude raspon od 0 do 20 razina za podešavanje zasićenosti boja radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Omogućite ili onemogućite Adaptive-Sync. Upozorenje o radu funkcije Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u određenim igračkim okruženjima može doći do treperenja slike.
Točka ciljanja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Točka ciljanja“ prikazuje indikator ciljanja u središtu zaslona, čime pomaže igračima pri preciznom ciljanju u pucačinama iz prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) nudi raspon od 0 do 20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkciju MBR moguće je prilagođavati samo kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Omogućite ili onemogućite MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkciju MBR Sync moguće je prilagođavati kada je Adaptive-Sync uključen, ulazni signal ima promjenjivu frekvenciju, a frekvencija polja iznosi ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva.
	Brzo	Napomena:
	Brže	1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim postavkama.
	Najbrže	2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je samo ako je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi ≥ 80 Hz.
	Ekstremno	3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ aktivirana.
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikažite vertikalnu frekvenciju (V) u odabranom kutu zaslona.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ unutar izbornika „Slika“ omogućen, postavke „Upravljanje sjenama“ i „Boje igre“ nisu dostupne za prilagodbu.
- 2). Kada je „HDR“ unutar izbornika „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, postavke „Način za igre“, „Upravljanje sjenama“, „Boje igre“, „MBR“, „MBR Sync“ te „Ekstremno“ unutar izbornika „Overdrive“ nisu dostupne za prilagodbu.
Kada je opcija „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljena na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Način za igre“, „Boje igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagođavati.
- 3). Kada je opcija „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljena na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Upravljanje sjenama“, „Boje igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ u izborniku „Overdrive“ ne mogu se prilagođavati.

Slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Pojačanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje zaslona u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlom području i osigurali da nije presaturirano.
Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamu.
Ekološka prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada za filmove.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boja	Toplo	Povrat tople temperature boje.
	Normal	Povrat normalne temperature boje.
	Hladno	Povrat hladne temperature boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

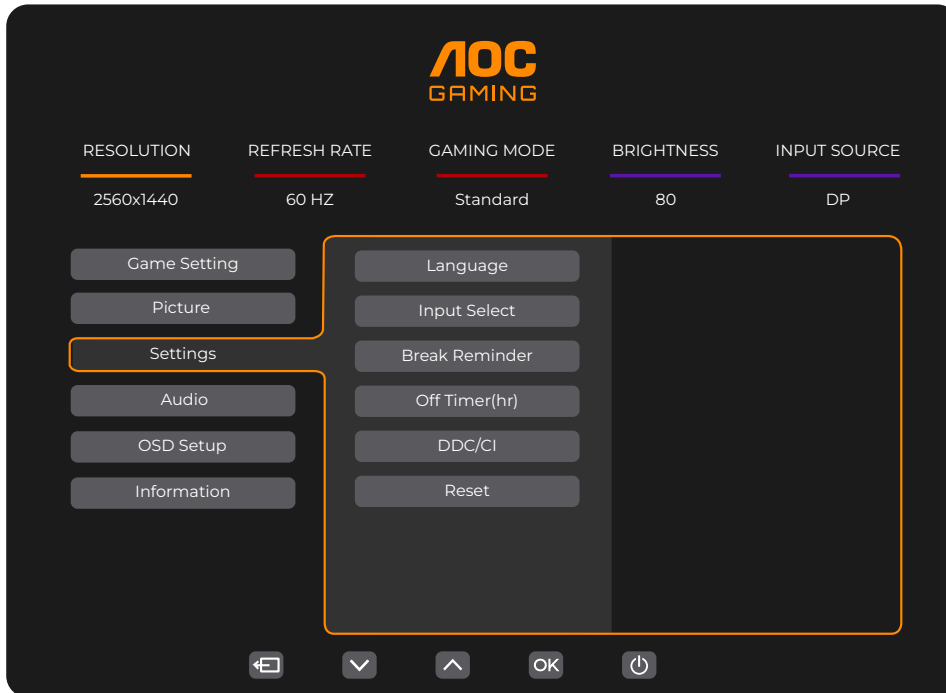
R.Saturacija	0-100	Podesi R.Saturaciju.
G.Saturacija	0-100	Podesi G.Saturaciju.
B.Zasićenje	0-100	Prilagodite B.Zasićenje.
C.Zasićenje	0-100	Prilagodite C.Zasićenje.
M.Zasićenje	0-100	Prilagodite M.Zasićenje.
Y.Zasićenje	0-100	Prilagodite Y.Zasićenje.
R.Nijansa	0-100	Prilagodite R.Nijansu.
G.Nijansa	0-100	Prilagodite G.Nijansu.
B.Nijansa	0-100	Prilagodite B.Nijansu.
C.Nijansa	0-100	Prilagodite C.Nijansu.
M.Nijansa	0-100	Prilagodite M.Nijansu.
Y.Hue	0-100	Prilagodite Y.Hue.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim potrebama korištenja. Napomena: Pri detekciji HDR-a prikazuje se opcija HDR za prilagodbu.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boje i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR učinka. Napomena: Ako HDR nije detektiran, prikazuje se opcija HDR način rada radi podešavanja.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Isključite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Uključite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
	DCI-P3	Prostor boja DCI-P3.
DLBL	Isključeno	Dinamički i u stvarnom vremenu prilagodite intenzitet plavog svjetla za svaku zonu ekrana.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Clear Vision Pro	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3 / Razina 4	Inteligentno prilagođava oštrinu i glatkoću slike.
Omjer slike	Cijeli/ Omjer/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

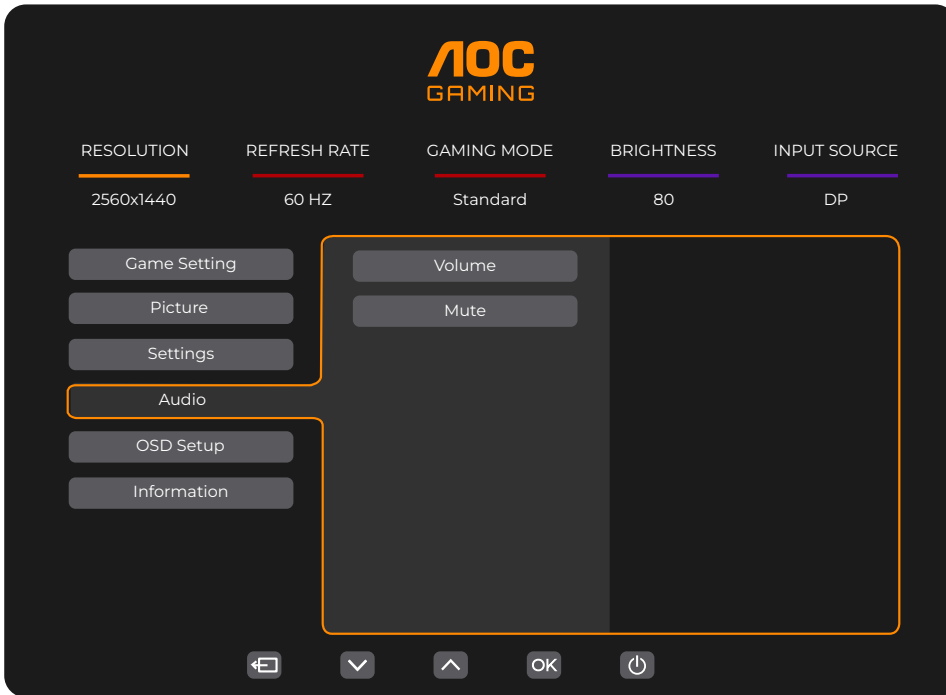
- 1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, postavke „Kontrast“, „Pojačanje tamnih tonova“, „Gama“, „Ekološka prilagodba“, „Temperatura boja“, „Zasićenje boja/ton u 6 osi“, „Prostor boja“ i „DLBL“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke pod „Slika“ osim „HDR“, „Oštrina“, „Jasna Vizija Pro“ ne mogu se prilagođavati. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, postavke „Gama“, „Ekološka prilagodba“, „Temperatura boja“, „Zasićenje boja/ton u 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „DLBL“ ne mogu se prilagođavati.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, postavke „Kontrast“, „Pojačanje tamnih tonova“, „Gama“, „Ekološka prilagodba“, „Temperatura boja“, „Zasićenje boja/ton u 6 osi“, „HDR način rada“ i „DLBL“ ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je „Ekološka prilagodba“ postavljena na „Čitanje“, postavke „Kontrast“, „Pojačanje tamnih tonova“, „Temperatura boja“, „Zasićenje boja/ton u 6 osi“, „DCR“, „Prostor boja“ i „DLBL“ ne mogu se podešavati.
- 5). Kada je „Način za igre“ unutar „Postavki igre“ postavljen na način koji nije „Standardni“, postavka „Ekološka prilagodba“, „Zasićenje boja/ton u 6 osi“, „HDR način rada“ i „Prostor boja“ ne mogu se podešavati.
- 6). Ako je razlučivost ulaznog signala jednaka izvornoj razlučivosti ili se koristi Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke



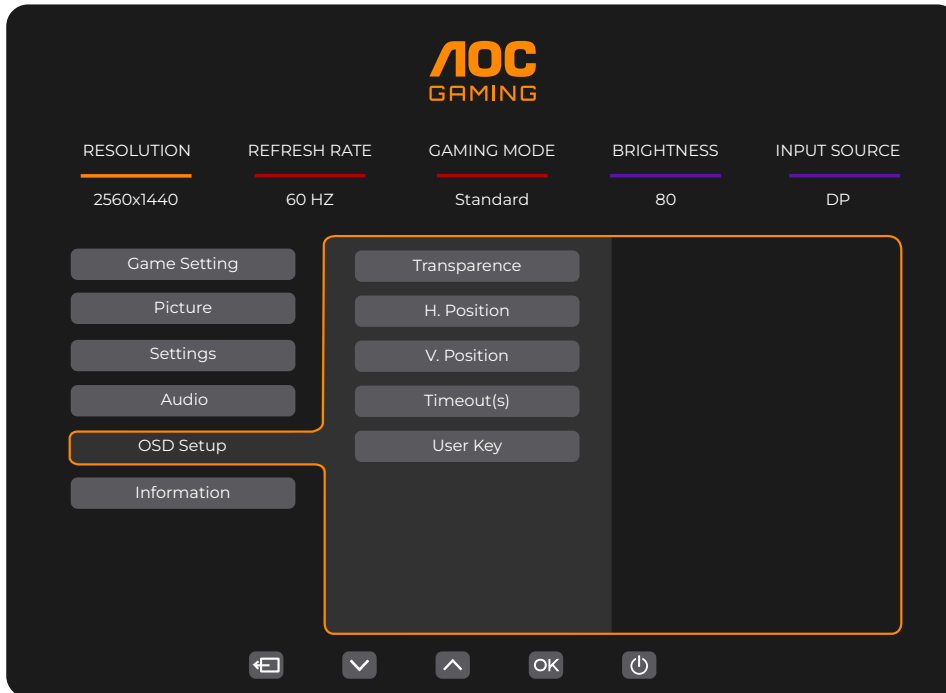
Jezik		Odaberite jezik zaslonskog izbornika (OSD).
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu aktivira se ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Timer automatskog gašenja (h)	0-24 h	Odaberite vremenski interval do automatskog gašenja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Omogućite ili onemogućite podršku za DDC/CI.
Vraćanje na zadane postavke	Ne / Da	Vratite sve postavke izbornika na zadane vrijednosti.

Zvuk



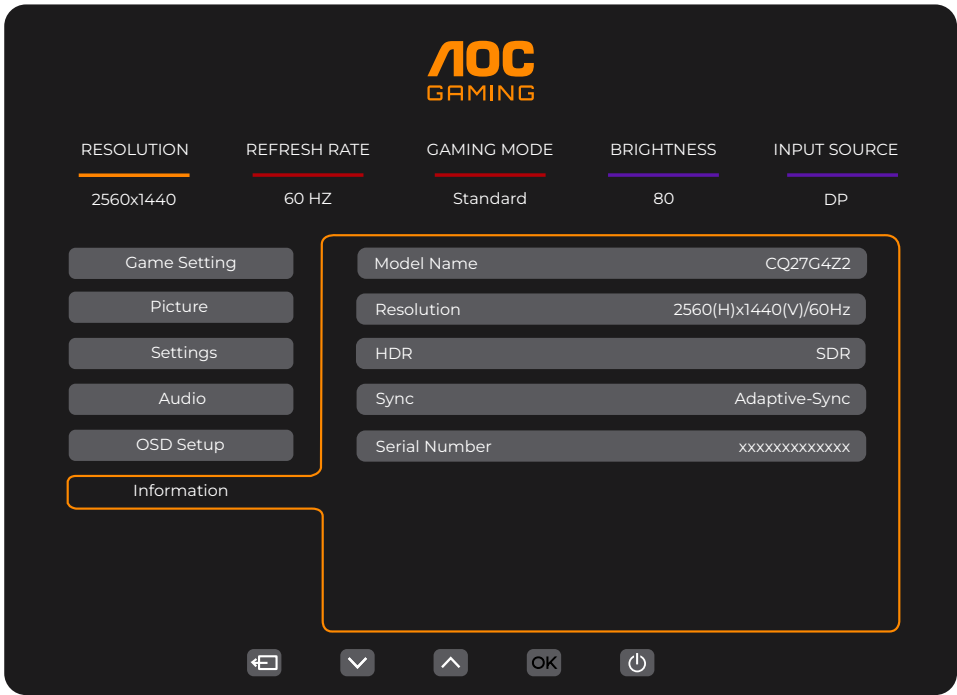
Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite glasnoću.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Podesite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Podesite okomiti položaj OSD-a.
Vrijeme isteka (s)	5-120	Podesite vrijeme isteka OSD-a.
Korisnička tipka	Dvojna razlučivost / Način za igre / Brojač sličica	Korisnik je postavio izbornik prečaca za tipku „√“.

Informacije



LED indikator

Stanje	Boja LED diode
Način rada s punim napajanjem	Bijela
Način aktivnog stanja pripravnosti	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED dioda za napajanje nije upaljena	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li kabel za napajanje pravilno spojen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> ● Je li kabel za napajanje pravilno spojen? Provjerite spoj kabela za napajanje i izvor napajanja. ● Je li video kabel pravilno spojen? (Spojeno putem HDMI kabela) Provjerite spoj HDMI kabela. (Spojeno putem DisplayPort kabela) Provjerite spoj DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svakom modelu. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način rada za sustave Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte odjeljak Postavljanje optimalne rezolucije.) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili ovlaštenom distributeru. ● Vidite li poruku „Ulaz nije podržan“ na zaslonu? Ova se poruka prikazuje kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li upravljački programi za AOC monitor instalirani.
Slika je mutna & prisutan je problem s duhovima/sjenama	Prilagodite postavke Kontrasta i Svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko prilagođavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili razdjelnik signala. Preporučujemo izravno spajanje monitora na izlazni priključak video kartice na stražnjoj strani.
Slika odskače, treperi ili se u slici pojavljuje valoviti uzorak	Električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje postavite što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri korištenju rezoluciji.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu rada isključenog stanja“	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator bi se trebao upaliti ili ugaziti nakon pritiska tipke CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i provjerite je li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo.
Slika na zaslonu nije pravilno centrirana niti dimenzionirana	Podesite vodoravni položaj (H-Position) i okomite položaj (V-Position) ili pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
Slika ima nedostatke u prikazu boja (bijela boja ne izgleda bijelo)	Podesite RGB postavke boja ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Koristite funkciju isključivanja u sustavu Windows 7/8/10/11 za podešavanje parametara CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko prilagođavanje.
Propisi i servis	Molimo vas da pregledate informacije o propisima i servisu na adresi www.aoc.com (kako biste pronašli model kupljen u vašoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici Podrška).

Specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	CQ27G4Z2		
	Pogonski sustav	TFT LCD zaslon u boji		
	Vidljiva površina zaslona	68,5 cm dijagonala		
	Razmak piksela	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Boja zaslona	1,07 milijardi boja ^[1]		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	HD: 30 kHz – 230 kHz (HDMI) 30 kHz – 310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz – 230 kHz (HDMI) 30 kHz – 400 kHz (DisplayPort)		
	Horizontalna veličina skeniranja (maksimalno)	596,736 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	HD: 48 Hz – 280 Hz (HDMI) 48 Hz – 400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz – 144 Hz (HDMI) 48 Hz – 260 Hz (DisplayPort)		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalno)	335,664 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena razlučivost	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maksimalna razlučivost	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vrsta priključka	HDMI x 2 / DisplayPort / Slušalice		
	Izvor napajanja	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	25W	
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤51W	
		Način pripravnosti	≤0,5 W	
	Odvođenje topline	Normalan rad	85,32 BTU/h (tipično)	
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h	
Isključeni način rada		<1,71 BTU/h		
Isključeni način rada (prekidač izmjenične struje)		0 BTU/h		
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna temperatura	0 °C do 40 °C	
		Neradna temperatura	-25 °C do 55 °C	
	Vlažnost zraka	Radna temperatura	10 % – 85 % (bez kondenzacije)	
		Neradna temperatura	5 % – 93 % (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Neradna temperatura	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	

Napomena:

[1]Maksimalan broj boja prikaza koje ovaj proizvod podržava iznosi 1,07 milijardi, a uvjeti postavki su sljedeći (mogu postojati razlike zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica)

(„V“: podrška, „\“ : bez podrške):

Bit dubine boje	Verzija signala Format boja Stanje	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10-bitni		\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8-bitni		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitni		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bitni	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bitni	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bitni	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bitni	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bitni	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bitni	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bitni	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bitni	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bitni	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-bitni	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-bitni	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-bitni	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-bitni	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-bitni	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-bitni	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-bitni	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-bitni	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10-bitni	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8-bitni	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10-bitni	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-bitni	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-bitni	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-bitni	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-bitni	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-bitni	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-bitni	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-bitni	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-bitni	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-bitni	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-bitni	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-bitni	V	V	V	V

[2]Pretaktiranje se postiže kada je rezolucija postavljena na 2560x1440@260Hz. Ako dođe do bilo kakve pogreške prikaza tijekom pretaktiranja, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240 Hz.

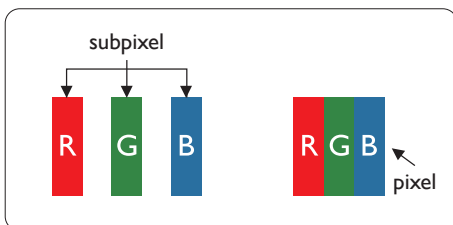


Politika AOC monitora o defektima piksela panela

AOC nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, neispravnosti piksela ili podpiksela na zaslonima monitora ponekad su neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez neispravnosti piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem kvarova biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste neispravnosti piksela i definira prihvatljive razine kvarova za svaku vrstu. Da bi uređaj ostvario pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj neispravnosti piksela na zaslonu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije neispravnosti piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

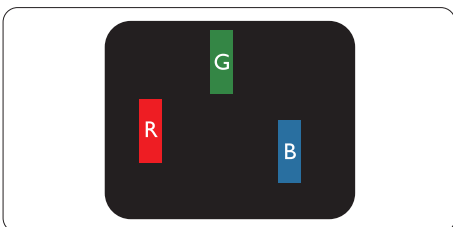
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli unutar jednog piksela aktivni, tri obojena podpiksela zajedno djeluju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi deaktivirani, tri obojena podpiksela zajedno djeluju kao jedan crni piksel. Druge kombinacije aktivnih i deaktiviranih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste neispravnosti piksela

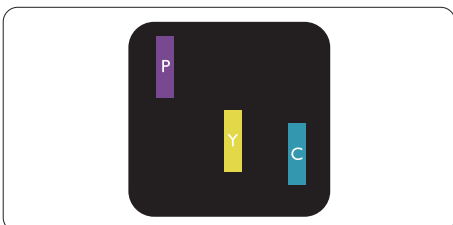
Neispravnosti piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije neispravnosti piksela te nekoliko vrsta neispravnosti podpiksela unutar svake kategorije.

Neispravnosti tipa svijetle točke

Neispravnosti tipa svijetle točke manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno osvjetljeni odnosno „uključeni“. Svijetla točka predstavlja podpiksel koji se ističe na zaslonu pri prikazu tamnog uzorka. Razlikuju se sljedeće vrste neispravnosti tipa svijetle točke.



Jedan osvjetljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna osvjetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



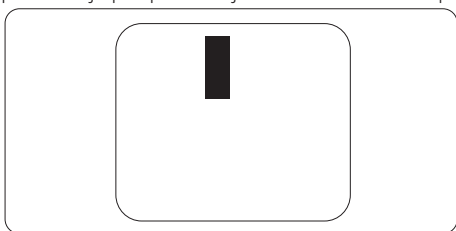
Tri susjedna osvjetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Svijetla točka crvene ili plave boje mora biti više od 50 % svjetlija od okolnih točaka, dok svijetla točka zelene boje mora biti 30 % svjetlija od okolnih točaka.

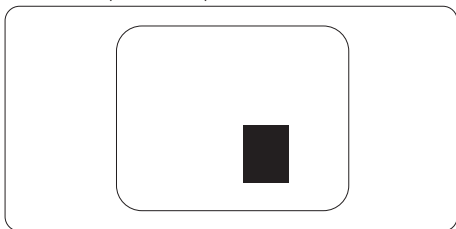
Neispravnosti tipa crne točke

Neispravnosti tipa crne točke manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno tamni odnosno „isključeni“. Tamna točka predstavlja podpiksel koji se ističe na zaslonu pri prikazu svijetlog uzorka. Razlikuju se sljedeće vrste neispravnosti tipa crne točke.



Blizina neispravnosti piksela

Budući da neispravnosti piksela i podpiksela iste vrste koje su međusobno blizu mogu biti uočljivije, AOC također navodi tolerancije za blizinu neispravnosti piksela.



Tolerancije neispravnosti piksela

Da bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog neispravnosti piksela tijekom jamstvenog razdoblja, Zaslon monitora u AOC panel monitoru mora imati neispravnosti piksela ili podpiksela koje premašuju tolerancije navedene u web priručniku.

NEISPRAVNOSTI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvjetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvjetljena podpiksela	1
3 susjedna osvjetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju neispravnosti svijetlih točaka*	≥15mm
Ukupne neispravnosti svijetlih točaka svih vrsta	2
NEISPRAVNOSTI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dviju neispravnosti crne točke*	≥15mm
Ukupne neispravnosti crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNE NEISPRAVNOSTI TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupne neispravnosti svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

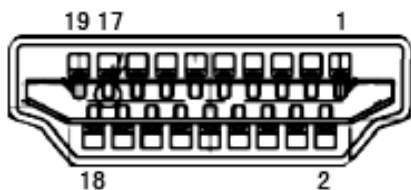
*: 1 ili 2 susjedne neispravnosti podpiksela = 1 neispravnost točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS NAČIN RADA	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

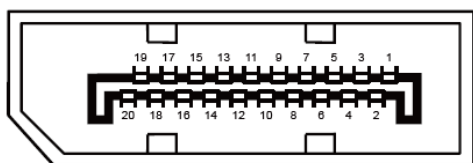
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene pogreške (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) na različitim operativnim sustavima i grafičkim karticama. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Raspored pinova



Signalni kabel za prikaz boja s 19 pinova

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Data 2 oklop	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock oklop	19.	Detekcija vrućeg uključivanja
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal zaslona u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg uključivanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. To omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Glavni sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

