

# AOC GAMING



## РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

### CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Безопасност .....	1
Национални конвенции.....	1
Захранване.....	2
Инсталация .....	3
Почистване .....	4
Други .....	5
Настройка .....	6
Съдържание на опаковката .....	6
Монтаж на стойката и основата .....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора .....	9
Монтаж на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR .....	12
Настройка .....	13
Бързи клавиши .....	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри.....	15
Изображение .....	17
Настройки .....	20
Аудио .....	21
Настройки на OSD .....	22
Информация .....	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности .....	25
Спецификация.....	26
Обща спецификация .....	26
Политика на AOC относно дефекти на пикселите в панела на монитора.....	28
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Разпределение на контактите.....	31
Plug and Play.....	32

# Безопасност

## Национални конвенции

Следните подраздели описват националните конвенции, използвани в настоящия документ.

### Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В цялото това ръководство текстовете могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен шрифт или курсив. Тези текстове представляват бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват по следния начин:



**БЕЛЕЖКА:** БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



**ПРЕДПАЗНА МЯРКА:** ПРЕДПАЗНАТА МЯРКА указва риск от повреда на хардуера или загуба на данни и предоставя инструкции за избягване на проблема.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО указва риск от телесно нараняване и предоставя инструкции за избягване на проблема. Някои предупреждения могат да бъдат представени в алтернативни формати и без придружаваща икона. В такива случаи конкретният формат на предупреждението се определя от съответния регулаторен орган.

# Захранване



Мониторът трябва да се захранва единствено от тип източник на ток, посочен на етикета. Ако не сте сигурни какъв тип електрозахранване се използва във вашия дом, обърнете се към търговеца или местната електроразпределителна компания.



Мониторът е снабден с триконтактен заземен щепсел, т.е. щепсел с трети (заземяващ) щифт.

Като предпазна мярка този щепсел може да се включи единствено в заземен електрически контакт. Ако вашият контакт не позволява включването на трижилен щепсел, възложете на квалифициран електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезсилвайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте устройството от електрозахранването по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителен период от време. Това предпазва монитора от повреди, причинени от пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителите и удължителните кабели. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.





За гарантиране на нормална работа използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по стандарта UL, които разполагат с подходящи контакти, обозначени за напрежение 100–240 V AC, минимален ток 5 A.





Електрическият контакт трябва да бъде монтиран в близост до оборудването и да бъде леснодостъпен.


# Инсталация


 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, конзола или маса. Ако мониторът падне, той може да причини наранявания на хора и сериозни повреди на устройството. Използвайте само колички, стойки, триподи, конзоли или маси, препоръчани от производителя или доставени заедно с продукта. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа на продукта и използвайте само монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. При преместване на комбинацията от продукт и количка действайте с повишено внимание.

 Никога не пъхайте предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди електронните компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната страна на устройството на пода.

 При монтаж на монитора на стена или рафт използвайте само монтажен комплект, одобрен от производителя, и спазвайте инструкциите, приложени към комплекта.

 Осигурете достатъчно свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация ще бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


 За да предотвратите възможни повреди, като например отлепване на панела от Рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от 5 градуса. Ако максималният допустим ъгъл на наклон надолу от 5 градуса бъде надвишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.


По-долу са посочени препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

## Монтаж със стойка



## Почистване

 Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 За почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна, но почти суха; не допускате попадане на течност вътре в корпуса.



 Преди почистване на изделието задължително изключете захранващия кабел от електрозахранването.

## Други



Ако от изделието излиза необичайна миризма, шум или дим, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от контакта и се обърнете към сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са запушени от маса, завеса или други предмети.



Не излагайте LCD монитора на силни вибрации или ударни въздействия по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



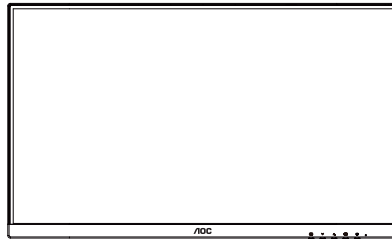
Захранващите кабели трябва да имат сертификат за безопасност. За Германия кабелът трябва да бъде от тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> или по-висок клас. За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и слушалки може да причини увреждане на слуха. Регулирането на еквайзера до максимална стойност повишава изходното напрежение на слушалките и слушалките, а оттам и нивото на звуковото налягане.

# Настройка

## Съдържание на опаковката



Monitor



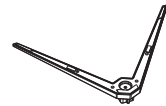
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



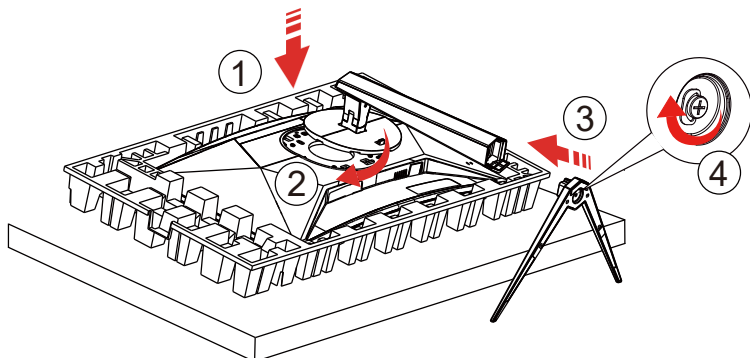
DisplayPort Cable

\* Не всички сигнални кабели се доставят за всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дистрибутор или офиса на AOC за потвърждение.

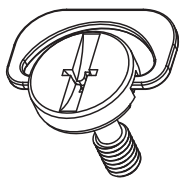
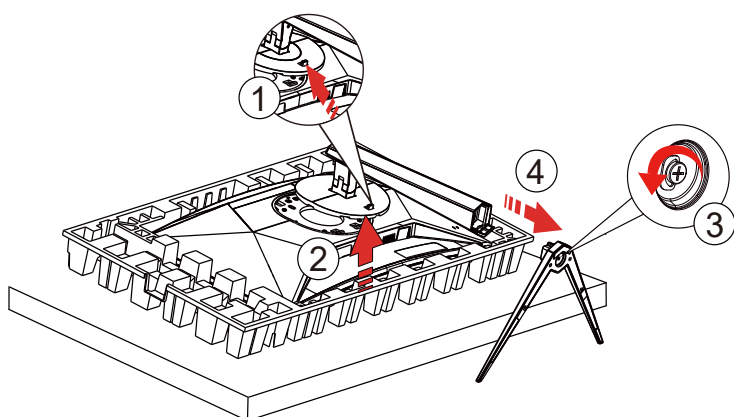
# Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, следвайки стъпките по-долу.

## Монтаж:



## Демонтаж:



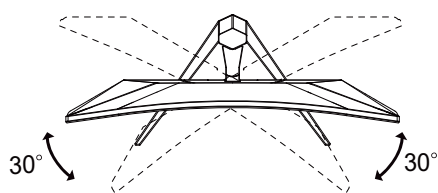
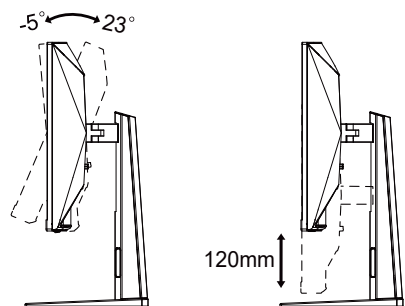
Спецификация за винта на стойката:  
M6 x 23 мм (ефективна дължина на резбата 5,5 мм)



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните на илюстрациите.

## Регулиране на ъгъла на гледане

За да постигнете оптимално зрително изживяване, се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания. При промяна на ъгъла на монитора дръжте стойката, за да предотвратите преобръщането му. Мониторът може да бъде регулиран, както е описано по-долу:



### ЗАБЕЛЕЖКА:

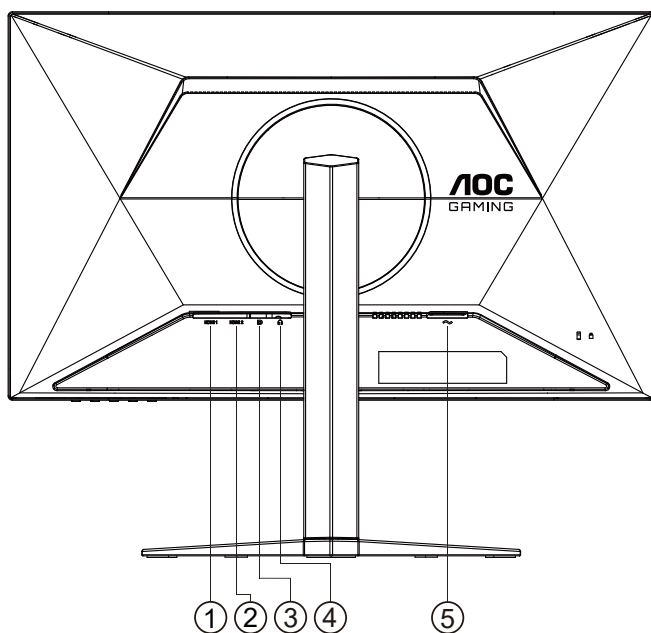
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

### ⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки в задната част на монитора и компютъра:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Слушалки
5. Захранване

## Свързване към PC

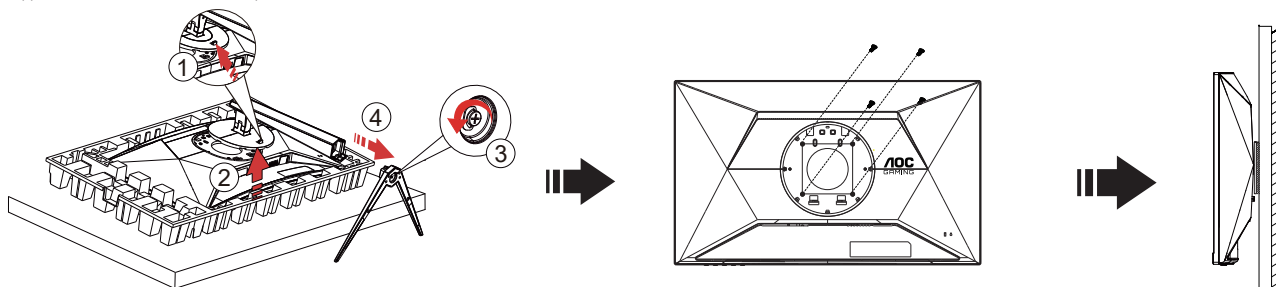
1. Свържете здраво захранващия кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видеоконектора на задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплей в близък електроконтакт.
5. Включете вашия компютър и дисплей.

Ако вашият монитор показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, обърнете се към раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

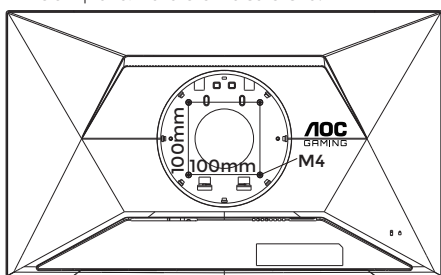
# Монтаж на стена

Подготовка за монтаж на опционална стойка за стена.

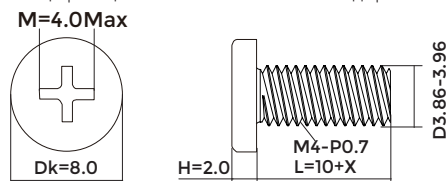


Този монитор може да бъде монтиран към стойка за стена, която се закупува отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

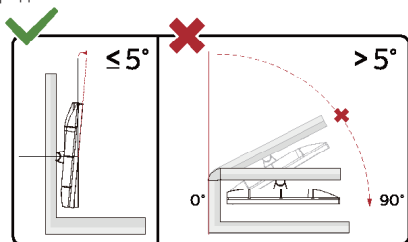
1. Демонтирайте основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стойката за стена.
3. Поставете стойката за стена на задната страна на монитора. Подравнете отворите на стойката с отворите на задната страна на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Отново свържете кабелите. За инструкции относно закрепването към стената се обърнете към ръководството на потребителя, предоставено с опционалната стойка за стена.



Спецификация на винтовете за стенен държач: M4\*(10+X) mm (X = дебелина на скобата за стенен монтаж)



**Забележка:** Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични при всички модели; моля, проверете с дилъра или официалното представителство на AOC. За монтаж на стена винаги се консултирайте с производителя.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните на илюстрациите.

## ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

# Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи чрез DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу; информацията може да [бъде проверена и на адрес www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на моделите R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

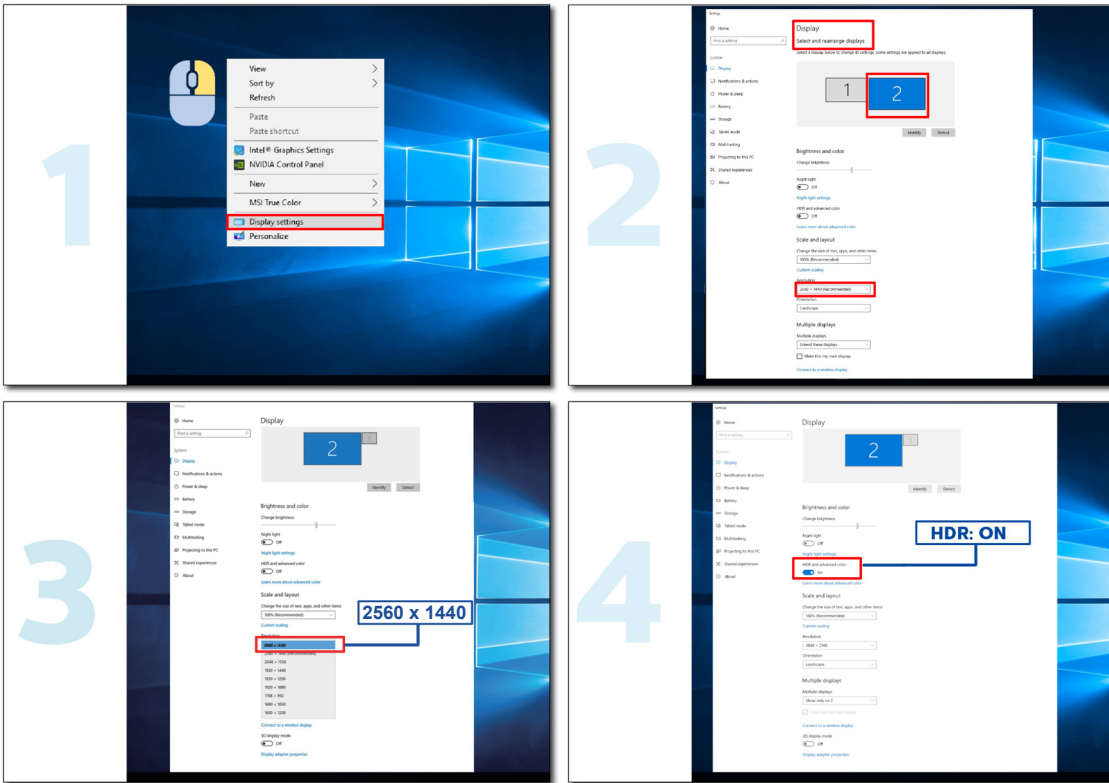
# HDR

Устройството е съвместимо с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако възпроизвеждащото устройство и съдържанието са съвместими. За информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание, моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържание. Изберете опция „OFF“ (ИЗКЛ.) за функцията HDR, ако не желаете тя да се активира автоматично.

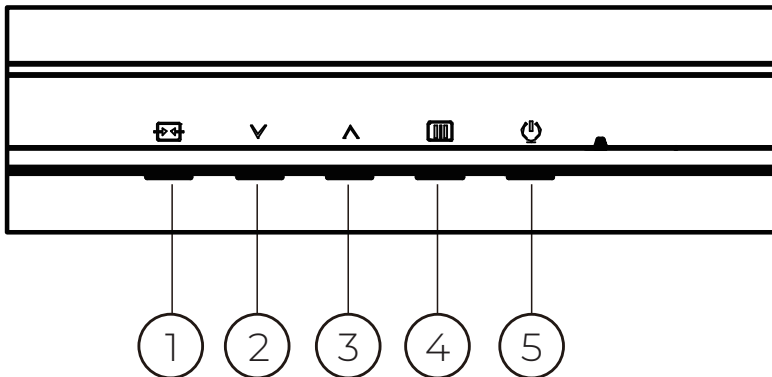
## Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на Windows 10, по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът; DisplayPort интерфейсът не функционира при версия V1703 на Windows 10.
3. Режимът 3840x2160@50 Hz/60 Hz се препоръчва само за Blu-ray плейъри, Xbox и PlayStation.
4. Настройки на дисплея:
  - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително активирано.
  - b. При стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига чрез промяна на резолюцията до 2560x1440 (ако тази опция е налична).



# Настройка

## Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Двойна резолюция)/Намаляване
3	Превъртане/Увеличаване
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

### Източник/Изход

Когато екранното меню (OSD) е затворено, натискането на бутона „Източник/Изход“ активира функцията за бърз избор на източник. Когато екранното меню (OSD) е активно, този бутон служи за изход от менюто.

### Потребителски клавиш (Двойна резолюция)/Намаляване

Потребителски зададено меню за бърз достъп с клавиш „∨“: Двойна разделителна способност/Игрови режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е избрана опцията Двойна разделителна способност.

Когато OSD не е активен, натиснете клавиша „∨“, за да отворите функцията Двойна разделителна способност, след което натиснете клавиша „∨“ или „∧“, за да изберете режим на Двойна разделителна способност:

OverClock Изключен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Включен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Превъртане/Увеличаване

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Dial Point, за да покажете или скриете индикатора Dial Point.

### Меню/Въвеждане

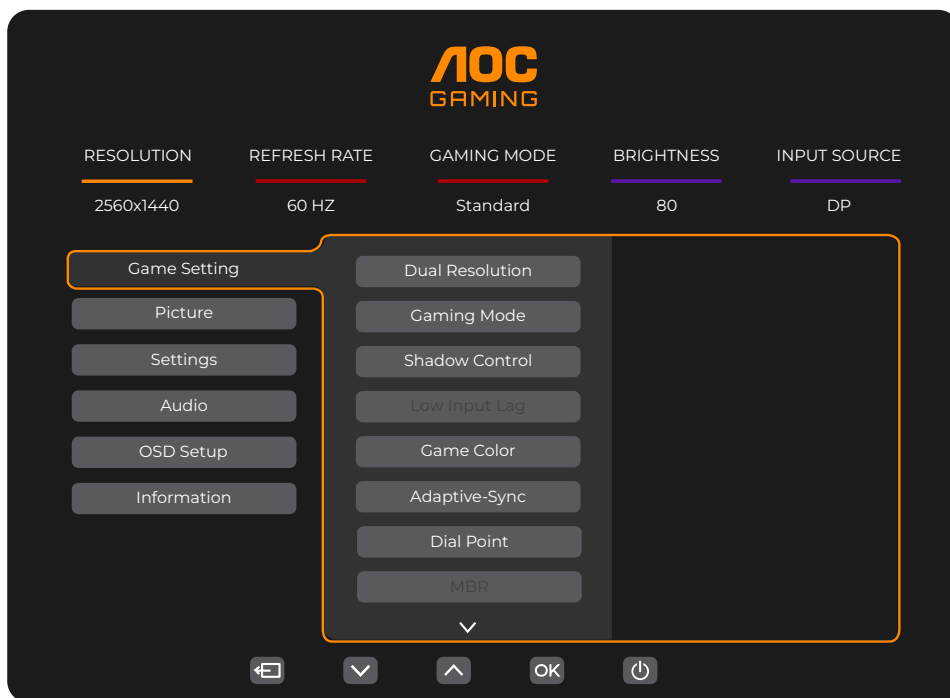
Натиснете, за да покажете OSD или да потвърдите избора.
















### Захранване

Натиснете Бутон за захранване, за да включите монитора.

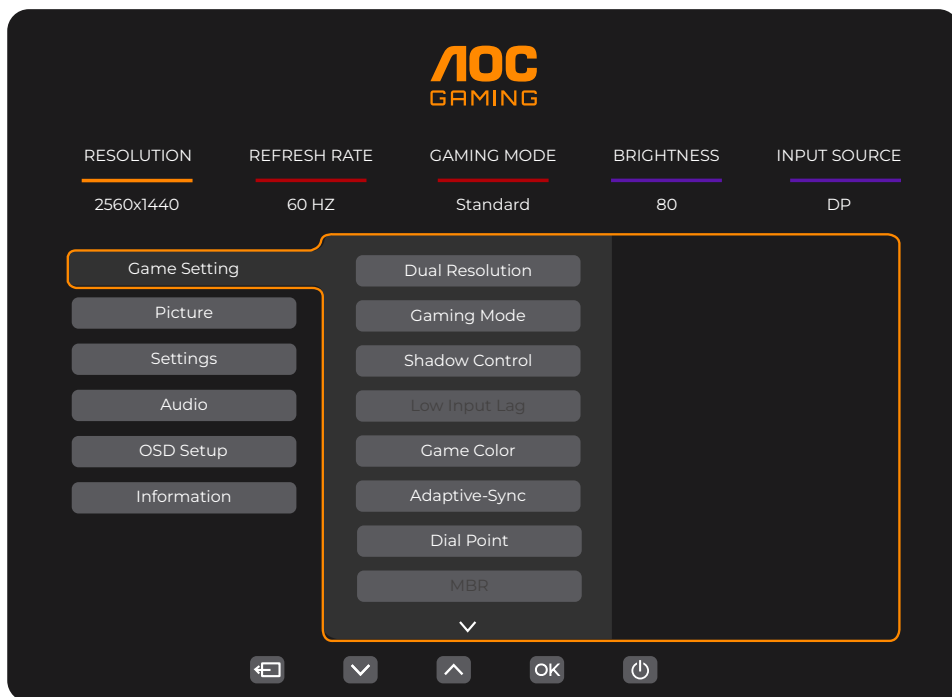
# Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за бутоните за управление.



- 1). Натиснете бутона  MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или , за да прегледате функциите. Когато желаната функция бъде маркирана, натиснете бутона  МЕНЮ / OK, за да я активирате. Натиснете  или , за да прегледате функциите в подменюто. Когато желаната функция в подменюто бъде маркирана, натиснете бутона  МЕНЮ / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на екранното меню (OSD): За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  МЕНЮ, докато мониторът е изключен, след което натиснете  Бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте бутона  МЕНЮ, докато мониторът е изключен, след което натиснете  Бутон за захранване, за да включите монитора.

## Настройки за игри



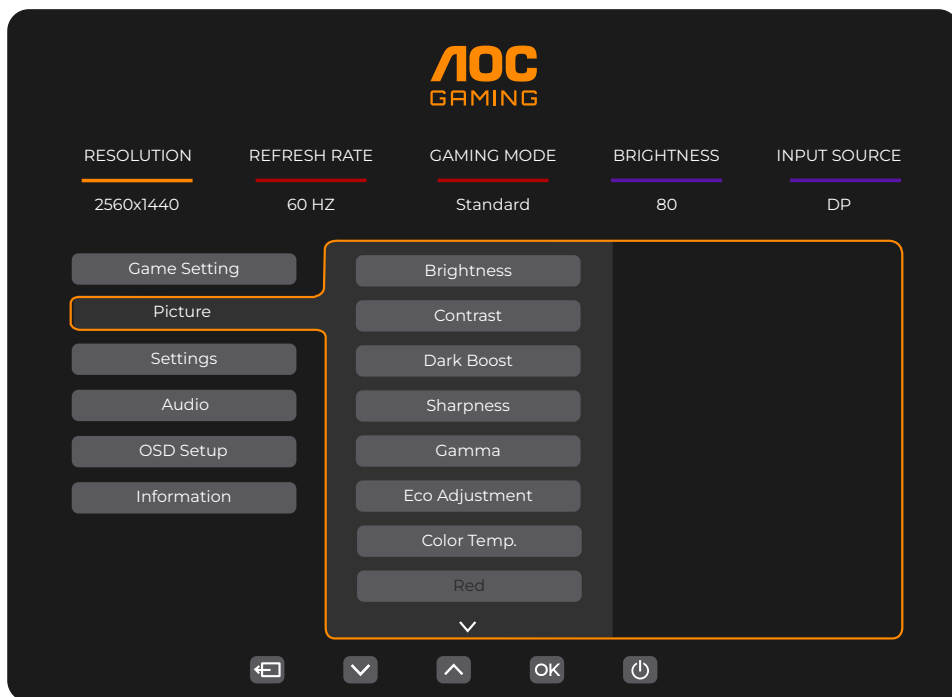
Двойна разделителна способност	OverClock = Включено HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Изключено HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Избран е режим на двойна разделителна способност.
Игрови режим	Стандартен	Подобрена четимост за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрява нивото на черния цвят в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри. Осигурява най-кратко време за реакция и висока цветова наситеност.
	Геймър 1	Потребителските предпочитани настройки са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските предпочитани настройки са запазени като Геймър 2.
Геймър 3	Потребителските предпочитани настройки са запазени като Геймър 3.	
Контрол на сенките	0 ~ 20	Стойността по подразбиране за Контрол на сенките е 0; крайният потребител може да я увеличи от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-добро изображение.
Ниско входно забавяне	Изключено / Включено	Деактивирайте буфера на кадрите, за да намалите входното забавяне. Забележка: При активирана функция Adaptive-Sync режимът с ниско входно забавяне се включва автоматично и не подлежи на ръчна настройка.
Игрови цвят	0 ~ 20	Игрови цвят предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивирайте или активирайте Adaptive-Sync. Напомняне при работа на Adaptive-Sync: При активирана функция Adaptive-Sync е възможно премигване в определени игрови среди.
Точка на прицелване	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Точка на прицелване“ позиционира индикатор за прицелване в центъра на екрана, подпомагайки геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) чрез осигуряване на точно и прецизно прицелване.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага нива на регулиране от 0 до 20 за редуциране на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR подлежи на регулиране само когато Adaptive-Sync е деактивиран, а честотата на опресняване е $\geq 80\text{Hz}$ .
MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивирайте или активирайте MBR Sync (Елиминиране на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync подлежи на регулиране само когато Adaptive-Sync е активиран, входният сигнал е с променлива честота, а кадровата честота е $\geq 75\text{Hz}$ .

Overdrive	Нормално	<p>Регулирайте времето за реакция.</p> <p>Забележка:</p> <p>1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, показваното изображение може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.</p> <p>2. Функцията „Екстремен“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен, а честотата на опресняване е <math>\geq 80</math> Hz.</p> <p>3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремен“ е включена.</p>
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремен	
Брояч на кадри	Изкл. / Горевдясно / Долувдясно / Горевляво / Долувляво	Показвайте вертикалната честота в избрания ъгъл.
OverClock	Изключено / Включено	Деактивирайте или активирайте OverClock.

**Забележка:**

- 1). Когато „HDR Режим“ в менюто „Изображение“ е активиран, настройките „Shadow Control“ и „Игрови цвят“ не могат да бъдат променени.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, настройките „Игрови режим“, „Shadow Control“, „Игрови цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ в раздела „Overdrive“ не могат да бъдат променени.  
Когато настройката „HDR“ в менюто „Изображение“ е зададена на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, опциите „Игрови режим“, „Игрови цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ в менюто „Overdrive“ не могат да се регулират.
- 3). Когато настройката „Цветово пространство“ в менюто „Изображение“ е зададена на „sRGB“ или „DCI-P3“, опциите „Shadow Control“, „Игрови цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ в менюто „Overdrive“ не могат да се регулират.

## Изображение



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
Подсилване на тъмнината	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобрете детайлите на екрана в тъмните или светлите зони, за да регулирате яркостта в светлата зона и да гарантирате, че тя не е пренаситена.
Резкост	0-100	Регулирайте резкостта.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулирайте гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим за игри.
	Филм	Режим за филми.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветова температура	Топло	Възстановяване на топла цветова температура.
	Нормално	Възстановяване на нормална цветова температура.
	Студено	Възстановяване на студена цветова температура.
	Потребителски	Възстановяване на цветовата температура.
Червено	0-100	Усилване на червеното от цифровия регистър.
Зелено	0-100	Усилване на зеленото от цифровия регистър.
Синьо	0-100	Усилване на синьото от цифровия регистър.

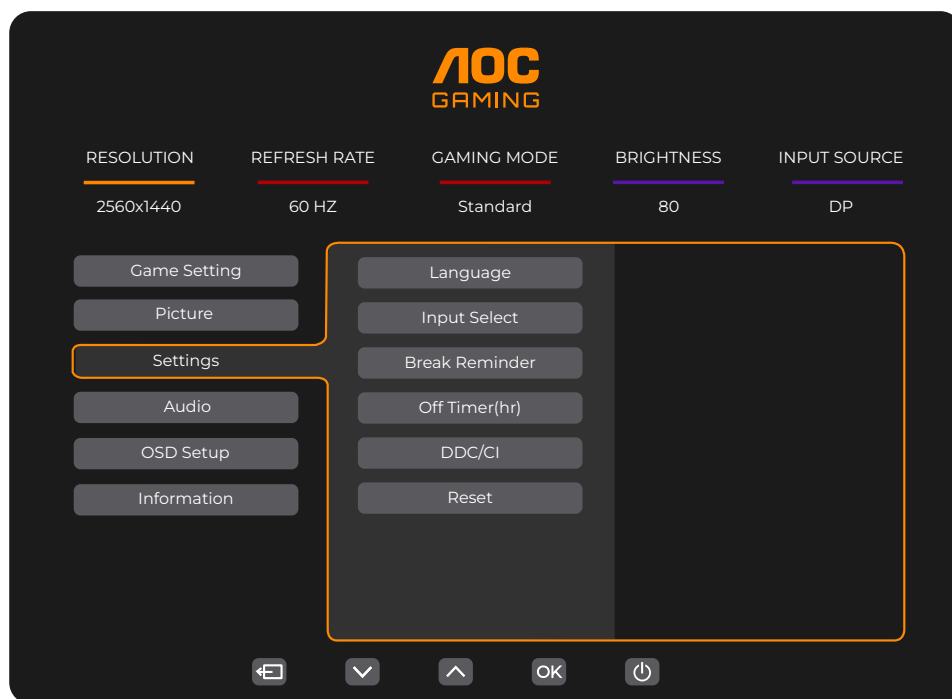
R.Насищане	0-100	Настройка на R.Насищане.
G.Насищане	0-100	Настройка на G.Насищане.
B.Наситеност	0-100	Настройте B.Наситеност.
C.Наситеност	0-100	Настройте C.Наситеност.
M.Наситеност	0-100	Настройте M.Наситеност.
Y.Наситеност	0-100	Настройте Y.Наситеност.
R.Оттенък	0-100	Настройте R.Оттенък.
G.Оттенък	0-100	Настройте G.Оттенък.
B.Оттенък	0-100	Настройте B.Оттенък.
C.Оттенък	0-100	Настройте C.Оттенък.
M.Оттенък	0-100	Настройте M.Оттенък.
Y.Hue	0-100	Настройте Y.Hue.
HDR	Изключено	Задайте HDR профила в съответствие с вашите изисквания за употреба. Забележка: При откриване на HDR сигнал, опцията за HDR става достъпна за регулиране.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR Режим	Изключено	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, като по този начин се симулира HDR ефектът. Забележка: При неоткриване на HDR сигнал, опцията „HDR Режим“ е достъпна за регулиране.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изключено	Изключване на динамичния контраст.
	Вкл.	Включване на динамичния контраст.
Цветово пространство	Панел Native	Стандартен панел с цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
DLBL	Изключено	Динамично регулирайте интензитета на синята светлина във всяка зона на екрана в реално време.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Clear Vision Pro	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3 / Ниво 4	Интелигентна корекция на остротата и гладкостта.

Формат на изображението	Пълен/ Пропорции/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
-------------------------	---	---

**Забележка:**

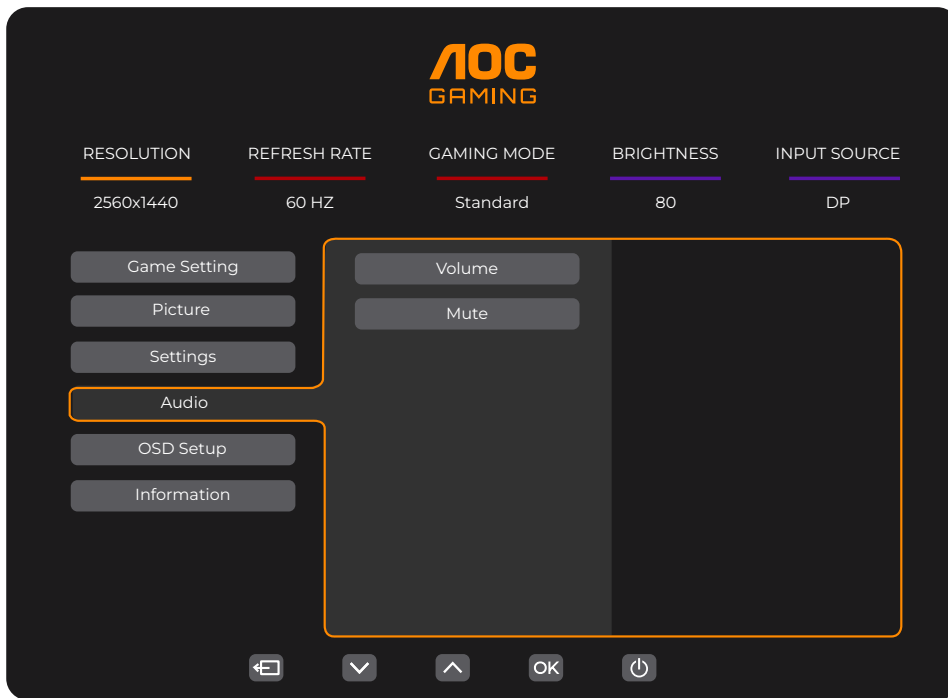
- 1). Когато „HDR Режим“ е активиран, елементите „Контраст“, „Подсилване на тъмнината“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „б-осово насищане/нюанс на цвета“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададен на „DisplayHDR“, всички елементи под „Изображение“, с изключение на „HDR“, „Рязкост“, „Clear Vision Pro“, не могат да бъдат регулирани.  
 Когато „HDR“ е зададен на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „б-осово насищане/нюанс на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметрите „Контраст“, „Подсилване на тъмнината“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „б-осово насищане/оттенък на цвета“, „HDR Режим“ и „DLBL“ не подлежат на регулиране.
- 4). Когато „Еко настройка“ е зададена на „Четене“, параметрите „Контраст“, „Подсилване на тъмнината“, „Цветова температура“, „б-осово насищане/оттенък на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не подлежат на регулиране.
- 5). Когато „Игрови режим“ в менюто „Настройки за игри“ е зададен на стойност, различна от „Стандартен“, параметърът „Еко настройка“, „б-осово насищане/оттенък на цвета“, „HDR Режим“ и „Цветово пространство“ не подлежат на регулиране.
- 6). Ако разделителната способност на входния сигнал съвпада с родната разделителна способност или е активирана функцията Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на страните“ е неактивна.

## Настройки



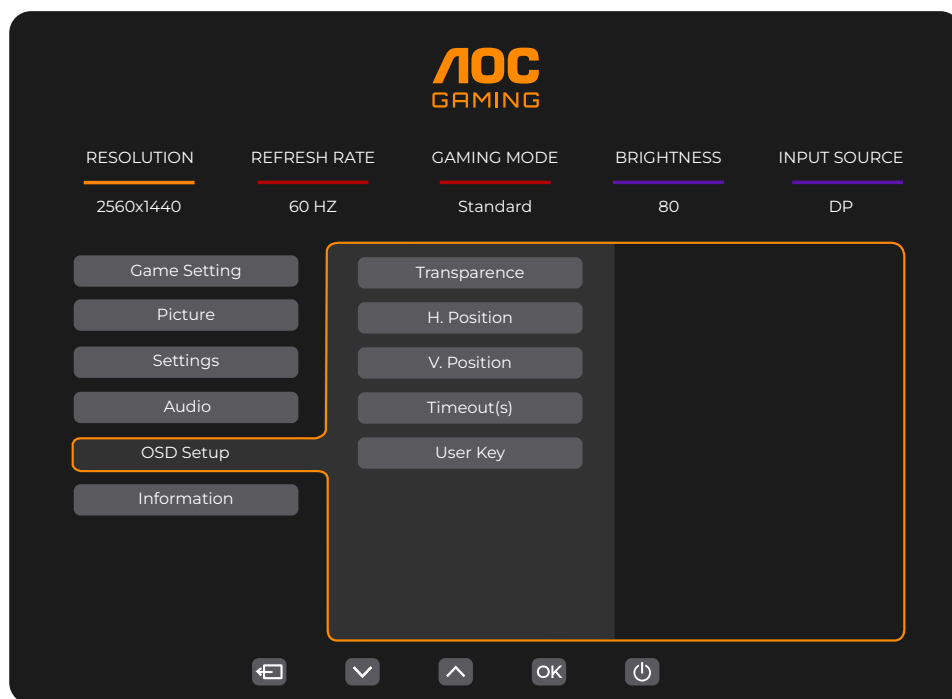
Език		Изберете език на екранното меню (OSD).
Избор на вход	Автоматично / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Появява се напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0-24 ч	Изберете време за автоматично изключване.
DDC/CI	Не / Да	Активиране/деактивиране на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на фабричните настройки на менюто.

## Аудио



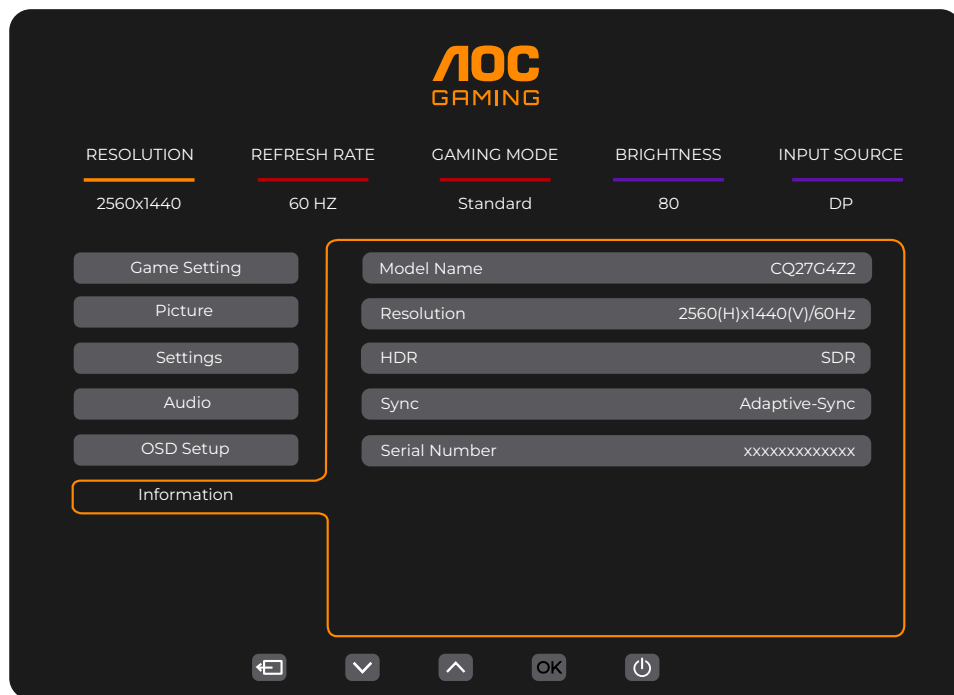
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушете звука.

## Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулирайте прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулирайте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулирайте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (сек.)	5-120	Регулирайте времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Двойна разделителна способност / Игрови режим / Брояч на кадри	Меню за бърз достъп, зададено от потребителя за бутона „√“.

# Информация



## LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изчакване (Active-off)	Оранжев

# Отстраняване на неизправности

Проблеми и въпроси	Възможни решения
<b>Индикаторът за захранване не свети</b>	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
<b>Липса на изображение на екрана</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Захранващият кабел свързан ли е правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването.</li> <li>● Видеокабелът свързан ли е правилно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входът HDMI/DisplayPort не е наличен при всички модели.</li> <li>● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се покаже началният екран (екранът за вход). Ако началният екран (екранът за вход) се появи, стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте раздела „Настройка на оптималната разделителна способност“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или с вашия дилър.</li> <li>● Виждате ли съобщението „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надхвърля максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва коректно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва коректно.</li> <li>● Уверете се, че драйверите за монитора AOC са инсталирани.</li> </ul>
<b>Изображението е размазано и се наблюдават призрачни сенки</b>	Регулирайте настройките за Контраст и Яркост. Натиснете бутона за бърз достъп (AUTO), за да извършите автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата, разположен на задния панел.
<b>Изображението подскача, трепти или се появява вълновиден ефект</b>	Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, на максимално възможно разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при текущата разделителна способност.
<b>Мониторът е блокиран в активен режим на изключване</b>	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да бъде в положение ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде плътно монтирана в съответния слот. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан с компютъра. Огледайте видеокабела на монитора и се уверете, че няма огънати контакти. Проверете дали компютърът функционира, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светодиодния индикатор (LED) за CAPS LOCK. Индикаторът трябва да промени състоянието си (включване или изключване) при натискане на клавиша CAPS LOCK.
<b>Липса на един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)</b>	Огледайте видеокабела на монитора и се уверете, че няма повредени контакти. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан с компютъра.
<b>Изображението на екрана не е правилно центрирано или оразмерено</b>	Коригирайте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).
<b>Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда чисто бяло)</b>	Коригирайте настройките на RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
<b>Хоризонтални или вертикални смущения на изображението</b>	Използвайте процедурата за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате параметрите CLOCK и FOCUS. Натиснете бутона за бърз достъп (AUTO), за да извършите автоматична настройка.
<b>Нормативна уредба и сервизно обслужване</b>	Моля, консултирайте се с информацията относно нормативната уредба и сервизното обслужване на адрес <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (за да идентифицирате закупения модел за вашата държава и да откриете съответната информация в раздела „Поддръжка“).

# Спецификация

## Обща спецификация

Панел	Име на модела	CQ27G4Z2		
	Драйверна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	68,5 см по диагонал		
	Стъпка на пикселите	0,2331 мм (H) x 0,2331 мм (V)		
	Цвят на дисплея	1,07 млрд. цвята <sup>[1]</sup>		
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	596,736 mm		
	Диапазон на вертикалното сканиране	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)		
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	335,664 mm		
	Оптимална предварително зададена разделителна способност	HD: 1280x720 при 60 Hz QHD: 2560x1440 при 60 Hz		
	Максимална разделителна способност	HD: 1280x720 при 280 Hz (HDMI) 1280x720 при 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560x1440 при 144 Hz (HDMI) 2560x1440 при 260 Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип на конектора	HDMIx2/DisplayPort/Слушалки		
	Източник на захранване	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	25W	
		Максимална (яркост = 100, контраст = 100)	≤51W	
		Режим на готовност	≤0,5W	
	Разсейване на топлината	Нормална работа	85,32 BTU/hr (тип.)	
		Сън (режим на готовност)	<1,71 BTU/hr	
Режим на изключване		<1,71 BTU/hr		
Режим на изключване (прекъсвач за променлив ток)		0 BTU/ч		
Екологични условия	Температура	При работа	0°C–40°C	
		Извън работен режим	-25°C–55°C	
	Влажност	При работа	10%–85% (без кондензация)	
		Извън работен режим	5%–93% (без кондензация)	
	Надморска височина	При работа	0 м–5000 м (0 фута–16404 фута)	
		Извън работен режим	0 м–12192 м (0 фута–40000 фута)	

Забележка:

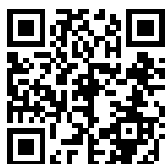
[1]Максималният брой цветове, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, а условията за настройка са следните (може да има разлики поради ограниченията на изхода на някои графични карти)

(„V“:поддръжка, „\“ :липса на поддръжка):

Битова дълбочина на цвета	Състояние	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-битов		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-битов		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-битов		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-битов		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-битов		\	\	V	V

2560x1440 200 Hz 8-битов	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-битов	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-битов	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-битов	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-битов	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-битов	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-битов	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-битов	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-битов	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-битов	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-битов	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-битов	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-битов	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-битов	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-битов	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10-битов	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8-битов	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10-битов	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-битов	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-битов	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-битов	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-битов	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-битов	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-битов	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-битов	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-битов	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-битов	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-битов	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-битов	V	V	V	V

[2]Овъркловането се постига, когато разделителната способност е 2560x1440 при 260 Hz. Ако възникне грешка в дисплея по време на овъркловане, моля, коригирайте честотата на опресняване до 240 Hz.

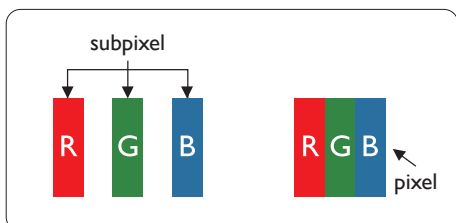


# Политика на АОС относно дефекти на пикселите в панела на монитора

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Ние използваме някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, дефектите на пикселите или субпикселите в Панела на монитора, използван в мониторите, понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат свободни от дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Настоящото известие обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да отговаряте на условията за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектите на пикселите в Панела на монитора трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС определя още по-строги стандарти за качество по отношение на определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от останалите. Тази политика е валидна в целия свят.



## Пиксели и субпиксели

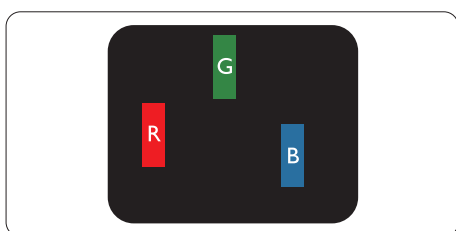
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички субпиксели на даден пиксел са активни (светли), трите оцветени субпиксела възприемат визуално като един бял пиксел. Когато всички са неактивни (тъмни), те възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от активни и неактивни субпиксели се възприемат като единични пиксели с различни цветове.

## Видове дефекти на пикселите

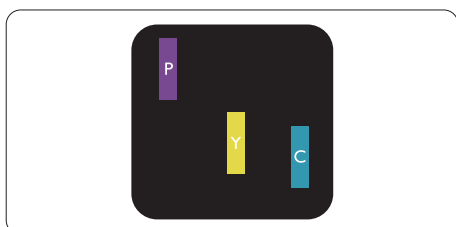
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Различават се две основни категории дефекти на пикселите, като във всяка от тях има няколко типа дефекти на субпикселите.

### Дефекти от тип „светла точка“

Дефектите от тип „светла точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които остават постоянно светли („включени“). С други думи, светлата точка представлява субпиксел, който се откроява на фона на тъмно изображение, генерирано от монитора. Различават се следните видове дефекти от тип „светла точка“.



Един светещ червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт
- Зелен + Син = Циан (светлосин)



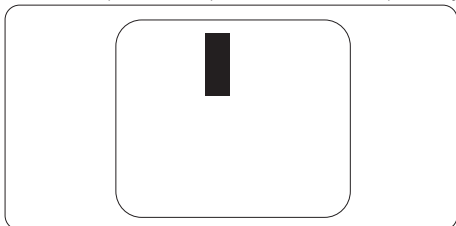
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Бележка

Червената или синята ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка е с 30% по-ярка от съседните точки.

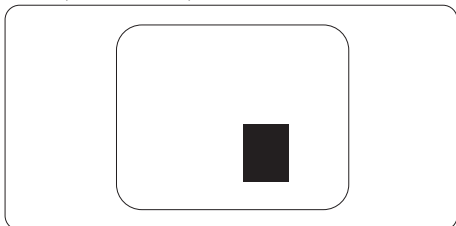
#### Дефекти тип „черна точка“

Дефектите тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са винаги тъмни или „изключени“. Тоест, тъмна точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът визуализира светъл фон. Това са видовете дефекти тип „черна точка“.



#### Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пикселите и субпикселите от един и същи тип, разположени в непосредствена близост, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и толеранси относно близостта на дефектите на пикселите.



#### Толеранси за дефекти на пикселите

За да подлежи на ремонт или замяна поради дефекти на пикселите през гаранционния период, панелът на монитора АОС трябва да има дефекти на пикселите или субпикселите, надхвърлящи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ НА СВЕТЛИТЕ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта на светли точки*	≥15mm
Общо дефекти на светлите точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ НА ТЪМНИТЕ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта на тъмни точки*	≥15mm
Общо дефекти на тъмните точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩО ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИТЕ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой дефекти тип светла или тъмна точка от всички видове	5 или по-малко

Бележка

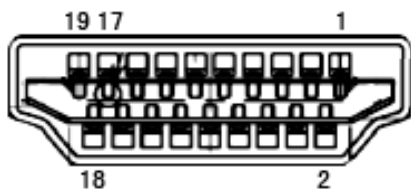
\*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

## Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТЕН	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
РЕЖИМ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

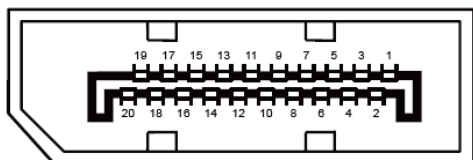
Забележка: Съгласно стандарта на VESA, при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) за различни операционни системи и графични карти може да възникне отклонение (+/-1 Hz). С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, направете справка с действителните характеристики на продукта.

## Разпределение на контактите



19-пинов кабел за цветен видеосигнал

Номер на извод	Име на сигнала	Номер на извод	Име на сигнала	Номер на извод	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	Екран на TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V захранване
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран на TMDS Clock	19.	Детекция на горещо включване
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран на TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран на TMDS Data 0	16.	SDA		



20-пинов цветен сигнален кабел за дисплей

Номер на извод	Име на сигнала	Номер на извод	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор разполага с функционалност VESA DDC2B в съответствие със стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да уведоми хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предаде допълнителна информация относно възможностите си за визуализация.

DDC2B представлява двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хост системата може да изиска EDID информация чрез канала DDC2B.

