

# AOC GAMING



## MANUAL DE UTILIZARE

### CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

|  |    |
|--|----|
| Siguranță.....   | 1  |
| Convenții naționale.....   | 1  |
| Alimentare.....  | 2  |
| Instalare.....   | 3  |
| Curățare.....  | 4  |
| Altele.....  | 5  |
| Instalare.....   | 6  |
| Conținutul pachetului.....   | 6  |
| Asamblarea suportului și a bazei.....                                  | 7  |
| Reglarea unghiului de vizualizare.....                                 | 8  |
| Conectarea monitorului.....  | 9  |
| Montare pe perete.....   | 10 |
| Funcția Adaptive-Sync.....   | 11 |
| HDR.....   | 12 |
| Reglare.....   | 13 |
| Taste rapide.....  | 13 |
| Setări OSD.....  | 14 |
| Setări joc.....  | 15 |
| Imagine.....   | 17 |
| Setări.....  | 20 |
| Audio.....   | 21 |
| Configurare OSD.....   | 22 |
| Informații.....  | 23 |
| Indicator LED.....   | 24 |
| Depanare.....  | 25 |
| Specificații.....  | 26 |
| Specificații generale.....   | 26 |
| Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitorului..... | 28 |
| Moduri de afișare presetate.....                                       | 30 |
| Alocarea pinilor.....  | 31 |
| Plug and Play.....   | 32 |

# Siguranță

## Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, Atenționări și Avertismente

În tot acest ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau italice. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră informatic.





**ATENȚIE:** O ATENȚIONARE indică fie posibile daune aduse echipamentelor hardware, fie pierderea datelor și vă indică modul de evitare a problemei.




**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică potențialul de vătămare corporală și vă indică modul de evitare a problemei. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


# Alimentare

 Monitorul trebuie alimentat doar din tipul de sursă de energie indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de energie electrică furnizată locuinței dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu o fișă împământată cu trei pini, având un al treilea pin (de împământare). Această fișă se potrivește doar într-o priză de alimentare împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei contacte, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza adecvată sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a fișei împământate.

 Deconectați unitatea de la sursa de alimentare în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau atunci când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prizele multiple și prelungitoarele. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șoc electric.

 Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați monitorul exclusiv cu computere certificate UL, dotate cu prize configurate corespunzător, marcate pentru 100-240V CA, min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune grave acestui produs. Utilizați doar un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta de pe carcasa monitorului. Acest lucru ar putea deteriora componentele circuitelor, provocând foc sau Șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

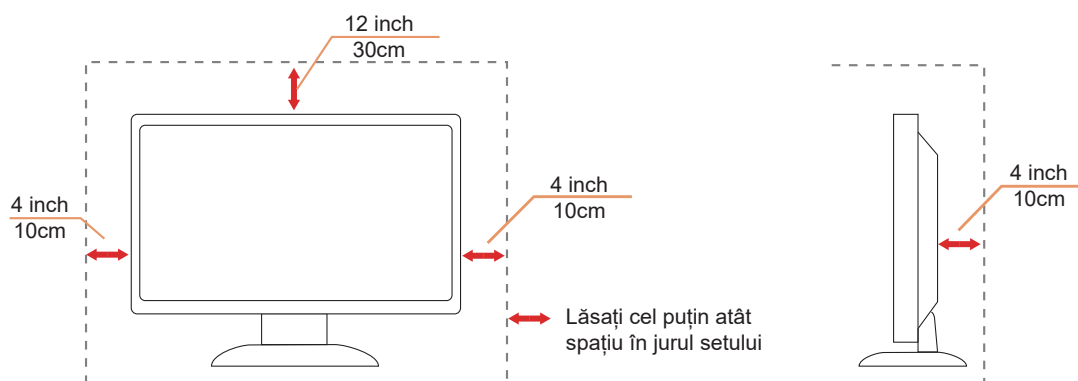
**!** Dacă montați monitorul pe perete sau raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

**!** Lăsați spațiu în jurul monitorului, așa cum se arată mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi inadecvată, iar supraîncălzirea poate provoca foc sau daune monitorului.

**!** Pentru a evita potențialele deteriorări, de exemplu desprinderea panoului de Ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate de ventilație din jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



# Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.




! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele


 Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri mecanice intense în timpul funcționării.

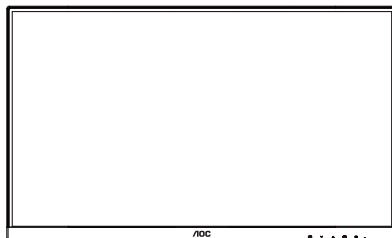
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau al transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să dețină aprobări de siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, sau un standard superior. Pentru celelalte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare, conform reglementărilor locale.

 Presiunea acustică excesivă generată de căștile intraauriculare și cele circumauriculare poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire a acestora și, implicit, nivelul presiunii acustice.

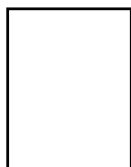
# Instalare

## Conținutul pachetului



Monitor

\*



Quick Start Guide

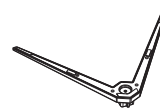
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



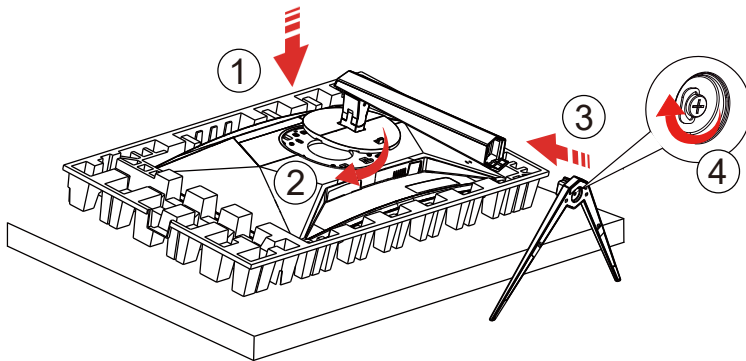
DisplayPort Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt incluse pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau biroul regional AOC pentru confirmare.

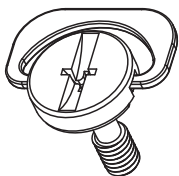
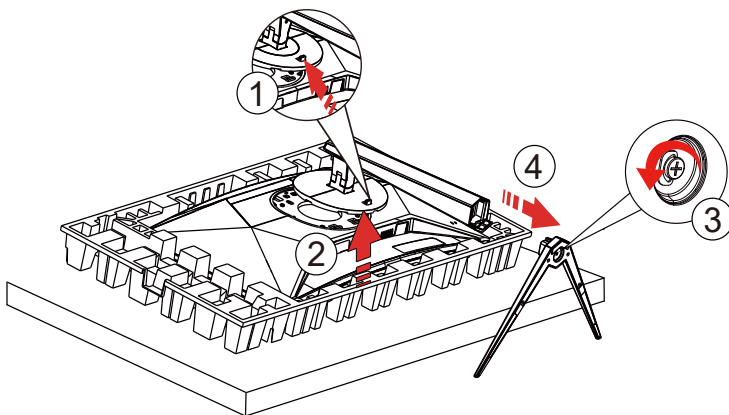
# Asamblarea suportului și a bazei

Vă rugăm să asamblați sau să demontați baza urmând pașii descriși mai jos.

## Asamblare:



## Demontare:



Specificație pentru șurubul bazei:  
M6 x 23 mm (filet efectiv 5,5 mm)

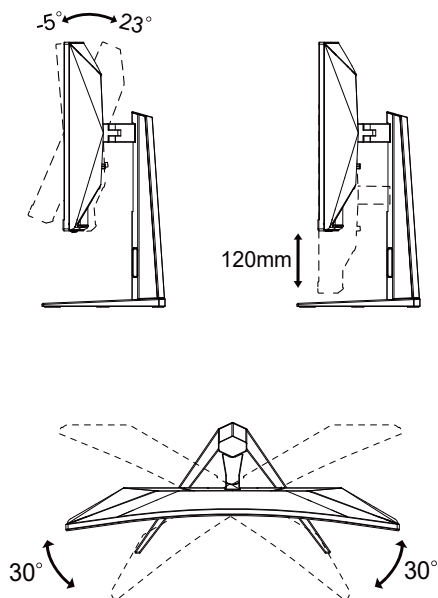
 **NOTĂ:** Designul produsului poate diferi față de ilustrațiile prezentate.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se poziționeze astfel încât să își vadă întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Susțineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului atunci când îi modificați unghiul.

Monitorul poate fi ajustat după cum urmează:



### NOTĂ:

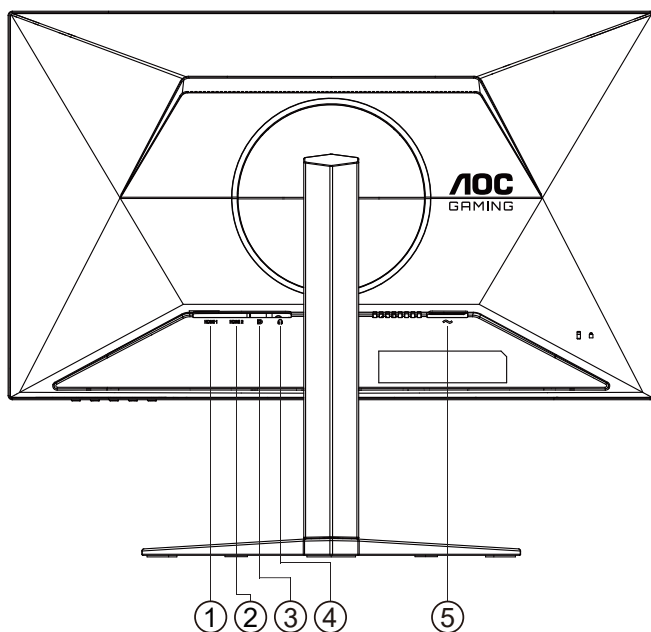
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca daune.

### AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați exclusiv Rama.

## Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în partea posterioară a monitorului și a calculatorului:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Casă
5. Alimentare

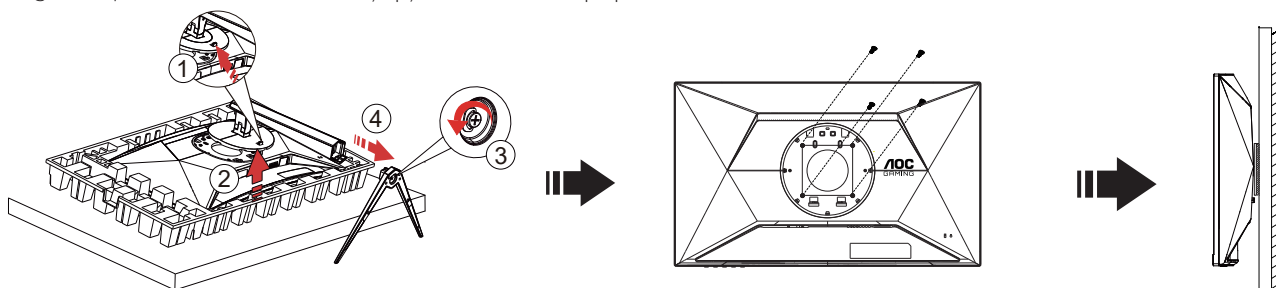
### Conectare la PC

1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea posterioară a afișajului.
2. Opriți calculatorul și debransați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal al ecranului la conectorul video situat pe partea posterioară a calculatorului.
4. Conectați cablurile de alimentare ale calculatorului și ale ecranului la o priză electrică din apropiere.
5. Porniți calculatorul și ecranul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru protecția echipamentelor, opriți întotdeauna calculatorul și Monitorul LCD înainte de efectuarea conexiunilor.

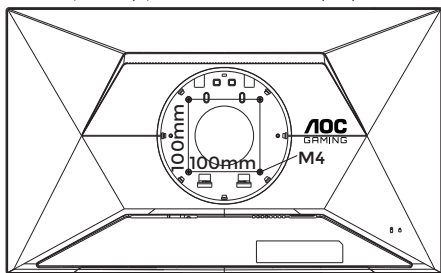
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

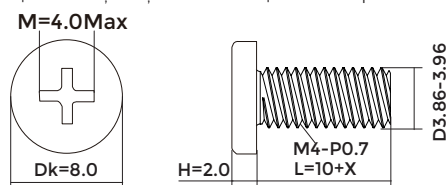


Acest monitor poate fi fixat pe un braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de a începe procedura. Urmați pașii de mai jos:

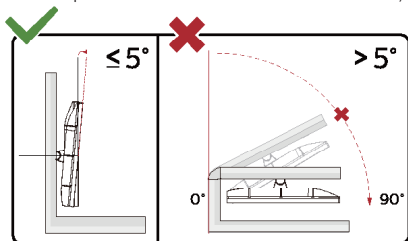
1. Demontați suportul.
2. Respectați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea posterioară a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe partea posterioară a monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le ferm.
5. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului pe perete, consultați manualul utilizatorului inclus în pachetul brațului opțional de montare pe perete.



Specificațiile șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X) mm (X = Grosimea suportului de montare pe perete)



**Notă:** Găurile pentru șuruburi de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul monitorului poate diferi de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați exclusiv Rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă video compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi verificată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci video

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

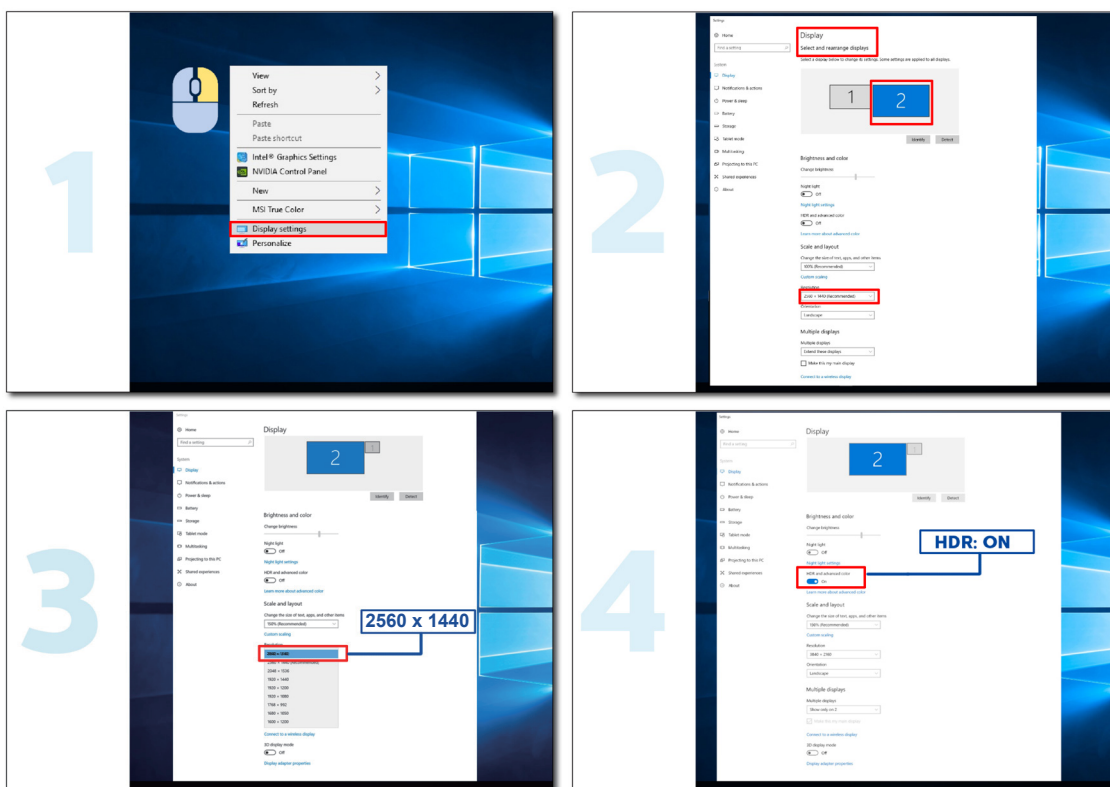
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă player-ul și conținutul sunt compatibile. Pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului, vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut. Selectați opțiunea „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu doriți activarea automată.

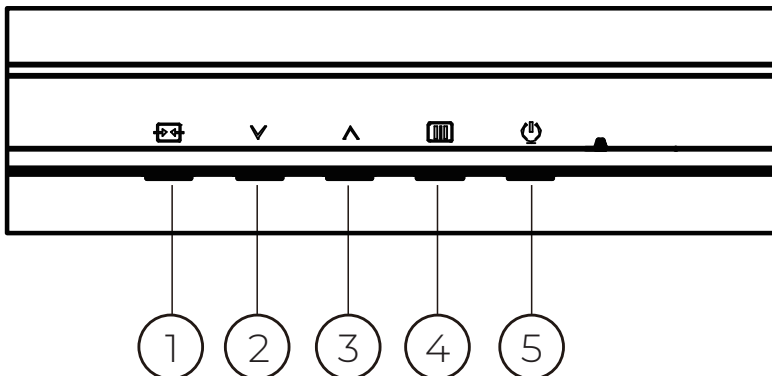
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare V1703.
2. În versiunea Windows 10 V1703, este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu funcționează.
3. Rezoluția 3840x2160@50Hz/60 Hz este recomandată exclusiv pentru playerele Blu-ray, Xbox și PlayStation.
4. Setări afișaj:
  - a. Rezoluția ecranului este setată la 2560x1440, iar funcția HDR este activată implicit.
  - b. După lansarea unei aplicații, efectul HDR optim se obține prin schimbarea rezoluției la 2560x1440 (dacă această opțiune este disponibilă).



# Reglare

## Taste rapide



|   |   |
|---|---|
| 1 | Sursă/Ieșire                                      |
| 2 | Tastă personalizată (Dublă rezoluție)/<br>Scădere |
| 3 | Buton rotativ/Creștere                            |
| 4 | Meniu/Enter                                       |
| 5 | Alimentare  |

### Sursă/Ieșire

Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru selectarea sursei. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a închide meniul OSD).

### Tastă personalizată (Dublă rezoluție)/Scădere

Meniul de scurtături pentru tasta „√” configurat de utilizator: Rezoluție duală/Mod gaming/Contor de cadre.

Opțiunea implicită este Rezoluție duală.

În absența meniului OSD, apăsați tasta „√” pentru a activa funcția Rezoluție duală, apoi apăsați tasta „√” sau „^” pentru a selecta modul Rezoluție duală:

|                                  |
|----------------------------------|
| OverClock dezactivat             |
| HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)        |
| HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort) |
| OverClock activat                |
| HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)        |
| HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort) |

### Buton rotativ/Creștere

În absența meniului OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa sau ascunde indicatorul Dial Point.

### Meniu/Enter

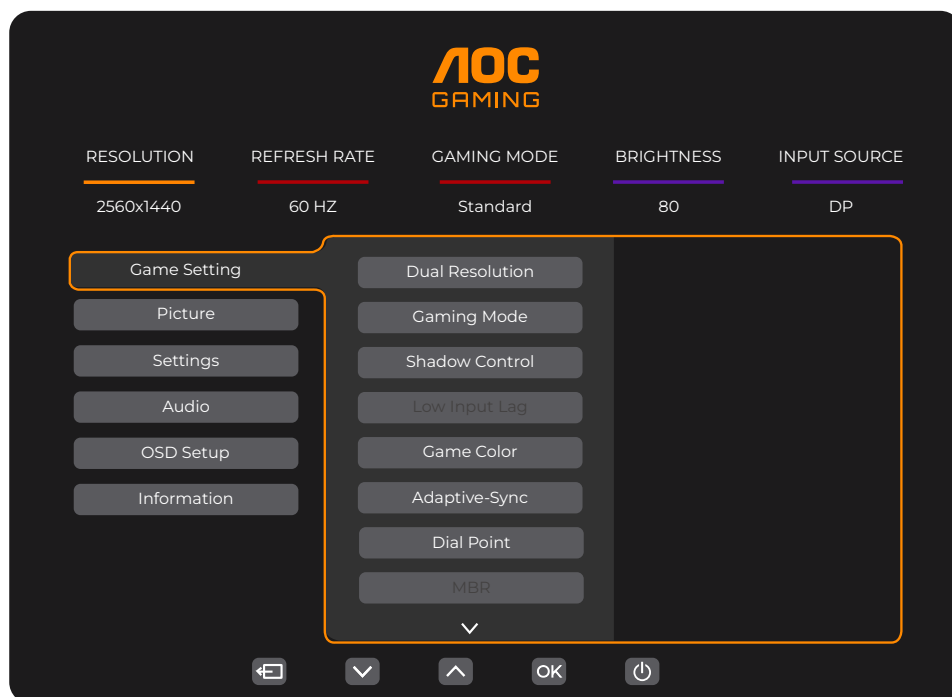
Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.
















### Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

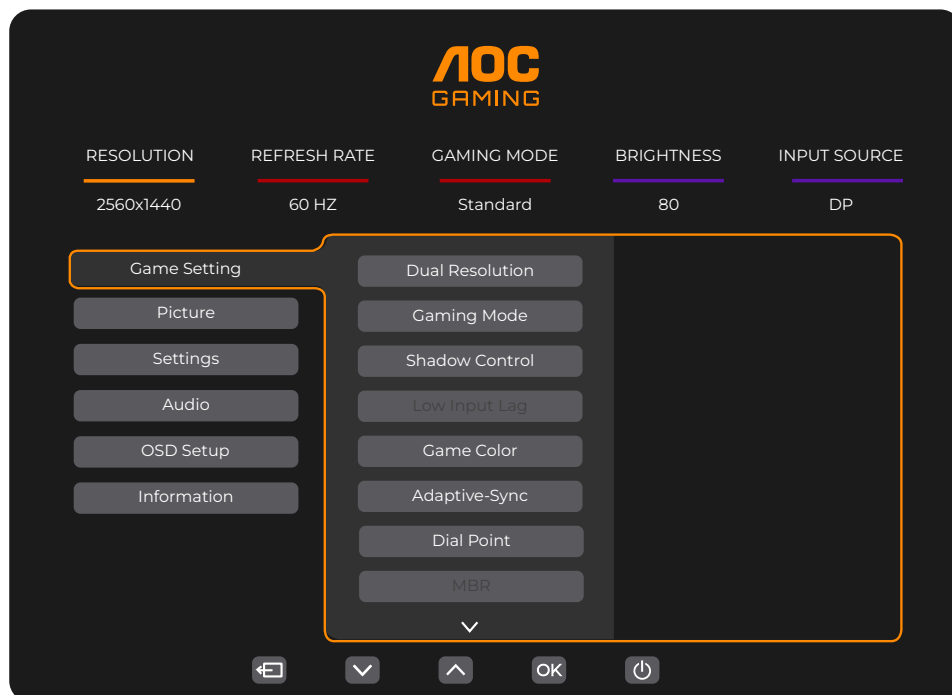
# Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple referitoare la tastele de control.



- 1). Apăsați butonul MENU  pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați butonul  MENIU / OK pentru a o activa; apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați butonul  MENIU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să reglați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, țineți apăsat butonul  MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, țineți apăsat butonul  MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Setări joc



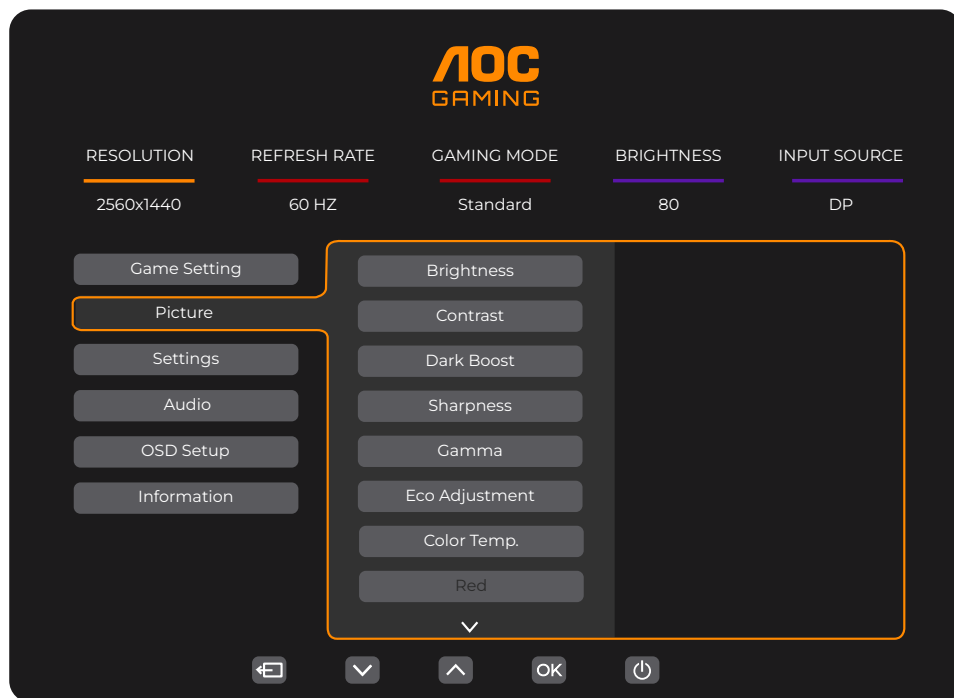
|                              |   |   |
|------------------------------|---|---|
| Rezoluție duală              | OverClock = Pornit<br>HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz<br>DP: HD 400Hz / QHD 260Hz<br>OverClock = Oprit<br>HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz<br>DP: HD 400Hz / QHD 240Hz | Modul cu rezoluție duală a fost selectat.   |
| Mod gaming                   | Standard  | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile adecvate.   |
|                              | FPS   | Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.   |
|                              | RTS   | Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.   |
|                              | Curse   | Pentru jocuri de curse. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.  |
|                              | Gamer 1   | Setările de preferință ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 1.  |
|                              | Gamer 2   | Setările de preferință ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 2.  |
| Gamer 3                      | Setările de preferință ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 3.  |   |
| Control umbră                | 0 ~ 20  | Valoarea implicită pentru Control umbră este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară. |
| Întârziere redusă la intrare | Oprit / Pornit  | Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.<br>Notă:<br>Când funcția Adaptive-Sync este activată, opțiunea Întârziere redusă la intrare este activată implicit și nu poate fi ajustată.  |
| Culoare joc                  | 0 ~ 20  | Culoare joc oferă niveluri de la 0 la 20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei imagini mai bune.   |
| Adaptive-Sync                | Oprit / Pornit  | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Avertisment rulare Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea pâlپări în anumite medii de joc.   |
| Punct de țintire             | Oprit / Pornit / Dinamic  | Funcția „Punct de țintire” plasează un indicator de vizare în centrul ecranului, ajutând jucătorii să vizeze cu precizie și acuratețe în jocurile de tip First Person Shooter (FPS).  |
| MBR                          | 0 ~ 20  | MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă 20 de niveluri de reglaj (0-20) pentru reducerea estompării mișcării.<br>Notă: Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este ≥ 80 Hz.                       |

|                  |  |   |
|------------------|--|---|
| Sincronizare MBR | Oprit / Pornit   | Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea estompării mișcării).<br>Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat, semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența cadrelor este $\geq 75$ Hz.  |
| Overdrive        | Normal   | Reglați timpul de răspuns.<br>Notă:<br>1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Fastest”, imaginea afișată poate fi neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor proprii.<br>2. Funcția „Extrem” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este $\geq 80$ Hz.<br>3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extrem” este activată. |
|                  | Rapid  |   |
|                  | Mai rapid  |   |
|                  | Cel mai rapid  |   |
|                  | Extrem   |   |
| Contor cadre     | Dezactivat / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos | Afișați frecvența verticală în colțul selectat.   |
| OverClock        | Oprit / Pornit   | Dezactivați sau activați OverClock.   |

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, opțiunile „Mod gaming”, „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extrem” din secțiunea „Overdrive” nu pot fi ajustate.  
Atunci când opțiunea „HDR” din meniul „Imagine” este setată la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, parametrii „Mod gaming”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustați.
- 3). Atunci când opțiunea „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setată la „sRGB” sau „DCI-P3”, parametrii „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustați.

## Imagine



|                              |                                     |  |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| Luminozitate                 | 0-100                               | Reglaj al iluminării de fundal.  |
| Contrast                     | 0-100                               | Contrast din registrul digital.  |
| Îmbunătățire zone întunecate | Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3 | Îmbunătățiți detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a vă asigura că nu este suprasaturată. |
| Claritate                    | 0-100                               | Reglați claritatea.  |
| Gamma                        | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6         | Reglați Gamma.   |
| Reglare Eco                  | Standard                            | Mod Standard.  |
|                              | Text                                | Mod Text.  |
|                              | Internet                            | Mod Internet.  |
|                              | Joc                                 | Mod Joc.   |
|                              | Film                                | Mod Film.  |
|                              | Sport                               | Mod Sport.   |
|                              | Citire                              | Mod Citire.  |
| Temperatură culoare          | Cald                                | Revenire la temperatura de culoare Cald.   |
|                              | Normal                              | Revenire la temperatura de culoare Normal.   |
|                              | Rece                                | Revenire la temperatura de culoare Rece.   |
|                              | Utilizator                          | Restabilire temperatură de culoare.  |
| Roșu                         | 0-100                               | Amplificare Roșu din registrul digital.  |
| Verde                        | 0-100                               | Amplificare Verde din registrul digital.   |
| Albastru                     | 0-100                               | Amplificare Albastru din registrul digital.  |

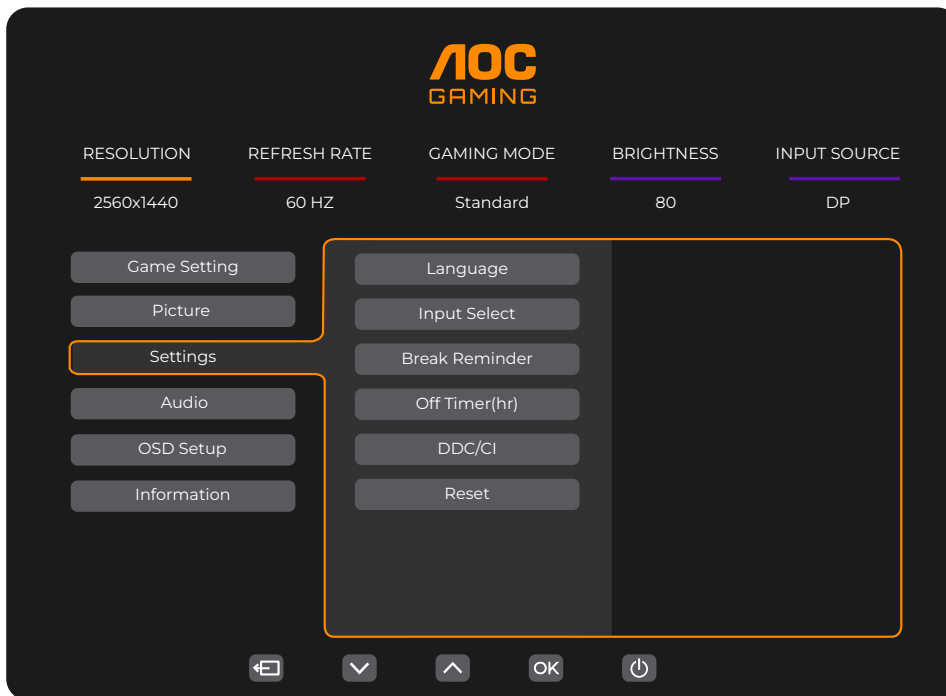
|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| Saturație R       | 0-100   | Reglare saturație R.   |
| Saturație G       | 0-100   | Reglare saturație G.   |
| Saturație B       | 0-100   | Reglați saturația B.   |
| Saturație C       | 0-100   | Reglați saturația C.   |
| Saturație M       | 0-100   | Reglați saturația M.   |
| Saturație Y       | 0-100   | Reglați saturația Y.   |
| Nuanță R          | 0-100   | Reglați nuanța R.  |
| Nuanță G          | 0-100   | Reglați nuanța G.  |
| Nuanță B          | 0-100   | Reglați nuanța B.  |
| Nuanță C          | 0-100   | Reglați nuanța C.  |
| Nuanță M          | 0-100   | Reglați nuanța M.  |
| Y.Hue             | 0-100   | Reglați Y.Hue.   |
| HDR               | Dezactivat  | Configurați profilul HDR în funcție de cerințele dumneavoastră de utilizare.<br>Notă:<br>La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR devine disponibilă pentru ajustare.        |
|                   | DisplayHDR  |  |
|                   | Imagine HDR   |  |
|                   | Film HDR  |  |
|                   | Joc HDR   |  |
| Mod HDR           | Dezactivat  | Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând afișarea efectului HDR.<br>Notă:<br>Atunci când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare. |
|                   | Imagine HDR   |  |
|                   | Film HDR  |  |
|                   | Joc HDR   |  |
| DCR               | Dezactivat  | Dezactivați raportul de contrast dinamic.  |
|                   | Activat   | Activați raportul de contrast dinamic.   |
| Spațiu de culoare | Panou nativ   | Panou cu spațiu de culoare standard.   |
|                   | sRGB  | Spațiu de culoare sRGB.  |
|                   | DCI-P3  | Spațiu de culoare DCI-P3.  |
| DLBL              | Dezactivat  | Reglați intensitatea luminii albastre pentru fiecare zonă a ecranului în timp real și dinamic.   |
|                   | Multimedia  |  |
|                   | Internet  |  |
|                   | Birou   |  |
|                   | Citire  |  |
| Clear Vision Pro  | Oprit / Nivelul 1 / Nivelul 2 / Nivelul 3 / Nivelul 4 | Reglaj inteligent al clarității și netezimii.  |

|                |  |   |
|----------------|--|---|
| Raport imagine | Complet/<br>Aspect/<br>1:1 /<br>17"(4:3)/<br>19"(4:3)/<br>19"(5:4)/<br>19"W(16:10)/<br>21,5"W(16:9)/<br>22"W(16:10)/<br>23"W(16:9)/<br>23,6"W(16:9)/<br>24"W(16:9) | Selectați raportul de aspect al imaginii pentru afișaj. |
|----------------|--|---|

**Notă:**

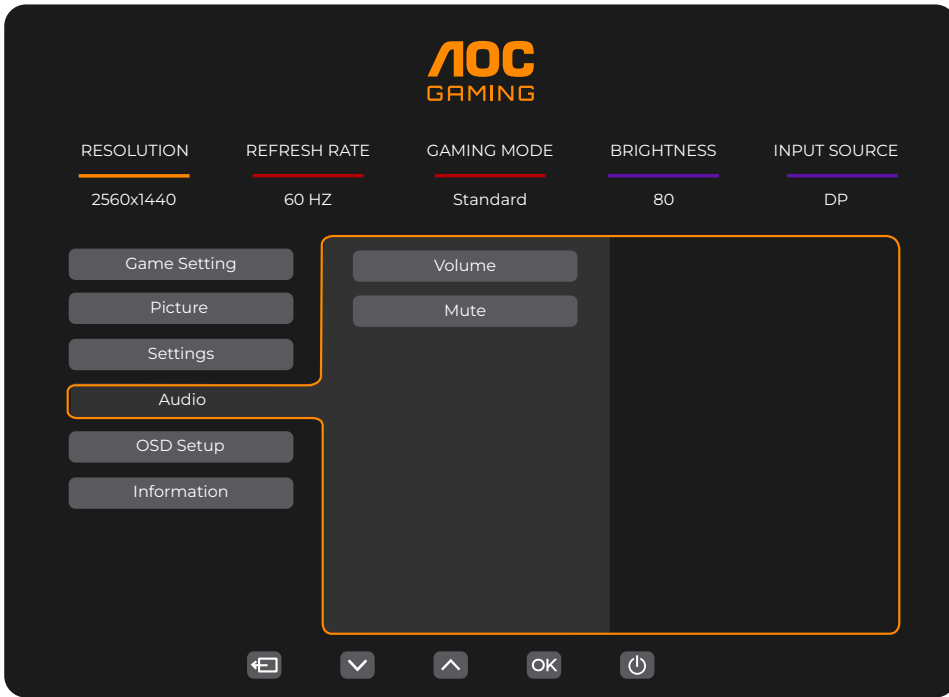
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Îmbunătățire zone întunecate”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Nuanță culori pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „DLBL” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din categoria „Imagine”, cu excepția „HDR”, „Claritate” și „Clear Vision Pro”, nu pot fi ajustate.  
 Când „HDR” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Nuanță culori pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „DLBL” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Contrast”, „Îmbunătățire zone întunecate”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Nuanță culori pe 6 axe”, „Mod HDR” și „DLBL” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Reglare Eco” este setat pe „Reading”, elementele „Contrast”, „Îmbunătățire zone întunecate”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Nuanță culori pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „DLBL” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Mod gaming” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementul „Reglare Eco”, „Saturație/Nuanță culori pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare” nu pot fi ajustate.
- 6). Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native sau funcției Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” nu este disponibilă.

## Setări



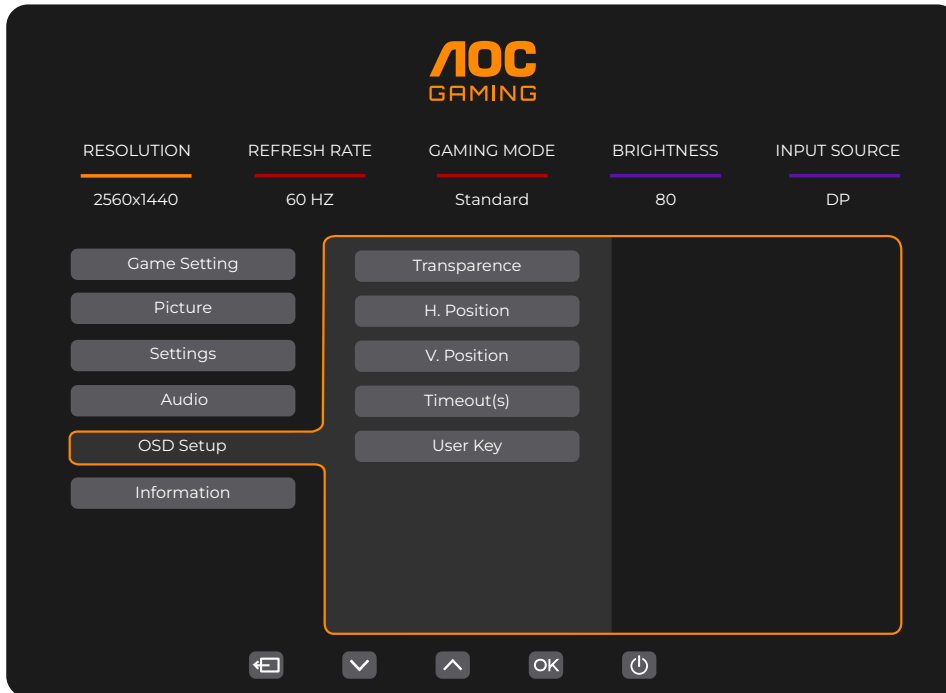
|                           |                           |   |
|---------------------------|---------------------------|---|
| Limbă                     |                           | Selectați limba meniului OSD.   |
| Selectare intrare         | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selectați sursa semnalului de intrare.  |
| Memento pauză             | Oprit / Pornit            | Afișează un memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de o oră. |
| Temporizator oprire (ore) | 0-24 ore                  | Selectați intervalul de timp până la oprirea automată.                                  |
| DDC/CI                    | Nu / Da                   | Activare/dezactivare suport DDC/CI.   |
| Reset                     | Nu / Da                   | Resetați meniul la setările implicite.  |

# Audio



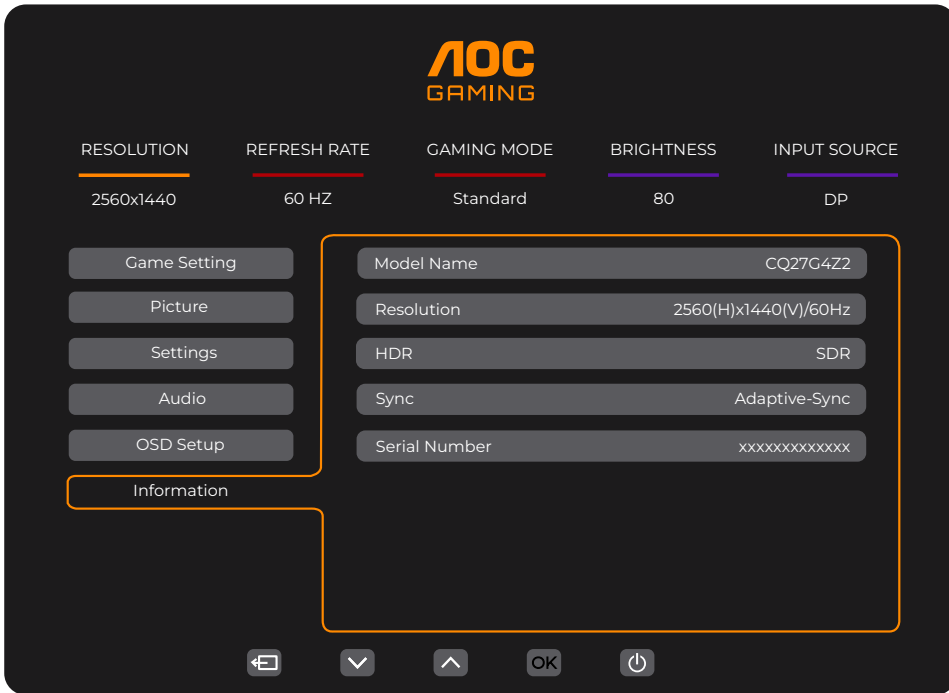
|           |                |                      |
|-----------|----------------|----------------------|
| Volum     | 0-100          | Reglare volum.       |
| Silentios | Oprit / Pornit | Dezactivați sunetul. |

## Configurare OSD



|                  |   |  |
|------------------|---|--|
| Transparență     | 0-100                                       | Reglați transparența meniului OSD.                               |
| Poziție H        | 0-100                                       | Reglați poziția orizontală a meniului OSD.                       |
| Poziție V        | 0-100                                       | Reglați poziția verticală a meniului OSD.                        |
| Timeout(s)       | 5-120                                       | Reglați timpul de expirare al meniului OSD.                      |
| Tastă utilizator | Rezoluție duală / Mod gaming / Contor cadre | Meniu de comenzi rapide pentru tasta „√” definită de utilizator. |

# Informații



## Indicator LED

| <b>Stare</b>                        | <b>Culoare LED</b> |
|-------------------------------------|--------------------|
| Mod de funcționare cu putere maximă | Alb                |
| Mod de veghe                        | Portocaliu         |

# Depanare

| Probleme și întrebări  | Soluții posibile   |
|--|--|
| <b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>                             | Asigurați-vă că butonul de alimentare este activat și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză cu împământare și la monitor.  |
| <b>Nicio imagine pe ecran</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Este cablul de alimentare conectat corect?<br/>Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Este cablul video conectat corect?<br/>(Conectat prin cablu HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conectat prin cablu DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>● Dacă alimentarea este activată, reporniți computerul pentru a vizualiza ecranul inițial (ecranul de autentificare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră.</li> <li>● Vedeți mesajul „Input Not Supported” pe ecran?<br/>Acest mesaj apare atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate gestiona corect.<br/>Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate gestiona corect.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul> |
| <b>Imaginea este neclară și prezintă efecte de fantomă sau umbrire</b> | Reglați comenzile de Contrast și Luminositate.<br>Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată.<br>Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie comutator. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video din partea din spate.   |
| <b>Imaginea sare, pâlpâie sau apar modele ondulate în imagine</b>      | Îndepărtați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice cât mai mult posibil de monitor.<br>Utilizați rata de reîmprospătare maximă de care este capabil monitorul dumneavoastră la rezoluția utilizată.   |
| <b>Monitorul este blocat în modul Activ Off-Mode”</b>                  | Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția PORNIT.<br>Placa video a calculatorului trebuie să fie montată ferm în slotul său.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.<br>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit.<br>Asigurați-vă că calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.   |
| <b>Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>  | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.  |
| <b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect</b>   | Ajustați poziția orizontală și poziția verticală sau apăsați tasta rapidă (AUTO).  |
| <b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu apare ca alb)</b>    | Ajustați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.   |
| <b>Perturbații orizontale sau verticale pe ecran</b>                   | Utilizați modul de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta CLOCK și FOCUS.<br>Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată.  |
| <b>Reglementări &amp; Service</b>                                      | Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la adresa <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport.)   |

# Specificații

## Specificații generale

|                            |  |  |                             |  |
|----------------------------|--|--|-----------------------------|--|
| Panou                      | Denumire model                           | CQ27G4Z2   |                             |  |
|                            | Sistem de comandă                        | LCD TFT color  |                             |  |
|                            | Dimensiunea imaginii vizibile            | 68,5 cm diagonală  |                             |  |
|                            | Pasul pixelilor                          | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)  |                             |  |
|                            | Culoare afișaj                           | 1,07 miliarde culori <sup>[1]</sup>  |                             |  |
| Altele                     | Interval de scanare orizontală           | HD:30k~230kHz (HDMI)<br>30k~310kHz (DisplayPort)<br>QHD:30k~230kHz (HDMI)<br>30 kHz~400 kHz (DisplayPort)                              |                             |  |
|                            | Dimensiunea scanării orizontale (Maximă) | 596,736 mm   |                             |  |
|                            | Intervalul de scanare verticală          | HD:48~280Hz (HDMI)<br>48~400Hz (DisplayPort)<br>QHD:48~144Hz (HDMI)<br>48~260Hz (DisplayPort)  |                             |  |
|                            | Dimensiunea scanării verticale (Maximă)  | 335,664 mm   |                             |  |
|                            | Rezoluție prestată optimă                | HD:1280x720@60Hz<br>QHD:2560x1440@60Hz   |                             |  |
|                            | Rezoluție maximă                         | HD:1280x720@280Hz (HDMI)<br>1280x720@400Hz (DisplayPort)<br>QHD:2560x1440@144Hz (HDMI)<br>2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort) |                             |  |
|                            | Plug & Play                              | VESA DDC2B/CI  |                             |  |
|                            | Tip conector                             | HDMIx2/DisplayPort/Cască   |                             |  |
|                            | Sursă de alimentare                      | 100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A   |                             |  |
|                            | Consum de energie                        | Tipic (luminozitate și contrast implicite)   | 25W                         |  |
|                            |  | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)  | ≤51W                        |  |
|                            |  | Mod standby  | ≤0,5W                       |  |
|                            | Disipare căldură                         | Funcționare normală  | 85,32 BTU/oră (tip.)        |  |
|                            |  | Somn (mod standby)   | <1,71 BTU/oră               |  |
| Modul oprit                |  | <1,71 BTU/oră  |                             |  |
| Modul oprit (comutator CA) |  | 0 BTU/h  |                             |  |
| Mediu                      | Temperatură                              | În funcțiune   | 0 °C-40 °C                  |  |
|                            |  | Neoperativ   | -25 °C-55 °C                |  |
|                            | Umiditate                                | În funcțiune   | 10 %-85 % (fără condensare) |  |
|                            |  | Neoperativ   | 5 %-93 % (fără condensare)  |  |
|                            | Altitudine                               | În funcțiune   | 0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)  |  |
|                            |  | Neoperativ   | 0 m-12192 m (0 ft-40000 ft) |  |

Notă:

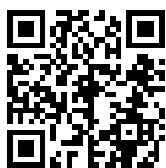
[1] Numărul maxim de culori afișate suportat de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe din cauza limitărilor de ieșire ale unor plăci video)

(„V”: suport, „\”: fără suport):

| Bit culoare                 | Versiune semnal<br>Format culoare<br>Stare | HDMI2.1 TMDS         |                 | DisplayPort1.4       |                 |
|-----------------------------|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
|                             |  | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr420<br>YCbCr422 | YCbCr444<br>RGB |
| 2560x1440 OC 260 Hz 10 biți |  | \                    | \               | V                    | \               |
| 2560x1440 OC 260 Hz 8 biți  |  | \                    | \               | V                    | V               |
| 2560x1440 240 Hz 10 biți    |  | \                    | \               | V                    | \               |

|                            |   |   |   |   |
|----------------------------|---|---|---|---|
| 2560x1440 240 Hz 8 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 200 Hz 10 biți   | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 200 Hz 8 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 180 Hz 10 biți   | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 180 Hz 8 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 165 Hz 10 biți   | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 165 Hz 8 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 144 Hz 10 biți   | ✓ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 144 Hz 8 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 120 Hz 10 biți   | ✓ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 120 Hz 8 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 100 Hz 10 biți   | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 100 Hz 8 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 75 Hz 10 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 75 Hz 8 biți     | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 60 Hz 10 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 2560x1440 60 Hz 8 biți     | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 OC 440 Hz 10 biți | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 OC 440 Hz 8 biți  | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 400 Hz 10 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 400 Hz 8 biți     | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 320 Hz 10 biți    | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 320 Hz 8 biți     | \ | \ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 280 Hz 10 biți    | ✓ | ✓ | \ | \ |
| 1280x720 280 Hz 8 biți     | ✓ | ✓ | \ | \ |
| 1280x720 240 Hz 10 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 240 Hz 8 biți     | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 144 Hz 10 biți    | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 144 Hz 8 biți     | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 60 Hz 10 biți     | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| 1280x720 60 Hz 8 biți      | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

[2]Supraalimentarea (overclocking) se realizează atunci când rezoluția este setată la 2560x1440@260Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul supraalimentării, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 240 Hz.

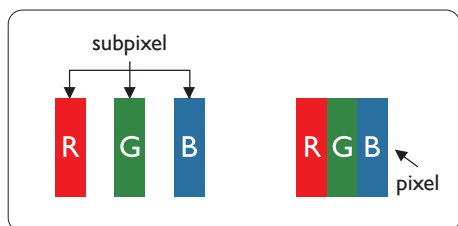


# Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitorului

AOC se străduiește să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control strict al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli de pe panourile monitoarelor sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a se califica pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul de defecte de pixeli de pe un panou monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% din subpixelii unui monitor pot fi defecti.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

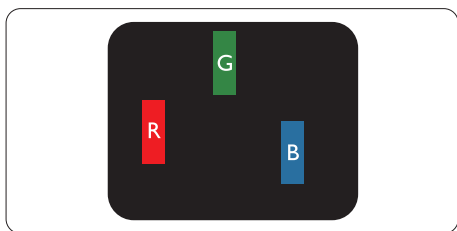
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

## Tipuri de defecte de pixeli

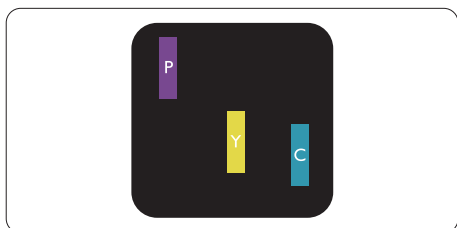
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de punct luminos

Defectele de punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Astfel, un punct luminos este un sub-pixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal întunecat. Urmează prezentarea tipurilor de defecte de punct luminos.



Un subpixel aprins roșu, verde sau albastru.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



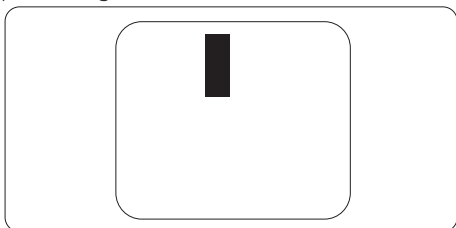
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

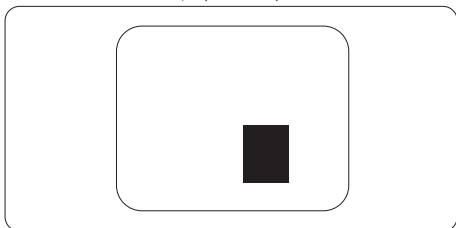
### Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „dezactivați”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



### Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip care sunt apropiate unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



### Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a se califica pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou monitor într-un monitor cu panou AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul web.

| DEFECTE DE PIXELI LUMINOȘI  | NIVEL ACCEPTABIL |
|---|------------------|
| 1 subpixel aprins   | 2                |
| 2 subpixeli aprinși adiacenți   | 1                |
| 3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)                                | 0                |
| Distanța dintre două defecte de pixeli luminoși*                            | ≥15mm            |
| Totalul defectelor de pixeli luminoși de toate tipurile                     | 2                |
| DEFECTE DE PIXELI ÎNTUNECOȘI  | NIVEL ACCEPTABIL |
| 1 subpixel întunecat  | 5 sau mai puțini |
| 2 subpixeli întunecați adiacenți  | 2 sau mai puțini |
| 3 subpixeli întunecați adiacenți  | ≤0               |
| Distanța dintre două defecte de pixeli întunecoși*                          | ≥15mm            |
| Totalul defectelor de pixeli întunecoși de toate tipurile                   | 5 sau mai puțini |
| TOTALUL DEFECTELOR DE PIXELI  | NIVEL ACCEPTABIL |
| Totalul defectelor de pixeli (puncte luminoase sau negre) de toate tipurile | 5 sau mai puține |

Notă

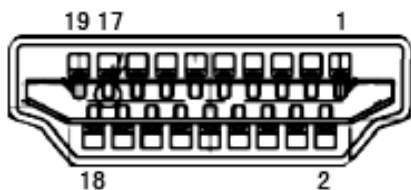
\*: 1 sau 2 defecte de subpixeli adiacenți = 1 defect de pixel.

## Moduri de afișare presetate

| STANDARD | REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz) | FRECVENȚĂ ORIZZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|----------|-------------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA      | 640×480@60Hz            | 31.469                      | 59.94                    |
|          | 640×480@67Hz            | 35                          | 66.667                   |
|          | 640×480@72Hz            | 37.861                      | 72.809                   |
|          | 640×480@75Hz            | 37.5                        | 75                       |
|          | 640×480@100Hz           | 51.08                       | 99.769                   |
|          | 640×480@120Hz           | 61.91                       | 119.51                   |
| MOD DOS  | 720×400@70Hz            | 31.469                      | 70.087                   |
| SVGA     | 800×600@56Hz            | 35.156                      | 56.25                    |
|          | 800×600@60Hz            | 37.879                      | 60.317                   |
|          | 800×600@72Hz            | 48.077                      | 72.188                   |
|          | 800×600@75Hz            | 46.875                      | 75                       |
|          | 800×600@100Hz           | 63.68                       | 99.662                   |
|          | 800×600@120Hz           | 77.43                       | 119.854                  |
|          | 832×624@75Hz            | 49.725                      | 74.551                   |
| HD       | 1280×720@60Hz           | 45.59                       | 59.987                   |
|          | 1280×720@144Hz          | 109.438                     | 143.997                  |
|          | 1280×720@240Hz          | 182.403                     | 240.004                  |
|          | 1280×720@280Hz          | 212.799                     | 279.998                  |
|          | 1280×720@320Hz          | 243.188                     | 319.984                  |
|          | 1280×720@400Hz          | 303.993                     | 399.991                  |
| XGA      | 1024×768@60Hz           | 48.363                      | 60.004                   |
|          | 1024×768@70Hz           | 56.476                      | 70.069                   |
|          | 1024×768@75Hz           | 60.023                      | 75.029                   |
|          | 1024×768@100Hz          | 81.577                      | 99.972                   |
|          | 1024×768@120Hz          | 97.551                      | 119.989                  |
|          | 1280×1024@60Hz          | 63.981                      | 60.02                    |
|          | 1280×1024@75Hz          | 79.976                      | 75.025                   |
| QHD      | 2560×1440@60Hz          | 88.86                       | 60                       |
|          | 2560×1440@100Hz         | 151                         | 100                      |
|          | 2560×1440@120Hz         | 182.996                     | 119.998                  |
|          | 2560×1440@144Hz         | 214.563                     | 144.002                  |
|          | 2560×1440@165Hz         | 247.667                     | 165.001                  |
|          | 2560×1440@180Hz         | 268.739                     | 179.999                  |
|          | 2560×1440@200Hz         | 300.199                     | 199.999                  |
|          | 2560×1440@240Hz         | 360.243                     | 240.002                  |
|          | 2560×1440@260Hz         | 384.792                     | 259.995                  |

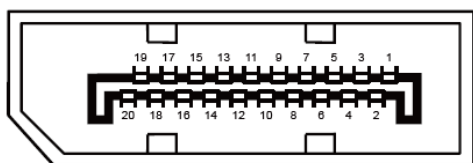
Notă: Conform standardului VESA, poate apărea o anumită eroare ( $\pm 1$  Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de sistemul de operare și placa video utilizate. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să verificați specificațiile produsului real.

## Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru monitor color cu 19 pini

| Nr. pin | Denumire semnal      | Nr. pin | Denumire semnal               | Nr. pin | Denumire semnal            |
|---------|----------------------|---------|-------------------------------|---------|----------------------------|
| 1.      | Date TMDS 2+         | 9.      | Date TMDS 0-                  | 17.     | Masă DDC/CEC               |
| 2.      | Ecranare date TMDS 2 | 10.     | Semnal de ceas TMDS +         | 18.     | Alimentare +5 V            |
| 3.      | Date TMDS 2-         | 11.     | Ecranare semnal de ceas TMDS  | 19.     | Detectare conexiune activă |
| 4.      | Date TMDS 1+         | 12.     | Semnal de ceas TMDS -         |         |                            |
| 5.      | Ecranare date TMDS 1 | 13.     | CEC                           |         |                            |
| 6.      | Date TMDS 1-         | 14.     | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |         |                            |
| 7.      | Date TMDS 0+         | 15.     | SCL                           |         |                            |
| 8.      | Ecranare Date TMDS 0 | 16.     | SDA                           |         |                            |



Cablu semnal afișaj color cu 20 de pini

| Nr. pin | Denumire semnal | Nr. pin | Denumire semnal            |
|---------|-----------------|---------|----------------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n)   | 11      | GND                        |
| 2       | GND             | 12      | ML_Lane 0 (p)              |
| 3       | ML_Lane 3 (p)   | 13      | CONFIG1                    |
| 4       | ML_Lane 2 (n)   | 14      | CONFIG2                    |
| 5       | GND             | 15      | AUX_CH(p)                  |
| 6       | ML_Lane 2 (p)   | 16      | GND                        |
| 7       | ML_Lane 1 (n)   | 17      | AUX_CH(n)                  |
| 8       | GND             | 18      | Detectare conexiune activă |
| 9       | ML_Lane 1 (p)   | 19      | Return DP_PWR              |
| 10      | ML_Lane 0 (n)   | 20      | DP_PWR                     |

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capacitate VESA DDC2B, conform standardului VESA DDC. Acesta permite monitorului să transmită sistemului gazdă identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional, bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

