

# AOC GAMING



## Manual do Usuário

### CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Segurança .....	1
Convenções Nacionais .....	1
Alimentação .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros .....	5
Instalação .....	6
Conteúdo da Embalagem .....	6
Instalação do Suporte e da Base .....	7
Ajuste do ângulo de visualização .....	8
Ligação do Monitor .....	9
Montagem na Parede .....	10
Função Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Ajuste .....	13
Teclas de Atalho .....	13
Definições do OSD .....	14
Definições de Jogo .....	15
Imagem .....	17
Definições .....	20
Áudio .....	21
Configuração do OSD .....	22
Informação .....	23
Indicador LED .....	24
Resolução de Problemas .....	25
Especificação .....	26
Especificações Gerais .....	26
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC .....	28
Modos de visualização predefinidos .....	30
Atribuição de Pinos .....	31
Plug and Play .....	32

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, cuidados e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar melhor o seu sistema informático.




**CUIDADO:** Um CUIDADO indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.





**AVISO:** Um AVISO indica o potencial de lesões corporais e explica como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é mandatada pela autoridade reguladora.


# Alimentação


 O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de energia fornecida à sua casa, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, isto é, uma ficha com um terceiro pino (de terra). Esta ficha só encaixa numa tomada elétrica com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não for compatível com a ficha de três fios, solicite a instalação da tomada correta por um electricista qualificado ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade da corrente durante tempestades com raios ou quando não for utilizada durante longos períodos de tempo. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de tomadas e os cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores listados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V CA, mín. 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

# Instalação

**!** Não coloque o monitor num carrinho, suporte, tripé, braçadeira ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braçadeira ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. Uma combinação de produto e carrinho deve ser deslocada com cuidado.

**!** Nunca introduza qualquer objeto na ranhura da caixa do monitor. Isso poderá danificar componentes dos circuitos, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

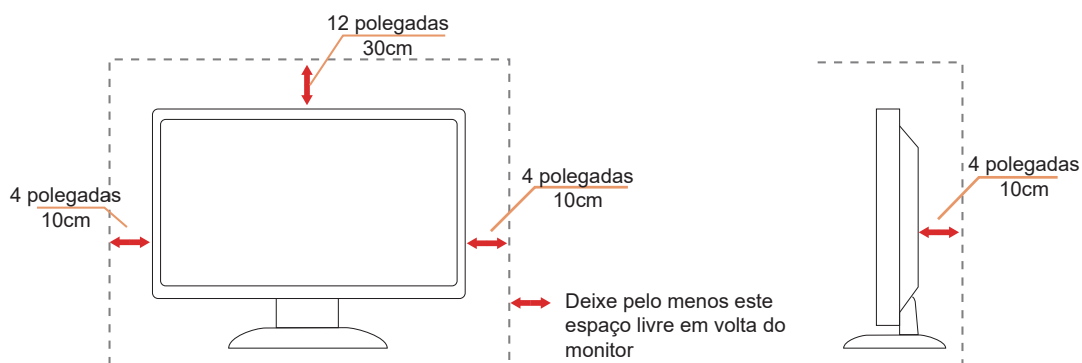
**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, pelo que o sobreaquecimento poderá provocar incêndio ou danos no monitor.

**!** Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus seja excedido, os danos causados ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas em redor do monitor, quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

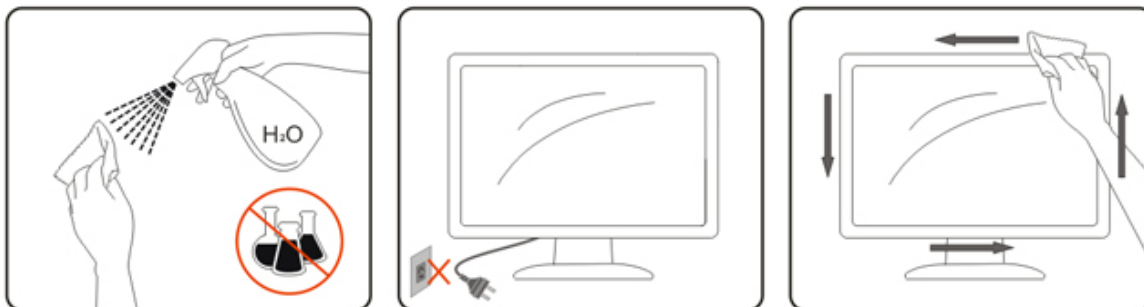
## Instalado com suporte



# Limpeza

! Limpe a caixa regularmente com um pano macio humedecido com água.

! Durante a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior da caixa.





! Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.


## Outros


 Caso o produto emita um cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue imediatamente a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o Monitor LCD a vibrações severas ou a condições de forte impacto durante o funcionamento.

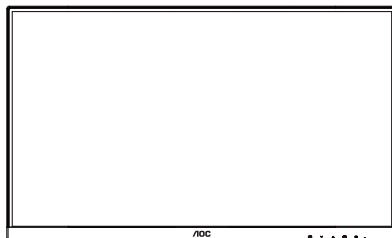
 Não bata nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou o transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, o cabo deve ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ou superior.  
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados, conforme aplicável.

 A pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e auriculares pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador para o nível máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e auriculares e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

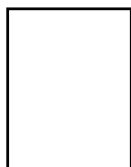
# Instalação

## Conteúdo da Embalagem



Monitor

\*



Quick Start Guide

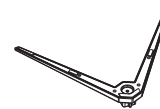
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



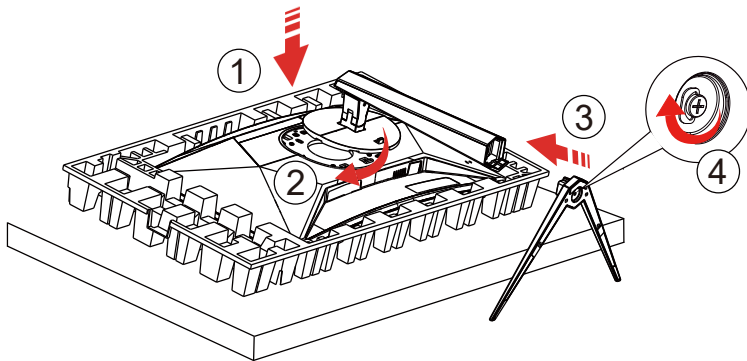
DisplayPort Cable

\* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Contacte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

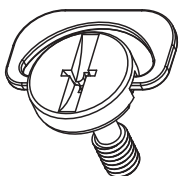
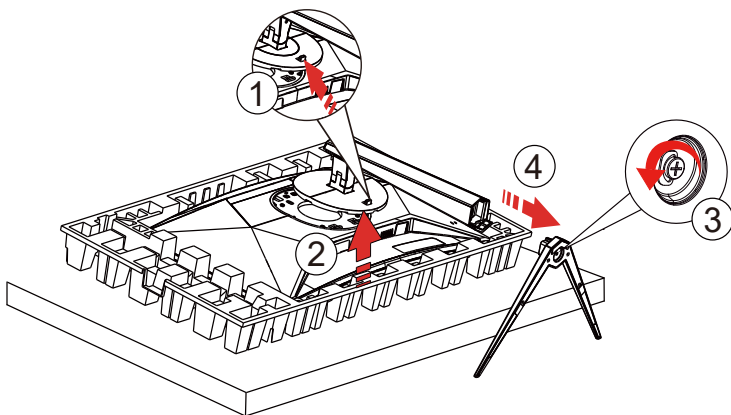
# Instalação do Suporte e da Base

Instale ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.


## Instalação:



## Remoção:

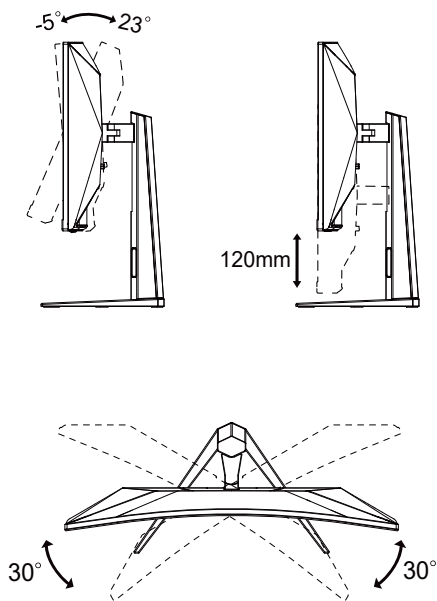


Especificação para o parafuso da base:  
M6 x 23 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)

 **NOTA:** O design do monitor pode diferir das imagens ilustradas.

## Ajuste do ângulo de visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor de acordo com as suas preferências pessoais. Segure a base para não derrubar o monitor ao alterar o ângulo do mesmo. Pode ajustar o monitor da seguinte forma:



### NOTA:

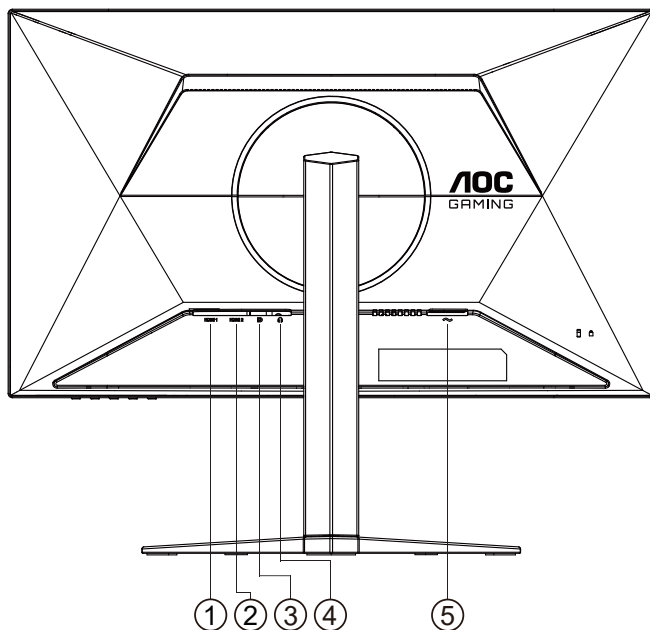
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

### Aviso

- Para evitar possíveis danos no ecrã, como o descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de  $-5$  graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligação do Monitor

Ligações dos cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Auscultadores
5. Alimentação

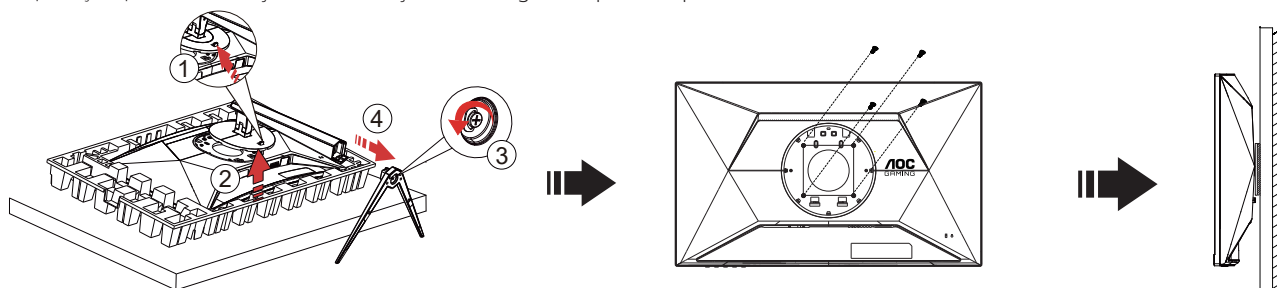
## Ligar ao PC

1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o respetivo cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo situado na parte posterior do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrã a uma tomada elétrica próxima.
5. Ligue o computador e o ecrã.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Caso contrário, consulte a secção de Resolução de Problemas. Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de efetuar quaisquer ligações.

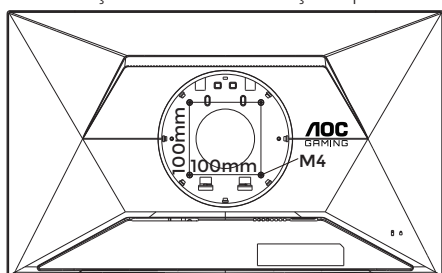
# Montagem na Parede

Preparação para a instalação de um braço de montagem na parede opcional.



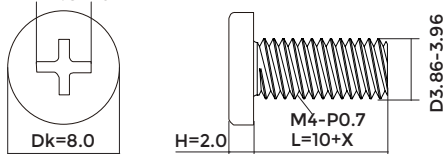
Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede, adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga os seguintes passos:

1. Retire a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parte posterior do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios existentes na parte posterior do monitor.
4. Introduza os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os firmemente.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a sua fixação à parede.

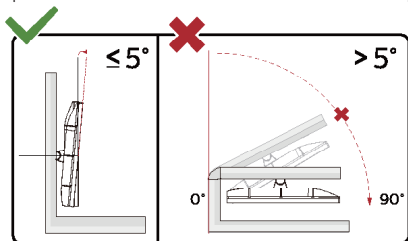


Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4\*(10+X) mm (X = Espessura do suporte de montagem na parede)

M=4.0Max



**Nota:** Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação de montagem na parede.



\* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

## AVISO:

1. Para evitar possíveis danos no ecrã, como o descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa gráfica compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

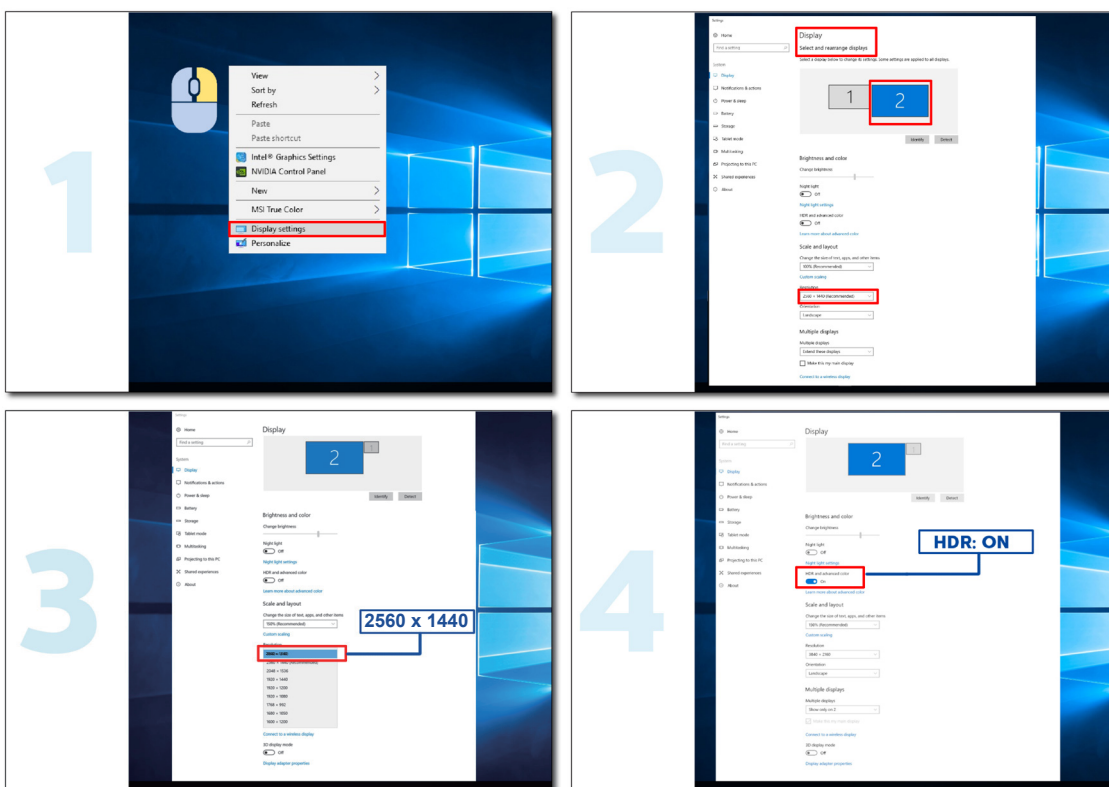
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã poderá ativar automaticamente a função HDR caso o leitor e o conteúdo sejam compatíveis. Para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdos. Selecione "OFF" na função HDR quando não necessitar da ativação automática.

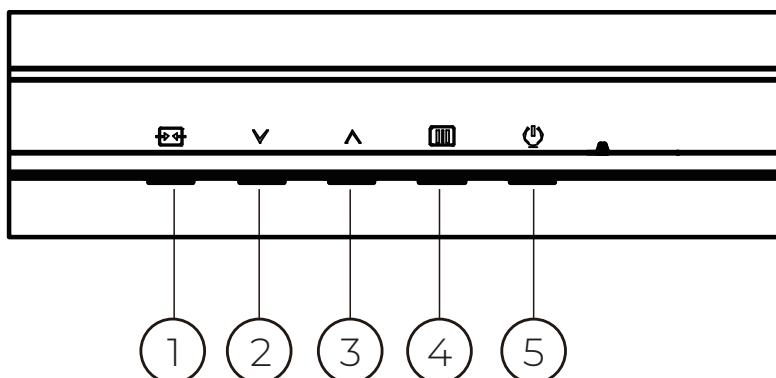
## Nota:

1. Não é necessária nenhuma configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. A resolução 3840x2160@50 Hz/60 Hz é recomendada apenas para leitores de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Definições do Ecrã:
  - a. A resolução do ecrã está definida para 2560x1440 e o HDR está predefinido como ATIVADO.
  - b. Ao iniciar uma aplicação, obtém-se o melhor efeito HDR ao alterar a resolução para 2560x1440 (se disponível).



# Ajuste

## Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Dupla Resolução)/ Diminuir
3	Botão Rotativo/Aumentar
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

### Fonte/Sair

Com o OSD fechado, premir o botão Fonte/Sair ativa a função de tecla de atalho da Fonte.  
Com o menu OSD ativo, este botão funciona como tecla de saída (para fechar o menu OSD).

### Tecla do Utilizador (Dupla Resolução)/Diminuir

Menu de atalho da tecla “V” definido pelo utilizador: Resolução Dupla/Modo de Jogo/Contador de Fotogramas.

A predefinição é Resolução Dupla.

Quando não houver OSD, prima a tecla “V” para abrir a função de Resolução Dupla e, em seguida, prima a tecla “V” ou “^” para selecionar o modo de Resolução Dupla:

OverClock Desligado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Ligado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Botão Rotativo/Aumentar

Quando não houver OSD, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

### Menu/Enter

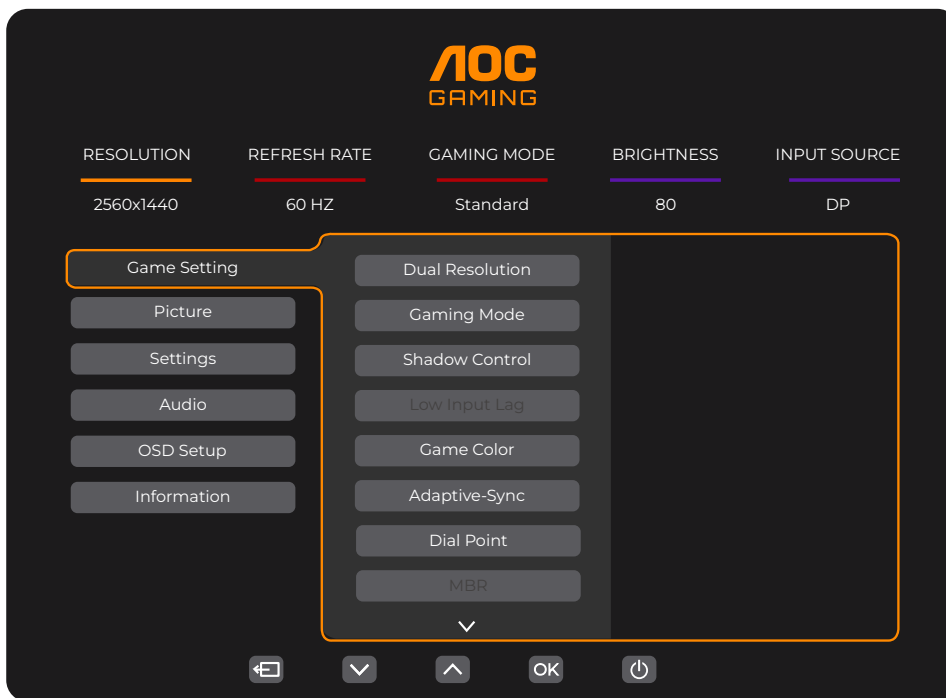
Prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção.
















### Alimentação

Prima o botão de Alimentação para ligar o monitor.

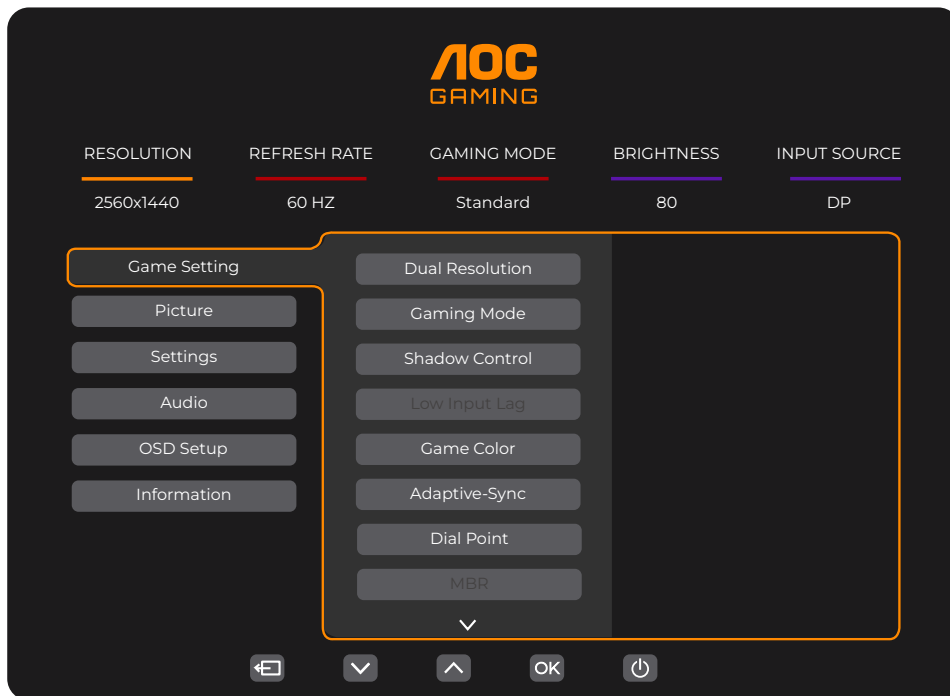
# Definições do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Prima o botão MENU  para ativar a janela do OSD.
- 2). Prima  ou  para navegar pelas funções. Quando a função pretendida estiver realçada, prima o botão  MENU/OK para a ativar. Prima  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função de submenu pretendida estiver realçada, prima o botão  MENU/OK para a ativar.
- 3). Prima  ou  para alterar as definições da função seleccionada. Prima  /  para sair. Se pretender ajustar outra função, repita os passos 2 a 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o botão  MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha premido o botão  MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor.

## Definições de Jogo



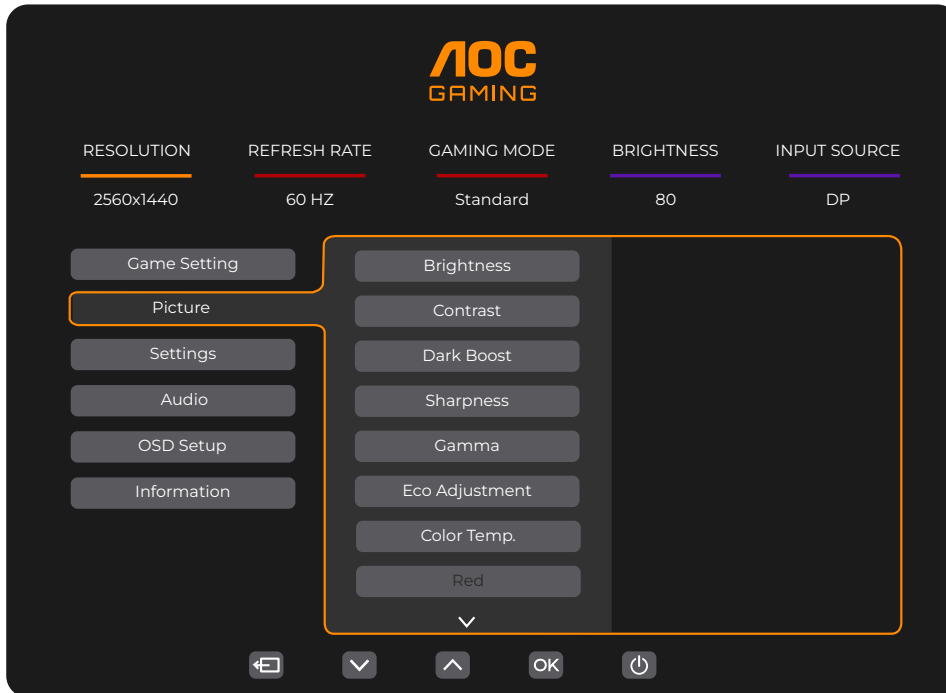
Resolução Dupla	OverClock = Ligado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Desligado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modo de Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos web e móveis adequados.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corridas	Para jogar jogos de corridas. Fornece o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.	
Controlo de Sombras	0 ~ 20	A definição predefinida do Controlo de Sombras é 0; o utilizador final pode ajustar este valor entre 0 e 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste o valor entre 0 e 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada. Nota: Quando o Adaptive-Sync está ativado, a função Baixa Latência de Entrada é ativada por predefinição e não pode ser ajustada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo disponibiliza níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação, permitindo obter uma imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso de funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã, auxiliando os jogadores em jogos de tiro na primeira pessoa (FPS) através de uma mira precisa e rigorosa.

MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 80$ Hz.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado, o sinal de entrada é de frequência variável e a frequência de campo é $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota:
	Rápido	1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "O Mais Rápido", a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo de acordo com as suas preferências.
	Mais Rápido	2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 80$ Hz.
	O Mais Rápido	3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
	Extremo	
Contador de Fotogramas	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Apresenta a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o OverClock.

**Nota:**

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os itens "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando a opção "HDR" em "Imagem" está definida como "DisplayHDR", as opções "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustadas.  
Quando a opção "HDR" em "Imagem" está definida como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", as opções "Modo de Jogo", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustadas.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" está definido como "sRGB" ou "DCI-P3", as opções "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustadas.

## Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste a partir do registo digital.
Realce de Escuros	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realce os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que esta não fica supersaturada.
Nitidez	0-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar a Gama.
Ajuste Ecológico	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo de Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. de Cor	Quente	Recuperar temperatura de cor Quente.
	Normal	Recuperar temperatura de cor Normal.
	Fria	Recuperar temperatura de cor Fria.
	Utilizador	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho do vermelho a partir do registo digital.
Verde	0-100	Ganho do verde a partir do registo digital.
Azul	0-100	Ganho do azul a partir do registo digital.

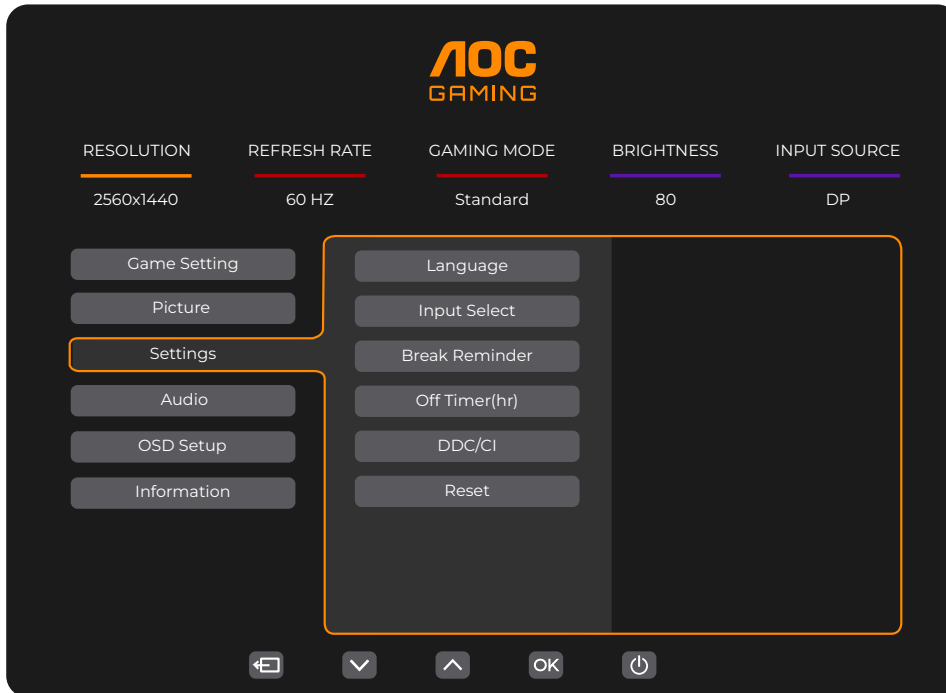
Saturação V	0-100	Ajustar saturação V.
Saturação G	0-100	Ajustar saturação G.
Saturação B	0-100	Ajuste a saturação B.
Saturação C	0-100	Ajuste a saturação C.
Saturação M	0-100	Ajuste a saturação M.
Saturação Y	0-100	Ajuste a saturação Y.
Matiz R	0-100	Ajuste o matiz R.
Matiz G	0-100	Ajuste o matiz G.
Matiz B	0-100	Ajuste o matiz B.
Matiz C	0-100	Ajuste o matiz C.
Matiz M	0-100	Ajuste o matiz M.
Matiz Y	0-100	Ajustar Matiz Y.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com as suas necessidades de utilização. Nota: Quando é detetado sinal HDR, a opção HDR fica disponível para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a apresentação do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
DLBL	Desligado	Ajuste a intensidade da luz azul de cada zona do ecrã em tempo real e de forma dinâmica.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Clear Vision Pro	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3 / Nível 4	Ajuste inteligente da nitidez e suavidade.

Proporção da Imagem	Completo/ Proporção/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selecione a proporção de imagem para visualização.
---------------------	--	--

**Nota:**

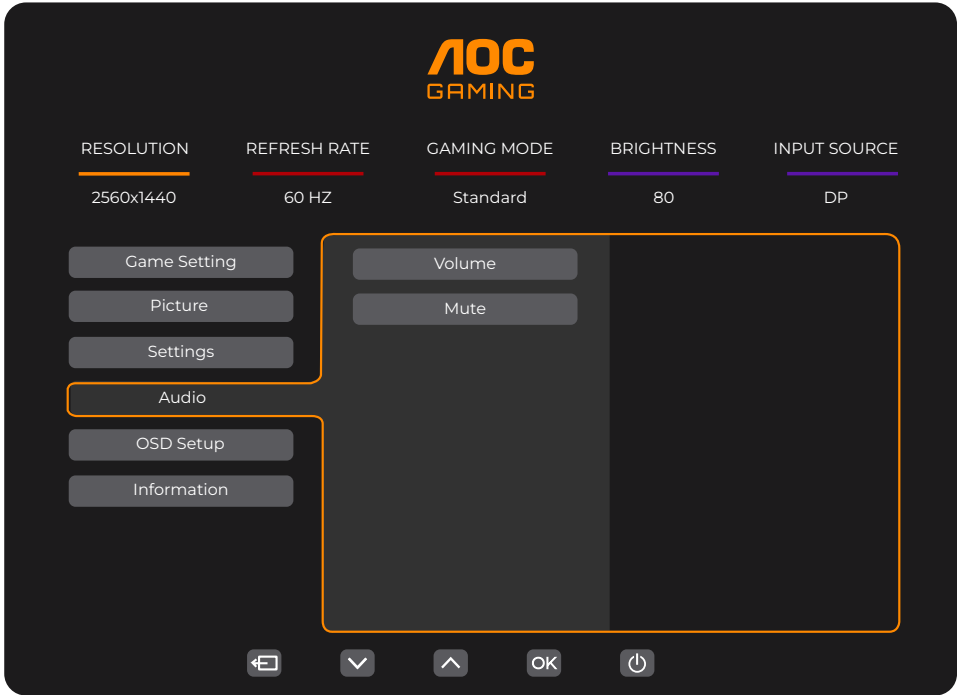
- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuros", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR", "Nitidez", "Clear Vision Pro", não podem ser ajustados.  
Quando o "HDR" está definido como "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", os itens "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuros", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Ecológico" está definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Realce de Escuros", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Definições de Jogo" está definido para um modo diferente do "Padrão", o item "Ajuste Ecológico", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não podem ser ajustados.
- 6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" fica inativo.

## Definições



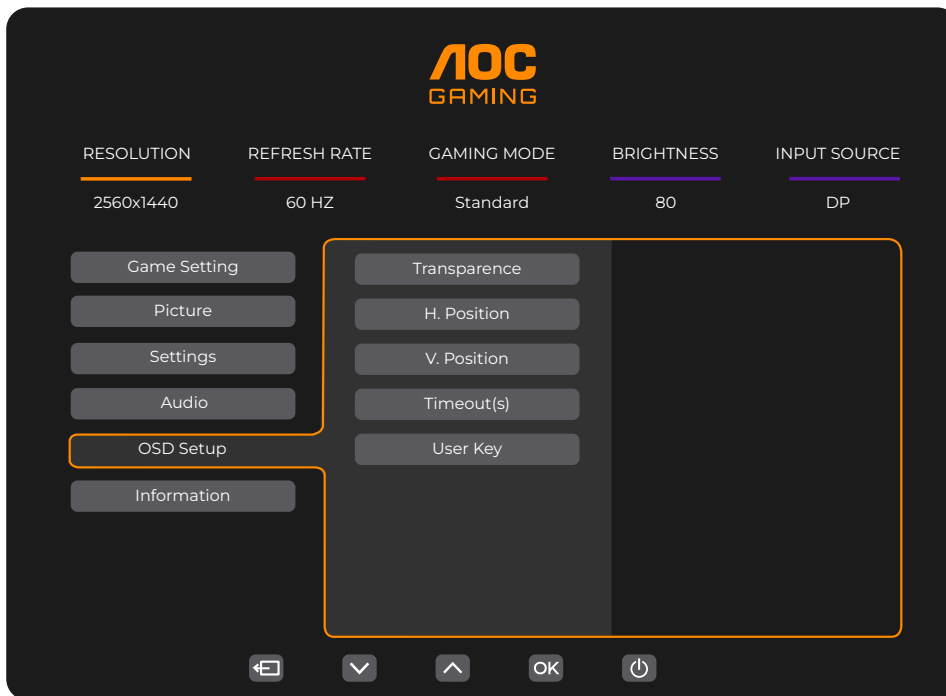
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente durante mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento (h)	0-24 h	Selecione o tempo de desligamento automático.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as predefinições.

# Áudio



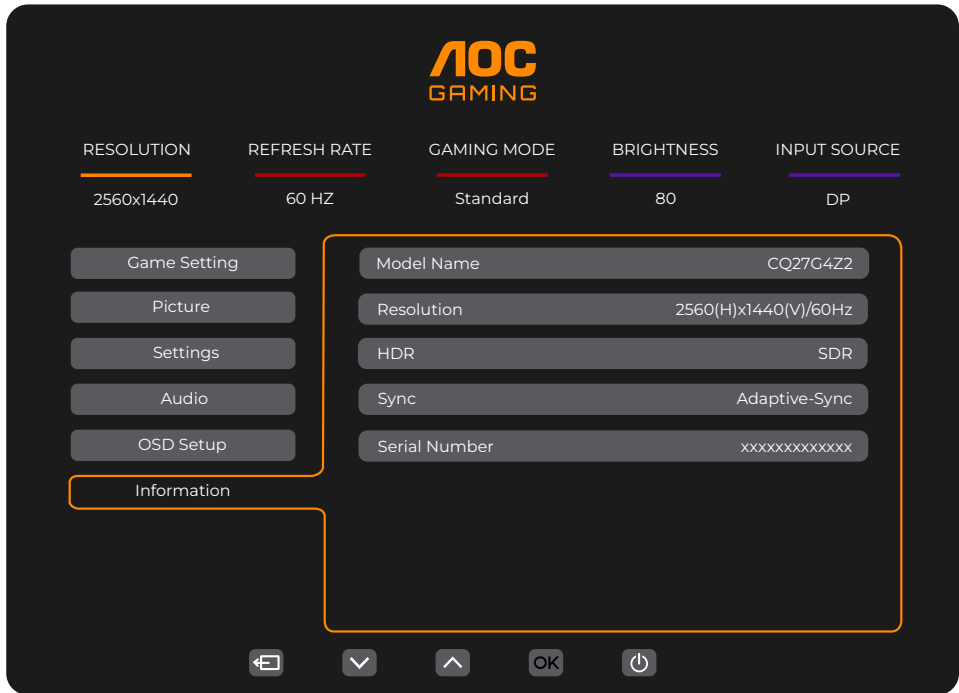
Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

## Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla de utilizador	Resolução dupla / Modo de Jogo / Contador de frames	Menu de atalho da tecla "V" definido pelo utilizador.

# Informação



## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Cor do LED</b>
Modo de Potência Total	Branco
Modo Inativo	Laranja

# Resolução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
<b>O LED de Alimentação Não Está Aceso</b>	Certifique-se de que o botão de alimentação está na posição ON e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada elétrica com ligação à terra e ao monitor.
<b>Sem imagem no ecrã</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação.</li> <li>● O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos.</li> <li>● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for apresentado, inicie o computador no modo adequado (Modo de Segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção “Definir a Resolução Ótima”) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for apresentado, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor.</li> <li>● Visualiza a mensagem “Entrada Não Suportada” no ecrã? Esta mensagem é apresentada quando o sinal proveniente da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente.</li> <li>● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.</li> </ul>
<b>Imagem desfocada e com problemas de sombras fantasma</b>	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa comutadora. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
<b>A imagem treme, pisca ou apresenta um padrão ondulado</b>	Afaste os dispositivos elétricos suscetíveis de causar interferência elétrica o mais possível do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor na resolução em uso.
<b>O monitor encontra-se bloqueado no modo ativo desligado”</b>	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o computador está operacional, premindo a tecla CAPS LOCK no teclado e observando o LED correspondente. O LED deve acender ou apagar após premir a tecla CAPS LOCK.
<b>Ausência de uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)</b>	Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
<b>A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente</b>	Ajuste a Posição H e a Posição V ou prima a tecla de atalho (AUTO).
<b>A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco)</b>	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
<b>Perturbações horizontais ou verticais no ecrã</b>	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático.
<b>Regulamentação &amp; Assistência</b>	Consulte as Informações de Regulamentação & Assistência em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar o modelo adquirido no seu país e localizar as Informações de Regulamentação & Assistência na página de Suporte.)

# Especificação

## Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CQ27G4Z2		
	Sistema de acionamento	LCD TFT a cores		
	Tamanho da Imagem Visível	68,5 cm na diagonal		
	Distância entre píxeis	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Cor do ecrã	1,07 mil milhões de cores <sup>[1]</sup>		
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	HD: 30 kHz-230 kHz (HDMI) 30 kHz-310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz-230 kHz (HDMI) 30 kHz-400 kHz (DisplayPort)		
	Tamanho do varrimento horizontal (Máximo)	596,736 mm		
	Intervalo de varrimento vertical	HD: 48 Hz-280 Hz (HDMI) 48 Hz-400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz-144 Hz (HDMI) 48 Hz-260 Hz (DisplayPort)		
	Tamanho do varrimento vertical (Máximo)	335,664 mm		
	Resolução predefinida ideal	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Resolução máxima	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo de conector	HDMIx2/DisplayPort/Auscultadores		
	Fonte de alimentação	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	25W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤51W	
		Modo de Espera	≤ 0,5 W	
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	85,32 BTU/h (típ.)	
		Suspensão (modo de espera)	< 1,71 BTU/h	
Modo Desligado		< 1,71 BTU/h		
Modo Desligado (interruptor CA)		0 BTU/h		
Ambiental	Temperatura	Em Funcionamento	0°C~40°C	
		Fora de Funcionamento	-25°C~55°C	
	Humidade	Em Funcionamento	10%~85% (sem condensação)	
		Fora de Funcionamento	5%~93% (sem condensação)	
	Altitude	Em Funcionamento	0 m~5000 m (0 pés~16404 pés)	
		Fora de Funcionamento	0 m~12192 m (0 pés~40000 pés)	

Nota:

[1]O número máximo de cores de ecrã suportado por este produto é 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas)

("V":suporte, "\":não suporte):

Bits de cor	Versão do sinal Formato de cor Estado	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bits		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bits		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bits		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bits	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bits	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bits	V	V	V	V

[2]O overclocking é atingido quando a resolução é 2560x1440@260 Hz. Se ocorrer algum erro de visualização durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 240 Hz.

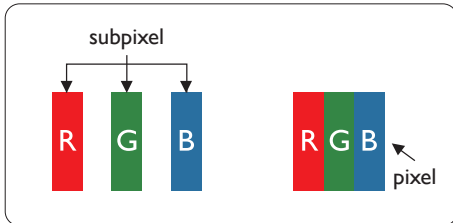


# Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais elevada qualidade. Recorremos a alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. Contudo, a ocorrência de defeitos de pixel ou de subpixels nos Painéis do monitor utilizados nos monitores é, por vezes, inevitável.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de pixel, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. O presente aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para ter direito a reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de pixel num Painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem estar defeituosos mais de 0,0004% dos subpixels de um monitor.

Adicionalmente, a AOC estabelece normas de qualidade ainda mais exigentes para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida à escala mundial.



## Pixels e Subpixels

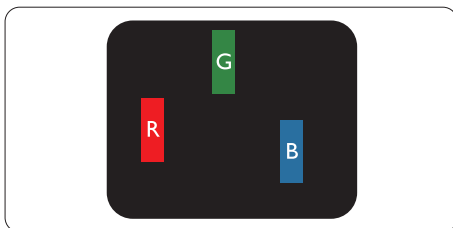
Um pixel, ou elemento de Imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias: vermelho, verde e azul. Vários pixels, em conjunto, formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos apresentam-se, em conjunto, como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos apresentam-se, em conjunto, como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e apagados apresentam-se como pixels individuais de outras cores.

## Tipos de defeitos de pixel

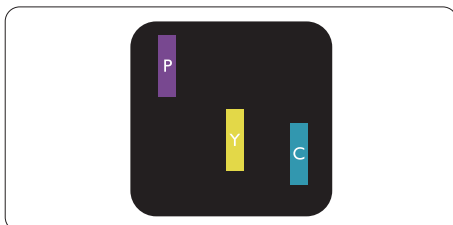
Os defeitos de pixel e de subpixels manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

## Defeitos de ponto brilhante

Os defeitos de ponto brilhante surgem como pixels ou subpixels que estão permanentemente acesos ou "ligados". Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um padrão escuro. Seguem-se os tipos de defeitos de ponto brilhante.



Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



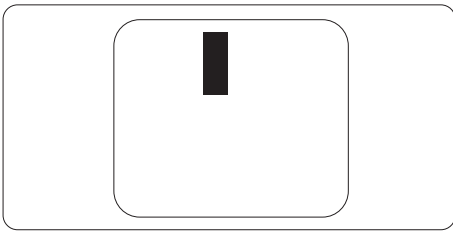
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais luminoso do que os pontos vizinhos, ao passo que um ponto brilhante verde é 30% mais luminoso do que os pontos vizinhos.

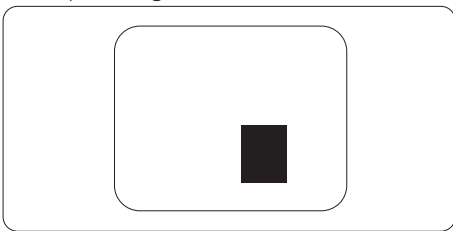
#### Defeitos de ponto preto

Os defeitos de ponto preto surgem como pixels ou subpixels que estão permanentemente escuros ou “desligados”. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um padrão claro. Seguem-se os tipos de defeitos de ponto preto.



#### Proximidade de defeitos de pixel

Uma vez que os defeitos de pixel e de subpixels do mesmo tipo, quando próximos uns dos outros, podem ser mais perceptíveis, a AOC especifica igualmente tolerâncias relativas à proximidade dos defeitos de pixel.



#### Tolerâncias de defeitos de pixel

Para ser elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o Painel do monitor de um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou de subpixel que excedam as tolerâncias indicadas no manual disponível na web.

DEFEITOS DE PONTO LUMINOSO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel luminoso	2
2 subpixels luminosos adjacentes	1
3 subpixels luminosos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto luminoso*	≥15mm
Total de defeitos de ponto luminoso de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO ESCURO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥15mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFETOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de ponto brilhante ou preto de todos os tipos	5 ou menos

Nota

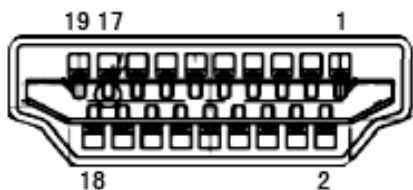
\*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

## Modos de visualização predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

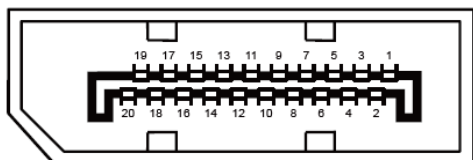
Nota: Em conformidade com a norma VESA, pode ocorrer uma margem de erro (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações reais do produto.

## Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal de Monitor a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Ligação Ativa
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal para ecrã a cores de 20 pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Ligação Ativa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B em conformidade com a norma VESA DDC. Esta funcionalidade permite ao monitor identificar-se junto do sistema anfitrião e, consoante o nível de DDC utilizado, comunicar informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

