

AOC GAMING



사용자 매뉴얼

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가 규약	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
박스 내용물	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야각 조절	8
모니터 연결	9
벽면 장착	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
조정	13
단축키	13
OSD 설정	14
게임 설정	15
화면	17
설정	20
오디오	21
OSD 설정	22
정보	23
LED 표시등	24
문제 해결	25
사양	26
일반 사양	26
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	28
사전 설정 디스플레이 모드	30
핀 할당	31
플러그 앤 플레이	32

안전

국가 규약

다음 하위 섹션에서는 본 문서에서 사용하는 국가 규약을 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

본 가이드 전체에 걸쳐 텍스트 블록에는 아이콘이 함께 표시되거나 굵은 글씨체 또는 기울임꼴로 인쇄될 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고로서 다음과 같이 사용됩니다:



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 활용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 나타냅니다.




주의: 주의는 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며, 문제 발생을 방지하는 방법을 안내합니다.





경고: 경고는 신체적 상해 위험성을 나타내며, 사고를 예방하는 방법을 안내합니다.


일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 제공될 수 있습니다. 이러한 경우 경고의 특정 표시 방식은 규제 당국의 요구사항에 따라 정해집니다.


전원

 모니터는 라벨에 명시된 전원 유형으로만 작동시켜야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형을 정확히 알지 못할 경우, 구매처나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 본 모니터에는 3 극 접지형 플러그, 즉 세 번째 (접지) 핀이 있는 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전을 위해 접지된 전원 콘센트에만 연결해야 합니다. 사용 중인 콘센트가 3 극 플러그를 수용하지 못할 경우, 전기 기술자에게 적합한 콘센트를 설치하도록 의뢰하거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오.

 뇌우 발생 시 또는 장기간 사용하지 않을 때는 본체의 플러그를 뽑으십시오. 이는 전력 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 멀티탭 및 연장 코드에 과부하를 가하지 마십시오. 과부하는 화재나 감전 사고를 유발할 수 있습니다.

 정상적인 작동을 보장하기 위해 모니터는 100~240V AC, 최소 5A 로 표기된 적절한 규격의 콘센트를 갖춘 UL 인증 컴퓨터와 함께 사용해야 합니다.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 올려놓지 마십시오. 모니터가 낙하하면 인명 피해가 발생하거나 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품 설치 시 제조사의 지침을 준수하고, 제조사가 권장하는 장착용 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때에는 각별히 주의하십시오.

! 모니터 하우징의 슬롯에 어떠한 물체도 삽입하지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 흘리지 마십시오.

! 제품의 전면부가 바닥에 닿도록 놓지 마십시오.

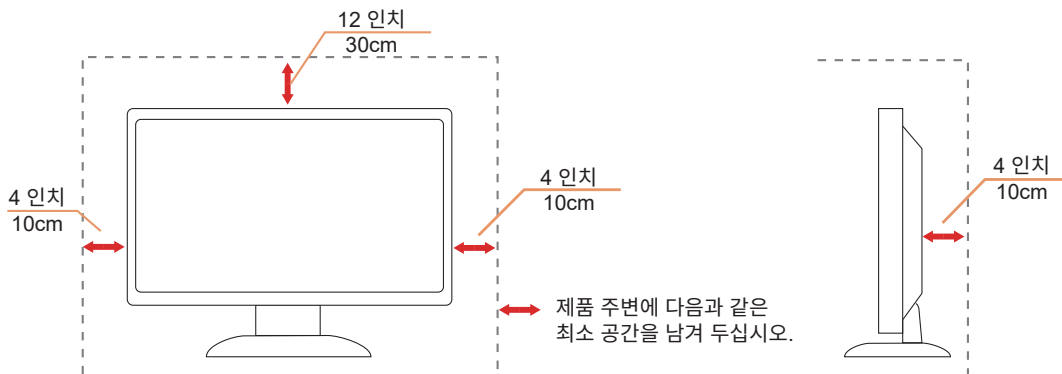
! 모니터를 벽면이나 선반에 장착할 경우, 제조사가 승인한 장착 키트를 사용하고 해당 키트의 사용 설명서를 준수하십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 공간이 부족하면 공기 순환이 저하되어 과열로 인한 화재 발생이나 모니터 손상의 원인이 될 수 있습니다.

! 베젤에서 패널이 벗겨지는 것과 같은 잠재적 손상을 방지하려면 모니터가 아래쪽으로 5도 이상 기울어지지 않도록 하십시오. 아래쪽 기울기 각도가 최대 5도를 초과할 경우, 모니터 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 모니터 주변의 권장 환기 공간은 다음과 같습니다:

스탠드 장착 시



청소

! 캐비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦아 주십시오 .

! 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 살짝 젖어 있되 거의 마른 상태여야 하며 , 케이스 내부로 액체가 유입되지 않도록 주의하십시오 .



! 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .


기타

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생할 경우 즉시 전원 플러그를 뽑고 서비스 센터에 문의하십시오.


 환기구가 책상이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.

 작동 중 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격 환경에 노출하지 마십시오.

 작동 중 또는 운송 중에 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.

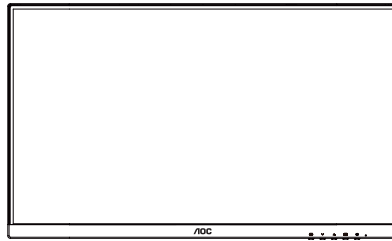
 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품을 사용해야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상의 규격을 준수해야 합니다.

다른 국가에서는 해당 지역의 규정에 맞는 적절한 유형의 전원 코드를 사용해야 합니다.

 이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손상을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 설정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아집니다.

설치

박스 내용물



Monitor

*



Quick Start Guide

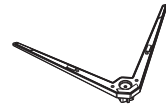
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



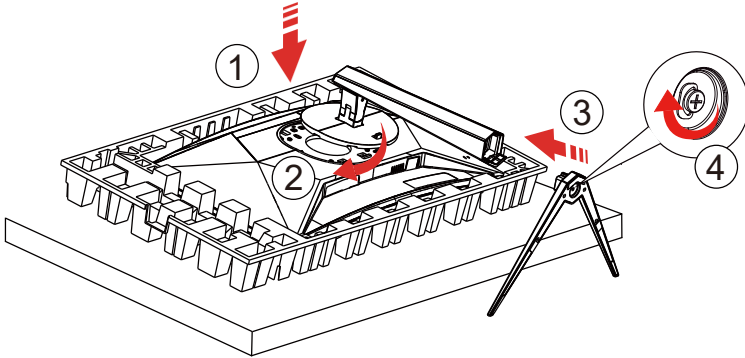
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 정확한 정보는 현지 판매처 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

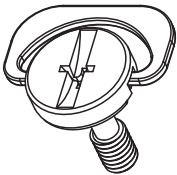
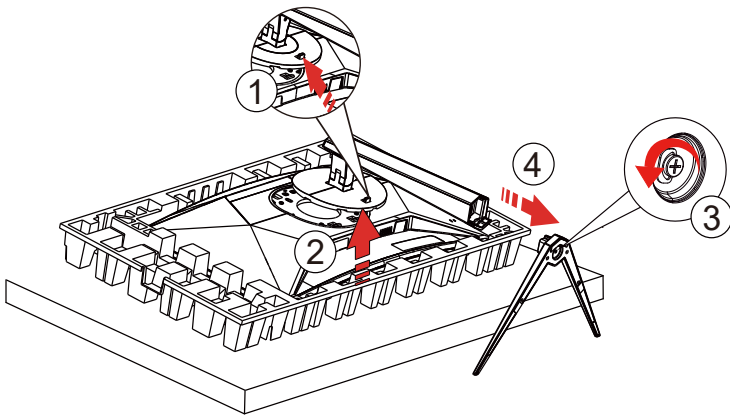
스탠드 및 베이스 설치

다음 단계에 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오.


설치 방법 :



분리 방법 :

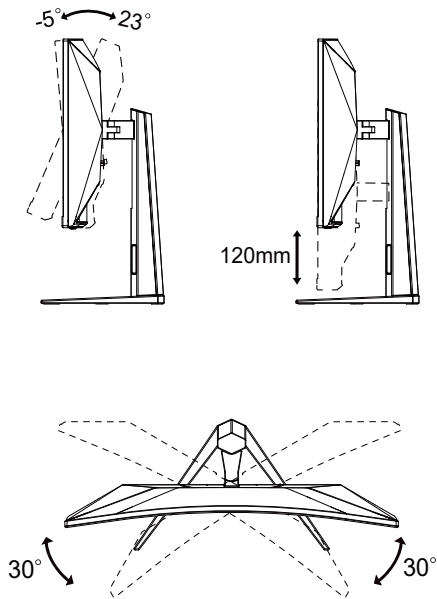


베이스 나사 사양 :
M6 x 23mm(유효 나사산 길이 5.5mm)

 **참고 :** 실제 제품의 디자인은 일러스트레이션과 다를 수 있습니다.

시야각 조절

최적의 시청 환경을 위해 화면에 얼굴 전체가 비추어지는지 확인한 후, 개인의 선호도에 따라 모니터 각도를 조절하시기 바랍니다. 모니터 각도를 변경할 때는 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 단단히 잡으십시오. 모니터는 아래와 같이 조절할 수 있습니다.



참고 :

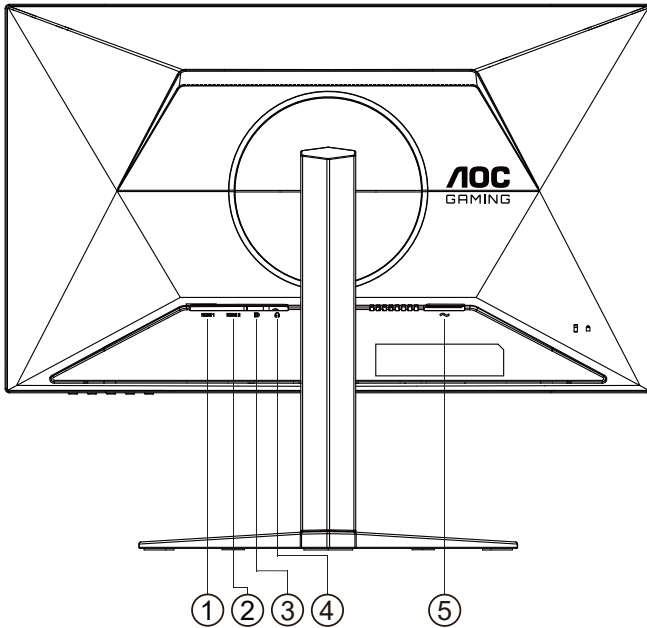
각도 변경 시 LCD 화면을 만지지 마십시오. LCD 화면 접촉은 손상을 유발할 수 있습니다.

경고

- 패널 벗겨짐 등 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 주의하십시오.
- 모니터 각도 조절 중에는 화면을 누르지 마십시오. 반드시 베젤 부분만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 뒷면의 케이블 연결 :



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. 이어폰
5. 전원

PC 에 연결

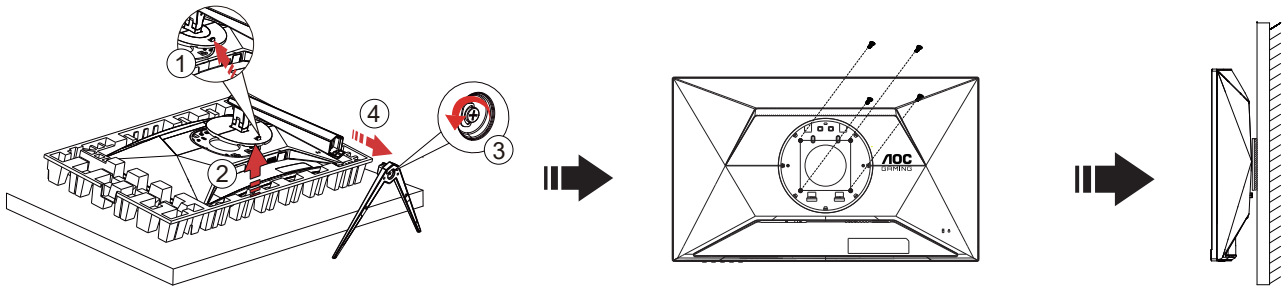
1. 전원 코드를 디스플레이 뒷면에 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 뒷면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
5. 컴퓨터와 디스플레이의 전원을 켜십시오 .

모니터에 영상이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 영상이 표시되지 않을 경우 '문제 해결' 부분을 참조하십시오 .

장비 보호를 위해 연결 작업 전에는 반드시 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끄십시오 .

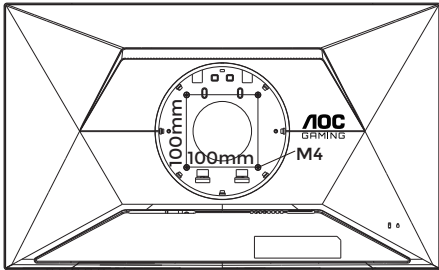
벽면 장착

별도 구매 가능한 벽면 장착 암 설치 준비

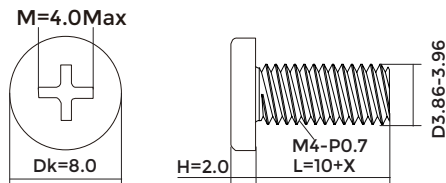


본 모니터는 별도로 구매한 벽면 장착 암에 장착할 수 있습니다. 본 절차 수행 전에는 반드시 전원을 차단하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

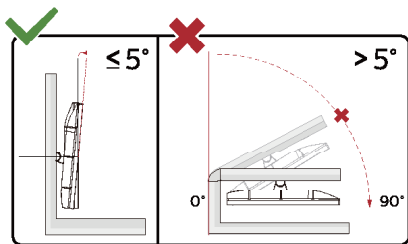
1. 스탠드 받침대를 분리하십시오 .
2. 제조사 지침에 따라 벽면 장착 암을 조립하십시오 .
3. 벽면 장착 암을 모니터 뒷면에 위치시키고 , 암의 나사 구멍과 모니터 뒷면의 마운트 홀을 정렬하십시오 .
4. 나사 4 개를 구멍에 끼워 넣고 단단히 조이십시오 .
5. 케이블을 다시 연결하십시오 . 벽면 장착 암을 벽에 고정하는 방법은 해당 암과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오 .



벽걸이 나사 규격 : $M4*(10+X)mm$ (X= 벽걸이 브래킷 두께)



참고 : VESA 장착 나사 구멍은 모든 모델에 제공되지 않습니다 . 딜러나 AOC 공식 부서에 문의하십시오 . 벽걸이 설치 시에는 항상 제조사에 문의하십시오 .



* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다 .

⚠경고 :

1. 패널 벗겨짐 등 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 주의하십시오 .
2. 모니터 각도 조절 중에는 화면을 누르지 마십시오 . 반드시 베젤 부분만 잡으십시오 .

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 에서 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 을 방문하여 확인할 수도 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

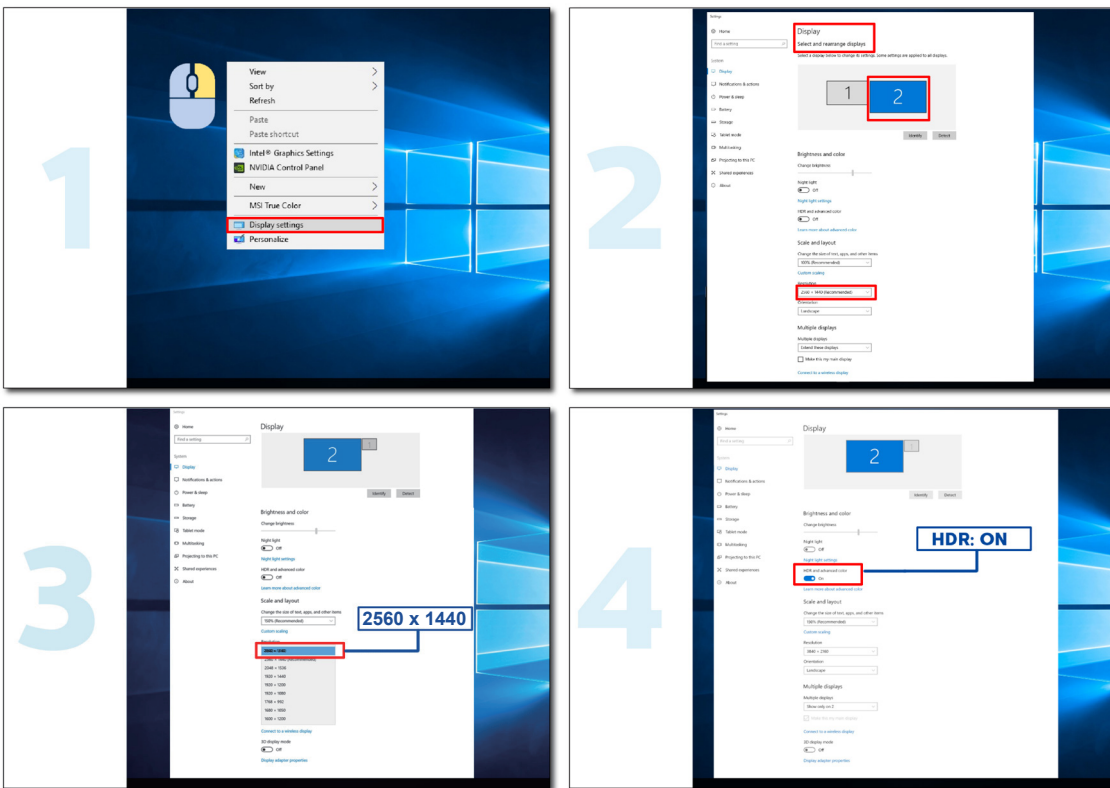
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우, 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 장치 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조사 및 콘텐츠 제공사에 문의하십시오. 자동 활성화 기능이 필요하지 않을 경우, HDR 기능을 '꺼짐'으로 설정하십시오.

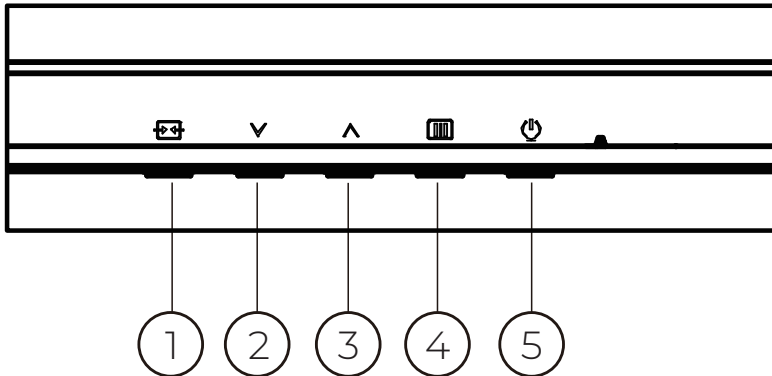
참고 :

1. V1703 이전의 Windows 10 버전에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대한 별도 설정이 필요하지 않습니다.
2. Windows 10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며, DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 해상도는 블루레이 플레이어, Xbox 및 PlayStation 에서만 권장됩니다.
4. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 2560x1440 으로 설정되어 있으며, HDR 은 기본적으로 꺼짐 (ON) 상태로 사전 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후, 해상도를 2560x1440 으로 변경하면 (지원 시) 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정

단축키



1	소스 / 종료
2	사용자 키 (듀얼 해상도)/ 감소
3	다이얼 포인터 / 증가
4	메뉴 / 확인
5	전원

소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키로 작동합니다.
OSD 메뉴가 활성화된 상태에서는 이 버튼이 종료 키 (OSD 메뉴 나가기) 로 작동합니다.

사용자 키 (듀얼 해상도)/ 감소

사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴 : 듀얼 해상도 / 게이밍 모드 / 프레임 카운터 .
기본값은 듀얼 해상도입니다.
OSD 가 표시되지 않을 때 , “√” 키를 눌러 듀얼 해상도 기능을 실행한 후 “√” 또는 “^” 키를 눌러 듀얼 해상도 모드 를 선택하십시오 :

오버클럭 꺼짐
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
오버클럭 켜짐
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

다이얼 포인터 / 증가

OSD 가 표시되지 않을 때 , 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다 .

메뉴 / 확인

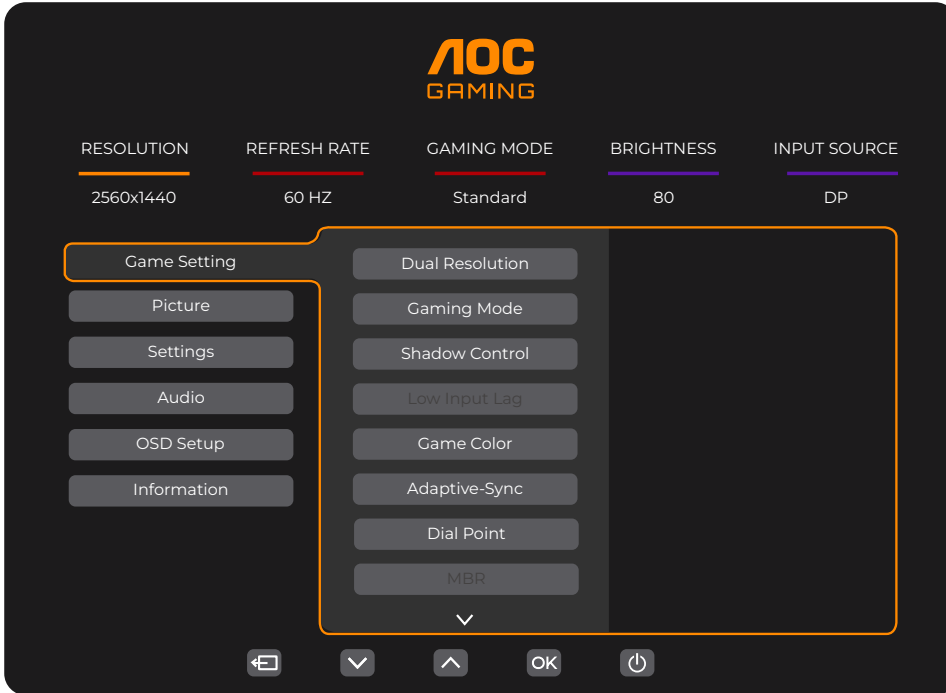
OSD 를 표시하거나 선택 사항을 확인하려면 누르십시오 .

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다 .

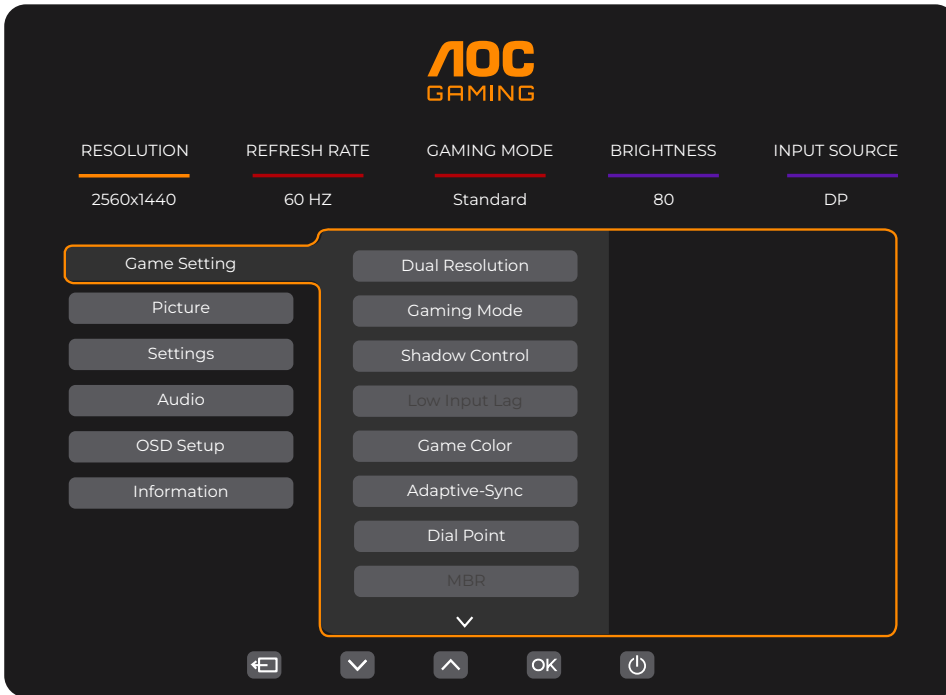
OSD 설정

제어 키에 대한 기본 및 간단한 안내 .



- 1). MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다 .
- 2). 또는 을 눌러 기능을 탐색하십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 /OK 를 눌러 활성화하고 , 또는 을 눌러 하위 메뉴 기능을 탐색하십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 /OK 를 눌러 활성화하십시오 .
- 3). 또는 을 눌러 선택한 기능의 설정을 변경하십시오 . / 를 눌러 종료하십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

게임 설정



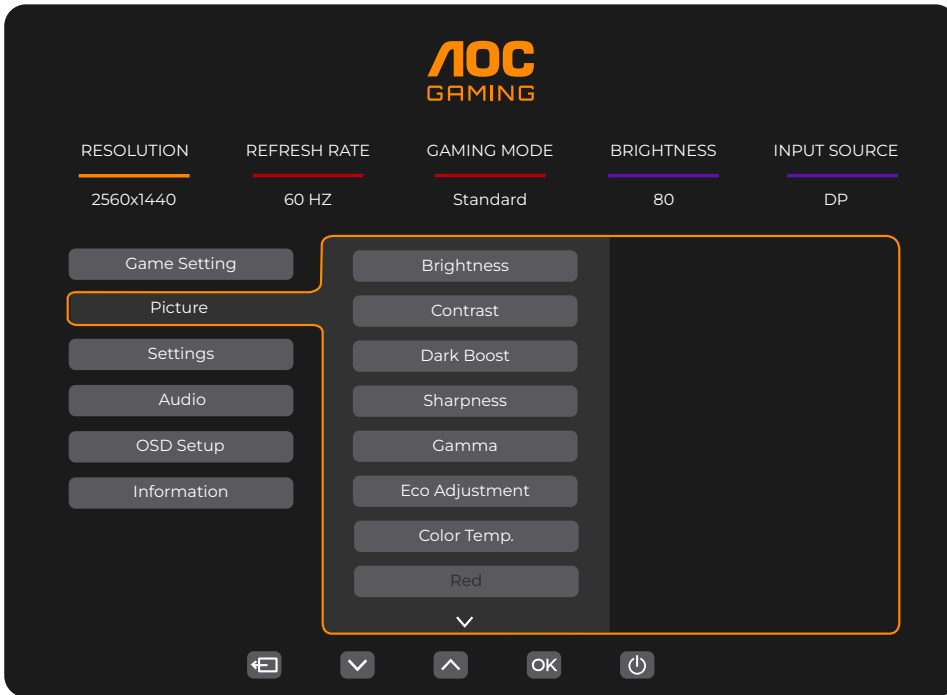
듀얼 해상도	오버클럭 = 켜 HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz 오버클럭 = 끄 HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	듀얼 해상도 모드가 선택되었습니다 .
게이밍 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합한 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임 플레이용입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임 플레이용입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임 플레이용으로 , 가장 빠른 응답 시간과 높은 색 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자의 선호 설정이 게이머 1 로 저장되었습니다 .
	게이머 2	사용자의 선호 설정이 게이머 2 로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자의 선호 설정이 게이머 3 으로 저장되었습니다 .
새도우 컨트롤	0 ~ 20	새도우 컨트롤의 기본값은 0 이며 , 사용자는 더 선명한 화면을 위해 값을 0 에서 20 사이로 조절할 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 사항이 잘 보이지 않을 경우 , 선명한 화면을 위해 값을 0 에서 20 사이로 조절하십시오 .
낮은 입력 지연	끔 / 켜	입력 지연을 줄이려면 프레임 버퍼를 끕니다 . 참고 : Adaptive-Sync 가 활성화된 경우 , 낮은 입력 지연 기능이 기본적으로 활성화되며 조절할 수 없습니다 .
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 더 나은 화면 품질을 위해 채도를 조절할 수 있는 0~20 단계를 제공합니다 .
Adaptive-Sync	끔 / 켜	Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화합니다 . Adaptive-Sync 실행 안내 : Adaptive-Sync 기능이 활성화된 경우 , 일부 게임 환경에서 화면 깜빡임이 발생할 수 있습니다 .
Dial Point	꺼짐 / 켜짐 / 동적	'Dial Point' 기능은 게이머가 1 인칭 슈팅 (FPS) 게임에서 정확하고 정밀하게 조준할 수 있도록 화면 중앙에 조준 표시기를 배치합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계로 조절할 수 있습니다 . 참고 : MBR 기능은 Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 주사율이 80Hz 이상일 때 조절할 수 있습니다 .

MBR Sync	끔 / 켜	MBR Sync(모션 블러 제거) 를 비활성화하거나 활성화합니다 . 참고 : MBR Sync 기능은 Adaptive-Sync 가 켜져 있고 입력 신호가 가변 주파수이며 , 필드 주파수가 75Hz 이상일 때 조절할 수 있습니다 .
Overdrive	일반	응답 시간을 조정하십시오 . 참고 :
	빠름	1. 사용자가 OverDrive 를 “Fastest”로 설정하면 표시되는 이미지가 흐려질 수 있습니다 . 사용자는 취향에 따라 OverDrive 단계를 조정하거나 기능을 해제할 수 있습니다 .
	더 빠름	2. Adaptive-Sync 가 해제되어 있고 주사율이 80Hz 이상인 경우 “익스트림” 기능은 선택적으로 사용할 수 있습니다 .
	가장 빠름	3. “익스트림” 기능을 활성화하면 화면 밝기가 낮아집니다 .
	익스트림	
프레임 카운터	해제 / 우측 상단 / 우측 하단 / 좌측 상단 / 좌측 하단	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 .
오버클럭	끔 / 켜	오버클럭을 비활성화하거나 활성화하십시오 .

참고 :

- 1). “화면” 메뉴의 “HDR 모드”가 활성화된 상태에서는 “새도우 컨트롤”과 “게임 컬러” 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). “화면” 메뉴의 “HDR” 설정이 “DisplayHDR”로 되어 있으면 “게이밍 모드”, “새도우 컨트롤”, “게임 컬러”, “MBR”, “MBR Sync” 및 “Overdrive” 메뉴의 “익스트림” 항목을 조정할 수 없습니다 .
화면 메뉴의 “HDR”이 “HDR 사진”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정된 경우 , “Overdrive” 하위의 “게이밍 모드”, “게임 컬러”, “MBR”, “MBR Sync” 및 “익스트림” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “화면”의 “색 영역”이 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정된 경우 , “오버드라이브” 아래의 “새도우 컨트롤”, “게임 컬러”, “MBR”, “MBR Sync” 및 “익스트림” 항목은 조정할 수 없습니다 .

화면



밝기	0-100	백라이트 조정 .
대비	0-100	디지털 레지스터 대비 .
다크 부스트	꺼짐 / 1 단계 / 2 단계 / 3 단계	어두운 부분 또는 밝은 부분의 화면 디테일을 향상시켜 밝은 부분의 밝기를 조정하고 과포화를 방지하십시오 .
선명도	0-100	선명도를 조정하십시오 .
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마를 조정하십시오 .
에코 조정	표준	표준 모드 .
	텍스트	텍스트 모드 .
	인터넷	인터넷 모드 .
	게임	게임 모드 .
	영화	영화 모드 .
	스포츠	스포츠 모드 .
	독서	독서 모드 .
색온도	따뜻함	따뜻한 색 온도로 복원합니다 .
	표준	표준 색 온도로 복원합니다 .
	시원함	시원한 색 온도로 복원합니다 .
	사용자	색 온도를 복원합니다 .
적색	0-100	디지털 레지스터의 적색 게인입니다 .
녹색	0-100	디지털 레지스터의 녹색 게인입니다 .
청색	0-100	디지털 레지스터의 청색 게인입니다 .

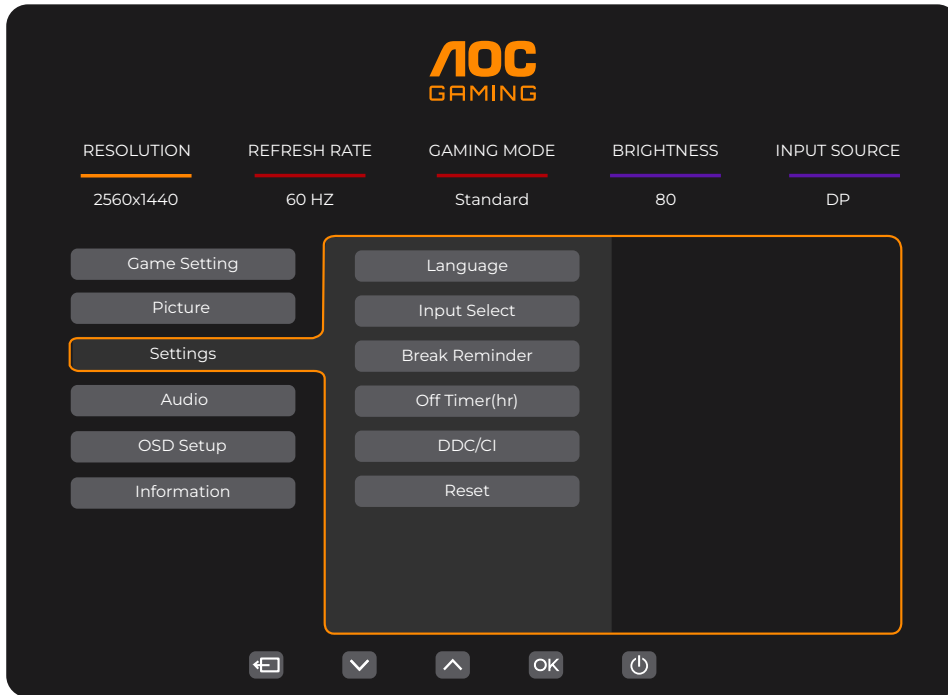
R. 채도	0-100	R. 채도를 조정합니다 .
G. 채도	0-100	G. 채도를 조정합니다 .
B. 채도	0-100	B. 채도를 조정하십시오 .
C. 채도	0-100	C. 채도를 조정하십시오 .
M. 채도	0-100	M. 채도를 조정하십시오 .
Y. 채도	0-100	Y. 채도를 조정하십시오 .
R. 색조	0-100	R. 색조를 조정하십시오 .
G. 색조	0-100	G. 색조를 조정하십시오 .
B. 색조	0-100	B. 색조를 조정하십시오 .
C. 색조	0-100	C. 색조를 조정하십시오 .
M. 색조	0-100	M. 색조를 조정하십시오 .
Y.Hue	0-100	Y.Hue 를 조정하십시오 .
HDR	꺼짐	사용 목적에 맞게 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 신호가 감지되면 조정 가능한 HDR 옵션이 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	꺼짐	HDR 효과를 시뮬레이션하도록 화면의 색상과 대비에 최적화되었습니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 조정을 위한 HDR 모드 옵션이 표시됩니다 .
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	꺼짐	동적 명암비 비활성화
	켜짐	동적 명암비 활성화
색 영역	패널 기본값	표준 색 영역 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 영역입니다 .
	DCI-P3	DCI-P3 색 영역입니다 .
DLBL	꺼짐	각 화면 영역의 블루 라이트 강도를 실시간으로 동적 조정합니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
클리어 비전 프로	꺼짐 / 1 단계 / 2 단계 / 3 단계 / 4 단계	선명도와 부드러움을 지능형으로 자동 조정합니다 .

화면 비율	전체 / 비율 / 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19 인치 와이드 (16:10)/ 21.5 인치 와이드 (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23.6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	화면 비율을 선택하십시오 .
-------	---	-----------------

참고 :

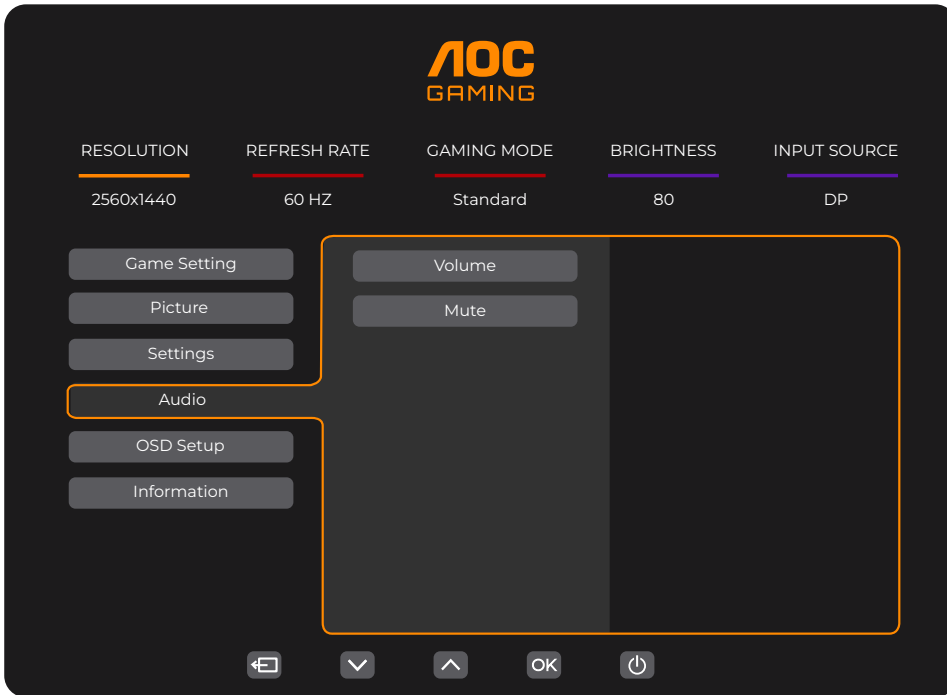
- 1). “HDR 모드”가 활성화된 경우 “대비”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “색 영역” 및 “DLBL” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”로 설정된 경우 “HDR”, “선명도”, “Clear Vision Pro”를 제외한 “화면” 메뉴의 모든 항목은 조정할 수 없습니다 .
 “HDR”이 “HDR 사진”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정된 경우 “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “DCR”, “색 영역” 및 “DLBL” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “색 영역”이 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정된 경우, “대비”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “HDR 모드” 및 “DLBL” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 4). “에코 조정”이 “읽기”로 설정된 경우, “대비”, “다크 부스트”, “색온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “DCR”, “색 영역” 및 “DLBL” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 5). “게임 설정” 하위의 “게이밍 모드”가 “표준” 모드가 아닌 다른 모드로 설정된 경우, 다음 항목은 “에코 조정”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “HDR 모드” 및 “색 영역”은 조정할 수 없습니다 .
- 6). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 Adaptive-Sync 인 경우, ‘이미지 비율’ 항목은 사용할 수 없습니다 .

설정



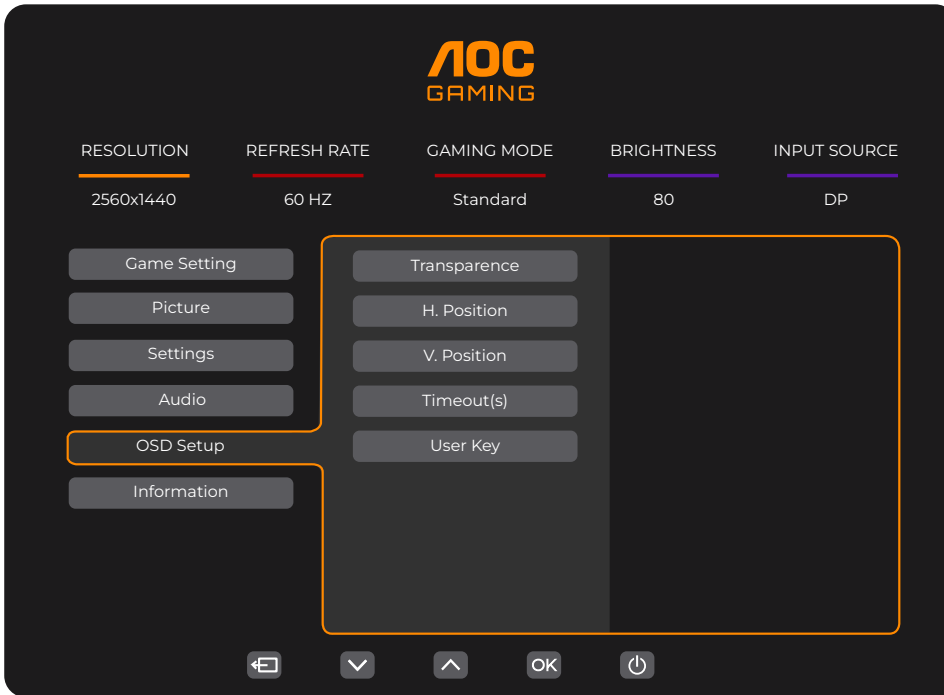
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI1 / HDMI2 / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	꿈 / 쉼	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업할 경우 휴식을 알립니다 .
자동 꺼짐 타이머 (시간)	0~24 시간	전원 자동 차단 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니요 / 예	DDC/CI 지원 기능을 켜거나 끕니다 .
초기화	아니요 / 예	메뉴 설정을 기본값으로 초기화합니다 .

오디오



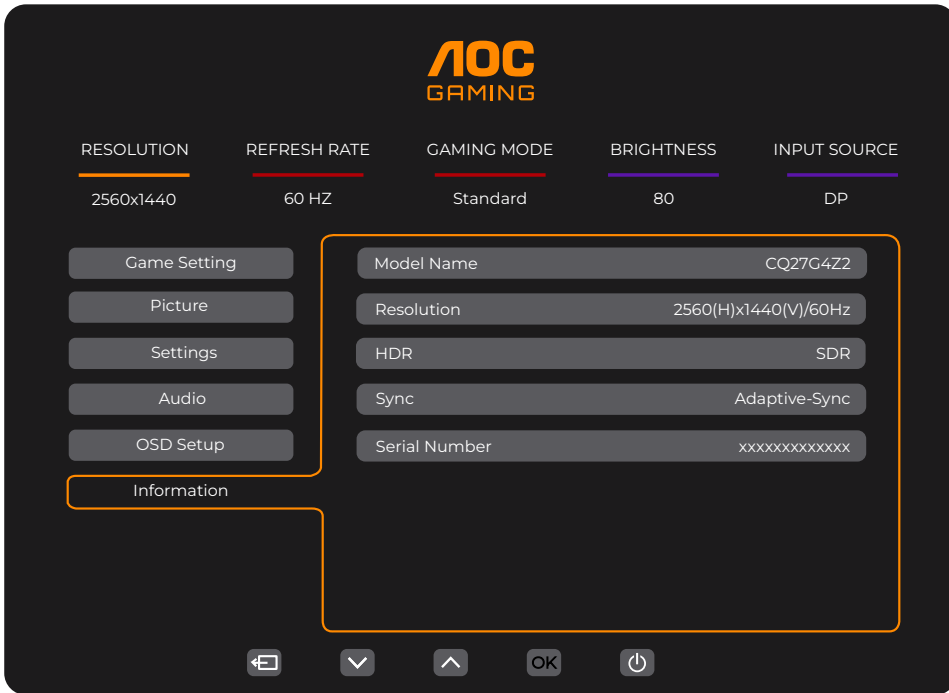
볼륨	0-100	볼륨 조절 .
음소거	끔 / 켜	볼륨을 음소거합니다 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD의 투명도를 조절합니다.
수평 위치	0-100	OSD의 수평 위치를 조절합니다.
수직 위치	0-100	OSD의 수직 위치를 조절합니다.
시간 초과 (초)	5-120	OSD 시간 초과를 조절합니다.
사용자 키	듀얼 해상도 / 게이밍 모드 / 프레임 카운터	사용자가 “√” 키 단축 메뉴를 설정합니다.

정보



LED 표시등

상태	LED 색상
전체 전원 모드	흰색
활성 오프 모드	주황색

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지 확인하고, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원 코드가 올바르게 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 및 전원 공급 장치를 확인하십시오. ● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블로 연결됨) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오. (DisplayPort 케이블로 연결됨) DisplayPort 케이블 연결을 확인하십시오. * 모든 모델에서 HDMI/DisplayPort 입력을 사용할 수 있는 것은 아닙니다. ● 전원이 켜져 있으면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 을 확인하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면 해당 모드 (Windows 7/8/10 의 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 다음 그래픽 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터나 판매처에 문의하십시오. ● 화면에 "Input Not Supported"가 표시되니까? 그래픽 카드의 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 초과할 때 이 메시지가 표시됩니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정하십시오. ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오.
화면이 흐릿하고 고스트 현상 또는 잔상이 발생하는 문제	대비와 밝기 조절 기능을 조정하십시오. 햅키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정을 수행하십시오. 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 마십시오. 모니터를 뒷면의 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다.
화면이 튀거나 깜빡이거나 화면에 물결 무늬가 나타나는 현상	전기적 간섭을 유발할 수 있는 전기 기기를 모니터로부터 가능한 한 멀리 두십시오. 현재 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 설정하십시오.
모니터가 활성 오프 모드에서 해제되지 않음	컴퓨터 전원 스위치가 켜짐 (ON) 상태인지 확인하십시오. 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 완전히 삽입되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블을 점검하고 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오. 키보드의 CAPS LOCK 키를 누르고 CAPS LOCK LED 의 상태를 확인하여 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누르면 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.
기본 색상 (RED, GREEN 또는 BLUE) 중 하나가 표시되지 않음	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀 손상이 없는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면 이미지가 중앙에 정렬되지 않거나 크기가 올바르게 표시되지 않음	수평 위치 (H-Position) 와 수직 위치 (V-Position) 를 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
화면에 색상 결함이 있음 (흰색이 정상적으로 표시되지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색 온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 노이즈 발생	CLOCK 과 FOCUS 를 조정하려면 Windows 7/8/10/11 의 종료 모드를 사용하십시오. 햅키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정을 수행하십시오.
규정 및 서비스	www.aoc.com 에서 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오 (구매한 모델의 국가별 정보 및 지원 페이지의 규정 및 서비스 정보 확인용).

사양

일반 사양

패널	모델명	CQ27G4Z2		
	구동 방식	TFT 컬러 LCD		
	표시 영역 크기	68.5 cm 대각선 길이		
	픽셀 피치	0.2331mm(H)x0.2331mm(V)		
	표시 색상	10 억 7 천만 색상 ^[1]		
기타	수평 주사 범위	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
		수평 주사 크기 (최대)	596.736mm	
	수직 주사 범위	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)		
		수직 주사 크기 (최대)	335.664mm	
	최적 사전 설정 해상도	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
		최대 해상도	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	플러그 앤 플레이		VESA DDC2B/CI	
	커넥터 유형	HDMIx2/DisplayPort/ 이어폰		
	전원 공급 장치	100-240V ~ 50/60Hz 1.5A		
	전력 소비량	일반 (기본 밝기 및 대비)		25W
		최대 (밝기 = 100, 대비 = 100)		≤ 51W
		대기 모드		≤ 0.5W
	발열량	정상 작동		85.32 BTU/hr (일반적)
		절전 (대기 모드)		<1.71 BTU/hr
꺼짐 모드			<1.71 BTU/hr	
꺼짐 모드 (AC 스위치)			0 BTU/hr	
환경 조건	온도	작동 시	0° C~40° C	
		비작동 시	-25° C~55° C	
	습도	작동 시	10%~85% (결로 없음)	
		비작동 시	5%~93% (결로 없음)	
	고도	작동 시	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		비작동 시	0m~12192m (0ft~40000ft)	

참고 :

[1] 본 제품이 지원하는 최대 디스플레이 색상은 10 억 7 천만 개이며, 설정 조건은 다음과 같습니다 (일부 그래픽 카드의 출력 제한으로 인해 차이가 있을 수 있음)

(“V”: 지원, “\”: 미지원):

신호 버전 색상 형식 상태 색상 비트 수	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB

2560x1440 OC 260Hz 10 비트	\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 240Hz 10 비트	\	\	V	\
2560x1440 240Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 비트	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 비트	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 비트	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 비트	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 비트	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 비트	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 비트	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 비트	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 비트	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 비트	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 비트	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 비트	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 비트	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 비트	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 비트	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 비트	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 비트	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 비트	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 비트	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 비트	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 비트	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 비트	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 비트	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 비트	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 비트	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 비트	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 비트	V	V	V	V

[2] 해상도가 2560x1440@260Hz 일 때 오버클로킹이 적용됩니다 . 오버클로킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 240Hz 로 조정하십시오 .

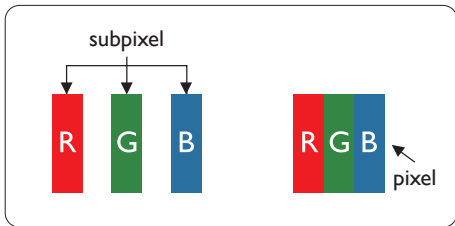


AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다 . 당사는 업계 최고의 첨단 제조 공정을 적용하며 , 엄격한 품질 관리를 시행합니다 . 다만 , 모니터에 탑재된 모니터 패널의 픽셀 또는 서브픽셀 결함은 경우에 따라 불가피하게 발생할 수 있습니다 .

어떤 제조사도 모든 패널에 픽셀 결함이 전혀 없음을 보장할 수는 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 결함이 발생한 모니터에 대해 보증 기간 내에 무상 수리 또는 교체를 보장합니다 . 본 안내문은 픽셀 결함의 종류와 각 유형별 허용 결함 수준을 명시합니다 . 보증 서비스 (수리 또는 교체) 를 받기 위해서는 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 해당 허용 기준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터 서브픽셀의 결함 비율은 0.0004% 이하여야 합니다 .

또한 AOC 는 상대적으로 더 뚜렷하게 인지되는 특정 유형이나 조합의 픽셀 결함에 대해 더욱 강화된 품질 기준을 적용합니다 . 본 정책은 전 세계적으로 동일하게 적용됩니다 .



픽셀과 서브픽셀

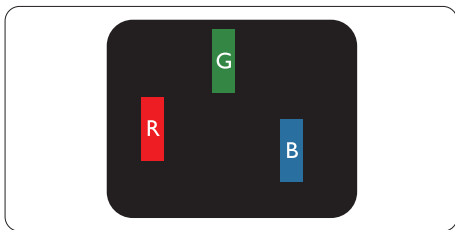
픽셀 (화소) 은 적색 (R), 녹색 (G), 청색 (B) 의 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브픽셀로 이루어집니다 . 수많은 픽셀이 모여 화면을 구성합니다 . 한 픽셀을 이루는 모든 서브픽셀이 발광하면 세 가지 색상이 합쳐져 하나의 흰색 픽셀로 인식되며 , 모두 소등되면 검은색 픽셀로 보입니다 . 그 외 발광 및 소등 상태의 조합에 따라 다양한 색상의 단일 픽셀로 표현됩니다 .

픽셀 결함의 유형

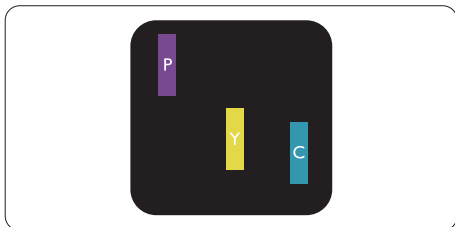
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다 . 픽셀 결함은 크게 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주 내에는 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 포함됩니다 .

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있는 (on) 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 밝은 점은 모니터가 어두운 배경을 표시할 때 화면에서 뚜렷하게 보이는 서브 픽셀을 의미합니다 . 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .

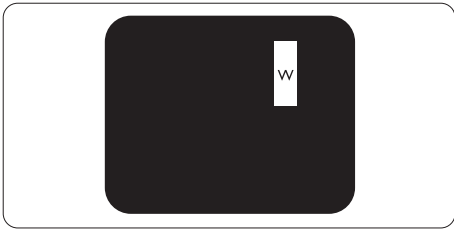


하나의 빨강 , 초록 또는 파랑 서브 픽셀이 켜진 경우



인접한 두 개의 켜진 서브 픽셀 :

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 초록 = 노란색
- 초록 + 파랑 = 청록색 (연한 파랑)



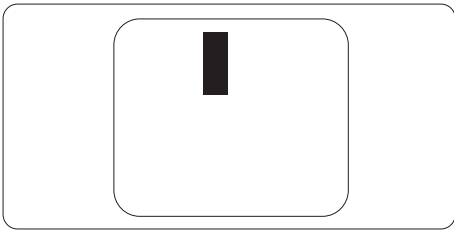
인접한 세 개의 커진 서브 픽셀 (흰색 픽셀 1 개)

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 주변 도트보다 50% 이상 더 밝아야 하며 , 초록색 밝은 점은 주변 도트보다 30% 더 밝아야 합니다 .

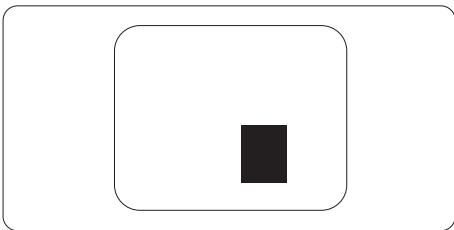
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 꺼져 있는 (off) 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 검은 점은 모니터가 밝은 배경을 표시할 때 화면에서 뚜렷하게 보이는 서브 픽셀을 의미합니다 . 검은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .



픽셀 결함의 근접성

서로 인접한 동일 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함은 더욱 두드러지게 보일 수 있으므로 , AOC 는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 기준도 명시합니다 .



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체 대상이 되기 위해서는 , AOC 패널 모니터의 모니터 패널에 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브픽셀 결함이 존재해야 합니다 .

밝은 점 결함	허용 수준
점등된 서브픽셀 1 개	2
인접한 점등된 서브픽셀 2 개	1
인접한 점등된 서브픽셀 3 개 (흰색 픽셀 1 개)	0
두 개의 밝은 점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 밝은 점 결함 수	2
검은 점 결함	허용 수준
비점등 서브픽셀 1 개	5 개 이하
인접한 비점등 서브픽셀 2 개	2 개 이하
인접한 비점등 서브픽셀 3 개	≤ 0
두 개의 검은 점 결함 * 간 거리	≥ 15mm
모든 유형의 총 검은 점 결함 수	5 개 이하
총 도트 결함 수	허용 기준
모든 유형의 총 밝은 점 또는 검은 점 결함 수	5 개 이하

참고

*: 인접한 1 개 또는 2 개의 서브 픽셀 결함 = 1 개의 도트 결함 .

사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640 × 480@60Hz	31.469	59.94
	640 × 480@67Hz	35	66.667
	640 × 480@72Hz	37.861	72.809
	640 × 480@75Hz	37.5	75
	640 × 480@100Hz	51.08	99.769
	640 × 480@120Hz	61.91	119.51
DOS 모드	720 × 400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800 × 600@56Hz	35.156	56.25
	800 × 600@60Hz	37.879	60.317
	800 × 600@72Hz	48.077	72.188
	800 × 600@75Hz	46.875	75
	800 × 600@100Hz	63.68	99.662
	800 × 600@120Hz	77.43	119.854
	832 × 624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280 × 720@60Hz	45.59	59.987
	1280 × 720@144Hz	109.438	143.997
	1280 × 720@240Hz	182.403	240.004
	1280 × 720@280Hz	212.799	279.998
	1280 × 720@320Hz	243.188	319.984
	1280 × 720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024 × 768@60Hz	48.363	60.004
	1024 × 768@70Hz	56.476	70.069
	1024 × 768@75Hz	60.023	75.029
	1024 × 768@100Hz	81.577	99.972
	1024 × 768@120Hz	97.551	119.989
	1280 × 1024@60Hz	63.981	60.02
	1280 × 1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560 × 1440@60Hz	88.86	60
	2560 × 1440@100Hz	151	100
	2560 × 1440@120Hz	182.996	119.998
	2560 × 1440@144Hz	214.563	144.002
	2560 × 1440@165Hz	247.667	165.001
	2560 × 1440@180Hz	268.739	179.999
	2560 × 1440@200Hz	300.199	199.999
	2560 × 1440@240Hz	360.243	240.002
	2560 × 1440@260Hz	384.792	259.995

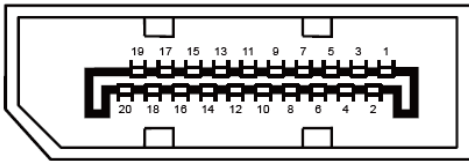
참고 : VESA 표준에 따르면 , 서로 다른 운영 체제와 그래픽 카드의 주사율 (필드 주파수) 을 계산할 때 일정 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성을 향상시키기 위해 본 제품의 명목상 주사율은 반올림되었습니다 . 실제 제품을 참조하십시오 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 차폐	10.	TMDS 클록 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클록 차폐	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클록 -		
5.	TMDS 데이터 1 차폐	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약 (장치 내 미연결)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 복귀
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 갖추고 있습니다. 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공하고, 사용된 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 관한 추가 정보를 전송할 수 있습니다.

DDC2B 는 I2C 프로토콜을 기반으로 하는 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

