

AOC GAMING



Panduan pengguna

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Pemasangan	3
Pembersihan	4
Lainnya	5
Pemasangan	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Dudukan & Basis.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang	8
Penghubungan Monitor	9
Pemasangan Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync	11
HDR	12
Penyesuaian	13
Tombol Pintasan.....	13
Pengaturan OSD	14
Pengaturan Permainan.....	15
Gambar.....	17
Pengaturan.....	20
Audio.....	21
Pengaturan OSD.....	22
Informasi.....	23
Indikator LED.....	24
Pemecahan Masalah	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum.....	26
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC	28
Mode Tampilan Preset	30
Alokasi Pin.....	31
Plug and Play.....	32

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks dapat disertai dengan ikon dan dicetak dalam huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok ini merupakan catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda secara lebih optimal.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan pada perangkat keras atau kehilangan data, serta memberitahukan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi cedera fisik dan memberitahukan cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan mungkin ditampilkan dalam format alternatif dan dapat tidak disertai dengan ikon. Dalam hal demikian, penyajian spesifik peringatan tersebut diwajibkan oleh otoritas regulasi.


Daya

 Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan jenis sumber daya yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang tersedia di rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor ini dilengkapi dengan steker berpin tiga yang diardekan, yaitu steker dengan pin ketiga (arde). Steker ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang diardekan sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak sesuai untuk steker berkabel tiga, mintalah seorang ahli listrik untuk memasang stopkontak yang benar, atau gunakan adaptor untuk mengardekan perangkat dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari steker yang diardekan.

 Cabut unit dari sumber listrik selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL yang memiliki soket yang dikonfigurasi dengan tepat dan bertanda antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Soket dinding harus dipasang dekat dengan peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor pada kereta, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, hal itu dapat mencederai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya kereta, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau yang disertakan dengan penjualan produk ini. Ikuti instruksi produsen saat melakukan pemasangan produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen. Kombinasi produk dan kereta harus dipindahkan dengan penuh kehati-hatian.

! Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam slot pada bodi monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit sehingga berpotensi menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan letakkan sisi depan produk di atas lantai.

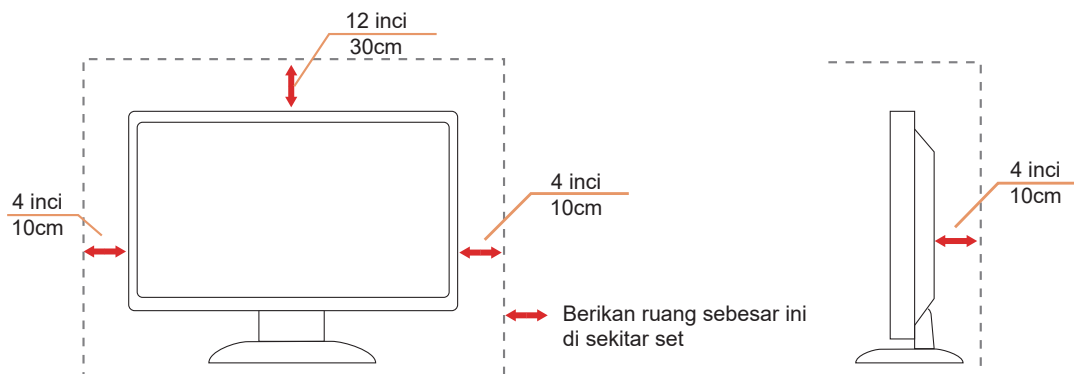
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang telah disetujui oleh produsen dan ikuti instruksi penggunaan kit tersebut.

! Berikan jarak di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin menjadi tidak memadai sehingga risiko panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk mencegah potensi kerusakan, seperti panel yang mengelupas dari bingkai, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika batas kemiringan ke bawah sebesar -5 derajat dilampaui, kerusakan monitor tidak akan dicakup oleh garansi.

Perhatikan area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

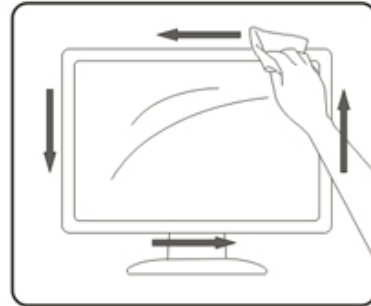
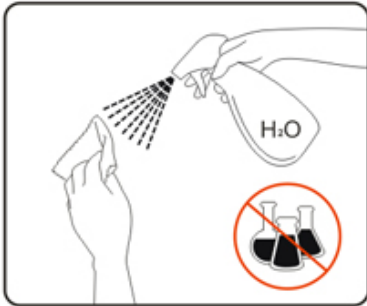
Terpasang dengan dudukan



Pembersihan


! Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain lembut yang dilembapkan dengan air.


! Saat melakukan pembersihan, gunakan kain katun lembut atau mikrofiber. Kain harus dalam keadaan lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam rumah perangkat.




! Cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau tidak wajar, suara, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan bukaan ventilasi tidak tertutup oleh meja atau gordena.

 Jangan mengoperasikan Monitor LCD dalam kondisi getaran parah atau benturan tinggi.

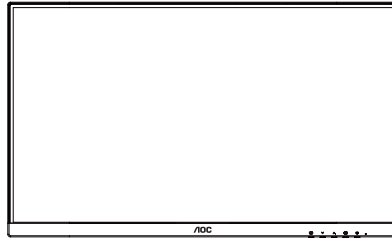
 Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama operasi atau transportasi.

 Kabel daya harus memenuhi standar keamanan. Untuk Jerman, kabel harus berjenis H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau spesifikasi yang lebih tinggi.
Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Mengatur equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pemasangan

Isi Kotak



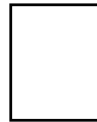
Monitor

*



Quick Start Guide

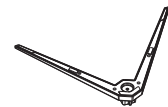
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



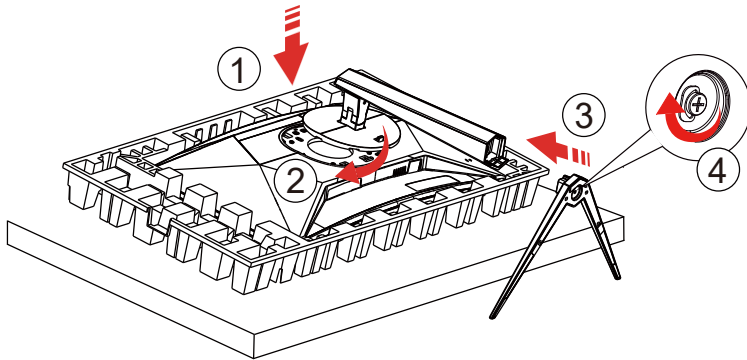
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk setiap negara dan wilayah. Hubungi dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

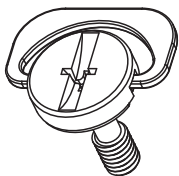
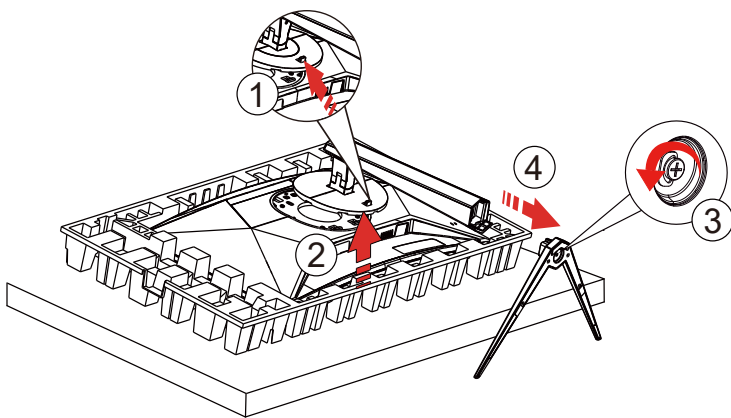
Pemasangan Dudukan & Basis

Ikuti langkah-langkah berikut untuk memasang atau melepaskan basis.


Pemasangan:



Pelepasan:



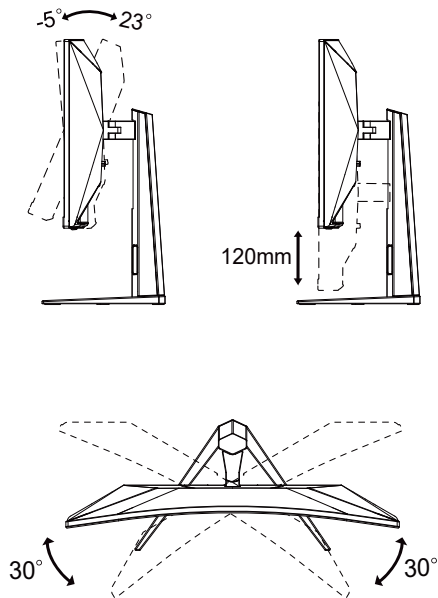
Spesifikasi untuk sekrup dasar:
M6 x 23 mm (ulir efektif 5,5 mm)

 **CATATAN:** Desain layar mungkin berbeda dari ilustrasi.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk memperoleh pengalaman visual terbaik, pengguna disarankan untuk memastikan bahwa seluruh wajah terlihat pada layar, kemudian menyesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang dukungan dengan kuat agar monitor tidak terjatuh saat sudut monitor diubah. Monitor dapat disesuaikan sebagaimana berikut:



CATATAN:

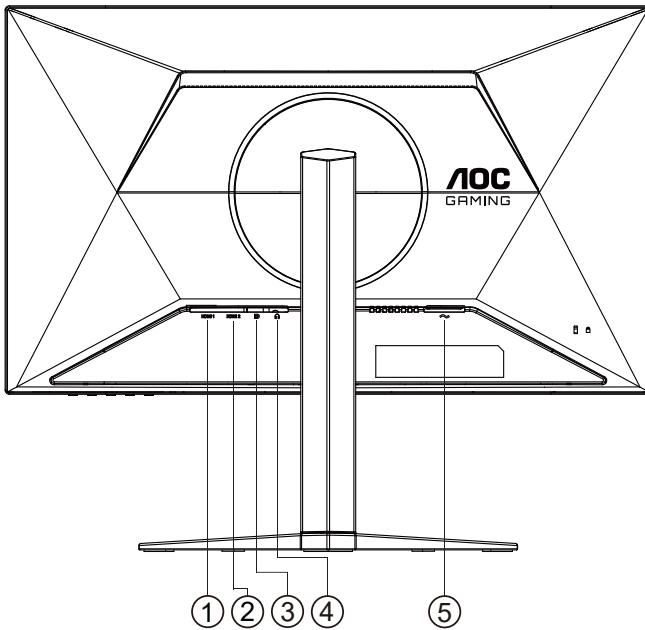
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Sentuhan pada layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

⚠ Peringatan

- Untuk mencegah potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Peganglah hanya pada bingkai (bezel).

Penghubungan Monitor

Koneksi Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Earphone
5. Daya

Hubungkan ke PC

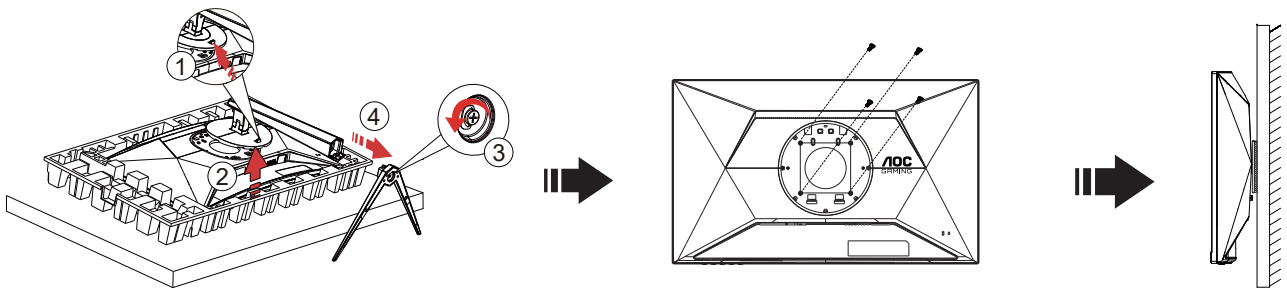
1. Pasang kabel daya ke bagian belakang unit tampilan dengan kuat.
2. Matikan komputer dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan tampilan Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan tampilan Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum melakukan penyambungan.

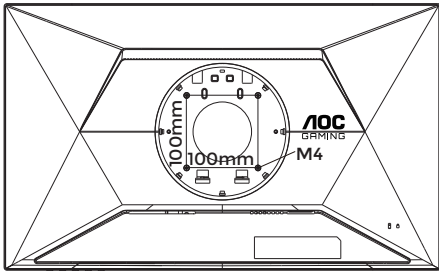
Pemasangan Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Dinding Opsional.

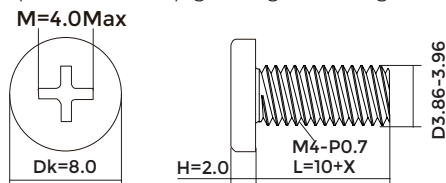


Monitor ini dapat dipasangkan pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum melaksanakan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

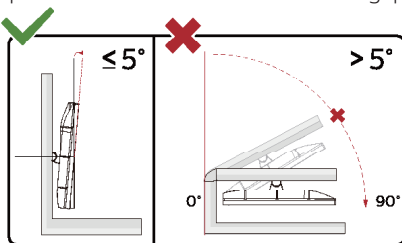
1. Lepaskan dudukan dasar.
2. Ikuti instruksi dari pabrikan untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuklah pada buku panduan pengguna yang disertakan bersama lengan pemasangan dinding opsional untuk instruksi pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(10+X)mm (X=Ketebalan braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model; silakan periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrikan untuk pemasangan di dinding.



* Desain layar mungkin berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk mencegah potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Peganglah hanya pada bingkai (bezel).

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini, dan juga dapat [diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

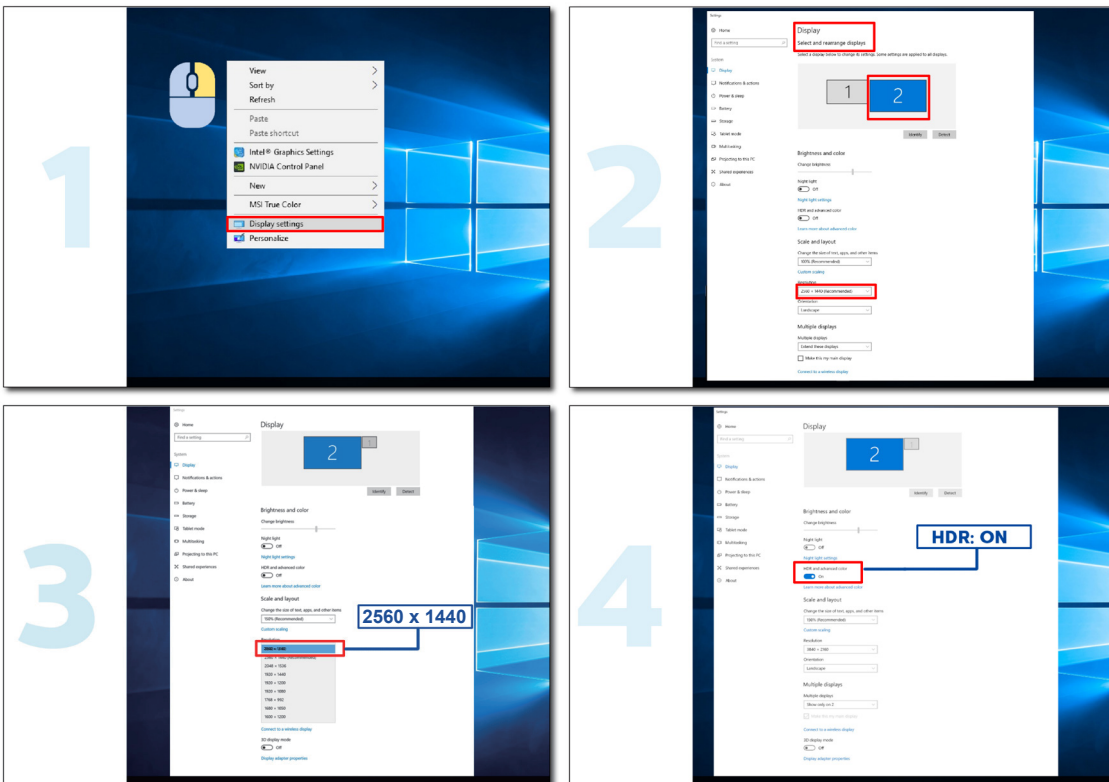
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal masukan berformat HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten yang digunakan kompatibel. Hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat serta konten Anda. Pilih opsi "NONAKTIF" pada fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fitur aktivasi otomatis.

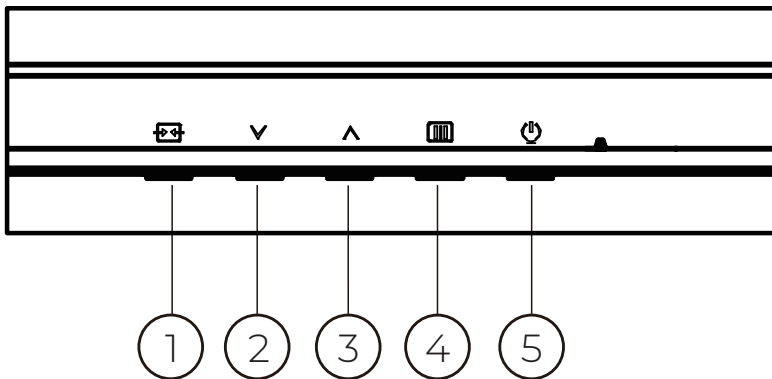
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz hanya disarankan untuk Pemutar Blu-ray, Xbox, dan PlayStation.
4. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560x1440, dan HDR telah disetel sebelumnya ke AKTIF.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah menjadi 2560x1440 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintasan



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna(Resolusi Ganda)/Turun
3	Titik Dial/Naik
4	Menu/Masuk
5	Daya

Sumber/Keluar

Ketika OSD ditutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan menjalankan fungsi tombol pintas Sumber. Ketika menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Tombol Pengguna(Resolusi Ganda)/Turun

Menu pintasan tombol "∨" yang ditetapkan pengguna: Resolusi Ganda/Mode Game/Penghitung Bingkai. Bawaan adalah Resolusi Ganda.

Saat tidak ada OSD, tekan tombol "∨" untuk membuka fungsi Resolusi Ganda, lalu tekan tombol "∨" atau "∧" untuk memilih mode Resolusi Ganda:

OverClock Mati
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Nyala
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Titik Dial/Naik

Saat tidak ada OSD, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan / menyembunyikan Dial Point.

Menu/Masuk

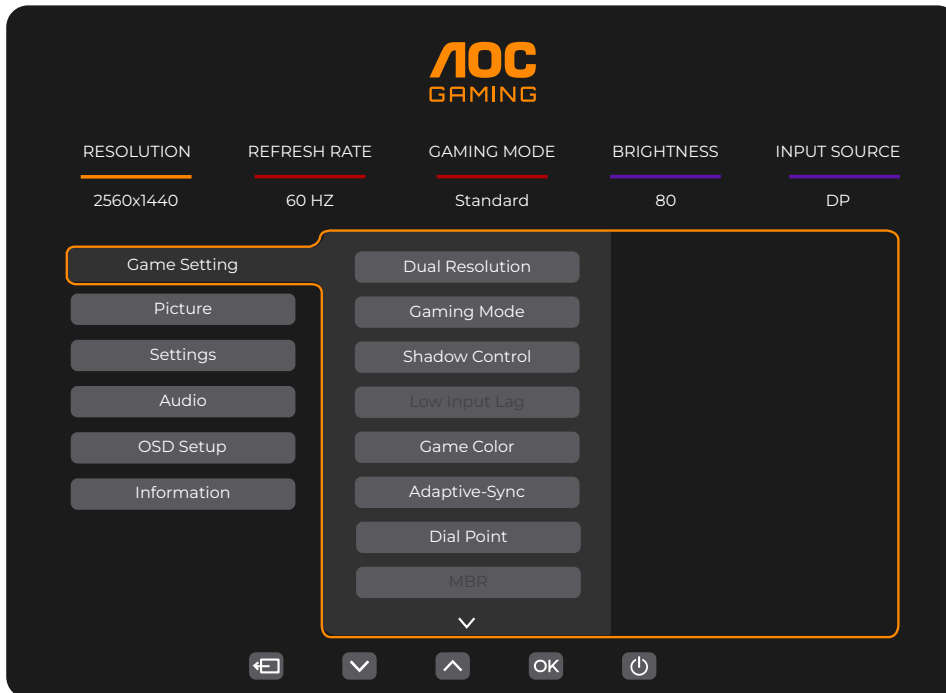
Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.
















Daya

Tekan tombol daya untuk menyalakan monitor.

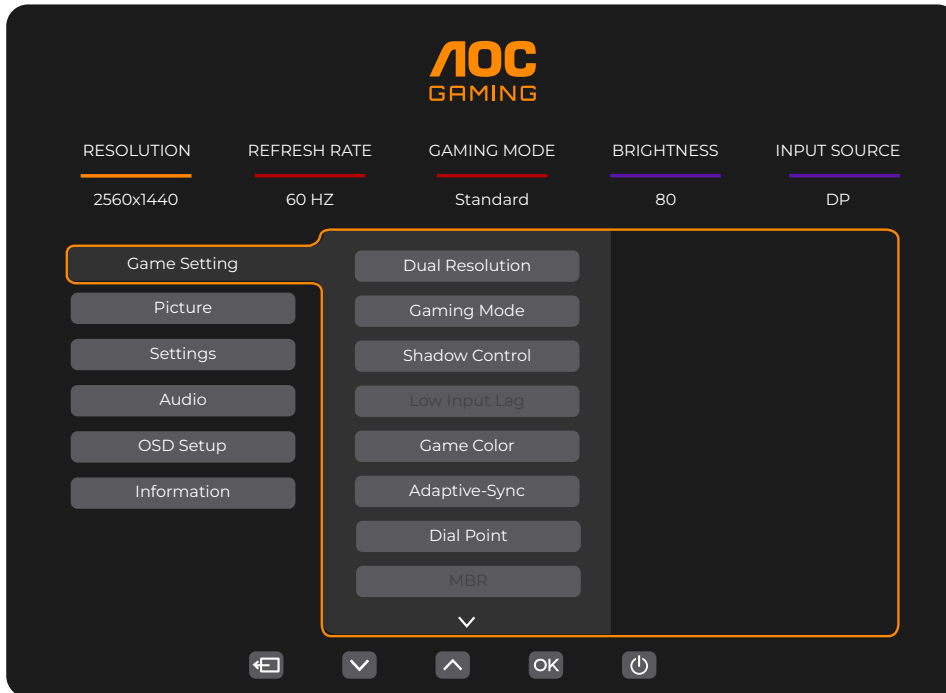
Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.



- 1). Tekan tombol MENU  untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi antar fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan tombol  MENU/OK untuk mengaktifkannya; tekan  atau  untuk menavigasi antar fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan tombol  MENU/OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan tombol daya  untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan tombol daya  untuk menyalakan monitor.

Pengaturan Permainan



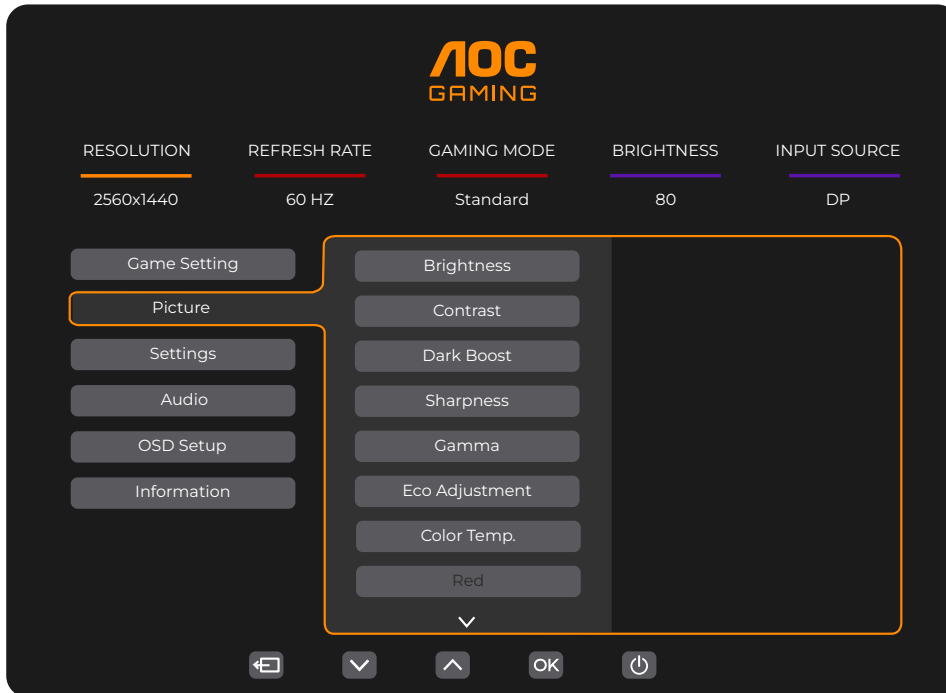
Resolusi Ganda	OverClock = Aktif HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Nonaktif HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Mode Resolusi Ganda telah dipilih.
Mode Game	Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk permainan web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan permainan FPS (First Person Shooters). Tingkatkan tingkat kehitaman pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan permainan RTS (Real Time Strategy). Tingkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan permainan Balap. Sediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai bawaan Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna akhir dapat menyesuainya dalam rentang 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, sesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang jelas.
Latensi Input Rendah	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan penyangga bingkai (frame buffer) untuk mengurangi latensi input. Catatan: Saat Adaptive-Sync diaktifkan, Latensi Input Rendah aktif secara bawaan dan tidak dapat disesuaikan.
Warna Game	0 ~ 20	Fitur Warna Game menyediakan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi guna memperoleh Gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Eksekusi Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Bidik	Mati / Nyala / Dinamis	Fungsi "Titik Bidik" menempatkan indikator bidikan di tengah layar untuk membantu pemain dalam memainkan game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan penyesuaian tingkat 0-20 untuk mengurangi motion blur. Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dinonaktifkan, dan laju penyegaran $\geq 80\text{Hz}$.
Sinkronisasi MBR	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Motion Blur Remove). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan, sinyal input berfrekuensi variabel, dan frekuensi bidang $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan:
	Cepat	1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin tampak buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematakannya sesuai preferensi.
	Lebih Cepat	2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dinonaktifkan dan laju penyegaran $\geq 80\text{Hz}$.
	Tercepat	3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Ekstrem	
Penghitung Bingkai	Mati / Kanan Atas / Kanan Bawah / Kiri Atas / Kiri Bawah	Tampilkan frekuensi V di sudut yang dipilih.
OverClock	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan atau Aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" pada menu "Gambar" diaktifkan, pengaturan "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat diubah.
- 2). Saat "HDR" pada menu "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", pengaturan "Mode Game", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" pada menu "Overdrive" tidak dapat diubah.
Apabila "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", opsi "Mode Game", "Warna Game", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Apabila "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", opsi "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian Lampu Latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Peningkatan Area Gelap	Mati / Tingkat 1 / Tingkat 2 / Tingkat 3	Tingkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan tidak terjadi saturasi berlebih.
Ketajaman	0-100	Atur Ketajaman.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Atur Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Permainan	Mode Permainan.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna	Hangat	Pulihkan Suhu Warna Hangat.
	Normal	Pulihkan Suhu Warna Normal.
	Dingin	Pulihkan Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna.
Merah	0-100	Gain Merah dari register digital.
Hijau	0-100	Gain Hijau dari register digital.
Biru	0-100	Gain Biru dari register digital.

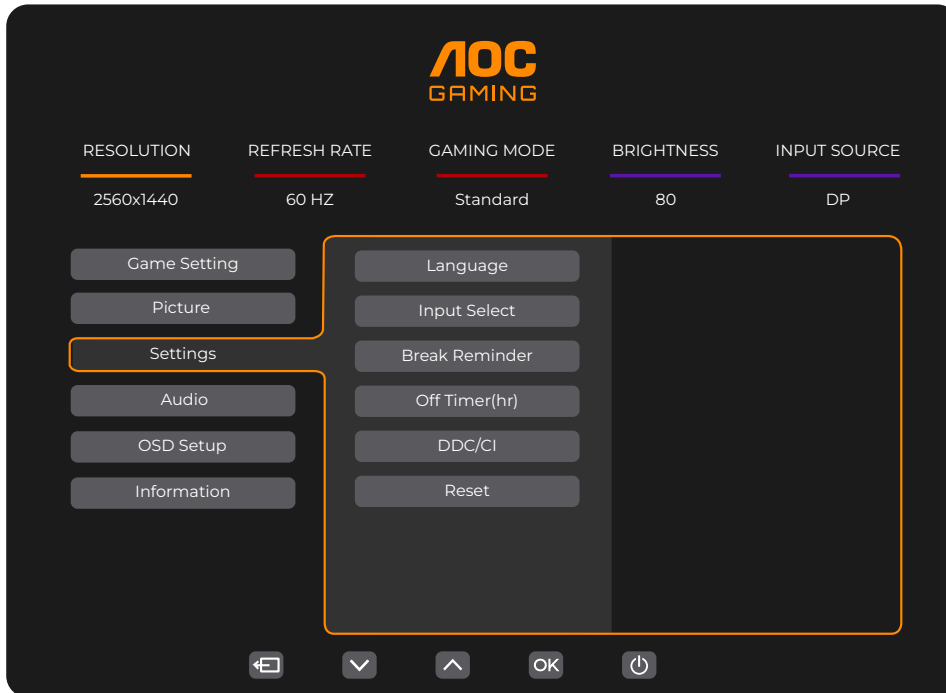
Saturasi R	0-100	Atur Saturasi R.
Saturasi G	0-100	Atur Saturasi G.
Saturasi B	0-100	Atur Saturasi B.
Saturasi C	0-100	Atur Saturasi C.
Saturasi M	0-100	Atur Saturasi M.
Saturasi Y	0-100	Atur Saturasi Y.
Rona R	0-100	Atur Rona R.
Rona G	0-100	Atur Rona G.
Rona B	0-100	Atur Rona B.
Rona C	0-100	Atur Rona C.
Rona M	0-100	Atur Rona M.
Y.Hue	0-100	Sesuaikan Y.Hue.
HDR	Nonaktif	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Apabila HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk disesuaikan.
	DisplayHDR	
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	Permainan HDR	
Mode HDR	Nonaktif	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar guna mensimulasikan efek HDR. Catatan: Apabila HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	Permainan HDR	
DCR	Nonaktif	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3.
DLBL	Nonaktif	Sesuaikan intensitas cahaya biru pada setiap zona layar secara waktu nyata dan dinamis.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Clear Vision Pro	Mati / Tingkat 1 / Tingkat 2 / Tingkat 3 / Tingkat 4	Menyesuaikan ketajaman dan kehalusan secara cerdas.

Rasio Gambar	Penuh/ Aspek/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.
--------------	---	------------------------------------

Catatan:

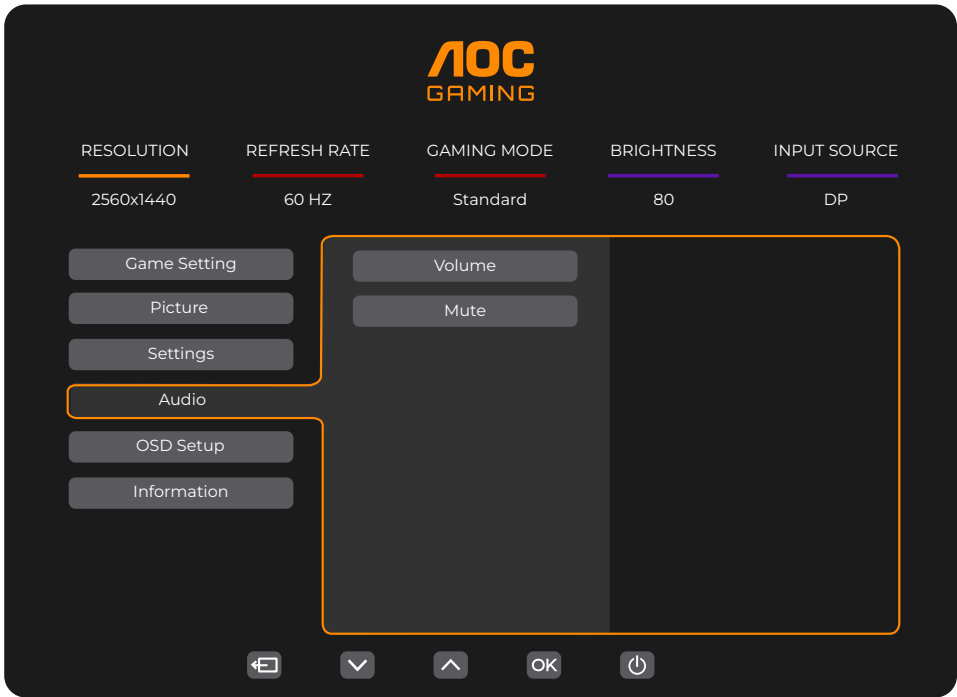
- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, opsi "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi Warna/Rona 6-Aksis", "Ruang Warna", dan "DLBL" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua opsi di bawah menu "Gambar" kecuali "HDR", "Ketajaman", dan "Clear Vision Pro" tidak dapat disesuaikan.
Saat "HDR" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", opsi "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi Warna/Rona 6-Aksis", "DCR", "Ruang Warna", dan "DLBL" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" disetel ke "sRGB" atau "DCI-P3", opsi "Kontras", "Peningkatan Gelap", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi Warna/Rona 6-Aksis", "Mode HDR", dan "DLBL" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Saat "Penyesuaian Eco" disetel ke "Membaca", opsi "Kontras", "Peningkatan Gelap", "Suhu Warna", "Saturasi Warna/Rona 6-Aksis", "DCR", "Ruang Warna", dan "DLBL" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Saat "Mode Game" dalam "Pengaturan Game" disetel ke mode selain "Standar", opsi "Penyesuaian Eco", "Saturasi Warna/Rona 6-Aksis", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.
- 6). Jika resolusi sinyal masukan merupakan resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka opsi "Rasio Gambar" tidak berlaku.

Pengaturan



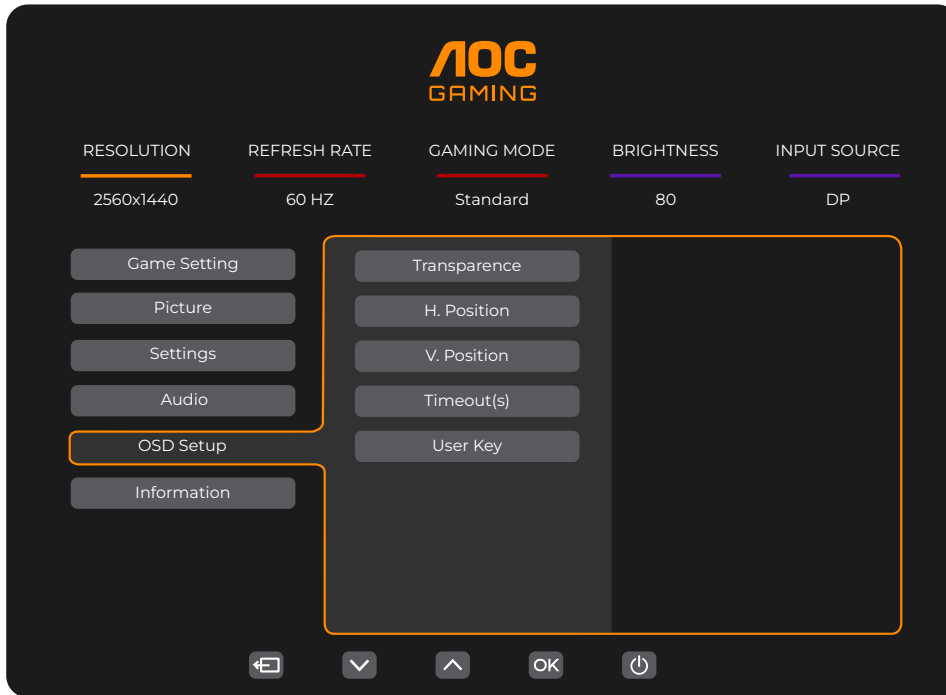
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Masukan	Otomatis / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih sumber sinyal masukan.
Pengingat Istirahat	Nonaktif / Aktif	Tampilkan pengingat istirahat jika pengguna bekerja secara terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati (jam)	0-24 jam	Pilih durasi pemadaman daya DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Atur Ulang	Tidak / Ya	Kembalikan menu ke pengaturan bawaan.

Audio



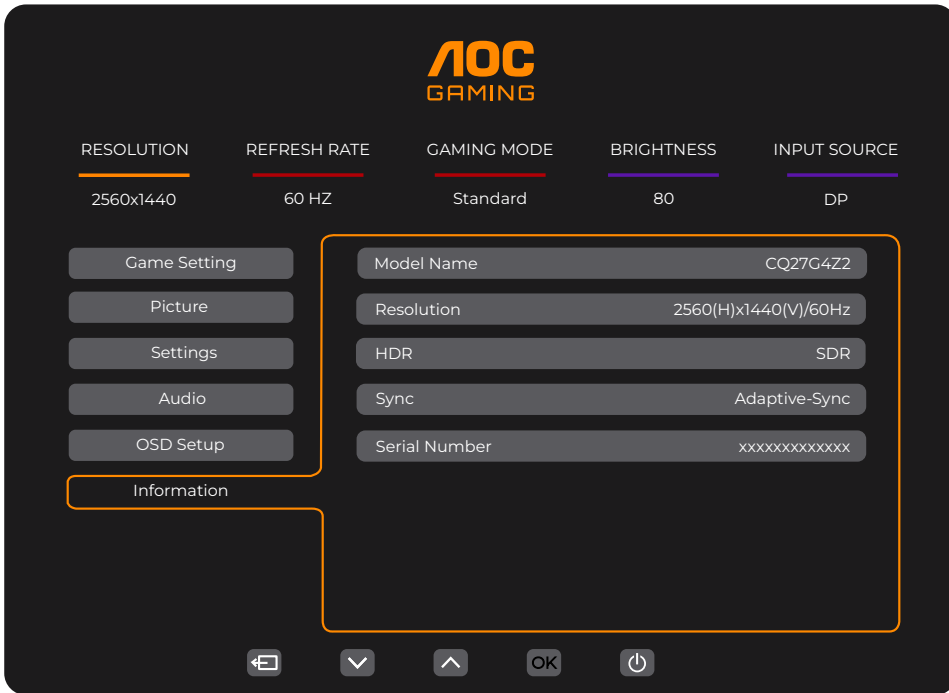
Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisu	Nonaktif / Aktif	Bisikan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi H	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi V	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu Tunggu (dtk)	5-120	Atur waktu tunggu OSD.
Tombol Pengguna	Resolusi Ganda / Mode Game / Penghitung Frame	Menu pintasan tombol "✓" yang ditetapkan pengguna.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Nonaktif Aktif	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak MENYALA	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak listrik yang dibumikan dan ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa koneksi kabel daya dan catu daya. Apakah Kabel Video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa koneksi kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa koneksi kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (Mode Aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu grafis. (Lihat bagian Mengatur Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. Apakah Anda melihat pesan "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul jika sinyal dari kartu grafis melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani oleh monitor dengan benar. Atur resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani oleh monitor dengan benar. Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Buram & Mengalami Masalah Bayangan Ganda	Sesuaikan pengaturan Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak sakelar. Kami menyarankan agar monitor dicolokkan secara langsung ke konektor keluaran kartu video di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar	Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Terkunci dalam Mode Nonaktif Aktif"	Sakelar Daya Komputer harus berada dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kuat pada slotnya. Pastikan Kabel Video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa Kabel Video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada papan ketik sambil mengamati indikator LED CAPS LOCK. Indikator LED tersebut harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Periksa Kabel Video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan Kabel Video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukurannya tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak terlihat putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Regulasi & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan.)

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	CQ27G4Z2		
	Sistem penggerak	LCD Warna TFT		
	Ukuran Gambar Tampak	68,5 cm diagonal		
	Jarak antar piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Warna Tampilan	1,07 Miliar Warna ^[1]		
Lainnya	Rentang pemindaian horizontal	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm		
	Resolusi preset optimal	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Resolusi maksimum	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Jenis Konektor	HDMIx2/DisplayPort/Earphone		
	Sumber Daya	100-240V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	25W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤51W	
		Mode Siaga	≤0,5W	
	Disipasi Panas	Operasi Normal	85,32 BTU/jam (tipikal)	
Tidur (mode siaga)		<1,71 BTU/jam		
Mode Mati		<1,71 BTU/jam		
Mode Mati (sakelar AC)		0 BTU/jam		
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C	
		Non-Operasional	-25°C~55°C	
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (non-kondensasi)	
		Non-Operasional	5%~93% (non-kondensasi)	
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non-Operasional	0m~12192m (0ft~40000ft)	

Catatan:

[1]Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dan kondisi pengaturannya adalah sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan karena keterbatasan keluaran pada beberapa kartu grafis)

("V":mendukung, "∖":tidak mendukung):

Bit Warna	Versi Sinyal Format Warna Status	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bit		∖	∖	V	∖
2560x1440 OC 260 Hz 8-bit		∖	∖	V	V

2560x1440 240 Hz 10-bit	\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bit	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-bit	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-bit	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-bit	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10-bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8-bit	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10-bit	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-bit	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-bit	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-bit	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-bit	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-bit	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-bit	V	V	V	V

[2]Overclocking dicapai saat resolusi diatur pada 2560x1440@260Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, sesuaikan laju penyegaran menjadi 240 Hz.

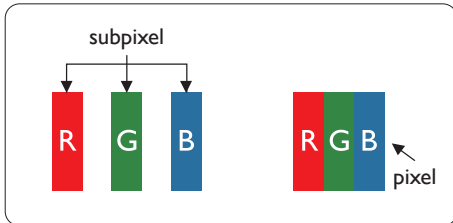


Kebijakan Cacat Pixel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk berkualitas tertinggi. Kami menerapkan sejumlah proses manufaktur tercanggih di industri serta menjalankan kontrol mutu yang ketat. Kendati demikian, cacat piksel atau subpiksel pada Panel monitor yang digunakan dalam unit monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada pabrikan yang dapat menjamin bahwa seluruh panel bebas dari cacat piksel; namun, AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti sesuai ketentuan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel serta menentukan batas toleransi cacat untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah cacat piksel pada Panel monitor harus melampaui batas toleransi tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada suatu monitor boleh mengalami kerusakan.

Lebih lanjut, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi tertentu dari cacat piksel yang lebih mudah terlihat dibandingkan jenis lainnya. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Subpiksel

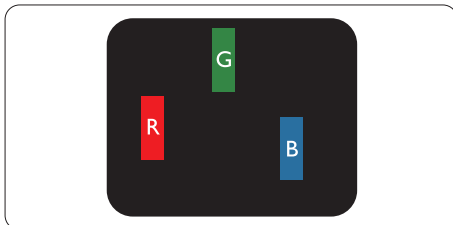
Piksel, atau elemen gambar, tersusun atas tiga subpiksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Kumpulan banyak piksel membentuk sebuah Gambar. Apabila seluruh subpiksel dalam satu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut akan tampak sebagai satu piksel putih. Apabila seluruhnya padam, ketiga subpiksel berwarna tersebut akan tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain antara subpiksel yang menyala dan padam akan tampak sebagai piksel tunggal dengan warna berbeda.

Jenis-jenis Cacat Piksel

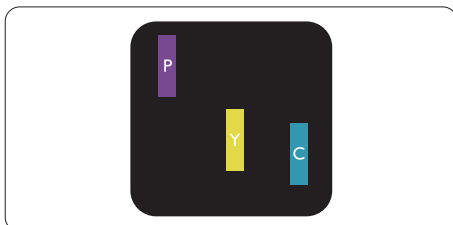
Cacat piksel dan subpiksel muncul di layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'hidup'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang menonjol di layar saat monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel bersebelahan yang menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



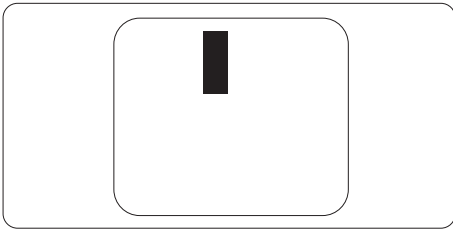
Tiga subpiksel bersebelahan yang menyala (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih cerah daripada titik-titik tetangganya, sedangkan titik terang hijau 30 persen lebih cerah daripada titik-titik tetangganya.

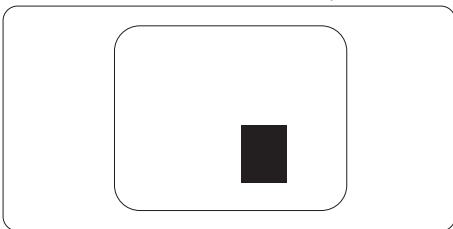
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang menonjol di layar saat monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dari jenis yang sama yang saling berdekatan mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat untuk perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala yang bersebelahan	1
3 subpiksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang bersebelahan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau lebih sedikit

Catatan

*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang bersebelahan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODE DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

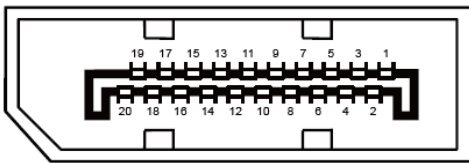
Catatan: Sesuai dengan standar VESA, mungkin terdapat toleransi kesalahan tertentu (± 1 Hz) dalam perhitungan laju penyegaran (frekuensi medan) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Guna meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada spesifikasi produk aktual.

Alokasi Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Pelindung TMDS Clock	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Pelindung TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Berwarna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kapabilitas VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, bergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kapabilitas tampilannya.

DDC2B merupakan saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

