

AOC

GAMING



Manuale utente

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta rapida	13
Impostazioni OSD	14
Impostazioni di gioco	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Configurazione OSD	22
Informazioni	23
Indicatore LED	24
Risoluzione dei problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica sui difetti dei pixel del Pannello del monitor AOC.....	28
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	30
Assegnazione dei pin	31
Plug and Play.....	32

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate nel presente documento.

Note, Avvertenze e Avvisi di pericolo

Nel corso della presente guida, i blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi costituiscono note, avvertenze e avvisi di pericolo e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a ottimizzare l'utilizzo del sistema informatico.




ATTENZIONE: Un'ATTENZIONE indica possibili danni all'hardware o perdita di dati e fornisce indicazioni su come evitare il problema.





AVVISO DI PERICOLO: Un AVVISO DI PERICOLO indica il potenziale rischio di lesioni fisiche e fornisce indicazioni su come evitare il problema.

Alcuni avvisi di pericolo possono presentarsi in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la specifica modalità di presentazione dell'avviso è imposta dalle autorità normative.


Alimentazione

 Il Monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Qualora non si fosse certi del tipo di alimentazione disponibile presso la propria abitazione, rivolgersi al rivenditore o alla società di distribuzione elettrica locale.

 Il Monitor è dotato di una spina con messa a terra a tre poli, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina può essere inserita esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, quale misura di sicurezza. Se la presa non accetta la spina a tre poli, far installare da un elettricista qualificato la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità dalla rete elettrica durante i temporali con fulmini o quando non viene utilizzata per lunghi periodi. Ciò protegge il Monitor da eventuali danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare le prese multiple e i cavi di prolunga. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un corretto funzionamento, utilizzare il Monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con valori compresi tra 100-240 V CA, min. 5 A.

 La presa a muro deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il Monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabili. Se il Monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o venduto insieme a questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione di prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

! Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure dell'involucro del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti circuitali, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

! Non appoggiare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

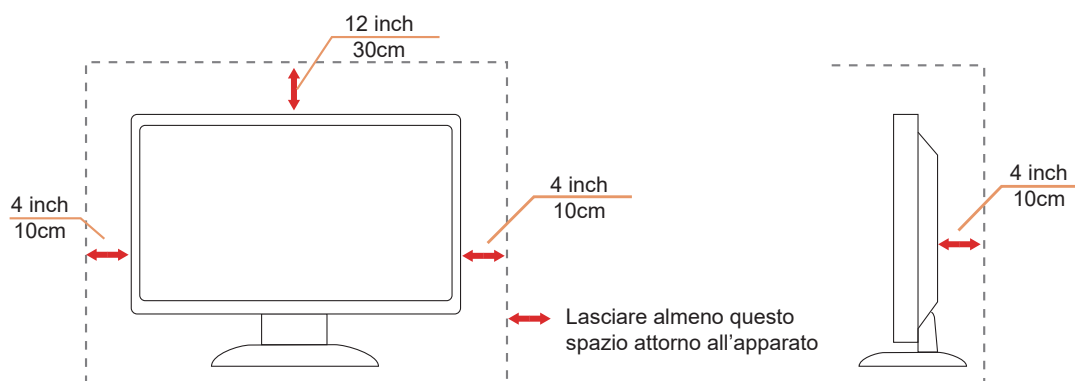
! In caso di montaggio del Monitor a parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e attenersi alle istruzioni fornite con il kit.

! Lasciare sufficiente spazio attorno al Monitor, come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare inadeguata; il conseguente surriscaldamento potrebbe provocare incendi o danni al Monitor.


! Per evitare potenziali danni, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non venga inclinato verso il basso per più di 5 gradi. Qualora si superi tale angolo di inclinazione massima verso il basso, i danni subiti dal Monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate attorno al Monitor quando quest'ultimo è installato a parete o su supporto:

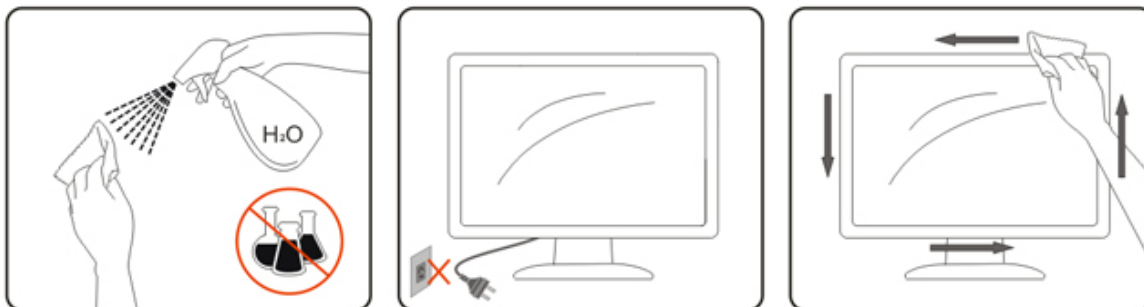
Installato con supporto



Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro esterno utilizzando un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Per la pulizia, impiegare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere appena umido, quasi asciutto; evitare assolutamente che i liquidi penetrino all'interno dell'alloggiamento.




 Scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia del prodotto.


Altro


 Qualora il prodotto emettesse odori insoliti, rumori anomali o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro di assistenza.

 Verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili, come tavoli, o da tende.

 Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o a condizioni di forte impatto durante il funzionamento.

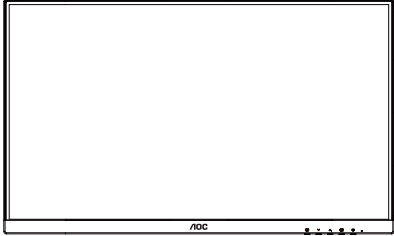
 Non urtare né far cadere il Monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere omologati per la sicurezza. Per la Germania, deve essere utilizzato un cavo H03VV-F, 3G, 0,75 mm², o di specifica superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi idonei in conformità alle normative locali.

 Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare danni all'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie, incrementando di conseguenza il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

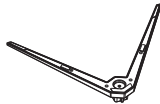
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



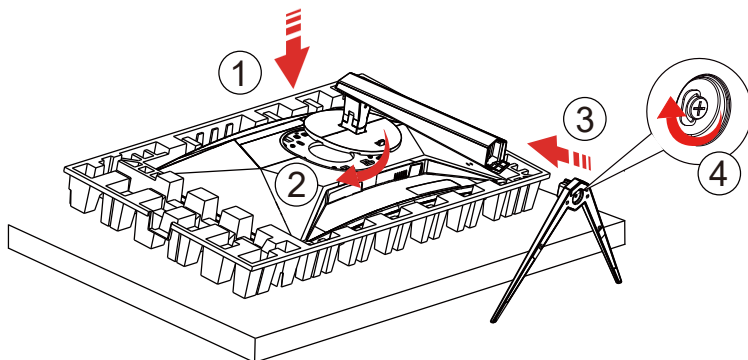
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio filiale AOC per conferma.

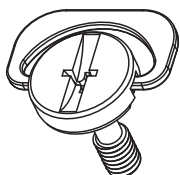
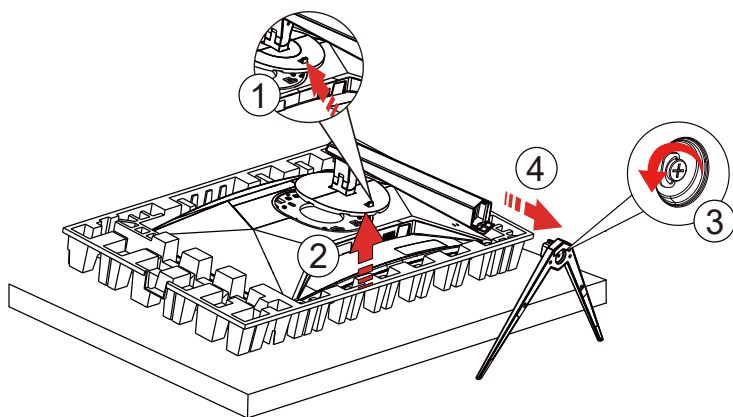
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.


Montaggio:



Rimozione:



Specifiche per la vite della base:
M6 x 23 mm (filettatura utile 5,5 mm)

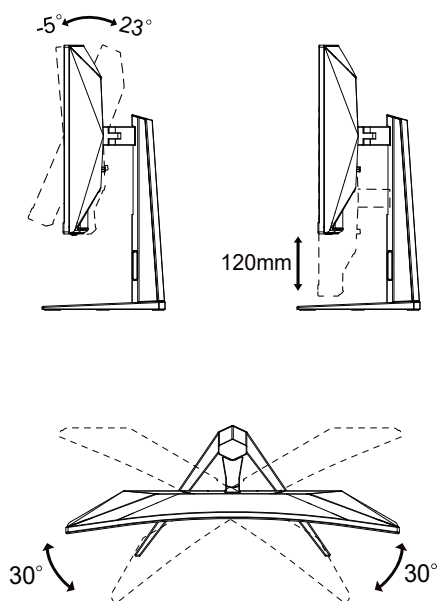
 **NOTA:** Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza di visualizzazione, si consiglia di assicurarsi di poter vedere il proprio intero viso riflesso sullo schermo, quindi regolare l'angolo del Monitor in base alle preferenze personali.

Tenere saldamente la base per evitare che il Monitor cada durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come indicato di seguito:



NOTA:

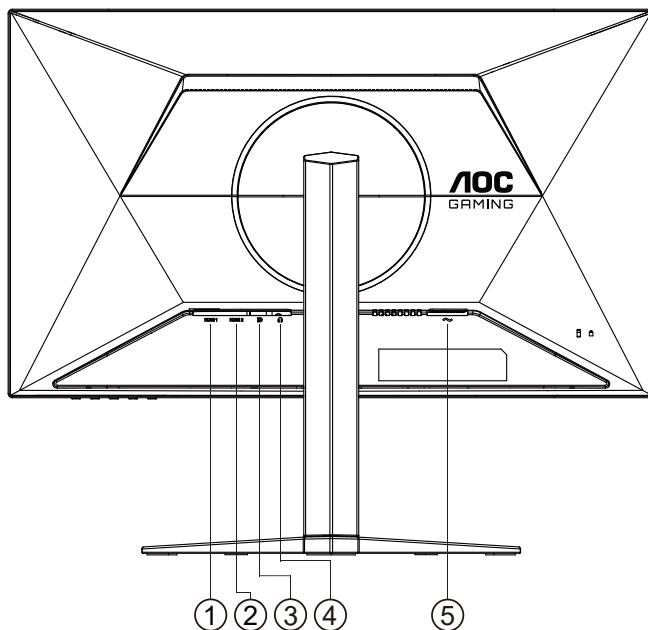
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto con lo schermo LCD potrebbe causare danni.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la Cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Cuffie
5. Alimentazione

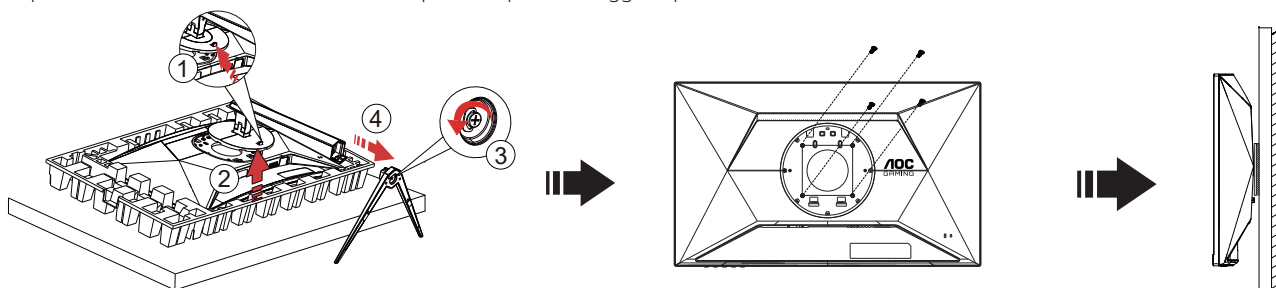
Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video situato sul retro del computer.
4. Inserire la spina del cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione Risoluzione dei problemi. Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

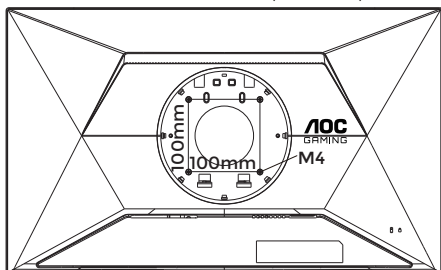
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

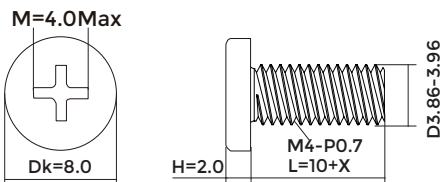


Il presente monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete da acquistare separatamente. Scollegare l'alimentazione elettrica prima di procedere. Seguire i seguenti passaggi:

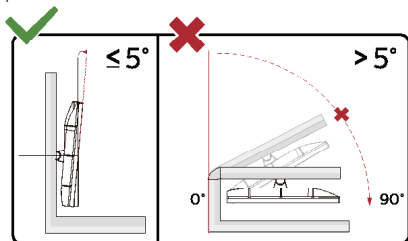
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Applicare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle saldamente.
5. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni relative al fissaggio del braccio alla parete, fare riferimento al manuale utente incluso nella confezione del braccio opzionale per montaggio a parete.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=Spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o con il dipartimento ufficiale di AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del monitor potrebbe differire da quelli illustrati.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la Cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: L'elenco consigliato è riportato di seguito ed è possibile [verificarlo anche visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

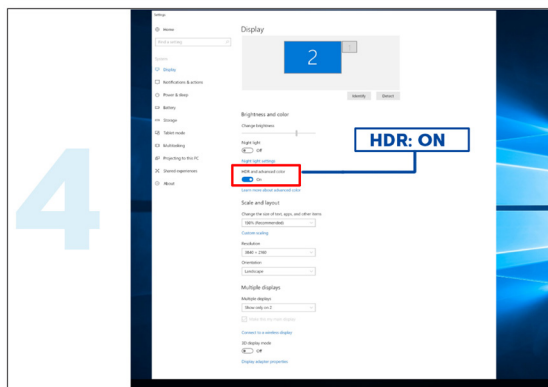
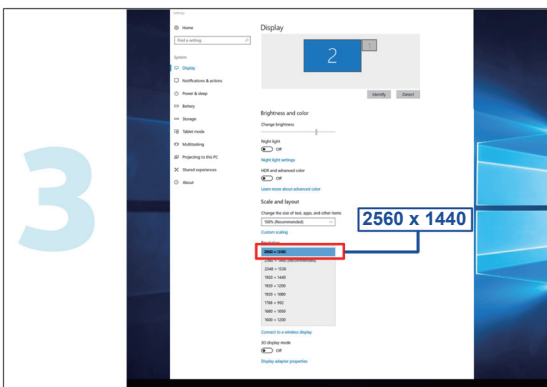
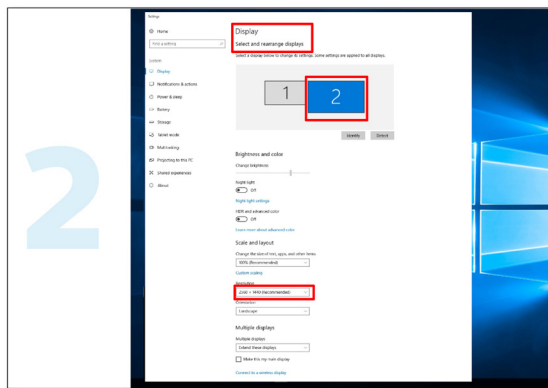
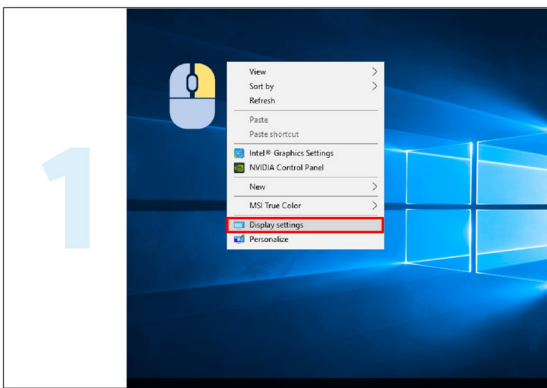
HDR

È compatibile con i segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti, contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

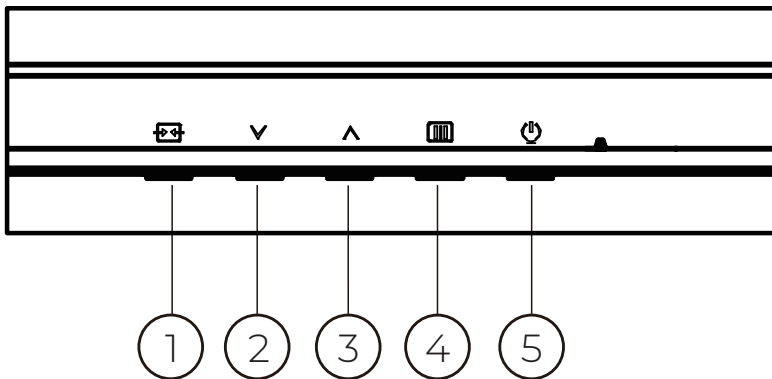
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione V1703 di Windows 10 è disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona.
3. La risoluzione 3840x2160@50 Hz/60 Hz è consigliata solo per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Impostazioni del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Una volta avviata un'applicazione, l'effetto HDR ottimale si ottiene impostando la risoluzione su 2560x1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta rapida



1	Sorgente/Esci
2	Tasto utente (Doppia risoluzione)/ Diminuisci
3	Selettore/Aumenta
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Sorgente/Esci

Quando l'OSD è chiuso, la pressione del pulsante Sorgente/Esci attiva la funzione del tasto di scelta rapida Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per chiudere il menu OSD).

Tasto utente (Doppia risoluzione)/Diminuisci

Menu di scelta rapida del tasto "▼" impostato dall'utente: Dual Resolution/Modalità Gioco/Contatore fotogrammi.

L'impostazione predefinita è Dual Resolution.

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "▼" per aprire la funzione Dual Resolution, quindi premere il tasto "▼" o "▲" per selezionare la modalità Dual Resolution:

OverClock Off
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock On
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Selettore/Aumenta

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il pulsante Dial Point per mostrare/nascondere il Dial Point.

Menu/Invio

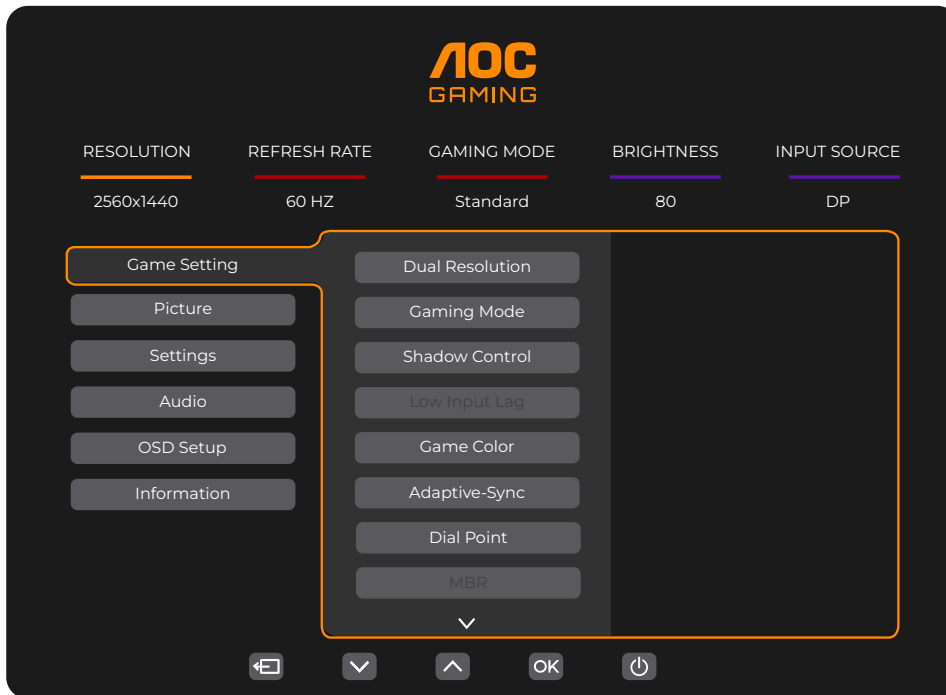
Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.








Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il Monitor.

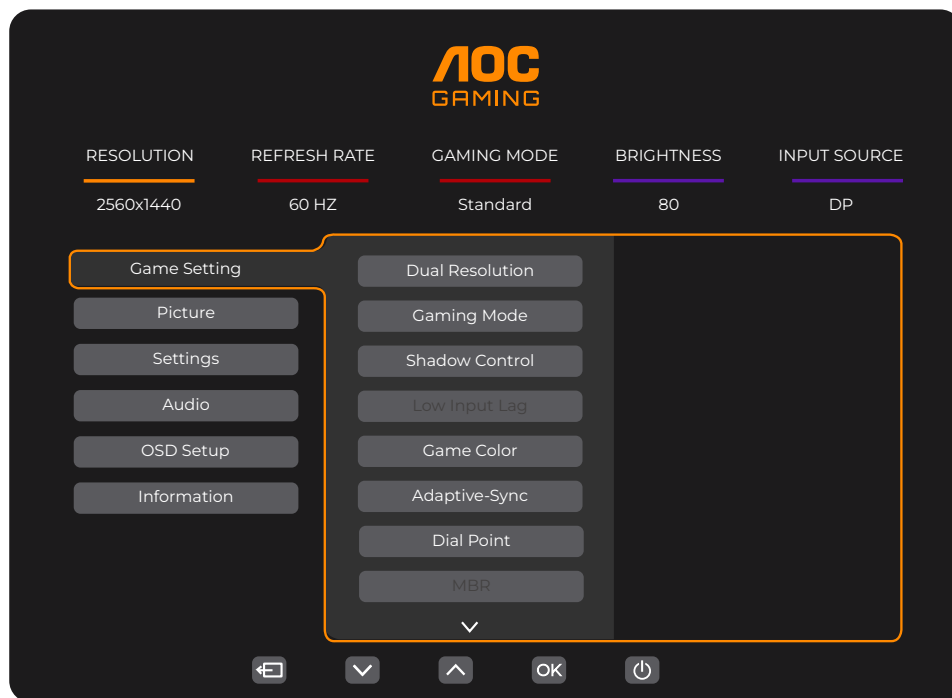
Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.



- 1). Premere il tasto MENU  per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere \downarrow o \uparrow per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il pulsante  MENU/OK per attivarla; premere \downarrow o \uparrow per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere il pulsante  MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere \downarrow o \uparrow per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere \rightarrow / \leftarrow per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il pulsante di accensione  per accendere il Monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il pulsante di accensione  per accendere il Monitor.

Impostazioni di gioco



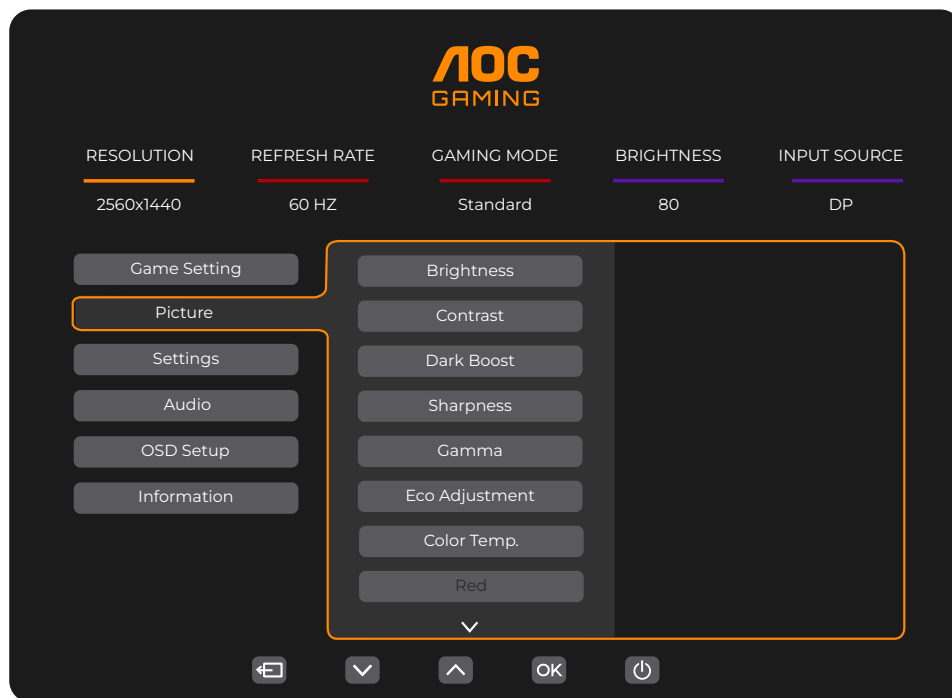
Doppia risoluzione	OverClock = On HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Off HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modalità Doppia risoluzione selezionata.
Modalità Gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi Web e mobile compatibili.
	FPS	Per i giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nelle scene scure.
	RTS	Per i giochi RTS (Real-Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per i giochi di corse. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione cromatica.
	Gamer 1	Preferenze utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Preferenze utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Preferenze utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; l'utente finale può regolarlo nell'intervallo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine risulta troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore tra 0 e 20 per migliorare la nitidezza.
Ritardo di input ridotto	Off / On	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input. Nota: Quando Adaptive-Sync è attivo, la funzione Ritardo di input ridotto è abilitata per impostazione predefinita e non può essere modificata.
Colore Gioco	0 ~ 20	Colore Gioco offre un intervallo di regolazione da 0 a 20 per la saturazione, al fine di ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Off / On	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Avviso di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attiva, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni scenari di gioco.
Punto di mira	Spento / Acceso / Dinamico	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di puntamento al centro dello schermo, assistendo i giocatori nei titoli sparattutto in prima persona (FPS) per garantire una mira accurata e precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione della sfocatura di movimento) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre la sfocatura dovuta al movimento. Nota: La funzione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 80 Hz.

Sincronizzazione MBR	Off / On	Disabilita o abilita la Sincronizzazione MBR (Rimozione sfocatura movimento). Nota: La funzione di Sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato, il segnale di ingresso è a frequenza variabile e la frequenza di campo è ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Regola il tempo di risposta.
	Veloce	Nota:
	Più veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. L'utente può regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Massima velocità	2. La funzione "Estremo" è disponibile quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 80 Hz.
	Estremo	3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Estremo" è attivata.
Contatore fotogrammi	Spento / Alto-destra / Basso-destra / Alto-sinistra / Basso-sinistra	Visualizza la frequenza verticale nell'angolo selezionato.
OverClock	Off / On	Disabilita o abilita OverClock.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" nella sezione "Immagine" è abilitata, le opzioni "Controllo ombre" e "Colore Gioco" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", le voci "Modalità Gioco", "Controllo ombre", "Colore Gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolate.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Modalità Gioco", "Colore Gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolate.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", le voci "Controllo ombre", "Colore Gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolate.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Potenziamento delle aree scure	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nell'area luminosa e garantire che non sia sovrasatura.
Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regola il Gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temp. colore	Caldo	Richiama la temperatura colore calda.
	Normal	Richiama la temperatura colore normale.
	Freddo	Richiama la temperatura colore fredda.
	Utente	Ripristina la temperatura colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.

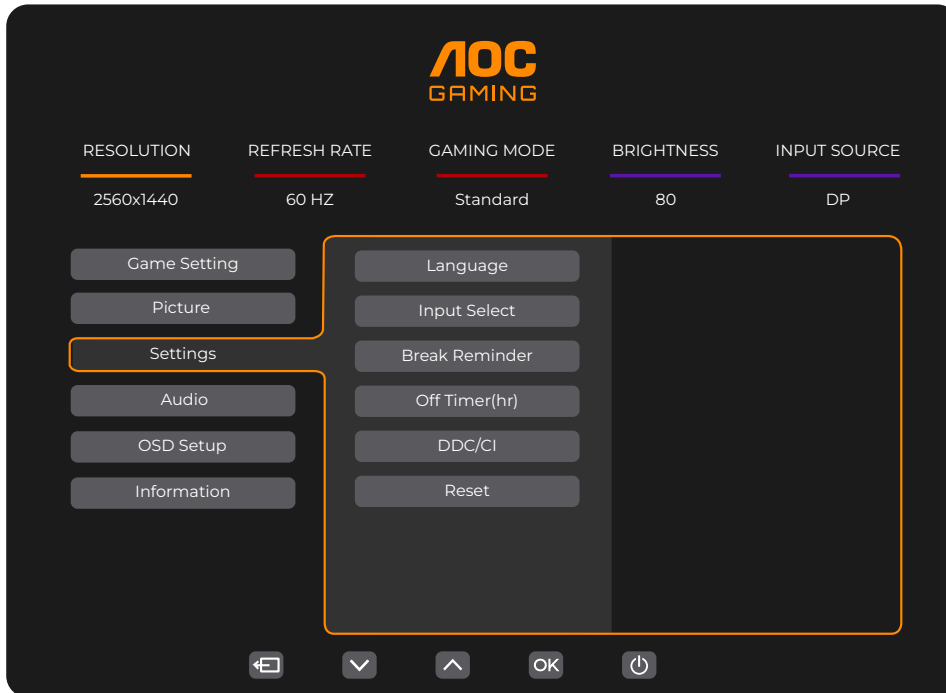
Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R.
Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regolare la saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regolare la saturazione C.
Saturazione M	0-100	Regolare la saturazione M.
Saturazione Y	0-100	Regolare la saturazione Y.
Tonalità R	0-100	Regolare la tonalità R.
Tonalità G	0-100	Regolare la tonalità G.
Tonalità B	0-100	Regolare la tonalità B.
Tonalità C	0-100	Regolare la tonalità C.
Tonalità M	0-100	Regolare la tonalità M.
Tonalità Y	0-100	Regolare la tonalità Y.
HDR	Spento	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato l'HDR, viene visualizzata l'opzione HDR per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Spento	Ottimizzata per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando la visualizzazione dell'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Spento	Disattiva il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivo	Attiva il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
DLBL	Spento	Regola l'intensità della luce blu di ogni zona dello schermo in tempo reale e in modo dinamico.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Clear Vision Pro	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3 / Livello 4	Regolazione intelligente della nitidezza e della fluidità.

Rapporto immagine	Intero/ Proporzioni/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto di aspetto dell'immagine per la visualizzazione.
-------------------	--	--

Nota:

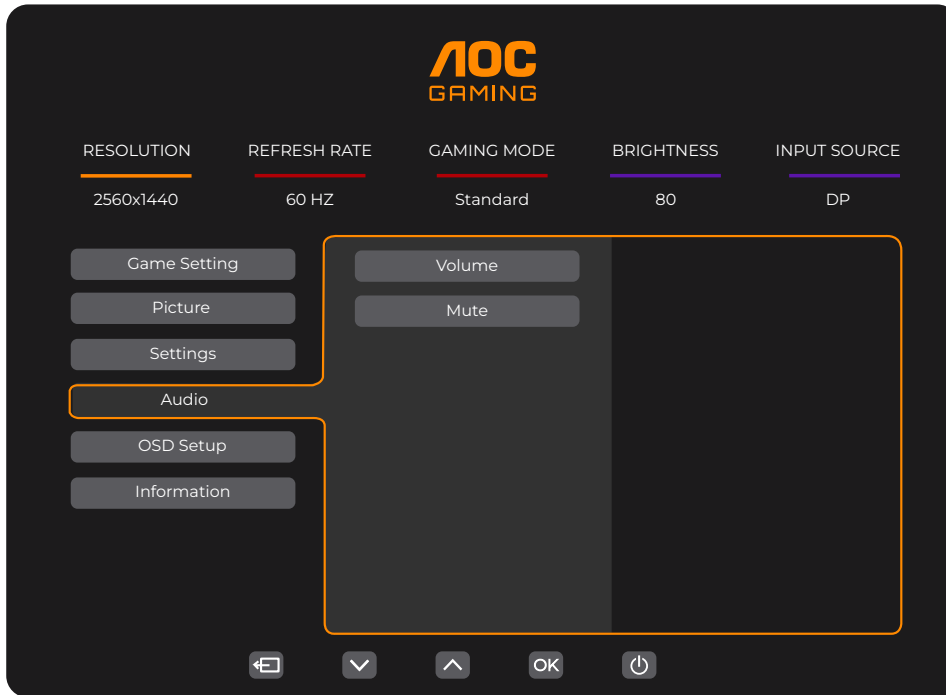
- 1). Quando la "Modalità HDR" è attivata, le voci "Contrasto", "Potenziamento scuri", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Spazio colore" e "DLBL" non possono essere regolate.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutte le voci sotto "Immagine" eccetto "HDR", "Nitidezza", "Clear Vision Pro" non possono essere regolate.
Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "DLBL" non possono essere regolate.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "DLBL" non possono essere regolate.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "DLBL" non possono essere regolate.
- 5). Quando la "Modalità Gioco" nelle "Impostazioni di gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", la voce "Regolazione Eco", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolate.
- 6). Se la risoluzione del segnale di ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o è attiva la funzione Adaptive-Sync, l'opzione "Rapporto immagine" risulta disabilitata.

Impostazioni



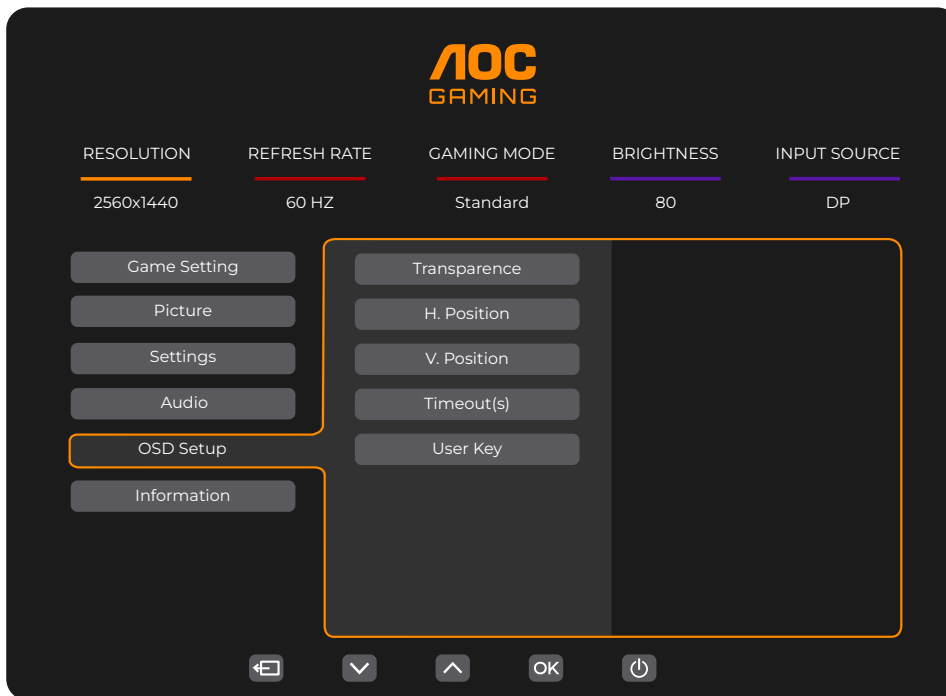
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Off / On	Visualizza un promemoria per la pausa se l'utente lavora ininterrottamente per oltre 1 ora.
Timer spegnimento (h)	0-24 h	Selezionare il tempo di spegnimento automatico.
DDC/CI	No / Sì	Attiva o disattiva il supporto DDC/CI.
Reimposta	No / Sì	Ripristina le impostazioni predefinite del menu.

Audio



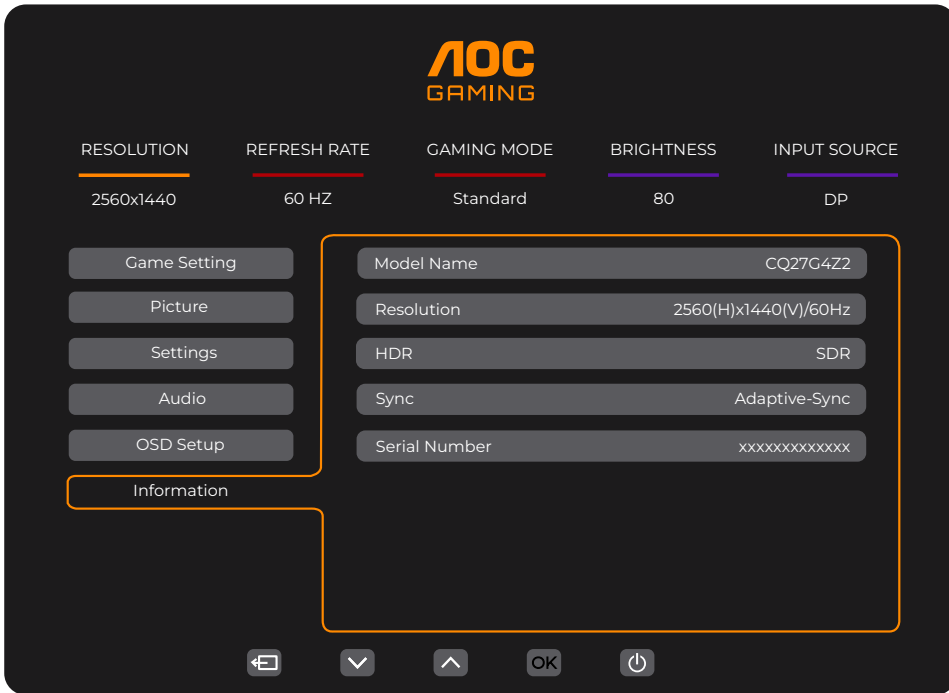
Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Off / On	Silenzia il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout(s)	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Doppia risoluzione / Modalità Gioco / Contatore fotogrammi	Menu di scelta rapida del tasto "✓" impostato dall'utente.

Informazioni



Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità a pieno regime	Bianco
Modalità standby attivo	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia su ON e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegamento tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegamento tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro di assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo viene visualizzato il messaggio "Input Not Supported"? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza di aggiornamento gestibili correttamente dal Monitor. Regolare la risoluzione massima e la frequenza di aggiornamento entro i limiti gestibili correttamente dal Monitor. ● Verificare che i driver del Monitor AOC siano installati.
Immagine sfocata con effetti di ghosting o ombreggiature	Regolare i controlli di contrasto e luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per effettuare la regolazione automatica. Accertarsi di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente all'uscita della scheda video situata sul retro.
L'Immagine oscilla, sfarfalla o presenta un pattern ondulatorio	Allontanare il più possibile dal Monitor eventuali dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Impostare la massima frequenza di aggiornamento supportata dal Monitor alla risoluzione corrente.
Il Monitor resta bloccato in modalità Active Off-Mode"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere posizionato su ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il relativo LED. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi alla pressione del tasto BLOC MAIUSC.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia collegato correttamente al computer.
L'Immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente	Regolare la Posizione Orizzontale e Verticale oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'Immagine presenta difetti cromatici (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Utilizzare la procedura di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per effettuare la regolazione automatica.
Normativa & Assistenza	Consultare le Informazioni su Normativa & Assistenza all'indirizzo www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le Informazioni su Normativa & Assistenza nella pagina di Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CQ27G4Z2		
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT		
	Dimensione dell'immagine visibile	68,5 cm in diagonale		
	Passo dei pixel	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (V)		
	Colori visualizzati	1,07 miliardi di colori ^[1]		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	HD: 30 kHz ~ 230 kHz (HDMI) 30 kHz ~ 310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz ~ 230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)		
	Dimensione scansione orizzontale (Massima)	596,736 mm		
	Intervallo di scansione verticale	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)		
	Dimensione scansione verticale (Massima)	335,664 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Risoluzione massima	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/Cuffie		
	Alimentazione	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	25W	
		Max. (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤51W	
		Modalità standby	≤0,5W	
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	85,32 BTU/h (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,71 BTU/h	
Modalità spento		<1,71 BTU/h		
Modalità spento (interruttore CA)		0 BTU/h		
Ambientale	Temperatura	In funzione	0°C~40°C	
		Non in funzione	-25°C~55°C	
	Umidità	In funzione	10%~85% (senza condensa)	
		Non in funzione	5%~93% (senza condensa)	
	Altitudine	In funzione	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non in funzione	0m~12192m (0ft~40000ft)	

Nota:

[1]Il numero massimo di colori di visualizzazione supportati da questo prodotto è 1,07 miliardi e le condizioni di impostazione sono le seguenti (potrebbero esserci differenze dovute alla limitazione dell'output di alcune schede grafiche)

("V":supportato, " \ " :non supportato):

Profondità colore in bit	Versione del segnale Formato colore Stato	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit		\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8 bit		\	\	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit		\	\	V	\

2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Loverclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata su 2560x1440@260 Hz. Se durante l'overclocking si verificano errori di visualizzazione, regolare la frequenza di aggiornamento a 240 Hz.

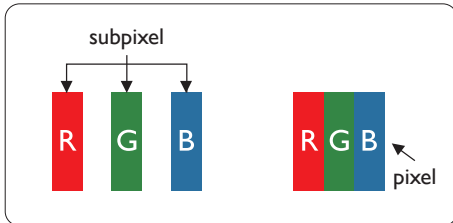


Politica sui difetti dei pixel del Pannello del monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei subpixel sui pannelli del Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti ai pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Questa nota spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per qualificarsi per la riparazione o la sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un Pannello del monitor deve superare questi livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei subpixel su un monitor può essere difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida in tutto il mondo.



Pixel e Subpixel

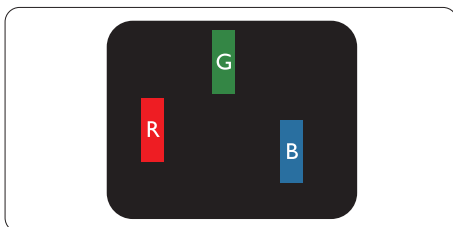
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'Immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipi di Difetti dei Pixel

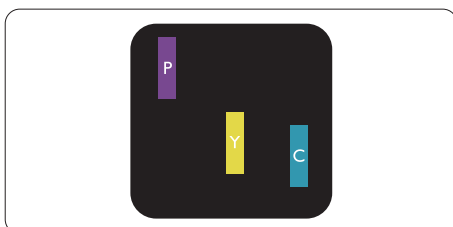
I difetti dei pixel e dei subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti del Punto Luminoso

I difetti del punto luminoso si manifestano come pixel o subpixel che rimangono sempre accesi o 'on'. Un punto luminoso è quindi un subpixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza uno sfondo scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti del punto luminoso.



Un subpixel acceso di colore rosso, verde o blu.



Due subpixel accesi adiacenti:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



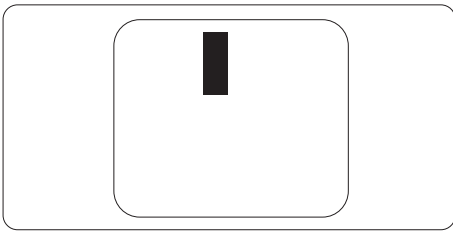
Tre subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere oltre il 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti circostanti.

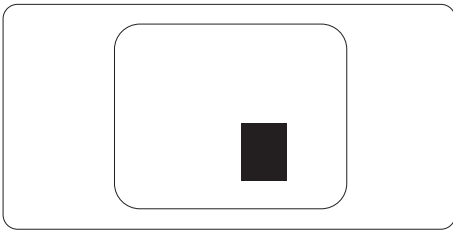
Difetti da punti neri

I difetti da punti neri si manifestano come pixel o subpixel permanentemente scuri o 'spenti'. In altre parole, un punto scuro è un subpixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un'immagine chiara. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo situati nelle immediate vicinanze risultano più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze per i difetti dei pixel

Per avere diritto alla riparazione o alla sostituzione dovuta a difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, il Pannello del monitor di un Monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DEI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel accesi adiacenti	1
3 subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti dei punti luminosi*	≥15mm
Totale dei difetti dei punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DEI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel spento	5 o meno
2 subpixel spenti adiacenti	2 o meno
3 subpixel spenti adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti dei punti neri*	≥15mm
Totale dei difetti dei punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DEI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti sotto forma di punti luminosi o neri di qualsiasi tipo	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti equivalgono a 1 difetto di pixel.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODALITÀ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

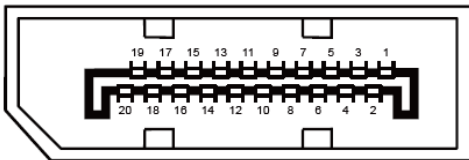
Nota: in conformità allo standard VESA, potrebbe verificarsi una lieve discrepanza (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento alle specifiche effettive del prodotto.

Assegnazione dei pin



Cavo di segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura clock TMDS	19.	Rilevamento inserimento a caldo
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Schermatura dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo di segnale per display a colori a 20 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento inserimento a caldo
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. Il sistema host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

