

AOC GAMING



Használati utasítás

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Biztonság	1
Nemzeti jelölési szabványok	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás	6
A csomagolás tartalma	6
Az állvány és a talp felszerelése	7
Megtekintési szög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés	10
Adaptive-Sync funkció	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok	13
OSD beállítások	14
Játékbeállítások	15
kép	17
Beállítások	20
Hang	21
OSD beállítások	22
Információ	23
LED-jelző	24
Hibaelhárítás	25
Műszaki adatok	26
Általános műszaki adatok	26
AOC Monitorok panel pixelhibára vonatkozó szabályzata	28
Előre beállított megjelenítési módok	30
Tűkiosztás	31
Plug and Play	32

Biztonság

Nemzeti jelölési szabványok

A következő alfejezetek ismertetik a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti jelölési szabványokat.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, valamint félkövér vagy dőlt betűtípussal jeleníthetik meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, alkalmazásuk pedig a következő:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információkra hívja fel a figyelmet, amelyek segítik a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS a hardver lehetséges károsodására vagy adatvesztésre utal, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére utal, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Amennyiben nem biztos az otthoni hálózat áramellátási típusában, konzultáljon a forgalmazóval vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A monitor háromérintős, földelt dugóval van ellátva, amelynek harmadik (földelő) érintkezője van.

Ez a dugó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Amennyiben a konnektora nem alkalmas a háromvezetékes dugó fogadására, bízzon meg villanyszerelőt a megfelelő konnektor beszerelésével, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne iktassa ki a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a hálózati csatlakozóból. Ez megvédi a monitort az áramlökések okozta károktól.



Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbító vezetékeket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.





A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag olyan UL-listázott számítógépekkel használja, amelyek megfelelően kialakított, 100–240 V AC, min. 5 A feliratú aljzatokkal rendelkeznek.





A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és annak könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.


Telepítés


 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor lezuhan, személyi sérülést okozhat, és súlyos kárt tehet a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábát, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és a gyártó által ajánlott rögzítési tartozékokat használja. A terméket és a kocsit együttesen óvatosan kell mozgatni.

 Soha ne dugjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék elejét a padlóra.

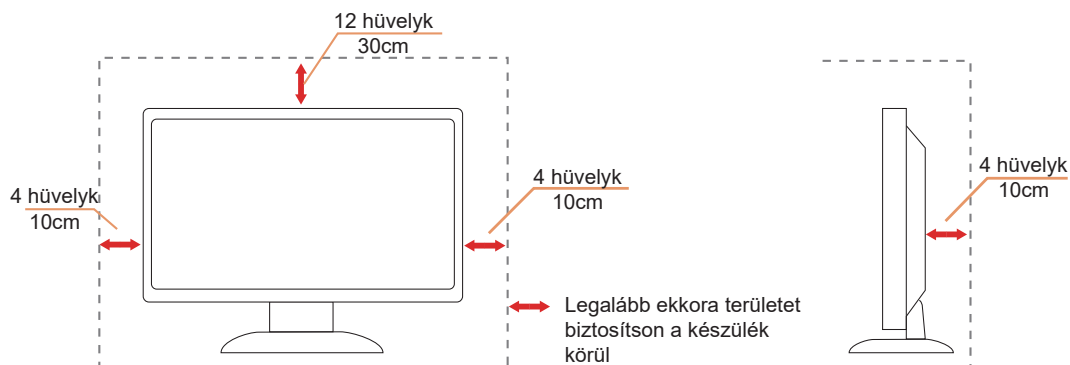
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

 Hagyjon némi helyet a monitor körül, ahogy az alábbiakban látható. Ellenkező esetben a légkeringés elégtelen lehet, így a túlmelegedés tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

 A lehetséges sérülések, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől lefelé -5 foknál nagyobb szögben. Ha a -5 fokos maximális lefelé dőlési szöget túllépi, a monitor sérülését a garancia nem fedezi.

Az alábbiakban láthatók a monitor körüli ajánlott szellőzési területek, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

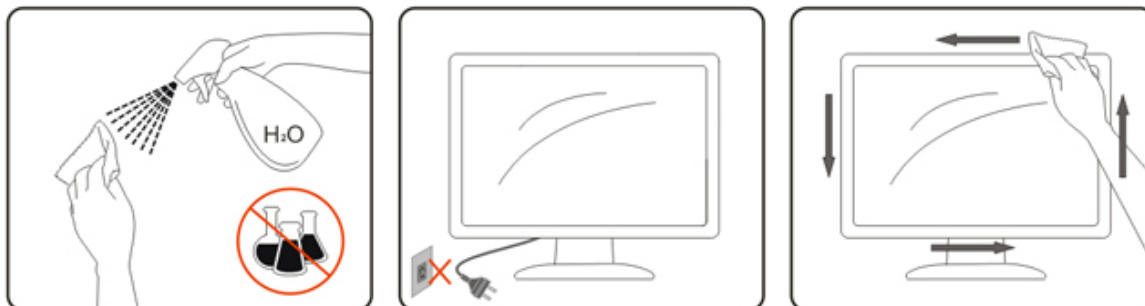
Állványal felszerelve



Tisztítás

⚠ Rendszeresen tisztítsa a házat vízzel nedvesített, puha kendővel.

⚠ Tisztításkor használjon puha pamut vagy mikroszálás kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz, ne engedjen folyadékot a házba.



⚠ Kérjük, húzza ki a tápkábelt a termék tisztítása előtt.

Egyéb



Ha a termék furcsa szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, azonnal húzza ki a tápcsatlakozót, és lépjen kapcsolatba egy Szervizközponttal.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem blokkolja asztal vagy függöny.



Üzemeltetés közben ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy mechanikai igénybevételnek.



Üzemeltetés vagy szállítás közben ne üsse meg és ne ejtse le a monitort.



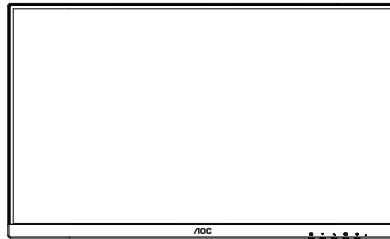
A tápkábeleknél rendelkezniük kell a szükséges biztonsági tanúsítvánnyal. Németország esetén a kábelnek H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy ennél magasabb specifikációjúnak kell lennie. Más országok esetében a vonatkozó előírásoknak megfelelő típusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximális szintre állítása növeli a fül- és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal pedig a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A csomagolás tartalma



Monitor

*



Quick Start Guide

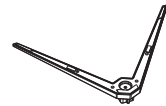
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



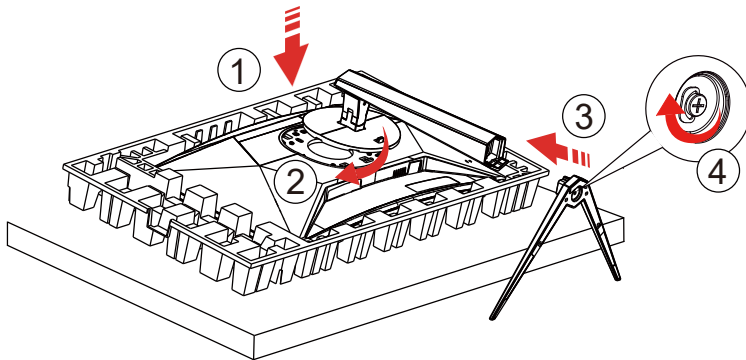
DisplayPort Cable

* Nem minden országban és régióban biztosított minden jelkábel. A pontos információért kérjük, érdeklődjön a helyi forgalmazónál vagy az AOC területi irodájánál.

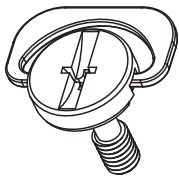
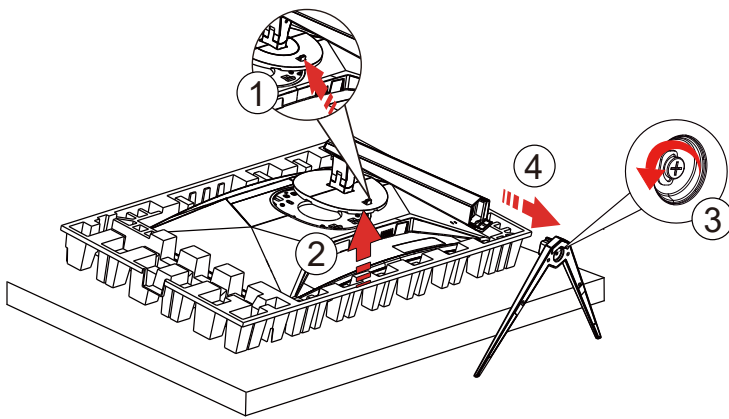
Az állvány és a talp felszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.


Felszerelés:



Eltávolítás:



Az alapcsavar specifikációja:
M6 x 23 mm (effektív menet: 5,5 mm)

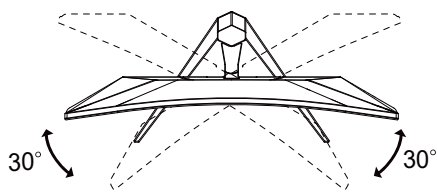
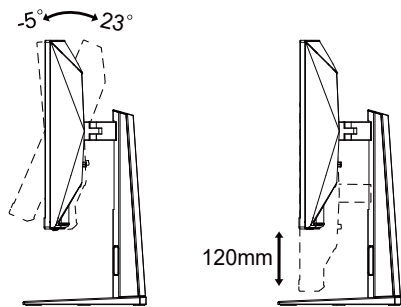
 **Megjegyzés:** A kijelző kialakítása eltérhet az illusztrációkon láthatótól.

Megtekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó győződjön meg arról, hogy az egész arcát látja a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét egyéni preferenciái szerint.

Tartsa meg az állványt, nehogy felboruljon a monitor a dőlésszög módosítása közben.

A monitor az alábbiak szerint állítható be:



MEGJEGYZÉS:

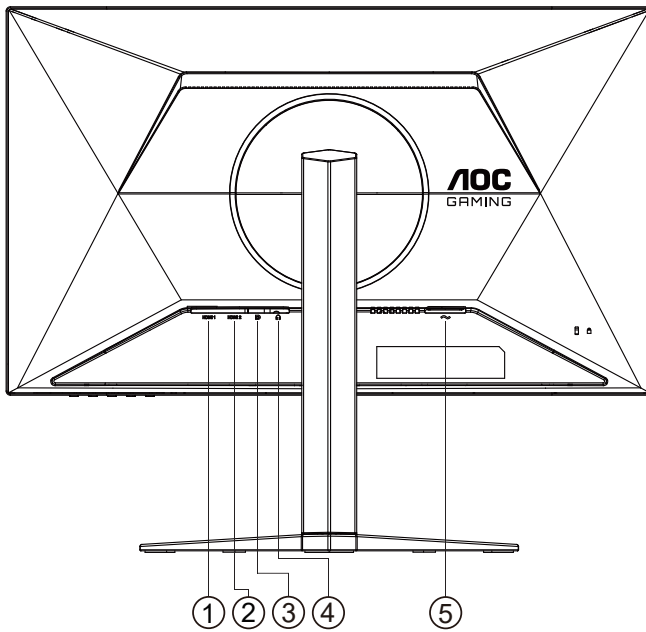
Ne érintse meg az LCD-képernyőt a dőlésszög módosítása közben. Az LCD-képernyő megérintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A lehetséges képernyőkárosodás (például a panel hámlása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Fülhallgató
5. Áramellátás

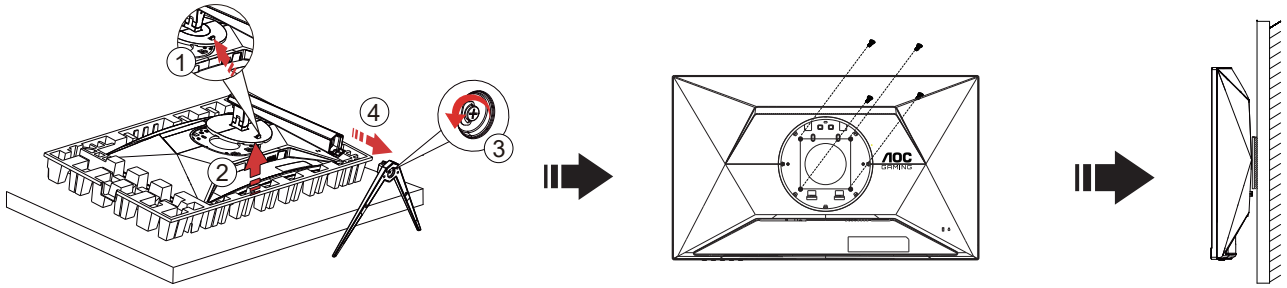
Csatlakoztatás a PC-hez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videócsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Ha nem jelenít meg képet, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.
A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a PC-t és az LCD-monitor csatlakoztatás előtt.

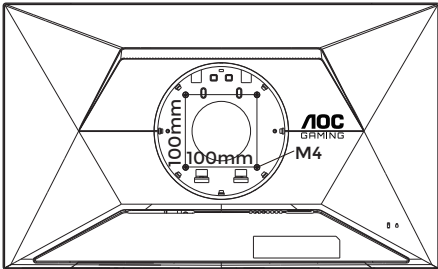
Fali rögzítés

Felkészülés egy opcionális fali tartókar felszerelésére.



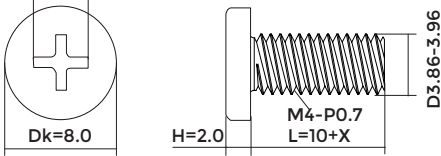
Ez a monitor rögzíthető egy külön megvásárolható fali tartókarra. Az eljárás előtt húzza ki a tápellátást. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fali tartókar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fali tartókart a monitor hátuljára. Illeszze össze a kar furatait a monitor hátulján lévő furatokkal.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra történő rögzítéshez kövesse az opcionális fali tartókarhoz mellékelt felhasználói kézikönyv utasításait.

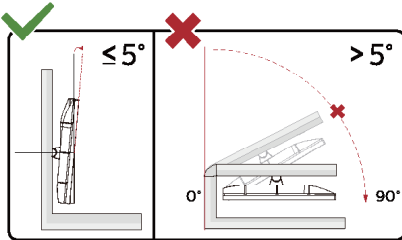


A fali tartó csavarjainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm (X = a fali rögzítő konzol vastagsága)

M=4.0Max



Megjegyzés: A VESA rögzítési furatok nem minden modellen állnak rendelkezésre; kérjük, tájékozódjon a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos képviseleténél. Fali felszerelés esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kivitele eltérhet az ábrázoltaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodás (például a panel hámlása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort és HDMI csatlakozásokkal működik.
2. Kompatibilis videokártyák: Az ajánlott lista alább olvasható, amely a www.AMD.com weboldalon is ellenőrizhető.

Videokártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200-as sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

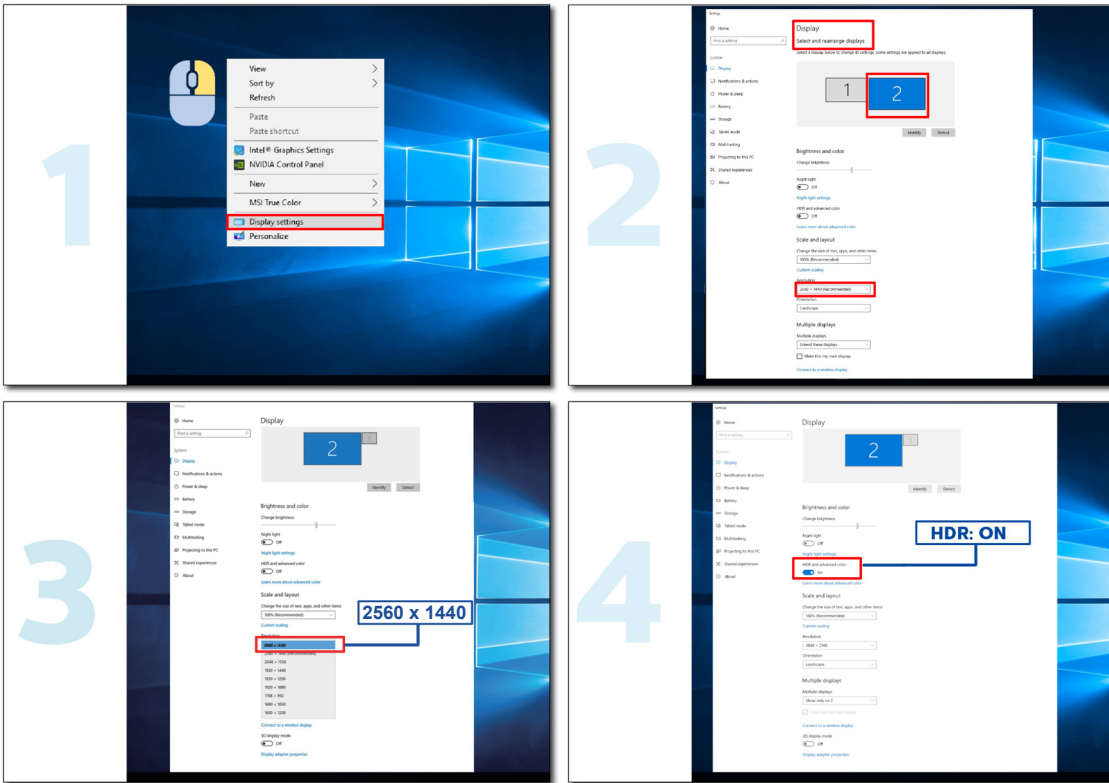
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is kompatibilis. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatban kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz. Amennyiben nem kívánja használni az automatikus aktiválást, állítsa a HDR funkciót „KI” pozícióba.

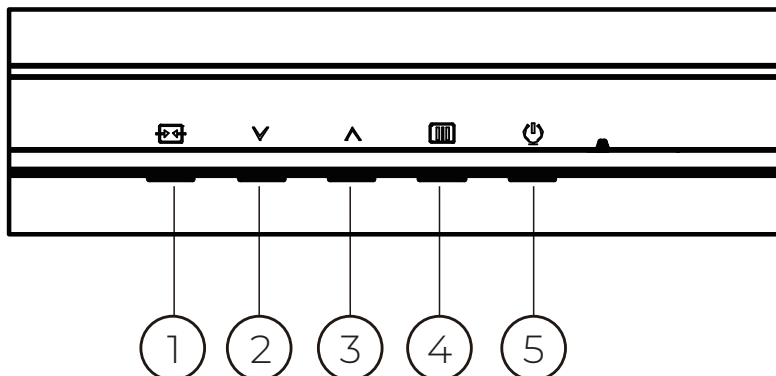
Megjegyzés:

1. A V1703-nál régebbi Windows 10 verziók esetén nincs szükség különleges beállításra a DisplayPort/HDMI csatlakozófelülethez.
2. Windows 10 V1703 verzióban kizárólag a HDMI csatlakozófelület érhető el; a DisplayPort csatlakozófelület nem működik.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz felbontás kizárólag Blu-ray lejátszóhoz, Xboxhoz és PlayStationhoz ajánlott.
4. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 2560x1440, a HDR pedig alapértelmezetten bekapcsolva.
 - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR hatás érdekében állítsa a felbontást 2560x1440-re (amennyiben elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Dupla felbontás)/ Csökkentés
3	Forgatógomb/Növelés
4	Menü/Belépés
5	Áramellátás

Forrás/Kilépés

Az OSD bezárt állapotában a Forrás/Kilépés gomb megnyomásával a Forrás gyorsgomb funkció aktiválódik. Az OSD menü aktív állapotában ez a gomb kilépő billentyűként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

Felhasználói gomb (Dupla felbontás)/Csökkentés

Felhasználói „√” billentyű gyorsmenü-beállítás: Kettős felbontás/Játék mód/Képkocka-számláló.

Az alapértelmezett érték a Kettős felbontás.

OSD menü hiányában nyomja meg a „√” billentyűt a Kettős felbontás funkció eléréséhez, majd a „√” vagy „^” billentyűvel válassza ki a Kettős felbontás módját:

OverClock Ki
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Be
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Forgatógomb/Növelés

OSD menü hiányában nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Menü/Enter

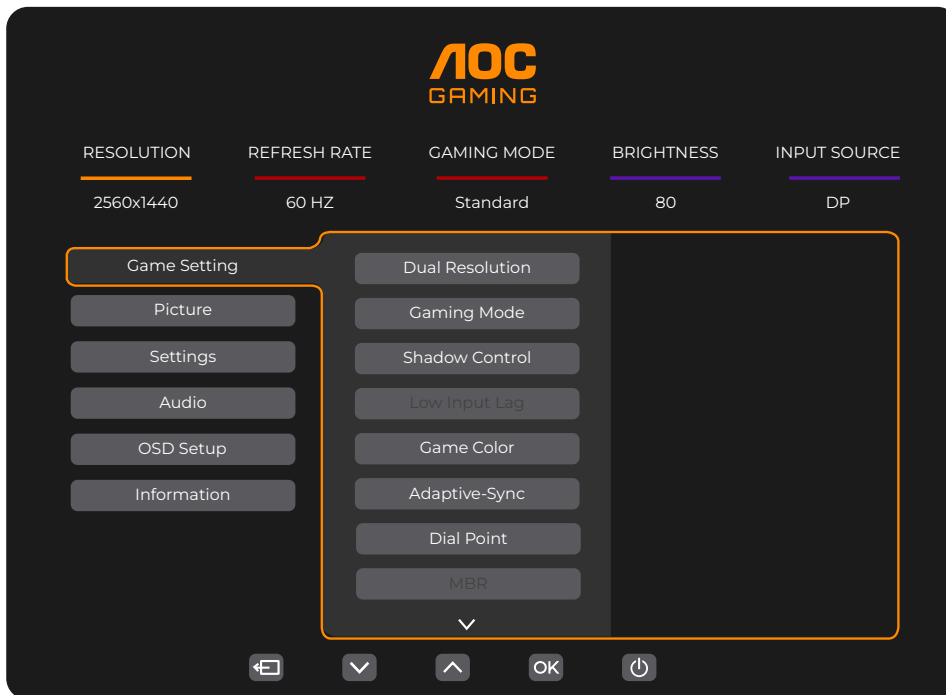
Nyomja meg az OSD menü megjelenítéséhez vagy a kijelölés megerősítéséhez.
















Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

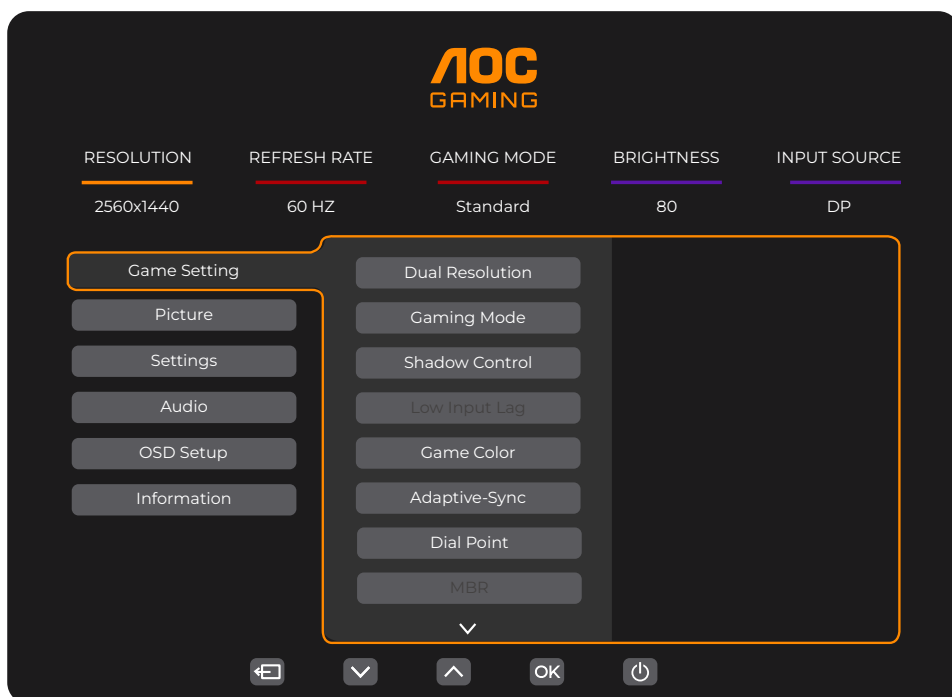
OSD beállítások

Alapvető és egyszerű útmutató a kezelőgombok használatához.



- 1). Nyomja meg a  MENÜ gombot az OSD ablak megnyitásához.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amikor a kívánt funkció ki van emelve, annak aktiválásához nyomja meg a  MENÜ/OK gombot, majd az almenü-funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amikor a kívánt almenü-funkció ki van emelve, annak aktiválásához nyomja meg a  MENÜ/OK gombot.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a  vagy  gombot. A kilépéshez nyomja meg a  /  gombot. Ha másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot kikapcsolt állapotban lévő monitor esetén, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot kikapcsolt állapotban lévő monitor esetén, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Játékbeállítások



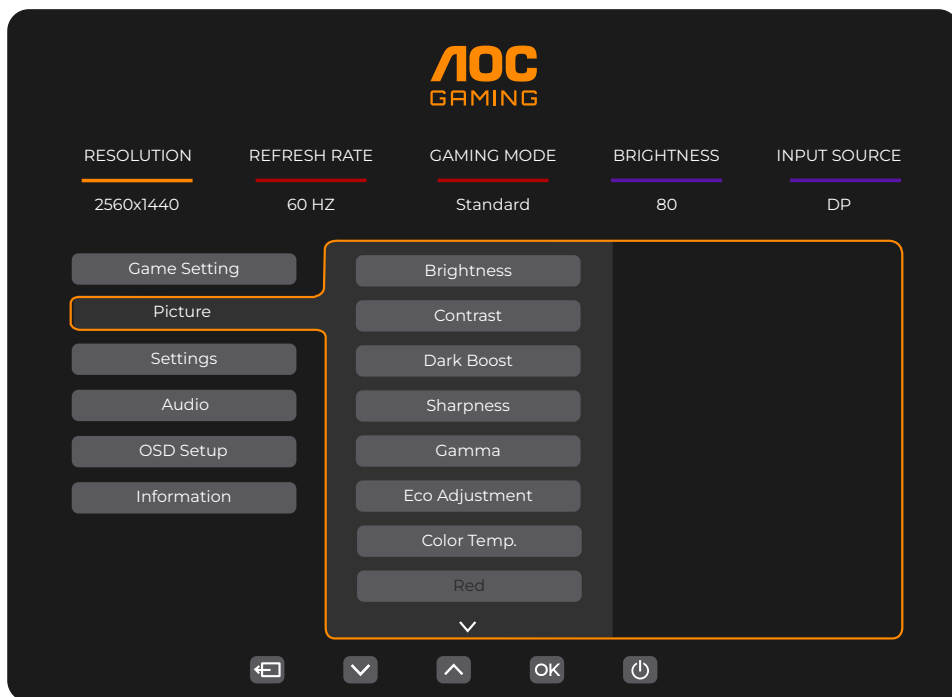
Kettős felbontás	OverClock = Be HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Ki HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	A Kettős felbontás mód kiválasztva.
Játék mód	Szabványos	Javítja az olvashatóságot a megfelelő webes és mobiljátékok esetén.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témájú környezetben.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Versenyautózás	Versenyautózási játékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Gamer 1	A felhasználó preferenciabeállításai Gamer 1 néven mentve.
	Gamer 2	A felhasználó preferenciabeállításai Gamer 2 néven mentve.
Gamer 3	A felhasználó preferenciabeállításai Gamer 3 néven mentve.	
árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó ezt 0 és 20 közötti tartományban módosíthatja az élesebb kép érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa az értéket 0 és 20 közé a tiszta kép eléréséhez.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	A bemeneti késleltetés csökkentése érdekében kapcsolja ki a képkockapuffert. Megjegyzés: Az Adaptive-Sync engedélyezésekor az alacsony bemeneti késleltetés alapértelmezetten bekapcsolt állapotú, és nem módosítható.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín funkció 0–20 szintű telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás tapasztalható.
Célkereszt	Ki / Be / Dinamikus	A „Célkereszt” funkció egy célzósegédletet jelenít meg a képernyő közepén, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékokban végzett pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction – mozgásmosódás-csökkentés) 0–20 szintű beállítást kínál a mozgásmosódás mérséklésére. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia legalább 80 Hz.
MBR Sync	Ki / Be	Az MBR Sync (Motion Blur Remove – mozgásmosódás-eltávolítás) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR Sync funkció csak akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, a bemeneti jel változó frekvenciájú, és a mezőfrekvencia legalább 75 Hz.

Overdrive	Normál	Állítsa be a válaszdőt. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók igényeik szerint beállíthatják az OverDrive szintjét vagy kikapcsolhatják azt. 2. Az „Extrém” funkció opcionális, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 80 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extrém” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkocka-számláló	Ki / Jobb fent / Jobb lent / Bal fent / Bal lent	Jelenítse meg a függőleges frekvenciát a kiválasztott sarokban.
OverClock	Ki / Be	Az OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „kép” menü alatt található „HDR mód” engedélyezve van, az „árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „kép” menü alatti „HDR” beállítás „DisplayHDR” értékre van állítva, a „Játék mód”, „árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és az „Overdrive” menü alatti „Extrém” elemek nem állíthatók be.
 Ha a „Kép” menüpontban az „HDR” beállítás értéke „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, akkor a „Játék mód”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extrém” funkciók az „Overdrive” menüpontban nem állíthatók.
- 3). Ha a „Kép” menüpontban a „Színtér” beállítás értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor az „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR”, „MBR Sync” és „Extrém” funkciók az „Overdrive” menüpontban nem állíthatók.

kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Sötét kiemelés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Javítsa a képernyő részleteit a sötét vagy világos területeken, hogy beállítsa a fényerőt a világos területeken, és biztosítsa, hogy ne legyen túltelített.
Élesség	0-100	Állítsa be az élességet.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Állítsa be a gammát.
Eco beállítás	Szabványos	Szabványos mód.
	Szöveg	Szövegmód.
	Internet	Internetmód.
	Játék	Játékmód.
	Film	Filmmód.
	Sport	Sportmód.
	Olvasás	Olvasómód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása.
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszaállítása.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

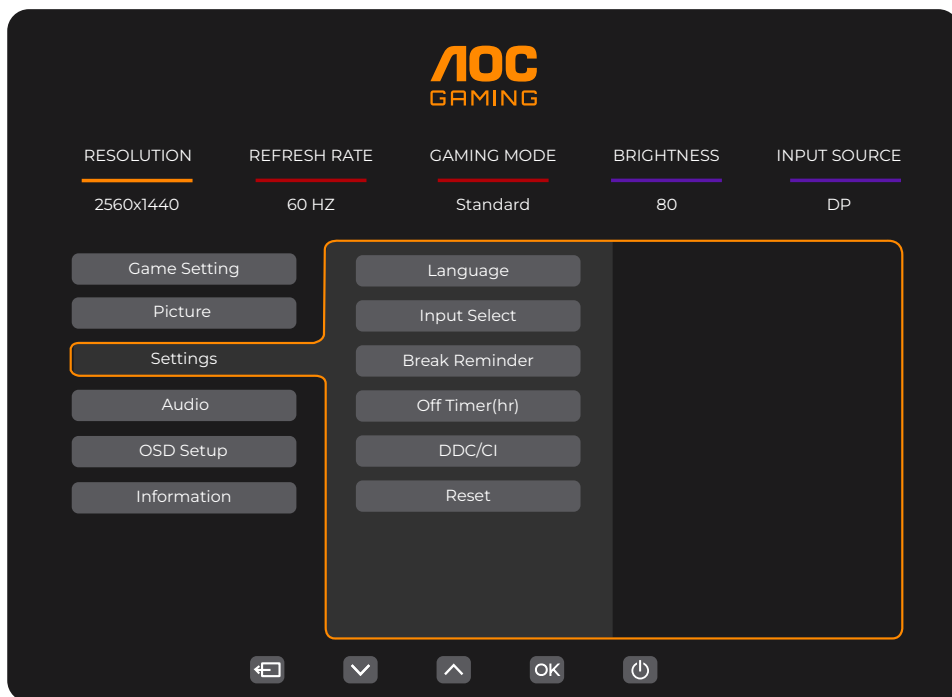
R.Telítettség	0-100	R.Telítettség beállítása.
G.Telítettség	0-100	G.Telítettség beállítása.
B. telítettség	0-100	Állítsa be a B. telítettséget.
C. telítettség	0-100	Állítsa be a C. telítettséget.
M. telítettség	0-100	Állítsa be az M. telítettséget.
Y. telítettség	0-100	Állítsa be az Y. telítettséget.
R. árnyalat	0-100	Állítsa be az R. árnyalatot.
G. árnyalat	0-100	Állítsa be a G. árnyalatot.
B. árnyalat	0-100	Állítsa be a B. árnyalatot.
C. árnyalat	0-100	Állítsa be a C. árnyalatot.
M. árnyalat	0-100	Állítsa be az M. árnyalatot.
Y.Hue	0-100	Állítsa be a Y.Hue értéket.
HDR	Ki	A HDR-profilt állítsa be a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Ha a rendszer HDR-t észlel, megjelenik a HDR-beállítás lehetősége.
	DisplayHDR	
	HDR-kép	
	HDR-film	
	HDR-játék	
HDR mód	Ki	A kép színeire és kontrasztjára optimalizálva, hogy szimulálja a HDR-hatás megjelenítését. Megjegyzés: Amennyiben a HDR nem észlelhető, a HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR-kép	
	HDR-film	
	HDR-játék	
DCR	Ki	Tiltsa le a dinamikus kontrasztarányt.
	Be	Engedélyezze a dinamikus kontrasztarányt.
Szintér	Natív panel	Szabványos színterű panel.
	sRGB	sRGB szintér.
	DCI-P3	DCI-P3 szintér.
DLBL	Ki	A kék fény intenzitásának valós idejű és dinamikus beállítása minden képernyőzónában.
	Multimédia	
	Internet	
	Irodai	
	Olvasás	
Clear Vision Pro	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint / 4. szint	Az élesség és a simaság intelligens beállítása.

Képarány	Teljes/ Arány/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Válassza ki a képarányt a megjelenítéshez.
----------	---	--

Megjegyzés:

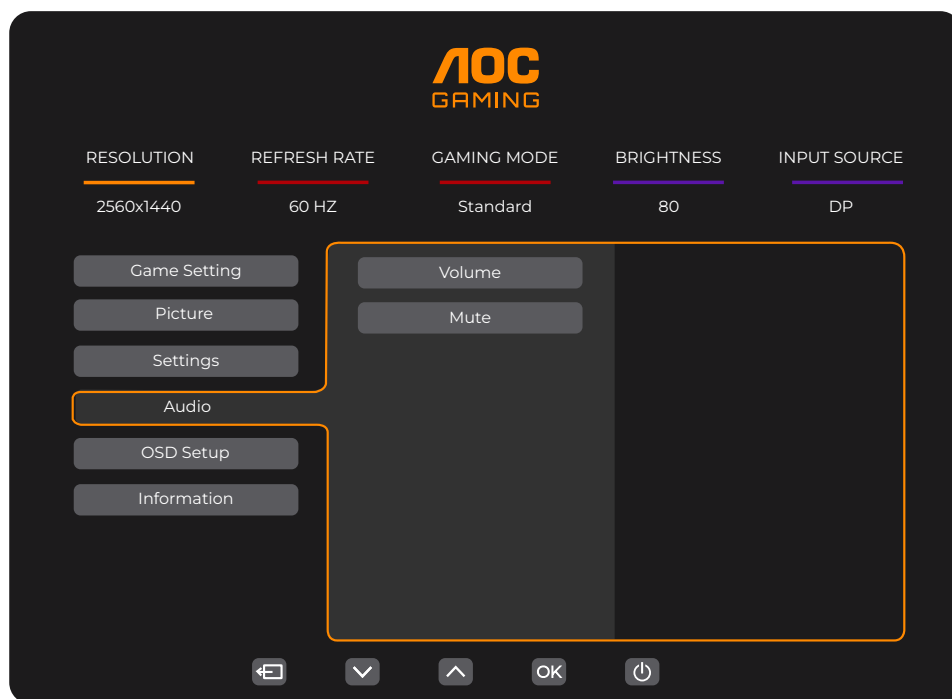
- 1). Ha a „HDR mód” be van kapcsolva, a „Kontraszt”, „Sötét erősítés”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „Színtér” és „DLBL” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „HDR” értéke „DisplayHDR”, akkor a „kép” menüpont alatt található összes elem – kivéve a „HDR”, „Élesség”, „Tiszta Látás Pro” – nem állítható be. Ha a „HDR” értéke „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, akkor a „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „DLBL” elemek nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Színtér” beállítás „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor a „Kontraszt”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „DLBL” elemek nem állíthatók.
- 4). Ha az „Eco beállítás” „Olvasás” értékre van állítva, akkor a „Kontraszt”, „Dark Boost”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „DLBL” elemek nem állíthatók.
- 5). Ha a „Játék beállítások” menüpont alatt található „Játék mód” nem „Standard” módba van állítva, akkor a következő elem „Eco beállítás”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „Színtér” nem állítható.
- 6). Ha a bemeneti jel felbontása a natív felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor a „Képarány” beállítás érvénytelen.

Beállítások



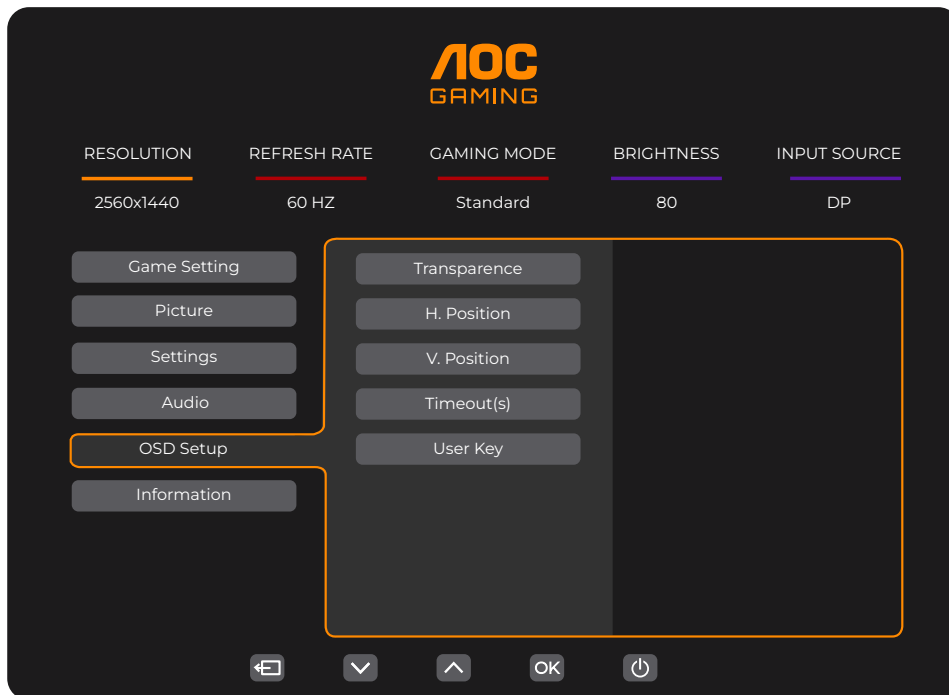
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenetválasztás	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jel forrását.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be-/kikapcsolása.
Alaphelyzetbe állítás	Nem / Igen	A menü alaphelyzetbe állítása.

Hang



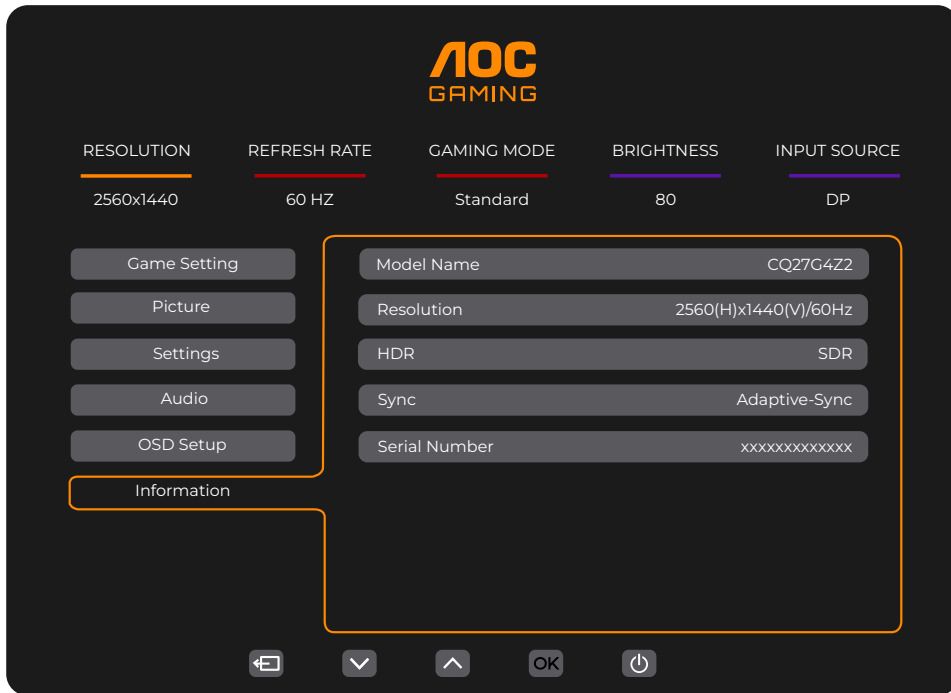
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD beállítások



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés (mp)	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Kettős felbontás / Játék mód / Képkocka-számláló	Felhasználó által beállított „V” gyorsmenü.

Információ



LED-jelző

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Készenléti üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> ● Megfelelően csatlakoztatta a tápkábelt? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramellátást. ● Helyesen csatlakoztatta a videokábelt? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Amennyiben megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd állítsa át a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot a Szervizközponttal vagy a forgalmazóval. ● Látja a „Bemenet nem támogatott” feliratot a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártyáról érkező jel túllépi a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. ● Ellenőrizze, hogy az AOC Monitor illesztőprogramok telepítve vannak-e.
A kép életlen, valamint szellemképesedés és árnyékolódás tapasztalható	Állítsa be a kontraszt- és fényerőszabályozókat. Az automatikus beállításhoz nyomja meg a gyorsgombot (AUTO). Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy elosztót. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya hátulján található kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog, vagy hullámminta jelenik meg rajta	Az elektromos interferenciát okozó elektromos eszközöket helyezze a lehető legtávolabb a monitortól. Használja a monitor által az aktuális felbontás mellett támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor beragadt az aktív kikapcsolt módba”	A számítógép tápkapcsolójának BEKAPCSOLT állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan illeszkednie kell a bővítőhelyére. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy egyik érintkezőtűske sem hajlott-e meg. Győződjön meg a számítógép működőképességéről a billentyűzet CAPS LOCK gombjának megnyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK jelzőfényt. A jelzőfénynek be- vagy kikapcsoltnak kell lennie a CAPS LOCK gomb megnyomása után.
Hiányzik az alapszínek egyike (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs megfelelően középre igazítva vagy méretezve	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A kép színhibás (a fehér nem fehéren jelenik meg)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Az automatikus beállításhoz nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozás és szerviz információkat a www.aoc.com weboldalon (hogyan találja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozás és szerviz információkat a Támogatás oldalon.)

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	CQ27G4Z2		
	Meghajtó rendszer	TFT színes LCD		
	Látható képméret	68,5 cm átlós		
	Képponttávolság	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Megjelenített színek száma	1,07 milliárd szín ^[1]		
Egyéb	Vízszintes letapogatási frekvenciatartomány	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Vízszintes letapogatási méret (maximális)	596,736 mm		
	Függőleges letapogatási frekvenciatartomány	HD: 48 Hz–280 Hz (HDMI) 48 Hz–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz–144 Hz (HDMI) 48 Hz–260 Hz (DisplayPort)		
	Függőleges letapogatási méret (maximális)	335,664 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Maximális felbontás	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Csatlakozó típusa	HDMIx2/DisplayPort/Fülhallgató		
	Tápegység	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	25W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤51W	
		Készenléti üzemmód	≤0,5 W	
	Hőleadás	Normál üzemelés	85,32 BTU/óra (tipikus)	
		Alvó mód (készenléti üzemmód)	<1,71 BTU/óra	
		Kikapcsolt állapot	<1,71 BTU/óra	
Kikapcsolt állapot (hálózati kapcsolóval)		0 BTU/óra		
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemi hőmérséklet	0°C–40°C	
		Tárolási hőmérséklet	-25°C–55°C	
	Páratartalom	Üzemi hőmérséklet	10%–85% (nem kondenzáló)	
		Tárolási hőmérséklet	5%–93% (nem kondenzáló)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemi hőmérséklet	0 m–5000 m (0 láb–16 404 láb)	
		Tárolási hőmérséklet	0 m–12 192 m (0 láb–40 000 láb)	

Megjegyzés:

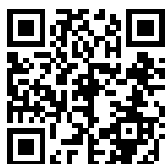
[1]A termék által támogatott megjeleníthető színek maximális száma 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (bizonyos grafikus kártyák kimeneti korlátai miatt eltérések előfordulhatnak)

(„V”: támogatás, „\”: nem támogatás):

Színbit	Jelverzió		Színformátum	
	Állapot		Állapot	
	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit	\	\	V	\
2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V

2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]A túlhajtás akkor érhető el, ha a felbontás 2560x1440@260Hz. Ha túlhajtás során bármilyen kijelzőhiba lép fel, állítsa be a frissítési frekvenciát 240 Hz-re.

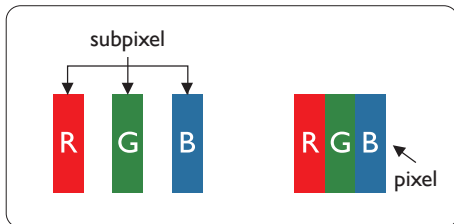


AOC Monitorok panel pixelhibára vonatkozó szabályzata

Az AOC arra törekszik, hogy a legmagasabb minőségű termékeket szállítsa. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatainak egy részét alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ugyanakkor a monitorokban használt monitorpaneleken előforduló pixelhibák vagy alpixel-hibák esetenként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC garantálja, hogy minden olyan monitort, amelyen az elfogadhatónál több hiba található, a jótállás keretében megjavítanak vagy kicserélnék. Jelen tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, valamint meghatározza az egyes típusok esetén elfogadható hibaarányokat. Ahhoz, hogy a termék jogosult legyen a jótállás alapján történő javításra vagy cserére, a monitorpanelen található pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható küszöbértékeket. Például egy monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket alkalmaz bizonyos, jobban észrevehető pixelhiba-típusok vagy -kombinációk esetében. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelék és alpixelék

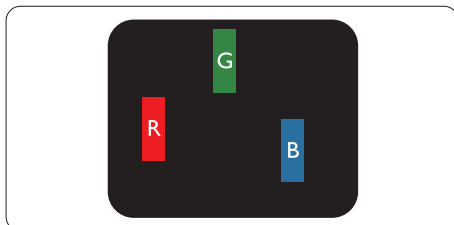
A pixel (képpont) három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színeket – pirosat, zöldet és kéket – képviselik. Számos pixel együttesen alkotja a képet. Ha egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Ha valamennyi sötét, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként látható. A világító és sötét alpixelék egyéb kombinációi más színű pixelekként jelennek meg.

A pixelhibák típusai

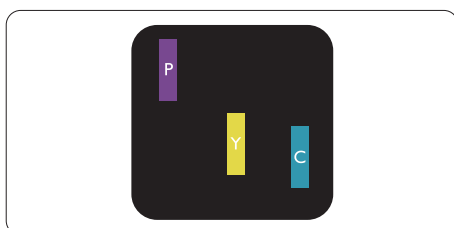
A pixel- és alpixel-hibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibáknak két kategóriája van, és mindkét kategórián belül többféle alpixel-hiba létezik.

Fényes pont hibák

A fényes pont hibák olyan pixelek vagy alpixelék formájában jelentkeznek, amelyek folyamatosan világítanak, azaz „bekapcsolt” állapotban vannak. Egy fényes pont tehát olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintázatot jelenít meg. A fényes pont hibák típusai a következők:



Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



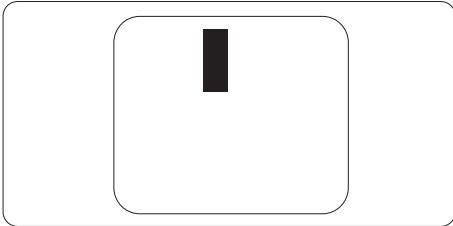
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak több mint 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30%-kal kell fényesebbnek lennie a szomszédos pontoknál.

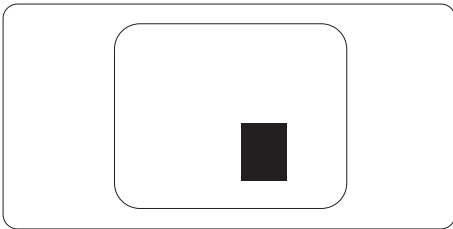
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek formájában jelentkeznek, amelyek folyamatosan sötétek, azaz „kikapcsolt” állapotban vannak. Egy sötét pont tehát olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintázatot jelenít meg. A fekete pont hibák típusai a következők:



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közel elhelyezkedő, azonos típusú pixel- és alpixel-hibák feltűnőbbek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére vonatkozóan is meghatározó tűréshatárokat.



Pixelhiba-tűréshatárok

Ahhoz, hogy a garanciaidőszak alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, az AOC panelmonitor monitorpaneljének olyan pixel- vagy alpixel-hibákkal kell rendelkeznie, amelyek meghaladják a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes pont hiba közötti távolság*	≥15mm
Összes fényes pont hiba (minden típus)	2
FEKETE PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete ponthiba* közötti távolság	≥15mm
Az összes típusú fekete ponthibák száma	5 vagy kevesebb
PONTHIBÁK ÖSSZESEN	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú fényes vagy fekete ponthibák száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS MÓD	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

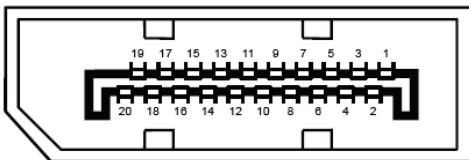
Megjegyzés: A VESA szabvány értelmében a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvencia) számításakor ±1 Hz eltérés fordulhat elő. A kompatibilitás növelése érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerékkítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges termék specifikációit.

Tűkiosztás



19-tűs színes kijelzőjel-kábel

Tű száma	Jel neve	Tű száma	Jel neve	Tű száma	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC GND
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-tűs színes kijelző jelkábel

Tű száma	Jel neve	Tű száma	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR visszatérő
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Ez lehetővé teszi, hogy a monitor tájékoztassa a gazdarendszert az identitásáról, valamint a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön kijelzői képességeiről.

A DDC2B egy az I2C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdarendszer EDID-információkat kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE