

# AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

**CQ27G4Z2**

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις .....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση .....	3
Καθαρισμός .....	4
Άλλα .....	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα συσκευασίας.....	6
Στήριγμα & Βάση Εγκατάστασης.....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον Τοίχο .....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR .....	12
Ρύθμιση.....	13
Συντομεύσεις πληκτρολογίου .....	13
Ρύθμιση OSD.....	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού .....	15
Εικόνα .....	17
Ρυθμίσεις.....	20
Ήχος.....	21
Ρυθμίσεις OSD .....	22
Πληροφορίες .....	23
Ενδεικτική λυχνία LED.....	24
Αντιμέτωπιση Προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές .....	26
Γενικές προδιαγραφές .....	26
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών AOC .....	28
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης .....	30
Αντιστοιχίσεις Ακροδεκτών .....	31
Plug and Play.....	32

# Ασφάλεια

## Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

### Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Μια ΠΡΟΣΟΧΗ υποδεικνύει είτε πιθανή βλάβη στον υλικό εξοπλισμό είτε απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και μπορεί να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από τη ρυθμιστική αρχή.

# Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναφέρεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής παροχής στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτροδότησης.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φως τριπολικής γείωσης, δηλαδή φως με τρίτη ακίδα (γείωσης).

Το συγκεκριμένο φως προορίζεται αποκλειστικά για χρήση σε γειωμένη πρίζα ρεύματος, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται το τριπολικό φως, αναθέστε σε αδειούχο ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε τον μηχανισμό ασφαλείας του γειωμένου φως.



Αποσυνδέετε τη συσκευή από το ρεύμα κατά τη διάρκεια καταιγίδων με κεραυνούς ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Έτσι, προστατεύεται η οθόνη από πιθανές βλάβες λόγω αιχμών τάσης.



Μην υπερφορτώνετε τα πολύπριζα και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για τη διασφάλιση της ορθής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την οθόνη αποκλειστικά με υπολογιστές πιστοποιημένους κατά UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλες υποδοχές ισχύος, σημειωμένες με τάση 100-240V AC και ελάχιστο ρεύμα 5A.



Η επιτοίχια πρίζα πρέπει να εγκαθίσταται πλησίον του εξοπλισμού και να είναι ευκόλως προσβάσιμη.

# Εγκατάσταση

**!** Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της οθόνης, ενδέχεται να προκληθεί τραυματισμός ατόμου και σοβαρή βλάβη στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή διατίθεται προς πώληση μαζί με το παρόν προϊόν. Κατά την εγκατάσταση του προϊόντος, τηρείτε αυστηρά τις οδηγίες του κατασκευαστή και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα στερέωσης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Η μετακίνηση του συνδυασμού προϊόντος και καροτσιού πρέπει να γίνεται με ιδιαίτερη προσοχή.

**!** Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενα στη σχισμή του περιβλήματος της οθόνης. Ενδέχεται να προκληθεί βλάβη στα ηλεκτρονικά κυκλώματα, προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

**!** Μην τοποθετείτε την εμπρόσθια πλευρά του προϊόντος στο δάπεδο.

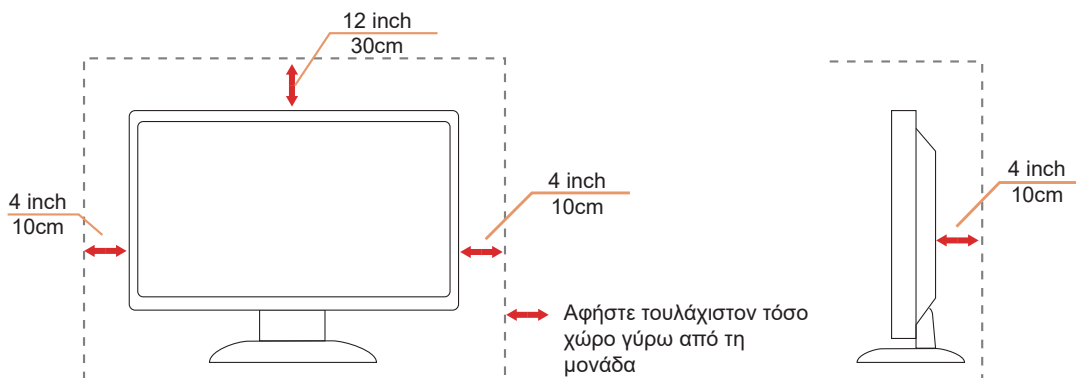
**!** Σε περίπτωση τοποθέτησης της οθόνης σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στερέωσης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες χρήσης του κιτ.

**!** Αφήνετε επαρκή χώρο γύρω από την οθόνη, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.


**!** Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς, όπως για παράδειγμα η αποκόλληση του πάνελ από το Πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν γέρνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί το μέγιστο όριο κλίσης των -5 μοιρών προς τα κάτω, οι ζημιές στην οθόνη δεν θα καλύπτονται από την εγγύηση.


Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές εξαερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

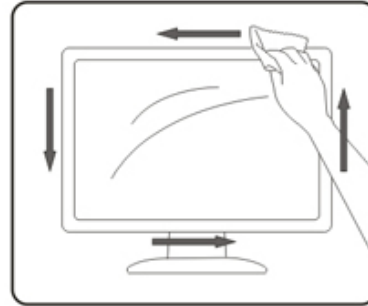
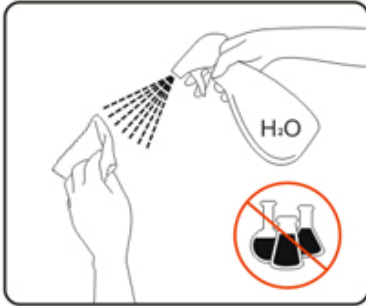
## Εγκατεστημένο με βάση



# Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί υγραμένο με νερό.

 Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε σε υγρά να εισέλθουν στο περίβλημα.



 Παρακαλούμε αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν καθαρίσετε το προϊόν.

## Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει παράξενη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα εξαερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την Οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



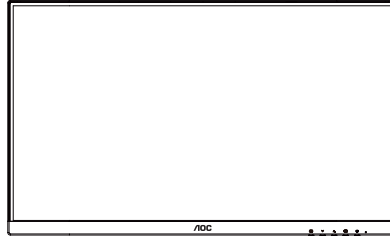
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ή ανώτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στη μέγιστη τιμή αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και, επομένως, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

# Εγκατάσταση

## Περιεχόμενα συσκευασίας



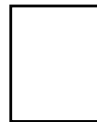
Monitor

\*



Quick Start Guide

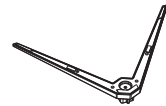
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



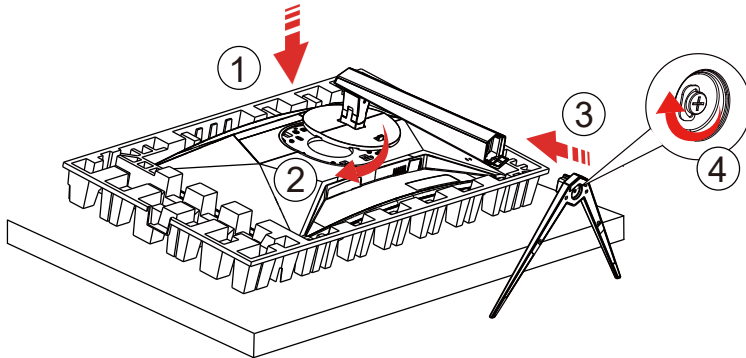
DisplayPort Cable

\* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

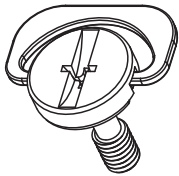
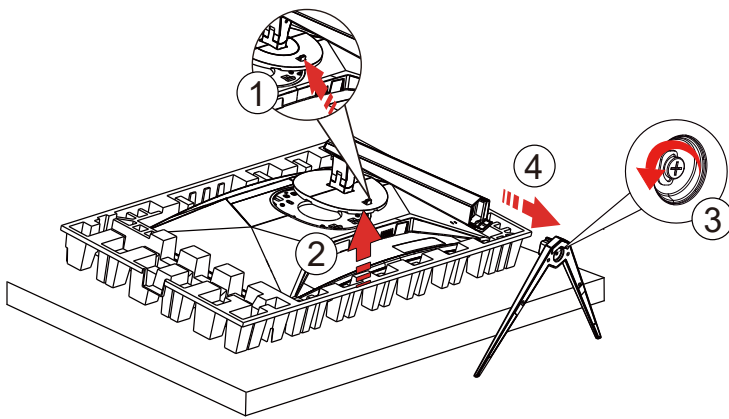
# Στήριγμα & Βάση Εγκατάστασης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

## Εγκατάσταση:



## Αφαίρεση:

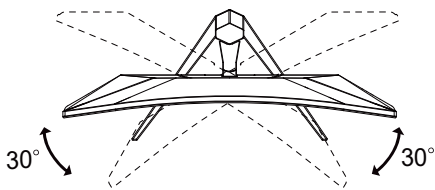
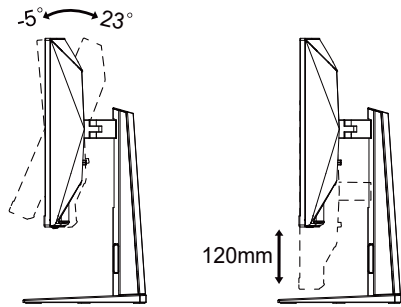


Προδιαγραφή για βίδα βάσης:  
M6 x 23 mm (ενεργό μήκος σπειρώματος 5,5 mm)

 **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

## Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για βέλτιστη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να διασφαλίζει ότι βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίζει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση για να αποφύγετε την ανατροπή της οθόνης κατά την αλλαγή της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

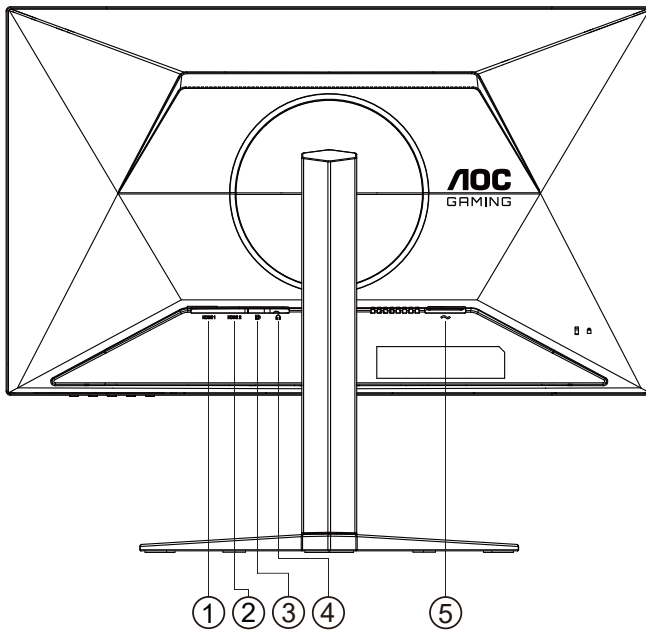
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

### ⚠ Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποφλοιώση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε αποκλειστικά το Πλαίσιο.

# Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της Οθόνης και του Υπολογιστή:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία

## Σύνδεση με PC

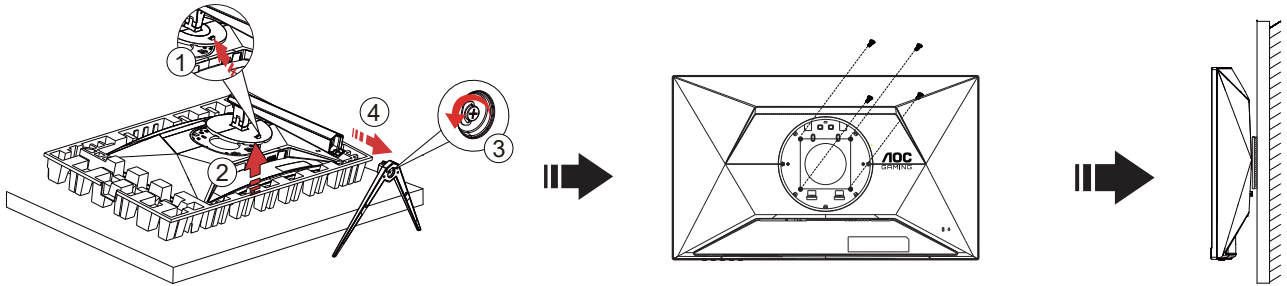
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στη θύρα βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σας σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Αν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Αν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την Οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

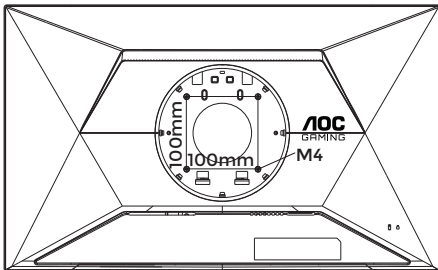
# Τοποθέτηση στον Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης στον Τοίχο.



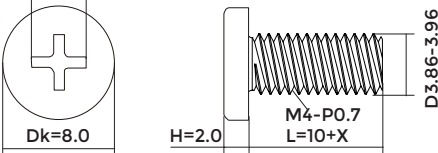
Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.

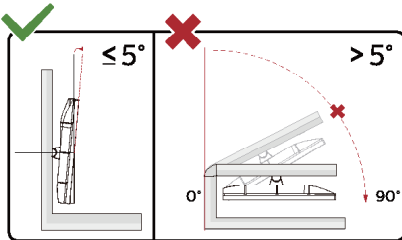


Προδιαγραφές βιδών ανάρτησης στον τοίχο: M4\*(10+X) mm (X = Πάχος του στηρίγματος τοιχοποιίας)

**M=4.0Max**



**Σημείωση:** Οι οπές για τις βίδες στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή την επίσημη υπηρεσία της AOC. Επικοινωνείτε πάντα με τον κατασκευαστή για εγκατάσταση σε τοίχο.



\* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποφλοιώση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε αποκλειστικά το Πλαίσιο.

# Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω DisplayPort/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα αναφέρεται παρακάτω. Μπορείτε επίσης να επαληθεύσετε τη συμβατότητα επισκεπτόμενοι τη [Διεύθυνση www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρούνται οι R9 370/X, R7 370/X και R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρούνται τα μοντέλα R9 270/X και R9 280/X)

## Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

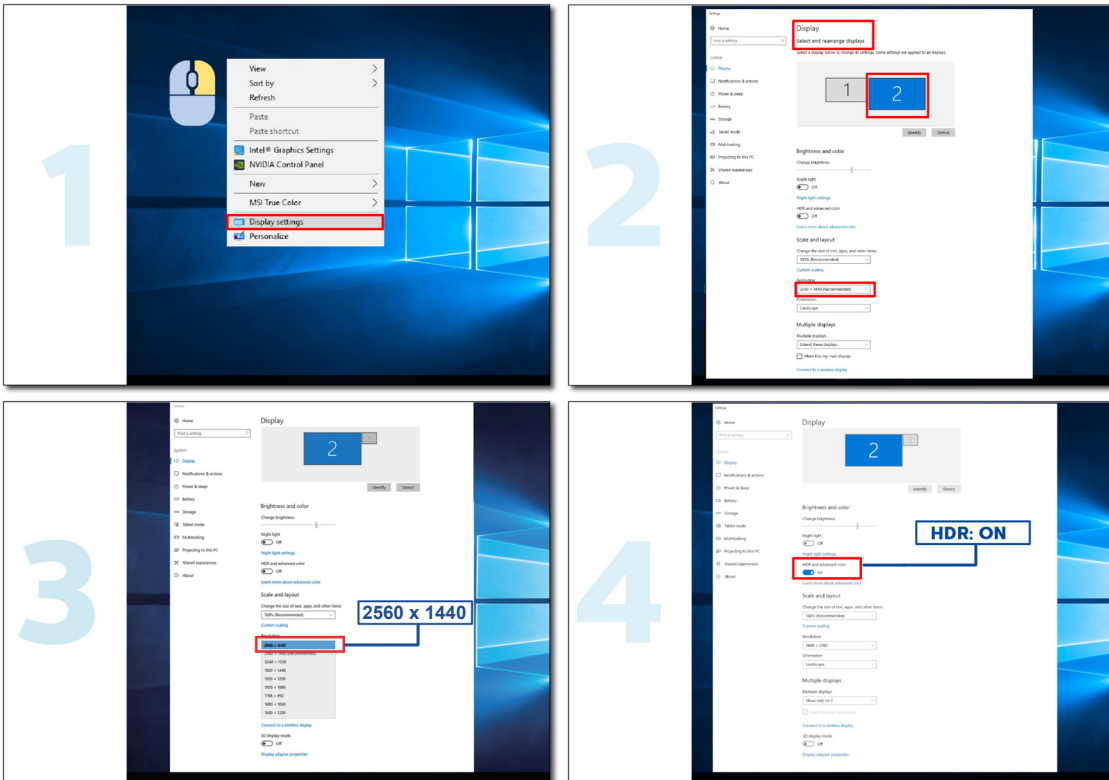
# HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR, εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου. Όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση, ρυθμίστε τη λειτουργία HDR στην επιλογή «OFF».

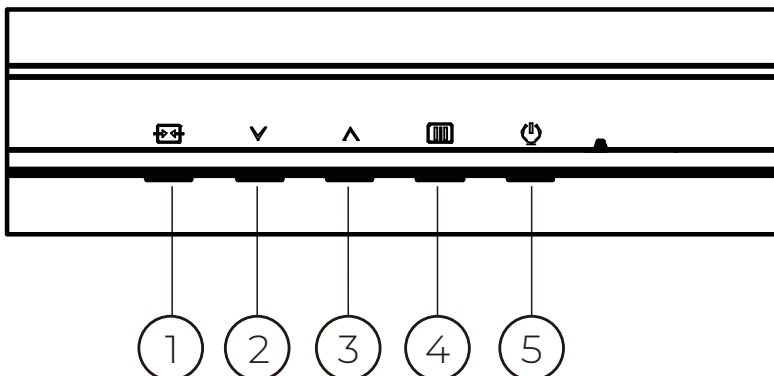
## Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 παλαιότερες από την V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν μπορεί να λειτουργήσει στην έκδοση V1703 των Windows 10.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60 Hz συστήνεται μόνο για αναπαραγωγείς Blu-ray, Xbox και PlayStation.
4. Ρυθμίσεις οθόνης:
  - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί στα 2560x1440 και το HDR είναι προεπιλεγμένο στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΜΕΝΟ.
  - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 2560x1440 (εφόσον διατίθεται).



# Ρύθμιση

## Συντομεύσεις πληκτρολογίου



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο χρήστη(Dual Resolution)/Μείωση
3	Σημείο περιστροφής/Αύξηση
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Τροφοδοσία

### Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του πλήκτρου Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής.  
Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

### Πλήκτρο χρήστη(Dual Resolution)/Μείωση

Μενού συντόμευσης πλήκτρου «▼» ορισμένο από τον χρήστη: Διπλή Ανάλυση/Λειτουργία Παιχνιδιού/Μετρητής Καρέ.

Η προεπιλογή είναι η Διπλή Ανάλυση.

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το πλήκτρο «▼» για να ανοίξετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «▼» ή «▲» για να επιλέξετε λειτουργία Διπλής Ανάλυσης:

OverClock Απενεργοποιημένο
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Ενεργοποιημένο
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Σημείο περιστροφής/Αύξηση

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για εμφάνιση/απόκρυψη του Dial Point.

### Μενού/Enter

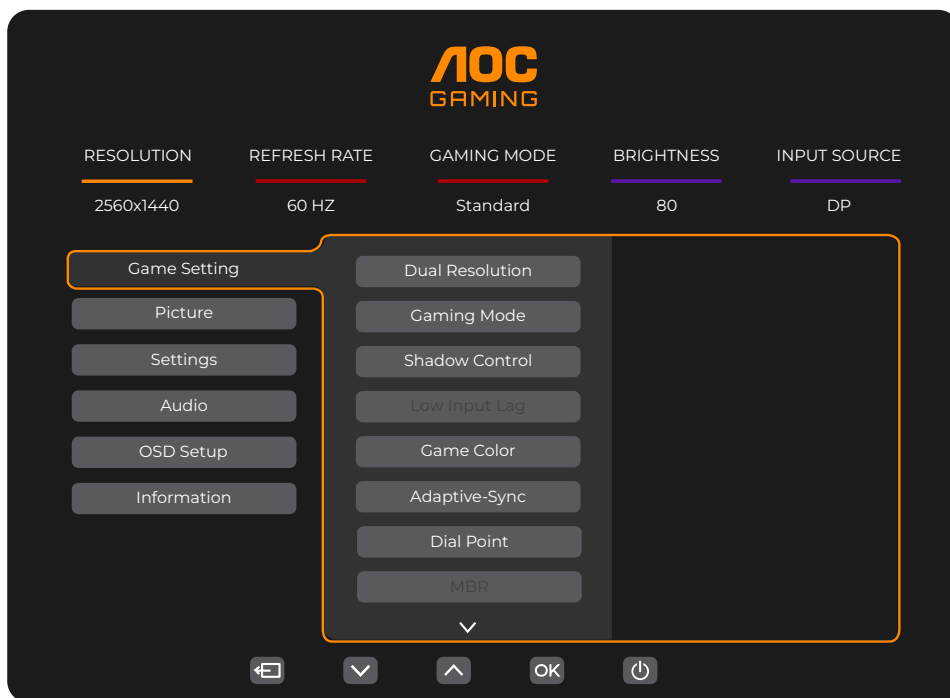
Πατήστε για εμφάνιση του OSD ή επιβεβαίωση της επιλογής.

### Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για ενεργοποίηση της οθόνης.

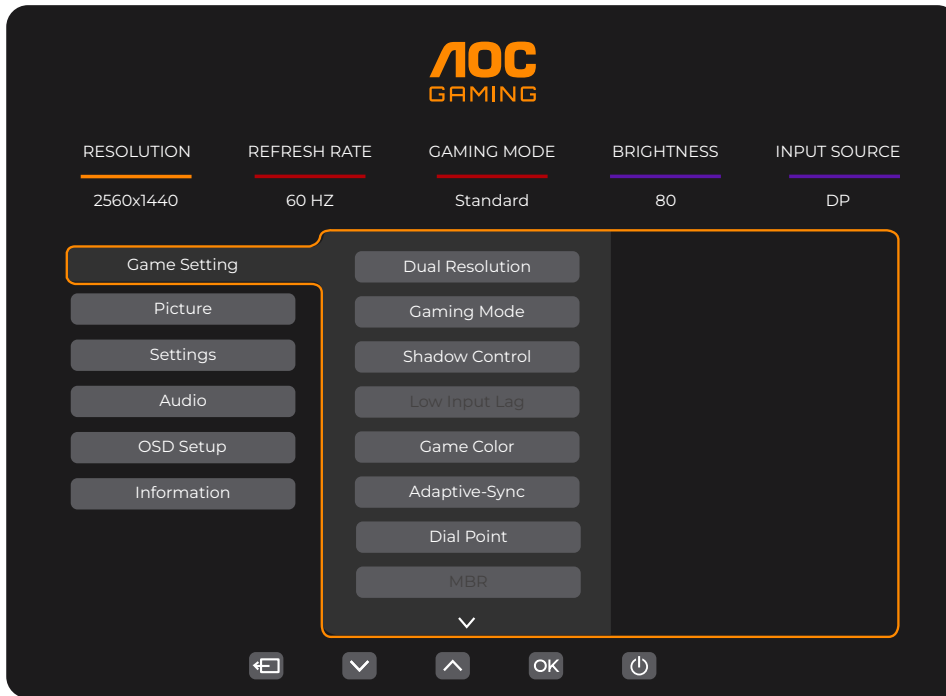
# Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες σχετικά με τα πλήκτρα ελέγχου.



- 1). Πατήστε το πλήκτρο MENU για ενεργοποίηση του παραθύρου OSD.
- 2). Πατήστε  $\downarrow$  ή  $\uparrow$  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  $\downarrow$  ή  $\uparrow$  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε το κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  $\downarrow$  ή  $\uparrow$  για να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να προσαρμόσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί λειτουργίας  $\text{⏻}$  για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί λειτουργίας  $\text{⏻}$  για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

## Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



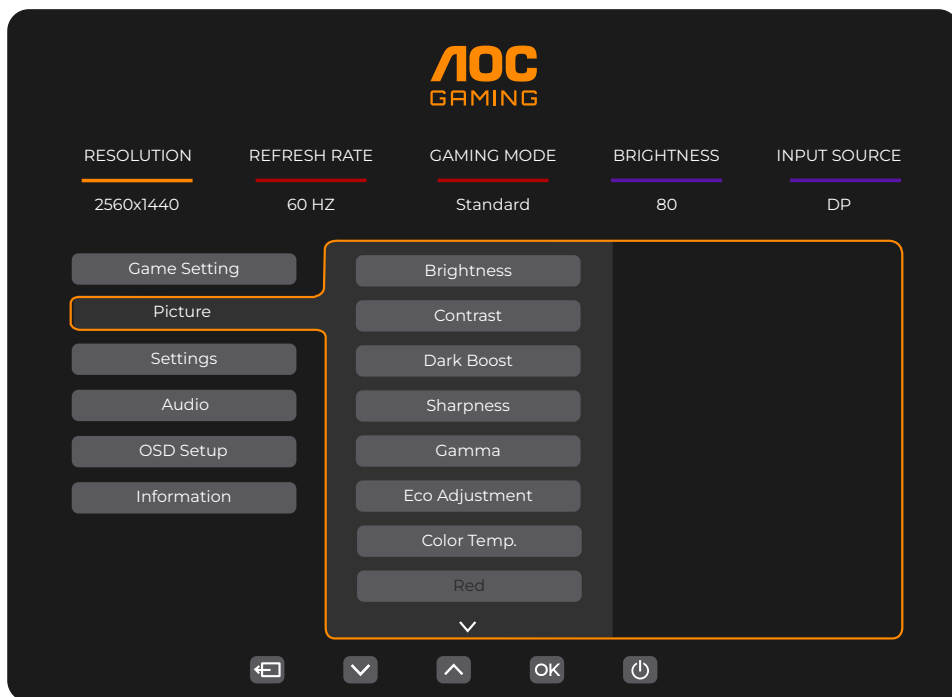
Διπλή Ανάλυση	OverClock = Ενεργό HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Απενεργοποιημένο HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Επιλέχθηκε λειτουργία Διπλής Ανάλυσης.
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια ιστού και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδι FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδι RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδι αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 2.
Gamer 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 3.	
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχος Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να τη ρυθμίσει από 0 έως 20 για μια πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή ώστε να μην διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για μια καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε το frame buffer για να μειώσετε την καθυστέρηση εισόδου. Σημείωση: Όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο, η λειτουργία Χαμηλής Καθυστέρησης Εισόδου είναι ενεργοποιημένη από προεπιλογή και δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Η λειτουργία Χρώμα Παιχνιδιού προσφέρει 0-20 επίπεδα ρύθμισης του κορεσμού για την επίτευξη βελτιωμένης εικόνας.
Adaptive-Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση Λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Σκόπευσης	Ανεργό / Ενεργό / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, διευκολύνοντας τους παίκτες στα παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή και ευθυγράμμιση στόχευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Motion Blur Reduction) προσφέρει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση της θολότητας κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$ .
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Motion Blur Remove). Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο, το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$ .

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στην επιλογή «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Ακραίο» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$ . 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν ενεργοποιηθεί η λειτουργία «Ακραίο».
	Γρήγορο	
	Πιο γρήγορο	
	Ταχύτερο	
	Ακραίο	
Μετρητής καρτέ	Απενεργοποίηση / Πάνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Πάνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφανίστε τη συχνότητα V στη γωνία που έχει επιλεγεί.
OverClock	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το OverClock.

#### Σημείωση:

- Όταν η «Λειτουργία HDR» στην κατηγορία «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν η επιλογή «HDR» στην κατηγορία «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Ακραίο» στην κατηγορία «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν η ρύθμιση «HDR» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ορισμένη σε «HDR Εικόνα», «HDR Ταινία» ή «HDR Παιχνίδι», οι επιλογές «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Ακραίο» στην ενότητα «Overdrive» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ορισμένος σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι επιλογές «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Ακραίο» στην ενότητα «Overdrive» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

## Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό μητρώο.
Ενίσχυση σκοτεινών περιοχών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Οξύτητα	0-100	Ρυθμίστε την Οξύτητα.
Γάμμα	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρυθμίστε το Γάμμα.
Οικολογική ρύθμιση	Πρότυπο	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος	Θερμό	Ανάκληση θερμής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονική	Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Ψυχρό	Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

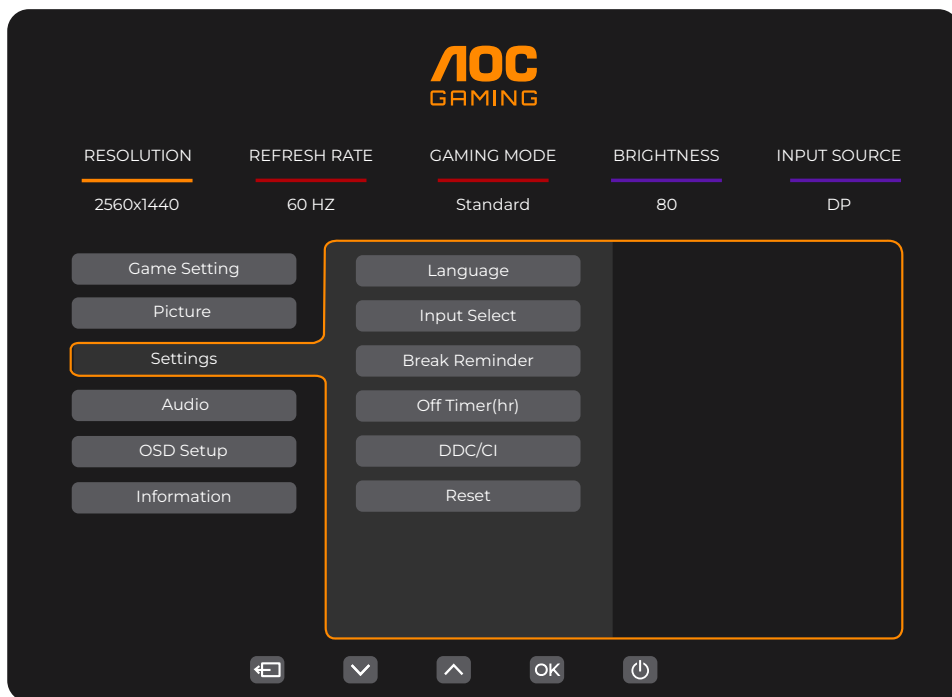
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού R.
Κορεσμός G	0-100	Ρύθμιση κορεσμού G.
B. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό του μπλε (B).
C. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό του κυανού (C).
M. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό του ματζέντα (M).
Υ. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό του κίτρινου (Υ).
R. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση του κόκκινου (R).
G. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση του πράσινου (G).
B. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση του μπλε (B).
C. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση του κυανού (C).
M. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση του ματζέντα (M).
Υ.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Υ.Hue.
HDR	Ανενεργό	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπίζεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της Εικόνας, ώστε να προσομοιωθεί η εμφάνιση του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR προς ρύθμιση.
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός χώρος DCI-P3.
DLBL	Ανενεργό	Ρυθμίστε την ένταση του μπλε φωτός σε κάθε ζώνη της οθόνης σε πραγματικό χρόνο και δυναμικά.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Clear Vision Pro	Ανενεργό / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3 / Επίπεδο 4	Έξυπνη ρύθμιση ευκρίνειας και ομαλότητας.

Λόγος εικόνας	Πλήρης/ Αναλογία/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»W(16:10)/ 21,5»W(16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την απεικόνιση.
---------------	---	---

**Σημείωση:**

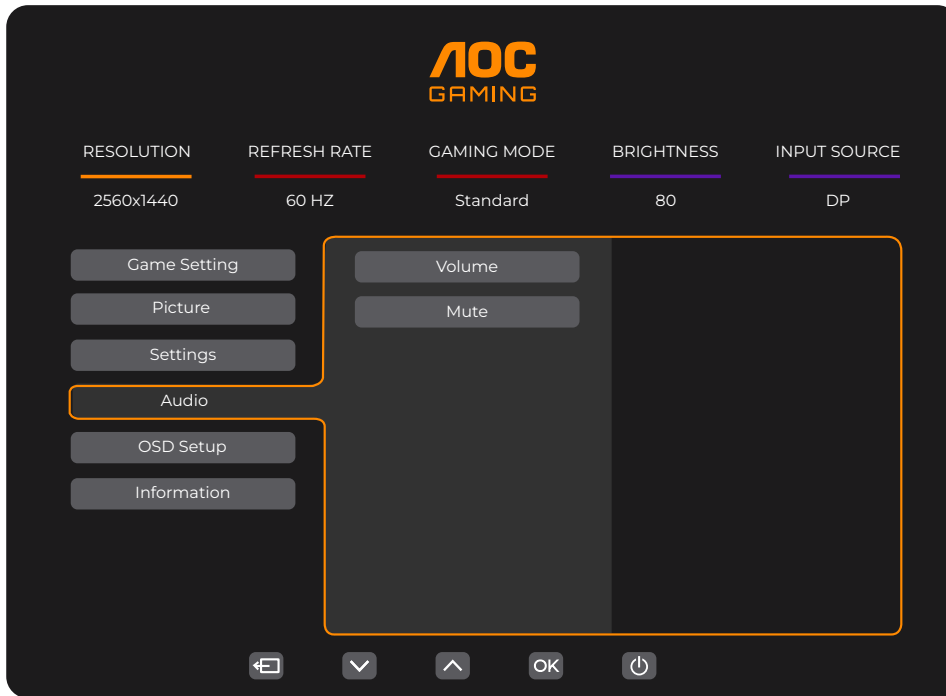
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Gamma», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλες οι παράμετροι στην ενότητα «Εικόνα», εκτός από τις «HDR», «Οξύτητα» και «Clear Vision Pro», δεν μπορούν να ρυθμιστούν.  
Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Εικόνα», «HDR Ταινία» ή «HDR Παιχνίδι», οι παράμετροι «Gamma», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» έχει ρυθμιστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «DLBL» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Οικολογική ρύθμιση» έχει ρυθμιστεί σε «Ανάγνωση», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Dark Boost», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» έχει ρυθμιστεί σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», το στοιχείο «Οικολογική ρύθμιση», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 6). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση ή χρησιμοποιείται η λειτουργία Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» καθίσταται μη διαθέσιμη.

## Ρυθμίσεις



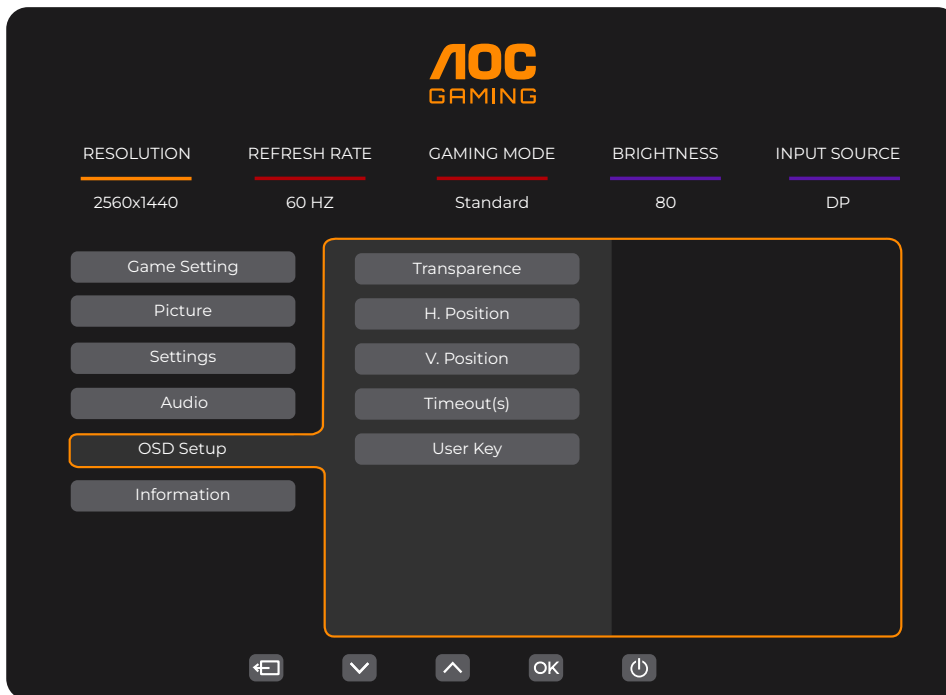
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του μενού OSD.
Επιλογή Πηγής Εισόδου	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Εμφάνιση υπενθύμισης διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από μία ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης (ώρες)	0-24 ώρες	Ορίστε τον χρόνο αυτόματης απενεργοποίησης.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά των ρυθμίσεων του μενού στις προεπιλεγμένες τιμές.

## Ήχος



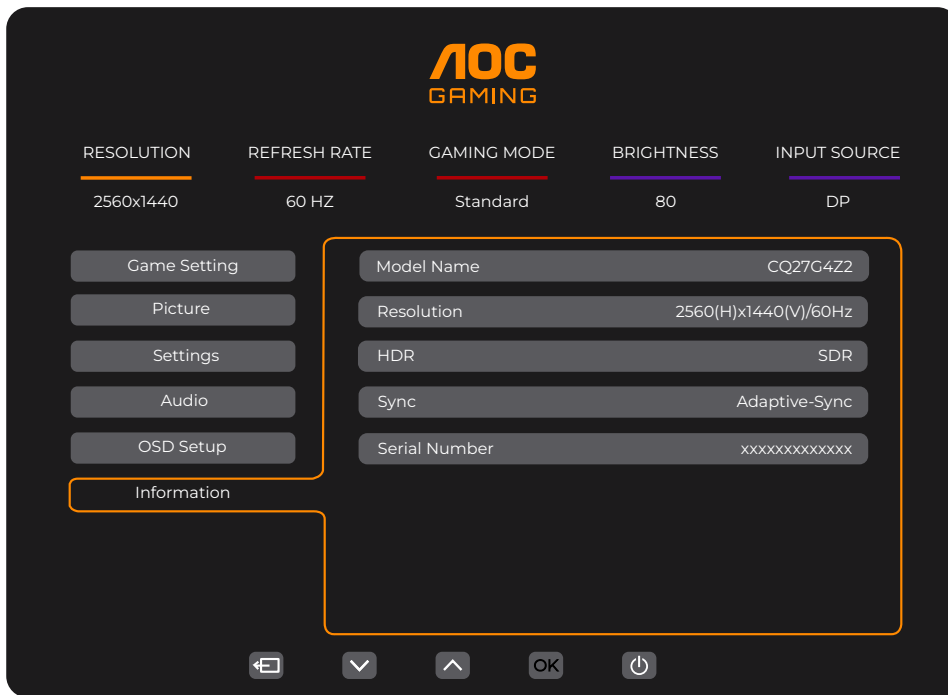
Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Σιγήστε την ένταση ήχου.

## Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρυθμίστε τη διαφάνεια του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0-100	Ρυθμίστε την κατακόρυφη θέση του OSD.
Χρονικό όριο (δευτ.)	5-120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Διπλή ανάλυση / Λειτουργία Παιχνιδιού / Μετρητής καρτέ	Μενού συντόμευσης πλήκτρου « <b>▼</b> » που ορίζεται από τον χρήστη.

# Πληροφορίες



## Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργής απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

# Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
<b>Η λυχνία LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη</b>	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί λειτουργίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος και στην οθόνη.
<b>Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος.</li> <li>Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν διατίθεται σε όλα τα μοντέλα.</li> <li>Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη εισόδου). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη εισόδου), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (ασφαλή λειτουργία για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια τροποποιήστε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα «Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης») Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη εισόδου), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας.</li> <li>Εμφανίζεται το μήνυμα «Input Not Supported» στην οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που δύναται να διαχειριστεί ορθά η οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που δύναται να διαχειριστεί ορθά η οθόνη.</li> <li>Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί τα προγράμματα οδήγησης της οθόνης AOC.</li> </ul>
<b>Η Εικόνα είναι θολή &amp; παρουσιάζει φαινόμενο διπλής εικόνας ή σκίασης</b>	Ρυθμίστε τα χειριστήρια Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πιέστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη KVM. Συνιστάται η άμεση σύνδεση της οθόνης στον σύνδεσμο εξόδου της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
<b>Η Εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο στην Εικόνα</b>	Απομακρύνετε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές σε όσο το δυνατόν μεγαλύτερη απόσταση από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη στην τρέχουσα ανάλυση.
<b>Η Οθόνη παραμένει σε κατάσταση «Active Off-Mode»</b>	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να εφαρμόζει σφιχτά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο, ενώ παρατηρείτε τη λυχνία LED του CAPS LOCK. Η λυχνία LED πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά την πίεση του πλήκτρου CAPS LOCK.
<b>Απουσία ενός από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)</b>	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή.
<b>Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος</b>	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση (H-Position) και την κάθετη θέση (V-Position) ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
<b>Η Εικόνα παρουσιάζει ελαττώματα χρώματος (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)</b>	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
<b>Οριζόντιες ή κάθετες διαταραχές στην οθόνη</b>	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πιέστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
<b>Κανονισμοί &amp; Υπηρεσίες</b>	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να βρείτε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης.)

# Προδιαγραφές

## Γενικές προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	CQ27G4Z2		
	Σύστημα οδήγησης	TFT Color LCD		
	Ορατό μέγεθος εικόνας	68,5 cm διαγώνια		
	Βήμα pixel	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (K)		
	Χρώματα οθόνης	1,07 δισ. χρώματα <sup>[1]</sup>		
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	HD: 30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)		
	Οριζόντια περιοχή σάρωσης (Μέγιστη)	596,736 mm		
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)		
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης (Μέγιστη)	335,664 mm		
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Μέγιστη ανάλυση	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Τύπος συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Ακουστικά		
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	25W	
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤51W	
		Λειτουργία αναμονής	≤0,5W	
	Διάχυση θερμότητας	Κανονική λειτουργία	85,32 BTU/hr (τυπ.)	
		Αναστολή λειτουργίας (λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr	
Λειτουργία απενεργοποίησης		<1,71 BTU/hr		
Λειτουργία απενεργοποίησης (διακόπτης εναλλασσόμενου ρεύματος)		0 BTU/hr		
Περιβάλλον	Θερμοκρασία	Σε λειτουργία	0°C~40°C	
		Εκτός λειτουργίας	-25°C~55°C	
	Υγρασία	Σε λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)	
		Εκτός λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)	
	Υψόμετρο	Σε λειτουργία	0 m~5.000 m (0 ft~16.404 ft)	
		Εκτός λειτουργίας	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)	

Σημείωση:

[1]Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι ακόλουθες (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω των περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών)

(«V»: υποστήριξη, «\»: μη υποστήριξη):

Bit χρώματος	Έκδοση σήματος Μορφή χρώματος Κατάσταση		HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB		
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	\	\	V	\		
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	\	\	V	V		
2560x1440 240Hz 10 bit	\	\	V	\		
2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V		
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V		

2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 OC 440Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 OC 440Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440 @ 260 Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα εμφάνισης κατά τον υπερχρονισμό, παρακαλούμε ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240 Hz.

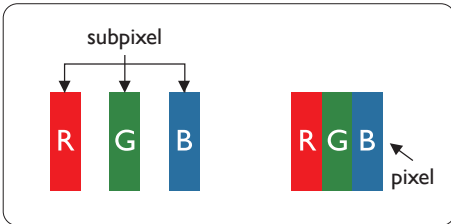


# Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παροχή προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στα πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει εγγύησης. Η παρούσα ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να πληρούνται οι προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση βάσει εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικά περισσότερα από το 0,0004% των υπο-pixel μιας οθόνης.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο ευδιάκριτοι από άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



## Pixel και υπο-pixel

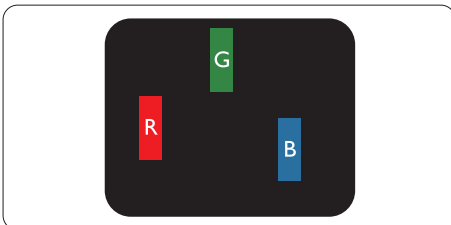
Ένα pixel, ή στοιχείο Εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixel στα βασικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια Εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixel ενός pixel είναι ενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι ανενεργά, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργοποιημένων και ανενεργών υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

## Τύποι ελαττωμάτων Pixel

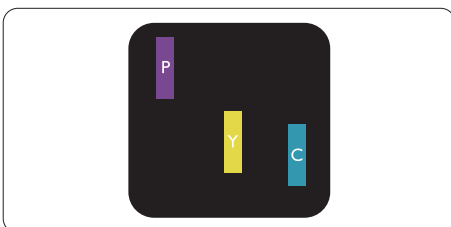
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υφίστανται δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel εντός κάθε κατηγορίας.

## Ελαττώματα φωτεινού σημείου

Τα ελαττώματα φωτεινού σημείου εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που παραμένουν μόνιμα ενεργοποιημένα ή «αναμμένα». Συγκεκριμένα, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται σαφώς στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει σκούρο μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινού σημείου.



Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-pixel.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-pixels:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



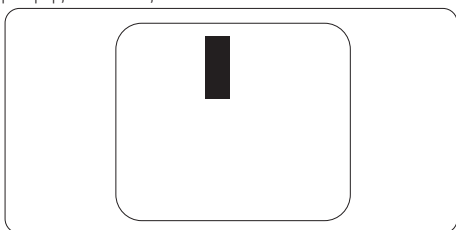
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-pixels (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια φωτεινή κόκκινη ή μπλε κουκκίδα πρέπει να είναι περισσότερο από 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια φωτεινή πράσινη κουκκίδα πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

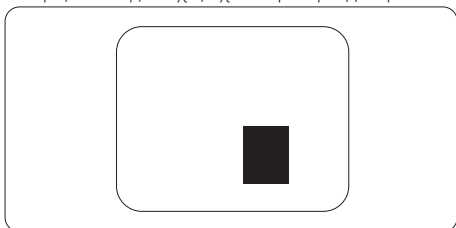
#### Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που παραμένουν μόνιμα σκοτεινά ή «ανενεργά». Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει ένα ανοιχτόχρωμο μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι των ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



#### Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



#### Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Προκειμένου να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ένα Πάνελ οθόνης σε οθόνη πάνελ AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή υπο-pixel που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτεινό υποpixel	2
2 γειτονικά φωτεινά υποpixels	1
3 γειτονικά φωτεινά υποpixels (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινού σημείου*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποpixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποpixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποpixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρου σημείου*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

\*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποpixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

## Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ ( $\pm 1$ Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

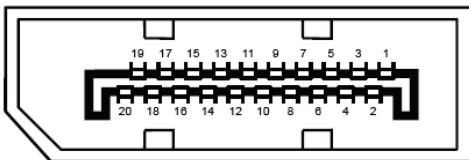
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα ορισμένο σφάλμα ( $\pm 1$  Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στις προδιαγραφές του πραγματικού προϊόντος.

## Αντιστοιχίσεις Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 ακίδων

Αρ. Ακίδας	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακίδας	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακίδας	Ονομασία Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αρ. Ακίδας	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακίδας	Ονομασία Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η παρούσα οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC STANDARD. Αυτό επιτρέπει στην οθόνη να αναγνωρίζεται από το σύστημα υποδοχής και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το σύστημα υποδοχής μπορεί να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

