

# AOC

## GAMING



# Manuel de l'Utilisateur

## CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sécurité .....	1
Conventions nationales .....	1
Alimentation électrique .....	2
Installation .....	3
Nettoyage .....	4
Divers .....	5
Configuration .....	6
Contenu de l'emballage .....	6
Montage du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vue.....	8
Connexion du Moniteur.....	9
Montage mural.....	10
Fonction Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Réglage .....	13
Raccourcis.....	13
Paramètres de l'OSD.....	14
Paramètres de jeu.....	15
Image.....	17
Paramètres .....	20
Audio.....	21
Configuration OSD.....	22
Information.....	23
Voyant LED.....	24
Dépannage.....	25
Spécifications .....	26
Spécifications générales.....	26
Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC.....	28
Modes d'affichage prédéfinis .....	30
Affectation des broches.....	31
Plug and Play.....	32

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

### Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs constituent des notes, des mises en garde et des avertissements, et ils sont utilisés comme suit :



**NOTE** : Une NOTE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.



**MISE EN GARDE** : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommages matériels ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessures corporelles et vous indique comment éviter le problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans ces cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

# Alimentation électrique



Le Moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.



Le Moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, c'est-à-dire une fiche dotée d'une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec la fiche à trois fils, faites installer la prise appropriée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur permettant de mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne contournez pas la fonction de sécurité de la fiche mise à la terre.



Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée. Cette précaution protège le Moniteur contre les dommages causés par les surtensions.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut entraîner un incendie ou un choc électrique.



Pour assurer un fonctionnement optimal, utilisez le Moniteur uniquement avec des ordinateurs homologués UL, disposant de prises correctement configurées et indiquant une tension comprise entre 100 et 240 V CA, avec un courant minimal de 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

# Installation

**!** Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une équerre ou une table instables. Si le Moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une équerre ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Déplacez l'ensemble produit et chariot avec précaution.

**!** N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les composants électroniques, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le Moniteur.

**!** Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

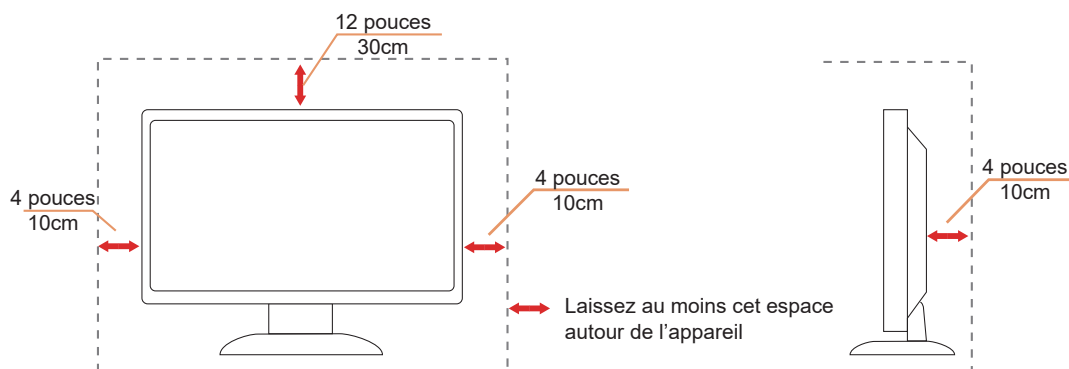
**!** Si vous fixez le Moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec le kit.

**!** Laissez un espace autour du Moniteur comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, la circulation de l'air serait insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

**!** Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement de la dalle du cadre, assurez-vous que le Moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de 5 degrés. Si cet angle d'inclinaison maximal vers le bas de 5 degrés est dépassé, les dommages subis par le Moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Consultez ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du Moniteur lorsque celui-ci est installé au mur ou sur son support :

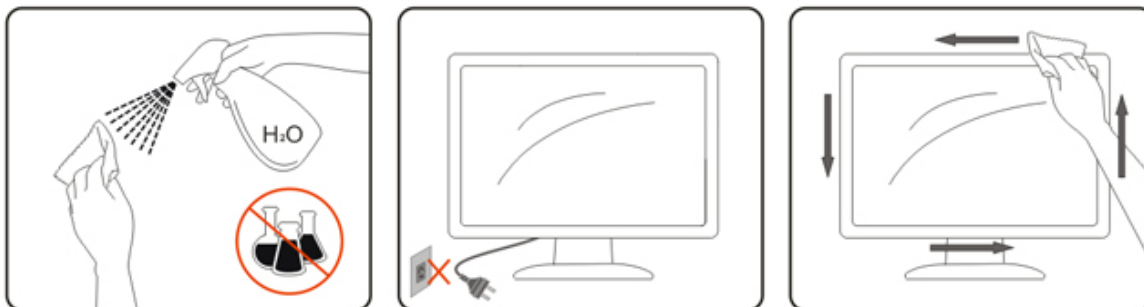
## Installation avec le support



# Nettoyage


⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié avec de l'eau.

⚠ Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide mais presque sec ; veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.


## Divers


 Si le produit émet une odeur inhabituelle, un bruit anormal ou de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la fiche d'alimentation et contactez un Centre de services.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations importantes ou à des chocs violents pendant son fonctionnement.

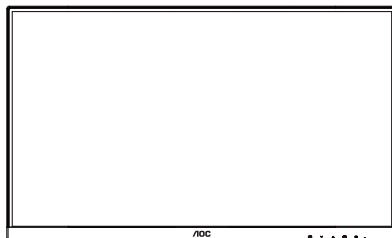
 Évitez de heurter ou de faire tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, utilisez un câble de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou équivalent supérieur.  
Pour les autres pays, utilisez les types de câbles appropriés selon les réglementations locales.

 Une pression sonore excessive émanant des écouteurs et des casques peut entraîner une perte auditive. Régler l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression sonore.

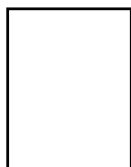
# Configuration

## Contenu de l'emballage



Monitor

\*



Quick Start Guide

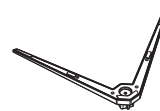
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



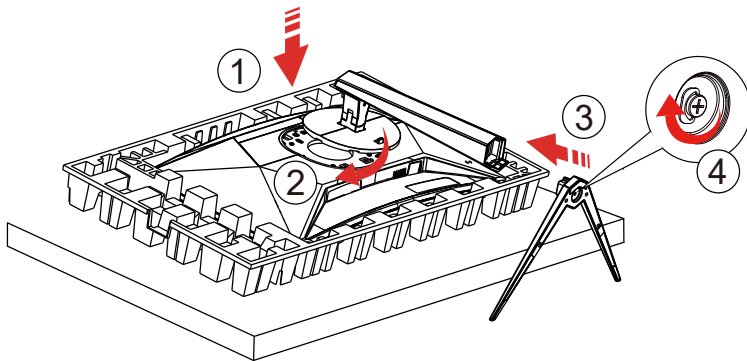
DisplayPort Cable

\* Certains câbles de signal peuvent ne pas être fournis dans tous les pays et régions. Veuillez vous renseigner auprès de votre revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

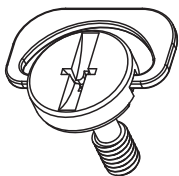
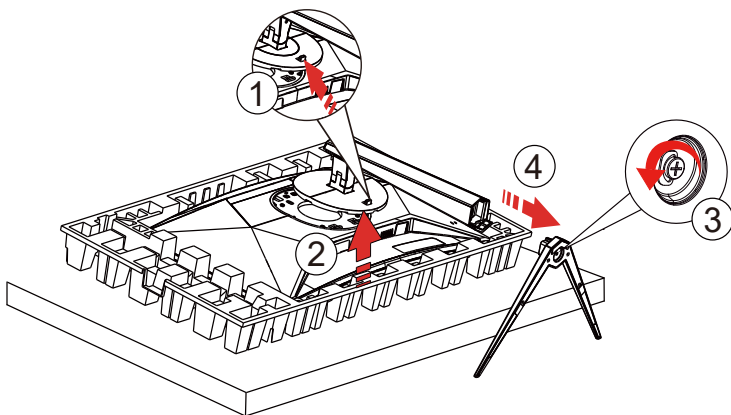
# Montage du support et de la base

Veillez monter ou démonter la base en suivant les étapes ci-dessous.

## Montage :



## Démontage :

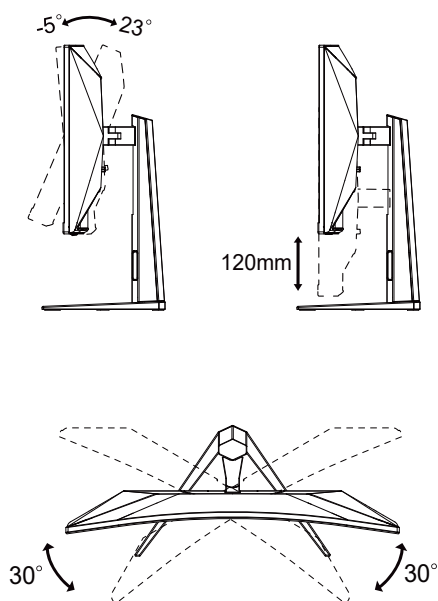


Spécifications de la vis du socle :  
M6 x 23 mm (filetage effectif de 5,5 mm)

 **REMARQUE :** La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

## Réglage de l'angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de s'assurer que vous pouvez voir l'intégralité de votre visage sur l'écran, puis d'ajuster l'angle du Moniteur selon vos préférences personnelles. Maintenez le pied afin d'éviter de faire basculer le Moniteur lorsque vous modifiez son angle. Vous pouvez régler le Moniteur comme indiqué ci-dessous :



### REMARQUE :

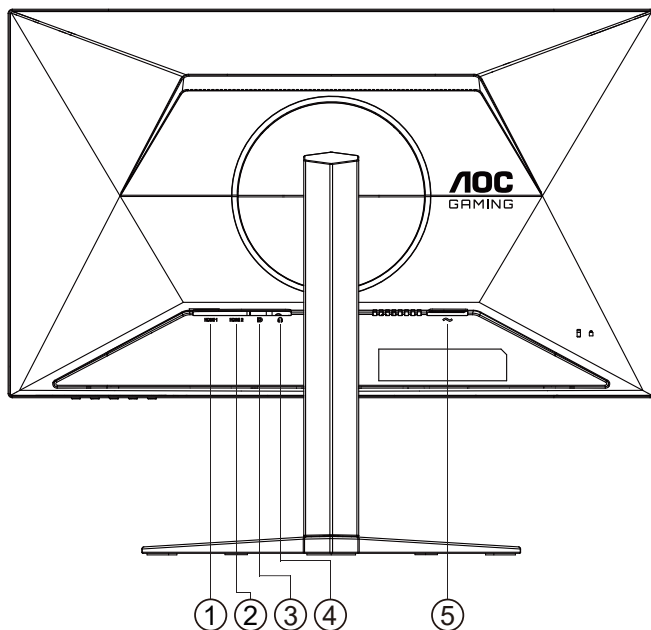
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut entraîner des dommages.

### ⚠ AVERTISSEMENT

- Pour éviter d'endommager l'écran, par exemple en provoquant le décollage de la dalle, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de 5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

# Connexion du Moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du Moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Prise casque
5. Alimentation électrique

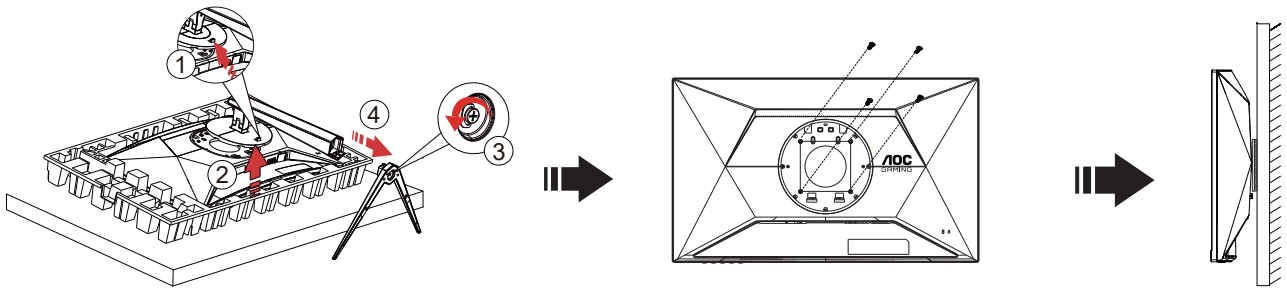
## Connexion au PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise électrique voisine.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, veuillez consulter la section Dépannage. Afin de protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le Moniteur LCD avant d'effectuer les connexions.

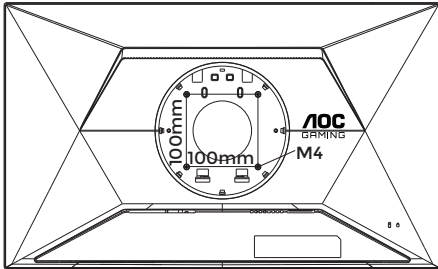
# Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option.

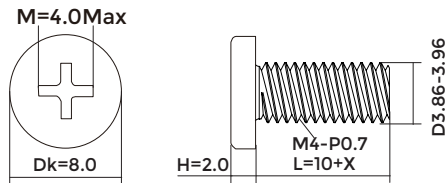


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural vendu séparément. Débranchez l'alimentation avant de procéder. Suivez les étapes ci-dessous :

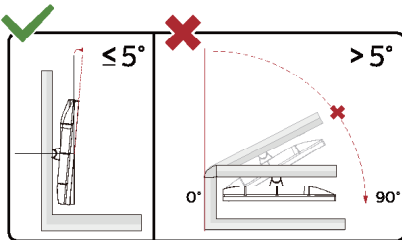
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Positionnez le bras de montage mural à l'arrière du moniteur. Alignez les orifices du bras avec ceux situés au dos du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les orifices et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel utilisateur fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions relatives à sa fixation au mur.



Spécifications des vis de fixation murale : M4\*(10+X) mm (X = épaisseur du support de montage mural)



**Remarque :** Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous renseigner auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez toujours le fabricant pour une installation murale.



\* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

## ⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter d'endommager l'écran, par exemple en provoquant le décolllement de la dalle, veuillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de 5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

# Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec les interfaces DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est présentée ci-dessous ; elle peut également être consultée en visitant le [site www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des modèles R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des modèles R9 270/X et R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

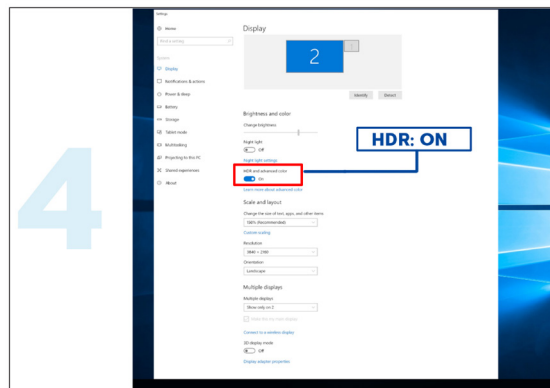
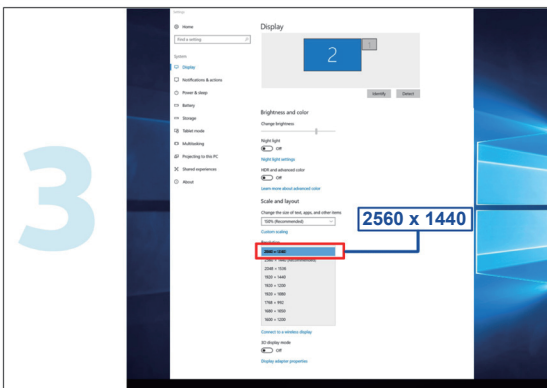
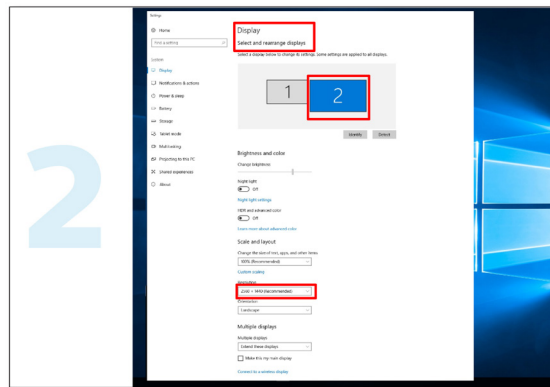
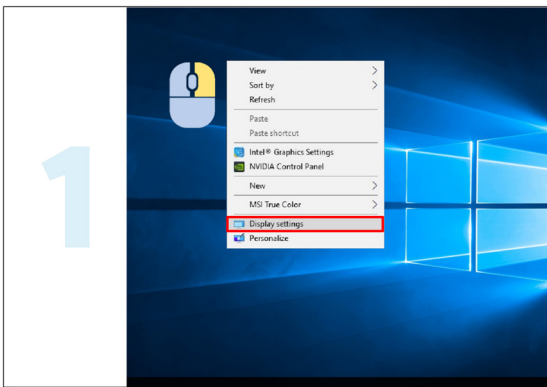
# HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

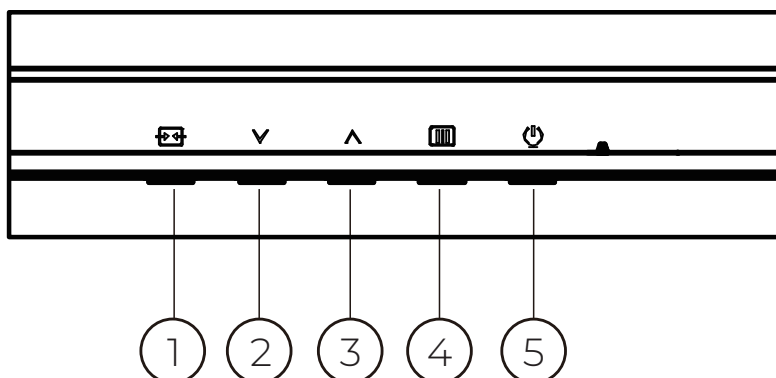
## Remarque :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous Windows 10 version V1703.
3. La résolution 3840x2160@50Hz/60Hz est recommandée uniquement pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
4. Paramètres d'affichage :
  - a. La résolution de l'écran est définie sur 2560x1440 et le HDR est pré-réglé sur ON.
  - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est réglée sur 2560x1440 (si disponible).



# Réglage

## Raccourcis



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Résolution double)/ Diminuer
3	Molette/Augmenter
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

### Source/Quitter

Lorsque l'OSD est fermé, l'appui sur le bouton Source/Quitter active la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

### Touche utilisateur (Résolution double)/Diminuer

Menu de raccourci défini par l'utilisateur pour la touche «**∨**» : Résolution double/Mode Jeu/Compteur d'images.

La valeur par défaut est Résolution double.

En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche «**∨**» pour activer la fonction Résolution double, puis appuyez sur la touche «**∨**» ou «**∧**» pour sélectionner le mode Résolution double :

Surcadencement désactivé
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Overclocking activé
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Molette/Augmenter

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Dial Point pour afficher ou masquer le Dial Point.

### Menu/Entrée

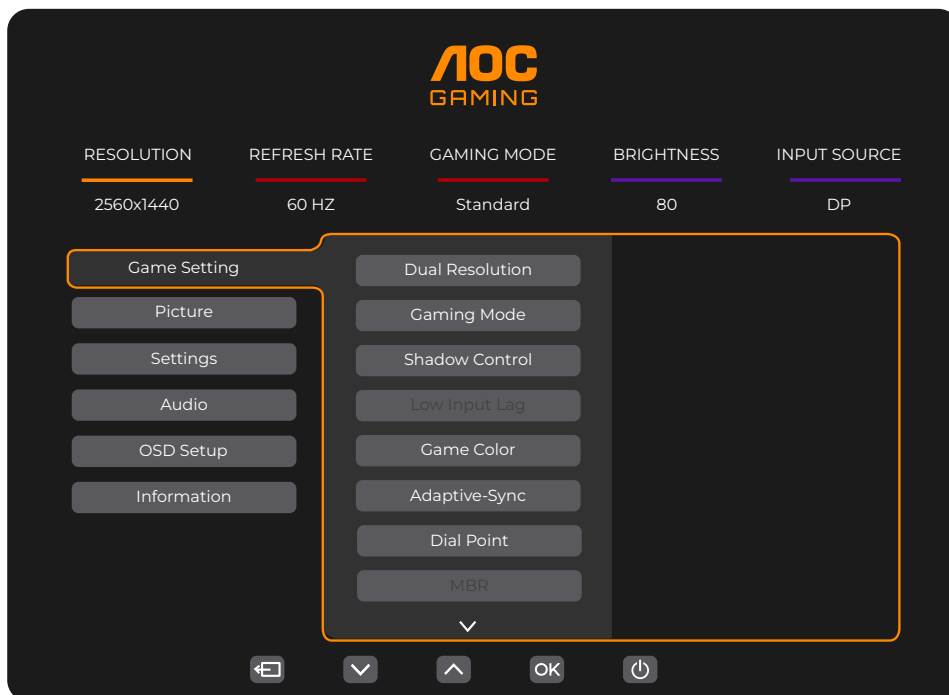
Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.
















### Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

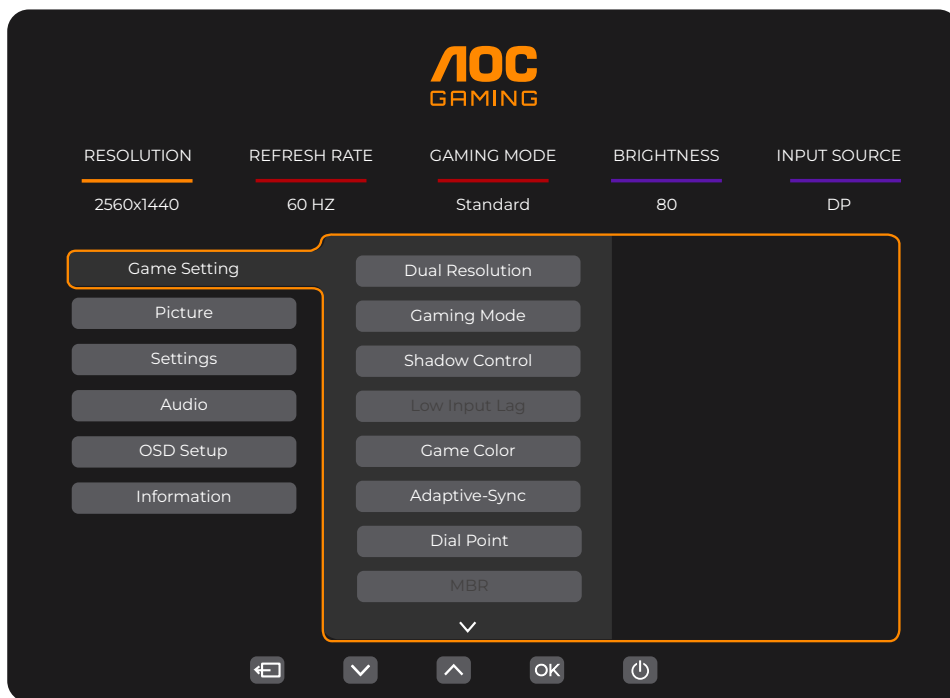
# Paramètres de l'OSD

## Instructions élémentaires relatives aux touches de commande.



- 1). Appuyez sur le bouton  MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour parcourir les fonctions. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton  MENU / OK pour l'activer. Appuyez ensuite sur  ou  pour parcourir les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu désirée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton  MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Pour ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur.

## Paramètres de jeu



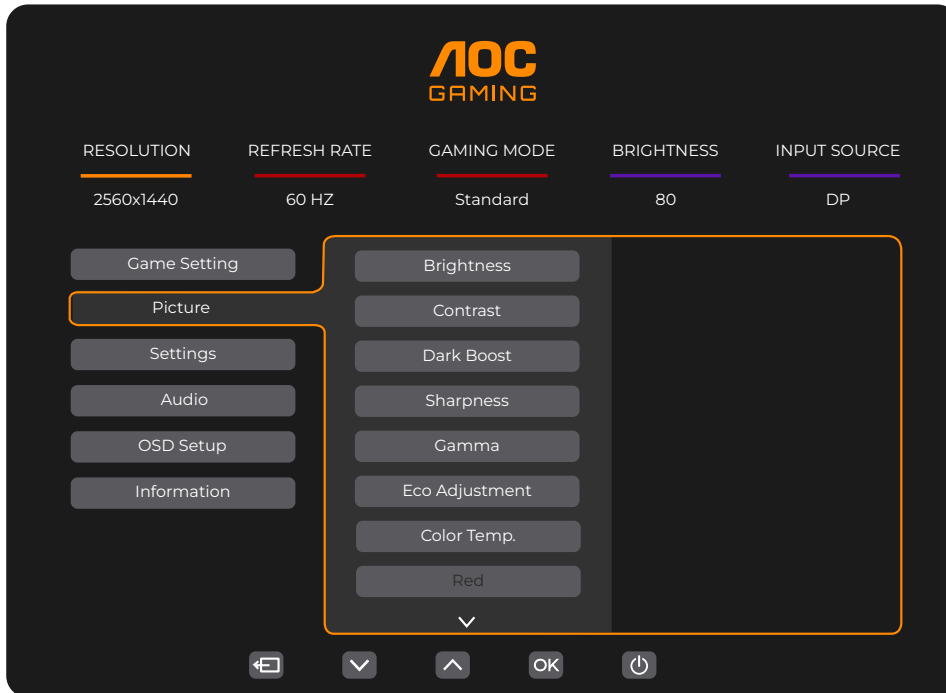
Double Résolution	OverClock = Activé HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Désactivé HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Mode Double Résolution sélectionné.
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer aux jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour jouer aux jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut ensuite l'ajuster de 0 à 20 pour améliorer la netteté de l'image. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, réglez la valeur entre 0 et 20 afin d'obtenir une image plus nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée. Remarque : Lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, la faible latence d'entrée est activée par défaut et ne peut pas être modifiée.
Couleur jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur jeu offre 20 niveaux de réglage (de 0 à 20) pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel concernant Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage (de 0 à 20) pour réduire le flou de mouvement. Remarque : la fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est $\geq 80$ Hz.

Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement). Remarque : la fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé, que le signal d'entrée est à fréquence variable et que la fréquence de trame est $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Normal	Ajustez le temps de réponse. Remarque :
	Rapide	1. Si vous réglez OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Vous pouvez ajuster le niveau OverDrive ou le désactiver selon vos préférences.
	Plus rapide	2. La fonction « Extrême » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est $\geq 80$ Hz.
	Le plus rapide	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
	Extrême	
Compteur d'images	Désactivé / Haut-droite / Bas-droite / Haut-gauche / Bas-gauche	Affichez la fréquence verticale (V) dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Activez ou désactivez OverClock.

**Remarque :**

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé dans le menu « Image », les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » dans le menu « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » (dans « Overdrive ») ne peuvent pas être ajustés.  
Lorsque l'option « HDR » sous « Image » est définie sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est défini sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.

## Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste issu du registre numérique.
Amplification des tons sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliorez les détails de l'écran dans les zones sombres ou claires afin d'ajuster la luminosité des zones claires et d'éviter toute sursaturation.
Netteté	0-100	Ajustez la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustez le gamma.
Réglage écologique	Standard	Mode Standard.
	Text	Mode Texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sports	Mode Sports.
	Lecture	Mode Lecture.
Température de couleur	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude.
	Normal	Rappeler la température de couleur normale.
	Froide	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge issu du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert issu du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu issu du registre numérique.

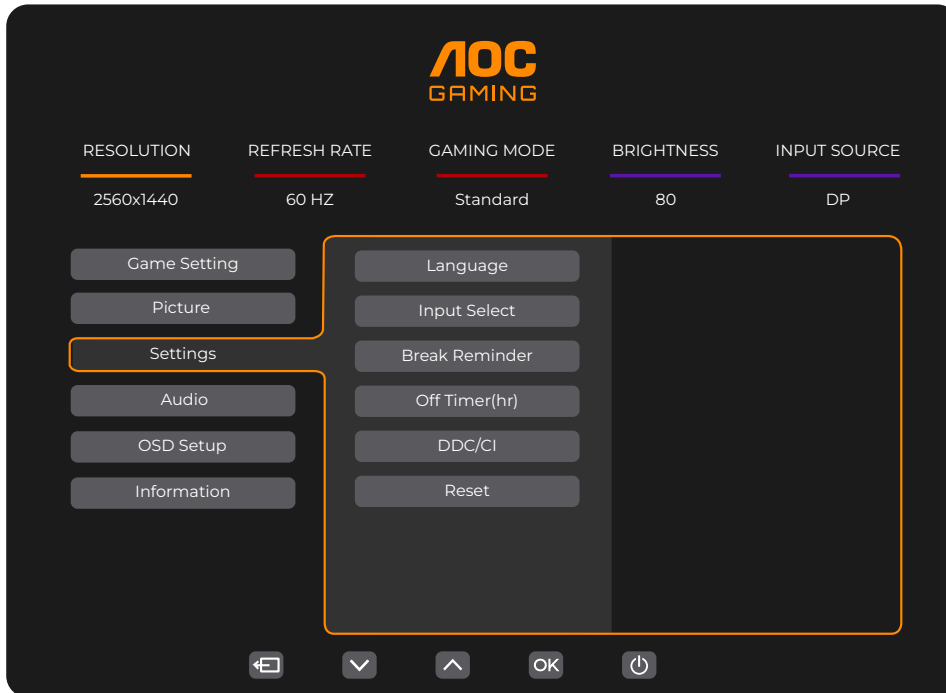
Saturation R	0-100	Ajuster la saturation R.
Saturation G	0-100	Ajuster la saturation G.
Saturation B	0-100	Ajustez la saturation B.
Saturation C	0-100	Ajustez la saturation C.
Saturation M	0-100	Ajustez la saturation M.
Saturation Y	0-100	Ajustez la saturation Y.
Teinte R	0-100	Ajustez la teinte R.
Teinte G	0-100	Ajustez la teinte G.
Teinte B	0-100	Ajustez la teinte B.
Teinte C	0-100	Ajustez la teinte C.
Teinte M	0-100	Ajustez la teinte M.
Teinte Y	0-100	Réglez la teinte Y.
HDR	Désactivé	Sélectionnez le profil HDR correspondant à vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque le signal HDR est détecté, l'option HDR apparaît pour permettre son réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour les couleurs et le contraste de l'image, afin de simuler l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour permettre son réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le contraste dynamique.
	Activé	Activer le contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
	DCI-P3	Espace colorimétrique DCI-P3.
DLBL	Désactivé	Ajustez dynamiquement et en temps réel l'intensité de la lumière bleue de chaque zone de l'écran.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	

Clear Vision Pro	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4	Ajustement intelligent de la netteté et de la fluidité.
Format d'image	Plein écran/ Ratio/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»L(16:10)/ 21,5»L(16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Sélectionnez le rapport d'image pour l'affichage.

**Remarque :**

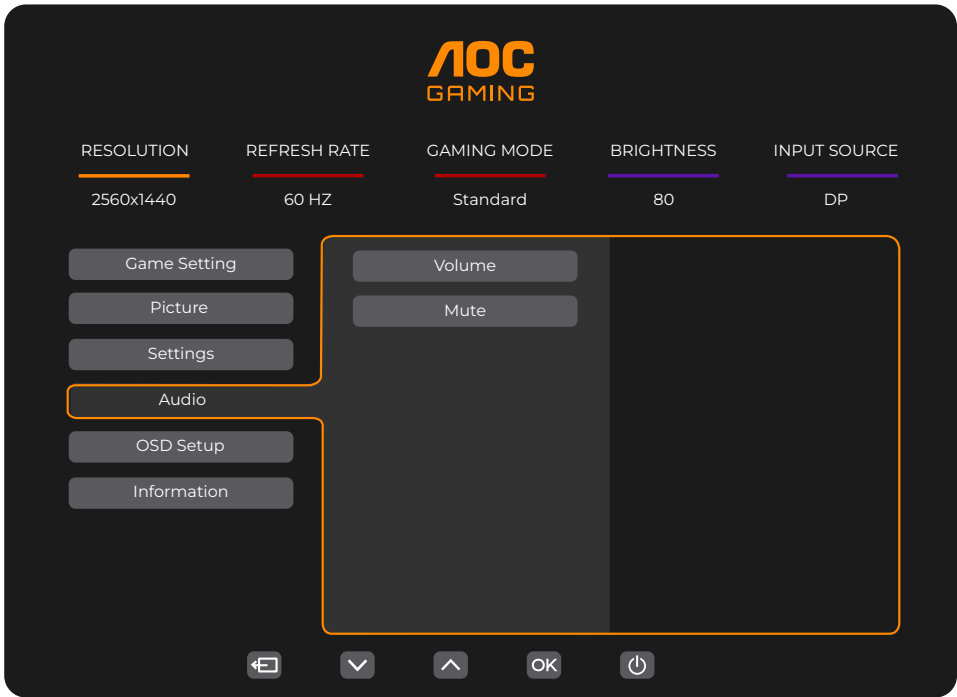
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage écologique », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », aucun des paramètres du menu « Image » à l'exception de « HDR », « Netteté » et « Clear Vision Pro » ne peut être ajusté.  
Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Gamma », « Réglage écologique », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est défini sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage écologique », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « DLBL » ne sont pas ajustables.
- 4). Lorsque le « Réglage écologique » est défini sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne sont pas ajustables.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » dans les « Paramètres du jeu » est défini sur un mode autre que « Standard », le paramètre « Réglage écologique », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne sont pas ajustables.
- 6). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, l'option « Format d'image » est désactivée.

## Paramètres



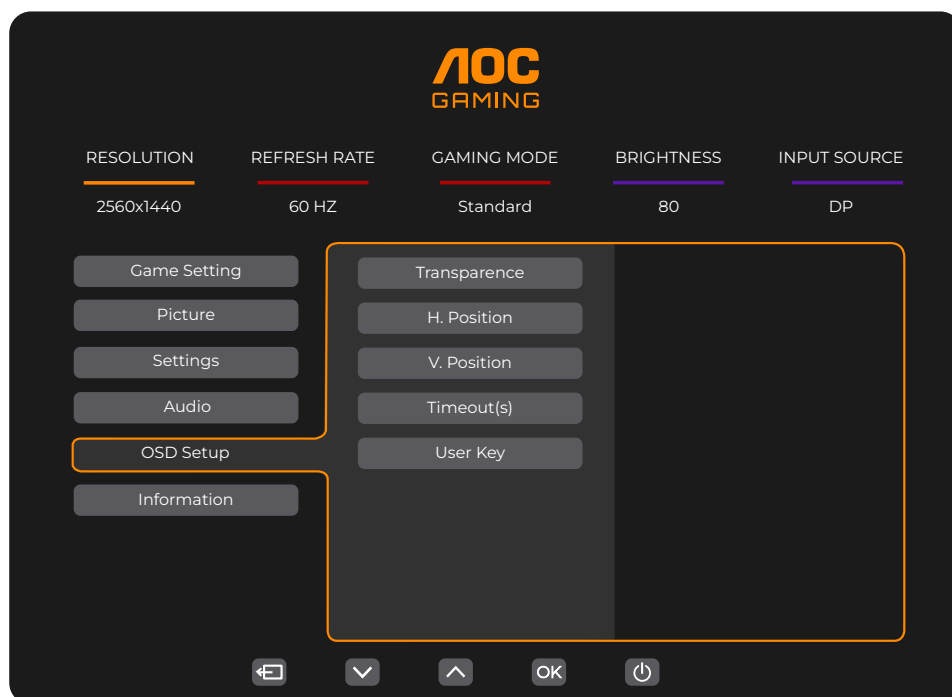
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuterie d'arrêt (h)	0-24 h	Sélectionnez le délai avant extinction.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Rétablir les paramètres par défaut du menu.


# Audio



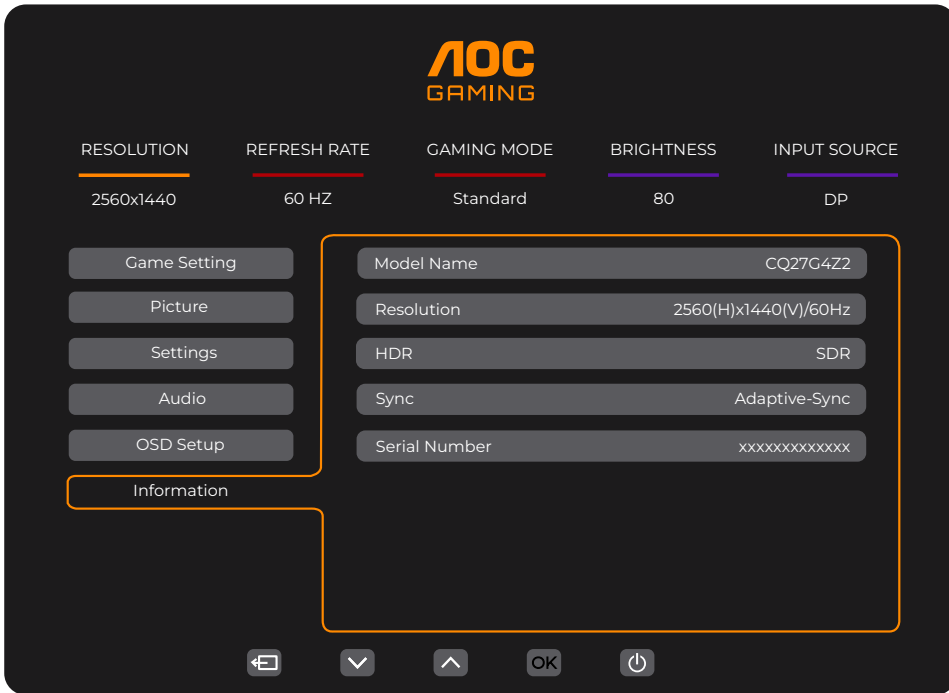
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

## Configuration OSD



Transparence	0-100	Ajustez la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Ajustez la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Ajustez la position verticale de l'OSD.
Délai (s)	5-120	Ajustez le délai d'affichage de l'OSD.
Touche utilisateur	Double résolution / Mode Jeu / Compteur d'images	Menu raccourci de la touche «  » défini par l'utilisateur.

# Information



## Voyant LED

État	Couleur du voyant LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

# Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
<b>Le voyant d'alimentation n'est pas allumé</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position marche et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
<b>Aucune image sur l'écran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique.</li> <li>● Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connexion via un câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connexion via un câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Consultez la section Réglage de la Résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur.</li> <li>● Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales prises en charge par le Moniteur. Réglez la résolution et la fréquence aux valeurs maximales prises en charge par le Moniteur.</li> <li>● Vérifiez que les pilotes du Moniteur AOC sont bien installés.</li> </ul>
<b>L'Image est floue et présente des effets de rémanence</b>	Réglez les paramètres de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour procéder au réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le Moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
<b>L'Image saute, scintille ou présente un motif ondulé</b>	Éloignez au maximum les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électromagnétiques du Moniteur. Utilisez la Fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre Moniteur pour la Résolution sélectionnée.
<b>Le Moniteur reste bloqué en mode veille actif</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement enclenchée dans son emplacement. Vérifiez que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du Moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de votre ordinateur en appuyant sur la touche Verr Maj du clavier tout en observant le voyant Verr Maj. Le voyant doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous appuyez sur la touche Verr Maj.
<b>Absence de l'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)</b>	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Vérifiez que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
<b>L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement</b>	Ajustez la position horizontale (H-Position) et la position verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
<b>L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne semble pas blanc)</b>	Ajustez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</b>	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster CLOCK et FOCUS. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour procéder au réglage automatique.
<b>Réglementation &amp; Service</b>	Veuillez vous référer aux informations relatives à la Réglementation & au Service sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et pour consulter les informations relatives à la Réglementation & au Service sur la page Support.)

# Spécifications

## Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	CQ27G4Z2		
	Système d'entraînement	LCD TFT couleur		
	Taille d'image visible	68,5 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs <sup>[1]</sup>		
Autres	Plage de balayage horizontal	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm		
	Plage de balayage vertical	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)		
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,664 mm		
	Résolution prééglée optimale	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Résolution maximale	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Type de connecteur	HDMI x 2 / DisplayPort / Écouteurs		
	Source d'alimentation	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	25W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤51W	
		Mode veille	≤0,5 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	85,32 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,71 BTU/h	
Mode hors tension		<1,71 BTU/h		
Mode hors tension (interrupteur CA)		0 BTU/h		
Environnement	Température	En fonctionnement	0 °C à 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C	
	Humidité	En fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)	
	Altitude	En fonctionnement	0 m à 5 000 m (0 ft à 16 404 ft)	
		Hors fonctionnement	0 m à 12 192 m (0 ft à 40 000 ft)	

Remarque :

[1]Le nombre maximal de couleurs d'affichage prises en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent exister en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques)

(« V » : pris en charge, « \ » : non pris en charge) :

Version du signal Format couleur État	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit	\	\	V	\

2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bits	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bits	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bits	V	V	V	V

[2]Loverclocking est atteint lorsque la résolution est définie sur 2560x1440@260Hz. Si une erreur d'affichage se produit pendant l'overclocking, veuillez régler la fréquence de rafraîchissement sur 240 Hz.

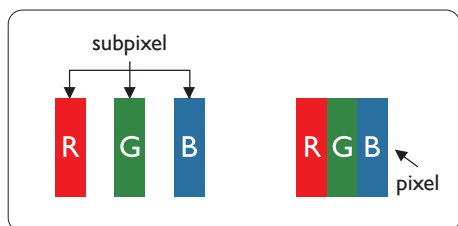


# Politique relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs AOC

AOC s'efforce de proposer des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, il arrive que des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles du moniteur équipant les moniteurs soient inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. La présente notice décrit les différents types de défauts de pixels et définit les seuils de tolérance applicables à chacun. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels présents sur la dalle du moniteur doit excéder ces seuils. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

Par ailleurs, AOC impose des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique à l'échelle mondiale.



## Pixels et sous-pixels

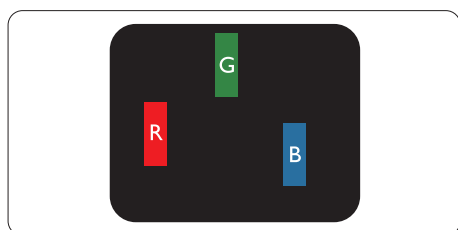
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. L'ensemble des pixels forme l'image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont activés, les trois sous-pixels colorés apparaissent comme un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous désactivés, ils apparaissent comme un unique pixel noir. Les autres combinaisons de sous-pixels activés et désactivés donnent lieu à des pixels uniques d'autres couleurs.

## Types de défauts de pixels

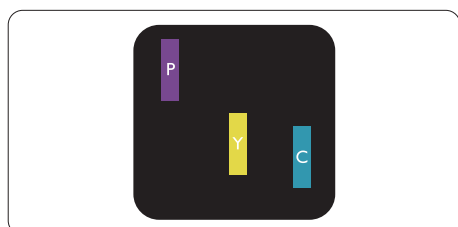
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

## Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se manifestent par des pixels ou des sous-pixels constamment allumés ou « actifs ». En d'autres termes, un point lumineux est un sous-pixel qui contraste avec le reste de l'écran lorsque le Moniteur affiche un fond sombre. Voici les différents types de défauts de points lumineux.



Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



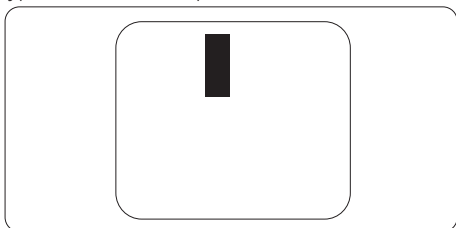
Trois sous-pixels adjacents allumés (correspondant à un pixel blanc).

Remarque

Un point lumineux rouge ou bleu doit présenter une luminosité supérieure de plus de 50 % à celle des points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être supérieur de 30 % à celle des points voisins.

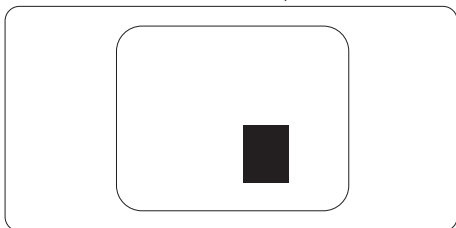
#### Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels constamment sombres ou « éteints ». En d'autres termes, un point sombre est un sous-pixel qui contraste avec le reste de l'écran lorsque le Moniteur affiche un fond clair. Voici les différents types de défauts de points noirs.



#### Proximité des défauts de pixels

Les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres étant plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



#### Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour prétendre à une réparation ou à un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, la dalle du moniteur d'un écran AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (soit un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥15mm
Nombre total de défauts de points lumineux, tous types confondus	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels adjacents éteints	2 ou moins
3 sous-pixels adjacents éteints	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Total des défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Total des défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Remarque

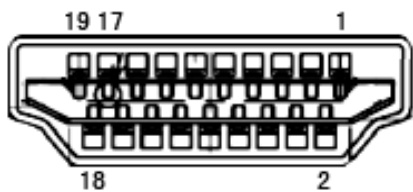
\* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

## Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODE DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

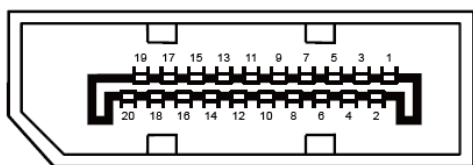
Remarque : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut exister dans le calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter aux spécifications réelles du produit.

## Affectation des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection de branchement à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de branchement à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fonction Plug & Play DDC2B

Ce Moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Cela permet au Moniteur d'indiquer son identité au système hôte et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel reposant sur le protocole I2C. Le système hôte peut solliciter les informations EDID via le canal DDC2B.

