

# AOC

## GAMING



# Instrukcja obsługi

## CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo .....	1
Konwencje krajowe .....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne .....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania .....	6
Montaż podstawy i stojaka .....	7
Regulacja kąta widzenia.....	8
Podłączanie monitora .....	9
Montaż na ścianie .....	10
Funkcja Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Regulacja.....	13
Skróty klawiszowe.....	13
Ustawienia OSD .....	14
Ustawienia gry .....	15
Obraz .....	17
Ustawienia .....	20
Dźwięk .....	21
Konfiguracja OSD .....	22
Informacje.....	23
Wskaźnik LED .....	24
Rozwiązywanie problemów .....	25
Specyfikacja .....	26
Specyfikacja ogólna .....	26
Polityka dotycząca wad pikseli panelu monitorów AOC.....	28
Predefiniowane tryby wyświetlania .....	30
Przypisania pinów.....	31
Plug and Play.....	32

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

W całym niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Bloki te stanowią uwagi, przestrogi i ostrzeżenia i są stosowane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają optymalnie wykorzystywać system komputerowy.



**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje, jak uniknąć tego problemu.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne zagrożenie dla zdrowia lub życia ludzi oraz informuje, jak uniknąć tego problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach konkretny sposób prezentacji ostrzeżenia jest wymogiem narzuconym przez organy regulacyjne.

# Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie z typu źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do typu zasilania dostarczanego do Twojego gospodarstwa domowego, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii elektrycznej.



Monitor jest wyposażony we wtyczkę z uziemieniem z trzema stykami, czyli wtyczkę z trzecim (uziemiającym) stykiem.

Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazdka elektrycznego z uziemieniem, co stanowi zabezpieczenie bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter umożliwiający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno obchodzić zabezpieczeń zapewnianych przez wtyczkę z uziemieniem.



Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zapobiega to uszkodzeniu monitora wskutek przepięć.



Nie należy przeciążać listw zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może prowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.





Aby zapewnić prawidłową pracę, monitor należy podłączać wyłącznie do komputerów posiadających certyfikat UL, wyposażonych w odpowiednie gniazda zasilające oznaczone zakresem 100–240 V AC, min. 5 A.





Gniazdo ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.


# Instalacja


 Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenie tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta albo sprzedawanego wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu postępuj zgodnie z instrukcjami producenta i używaj akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw składający się z produktu i wózka należy przemieszczać ostrożnie.

 Nigdy nie wsuwaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu elektrycznego, powodując pożar lub porażenie prądem. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

 Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

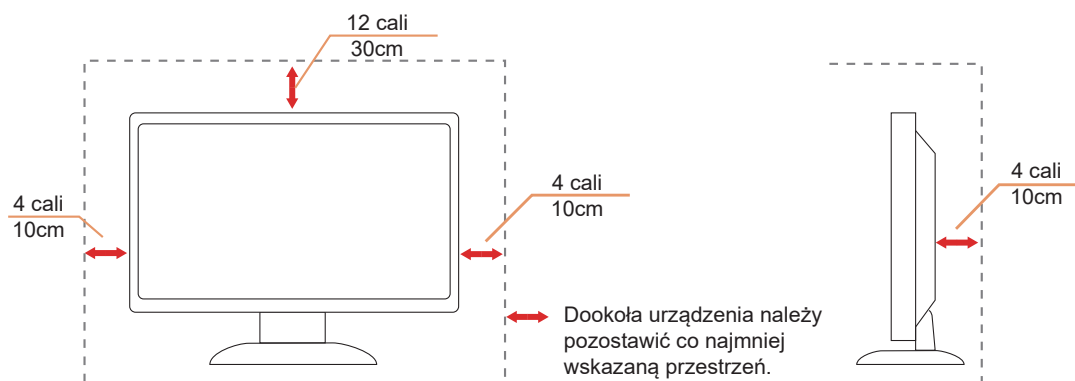
 Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

 Pozostaw pewną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, a w konsekwencji do pożaru lub uszkodzenia monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie się panelu od ramki, należy upewnić się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta pochylecia w dół wynoszącego -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacji wokół monitora w przypadku montażu na ścianie lub na stojaku:

## Montaż ze stojakiem



# Czyszczenie

! Obudowę należy regularnie czyścić miękką szmatką zwilżoną wodą.

! Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna, ale niemal sucha; nie wolno dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



! Przed przystąpieniem do czyszczenia produktu należy odłączyć przewód zasilający.

## Inne



W przypadku wystąpienia nietypowego zapachu, dźwięku lub dymu z urządzenia, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilającą i skontaktować się z Centrum Serwisowym.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez blat stołu ani zasłonę.



Nie narażaj Monitora LCD na silne wibracje ani wysokie obciążenia udarowe podczas pracy.



Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.



Przewody zasilające muszą posiadać odpowiednie certyfikaty bezpieczeństwa. W przypadku Niemiec musi to być przewód typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub lepszy.  
W przypadku innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów.



Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki douszne i nauszne może powodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksymalny poziom zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

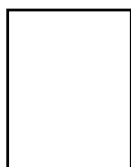
# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



Monitor

\*



Quick Start Guide

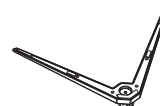
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



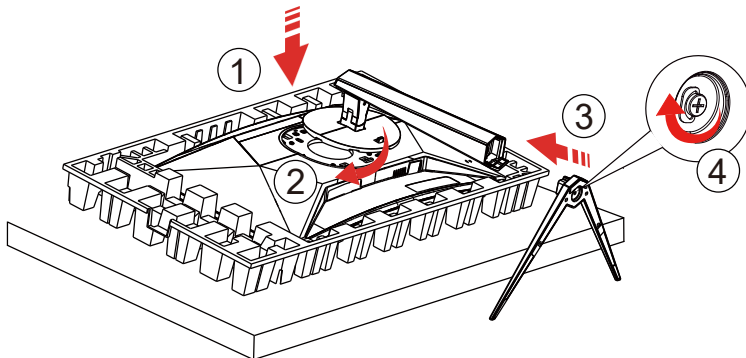
DisplayPort Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. W celu potwierdzenia skontaktuj się z lokalnym dystrybutorem lub oddziałem firmy AOC.

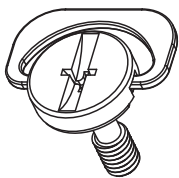
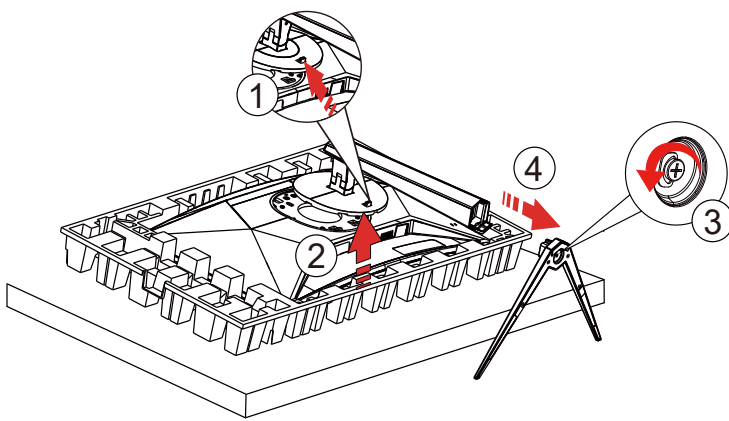
# Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.


## Montaż:



## Demontaż:



Specyfikacja śruby podstawy:  
M6 x 23 mm (długość gwintu 5,5 mm)

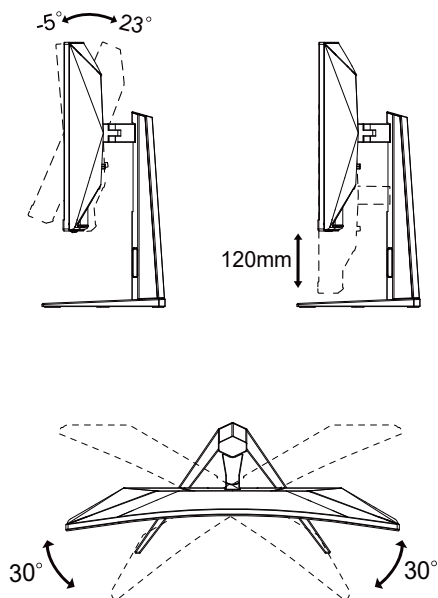
 **UWAGA:** Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

# Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne warunki oglądania, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, iż widzi całą swoją twarz na ekranie, a następnie dostosował kąt nachylenia monitora zgodnie z indywidualnymi preferencjami.

Przytrzymuj podstawę, aby zapobiec przewróceniu się monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.

Monitor można regulować w następujący sposób:



## UWAGA:

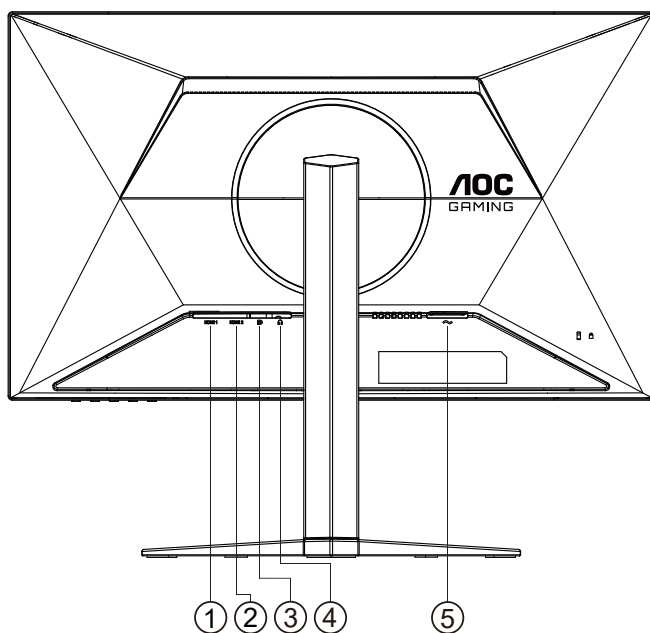
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

## ⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, np. odklejenia się panelu, należy upewnić się, że monitor nie jest przechylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Trzymaj wyłącznie ramkę.

# Podłączanie monitora

Gniazda kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Słuchawki
5. Zasilanie

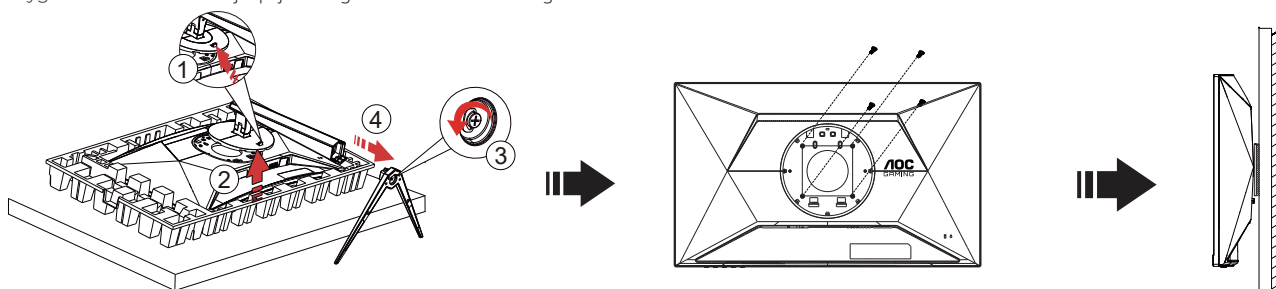
## Podłącz do komputera PC

1. Mocno podłącz przewód zasilający z tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo znajdującego się z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz wyświetlacza do pobliskiego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z sekcją Rozwiązywanie problemów. Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer PC i Monitor LCD przed podłączeniem przewodów.

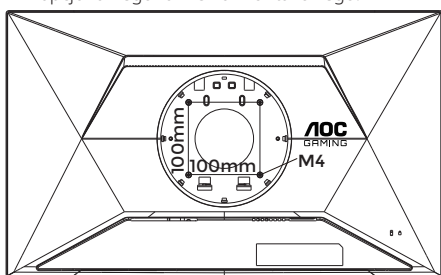
# Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianie.

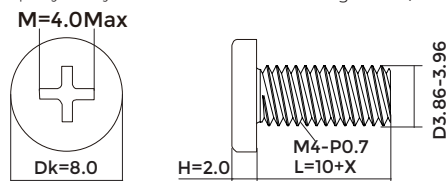


Ten monitor można zamontować na ramieniu montażowym na ścianie, które należy zakupić osobno. Przed rozpoczęciem tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

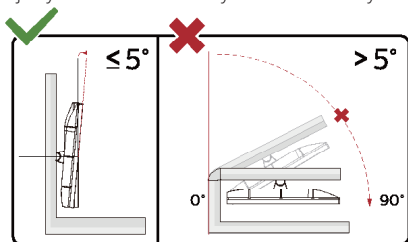
1. Zdemontuj podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować ramię montażowe na ścianie.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów znajdujących się z tyłu monitora.
4. Wkręć cztery śruby w otwory i mocno je dokręć.
5. Ponownie podłącz kable. Szczegółowe instrukcje dotyczące mocowania ramienia do ściany znajdują się w instrukcji obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego.



Specyfikacja śrub do wieszaka ściennego: M4\*(10+X) mm (X = grubość wspornika montażowego do ściany)



**Uwaga:** Otwory na śruby montażowe standardu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Należy to zweryfikować u sprzedawcy lub w oficjalnym serwisie AOC. Przy montażu ściennym zawsze należy kontaktować się z producentem.



\* Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

## ⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, np. odklejenia się panelu, należy upewnić się, że monitor nie jest przechylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Trzymaj wyłącznie ramkę.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z interfejsami DisplayPort i HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Poniżej znajduje się lista zalecanych modeli. Listę tę można [również sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X i R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

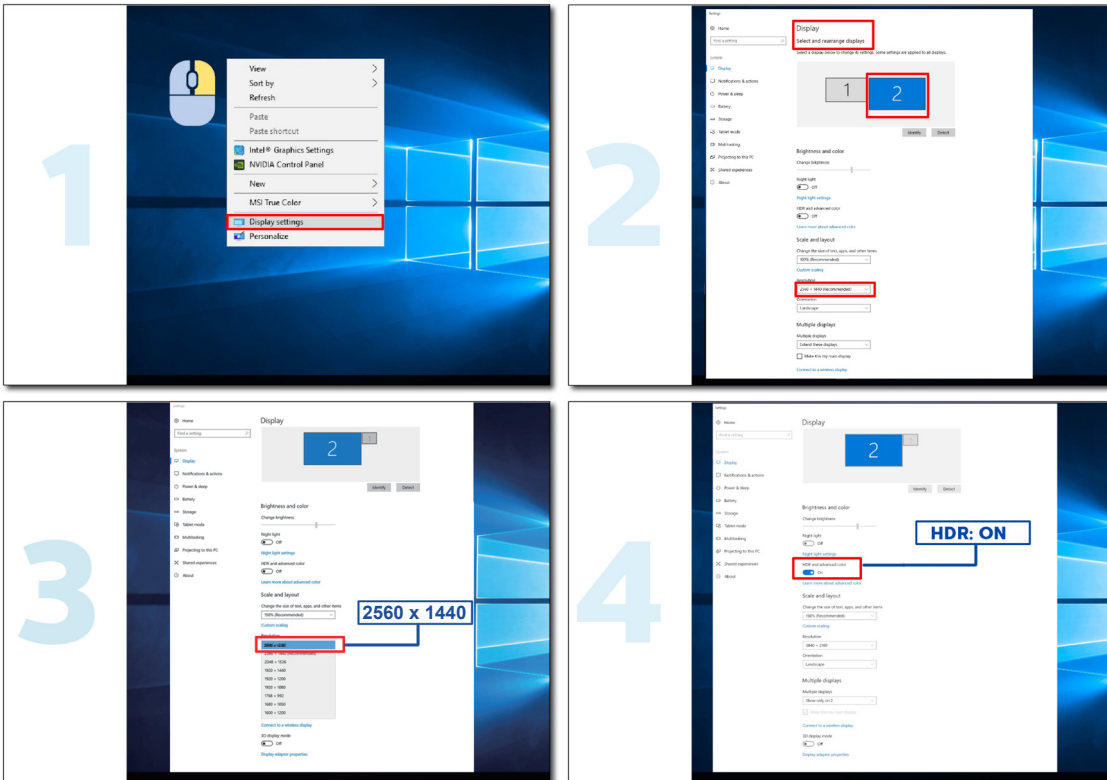
# HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i materiał wideo są kompatybilne. W celu uzyskania informacji dotyczących kompatybilności urządzenia i materiału wideo należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Jeśli nie jest wymagana automatyczna aktywacja tej funkcji, należy ustawić opcję HDR na „WYŁ.”.

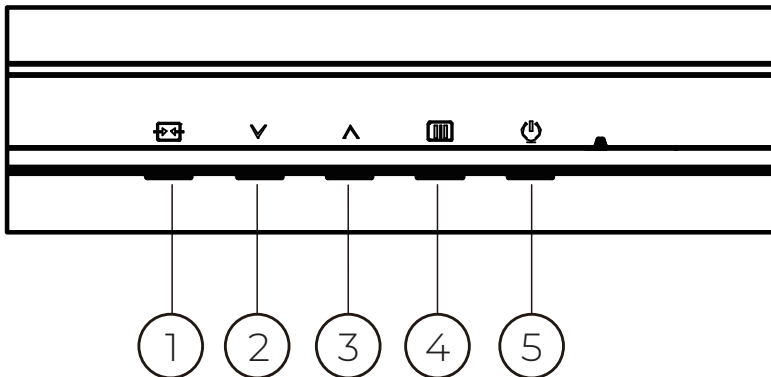
## Uwaga:

1. W wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703 nie jest wymagana żadna specjalna konfiguracja interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W wersji V1703 systemu Windows 10 dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
3. Rozdzielczość 3840x2160 przy 50 Hz/60 Hz jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray oraz konsol Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
  - a. Rozdzielczość ekranu jest ustawiona na 2560x1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
  - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać po zmianie rozdzielczości na 2560x1440 (jeśli jest dostępna).



# Regulacja

## Skróty klawiszowe



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Dual Resolution)/ Zmniejsz
3	Punkt pokrętle/Zwiększ
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję skrótu źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do opuszczenia menu OSD).

### Klawisz użytkownika (Dual Resolution)/Zmniejsz

Menu skrótów klawiszowych przypisanych do klawisza „√”: Podwójna rozdzielczość/Tryb gamingowy/Licznik klatek. Domyślnym ustawieniem jest Podwójna rozdzielczość.

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „√”, aby otworzyć funkcję Podwójnej rozdzielczości, a następnie naciśnij klawisz „√” lub „^”, aby wybrać tryb Podwójnej rozdzielczości:

OverClock Wyl.
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Wł.
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Punkt pokrętle/Zwiększ

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać lub ukryć wskaźnik Dial Point.

### Menu/Enter

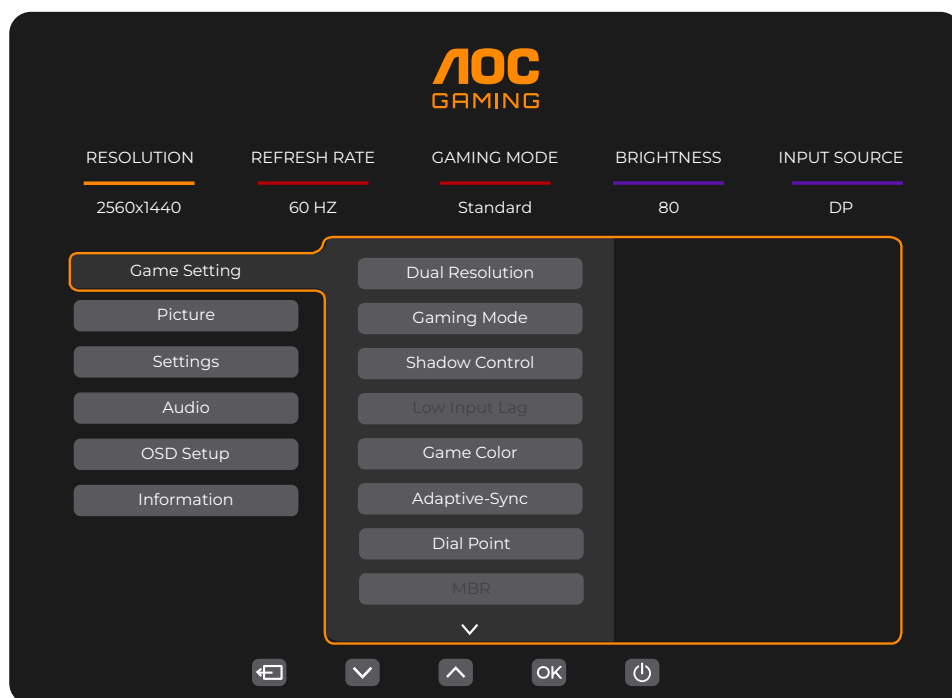
Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.
















### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

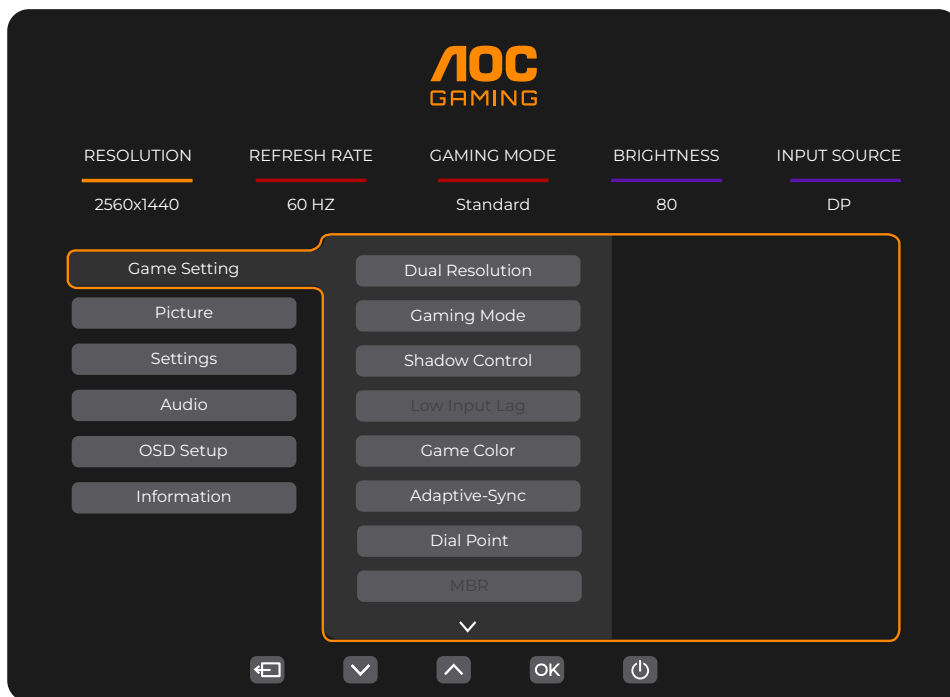
# Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje obsługi klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij przycisk MENU , aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować; naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania , aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania , aby włączyć monitor.

## Ustawienia gry



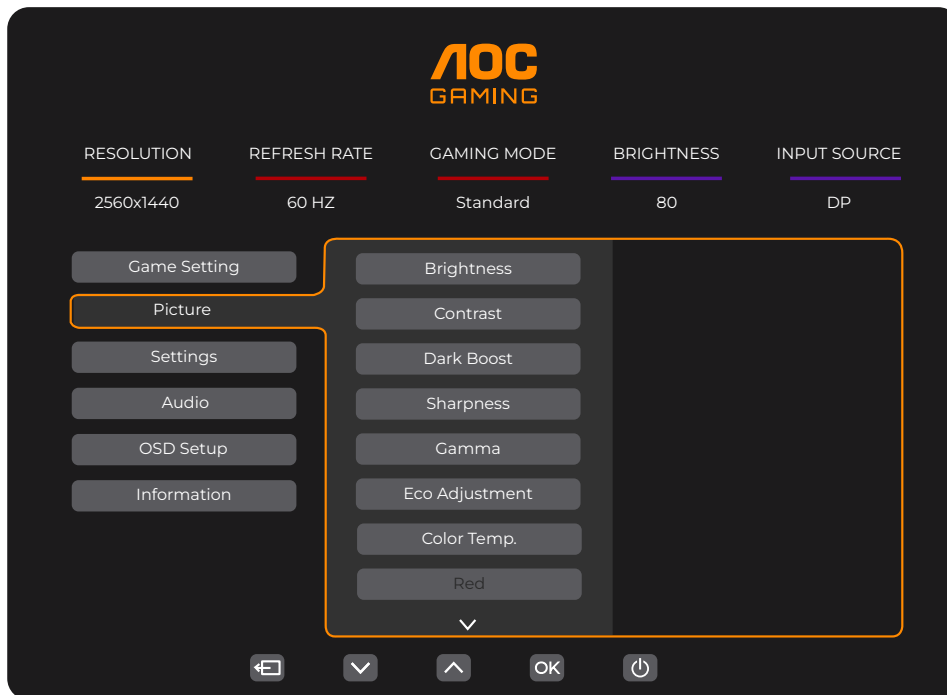
Podwójna rozdzielczość	OverClock = Wł. HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Wył. HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Wybrano tryb podwójnej rozdzielczości.
Tryb gamingowy	Standard	Zwiększ czytelność w przypadku odpowiednich gier przeglądarkowych i mobilnych.
	FPS	Przeznaczony do gier FPS (First Person Shooter). Poprawia głębię czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Przeznaczony do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Preferencje użytkownika zapisane jako profil Gracz 1.
	Gracz 2	Preferencje użytkownika zapisane jako profil Gracz 2.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Kontrola cieni wynosi 0; użytkownik końcowy może ją zwiększać w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy Obraz. Jeśli Obraz jest zbyt ciemny, aby szczegóły były dobrze widoczne, należy dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźny Obraz.
Niskie opóźnienie wejściowe	Wył / Wł	Wyłącz bufor klatek, aby zmniejszyć opóźnienie wejściowe. Uwaga: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, opcja Niskie opóźnienie wejściowe jest domyślnie aktywna i nie można jej zmieniać.
Kolor gry	0 ~ 20	Funkcja Kolor gry zapewnia 0–20 poziomów regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszego obrazu.
Adaptive-Sync	Wył / Wł	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gier może wystąpić migotanie.
Punkt celowania	Wył. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Punkt celowania” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, aby pomóc graczom w precyzyjnym i dokładnym celowaniu podczas rozgrywki w strzelanki pierwszoosobowe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmazania ruchu) oferuje 0–20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmazania ruchu. Uwaga: Funkcję MBR można regulować, gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 80$ Hz.
Synchronizacja MBR	Wył / Wł	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (usuwanie rozmazania ruchu). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość pola wynosi $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalny” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 80$ Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalny”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wył. / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-góra / Lewy-dół	Wyświetlaj częstotliwość pionową w wybranym narożniku.
OverClock	Wył / Wł	Wyłącz lub włącz OverClock.

**Uwaga:**

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, pozycje „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „DisplayHDR”, pozycje „Tryb gamingowy”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.  
Gdy opcja „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiona na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, pozycje „Tryb gamingowy”, „Kolor gry”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive” nie są dostępne do regulacji.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń barw” w menu „Obraz” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, pozycje „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive” nie są dostępne do regulacji.

## Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Uwydatnia szczegóły obrazu w ciemnych lub jasnych partiach, umożliwiając regulację jasności w jasnych obszarach i zapobiegając ich prześwietleniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regulacja gammy.
Ustawienia Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa	Ciepły	Przywróć ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową.
	Chłodny	Przywróć chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

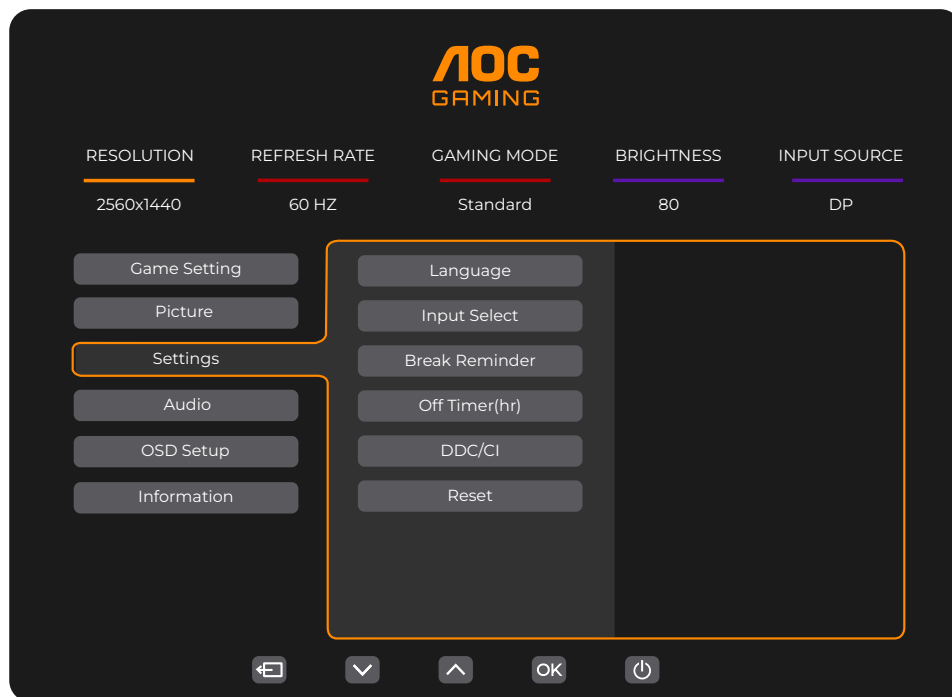
Nasylenie R	0-100	Dostosuj nasylenie R.
Nasylenie G	0-100	Dostosuj nasylenie G.
Nasylenie B	0-100	Dostosuj nasylenie B.
Nasylenie C	0-100	Dostosuj nasylenie C.
Nasylenie M	0-100	Dostosuj nasylenie M.
Nasylenie Y	0-100	Dostosuj nasylenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
Odcień G	0-100	Dostosuj odcień G.
Odcień B	0-100	Dostosuj odcień B.
Odcień C	0-100	Dostosuj odcień C.
Odcień M	0-100	Dostosuj odcień M.
Y.Hue	0-100	Dostosuj wartość Y.Hue.
HDR	Wył.	Skonfiguruj profil HDR zgodnie z potrzebami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR dostępna jest opcja jego regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co symuluje wyświetlanie efektu HDR. Uwaga: Gdy nie wykryto sygnału HDR, opcja Tryb HDR jest dostępna do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń barw	Natywne rozdzielczość panelu	Panel ze standardową przestrzenią barw.
	sRGB	Przestrzeń barw sRGB.
	DCI-P3	Przestrzeń barw DCI-P3.
DLBL	Wył.	Dynamiczne dostosowywanie intensywności niebieskiego światła w każdej strefie ekranu w czasie rzeczywistym.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Clear Vision Pro	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3 / Poziom 4	Inteligentna regulacja ostrości i płynności obrazu.

Proporcje obrazu	Pełny/ Proporcje/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	---	---

**Uwaga:**

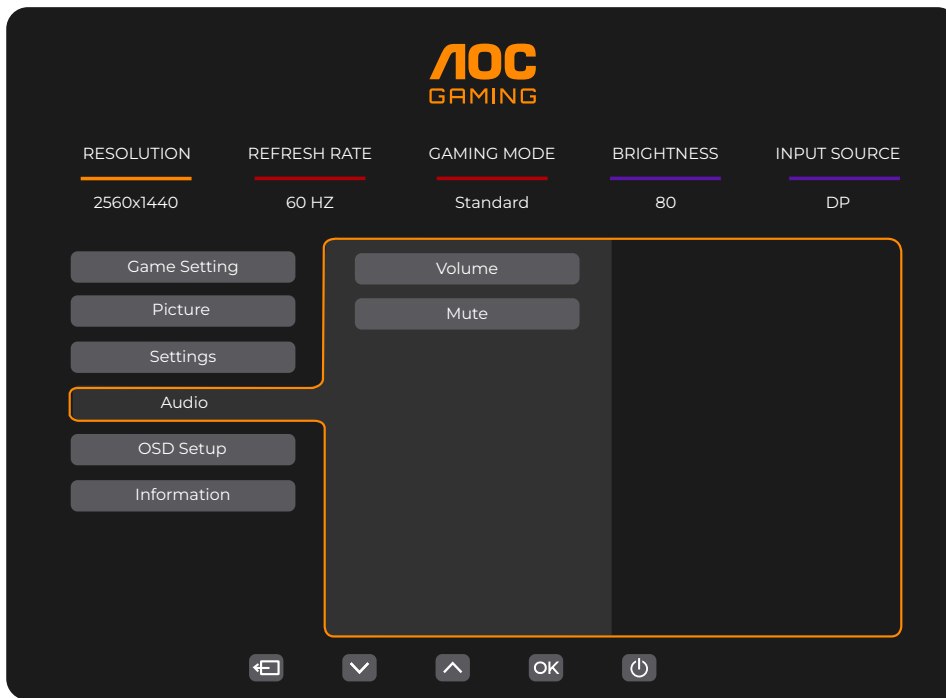
- 1). Gdy włączony jest „Tryb HDR”, nie można regulować opcji „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „Nasycenie/Odcień kolorów 6-osiowych”, „Przestrzeń barw” i „DLBL”.
- 2). Gdy opcja „HDR” jest ustawiona na „DisplayHDR”, nie można regulować żadnych opcji z menu „Obraz” poza „HDR”, „Ostrość” oraz „Clear Vision Pro”. Gdy opcja „HDR” jest ustawiona na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Gra HDR”, nie można regulować opcji „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „Nasycenie/Odcień kolorów 6-osiowych”, „DCR”, „Przestrzeń barw” i „DLBL”.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, pozycje „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „Tryb HDR” i „DLBL” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Ustawienia Eco” są ustawione na „Reading”, pozycje „Kontrast”, „Dark Boost”, „Temperatura barwowa”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Przestrzeń barw” i „DLBL” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gamingowy” w sekcji „Game Setting” jest ustawiony na tryb inny niż „Standard”, pozycja „Ustawienia Eco”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „Tryb HDR” i „Przestrzeń barw” nie mogą być regulowane.
- 6). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywna lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

## Ustawienia



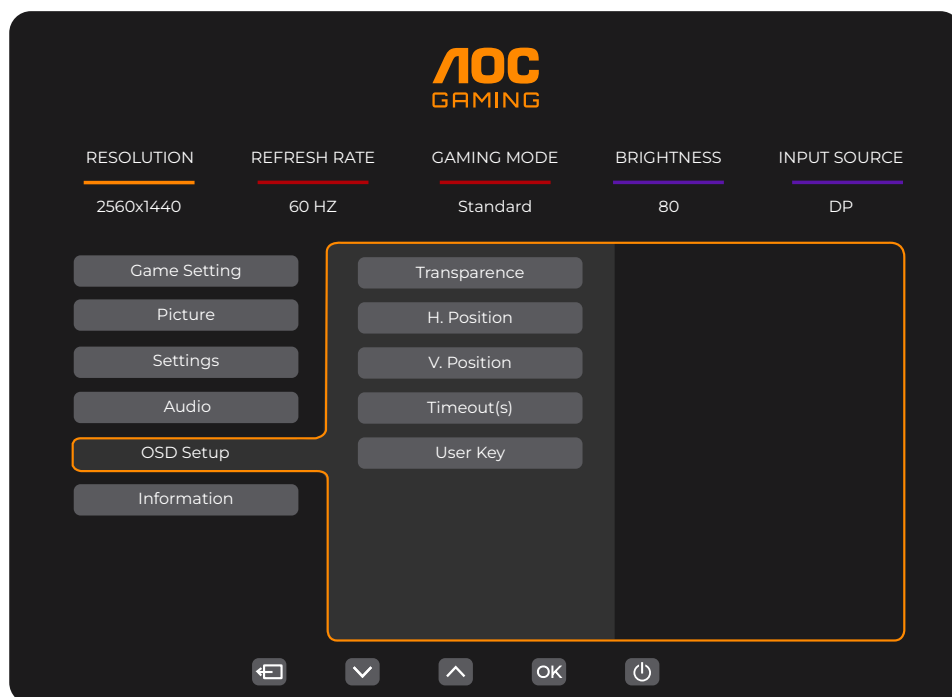
Język		Wybierz język OSD.
Wybór źródła	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył / Wł	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

## Dźwięk



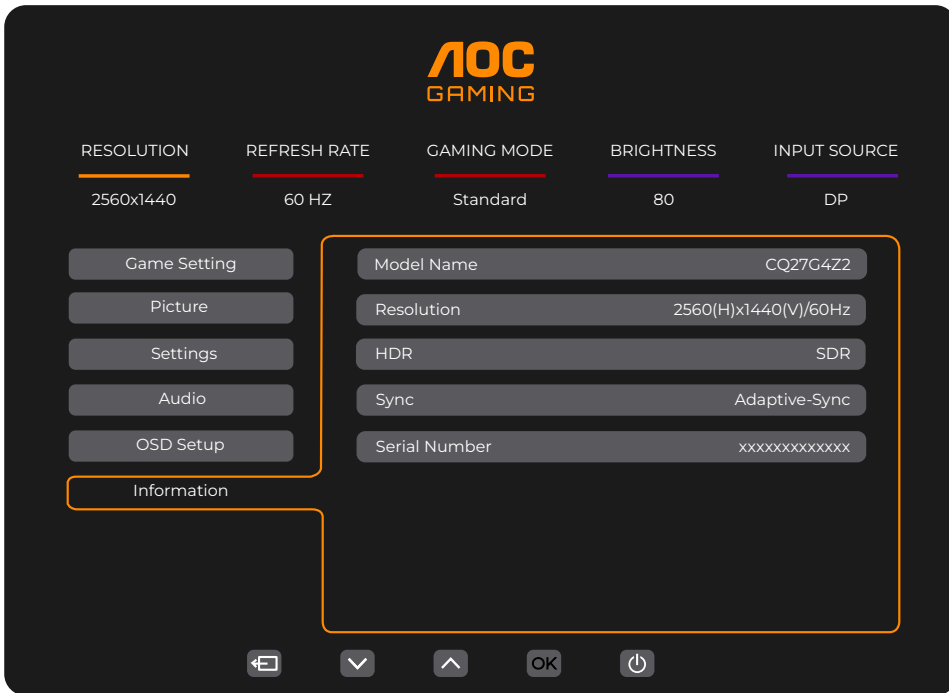
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył / Wł	Wycisz dźwięk.

## Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu (s)	5-120	Dostosuj limit czasu wyświetlania OSD.
Klawisz użytkownika	Podwójna rozdzielczość / Tryb gamingowy / Licznik klatek	Skrót menu ustawiony przez użytkownika dla klawisza „√”.

# Informacje



## Wskaźnik LED

<b>Stan</b>	<b>Kolor diody LED</b>
Tryb pełnego zasilania	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

# Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda LED zasilania nie świeci</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego i zasilacz.</li> <li>● Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach.</li> <li>● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie zostanie wyświetlony, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>● Czy na ekranie widoczny jest komunikat „Input Not Supported”? Komunikat ten pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsługiwać. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do wartości obsługiwanych przez monitor.</li> <li>● Upewnij się, że sterowniki monitora AOC zostały zainstalowane.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i występują artefakty typu duchy/cienie</b>	Skoryguj ustawienia Kontrastu i Jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby przeprowadzić automatyczną kalibrację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy bezpośrednie podłączenie monitora do złącza wyjściowego karty graficznej znajdującego się z tyłu komputera.
<b>Obraz drży, migocze lub pojawiają się w nim wzory falowe</b>	Umieść urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Ustaw maksymalną częstotliwość odświeżania obsługiwaną przez monitor przy aktualnie używanej rozdzielczości.
<b>Monitor jest zablokowany w trybie aktywnego wyłączenia</b>	Przełącznik zasilania komputera powinien być ustawiony w pozycji WŁĄCZENIA (ON). Karta graficzna komputera powinna być solidnie osadzona w gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK dioda LED powinna zmienić stan (włączyć się lub wyłączyć).
<b>Brak jednego z kolorów podstawowych (CZERWONEGO, ZIEŁONEGO lub NIEBIESKIEGO)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub nie ma właściwych wymiarów</b>	Skoryguj położenie poziome (H-Position) i pionowe (V-Position) lub naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO).
<b>Obraz wykazuje defekty kolorystyczne (biel nie wygląda na białą)</b>	Skoryguj ustawienia kolorów RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Aby dostosować parametry CLOCK i FOCUS, użyj trybu wyłączenia systemu Windows 7/8/10/11. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby przeprowadzić automatyczną kalibrację.
<b>Przepisy i serwis</b>	Prosimy o zapoznanie się z informacjami dotyczącymi przepisów i serwisu dostępnymi na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (w celu odnalezienia zakupionego modelu w danym kraju oraz uzyskania informacji o przepisach i serwisie w sekcji Wsparcie).

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	CQ27G4Z2		
	System sterowania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm po przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Kolor wyświetlacza	1,07 mld kolorów <sup>[1]</sup>		
Inne	Zakres skanowania poziomego	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Rozmiar skanowania poziomego (maksymalny)	596,736 mm		
	Zakres skanowania pionowego	HD: 48 Hz–280 Hz (HDMI) 48 Hz–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz–144 Hz (HDMI) 48 Hz–260 Hz (DisplayPort)		
	Rozmiar skanowania pionowego (maksymalny)	335,664 mm		
	Optymalna rozdzielczość w trybie presetu	HD: 1280x720 przy 60 Hz QHD: 2560x1440 przy 60 Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	HD: 1280x720 przy 280 Hz (HDMI) 1280x720 przy 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560x1440 przy 144 Hz (HDMI) 2560x1440 przy 260 Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / Wyjście słuchawkowe		
	Źródło zasilania	100–240 V ~ 50/60 Hz, 1,5 A		
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	25W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤51W	
		Tryb czuwania	≤0,5W	
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	85,32 BTU/godz. (typ.)	
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,71 BTU/godz.	
Tryb wyłączenia		<1,71 BTU/godz.		
Tryb wyłączenia (przełącznik AC)		0 BTU/godz.		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C–40°C	
		Przechowywanie	-25°C–55°C	
	Wilgotność	Praca	10%–85% (bez kondensacji)	
		Przechowywanie	5%–93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0 m~5000 m (0 stóp~16404 stopy)	
		Przechowywanie	0 m~12192 m (0 stóp~40000 stóp)	

Uwaga:

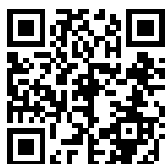
[1] Maksymalna liczba kolorów wyświetlanych obsługiwana przez ten produkt to 1,07 miliarda, a warunki ustawień są następujące (mogą wystąpić różnice ze względu na ograniczenia wyjściowe niektórych kart graficznych)

(„V”: obsługa, „-”: brak obsługi):

Głębina koloru	Wersja sygnału Format kolorów Stan	HDMI2.1 TMDs		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitowy		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitowy		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitowy		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-bitowy		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bitowy		\	\	V	V

2560x1440 200 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 10-bitowy	✓	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
2560x1440 120 Hz 10-bitowy	✓	\	✓	✓
2560x1440 120 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 10-bitowy	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
2560x1440 75 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 75 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
2560x1440 60 Hz 10-bitowy	✓	✓	✓	✓
2560x1440 60 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 OC 440 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 OC 440 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 400 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 400 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 320 Hz 10-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 320 Hz 8-bitowy	\	\	✓	✓
1280x720 280 Hz 10-bitowy	✓	✓	\	\
1280x720 280 Hz 8-bitowy	✓	✓	\	\
1280x720 240 Hz 10-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 240 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 144 Hz 10-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 144 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 60 Hz 10-bitowy	✓	✓	✓	✓
1280x720 60 Hz 8-bitowy	✓	✓	✓	✓

[2]Podkręcanie jest możliwe przy rozdzielczości 2560x1440@260Hz. Jeśli podczas podkręcania wystąpi błąd wyświetlania, ustaw częstotliwość odświeżania na 240 Hz.

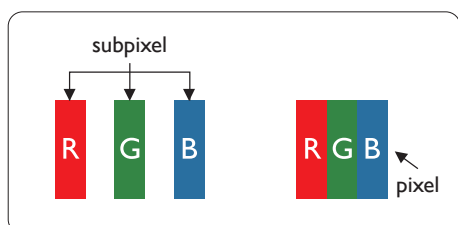


# Polityka dotycząca wad pikseli panelu monitorów AOC

Firma AOC dokłada wszelkich starań, aby dostarczać produkty najwyższej jakości. Wykorzystujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże wady pikseli lub subpikseli na panelach monitora używanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli i określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli w monitorze może być wadliwych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla pewnych rodzajów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Polityka ta obowiązuje na całym świecie.



## Piksele i subpiksele

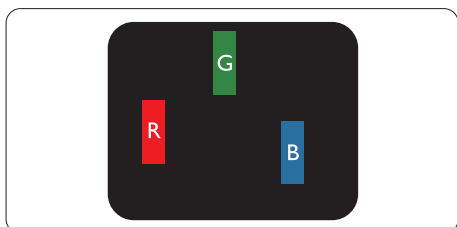
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

## Rodzaje wad pikseli

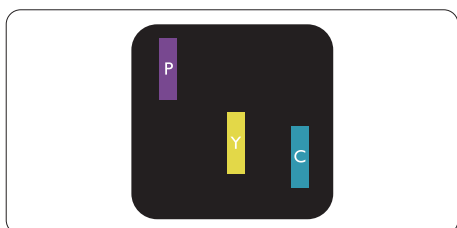
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka rodzajów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

### Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów manifestują się jako piksele lub subpiksele, które są stale świecące lub „włączone”. Jasny punkt to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny obraz. Poniżej przedstawiono rodzaje wad jasnych punktów.



Jeden świecący subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



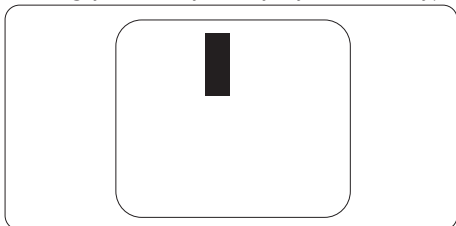
Trzy sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być o ponad 50% jaśniejszy niż sąsiednie punkty, natomiast zielony jasny punkt musi być o 30% jaśniejszy niż sąsiednie punkty.

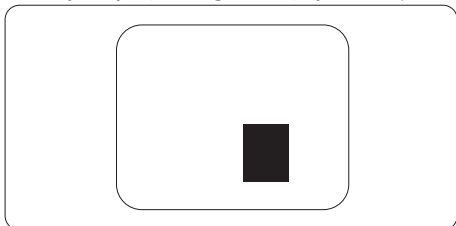
#### Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów manifestują się jako piksele lub subpiksele, które są stale ciemne lub „wyłączone”. Ciemny punkt to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny obraz. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



#### Bliskość występowania wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się w bliskim sąsiedztwie, mogą być bardziej widoczne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące odległości między wadami pikseli.



#### Tolerancje wad pikseli

Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany z tytułu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora w monitorze panelowym marki AOC musi wykazywać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje podane w instrukcji dostępnej na stronie internetowej.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma wadami jasnych punktów*	≥15mm
Łączna liczba wad jasnych punktów wszystkich typów	2
WADY CIEMNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma wadami czarnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba wad czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba wad jasnych lub czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

\*: 1 lub 2 sąsiadujące wady podpikseli = 1 wada piksela.

## Predefiniowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ ( $\pm 1$ Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
TRYB DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

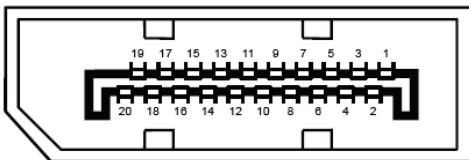
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych może wystąpić pewien błąd ( $\pm 1$  Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistych parametrów produktu.

# Przypisania pinów



Kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego z 19-pinową wtyczką

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekranowanie TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekranowanie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR powrotny
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcjonalność VESA DDC2B zgodną ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi identyfikację wobec systemu hosta oraz, w zależności od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o jego możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał transmisji danych oparty na protokole I2C. System hosta może pobierać informacje EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

