

# AOC GAMING



## NAVODILA ZA UPORABO

### CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Varnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Namestitev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Namestitev .....	6
Vsebina škatle .....	6
Namestitev stojala in podstavka .....	7
Nastavitev kota gledanja .....	8
Priklop monitorja .....	9
Stenska montaža .....	10
Funkcija Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Prilagajanje .....	13
Hitre tipke .....	13
Nastavitve OSD .....	14
Nastavitve igre .....	15
Slika .....	17
Nastavitve .....	20
Zvok .....	21
Nastavitve OSD .....	22
Informacije .....	23
Indikator LED .....	24
Odpravljanje težav .....	25
Specifikacija .....	26
Splošne specifikacije .....	26
Politika podjetja AOC glede okvar pikslov na zaslonu monitorja .....	28
Prednastavljeni načini prikaza .....	30
Dodelitev kontaktov .....	31
Plug and Play .....	32

# Varnost

## Nacionalne konvencije

V nadaljevanju so opisane nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, previdnostna opozorila in opozorila

V tem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in natisnjeni s krepkim ali ležečim tiskom. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostna opozorila in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo učinkoviteje uporabljati vaš računalniški sistem.





**PREVIDNOST:** PREVIDNOST označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter navaja, kako se težavi izogniti.





**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se ji izogniti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v alternativnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je specifična predstavitev opozorila predpisana s strani pristojnega regulativnega organa.


# Napajanje


 Monitor smete napajati izključno iz vrste električnega omrežja, navedene na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajalne napetosti v vašem gospodinjstvu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, tj. vtičem s tretjim (ozemljitvenim) polom. Ta vtič se zaradi varnosti prilega samo v ozemljena električna vtičnica. Če vaša vtičnica ne omogoča priključitve trižičnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z bliski ali ko monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga izklopite iz električne vtičnice. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilcev in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Da zagotovite zadovoljivo delovanje, uporabljajte monitor le z računalniki, ki imajo certifikat UL in ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

# Namestitev

**!** Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na tem izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so prodani skupaj s tem izdelkom. Pri namestitvi izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabite montažne pripomočke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

**!** V režo na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte nobenega predmeta. To bi lahko poškodovalo vezja in povzročilo požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlijte tekočin.

**!** Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

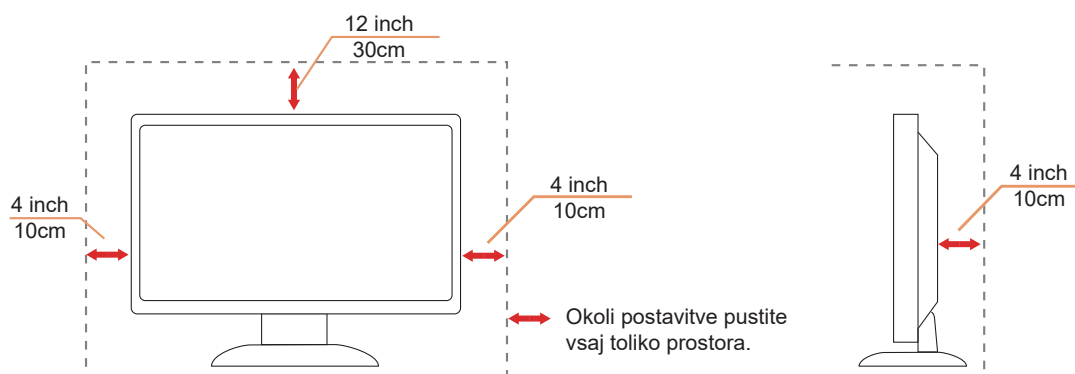
**!** Če monitor montirate na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

**!** Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru kroženje zraka morda ne bo ustrezno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe monitorja.

**!** Da bi preprečili morebitne poškodbe, na primer ločitev panela od okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot 5 stopinj. Če je presežena največja dovoljena meja nagiba navzdol (5 stopinj), škoda na monitorju ne bo krita z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali na stojalo:

## Nameščeno s stojalom



# Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabljajte mehko bombažno ali mikrovlaknasto krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v ohišje.




! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


## Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvlecite napajalni vtič iz vtičnice in se obrnite na Servisni center.

 Prepričajte se, da prezračevalnih odprtín ne blokirajo miza ali zavese.

 LCD monitorja med delovanjem ne izpostavljajte močnim vibracijam ali visokim udarnim obremenitvam.

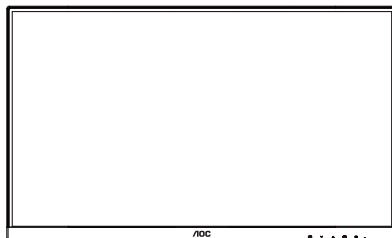
 Monitorja med delovanjem ali prevozom ne udarjajte in ne spuščajte.

 Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

 Prekomerni zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizatorja na najvišjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

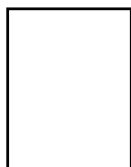
# Namestitev

## Vsebina škatle



Monitor

\*



Quick Start Guide

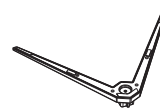
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



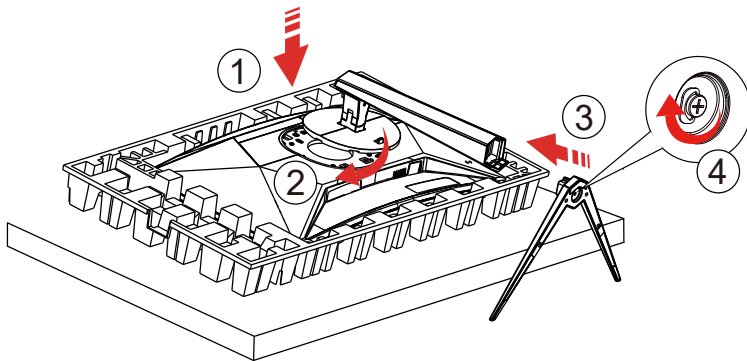
DisplayPort Cable

\*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

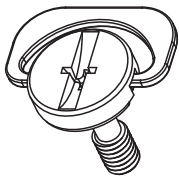
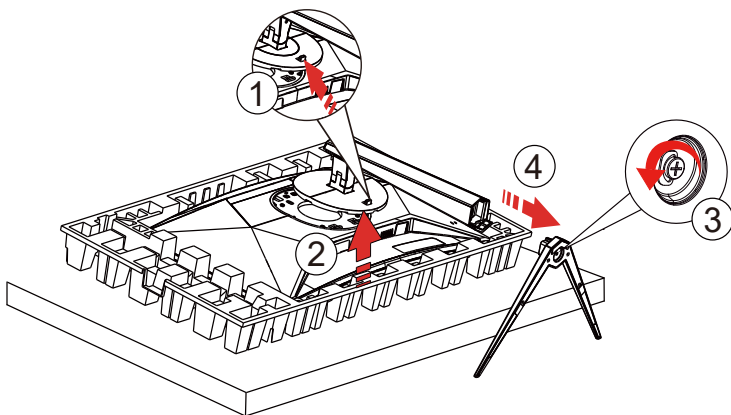
# Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi navodili.


## Namestitev:



## Odstranitev:



Specifikacija za vijak podstavka:  
M6 x 23 mm (efektivna dolžina navoja 5,5 mm)

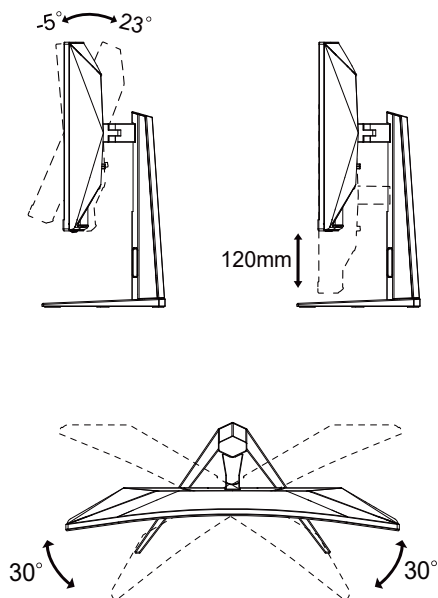
 **OPOMBA:** Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

# Nastavitev kota gledanja

Za optimalno izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik poskrbi, da bo na zaslonu videl celoten obraz, nato pa kot monitorja prilagodi glede na osebne preference.

Pri spreminjanju kota monitorja držite stojalo, da se monitor ne prevrne.

Monitor lahko nastavite na naslednji način:



## OPOMBA:

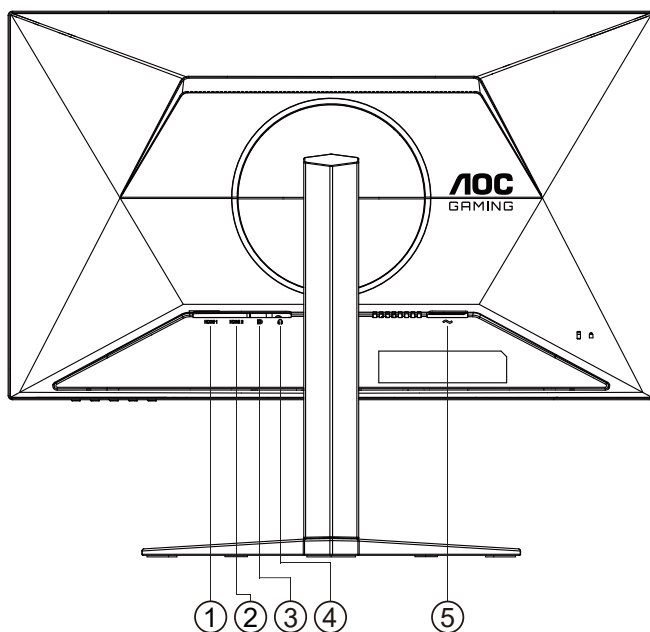
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

## Opozorilo

- Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da naklon monitorja navzdol ne preseže -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir zaslona.

# Priklop monitorja

Kabelske povezave na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalke
5. Napajanje

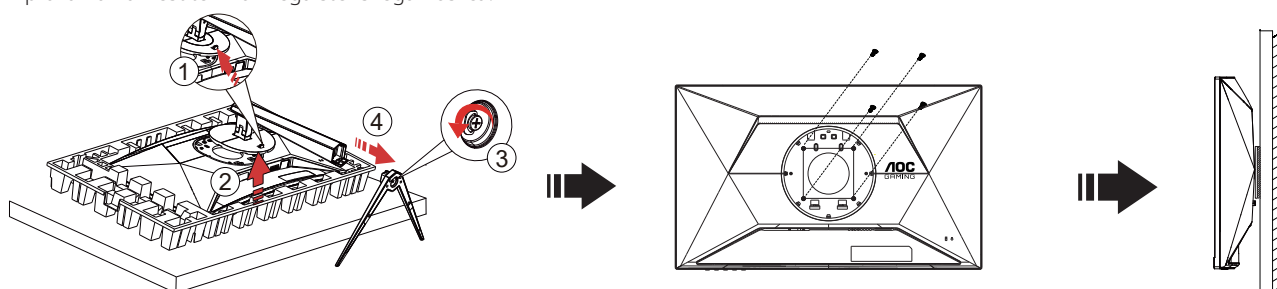
## Povezava z osebnim računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priklopite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona povežite z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in zaslona vključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ne prikazuje, glejte razdelek Odpravljanje težav. Zaradi zaščite opreme pred povezovanjem vedno izklopite osebni računalnik in LCD monitor.

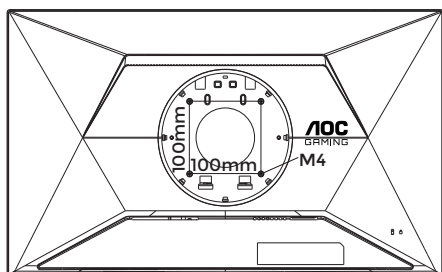
# Stenska montaža

Priprava na namestitev izbirnega stenskega nosilca.

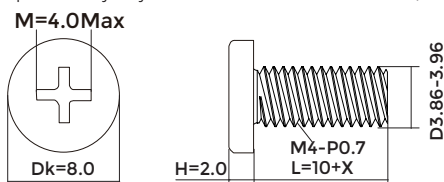


Ta monitor lahko pritrdite na stenski nosilec, ki ga kupite ločeno. Pred izvedbo tega postopka odklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

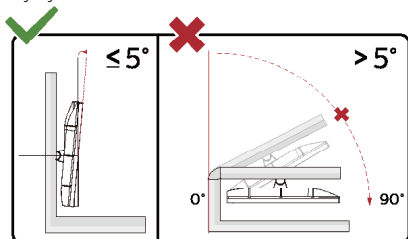
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite stenski nosilec po navodilih proizvajalca.
3. Stenski nosilec postavite na zadnjo stran monitorja. Luknje na nosilcu poravnajte z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno povežite kable. Navodila za pritrditev na steno najdete v uporabniškem priročniku, priloženem izbirnemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4\*(10+X) mm (X = debelina stenskega montažnega nosilca)



**Opomba:** Luknje za VESA montažne vijake niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali uradnem predstavniku podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



\* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

## ⚠ OPOZORILO:

1. Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da naklon monitorja navzdol ne preseže -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir zaslona.

# Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: Priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite ga lahko tudi [na spletni strani www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen modelov R9 270/X in R9 280/X)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

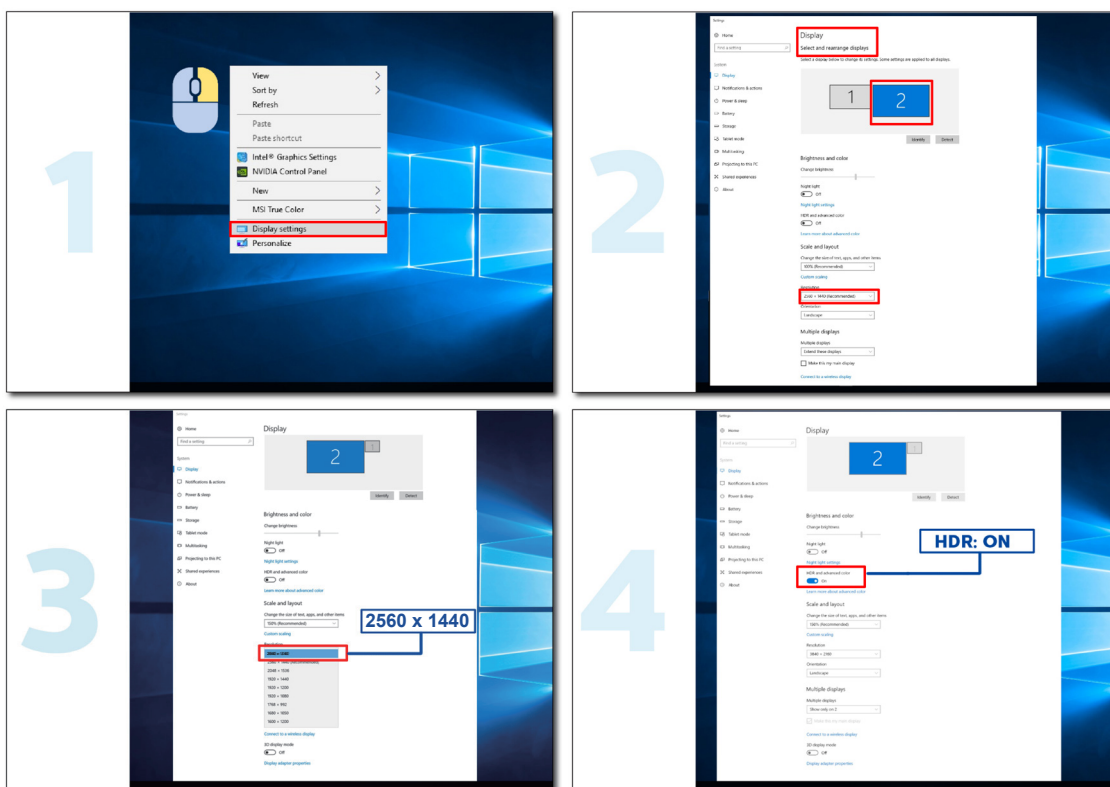
# HDR

Kompatibilen je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebin. Izberite "IZKLOPLJENO", za funkcijo HDR, kadar ne potrebujete funkcije samodejnega vklopa.

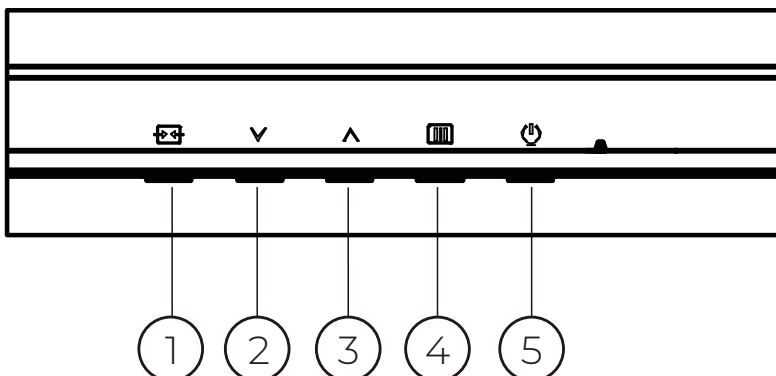
## Opomba:

1. Za vmesnika DisplayPort in HDMI niso potrebne posebne nastavitve v različicah sistema Windows 10, starejših od V1703.
2. V različici sistema Windows 10 V1703 je na voljo samo vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort ne deluje.
3. Ločljivost 3840x2160 pri 50 Hz/60 Hz je priporočena samo za predvajalnike Blu-ray, konzoli Xbox in PlayStation.
4. Nastavitev zaslona:
  - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560x1440, funkcija HDR pa je privzeto vklopljena.
  - b. Po zagonu aplikacije lahko dosežete najboljši učinek HDR, če ločljivost spremenite na 2560 x 1440 (če je na voljo).



# Prilagajanje

## Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)/ Zmanjšanje
3	Krmilna točka/Povečanje
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

### Vir/Izhod

Ko je zaslon OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Izhod aktivira funkcijo hitre tipke za izbiro vira. Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (iz menija OSD).

### Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)/Zmanjšanje

Uporabniško določena bližnjica za tipko "√": Dvojna ločljivost/Način za igre/Števec sličic.

Privzeto je nastavljena Dvojna ločljivost.

Ko zaslon OSD ni prikazan, pritisnite tipko "√", da odprete funkcijo Dvojna ločljivost, nato pa pritisnite tipko "√", ali "∧", da izberete način dvojne ločljivosti:

OverClock Off
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock On
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

### Krmilna točka/Povečanje

Če OSD ni prikazan, pritisnite gumb Dial Point za prikaz ali skrivanje kazalca Dial Point.

### Meni/Vnos

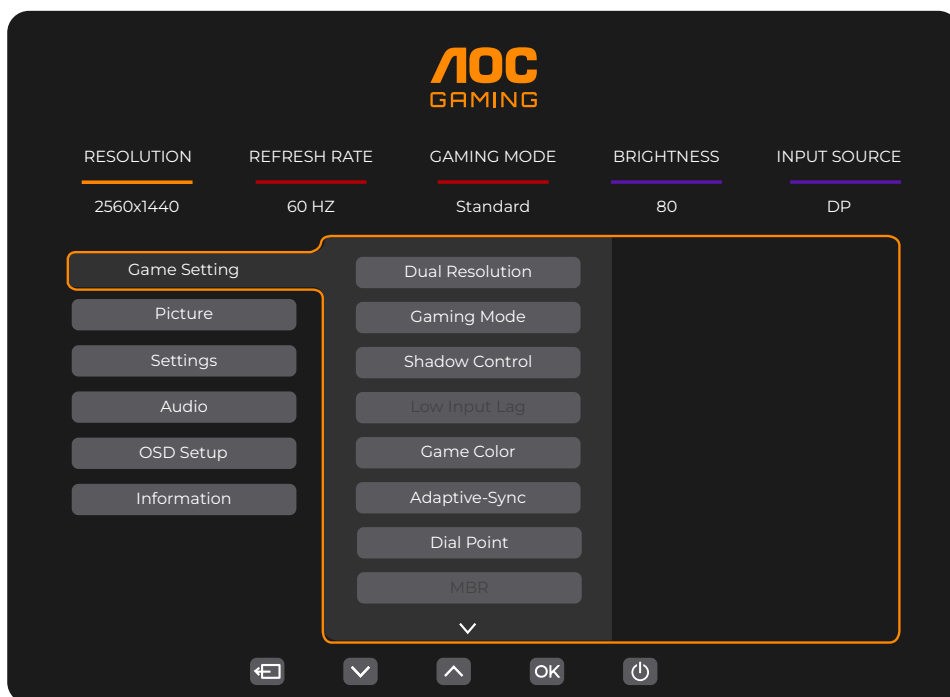
Pritisnite za prikaz menija OSD ali potrditev izbire.
















### Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

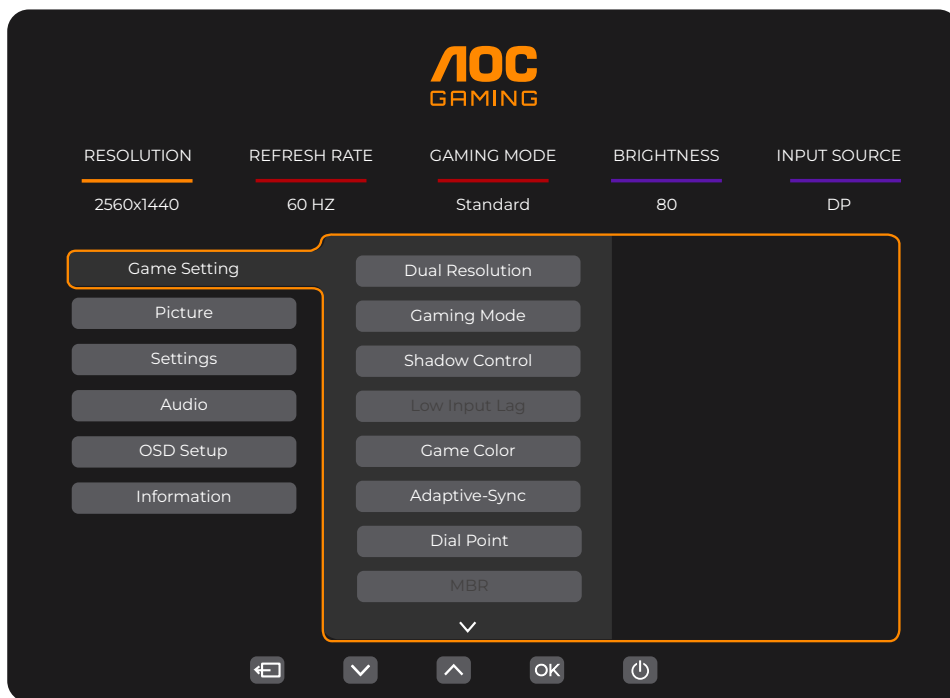
# Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.



- 1). Pritisnite gumb  MENU, da aktivirate okno OSD.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb  MENU/OK, da jo aktivirate. Pritisnite  ali  za krmarjenje med funkcijami podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite gumb  MENU/OK, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklepanje OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop  , da vklopite monitor. Za odklepanje OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop  , da vklopite monitor.

## Nastavitve igre



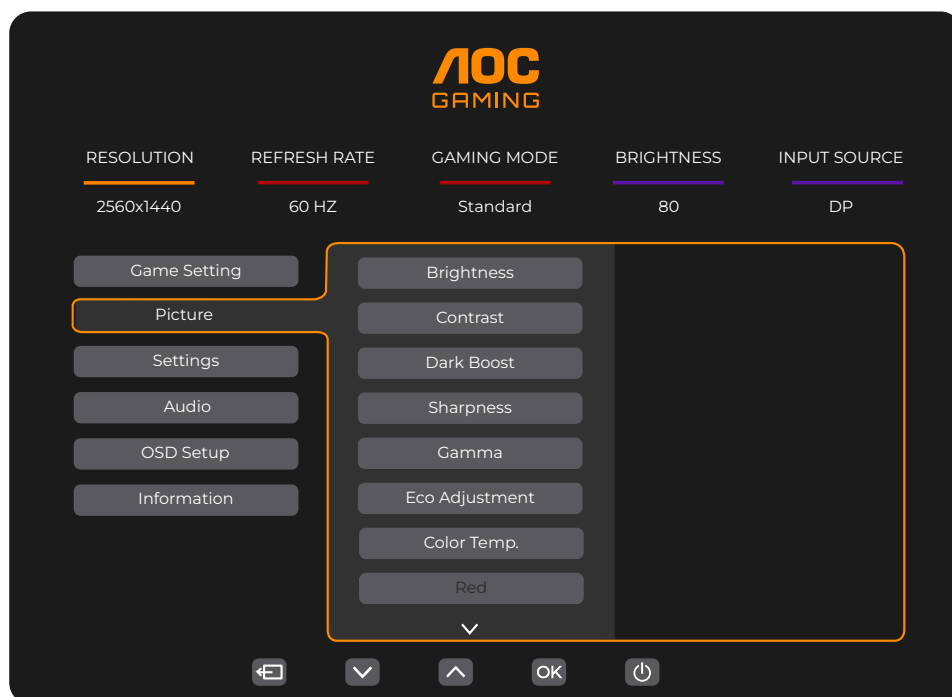
Dvojna ločljivost	OverClock = Vključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Izključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Izbran način dvojne ločljivosti.
Način za igre	Standard	Izboljša berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (streljačin v prvi osebi) iger. Izboljša raven črne barve pri temni temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategij v realnem času) iger. Izboljša kakovost slike.
	Dirkanje	Za igranje dirkaških iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Gamer 1	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene pod imenom Gamer 1.
	Gamer 2	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene pod imenom Gamer 2.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije Nadzor senc je 0; končni uporabnik jo lahko nastavi v območju od 0 do 20 za izboljšanje jasnosti slike. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno razvidne, nastavite vrednost v območju od 0 do 20 za pridobitev jasnejše slike.
Nizka vhodna zakasnitev	Izključeno / Vključeno	Izključite medpomnilnik okvirjev za zmanjšanje vhodne zakasnitve. Opomba: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, je funkcija Nizka vhodna zakasnitev privzeto vključena in je ni mogoče spreminjati.
Barve za igre	0 ~ 20	Barve za igre omogočajo nastavitve nasičenosti na ravneh od 0 do 20 za boljše kakovost slike.
Adaptive-Sync	Izključeno / Vključeno	Omogočite ali onemogočite Adaptive-Sync. Obvestilo o delovanju Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko v nekaterih igralnih okoljih prihaja do utripanja.
Ciljna točka	Izklop / Vkllop / Dinamično	Funkcija "Ciljna točka" postavi indikator ciljanja na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem in preciznem ciljanju v strelskih igrah iz prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zameglitve gibanja) omogoča prilagajanje na ravneh od 0 do 20 za zmanjšanje zameglitve gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati le, če je Adaptive-Sync izključen in je frekvenca osveževanja $\geq$ 80 Hz.

MBR Sync	Izklopljeno / Vključeno	Omogočite ali onemogočite MBR Sync (odstranitev zameglitve gibanja). Opomba: Funkcijo MBR Sync je mogoče prilagajati le, če je Adaptive-Sync vključen, vhodni signal ima spremenljivo frekvenco in je frekvenca polja $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Običajno	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Najhitreje", je prikazana slika lahko zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali jo izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija "Ekstremno", je izbirna, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je frekvenca osveževanja $\geq 80$ Hz.
	Ekstremno	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija "Ekstremno", vključena.
Števec slikovnih okvirjev	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikažite navpično frekvenco v izbranem kotu.
OverClock	Izklopljeno / Vključeno	Omogočite ali onemogočite OverClock.

**Opomba:**

- 1). Ko je pod razdelkom "Slika", omogočen "Način HDR", elementov "Nadzor senc", in "Barve za igre", ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR", pod razdelkom "Slika", nastavljen na "DisplayHDR", elementov "Način za igre", "Nadzor senc", "Barve za igre", "MBR", "MBR Sync", in "Ekstremno", pod razdelkom "Overdrive", ni mogoče prilagajati.  
Če je "HDR", v meniju "Slika", nastavljen na "HDR slika", "HDR film", ali "HDR igra", nastavitvev "Način za igre", "Barve za igre", "MBR", "MBR Sync", in "Ekstremno", v razdelku "Overdrive", ni mogoče spreminjati.
- 3). Če je "Barvni prostor", v meniju "Slika", nastavljen na "sRGB", ali "DCI-P3", nastavitvev "Nadzor senc", "Barve za igre", "MBR", "MBR Sync", in "Ekstremno", v razdelku "Overdrive", ni mogoče spreminjati.

## Slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ojačanje temnih odtenkov	Izklopljeno / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona na temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost na svetlem območju in zagotovite, da ni preveč nasičena.
Ostrina	0-100	Prilagodite ostrino.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Način igre.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
Barvna temperatura	Branje	Način branja.
	Toplo	Priklic tople barvne temperature.
	Normal	Priklic normalne barvne temperature.
	Hladno	Priklic hladne barvne temperature.
Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.	
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.

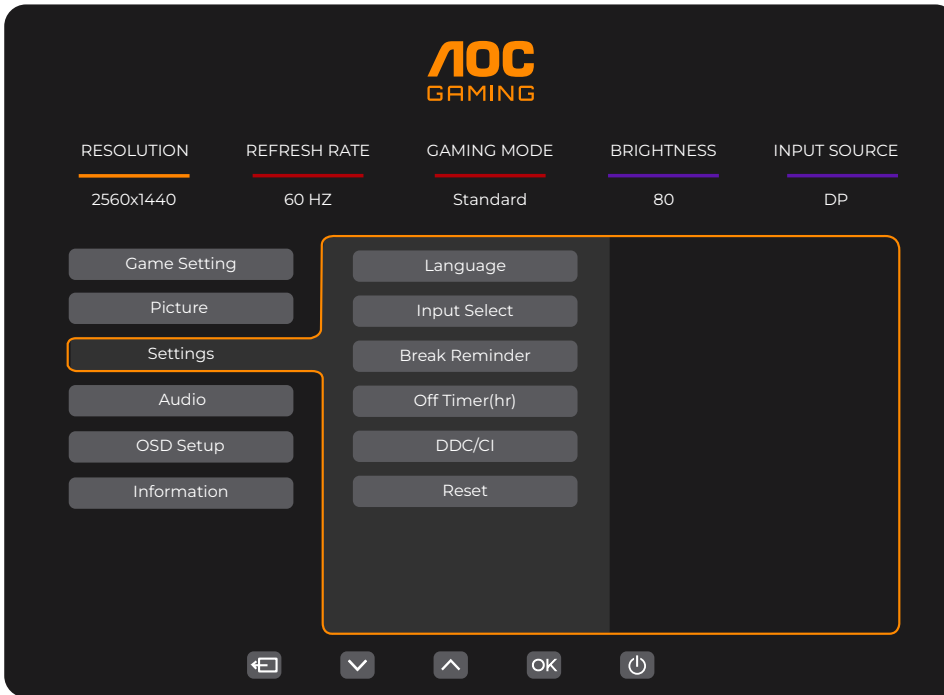
R.Saturacija	0-100	Prilagodi R.Saturacijo.
G.Saturacija	0-100	Prilagodi G.Saturacijo.
B.Saturacija	0-100	Nastavite B.Saturacijo.
C.Saturacija	0-100	Nastavite C.Saturacijo.
M.Saturacija	0-100	Nastavite M.Saturacijo.
Y.Saturacija	0-100	Nastavite Y.Saturacijo.
R.Odtenek	0-100	Nastavite R.Odtenek.
G.Odtenek	0-100	Nastavite G.Odtenek.
B.Odtenek	0-100	Nastavite B.Odtenek.
C.Odtenek	0-100	Nastavite C.Odtenek.
M.Odtenek	0-100	Nastavite M.Odtenek.
Y.Hue	0-100	Prilagodite Y.Hue.
HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR v skladu z vašimi potrebami pri uporabi. Opomba: Ob zaznavi signala HDR se prikaže možnost za nastavev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barve in kontrast slike, s čimer se simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je na voljo možnost Način HDR za prilagajanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Izklopi dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Vklopi dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Nativni panel	Panel s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
DLBL	Izklopljeno	Dinamično prilagajajte intenzivnost modre svetlobe za vsako cono zaslona v realnem času.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Clear Vision Pro	Izklopljeno / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3 / Stopnja 4	Inteligentno prilagajanje ostrine in gladkosti.
Razmerje slike	Polno/ Razmerje/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

**Opomba:**

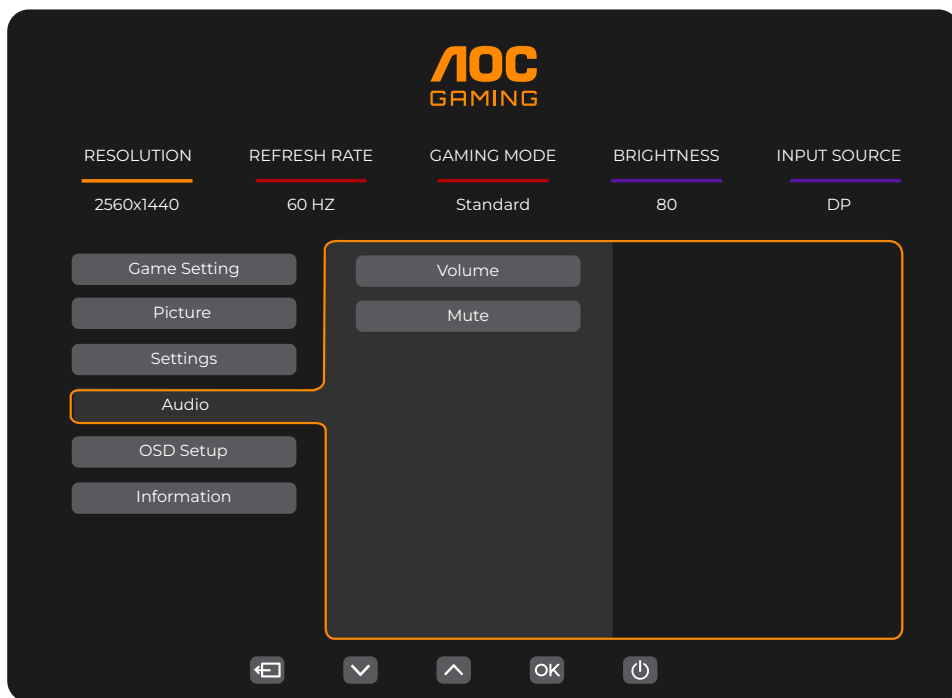
- 1). Ko je omogočen "Način HDR,,, elementov "Kontrast,,, "Pojasnitev temnih odtenkov,,, "Gama,,, "Eko prilagoditev,,, "Barvna temperatura,,, "6-osna nasičenost/odtenek barve,,, "Barvni prostor, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR,, nastavljen na "DisplayHDR,,, vseh elementov pod "Slika,,, razen "HDR,,, "Ostrina,, in "Jasna Vizija Pro,,, ni mogoče prilagajati.  
Ko je "HDR,, nastavljen na "HDR slika,,, "HDR film,, ali "HDR igra,,, elementov "Gama,,, "Eko prilagoditev,,, "Barvna temperatura,,, "6-osna nasičenost/odtenek barve,,, "DCR,,, "Barvni prostor, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor,, nastavljen na "sRGB,, ali "DCI-P3,,, elementov "Kontrast,,, "Dark Boost,,, "Gama,,, "Eko prilagoditev,,, "Barvna temperatura,,, "6-osna nasičenost/odtenek barve,,, "Način HDR,, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eko prilagoditev,, nastavljena na "Branje,,, elementov "Kontrast,,, "Dark Boost,,, "Barvna temperatura,,, "6-osna nasičenost/odtenek barve,,, "DCR,,, "Barvni prostor, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 5). Ko je "Način za igre,, v razdelku "Nastavitve iger,, nastavljen na način, ki ni "Standarden,,, elementa "Eko prilagoditev,,, "6-osna nasičenost/odtenek barve,,, "Način HDR,, in "Barvni prostor,, ni mogoče prilagajati.
- 6). Če je ločljivost vhodnega signala lastna ločljivost ali Adaptive-Sync, je možnost "Razmerje slike,, neveljavna.

## Nastavitve



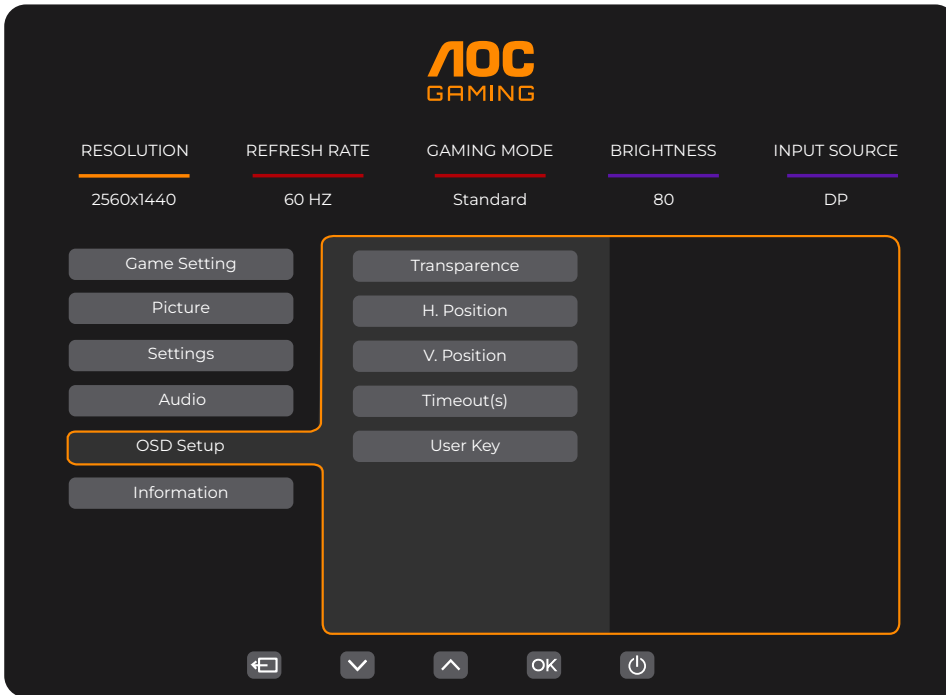
Jezik		Izberite jezik zaslonskega menija (OSD).
Izbira vhoda	AVTO / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklopljeno / Vključeno	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela dlje kot 1 uro.
Časovnik izklopa (h)	0-24 h	Izberite čas samodejnega izklopa.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopi/izklopi podporo za DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete vrednosti.

## Zvok



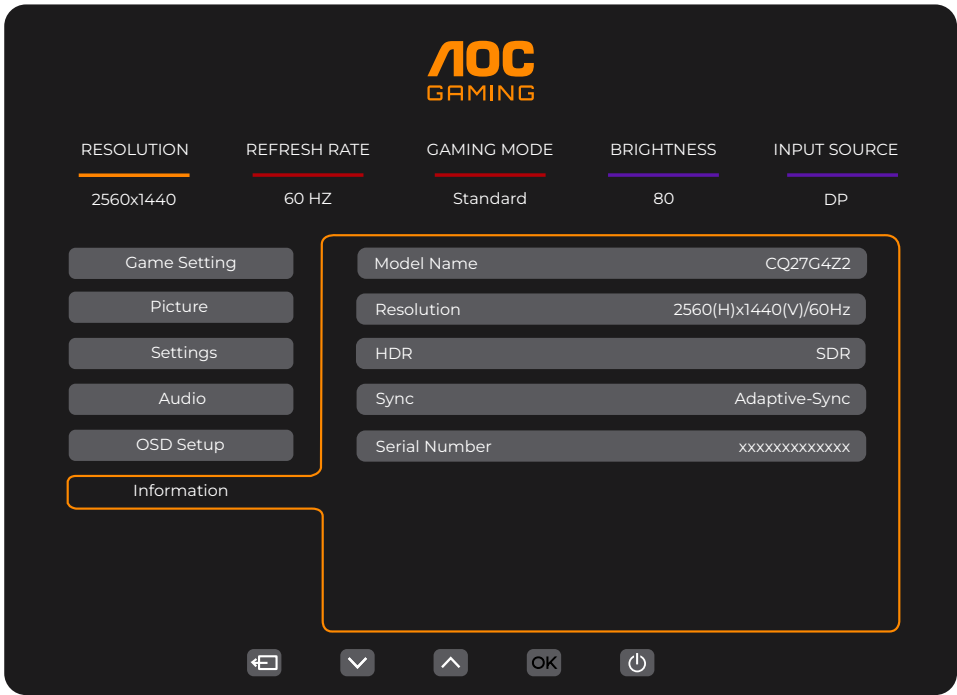
Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišanje	Izklopljeno / Vklopljeno	Utišajte glasnost.

## Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev (s)	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Dvojna ločljivost / Način za igre / Števec sličic	Uporabnik nastavi bližnjični meni za tipko "V".

# Informacije



## Indikator LED

<b>Stanje</b>	<b>Barva LED</b>
Način polne moči	Bela
Način varčevanja z energijo	Oranžna

# Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
<b>LED indikator napajanja ne sveti</b>	Prepričajte se, da je gumb za vklop aktiviran in da je napajalni kabel pravilno povezan z ozemljeno električno vtičnico ter monitorjem.
<b>Na zaslonu ni slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ali je napajalni kabel pravilno povezan? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajalnika.</li> <li>● Ali je video kabel pravilno povezan? (Povezano s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezano s kablom DisplayPort) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vsakem modelu.</li> <li>● Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za sisteme Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>● Ali na zaslonu vidite sporočilo "Input Not Supported,,"? To sporočilo se prikaže, kadar signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. Nastavite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela.</li> <li>● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za monitor AOC.</li> </ul>
<b>Slika je zamegljena in pojavljajo se duhovi oziroma senčenje.</b>	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite hitro tipko (AVTO) za samodejno prilagajanje. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilca. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na izhodni konektor grafične kartice na zadnji strani.
<b>Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavi valovit vzorec</b>	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, postavite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo frekvenco osveževanja, ki jo podpira vaš monitor pri trenutni ločljivosti.
<b>Monitor je obtičal v načinu aktivnega izklopa“</b>	Stikalo za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica mora biti trdno vstavljena v svoj režij. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno povezan z računalnikom. Preglejte video kabel monitorja in preverite, ali so vsi kontakti ravni in nepoškodovani. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. Indikator bi moral ob pritisku spremeniti stanje (vklop/ izklop).
<b>Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da ni poškodovan noben kontakt. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno povezan z računalnikom.
<b>Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali dimenzionirana</b>	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AVTO).
<b>Slika ima barvne napake (bela barva ni videti bela)</b>	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
<b>Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu</b>	Uporabite način izklopa v sistemu Windows 7/8/10/11 za prilagoditev vrednosti CLOCK in FOCUS. Pritisnite hitro tipko (AVTO) za samodejno prilagajanje.
<b>Predpisi in servis</b>	Oglejte si informacije o predpisih in servisu na spletni strani <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

# Specifikacija

## Splošne specifikacije

Zaslon	Naziv modela	CQ27G4Z2		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Velikost vidnega zaslona	68,5 cm po diagonali		
	Razmik med piksli	0,2331 mm (V) x 0,2331 mm (N)		
	Barva zaslona	1,07 milijarde barv <sup>[1]</sup>		
Drugo	Območje vodoravnega skeniranja	HD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)		
	Velikost vodoravnega skeniranja (največja)	596,736 mm		
	Območje navpičnega skeniranja	HD: 48 Hz–280 Hz (HDMI) 48 Hz–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz–144 Hz (HDMI) 48 Hz–260 Hz (DisplayPort)		
	Velikost navpičnega skeniranja (največja)	335,664 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[2]</sup> (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/Slušalke		
	Vir napajanja	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Poraba energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	25W	
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤51W	
		Stanje pripravljenosti	≤0,5 W	
	Odvajanje toplote	Običajno delovanje	85,32 BTU/h (tip.)	
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,71 BTU/h	
Izklopljeno stanje		<1,71 BTU/h		
Izklopljeno stanje (stikalo za izmenični tok)		0 BTU/h		
Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0 °C–40 °C	
		Ko naprava ne deluje	-25 °C–55 °C	
	Vlažnost	Med delovanjem	10 %–85 % (brez kondenzacije)	
		Ko naprava ne deluje	5 %–93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Ko naprava ne deluje	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

Opomba:

[1] Največje število barv zaslona, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji nastavitve pa so naslednji (zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic lahko pride do razlik)

("V,": podpora, "\,": brez podpore):

Barvni bit	Različica signala Barvni format Stanje	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitno		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitno		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitno		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 200 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 200 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 180 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 180 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 165 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 165 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 144 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560 x 1440 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 120 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560 x 1440 120 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 75 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 75 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 OC 440 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 OC 440 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 400 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 400 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 280 Hz 10-bitno	V	V	\	\
1280 x 720 280 Hz 8-bitno	V	V	\	\
1280 x 720 240 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 240 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V

[2]Prekoračitev delovne frekvence je dosežena, ko je ločljivost nastavljena na 2560x1440@260Hz. Če med prekoračitvijo delovne frekvence pride do napake pri prikazu, prilagodite frekvenco osveževanja na 240 Hz.

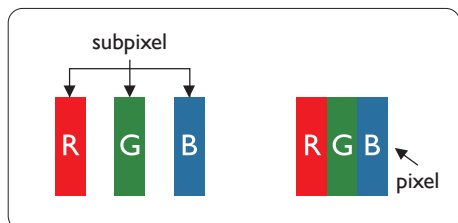


# Politika podjetja AOC glede okvar pikslov na zaslonu monitorja

Podjetje AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najbolj napredne proizvodne procese v industriji in izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Vendar so napake pikslov ali podpikslov na zaslonih monitorjev, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more jamčiti, da bodo vsi zasloni brez napak pikslov, vendar podjetje AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprijemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi izdelek ustrezal pogoju za popravilo ali zamenjavo v okviru garancije, mora število napak pikslov na zaslonu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju je lahko okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



## Piksli in podpiksli

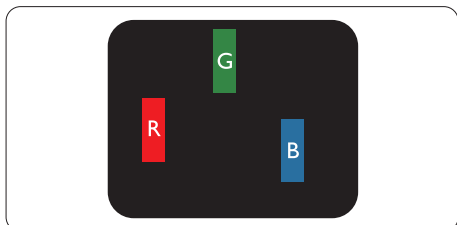
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številni piksli skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, trije barvni podpiksli skupaj izgledajo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksli skupaj izgledajo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov izgledajo kot posamezni piksli drugih barv.

## Vrste napak pikslov

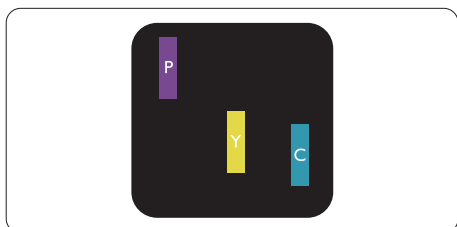
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

## Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se kažejo kot piksli ali podpiksli, ki so stalno prižgani oziroma vklopljeni. Svetla točka je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih točk.

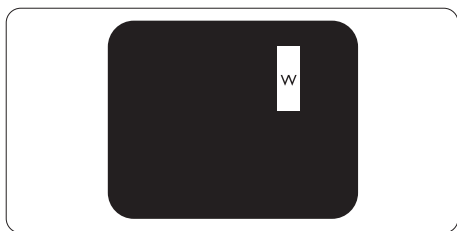


En prižgan rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja prižgana podpiksela:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



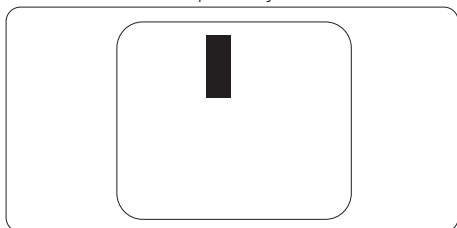
Trije sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla točka mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih točk, zelena svetla točka pa za 30 % svetlejša od sosednjih točk.

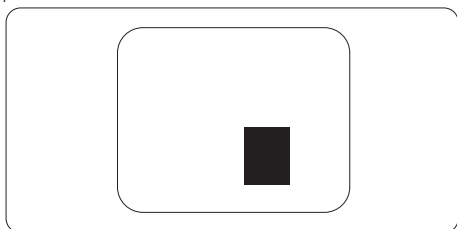
#### Napake črnih točk

Napake črnih točk se kažejo kot piksli ali podpiksli, ki so stalno temni oziroma izklopljeni. Temna točka je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih točk.



#### Bližina napak pikslov

Ker so lahko napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so blizu druga drugi, bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



#### Tolerance napak pikslov

Da bi bil zaslon monitorja v monitorju AOC upravičen do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priručniku.

NAPAKE SVETLIH TOČK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 svetel podpiksel	2
2 sosednja svetla podpiksela	1
3 sosednji svetli podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih točk*	≥15mm
Skupno število napak svetlih točk vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH TOČK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema napakama črnih pikslov*	≥15mm
Skupno število napak črnih pikslov vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE NAPAKE PIKSOV	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število napak svetlih ali črnih pikslov vseh vrst	5 ali manj

Opomba

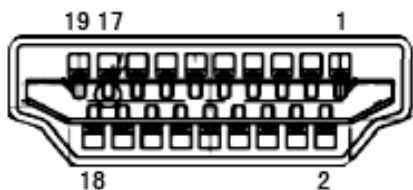
\*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka piksla.

## Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
NAČIN DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

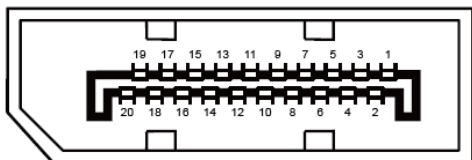
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu frekvence osveževanja (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic pride do določene napake (+/-1 Hz). Zaradi izboljšanja združljivosti je bila nominalna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

## Dodelitev kontaktov



Signalni kabel za barvni zaslon z 19 kontakti

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Zaslon TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	Napajanje +5 V
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaslon TMDS ure	19.	Zaznava vročega priklopa
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	Zaslon TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski barvni kabel za prikaz signala

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznava vročega priklopa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnite DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, odvisno od ravni uporabljenega DDC, sporoči dodatne informacije o svojih zaslonovnih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko zahteva informacije EDID prek kanala DDC2B.

