

AOC GAMING



Manual do Usuário

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Embalagem.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do ângulo de visualização.....	8
Conexão do Monitor.....	9
Montagem em Parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajuste.....	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração do OSD.....	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
Configurações.....	20
Áudio.....	21
Configuração do OSD.....	22
Informações.....	23
Indicador LED.....	24
Solução de Problemas.....	25
Especificação.....	26
Especificação Geral.....	26
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC.....	28
Modos de Exibição Predefinidos.....	30
Atribuição dos Pinos.....	31
Plug and Play.....	32

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Esses blocos são notas, cuidados e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que auxiliam na melhor utilização do seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica possíveis danos ao hardware ou perda de dados e orienta sobre como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica o potencial de lesões corporais e orienta sobre como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é exigida pela autoridade regulatória.

Energia



O Monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de energia indicado no rótulo. Caso não tenha certeza quanto ao tipo de energia fornecida à sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia de energia local.



O Monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, contendo um terceiro pino (de aterramento). Este plugue encaixa-se apenas em uma tomada elétrica aterrada, como medida de segurança. Caso a sua tomada não seja compatível com o plugue de três pinos, solicite a um electricista qualificado a instalação da tomada adequada ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento com segurança. Não comprometa a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte a unidade da tomada durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Essa medida protege o Monitor contra danos decorrentes de surtos de energia.



Não sobrecarregue filtros de linha e cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndio ou choque elétrico.



Para assegurar o funcionamento adequado, utilize o Monitor apenas com computadores certificados pela UL, equipados com tomadas apropriadas, indicadas para 100-240 V CA, mínimo de 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada nas proximidades do equipamento e permanecer facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o Monitor em um carrinho, suporte, tripé, braçadeira ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, poderá ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braçadeira ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação do produto e empregue acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. Desloque a combinação de produto e carrinho com cuidado.

! Nunca insira objetos nas aberturas do gabinete do Monitor. Isso pode danificar os componentes dos circuitos, provocando incêndio ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o Monitor.

! Não apoie a parte frontal do produto no chão.

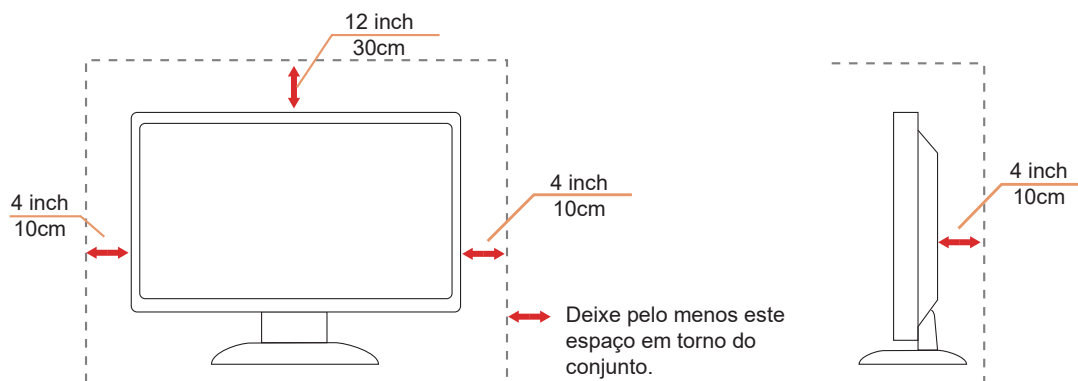
! Caso monte o Monitor em uma parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções desse kit.

! Mantenha espaço livre ao redor do Monitor, conforme ilustrado abaixo. Do contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, e o superaquecimento resultante pode causar incêndio ou danos ao Monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o Monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus seja excedido, os danos ao Monitor não estarão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do Monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

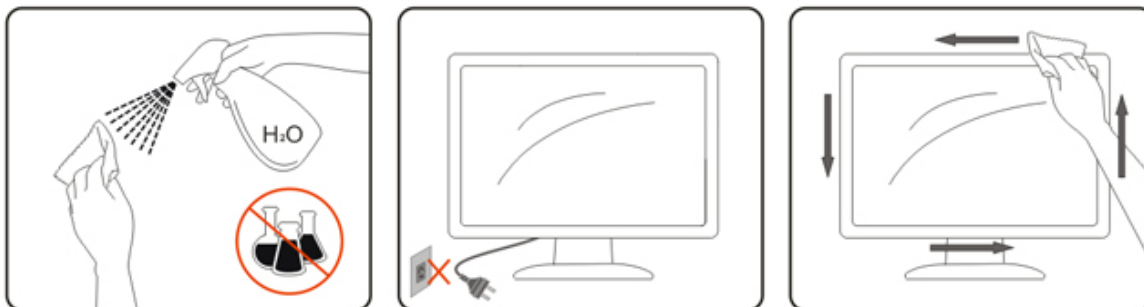
Instalado com suporte



Limpeza

! Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

! Ao realizar a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; evite a entrada de líquidos no interior do equipamento.



! Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros


 Caso o produto emita cheiro estranho, ruído anormal ou fumaça, desconecte IMEDIATAMENTE o plugue de energia e entre em contato com uma Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por mesas ou cortinas.

 Não exponha o Monitor LCD a vibrações intensas ou impactos elevados durante a operação.

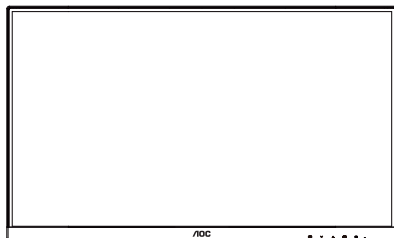
 Não bata nem deixe cair o Monitor durante a operação ou o transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Na Alemanha, utilize o tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Em outros países, utilize os tipos adequados conforme a regulamentação local.

 A pressão sonora excessiva de fones de ouvido intra-auriculares e circum-aurais pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador no máximo aumenta a tensão de saída desses dispositivos e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

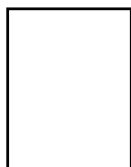
Configuração

Conteúdo da Embalagem



Monitor

*



Quick Start Guide

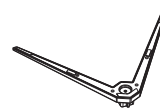
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



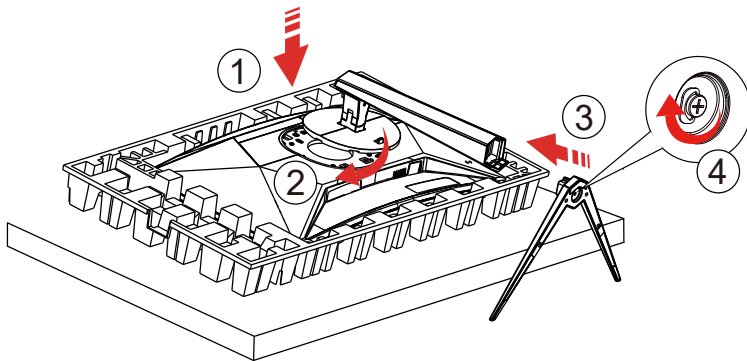
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Entre em contato com o revendedor local ou com a filial da AOC para confirmar.

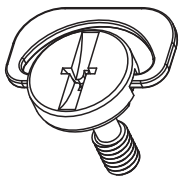
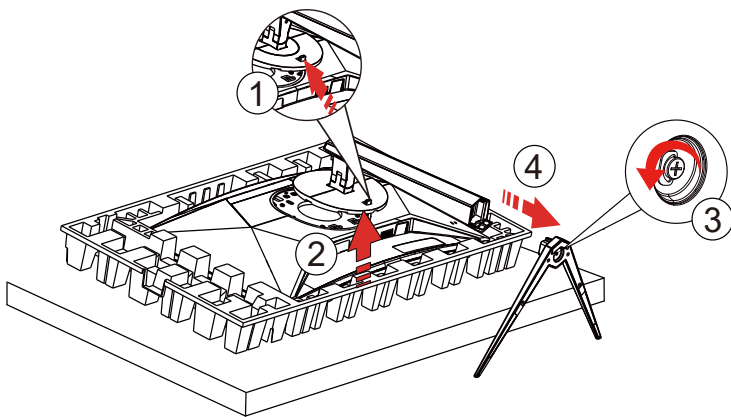
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo as etapas descritas abaixo.

Montagem:



Remoção:

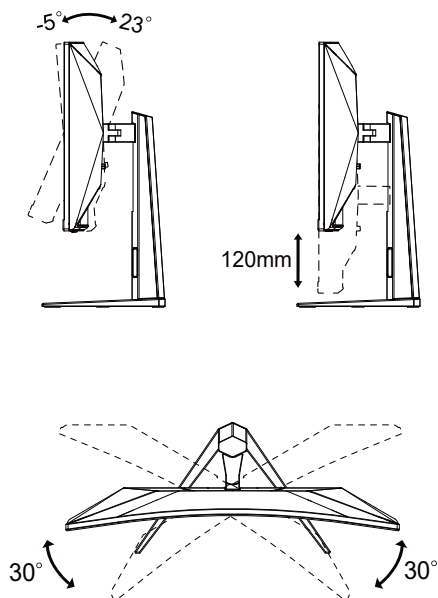


Especificação para parafuso da base:
M6 x 23 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)

 **NOTA:** O design do produto pode variar em relação às ilustrações apresentadas.

Ajuste do ângulo de visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário verifique se consegue visualizar todo o seu rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do Monitor conforme a preferência pessoal. Segure a base para não derrubar o Monitor ao alterar o ângulo do mesmo. É possível ajustar o Monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

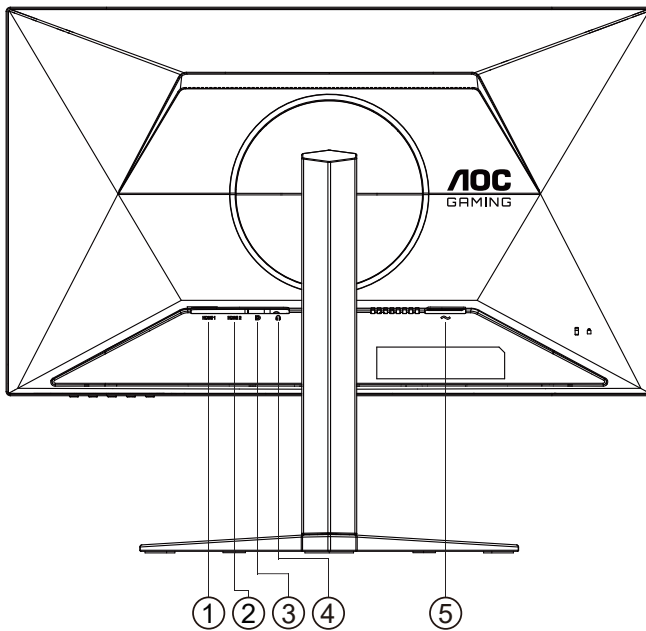
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não incline para baixo mais de -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Conexão do Monitor

Conexões dos cabos na parte traseira do Monitor e do computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Fone de ouvido
5. Energia

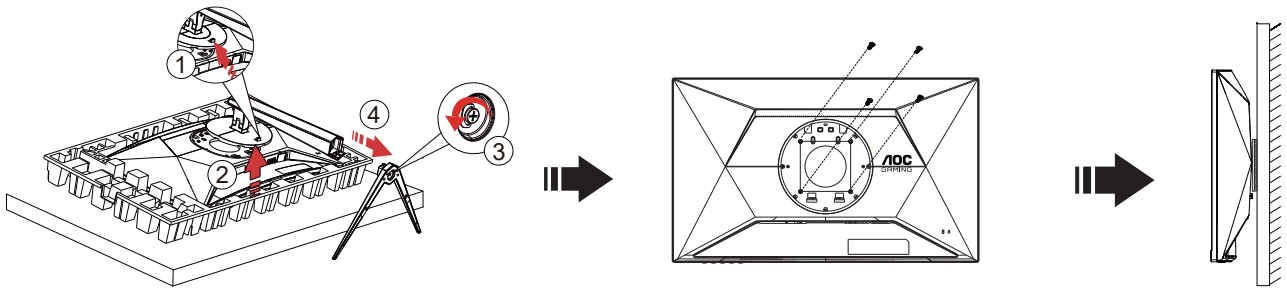
Conectar ao PC

1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte traseira da tela.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do display ao conector de vídeo na parte traseira do seu computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do seu computador e do seu display a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o display.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Caso contrário, consulte a seção de Solução de Problemas. Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de realizar as conexões.

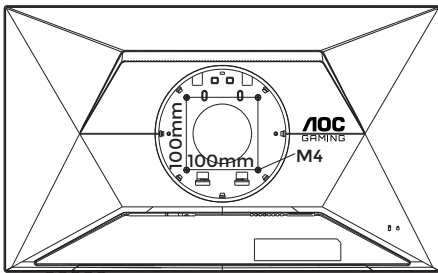
Montagem em Parede

Preparação para Instalação de um Braço de Montagem em Parede Opcional.

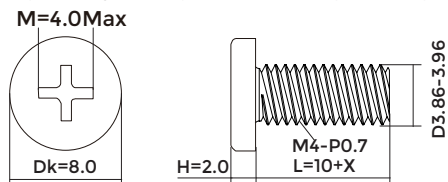


Este monitor pode ser acoplado a um braço de montagem em parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação elétrica antes de iniciar este procedimento. Siga os passos abaixo:

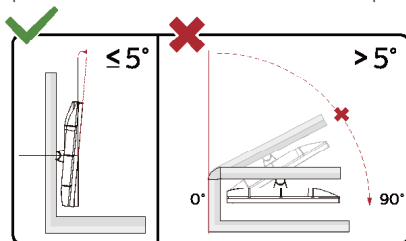
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem em parede.
3. Posicione o braço de montagem em parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos presentes na parte traseira do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os firmemente.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem em parede opcional para obter instruções sobre a sua fixação à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4*(10+X) mm (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Entre sempre em contato com o fabricante para a instalação de montagem na parede.



* O design do monitor pode diferir das ilustrações apresentadas.

AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não incline para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa de vídeo compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada [acessando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

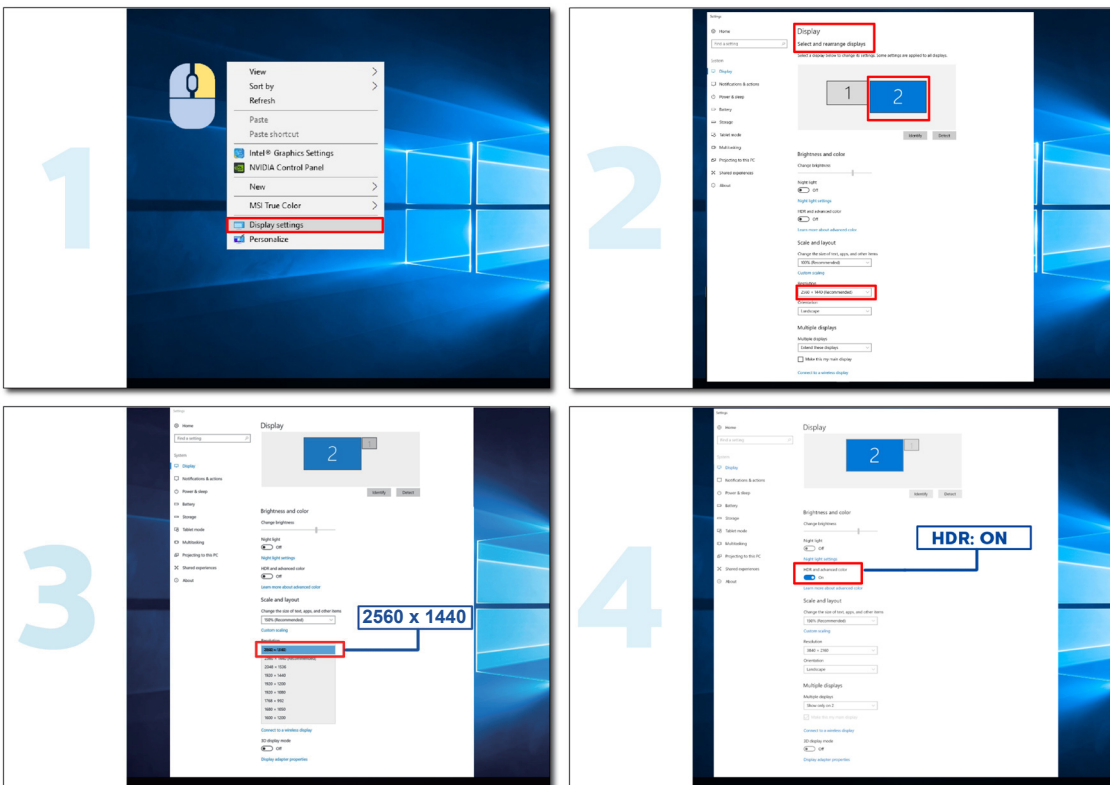
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR caso o reproduzidor e o conteúdo sejam compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu equipamento e conteúdo. Selecione “DESLIGADO” para a função HDR quando não houver necessidade da função de ativação automática.

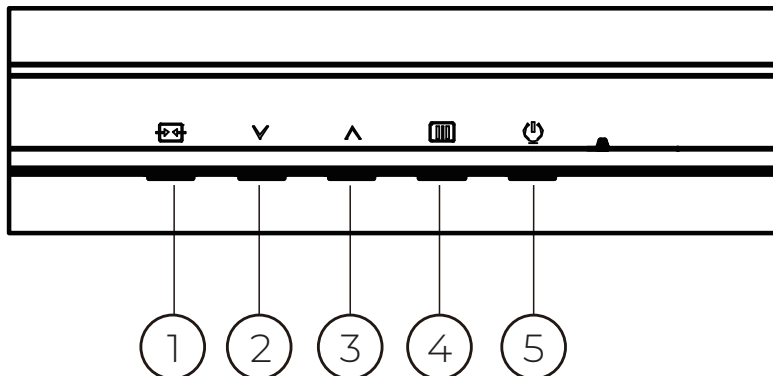
Nota:

1. Não é necessária nenhuma configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz recomendado apenas para reproduzidores Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do Monitor:
 - a. A resolução do monitor está definida como 2560x1440 e o HDR está predefinido como LIGADO.
 - b. Ao iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR é obtido ao alterar a resolução para 2560x1440 (se disponível).



Ajuste

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Usuário (Dupla Resolução)/ Diminuir
3	Ponto do Dial/Aumentar
4	Menu/Entrar
5	Energia

Fonte/Sair

Com o OSD fechado, ao pressionar o botão Fonte/Sair, a função de tecla de atalho da Fonte será executada. Com o menu OSD ativo, este botão funciona como tecla de saída (para fechar o menu OSD).

Tecla do Usuário (Dupla Resolução)/Diminuir

Menu de atalho configurado pelo usuário para a tecla "V": Dupla Resolução/Modo de Jogo/Contador de Quadros.

A configuração padrão é Dupla Resolução.

Sem o OSD exibido, pressione a tecla "V" para ativar a função de Dupla Resolução e, em seguida, pressione a tecla "V" ou "A" para selecionar o modo de Dupla Resolução:

OverClock Desativado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Overclock Ativado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Ponto do Dial/Aumentar

Na ausência do OSD, pressione o botão Dial Point para exibir ou ocultar o Dial Point.

Menu/Enter

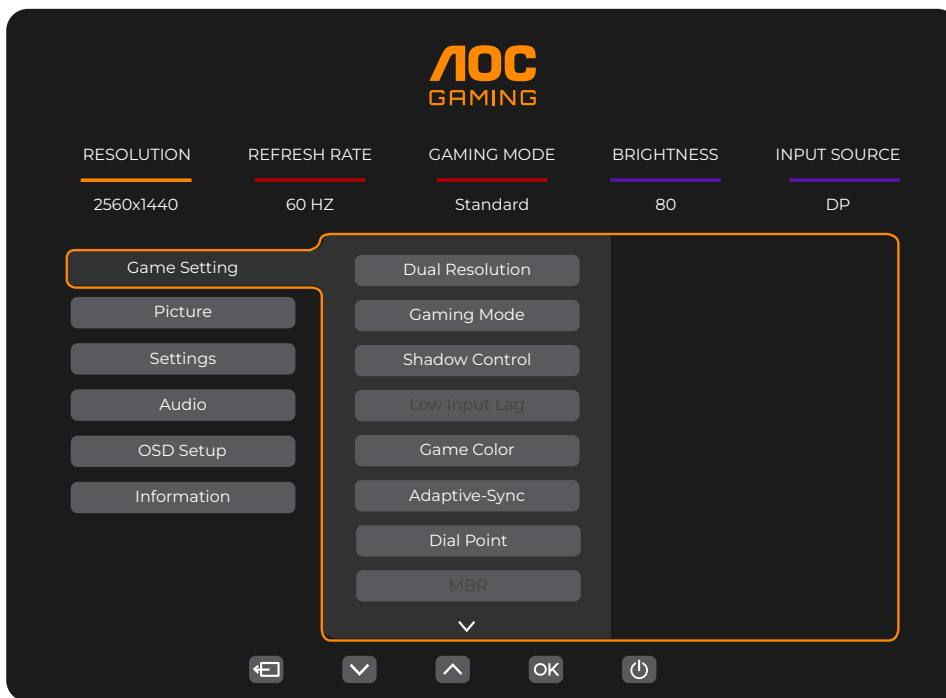
Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.
















Energia

Pressione o botão Power para ligar o Monitor.

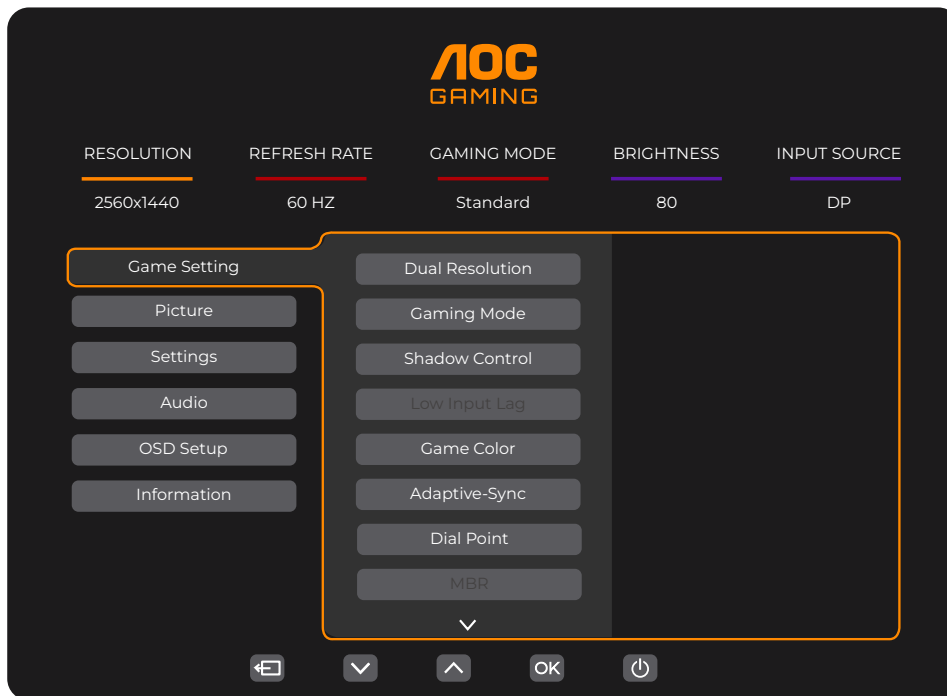
Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o botão  MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Pressione  ou  para navegar pelas funções. Com a função desejada destacada, pressione o botão  MENU / OK para ativá-la. Pressione  ou  para navegar pelas funções do submenu. Com a função do submenu desejada destacada, pressione o botão  MENU / OK para ativá-la.
- 3). Pressione  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  /  para sair. Para ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão  MENU enquanto o Monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão  liga/desliga para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão  MENU enquanto o Monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão  liga/desliga para ligar o Monitor.

Configuração de Jogo



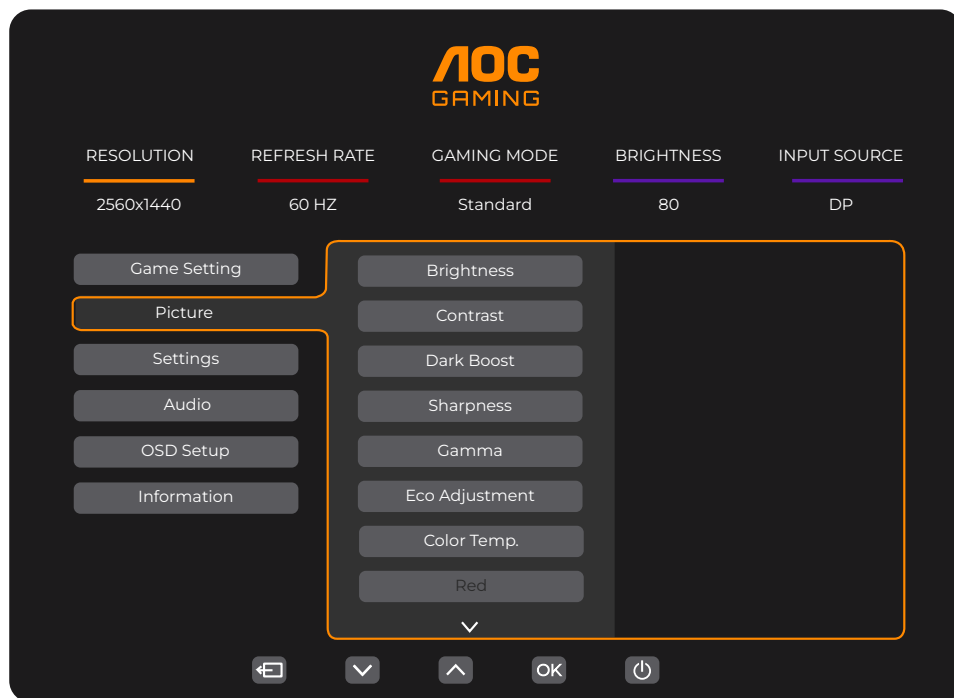
Resolução Dupla	OverClock = Ligado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Desligado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modo de Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos web e móveis compatíveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Aprimora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Aprimora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de corrida. Proporciona o menor tempo de resposta e alta saturação de cores.
	Gamer 1	Preferências do usuário salvas como Gamer 1.
	Gamer 2	Preferências do usuário salvas como Gamer 2.
	Gamer 3	Preferências do usuário salvas como Gamer 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O valor padrão do Controle de Sombra é 0; o usuário final pode ajustá-lo de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste o valor de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desativado / Ativado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada. Nota: Quando o Adaptive-Sync está ativado, a função Baixa Latência de Entrada é ativada por padrão e não pode ser ajustada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajuste de saturação, proporcionando uma Imagem superior.
Adaptive-Sync	Desativado / Ativado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, podem ocorrer cintilações em certos ambientes de jogos.
Ponto de Mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" exibe um indicador de mira no centro da tela, auxiliando os jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com maior precisão e acurácia na mira.
MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfoque de Movimento) disponibiliza níveis de ajuste de 0 a 20 para minimizar o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desativado e a taxa de atualização for ≥ 80 Hz.

Sincronização MBR	Desativado / Ativado	Desativar ou Ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver Ativado, o sinal de entrada apresentar frequência variável e a frequência de campo for ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Nota:
	Mais rápido	1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências.
	Mais Rápido	2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é ≥ 80 Hz.
	Extremo	3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
Contador de Quadros	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Exiba a frequência vertical no canto selecionado.
OverClock	Desativado / Ativado	Desative ou ative o OverClock.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de Sombra" e "Cor de Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controle de Sombra", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "Imagem HDR", "HDR para Filmes" ou "HDR para Jogos", os itens "Modo de Jogo", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controle de Sombra", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da luz de fundo.
Contraste	0-100	Contraste do registro digital.
Realce de escuros	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhore os detalhes da tela nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique supersaturada.
Nitidez	0-100	Ajuste a nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajuste a Gama.
Ajuste Ecológico	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. de Cor	Quente	Recuperar temperatura de cor quente.
	Normal	Recuperar temperatura de cor normal.
	Fria	Recuperar temperatura de cor fria.
	Usuário	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registro digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registro digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registro digital.

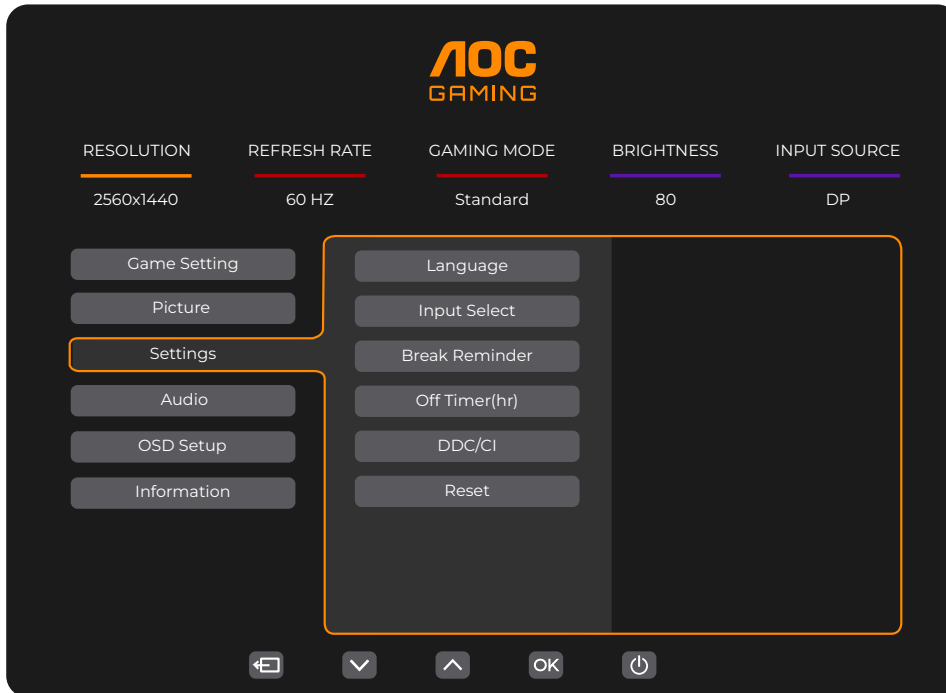
Saturação R	0-100	Ajustar saturação R.
Saturação G	0-100	Ajustar saturação G.
Saturação B	0-100	Ajuste a saturação B.
Saturação C	0-100	Ajuste a saturação C.
Saturação M	0-100	Ajuste a saturação M.
Saturação Y	0-100	Ajuste a saturação Y.
Matiz R	0-100	Ajuste o matiz R.
Matiz G	0-100	Ajuste o matiz G.
Matiz B	0-100	Ajuste o matiz B.
Matiz C	0-100	Ajuste o matiz C.
Matiz M	0-100	Ajuste o matiz M.
Matiz Y	0-100	Ajuste o Matiz Y.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com suas necessidades de uso. Nota: Ao detectar HDR, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	HDR para Filmes	
	HDR para Jogos	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a exibição do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	HDR para Filmes	
	HDR para Jogos	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmico.
	Ativado	Ativar a taxa de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
DLBL	Desligado	Ajuste a intensidade da luz azul de cada zona da tela em tempo real e de forma dinâmica.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Clear Vision Pro	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3 / Nível 4	Ajuste inteligente de nitidez e suavidade.

Proporção da Imagem	Completo/ Aspecto/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
---------------------	--	--

Nota:

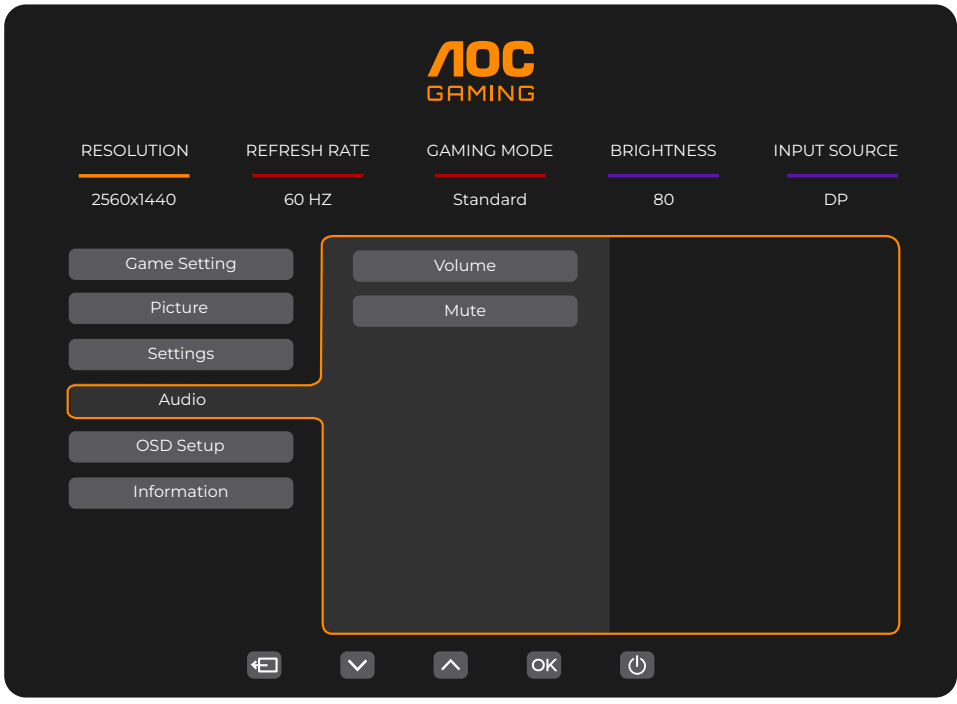
- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Dark Boost", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "DLBL" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR", "Nitidez", "Clear Vision Pro", não poderão ser ajustados.
 Quando "HDR" estiver definido como "Imagem HDR", "HDR para Filmes" ou "HDR para Jogos", os itens "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Gama", "Ajuste Ecológico", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "DLBL" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Ecológico" estiver definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Temp. de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração de Jogo" estiver definido para um modo diferente de "Padrão", o item "Ajuste Ecológico", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não poderão ser ajustados.
- 6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou estiver com Adaptive-Sync ativo, o item "Proporção da Imagem" ficará indisponível.

Configurações



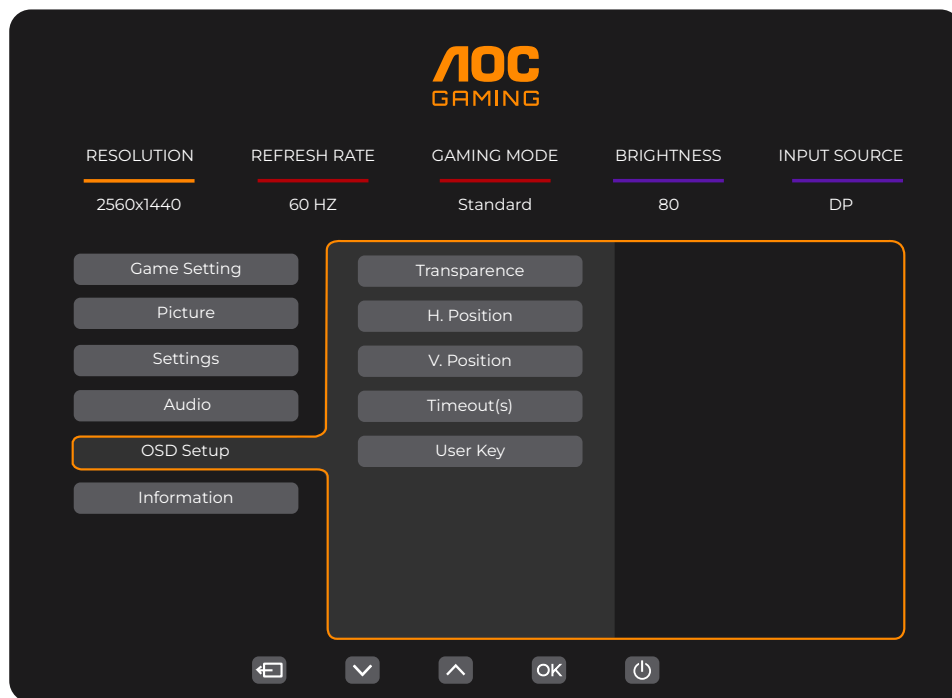
Idioma		Selecione o idioma do menu OSD.
Seleção de Entrada	Automático / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desativado / Ativado	Exibe um lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento (h)	0-24 horas	Defina o tempo para desligamento automático.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar ou desativar o suporte a DDC/CI.
Restaurar Padrões	Não / Sim	Restaura as configurações do menu para os valores padrão.

Áudio



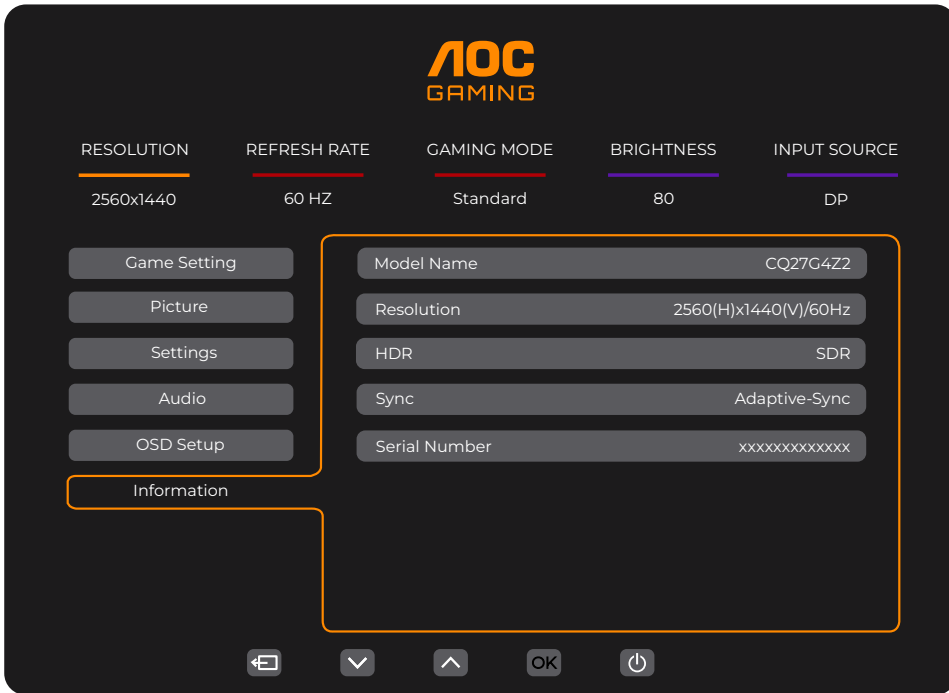
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desativado / Ativado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do usuário	Resolução dupla / Modo de Jogo / Contador de quadros	Menu de atalho da tecla "✓" definido pelo usuário.

Informações



Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Energia Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Solução de Problemas

Problema e Pergunta	Possíveis Soluções
O LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de energia está ligado e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao Monitor.
Sem imagem na tela	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se o equipamento estiver ligado, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) for exibida, inicialize o computador no modo apropriado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a seção Configuração da Resolução Ideal) Se a tela inicial (tela de login) não for exibida, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor. ● A mensagem "Entrada Não Suportada" é exibida na tela? Essa mensagem é exibida quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução e a frequência máximas suportadas pelo Monitor. Ajuste a resolução e a frequência para os valores máximos suportados pelo Monitor. ● Verifique se os drivers do Monitor AOC estão instalados.
Imagem desfocada e presença de sombras fantasmas	Ajuste os controles de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático. Certifique-se de não utilizar cabos de extensão ou caixas de comutação. Recomendamos conectar o Monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A Imagem Salta, Pisca ou Apresenta Padrão de Ondulação	Afasto o máximo possível do Monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferência eletromagnética. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo Monitor na resolução atual.
O Monitor Está Travado no Modo Ativo Desligado"	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja corretamente conectado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Verifique se o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado e observando o LED correspondente. O LED deve alternar entre ligado e desligado ao pressionar a tecla.
Ausência de uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja corretamente conectado ao computador.
A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente	Ajuste a Posição H e a Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais na tela	Use o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo adquirido em seu país e localizar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte.)

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	CQ27G4Z2		
	Sistema de acionamento	LCD Colorido TFT		
	Tamanho da Imagem Visível	68,5 cm na diagonal		
	Passo de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Cores do display	1,07 bilhão de cores ^[1]		
Outros	Faixa de varredura horizontal	HD: 30 kHz a 230 kHz (HDMI) 30 kHz a 310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz a 230 kHz (HDMI) 30 kHz a 400 kHz (DisplayPort)		
	Tamanho da varredura horizontal (Máximo)	596,736 mm		
	Faixa de varredura vertical	HD: 48 Hz a 280 Hz (HDMI) 48 Hz a 400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz a 144 Hz (HDMI) 48 Hz a 260 Hz (DisplayPort)		
	Tamanho da varredura vertical (Máximo)	335,664 mm		
	Resolução predefinida ideal	HD: 1280x720 a 60 Hz QHD: 2560x1440 a 60 Hz		
	Resolução máxima	HD: 1280x720 a 280 Hz (HDMI) 1280x720 a 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560x1440 a 144 Hz (HDMI) 2560x1440 a 260 Hz ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo de conector	HDMI x 2 / DisplayPort / Fone de ouvido		
	Fonte de alimentação	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	25W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤51W	
		Modo de Espera	≤0,5W	
	Dissipação de Calor	Operação Normal	85,32 BTU/h (típ.)	
Suspensão (modo de espera)		<1,71 BTU/h		
Modo Desligado		<1,71 BTU/h		
Modo Desligado (interruptor CA)		0 BTU/h		
Ambiental	Temperatura	Em Operação	0°C~40°C	
		Fora de Operação	-25°C~55°C	
	Umidade	Em Operação	10% a 85% (sem condensação)	
		Fora de Operação	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Em Operação	0 m a 5000 m (0 pés a 16404 pés)	
		Fora de Operação	0 m a 12192 m (0 pés a 40000 pés)	

Nota:

[1]O número máximo de cores de exibição suportado por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (pode haver diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas)

("V": suportado, "V": não suportado):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bit de Cor	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bits	\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bits	\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 OC 440 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 OC 440 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bits	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bits	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bits	V	V	V	V

[2]O overclocking é alcançado quando a resolução está em 2560x1440@260Hz. Se ocorrer qualquer erro de exibição durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 240 Hz.

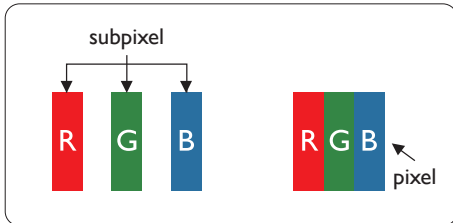


Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos Painéis do monitor utilizados nos Monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam livres de defeitos de pixel, mas a AOC garante que qualquer Monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído sob garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparo ou substituição sob garantia, o número de defeitos de pixel em um Painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais do que 0,0004% dos subpixels em um monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Pixels e Subpixels

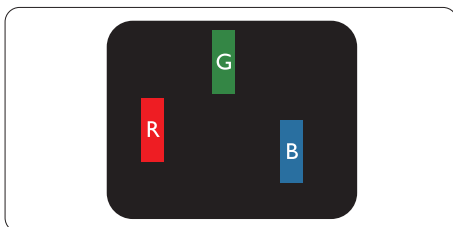
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma Imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos aparecem conjuntamente como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos aparecem conjuntamente como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

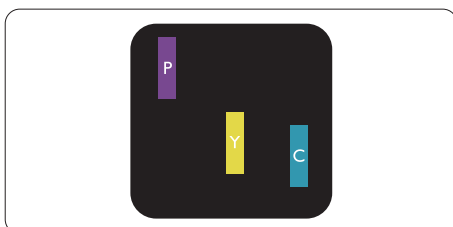
Os defeitos de pixel e subpixel manifestam-se na tela de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

Defeitos de Ponto Luminoso

Os defeitos de ponto luminoso apresentam-se como pixels ou subpixels que permanecem sempre acesos ou 'ativados'. Isto é, um ponto luminoso é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão escuro. A seguir, descrevem-se os tipos de defeitos de ponto luminoso.



Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



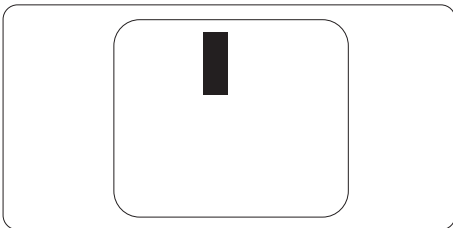
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota

Um ponto luminoso vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, ao passo que um ponto luminoso verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

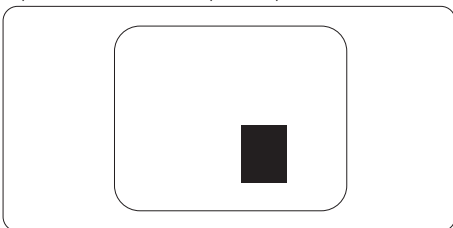
Defeitos de Ponto Escuro

Os defeitos de ponto escuro apresentam-se como pixels ou subpixels que permanecem sempre apagados ou 'desativados'. Isto é, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão claro. A seguir, descrevem-se os tipos de defeitos de ponto escuro.



Proximidade de defeitos de pixel

Como os defeitos de pixel e subpixel do mesmo tipo que estão próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



Tolerâncias de defeitos de pixel

Para se qualificar para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, um Painel do monitor em um Monitor da AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual na web.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels adjacentes acesos	1
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥15mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels adjacentes escuros	2 ou menos
3 subpixels adjacentes escuros	≤0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥15mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de ponto brilhante ou preto de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

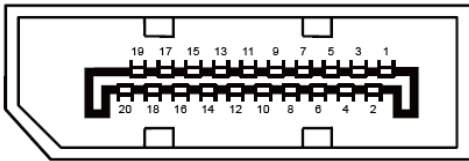
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver uma pequena variação (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para aprimorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações reais do produto.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 19 Pinos

Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção de Conexão Ativa (Hot Plug)
4.	Dados TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 20 Pinos

Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Conexão Ativa (Hot Plug)
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado com recursos VESA DDC2B em conformidade com o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o Monitor informe sua identidade ao sistema host e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

