

AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти.....	1
Електроживлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення	4
Інше	5
Налаштування	6
Вміст упаковки	6
Встановлення стійки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Налаштування	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Ігрові налаштування.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	20
Аудіо	21
Налаштування OSD	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор	24
Діагностика та усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	26
Загальні технічні характеристики	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів панелі монітора.....	28
Попередньо встановлені режими дисплея	30
Призначення контактів	31
Plug and Play.....	32

Безпека

Національні стандарти

У наступних підрозділах описано національні стандарти, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виділятися жирним або курсивним шрифтом. Такі блоки містять примітки, застереження та попередження, які використовуються так:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на ризик пошкодження обладнання або втрати даних та пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на ризик травмування та пояснює, як уникнути цієї небезпеки.

Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках спосіб подання попередження регламентується нормативними актами.

Електроживлення



Монітор слід підключати лише до джерела живлення того типу, який зазначено на етикетці. Якщо ви не знаєте, який тип електромережі використовується у вашому помешканні, зверніться до продавця або місцевої енергопостачальної компанії.



Монітор оснащено триконтактним заземленим штекером — штекером із третім (заземлювальним) контактом.

Цей штекер можна підключати лише до заземленої розетки живлення, що є заходом безпеки. Якщо ваша розетка не сумісна з триконтактним штекером, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не ігноруйте призначення заземленого штекера щодо безпеки.



Від'єднайте пристрій від електромережі під час грози або якщо він не використовується протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених стрибками напруги.



Не перевантажуйте мережеві фільтри та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають правильно сконфігуровані розетки з маркуванням 100–240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання та бути легкодоступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Падіння монітора може травмувати людину та завдати серйозної шкоди виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або постачані разом із цим виробом. Під час встановлення виробу дотримуйтесь інструкцій виробника та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Переміщуйте комбінацію виробу з візком обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у отвори на корпусі монітора. Це може пошкодити елементи схеми, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте передню панель виробу на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, схвалений виробником, і дотримуйтесь інструкцій до цього комплекту.

! Залишайте достатній простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря буде недостатньою, а перегрів може призвести до пожежі або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути можливого пошкодження, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз (5 градусів) буде перевищено, пошкодження монітора не підлягатимуть гарантійному ремонту.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при встановленні його на стіну або на підставку:

Встановлено з підставкою




Чищення


 Регулярно протирайте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.


 Для чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути ледь вологою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.





 Перед чищенням виробу обов'язково від'єднайте шнур живлення.


Інше


 Якщо від виробу відчувається дивний запах, чутно незвичайні звуки або з'являється дим, НЕГАЙНО від'єднайте штепсельну вилку від електромережі та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторою.

 Не піддавайте РК-монітор сильній вібрації або різким ударам під час роботи.

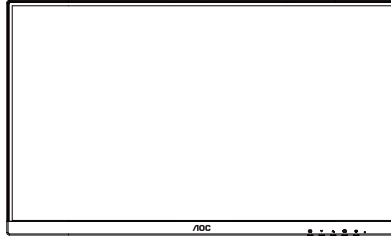
 Не стукайте по монітору та не кидайте його під час експлуатації чи транспортування.

 Шнури живлення мають бути сертифікованими щодо безпеки. Для Німеччини це має бути тип H03VV-F, 3G, перерізом 0,75 мм² або більшим.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.

 Надмірний звуковий тиск від навушників може спричинити втрату слуху. Встановлення еквайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Вміст упаковки



Monitor



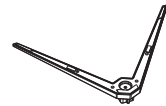
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



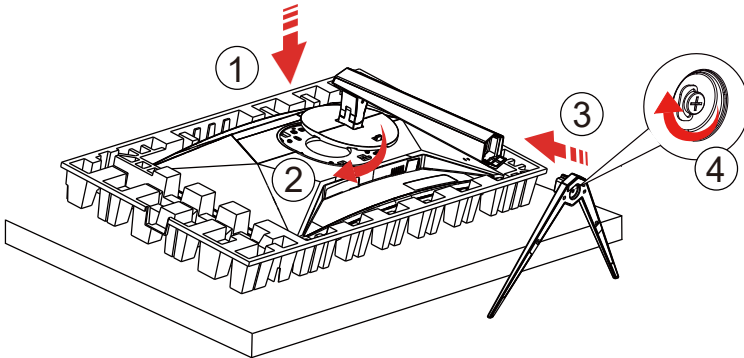
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі постачаються для всіх країн та регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу AOC для уточнення інформації.

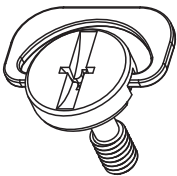
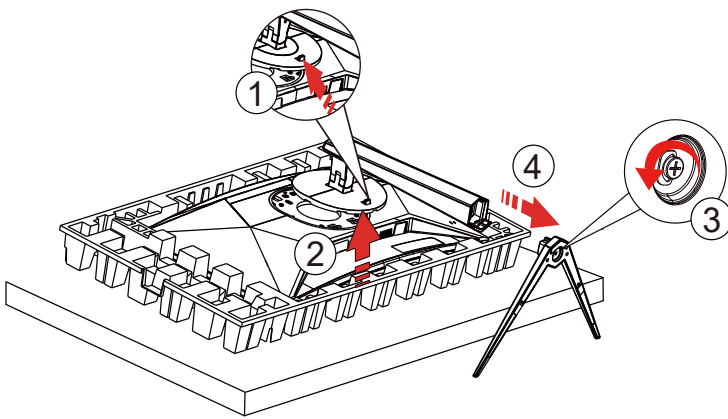
Встановлення стійки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче інструкцій.


Встановлення:



Зняття:

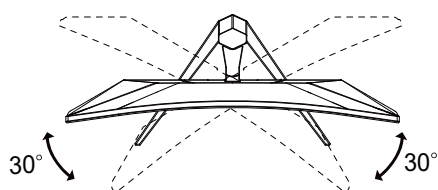
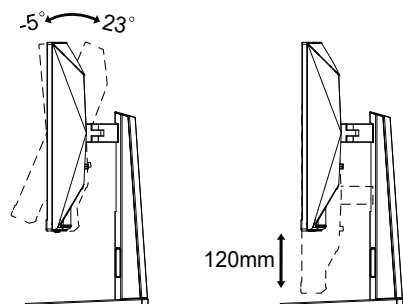


Технічні характеристики гвинта основи:
М6 x 23 мм (ефективна довжина різьби 5,5 мм)

 **ПРИМІТКА:** Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної на ілюстраціях.

Регулювання кута огляду

Для забезпечення оптимального комфорту перегляду рекомендується розташувати монітор так, щоб ви могли бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім відрегулювати кут нахилу монітора відповідно до особистих уподобань. Тримайте підставку, щоб запобігти перекиданню монітора під час зміни кута нахилу. Монітор можна регулювати таким чином:



ПРИМІТКА:

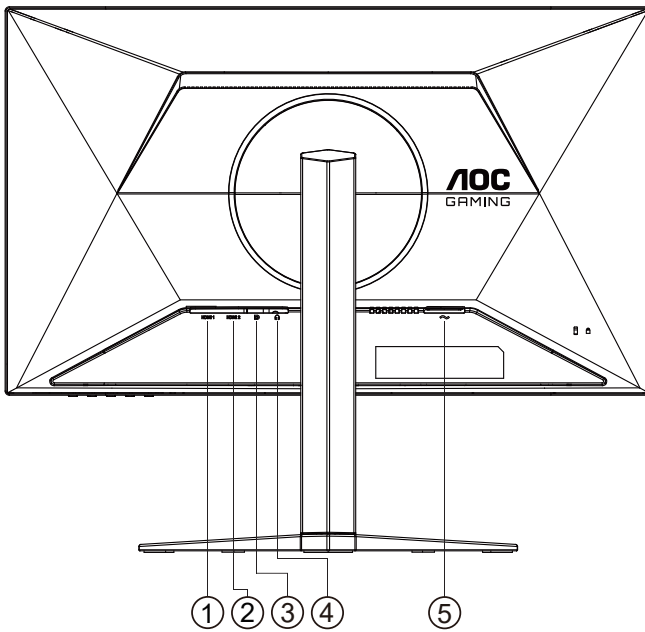
Не торкайтеся РК-панелі під час зміни кута нахилу. Дотики до РК-панелі можуть спричинити її пошкодження.

⚠ Увага

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що кут нахилу монітора вниз не перевищує 5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів до задньої панелі монітора та комп'ютера:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Навушники
5. Електроживлення

Підключення до ПК

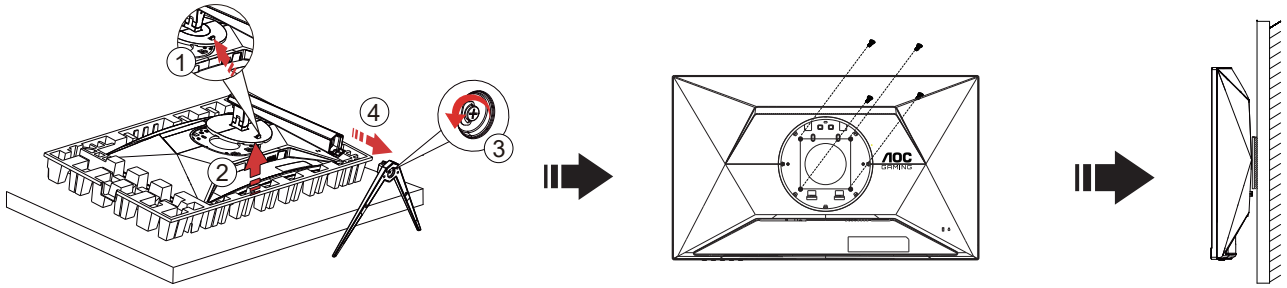
1. Щільно підключіть шнур живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Під'єднайте сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Під'єднайте шнури живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення відсутнє, зверніться до розділу «Діагностика та усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та ПК-монітор перед підключенням.

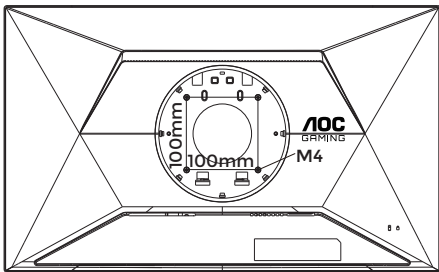
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

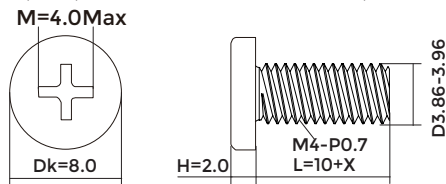


Цей монітор можна закріпити на настінному кронштейні, який придбавається окремо. Перед початком процедури від'єднайте пристрій від електромережі. Виконайте такі дії:

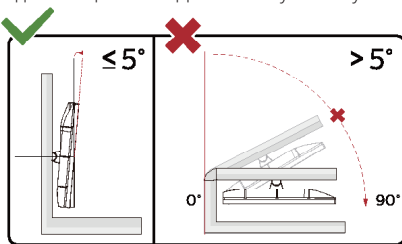
1. Зніміть підставку.
2. Зберіть настінний кронштейн відповідно до інструкції виробника.
3. Прикладіть настінний кронштейн до задньої панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте чотири гвинти в отвори та надійно затягніть їх.
5. Під'єднайте кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що постачався разом із додатковим настінним кронштейном.



Характеристики гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм (X — товщина кронштейна настінного кріплення)



Примітка: Отвори для гвинтів кріплення VESA передбачені не в усіх моделях; будь ласка, зверніться до дилера або офіційного представництва AOC. Для монтажу на стіну завжди звертайтеся до виробника.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного на ілюстраціях.

УВАГА:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що кут нахилу монітора вниз не перевищує 5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює через інтерфейси DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче; також його можна перевірити, [відвідавши сайт www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

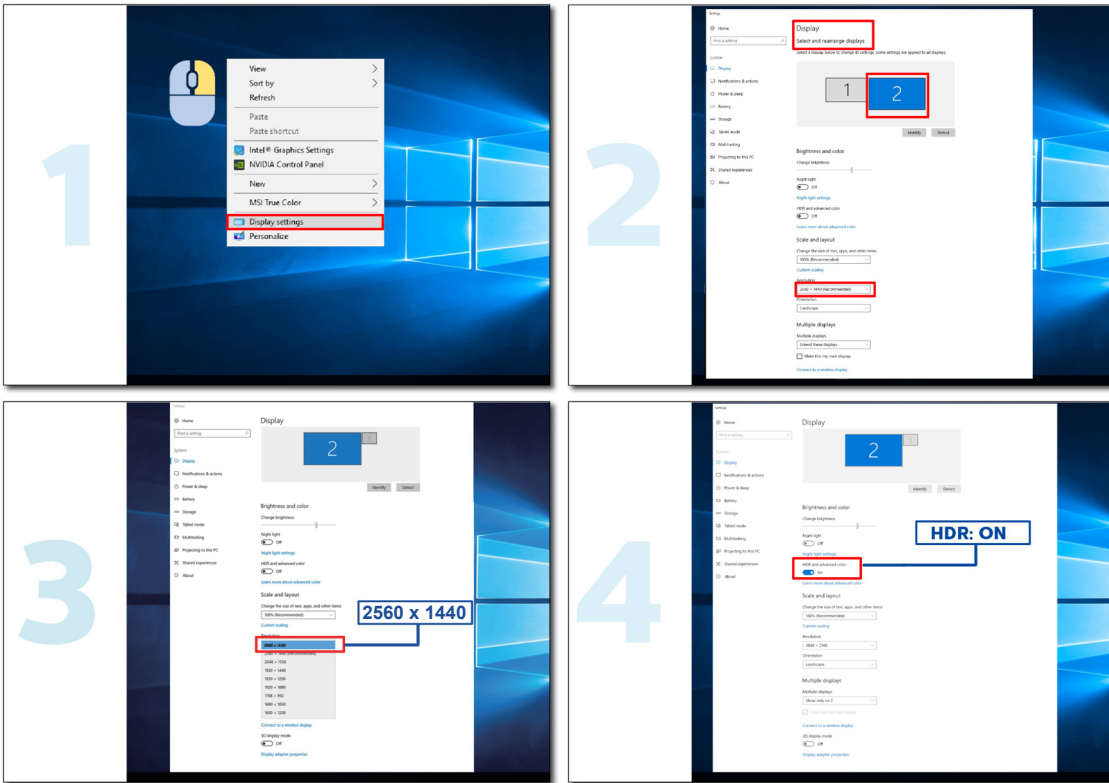
HDR

Пристрій сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і контент сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо функція автоматичної активації не потрібна.

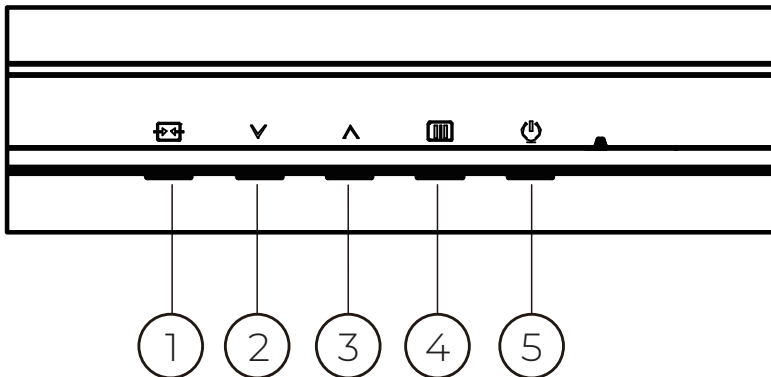
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, старіших за V1703, спеціальні налаштування не потрібні.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI; інтерфейс DisplayPort не працює.
3. Режим 3840x2160@50 Гц/60 Гц рекомендовано лише для програвачів Blu-ray, консолей Xbox та PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільну здатність дисплея встановлено на рівні 2560x1440, режим HDR увімкнено за замовчуванням.
 - б. Після запуску програми оптимальний ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560x1440 (за наявності такої можливості).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (Подвійна роздільна здатність)/Зменшення
3	Кнопка-колесо/Збільшення
4	Меню/Вхід
5	Електроживлення

Джерело/Вихід

Якщо екранне меню (OSD) закрито, натискання кнопки «Джерело/Вихід» активує функцію швидкого вибору джерела сигналу. Якщо екранне меню (OSD) відкрите, ця кнопка слугує для виходу з меню.

Користувацька клавіша (Подвійна роздільна здатність)/Зменшення

Меню швидких клавіш, налаштоване користувачем «**√**»: Подвійна роздільна здатність/Ігровий режим/Лічильник кадрів.

За замовчуванням обрано Подвійну роздільну здатність.

Якщо OSD не відображається, натисніть клавішу «**√**», щоб увімкнути функцію подвійної роздільної здатності, а потім натисніть клавішу «**√**» або «**^**», щоб вибрати режим подвійної роздільної здатності:

OverClock Off
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock On
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Кнопка-колесо/Збільшення

Якщо OSD не відображається, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати Dial Point.

Menu/Enter

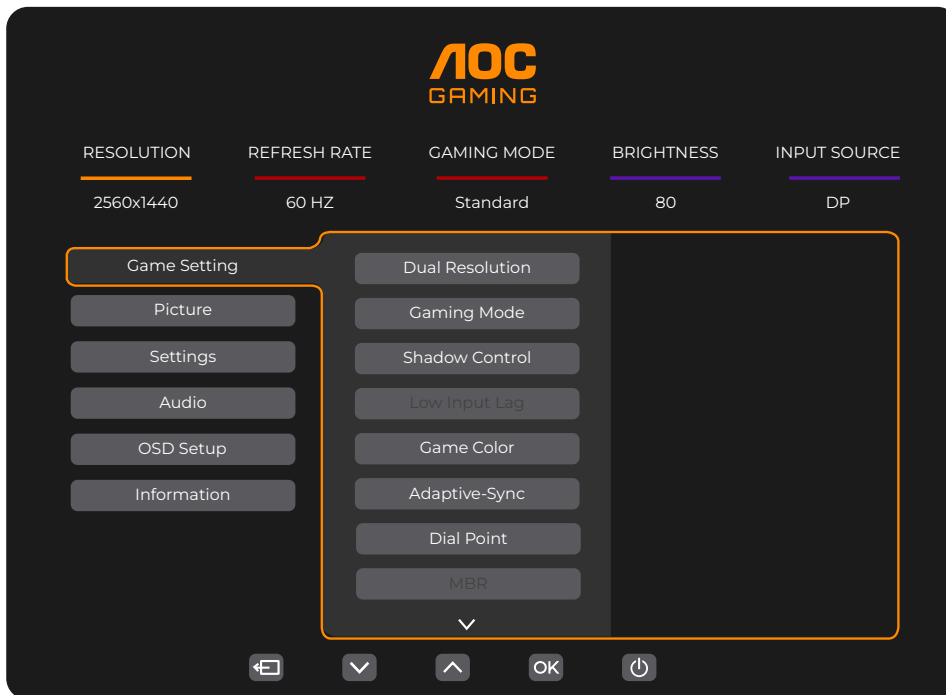
Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.
















Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

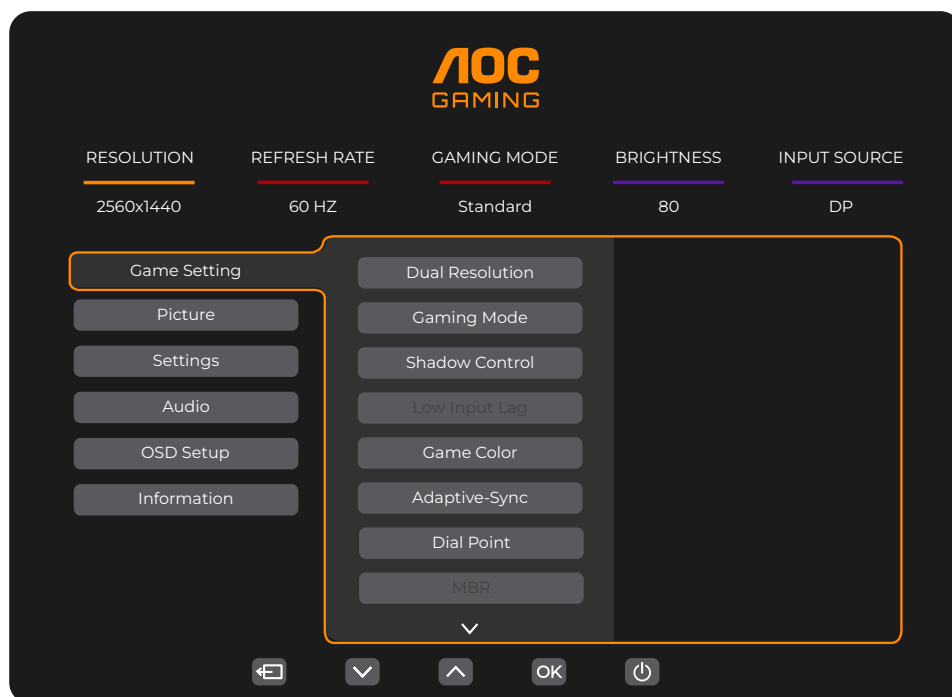
Налаштування OSD

Базова та проста інструкція щодо керуючих клавіш.



- 1). Натисніть кнопку  MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або , щоб переходити між функціями. Коли потрібну функцію буде виділено, натисніть кнопку  MENU / OK , щоб активувати її; натисніть  або , щоб переходити між функціями підменю. Коли потрібну функцію підменю буде виділено, натисніть кнопку  MENU / OK, щоб активувати її.
- 3). Натисніть  або , щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  / , щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: Щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Ігрові налаштування



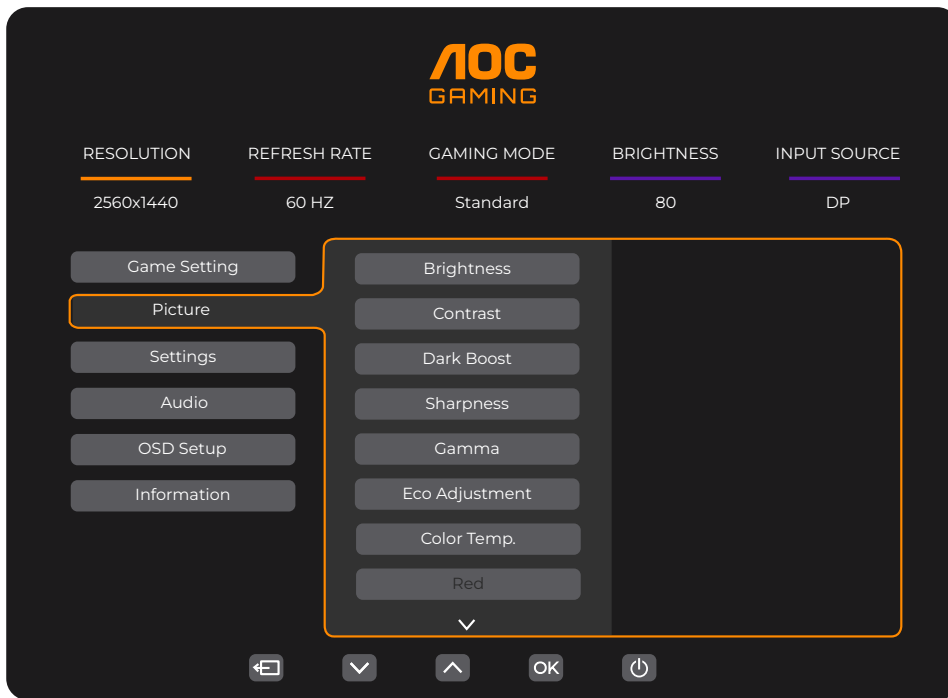
Подвійна роздільна здатність	OverClock = Увімкнено HDMI: HD 280 Гц / QHD 144 Гц DP: HD 400 Гц / QHD 260 Гц OverClock = Вимкнено HDMI: HD 280 Гц / QHD 144 Гц DP: HD 400 Гц / QHD 240 Гц	Вибрано режим подвійної роздільної здатності.
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність у сумісних веб- та мобільних іграх.
	FPS	Для шутерів від першої особи (FPS). Покращує глибину чорного кольору в темних сценах.
	RTS	Для стратегій реального часу (RTS). Покращує якість зображення.
	Перегонів	Для перегонів ігор. Забезпечує мінімальний час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Користувацькі налаштування збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Користувацькі налаштування збережено як «Геймер 2».
Геймер 3	Користувацькі налаштування збережено як «Геймер 3».	
Керування тінями	0 ~ 20	Значення за замовчуванням для параметра «Керування тінями» становить 0; кінцевий користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення надто темне, щоб чітко розрізнити деталі, відрегулюйте значення в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткого зображення.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть кадровий буфер, щоб зменшити затримку введення. Примітка: Коли функцію Adaptive-Sync увімкнено, режим низької затримки введення активується за замовчуванням і не підлягає регулюванню.
Ігровий колір	0 ~ 20	Параметр «Ігровий колір» дозволяє регулювати насиченість у діапазоні від 0 до 20 для покращення якості зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути або вимкнути функцію Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових сценах може спостерігатися мерехтіння.
Точка прицілу	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка прицілу» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, що допомагає гравцям точно й прецизійно цілитися в шутерах від першої особи (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 20 рівнів регулювання (від 0 до 20) для зменшення розмиття руху. Примітка: Функцію MBR можна налаштовувати, коли функцію Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 80 Гц.
Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Синхронізацію MBR (усунення розмиття руху). Примітка: Функцію Синхронізації MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, вхідний сигнал має змінну частоту, а частота полів становить ≥ 75 Гц.

Overdrive	Звичайний	Налаштуйте час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», відображуване зображення може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимикати його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Екстремальний» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 80 Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться, якщо функцію «Екстремальний» увімкнено.
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Правий верхній кут / Правий нижній кут / Лівий верхній кут / Лівий нижній кут	Відобразити частоту V у вибраному куті.
OverClock	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути OverClock.

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» у меню «Зображення» увімкнено, параметри «Керування тінями» та «Game Color» не можна налаштувати.
- 2). Якщо для параметра «HDR» в меню «Зображення» обрано значення «DisplayHDR», налаштування «Ігровий режим», «Керування тінями», «Game Color», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у розділі «Overdrive» стають недоступними для зміни.
Якщо для параметра «HDR» в меню «Зображення» обрано значення «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», налаштування «Ігровий режим», «Game Color», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у розділі «Overdrive» стають недоступними для зміни.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» у меню «Зображення» обрано значення «sRGB» або «DCI-P3», налаштування «Керування тінями», «Game Color», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у розділі «Overdrive» стають недоступними для зміни.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Підсилення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращте деталізацію зображення в темних або світлих ділянках, щоб відрегулювати яскравість у світлих зонах і запобігти перенасиченню.
Різкість	0-100	Налаштуйте різкість.
Гамма	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Налаштуйте гамму.
Еко-налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим «Фільм».
	Спорт	Спортивний режим.
Колірна температура	Читання	Режим «Читання».
	Теплий	Відновити теплу колірну температуру.
	Нормальний	Відновити нормальну колірну температуру.
	Холодний	Відновити холодну колірну температуру.
Користувач	Відновити колірну температуру.	
Червоний	0-100	Підсилення червоного каналу з цифрового реєстру.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого каналу з цифрового реєстру.
Синій	0-100	Підсилення синього каналу з цифрового реєстру.

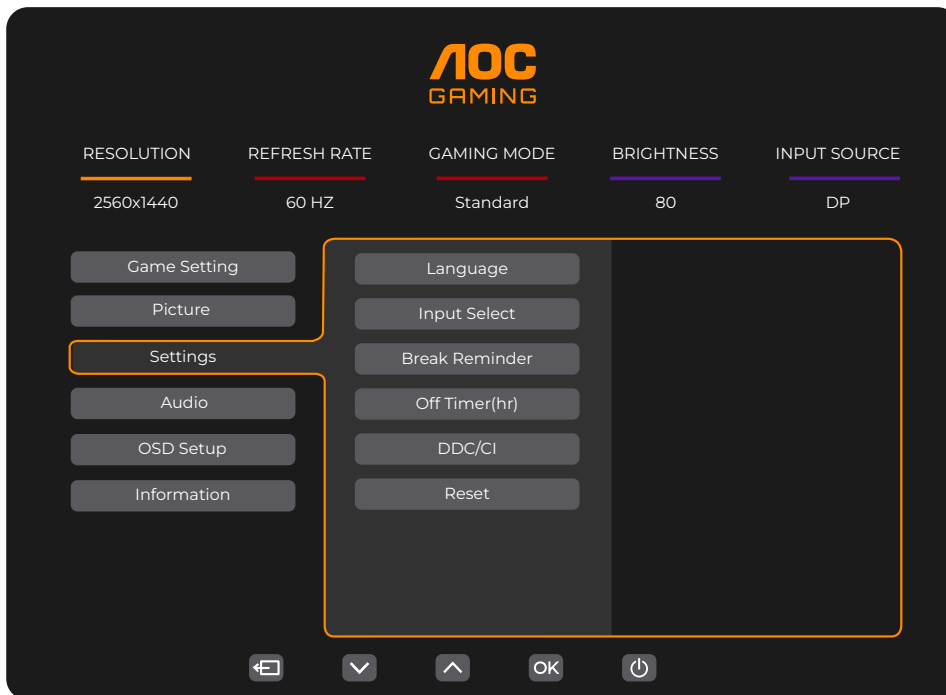
Насиченість R	0-100	Налаштувати насиченість R.
Насиченість G	0-100	Налаштувати насиченість G.
Насиченість B	0-100	Налаштуйте насиченість B.
Насиченість C	0-100	Налаштуйте насиченість C.
Насиченість M	0-100	Налаштуйте насиченість M.
Насиченість Y	0-100	Налаштуйте насиченість Y.
Відтінок R	0-100	Налаштуйте відтінок R.
Відтінок G	0-100	Налаштуйте відтінок G.
Відтінок B	0-100	Налаштуйте відтінок B.
Відтінок C	0-100	Налаштуйте відтінок C.
Відтінок M	0-100	Налаштуйте відтінок M.
Y.Hue	0-100	Налаштуйте параметр Y.Hue.
HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR відповідно до ваших потреб використання. Примітка: Під час виявлення сигналу HDR відображається опція HDR для налаштування.
	DisplayHDR	
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано колір та контрастність зображення для імітації ефекту HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, відображається опція «Режим HDR» для налаштування.
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний коефіцієнт контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічний коефіцієнт контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
	DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
DLBL	Вимкнено	Динамічне регулювання інтенсивності синього світла кожної зони екрана в реальному часі.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Clear Vision Pro	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3 / Рівень 4	Інтелектуальне налаштування різкості та плавності.

Формат зображення	На весь екран/ Зберегти пропорції/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»W(16:10)/ 21,5»W(16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Виберіть співвідношення сторін зображення для відображення.
-------------------	--	---

Примітка:

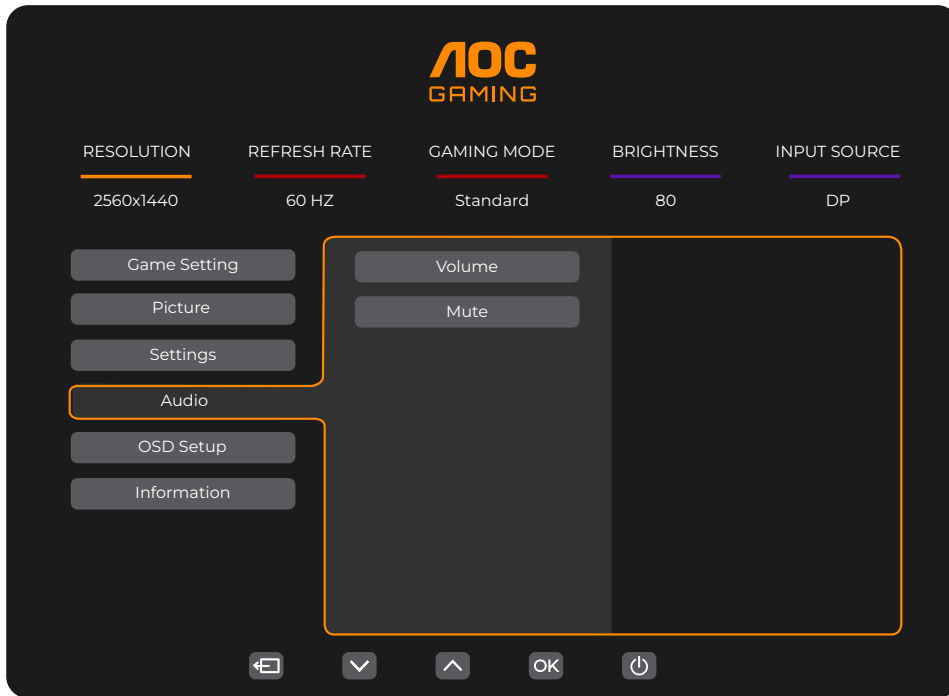
- 1). Коли «Режим HDR» увімкнено, параметри «Контрастність», «Підсилення темних ділянок», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Насиченість/Відтінок 6-осьового кольору», «Колірний простір» та «DLBL» не можна регулювати.
- 2). Коли для «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі параметри в розділі «Зображення», окрім «HDR», «Різкість», «Clear Vision Pro», не можна регулювати.
 Коли для «HDR» встановлено значення «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», параметри «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Насиченість/Відтінок 6-осьового кольору», «DCR», «Колірний простір» та «DLBL» не можна регулювати.
- 3). Коли для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB» або «DCI-P3», неможливо налаштувати такі параметри: «Контрастність», «Підсилення темних ділянок», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «6-осьова насиченість/відтінок кольору», «Режим HDR» та «DLBL».
- 4). Коли для параметра «Еко-налаштування» встановлено значення «Читання», неможливо налаштувати такі параметри: «Контрастність», «Підсилення темних ділянок», «Колірна температура», «6-осьова насиченість/відтінок кольору», «DCR», «Колірний простір» та «DLBL».
- 5). Якщо для параметра «Гровий режим» у розділі «Налаштування гри» вибрано будь-який режим, окрім «Стандартного», то параметр «Еко-налаштування», «6-осьова насиченість/відтінок кольору», «Режим HDR» та «Колірний простір» не можна налаштувати.
- 6). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є нативною або використовується Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення сторін зображення» недоступний.

Налаштування



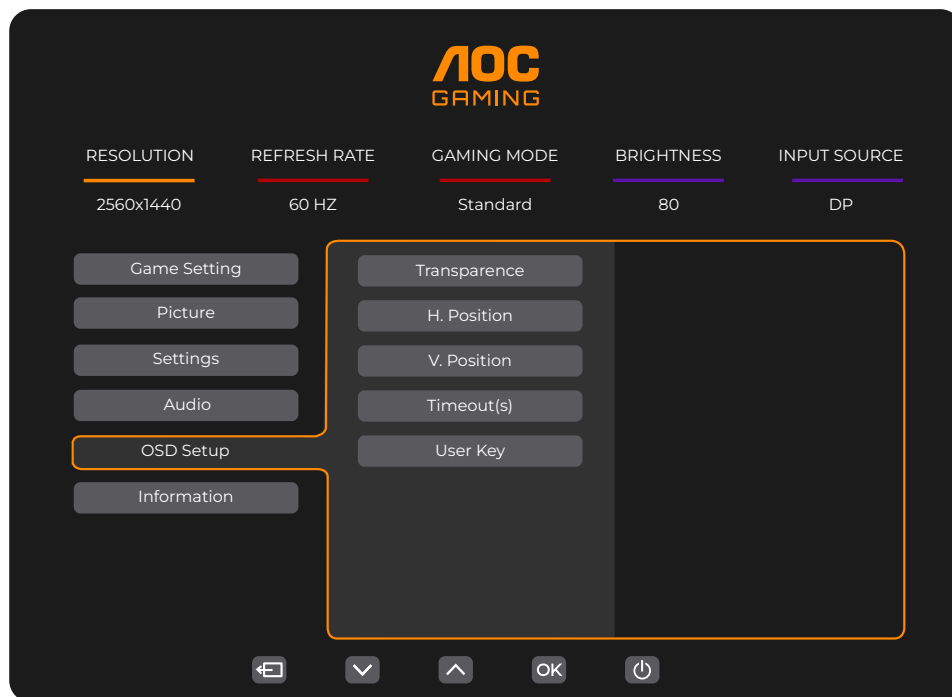
Мова		Виберіть мову екранного меню.
Вибір входу	AVTO / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0-24 год	Виберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скинути	Ні / Так	Скинути налаштування меню до заводських значень.

Аудіо



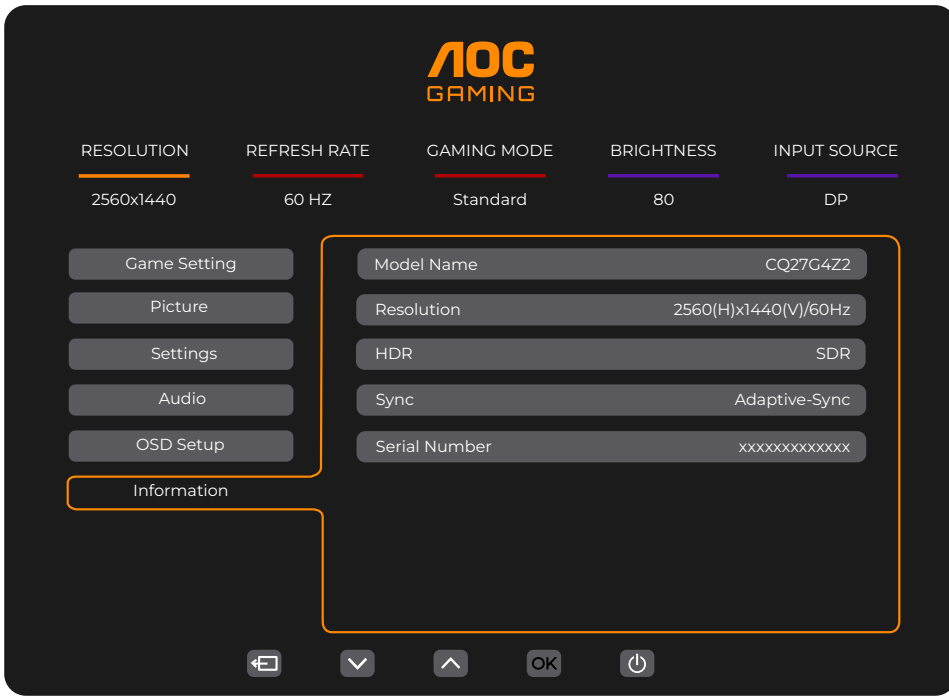
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення OSD.
Час очікування (с)	5-120	Налаштувати час очікування OSD.
Користувацька клавіша	Подвійна роздільна здатність / Ігровий режим / Лічильник кадрів	Меню швидкого доступу для клавіші « √ », налаштоване користувачем.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим очікування (Active-off)	Помаранчевий

Діагностика та усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не горить	Переконайтеся, що кнопка живлення натиснута (увімкнена), а шнур живлення надійно підключено до заземленої розетки живлення та до монітора.
Відсутність зображення на екрані	<ul style="list-style-type: none"> ● Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та електроживлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort передбачено не в усіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб відобразився початковий екран (екран входу в систему). Якщо з'явився початковий екран (екран входу в систему), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту оновлення відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу в систему) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до вашого дилера. ● Чи бачите ви на екрані повідомлення «Input Not Supported»? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Налаштуйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. ● Переконайтеся, що драйвери монітора AOC встановлено.
Зображення розмите та має проблему із затіненням або примарними тіннями	Відрегулюйте налаштування контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (ABTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутаційний блок. Ми рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або на ньому з'являються хвилеподібні візерунки	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електромагнітні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення»	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно підключено до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся у працездатності комп'ютера, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за станом індикатора CAPS LOCK. Індикатор повинен вмикатися або вимикатися при натисканні клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО або СИНЬОГО)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не відцентроване або має неправильний розмір	Налаштуйте положення по горизонталі (H-Position) та вертикалі (V-Position) або натисніть гарячу клавішу (ABTO).
Зображення має дефекти кольору (білий колір не виглядає чисто білим)	Налаштуйте баланс кольорів RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Для налаштування параметрів CLOCK та FOCUS використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11. Натисніть гарячу клавішу (ABTO) для автоматичного налаштування.
Нормативна інформація та сервісне обслуговування	Будь ласка, ознайомтеся з нормативною інформацією та даними про сервісне обслуговування на вебсайті www.aoc.com (щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та переглянути відповідну інформацію на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	CQ27G4Z2		
	Система керування	Кольоровий РК-дисплей TFT		
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) x 0,2331 мм (В)		
	Кількість кольорів дисплея	1,07 млрд кольорів ^[1]		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	HD: 30 кГц-230 кГц (HDMI) 30 кГц-310 кГц (DisplayPort) QHD: 30 кГц-230 кГц (HDMI) 30 кГц-400 кГц (DisplayPort)		
	Горизонтальний розмір сканування (максимальний)	596,736 мм		
	Діапазон вертикального сканування	HD: 48-280 Гц (HDMI) 48-400 Гц (DisplayPort) QHD: 48-144 Гц (HDMI) 48-260 Гц (DisplayPort)		
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм		
	Оптимальна попередньо налаштована роздільна здатність	HD: 1280x720@60 Гц QHD: 2560x1440@60 Гц		
	Максимальна роздільна здатність	HD: 1280x720@280 Гц (HDMI) 1280x720@400 Гц (DisplayPort) QHD: 2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@260 Гц ^[2] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип роз'єму	HDMIx2/DisplayPort/Навушники		
	Джерело живлення	100-240 В ~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Споживана потужність	Типове значення (стандартна яскравість і контрастність)	25 Вт	
		Максимальне значення (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤51 Вт	
		Режим очікування	≤0,5Вт	
	Відведення тепла	Нормальний режим роботи	85,32 БТЕ/год (типове значення)	
Сон (режим очікування)		<1,71 БТЕ/год		
Режим вимкнення		<1,71 БТЕ/год		
Режим вимкнення (вимикач змінного струму)		0 БТЕ/год		
Умови навколишнього середовища	Температура	Робоча	0°C~40°C	
		Неробоча	-25°C~55°C	
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)	
		Неробоча	5%~93% (без конденсації)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0 футів~16404 футів)	
		Неробоча	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)	

Примітка:

[1]Максимальна кількість кольорів дисплея, що підтримується цим пристроєм, становить 1,07 мільярда; умови налаштування наведено нижче (можливі відмінності через обмеження виведення деяких відеокарт)

(«V»: підтримується, «\»: не підтримується):

Глибина кольору	Версія сигналу Формат кольору Стан	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Гц 10 біт		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Гц 8 біт		\	\	V	V
2560x1440 240 Гц 10 біт		\	\	V	\
2560x1440 240 Гц 8 біт		\	\	V	V
2560x1440 200 Гц 10 біт		\	\	V	V

2560x1440 200 Гц 8 біт	\	\	В	В
2560x1440 180 Гц 10 біт	\	\	В	В
2560x1440 180 Гц 8 біт	\	\	В	В
2560x1440 165 Гц 10 біт	\	\	В	В
2560x1440 165 Гц 8 біт	\	\	В	В
2560x1440 144 Гц 10 біт	В	\	В	В
2560x1440 144 Гц 8 біт	В	В	В	В
2560x1440 120 Гц 10 біт	В	\	В	В
2560x1440 120 Гц 8 біт	В	В	В	В
2560x1440 100 Гц 10 біт	В	В	В	В
2560x1440 100 Гц 8 біт	В	В	В	В
2560x1440 75 Гц 10 біт	\	\	В	В
2560x1440 75 Гц 8 біт	\	\	В	В
2560x1440 60 Гц 10 біт	В	В	В	В
2560x1440 60 Гц 8 біт	В	В	В	В
1280x720 ОС 440 Гц 10 біт	\	\	В	В
1280x720 ОС 440 Гц 8 біт	\	\	В	В
1280x720 400 Гц 10 біт	\	\	В	В
1280x720 400 Гц 8 біт	\	\	В	В
1280x720 320 Гц 10 біт	\	\	В	В
1280x720 320 Гц 8 біт	\	\	В	В
1280x720 280 Гц 10 біт	В	В	\	\
1280x720 280 Гц 8 біт	В	В	\	\
1280x720 240 Гц 10 біт	В	В	В	В
1280x720 240 Гц 8 біт	В	В	В	В
1280x720 144 Гц 10 біт	В	В	В	В
1280x720 144 Гц 8 біт	В	В	В	В
1280x720 60 Гц 10 біт	В	В	В	В
1280x720 60 Гц 8 біт	В	В	В	В

[2]Розгін досягається, коли роздільна здатність становить 2560x1440@260Hz. Якщо під час розгону виникають будь-які помилки відображення, будь ласка, змініть частоту оновлення на 240 Гц.

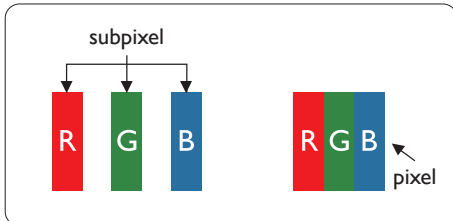


Політика АОС щодо дефектів пікселів панелі монітора

АОС прагне надавати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найпередовіших виробничих процесів у галузі та дотримуємося суворого контролю якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів, що використовуються в моніторах, іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільними від дефектів пікселів, але АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів та визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Щоб кваліфікуватися на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, компанія АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними порівняно з іншими. Ця політика діє по всьому світу.



Пікселі та субпікселі

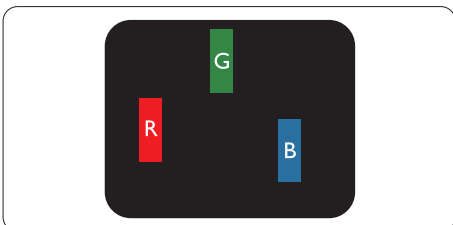
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Сукупність багатьох пікселів утворює зображення. Коли всі субпікселі пікселя активні (світяться), три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони неактивні (темні), три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активних і неактивних субпікселів відображаються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

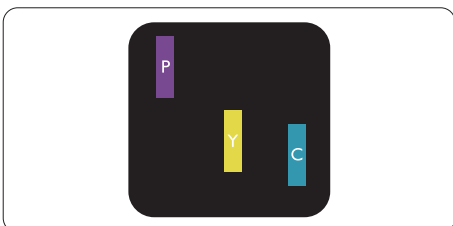
Дефекти пікселів та субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існує дві категорії дефектів пікселів, а в межах кожної категорії — кілька типів дефектів субпікселів.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються у вигляді пікселів або субпікселів, які постійно світяться (перебувають у стані «увімкнено»). Тобто яскрава точка — це субпіксель, який вирізняється на тлі екрана, коли монітор відображає темне зображення. Розрізняють такі типи дефектів яскравих точок.



Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-блакитний)



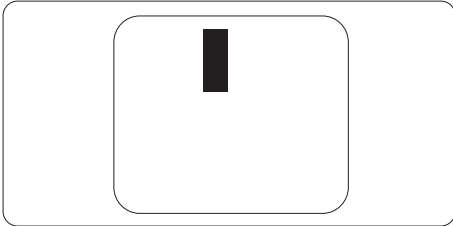
Три сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути більш ніж на 50% яскравішою за сусідні точки, тоді як зелена яскрава точка має бути на 30% яскравішою за сусідні точки.

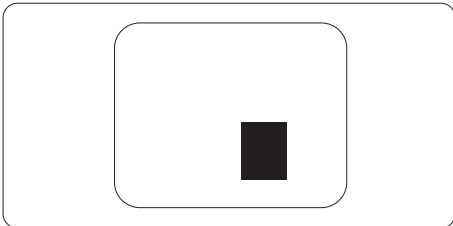
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються у вигляді пікселів або субпікселів, які завжди залишаються темними або «вимкненими». Тобто темна точка — це субпіксель, який вирізняється на екрані, коли монітор відображає світле зображення. Нижче наведено типи дефектів чорних точок.



Розташування дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів та субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія AOC також встановлює допуски щодо близькості таких дефектів.



Допуски для дефектів пікселів

Для отримання права на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного терміну панель монітора AOC повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, кількість яких перевищує допуски, зазначені в електронному посібнику користувача.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений субпіксель	2
2 сусідні увімкнені субпікселі	1
3 сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 сусідні темні субпікселі	2 або менше
3 сусідні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 сусідні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими дисплея

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640×480@60 Гц	31.469	59.94
	640×480@67 Гц	35	66.667
	640×480@72 Гц	37.861	72.809
	640×480@75 Гц	37.5	75
	640×480@100 Гц	51.08	99.769
	640×480@120 Гц	61.91	119.51
РЕЖИМ DOS	720×400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Гц	35.156	56.25
	800×600@60 Гц	37.879	60.317
	800×600@72 Гц	48.077	72.188
	800×600@75 Гц	46.875	75
	800×600@100 Гц	63.68	99.662
	800×600@120 Гц	77.43	119.854
	832×624@75 Гц	49.725	74.551
HD	1280×720@60 Гц	45.59	59.987
	1280×720@144 Гц	109.438	143.997
	1280×720@240 Гц	182.403	240.004
	1280×720@280 Гц	212.799	279.998
	1280×720@320 Гц	243.188	319.984
	1280×720@400 Гц	303.993	399.991
XGA	1024×768@60 Гц	48.363	60.004
	1024×768@70 Гц	56.476	70.069
	1024×768@75 Гц	60.023	75.029
	1024×768@100 Гц	81.577	99.972
	1024×768@120 Гц	97.551	119.989
	1280×1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280×1024@75 Гц	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60 Гц	88.86	60
	2560×1440@100 Гц	151	100
	2560×1440@120 Гц	182.996	119.998
	2560×1440@144 Гц	214.563	144.002
	2560×1440@165 Гц	247.667	165.001
	2560×1440@180 Гц	268.739	179.999
	2560×1440@200 Гц	300.199	199.999
	2560×1440@240 Гц	360.243	240.002
	2560×1440@260 Гц	384.792	259.995

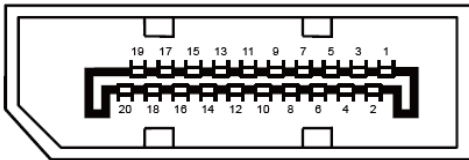
Примітка: Згідно зі стандартом VESA, під час розрахунку частоти оновлення (частоти кадрів) у різних операційних системах та з різними графічними картами можлива незначна похибка (+/-1 Гц). Для забезпечення кращої сумісності номінальне значення частоти оновлення цього продукту було округлено. Будь ласка, орієнтуйтеся на фактичні параметри пристрою.

Призначення контактів



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран даних TMDS 2	10.	Тактовий сигнал TMDS +	18.	Живлення +5 В
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екран тактового сигналу TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Тактовий сигнал TMDS-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Резерв (не підключено на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено функціями VESA DDC2B згідно зі СТАНДАРТОМ VESA DDC. Це дає змогу монітору повідомляти хост-системі свою ідентифікаційну інформацію та, залежно від рівня використовуваного DDC, передавати додаткові дані про можливості дисплея.

DDC2B — це двонаправний канал даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE