

AOC



LCD Monitor Používateľská príručka

16T20E2

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Prispôsobenie uhla sledovania	8
Pripojenie monitora	9
Pripojenie ramena pre montáž na stenu	10
Nastavenie	11
Aktivačné tlačidlá	11
OSD Setting (Nastavenie OSD)	12
Luminance (Svietivosť)	13
Color Setup (Nastavenie farieb)	14
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)	15
OSD Setup (Nastavenie OSD)	16
Game Setting (Nastavenie hry)	17
Extra (Ďalší)	18
Exit (Ukončiť)	19
Indikátor LED	20
Riešenie problémov	21
Špecifikácie	22
Všeobecné špecifikácie	22
Prednastavené režimy zobrazenia	23
Priradenie kolíkov	24
Plug and Play	25

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Odporúčaný adaptér:

Model: CP0154-0503000GA1

Výrobca: Shenzhen ABP Technology Co., Ltd

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

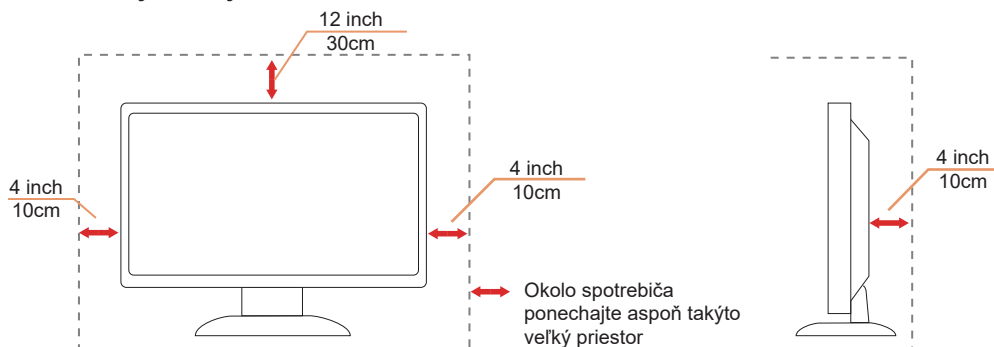
! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie


! Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


! Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.




! Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.


Iné


 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

 Napájacie káble musia byť schválené z hľadiska bezpečnosti. Pre Nemecko to musí byť H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepšie. Pre ostatné krajiny sa musia podľa toho používať vhodné typy.

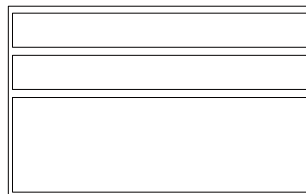
 Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvýši výstupné napätie zo slúchadiel a náhlavných súprav a tým aj úroveň akustického tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia



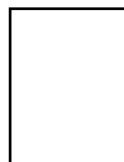
Monitor



Flip Cover



QSG



Warranty card



USB A-C
Cable



HDMI
Cable



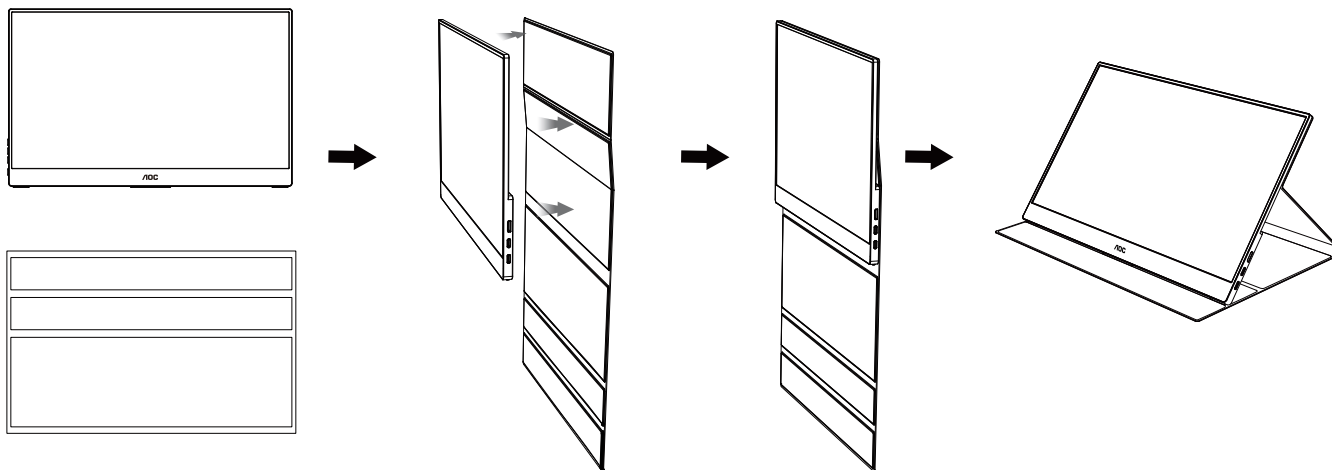
USB C
Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

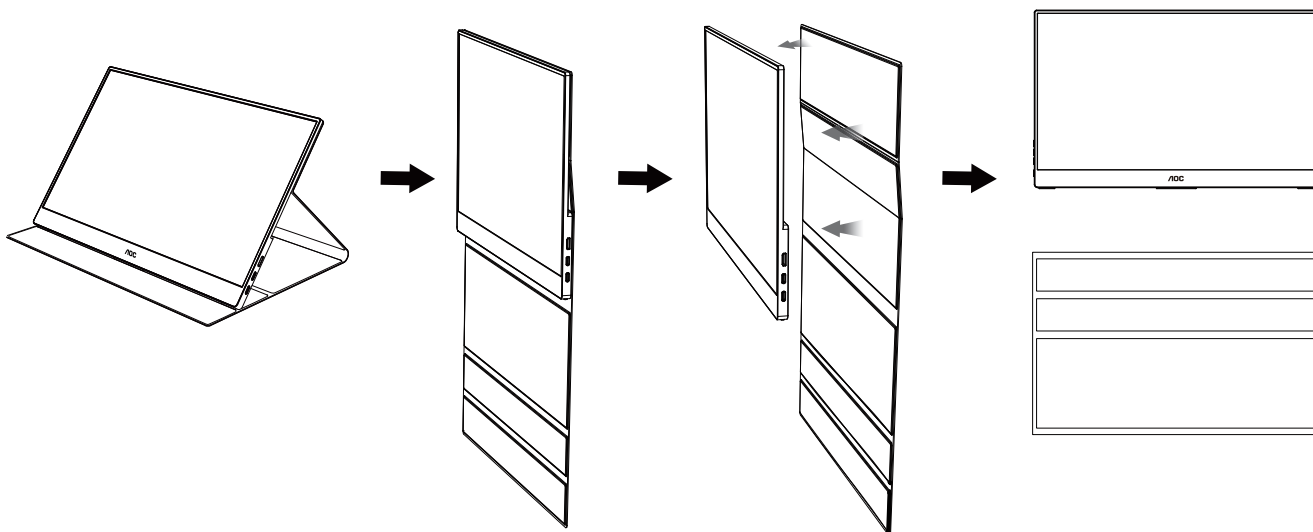
Montáž a demontáž stojana typu puzdra

Pri montáži a demontáži stojana typu puzdra postupujte podľa nižšie uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:



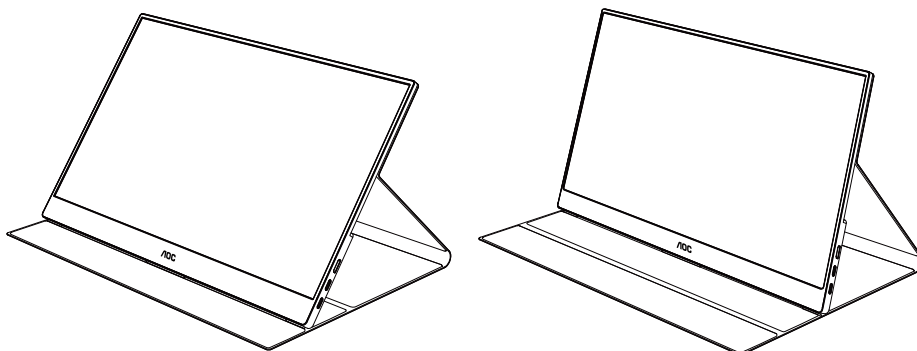
Upozornenie: Pri montáži a demontáži pôsobte rovnomerne silou a diely oddeľujte stabilne. Nedotýkajte sa obrazovky, mohlo by dôjsť k jej poškodeniu alebo zlomeniu.

Prispôsobenie uhla sledovania

Pre čo najlepší zážitok z sledovania odporúčame používateľom nastaviť uhol obrazovky podľa vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

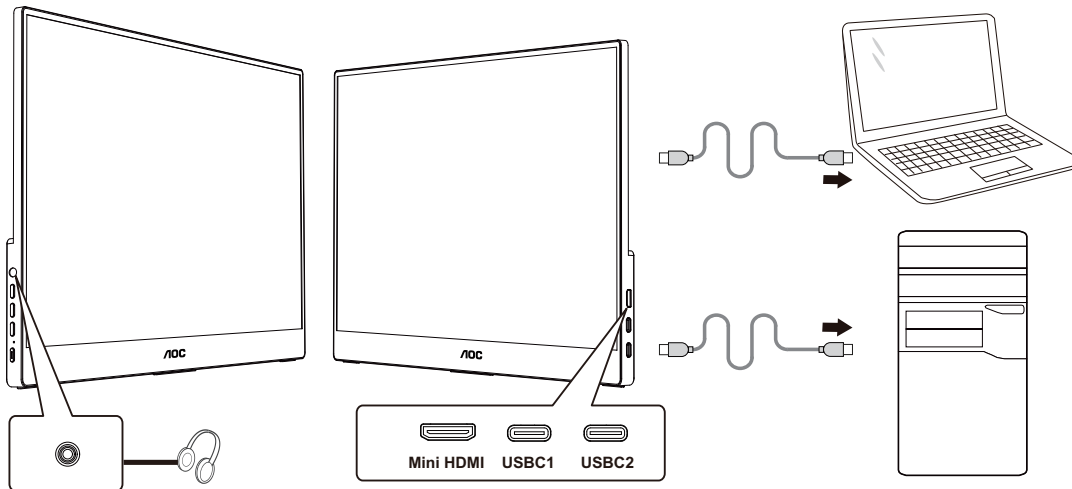
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Mini HDMI
2. DP
3. Slúchadlá

Pripojenie k PC

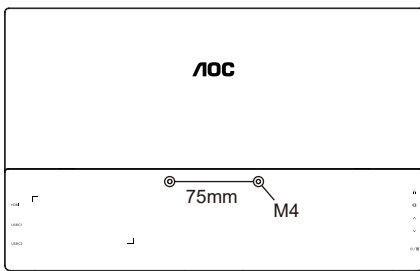
1. Pripojte kábel USB-C monitora k video portu na boku počítača.
2. Pripojte kábel HDMI monitora k portu HDMI na boku počítača.
3. Zapnite napájanie počítača aj monitora. Ak sa na monitore zobrazí obraz, nastavenie je dokončené.
4. V dôsledku rozdielnej schopnosti napájania zariadení, ak sa objaví čierna obrazovka alebo blikanie obrazu, použite externý zdroj napájania.

POZOR:

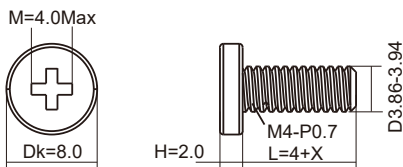
1. Bez pripojeného napájacieho kábla monitor funguje iba vtedy, ak výstup zdrojového zariadenia poskytuje viac ako 5V/3A.
2. Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



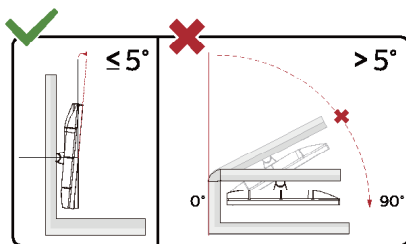
X2 Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (4 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
2. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
3. Do otvorov vložte 2 skrutky a utiahnite ich.
Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripavenia na stenu, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.
4. ramena určeného pre montáž na stenu.

Poznámka: Inštaláciu na stenu vždy konzultujte s výrobcou. (Platí pre modely s držiakom na stenu)



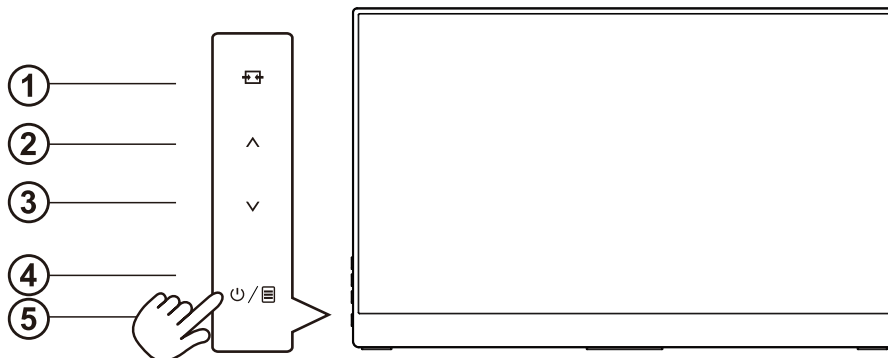
* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Ukončiť
2	Hlasitosť
3	Herný režim
4	Ponuka/Ukončiť
5	Napájanie

Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

Hlasitosť

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „^“ na spustenie funkcie hlasitosti, potom stlačte tlačidlo „^“ alebo „v“ na výber hodnoty hlasitosti.

Herný režim

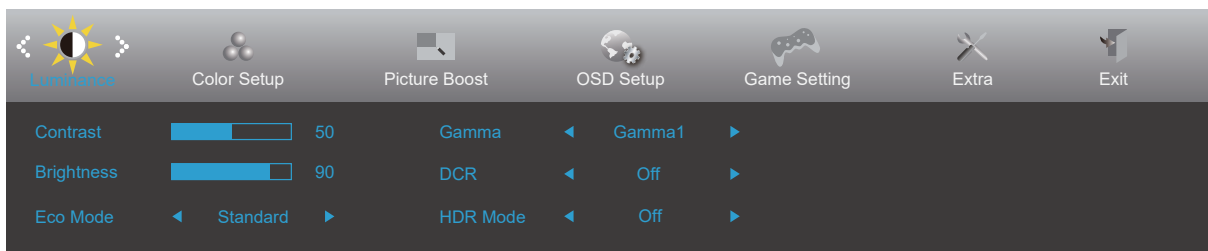
Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „v Left“ (Vľavo) otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „^ Left“ (Dolava) alebo „v Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.











Source/Exit (Zdroj/Ukončiť)

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).


OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov .

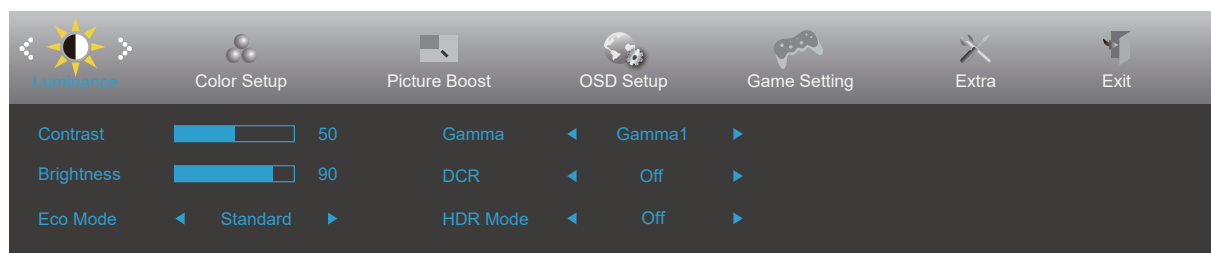










- 1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Up(Hore)**  alebo **Down(Dole)**  sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **Up(Hore)**  alebo **Down(Dole)**  sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Up(Hore)**  alebo **Down(Dole)** , aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôbiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu normálne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, potom je neplatná položka “pomer strán obrazu”.
- 3). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.
- 4). Zámok OSD: Podržte tlačidlo „“ po dobu 10 sekúnd na uzamknutie alebo odomknutie ponuky.

Luminance (Svietivosť)

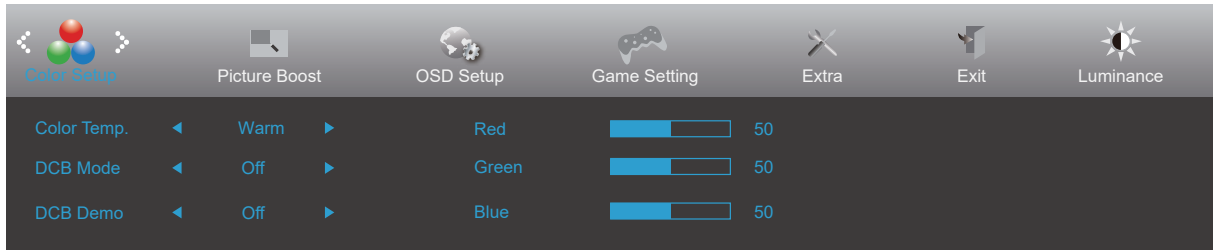


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco Mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading		Režim pre reading
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	Off (Vyp.)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
On (Zap.)			Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru	
HDR Mode (HDR režim)	Off (Vyp.)/HDR Picture (HDR obrázok)/HDR Movie (Film HDR)/HDR Game (HDR hra)		Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktorý simuluje efekt HDR.	

Poznámky:

Keď je „režim HDR“ nastavený na „nevypnúť“, položky „Kontrast“, „Jas“ a „Gamma“ sa nebudú dať nastaviť.

Color Setup (Nastavenie farieb)

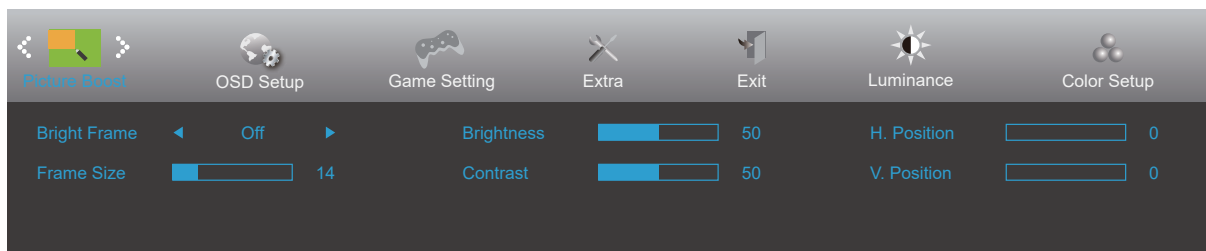



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		User (Vlastné)	Vyvolanie Užívateľská teplota farieb z EEPROM.
		sRGB	Načítaj farebnú teplotu sRGB z pamäte EEPROM.
	DCB Mode (Režim DCB)	Off(vypnúť)	Zablokovať alebo aktivovať režim vypnúť zisťovania
		Full Enhance (Plné)	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prirodzená pokožka)	Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
		Auto Detect (Automaticky)	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
	DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.	

Note :

When "Color Setup" under "HDR Mode" is set to "non-off" , "Color Setup" items cannot be adjusted.

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



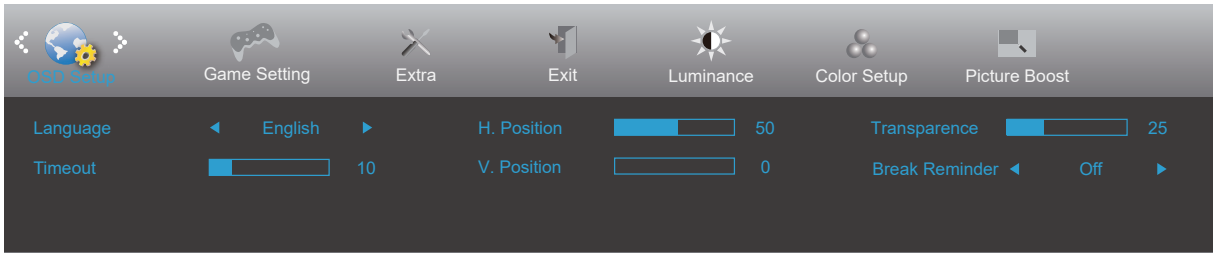
	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


Poznámka:

Slúži na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozerania.

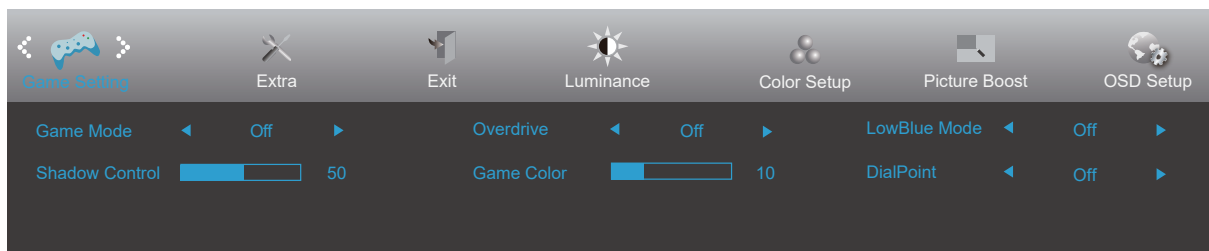
Keď je „režim HDR“ pod položkou „Svietivosť“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)“ sa nebudú dať nastaviť.


OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)	English	Voľba jazyka pre OSD
		Français	
		Français	
		Português	
		Deutsch	
		Italiano	
		Nederlands	
		Svenska	
		Suomi	
		Polski	
		Čeština	
		Русский	
		한국어	
		Türkçe	
		Українська	
繁體中文			
简体中文			
日本語			
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD	
H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke	
V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke	
Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD	
Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.	

Game Setting (Nastavenie hry)

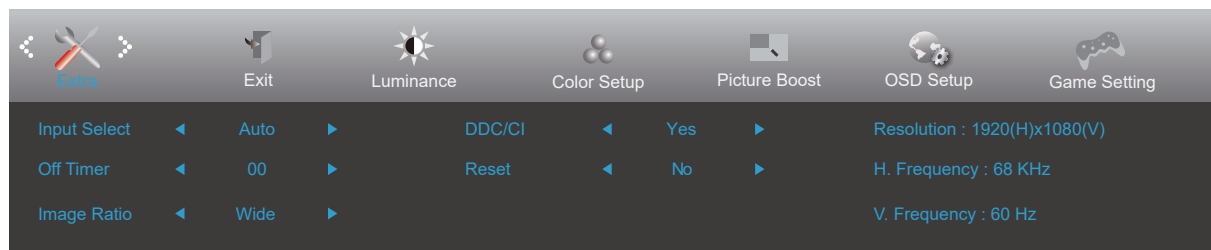



	Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
		FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Game Color (Farby hry)	0-20	Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu.
	Overdrive (OverDrive)	Off (Vyp.)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
Weak (Slabá)		Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Vysoké“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu nastaviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa ich preferencií.	
Medium (Stredná)			
Strong (Silné)			
LowBlue Mode (Režim nízkeho modrého svetla)	off(vypnuté)/ Multimedia(Multimédia)/ Network(Sieť)/ Office(Kancelária)/ Reading(Čítanie)	Zníži vlny modrého svetla úpravou farebnej teploty.	
DialPoint	on(zapnuté) off(vypnuté)	Zapnúť alebo vypnúť hernú funkciu DialPoin.	

Poznámka:

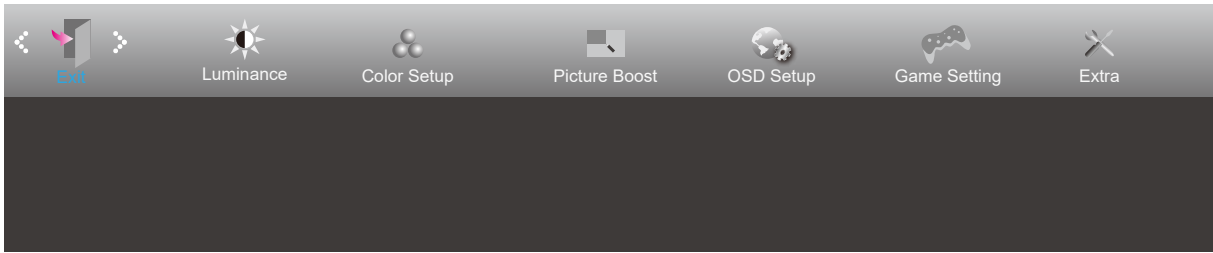
Keď je položka „Nastavenie farieb“ pod režimom „HDR“ nastavená na hodnotu inú ako „vypnuté“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herné farby“ a „Režim nízkeho modrého svetla“.Mode”

Extra (Ďalší)



	Input Select (Voľba vstupu)	Auto/HDMI/ USB C1/USB C2	Voľba zdroja vstupného signálu
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
	DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty	

Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * Vstup HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10/11. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
Informácie týkajúce sa predpisov a služieb	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	16T20E2		
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD		
	Rozmer viditeľného obrazu	39,5 cm po uhlopriečke(15,6" široký displej)		
	Rozstup pixlov	0,17925mm (V) × 0,17925mm (Š)		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k~85kHz		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	344,16mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48~60Hz		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	193,59mm		
	Max resolution	1920x1080@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	5.0V $\overline{=}$ 3.0A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	5W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤15W	
		Pohotovostný režim	≤0,5W	
Rozmery	356.0x224.0x11.0mm(WxHxD)			
Čistá hmotnosť	1.1kg			
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	Mini HDMI/USB C		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~ 40°C	
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10% až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5% až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m až 5000 m (0 stôp až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 m až 12192 m (0 stôp až 40000 stôp)	

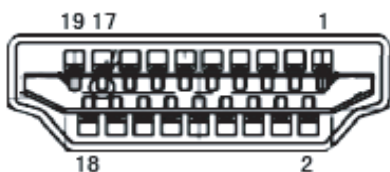


Informácie o produkte pre energetické označenie EÚ/Veľkej Británie

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE(±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
WSXG	1280x720@60Hz	45.000	60.000
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

Oznámenie o autorských právach

HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Pojmy ako HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodný vzhľad HDMI a logo HDMI sú všetky ochranné známky alebo zapísané ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

V tomto návode na obsluhu a pri produktoch tu opísaných sú všetky ďalšie uvedené ochranné známky, názvy produktov, názvy služieb a názvy spoločností majetkom ich príslušných vlastníkov.