

AOC



LCD Monitor Uživatelská příručka

16T20E2

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---------------------------------------|----|
| Bezpečnost..... | 1 |
| Národní konvence | 1 |
| Výkon | 2 |
| Montáž | 3 |
| Čištění | 4 |
| Jiné..... | 5 |
| Konfigurace | 6 |
| Obsah krabice | 6 |
| Instalace stojánku a podstavce | 7 |
| Nastavení zorného úhlu | 8 |
| Připojení monitoru | 9 |
| Přípevnění závěsného ramene | 10 |
| Nastavení | 11 |
| Klávesové zkratky | 11 |
| OSD Setting (Nastavení OSD)..... | 12 |
| Luminance (Světelnost) | 13 |
| Color Setup (Nastavení barvy) | 14 |
| Picture Boost (Zesílení obrazu) | 15 |
| OSD Setup (Nastavení OSD) | 16 |
| Game Setting (Herní nastavení)..... | 17 |
| Extra | 18 |
| Exit (Konec) | 19 |
| Indikátor LED | 20 |
| Odstraňování problémů | 21 |
| Technické údaje..... | 22 |
| Obecné specifikace..... | 22 |
| Předvolené režimy zobrazení..... | 23 |
| Přiřazení kolíků | 24 |
| Plug and Play | 25 |

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

Doporučený adaptér:

Model: CP0154-0503000GA1

Výrobce: Shenzhen ABP Technology Co., Ltd

Montáž

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolec určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

! Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

! Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

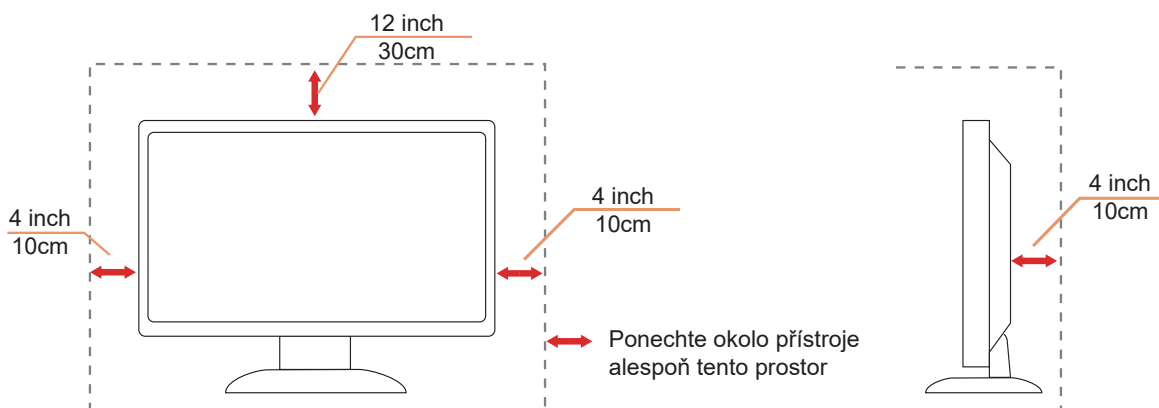
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

! Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

! Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

Instalace na stojánek



Čištění


! Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.


! Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.



! Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.


Jiné


 Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.

 Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.

 Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.

 Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

 Napájecí kabely musí mít ověřenou bezpečnost. Pro Německo se musí jednat o H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. V ostatních zemích je nutno používat příslušné typy vhodných kabelů.

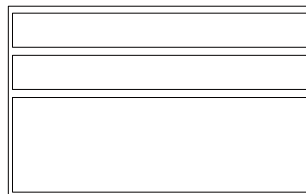
 Příliš velký akustický tlak ze sluchátek může vést ke ztrátě sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Konfigurace

Obsah krabice



Monitor



Flip Cover



QSG



Warranty card



USB A-C
Cable



HDMI
Cable



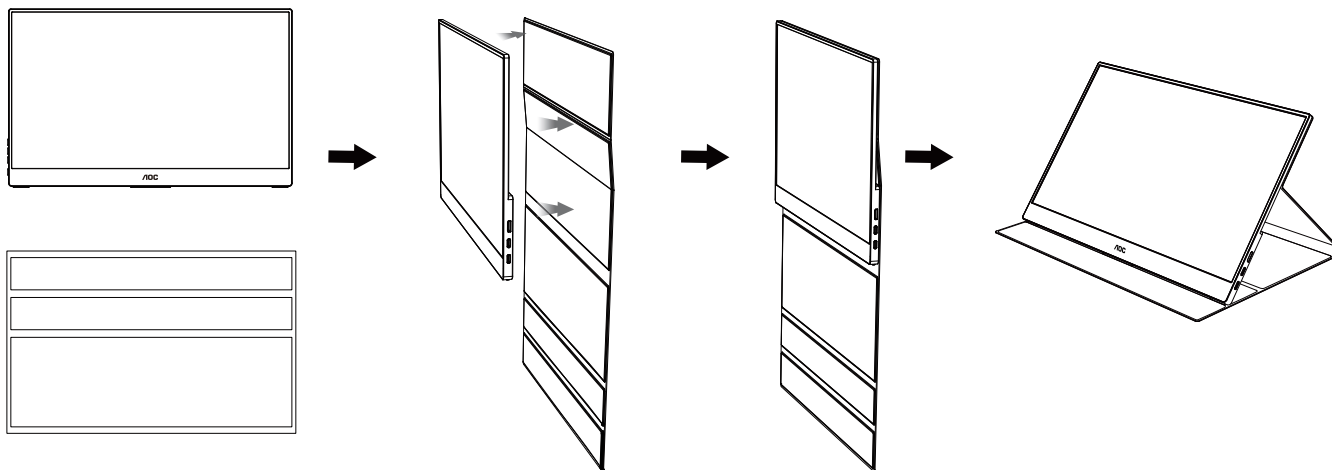
USB C
Cable

* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

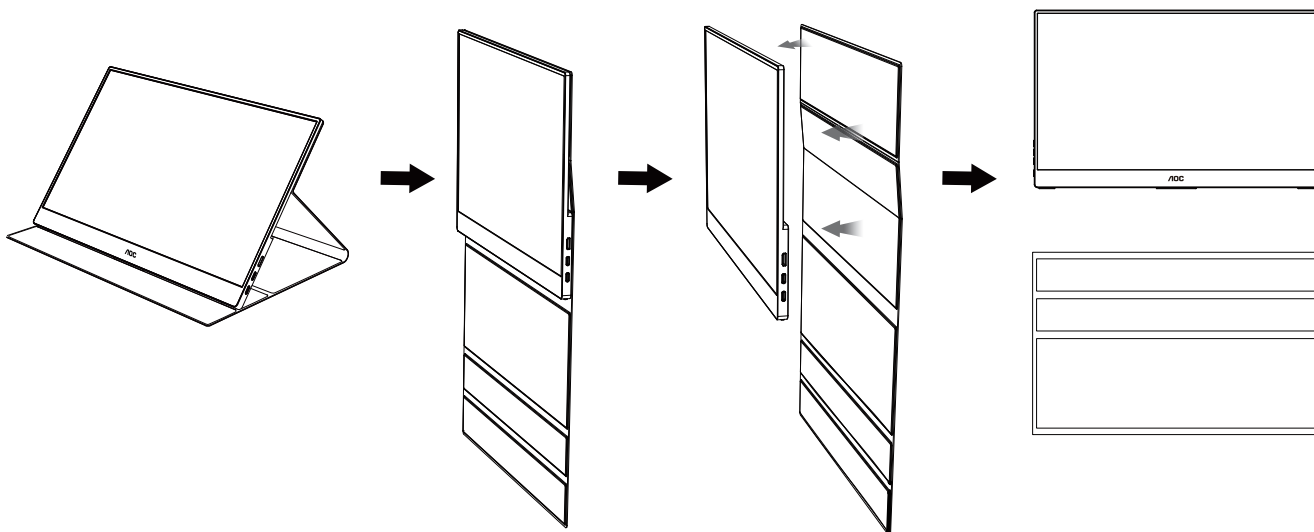
Montáž a demontáž stojánku v podobě krytu

Při montáži a demontáži stojánku v podobě krytu dodržujte níže uvedené kroky.

Nastavení:



Odebrat:



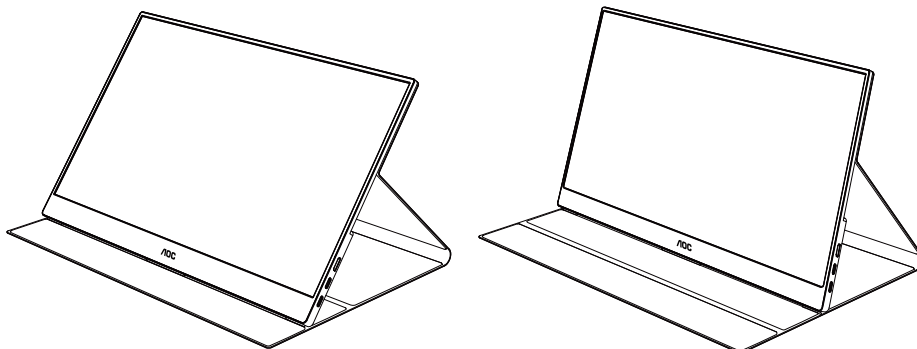
Upozornění: Při demontáži a montáži vyvíjejte rovnoměrný tlak a díly oddělujte pomalu a stabilně. Nedotýkejte se displeje – mohlo by dojít k jeho poškození nebo rozbití.

Nastavení zorného úhlu

Pro dosažení co nejlepšího zážitku ze sledování doporučujeme uživatelům upravit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



POZNÁMKA:

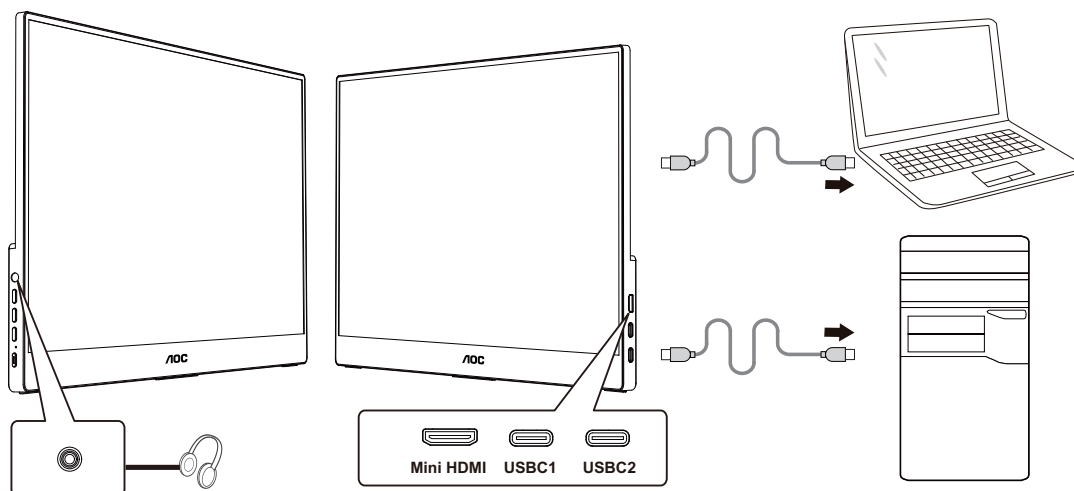
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Mini HDMI
2. DP
3. Sluchátka

Připojení k počítači

1. Připojte kabel USB-C monitoru k video portu na boku počítače.
2. Připojte kabel HDMI monitoru k portu HDMI na boku počítače.
3. Zapněte napájení počítače i monitoru. Pokud monitor zobrazuje obraz, je nastavení dokončeno.
4. Vzhledem k rozdílům ve schopnostech napájení jednotlivých zařízení se v případě černé obrazovky nebo blikání displeje použijte externí zdroj napájení.

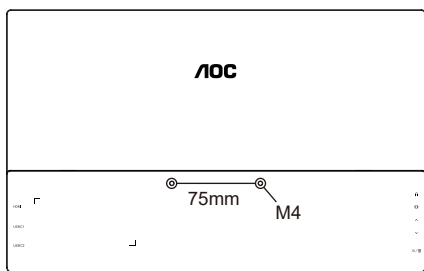
POZOR:

1. Bez připojeného napájecího kabelu funguje monitor pouze, pokud vstupní napětí zdrojového zařízení přesahuje 5V/3A.
2. Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

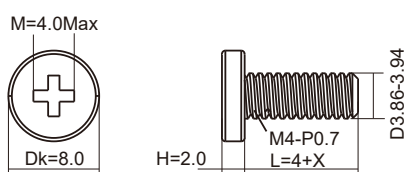
Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



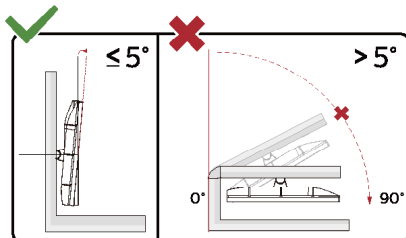
X2 Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(4+X)mm
(X=tloušťka nástěnného držáku)



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

- 1.Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
- 2.Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
- 3.Našroubujte do otvorů 2 šrouby a utáhněte.
- 4.Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.

Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Ohledně instalace na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



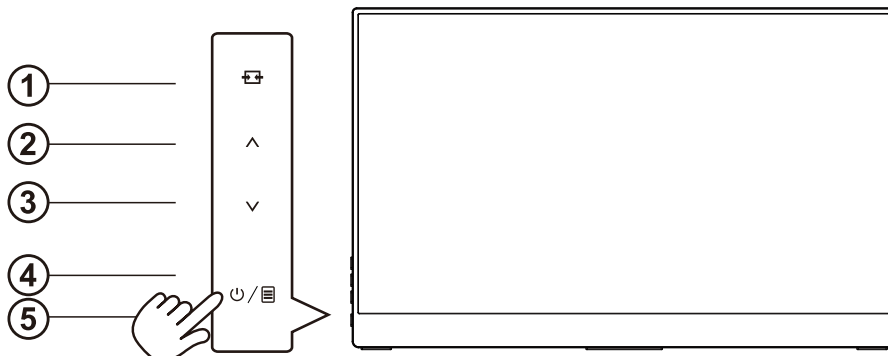
* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Nastavení

Klávesové zkratky



| | |
|---|---------------|
| 1 | Zdroj/Konec |
| 2 | Hlasitost |
| 3 | Herní režim |
| 4 | Nabídka/vstup |
| 5 | Napájení |

Nabídka/Vstup

Stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrdíte výběr.

Výkon

Stisknutím vypínače zapnete/vypnete monitor.

Hlasitost

Pokud není zobrazeno menu OSD, stiskněte klávesu „^“ pro spuštění funkce Hlasitost. Poté použijte klávesy „^“ nebo „v“ k úpravě hlasitosti.

Režim Hra/vlevo

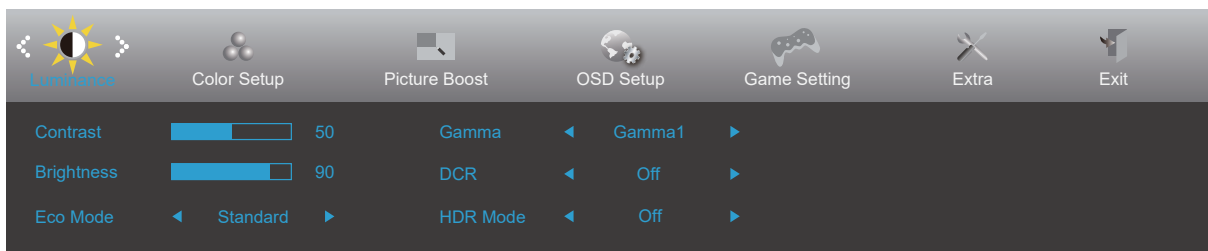
Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „v“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „^“ nebo „v“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.





Zdroj/konec

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj)/Exit (Konec) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

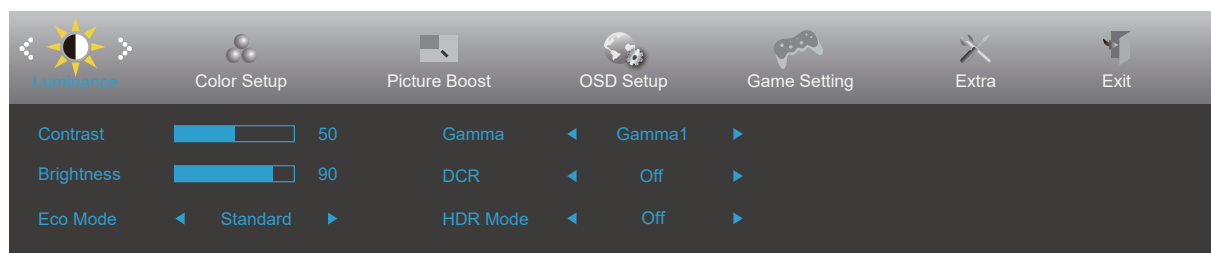










- 1). Stisknutím  **tlačítka MENU** aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Stisknutím tlačítka **^ Nahoru** nebo **v Dolů** můžete procházet funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím  **tlačítka MENU**. Stisknutím tlačítka **^ Nahoru** nebo **v Dolů** procházejte funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím  **tlačítka MENU**.
- 3). Stisknutím tlačítka **^ Nahoru** nebo **v Dolů** změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím  **tlačítka Konec** ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.

Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní, potom položka „Poměr stran obrazu“ není platná.
- 3). Režimy ECO (kromě režimu Standardní), DCR, režim DCB a Zesílení obrazu, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.
- 4). Zámek OSD: podržte tlačítko „v“ po dobu 10 sekund pro zamknutí nebo odemknutí nabídky.

Luminance (Světelnost)

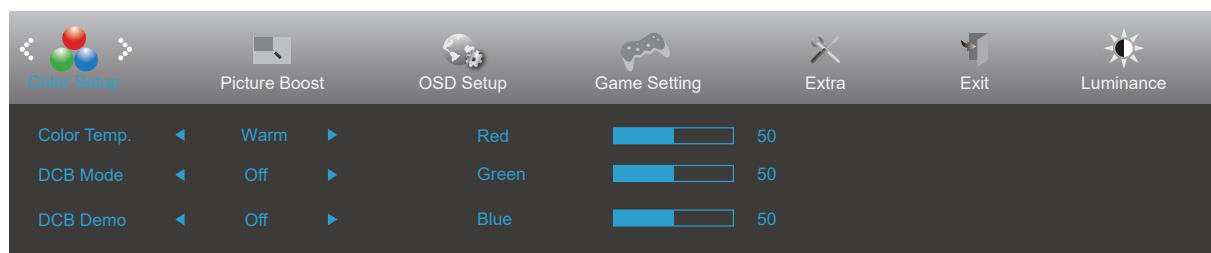


| | | | | |
|--|---|---|---|---------------------------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | | Kontrast z digitálního registru. |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | | Nastavení pozadí |
| | Eco Mode (Eko) | Standard (Standardní) | <input checked="" type="checkbox"/> | Standardní režim |
| | | Text |  | Režim Text |
| | | Internet |  | Režim Internet |
| | | Game (Hra) |  | Režim Hra |
| | | Movie (Film) |  | Režim Film |
| | | Sports (Sport) |  | Režim Sport |
| | | Reading (Čtení) |  | Režim Čtení |
| | Gamma | Gamma1 | Upravit na Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Upravit na Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Upravit na Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Vypnuto) | <input type="checkbox"/> | Deaktivovat dynamický poměr kontrastu |
| On (Zapnuto) | |  | Aktivovat dynamický poměr kontrastu | |
| HDR Mode | Off (Vypnuto)/HDR Picture (Obrázek HDR)/HDR Movie (Film HDR)/HDR Game (Hra HDR) | | Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. | |

Poznámky:

1). Když je položka „Režim HDR“ v části „Luminance (Světelnost)“ nastavena na nevympnuto, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Eko režim“ a „Gama“.

Color Setup (Nastavení barvy)

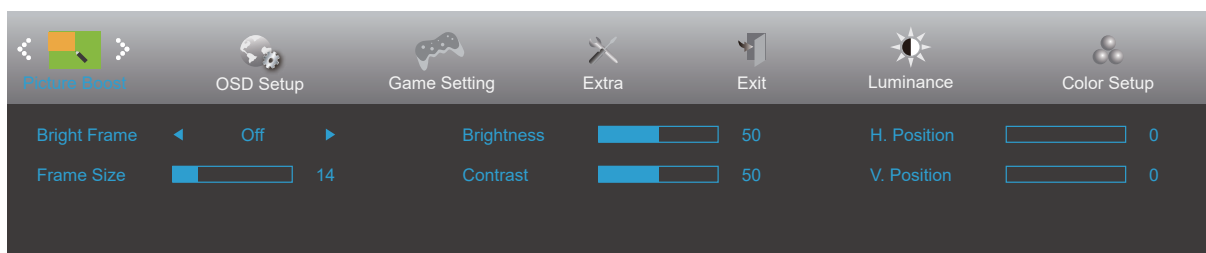



| | | | |
|--------------|--------------------------------|---|--|
| | Color Temp. (Teplota barev) | Warm (Teplé) | Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM. |
| | | Normal (Normální) | Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM. |
| | | Cool (Studené) | Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM. |
| | | User (Uživatel) | Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM |
| | | sRGB | Načti teplotu barev sRGB z paměti EEPROM. |
| | DCB Mode (DCB Režim) | Off (vypnuto) | Deaktivovat nebo aktivovat režim DCB. |
| | | Full Enhance (Plné vylepšení) | Deaktivovat nebo aktivovat režim plného vylepšení |
| | | Nature Skin (Přiroz. Pokožka) | Deaktivovat nebo aktivovat režim Přiroz. Pokožky |
| | | Green Field (Zelené pole) | Deaktivovat nebo aktivovat režim Zelené pole |
| | | Sky-blue (Azur) | Deaktivovat nebo aktivovat režim Azur |
| | | AutoDetect (Autom. Detekce) | Deaktivovat nebo aktivovat režim Autom. Detekce |
| | DCB Demo (DCB Ukázka) | On (zapnuto)/ Off (vypnuto) | Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka |
| | Red (Červená) | 0-100 | Intenzita červené z digitálního registru. |
| | Green (Zelená) | 0-100 | Intenzita zelené z digitálního registru. |
| Blue (Modrá) | 0-100 | Intenzita modré z digitálního registru. | |

Poznámka:

1). Když „Režim HDR“ v části „Color Setup“ (Nastavení barev) není vypnutý, v části „Color Setup“ (Nastavení barev) nelze upravit žádné položky.

Picture Boost (Zesílení obrazu)



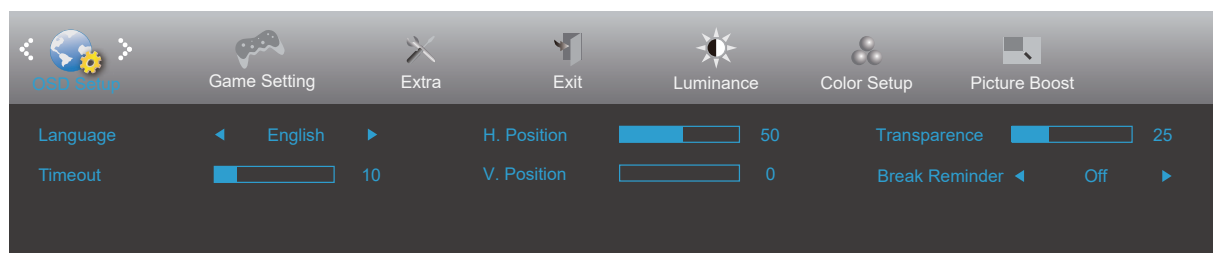
| | | | |
|---|----------------------------|----------------------|--------------------------------------|
|  | Bright Frame (Jasný rám) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat Jasný rám |
| | Frame Size (Velikost rámu) | 14-100 | Upravit velikost rámu |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Upravit jas rámu |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Upravit kontrast rámu |
| | H. Position (H. Poloha) | 0-100 | Upravit horizontální polohu rámu |
| | V. Position (V. Poloha) | 0-100 | Upravit vertikální polohu rámu |


Poznámka:

Slouží k nastavení jasu, kontrastu a polohy položky Jasný Rám pro lepší zážitek ze sledování.

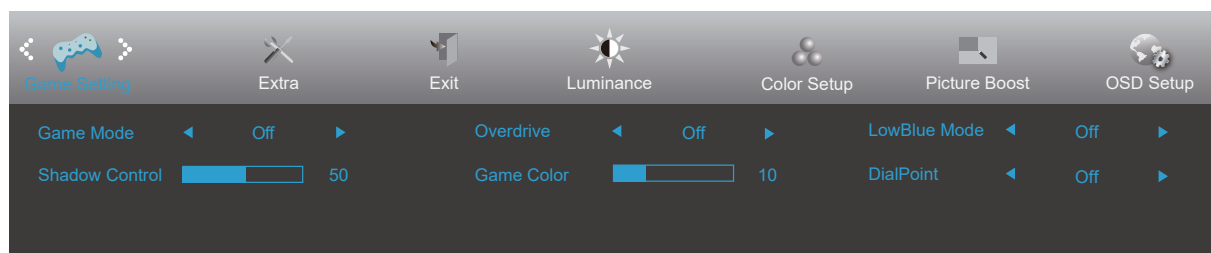
Když režim HDR/HDR Mode v části „Luminance“ (Svítilivost) není vypnutý, v části „Picture Boost (Zesílení obrazu)“ nelze upravit žádné položky.


OSD Setup (Nastavení OSD)



| | | | |
|---|----------------------|--|-------------------|
|  | Language (Jazyk) | English | Vyberte jazyk OSD |
| | | Français | |
| | | Français | |
| | | Português | |
| | | Deutsch | |
| | | Italiano | |
| | | Nederlands | |
| | | Svenska | |
| | | Suomi | |
| | | Polski | |
| | | Čeština | |
| | | Русский | |
| | | 한국어 | |
| | | Türkçe | |
| | | Українська | |
| 繁體中文 | | | |
| 简体中文 | | | |
| 日本語 | | | |
| Timeout (Časový Interval) | 5-120 | Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce. | |
| H. Position (H. Poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD | |
| V. Position (V. Poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení svislé polohy OSD | |
| Transparence (Průhlednost) | 0-100 | Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD. | |
| Break Reminder (Přestávka - připomenutí) | zapnuto nebo vypnuto | Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod. | |

Game Setting (Herní nastavení)

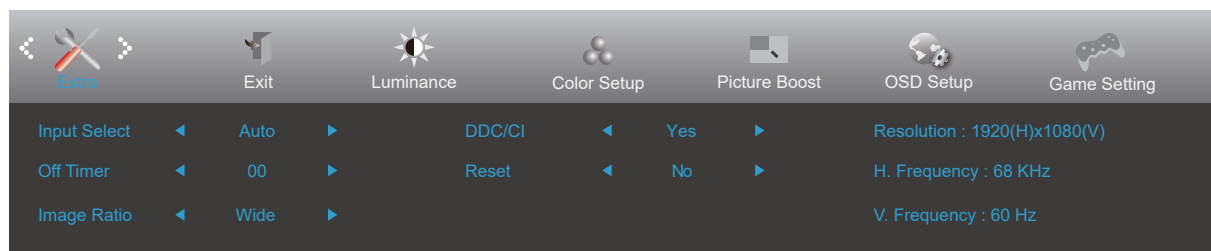



| | | | |
|--|---|--|---|
|  | Game Mode (Režim Hra) | Off (Vypnuto): | Není použita optimalizace Smart image game |
| | | FPS | Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily tmných oblastí. |
| | | RTS | Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Závod) | Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev. |
| | | Gamer 1 (Hráč 1) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1. |
| | | Gamer 2 (Hráč 2) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2. |
| | | Gamer 3 (Hráč 3) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3. |
| | Shadow Control (Ovládání stínů) | 0-100 | Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz |
| | Game Color (Herní barvy) | 0-20 | Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz. |
| | Overdrive (Zrychlení) | Off (Vypnuto) | Slouží k úpravě doby odezvy. |
| Weak (Slabé) | | Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví funkci OverDrive na hodnotu „High“ (Vysoká), zobrazený obraz může být rozmazaný. Úroveň funkce OverDrive lze nastavit podle potřeb, případně lze funkci vypnout. | |
| Medium (Střední) | | | |
| Strong (Silné) | | | |
| LowBlue Mode | off/Multimedia/ Network/Office/ Reading | Reduce blue light waves by controlling Color Temp. | |
| DialPoint | on off | Turn on or off the game DialPoint. | |

POZNÁMKA:

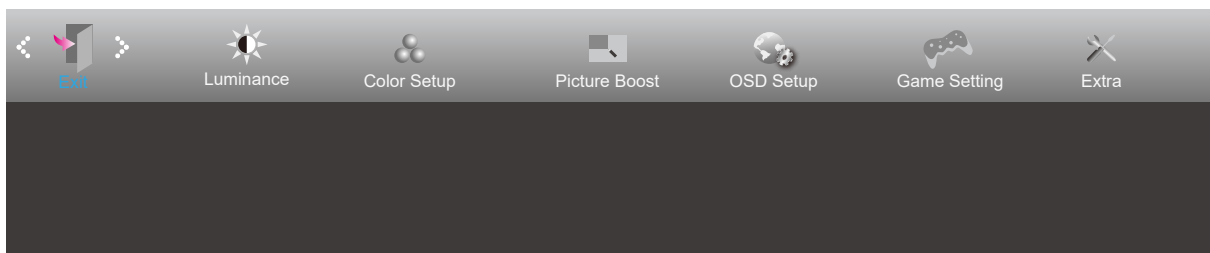
Pokud je položka „Nastavení barev“ v části „Režim HDR“ nastavena na jinou hodnotu než vypnuto, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínů“, „Herní barvy“ a „Režim s nízkým obsahem modrého světla“.


Extra



| | | | |
|---|-----------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Výběr vstupu) | Auto/HDMI/USB C1/USB C2 | Slouží k výběru vstupního signálu |
| | Off timer (Časovač vypnutí) | 0-24hod. | Slouží k výběru času vypnutí DC |
| | Image Ratio (Poměr stran obr.) | Širokoúhlý | Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | ano nebo ne | Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI |
| Reset (Resetovat) | Ano nebo ne | Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky | |

Exit (Konec)



| | | | |
|---|--------------|--|-----------------------------|
|  | Exit (Konec) | | Ukončení hlavní nabídky OSD |
|---|--------------|--|-----------------------------|

Indikátor LED

| Stav | Barva indikátoru |
|-----------------------|-------------------------|
| Režim plného provozu | Bílá |
| Režim aktivní-vypnuto | Oranžová |

Odstraňování problémů

| Problém a otázka | Možná řešení |
|--|---|
| Indikátor napájení nesvítí | Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru. |
| Žádný obraz na obrazovce | <ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup HDMI/DP není u některých modelů k dispozici. • Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce. • Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. • Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC. |
| Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení | Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně. |
| Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování | Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením. |
| Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“ | Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout. |
| Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ). | Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. |
| V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá) | Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu. |
| Horizontální nebo vertikální rušení obrazu | Uživatelé systému Windows 7/8/10/11 vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. |
| Předpisy a servis | Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách www.aoc.com (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu). |

Technické údaje

Obecné specifikace

| | | | | |
|--------------------|-------------------------------------|--|--------------------------------------|--|
| Panel | Název modelu | 16T20E2 | | |
| | Zobrazovací systém | Barevný monitor TFT LCD | | |
| | Zobrazitelná velikost obrazu | 39,5 cm úhlopříčně(15,6" široký displej) | | |
| | Rozteč pixelů | 0,17925mm (v) × 0,17925mm (h) | | |
| Jiné | Rozsah horizontální frekvence | 30k~85kHz | | |
| | Velikost vodorovného snímání (max.) | 344,16mm | | |
| | Rozsah vertikální frekvence | 48~60Hz | | |
| | Velikost svislého snímání (max.) | 193,59mm | | |
| | Max resolution | 1920x1080@60Hz | | |
| | Technologie Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Zdroj napájení | 5.0V $\overline{\text{DC}}$ 3.0A | | |
| | Příkon | Typicky (výchozí jas a kontrast) | 5W | |
| | | Max. (jas = 100, kontrast =100) | ≤15W | |
| | | Pohotovostní režim | ≤0,5W | |
| Rozměry | 356.0x224.0x11.0mm(WxHxD) | | | |
| Čistá hmotnost | 1.1kg | | | |
| Fyzické vlastnosti | Typ konektoru | Mini HDMI/USB C | | |
| | Typ signálního kabelu | Odpojitelný | | |
| Ekologie | Teplota | Provozní | 0°C~ 40°C | |
| | | Mimo provoz | -25°C~ 55°C | |
| | Vlhkost | Provozní | 10% až 85% (bez kondenzace) | |
| | | Mimo provoz | 5% až 93% (bez kondenzace) | |
| | Nadmořská výška | Provozní | 0 m ~ 5 000 m (0 stop ~ 16 404 stop) | |
| | | Mimo provoz | 0 m ~ 12 192 m (0 stop~ 40 000 stop) | |



Informace o produktu k energetickým požadavkům EU/Spojeného království

Předvolené režimy zobrazení

| STANDARD | ROZLIŠENÍ(±1Hz) | HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz) | VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz) |
|----------|-----------------|------------------------------|---------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.940 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.250 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 45.000 | 60.000 |
| | 1280x960@60Hz | 60.000 | 60.000 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |

Přřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu |
|-------------|---------------------|-------------|-----------------------------|-------------|----------------------------|
| 1. | TMDS data 2+ | 9. | TMDS data 0- | 17. | DDC/CEC uzemnění |
| 2. | TMDS data 2 stínění | 10. | Frekvence TMDS + | 18. | Napájení +5V |
| 3. | TMDS data 2- | 11. | Stínění frekvence TMDS | 19. | Detekce připojení za chodu |
| 4. | TMDS data 1+ | 12. | Frekvence TMDS - | | |
| 5. | TMDS data 1 stínění | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS data 1- | 14. | Vyhrazeno (N.C. v zařízení) | | |
| 7. | TMDS data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS data 0 stínění | 16. | SDA | | |

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.

Oznámení o autorských právech

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Pojmy jako HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodní podoba HDMI a logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

V této uživatelské příručce a u zde popsaných produktů jsou všechny další zmíněné ochranné známky, názvy produktů, služby a firemní názvy majetkem příslušných vlastníků.