

AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

Q27G4XF

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A02

WWW.AOC.COM

Безпека	1
Національні стандарти	1
Живлення	2
Установка	3
Чищення	4
Інше	5
Налаштування	6
Комплектація	6
Встановлення підставки та основи	7
Налаштування кута огляду	8
Під'єднання монітора	9
Настінне кріплення	10
Функція NVIDIA G-SYNC Compatible	11
Функція «Адаптивна синхронізація»	12
HDR	13
Налаштування	14
Гарячі клавіші	14
Налаштування OSD	15
Налаштування гри	16
Зображення	18
Налаштування	21
Аудіо	22
Налаштування OSD	23
Інформація	24
Світлодіодний індикатор	25
Усунення несправностей	26
Специфікація	27
Загальна специфікація	27
Призначення контактів	30
Plug and Play	31

Безпека

Національні стандарти

Наступні підрозділи описують національні стандарти, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виконуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями, і використовуються вони наступним чином:



ПРИМІТКА: Примітка містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати комп'ютерну систему.




ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Застереження вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Попередження вказує на небезпеку травмування та пояснює, як уникнути небезпеки.


Деякі попередження можуть бути подані в іншому форматі й не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках спосіб подання попередження визначається вимогами регуляторного органу.


Живлення


 Монітор слід експлуатувати лише від джерела живлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені в типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої енергокомпанії.

 Монітор оснащено триштирковою заземленою вилкою — вилкою із третім (заземлювальним) штифтом. Ця вилка підходить лише до заземленої розетки як міра безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для триштиркової вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або скористайтеся адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте функцію безпеки, забезпечену заземленою вилкою.

 Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або коли ним не користуватимуться протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні планки. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Розетка має бути встановлена поблизу обладнання й легко доступна.

Установка

! Не розміщуйте монітор на нестійкій тумбі, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Якщо монітор упаде, це може завдати травм людині та спричинити серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або продані разом із цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення пристрою та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію пристрою з візком слід переміщувати обережно.

! Ніколи не просувайте жодні предмети у щілину корпусу монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не розливайте рідини на монітор.

! Не розміщуйте передню частину пристрою на підлозі.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій до нього.

! Залишайте навколо монітора простір, як показано нижче. У протилежному випадку циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад відшарування екранної панелі від рамки, забезпечте, щоб монітор не нахилився вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо перевищено максимальний кут нахилу вниз -5°, пошкодження монітора не підлягає гарантійному обслуговуванню.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіну або на підставку:

Встановлено з підставкою



Чищення

 Регулярно очищайте корпус м'якою тканиною, злегка зволоженою водою.

 Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою: не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.




 Перед чищенням пристрою від'єднайте шнур живлення.


Інше


 Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, подає сторонній звук або дим, негайно від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що отвори для вентиляції не перекриті столом або шторою.

 Не експлуатуйте ЖК-монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень.

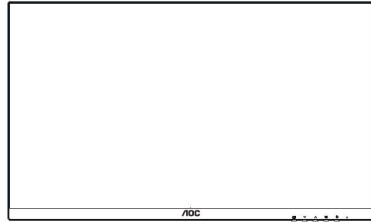
 Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації або транспортування.

 Шнури живлення мають мати схвалення з питань безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або краще.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи.

 Надмірний рівень звукового тиску через навушники та гарнітуру може призвести до втрати слуху.
Налаштування еквалайзера на максимальний рівень підвищує вихідну напругу навушників і гарнітури, а отже, і рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



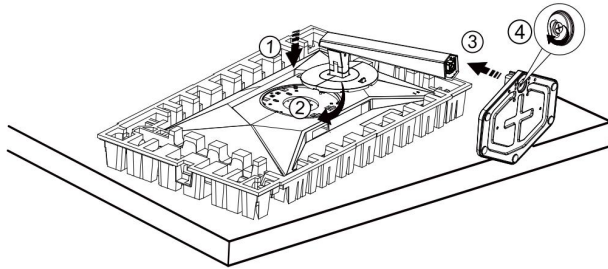
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, уточніть у місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

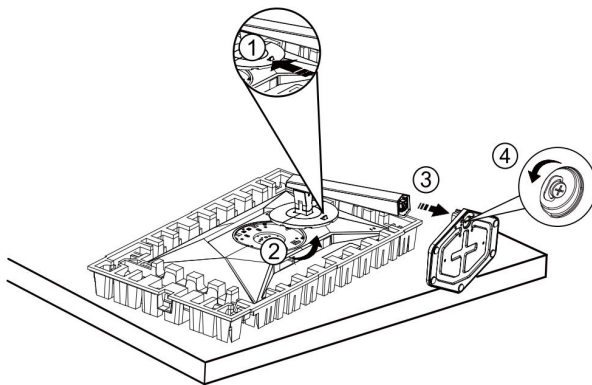
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче інструкцій.

Встановлення:



Зняття:



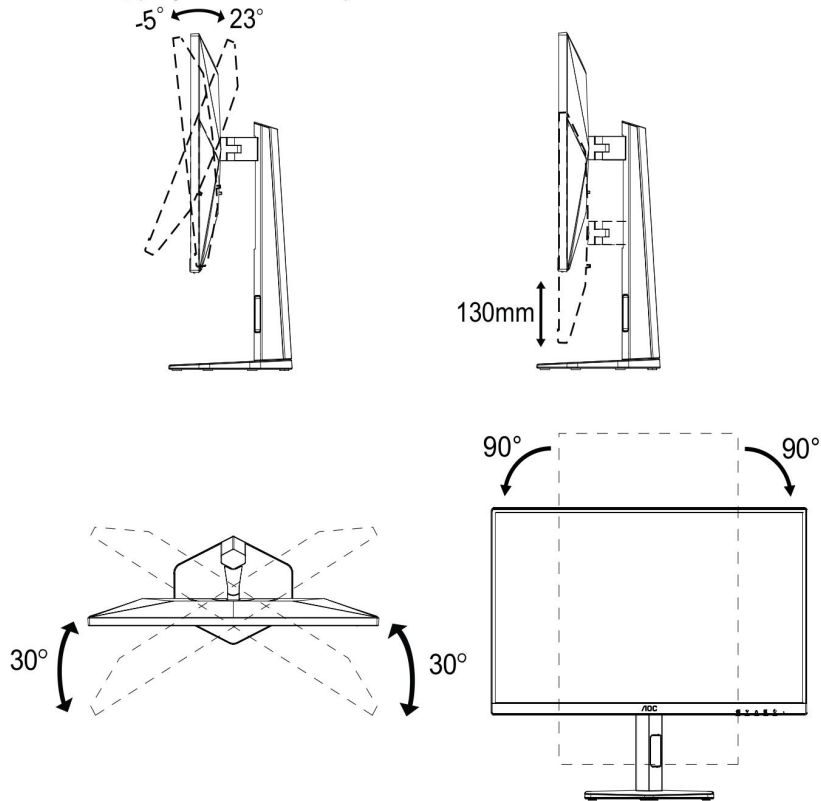
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Налаштування кута огляду

Щоб досягти найкращого візуального сприйняття, рекомендується, щоб користувач бачив увесь свій обличчя на екрані, після чого відрегулювати кут нахилу монітора за власними уподобаннями.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете відрегулювати монітор, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

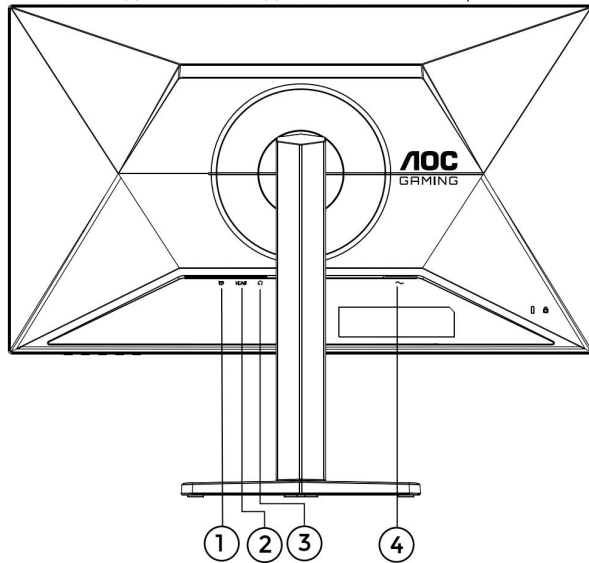
Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Дотикання до екрана ЖК-дисплея може призвести до пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Навушники
4. Живлення

Підключити до ПК

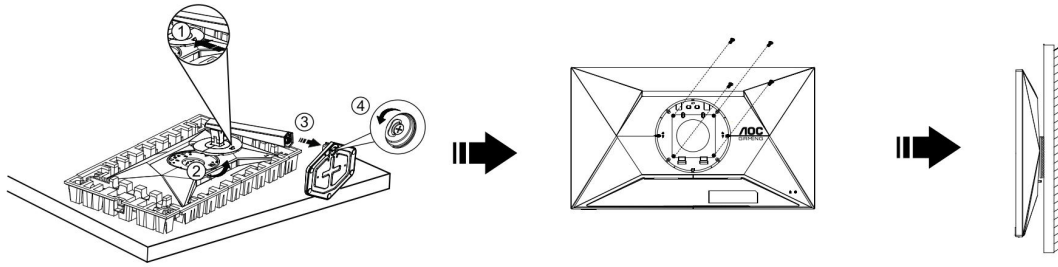
1. Міцно під'єднайте шнур живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Під'єднайте кабель відеосигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо на моніторі з'явиться зображення, установку завершено. Якщо зображення не з'явиться, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

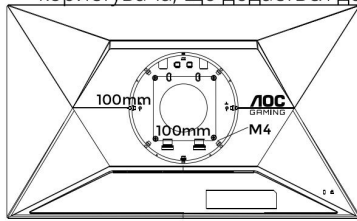
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

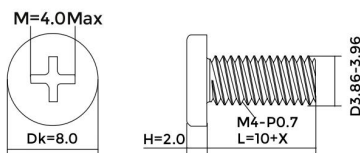


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який придбається окремо. Перед виконанням цієї процедури від'єднайте живлення. Виконайте такі кроки:

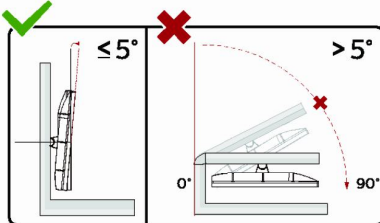
1. Зніміть підставку.
2. Скористайтеся інструкцією виробника для збирання настінного кронштейна.
3. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Підключіть кабелі знову. Докладні інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4×(10+X) мм (X = товщина кронштейна для настінного кріплення)



Примітка: отвори для гвинтів VESA передбачені не у всіх моделях. Будь ласка, уточніть у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника щодо встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

УВАГА:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише за рамку.

Функція NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Функція NVIDIA G-SYNC Compatible працює з інтерфейсом DisplayPort.
2. Щоб насолоджуватися ідеальним ігровим досвідом із G-Sync, необхідно придбати окрему відеокарту NVIDIA, яка підтримує технологію G-Sync.

Системні вимоги G-Sync

Настільний комп'ютер, підключений до монітора G-Sync:

Підтримувані відеокарти: для використання функцій G-Sync необхідні відеокарти NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST або вищого рівня.

Драйвер: версія R340.52 або новіша

Операційна система:
Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системні вимоги: графічний процесор (GPU) має підтримувати DisplayPort 1.2.

НОУТБУК, ПІДКЛЮЧЕНИЙ ДО МОНІТОРА G-SYNC:

Підтримувані відеокарти: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M або відеокарти вищого рівня

Драйвер: версія R340.52 або новіша

Операційна система:
Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системні вимоги: має підтримуватися інтерфейс DisplayPort 1.2, що безпосередньо виводиться з графічного процесора (GPU).

Додаткову інформацію про технологію NVIDIA G-Sync можна знайти на сайті: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Функція «Адаптивна синхронізація»

1. Функція «Адаптивна синхронізація» працює з DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна перевірити на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

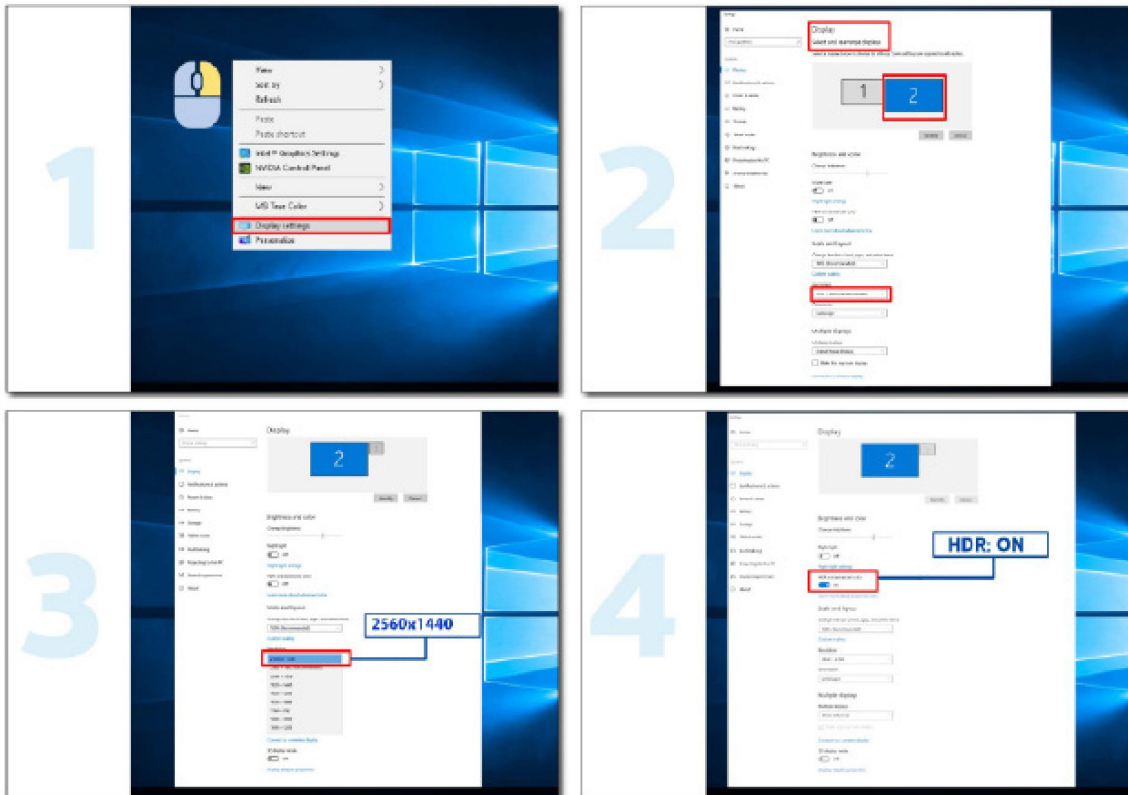
HDR

Підтримує вхідні сигнали у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та вмісту. Виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна автоматична активація.

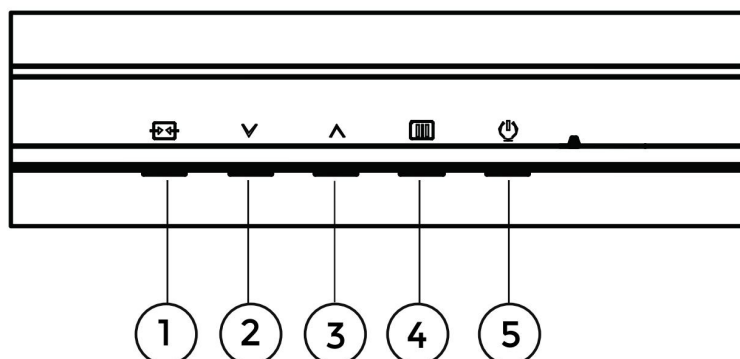
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, старших за V1703, не потрібно ніяких спеціальних налаштувань.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не працює.
3. Роздільну здатність 3840×2160 рекомендовано використовувати лише з програвачами Blu-ray, Xbox та PlayStation.
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560×1440, а HDR передвстановлено в положення УВІМК.
 - b. Після запуску програми найкращого ефекту HDR можна досягти, якщо змінити роздільну здатність на 2560×1440 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (ігровий режим)
3	Точка набору
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка набору

Якщо OSD не відображається, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати Dial Point.

Користувацька клавіша (ігровий режим)

Користувацькі налаштування “V” Меню гарячих клавіш: ігровий режим, приціл, лічильник кадрів.

Типовий режим — ігровий.

Якщо OSD не відображається, натисніть “V” клавішу, щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натисніть “V” або “^” клавішу, щоб вибрати ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Gamer 1, Gamer 2 або Gamer 3) залежно від типу гри.

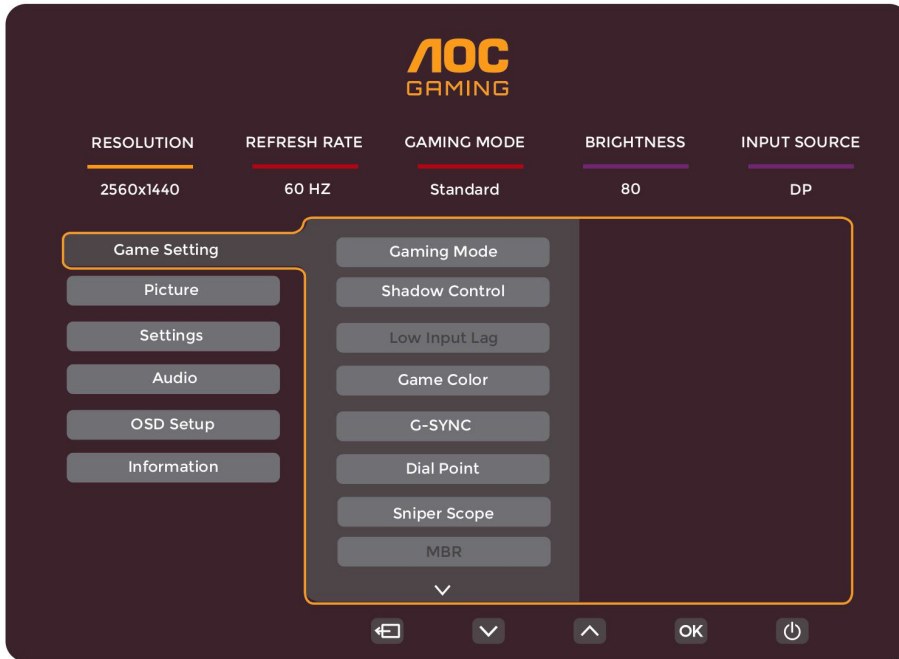
Джерело/Вихід
















Коли OSD неактивне, натискання кнопки Source/Exit активує функцію гарячої клавіші перемикання джерела сигналу.

Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (закриття меню OSD).

Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо керування за допомогою клавіш.

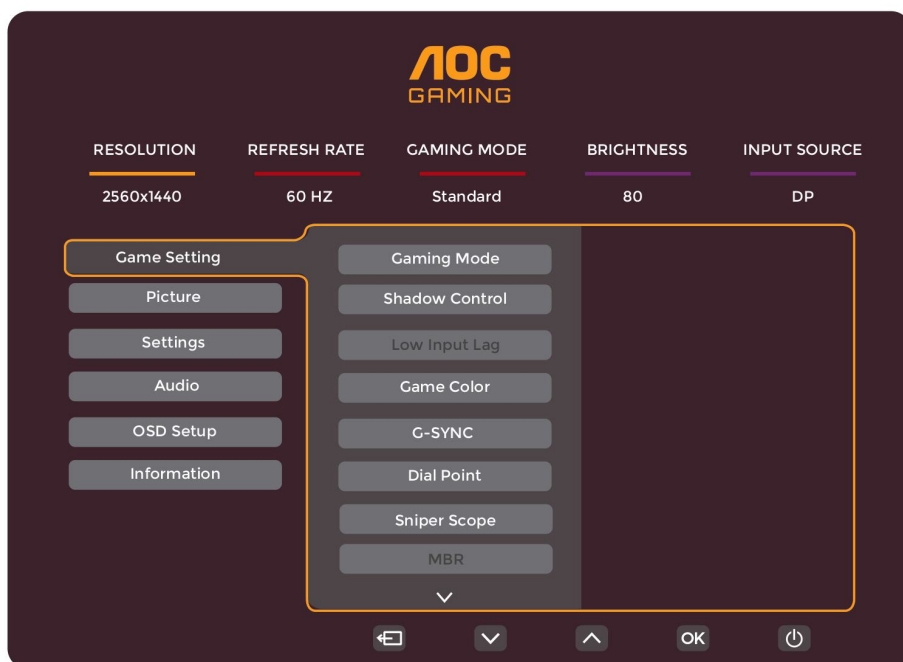


- 1). Натисніть  Кнопка MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб перемикатися між функціями. Як тільки бажана функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  щоб перемикатися між функціями підменю. Як тільки бажана функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, елемент «Вибір входу» не можна налаштувати.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає рідній роздільності або використовується Адаптивна синхронізація/G-SYNC, елемент «Співвідношення зображення» недоступний.

Налаштування гри



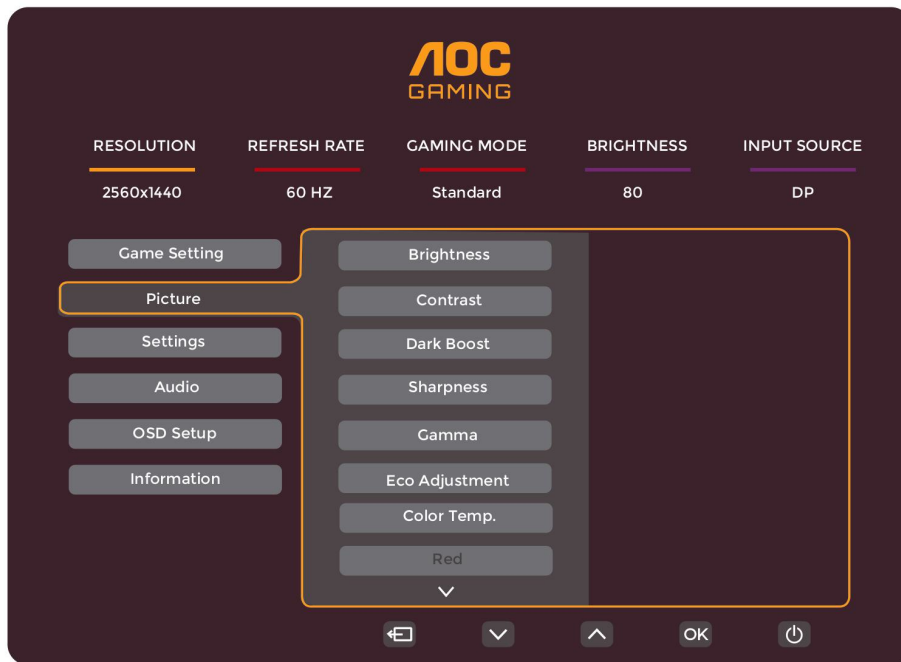
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор жанру FPS (стрілялки від першої особи). Покращує рівень чорного у темній темі.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для ігор жанру гонок. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування користувача збережено як «Гравець 1».
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як «Геймер 3».
Контроль тіней	0 ~ 20	Типове значення «Контролю тіней» — 0; користувач може регулювати його від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне, щоб чітко розгледіти деталі, відрегулюйте параметр від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення.
Низька затримка вводу	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів, щоб зменшити затримку вводу.
Кольори для ігор	0 ~ 20	«Кольори для ігор» надають 20 рівнів насиченості (від 0 до 20) для налаштування та покращення зображення.
Адаптивна синхронізація	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Адаптивну синхронізацію. Нагадування про роботу Адаптивної синхронізації: під час увімкнення функції Адаптивної синхронізації у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння. Примітка: коли подається сигнал HDMI, параметр Адаптивної синхронізації буде доступний для налаштування.
G-SYNC	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути G-SYNC. Нагадування про роботу G-SYNC: коли увімкнено функцію G-SYNC, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння. Примітка: коли подається сигнал через DisplayPort, опція G-SYNC буде доступна для налаштування.
Точка набору	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, щоб допомогти гравцям у шутерах від першої особи (FPS) точно та чітко прицілюватися.
Снайперський приціл	Вимкнено / 2X / 3X / 4X	Локальне збільшення зображення полегшує наведення під час стрільби.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction — зменшення розмиття руху) надає 0–20 рівнів налаштування для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна налаштувати, коли Адаптивна синхронізація/G-SYNC вимкнена, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрана зменшується зі збільшенням значення налаштування.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути MBR Sync (зменшення розмиття руху). Примітка: Функцію MBR Sync можна налаштувати, коли Адаптивна синхронізація/G-SYNC увімкнена, а частота оновлення ≥ 75 Гц. Налашуйте час відгуку.
Overdrive	Нормальний	Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Найшвидший», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть налаштувати рівень OverDrive або вимкнути його згідно зі своїми уподобаннями. 2. Функція «Extreme» доступна лише тоді, коли Адаптивна синхронізація/G-SYNC вимкнена, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться, якщо увімкнено функцію «Extreme».
	Швидкий	
	Швидший	
	Найшвидший	
	Extreme	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Верхній правий / Нижній правий / Верхній лівий / Нижній лівий	Відображати частоту V у вибраному куті.

Примітка:

- 1). Коли у розділі «Зображення» увімкнено «Режим HDR», елементи «Контроль тіней» та «Колір гри» не можна налаштувати.
- 2). Коли у розділі «Зображення» параметр «HDR» встановлено на «DisplayHDR», елементи «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можна налаштувати. «Extreme» у «Overdrive» недоступний.
Коли «HDR» у «Зображення» встановлено на «Зображення HDR», «Фільм HDR» або «Гра HDR», елементи «Ігровий режим», «Кольори для ігор», «MBR» та «MBR Sync» не можна налаштувати. «Extreme» у «Overdrive» недоступний.
- 3). Коли у розділі «Зображення» «Колірний простір» встановлено на sRGB, елементи «Контроль тіней» та «Колір гри» не можна налаштувати.

Зображення



Яскравість	0-100	Налаштування підсвічування.
Контрастність	0-100	Налаштування контрастності.
Підсилення темних ділянок	Вимк. / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію зображення в темних і яскравих ділянках, регулює яскравість у світлих областях і запобігає перенасиченню.
Різкість	0-100	Налаштувати різкість.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Налаштувати гамму.
Енергозбереження	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Режим «Текст».
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Режим «Гра».
	Фільм	Режим «Фільм».
	Спорт	Режим спорту
	Читання	Режим читання
Кольорова температура	Тепла	Відновити теплу кольорову температуру з EEPROM
	Нормальний	Відновити нормальну кольорову температуру з EEPROM
	Холодна	Відновити холодну кольорову температуру з EEPROM
	Користувач	Відновити кольорову температуру з EEPROM
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру

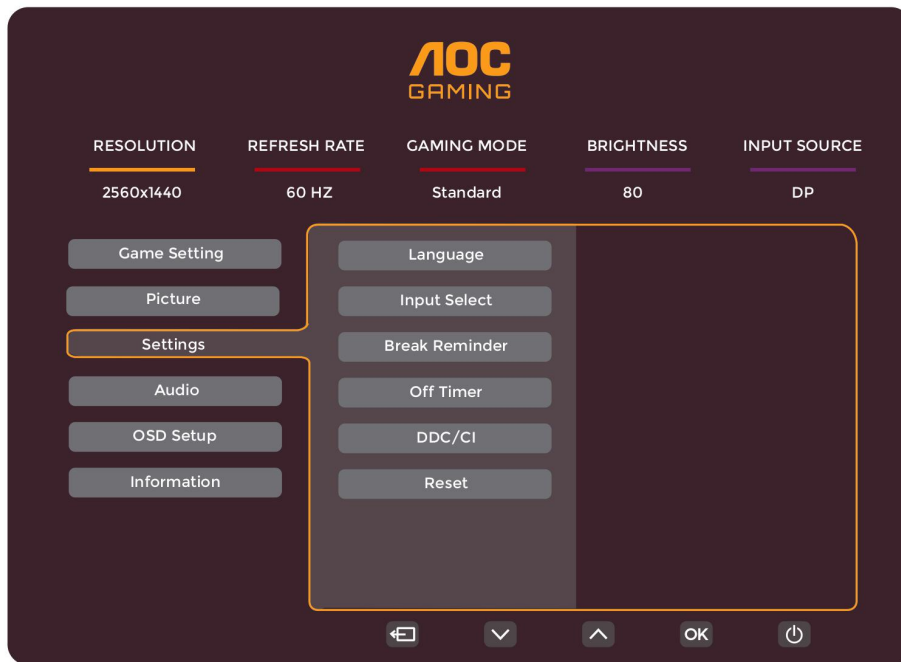
Насиченість R	0-100	Налаштувати насиченість R.
Насиченість G	0-100	Налаштувати насиченість G.
Насиченість B	0-100	Налаштувати насиченість B.
Насиченість C	0-100	Налаштувати насиченість C.
Насиченість M	0-100	Налаштувати насиченість M.
Насиченість Y	0-100	Налаштувати насиченість Y.
Відтінок R	0-100	Налаштувати відтінок R.
Відтінок G	0-100	Налаштувати відтінок G.
Відтінок B	0-100	Налаштувати відтінок B.
Відтінок C	0-100	Налаштувати C.Hue
M.Hue	0-100	Налаштувати M.Hue
Y.Hue	0-100	Налаштувати Y.Hue
HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR відповідно до ваших потреб. Примітка: Коли виявлено HDR, з'являється опція HDR для налаштування.
	DisplayHDR	
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, з'являється опція «Режим HDR» для налаштування.
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний діапазон контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічну контрастність.
Колірний простір	Рідна роздільна здатність панелі	Панель із стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшуйте синє світло шляхом регулювання колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	

Співвідношення зображення	Повний / Пропорційний / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення сторін зображення.
---------------------------	---	--

Примітка:

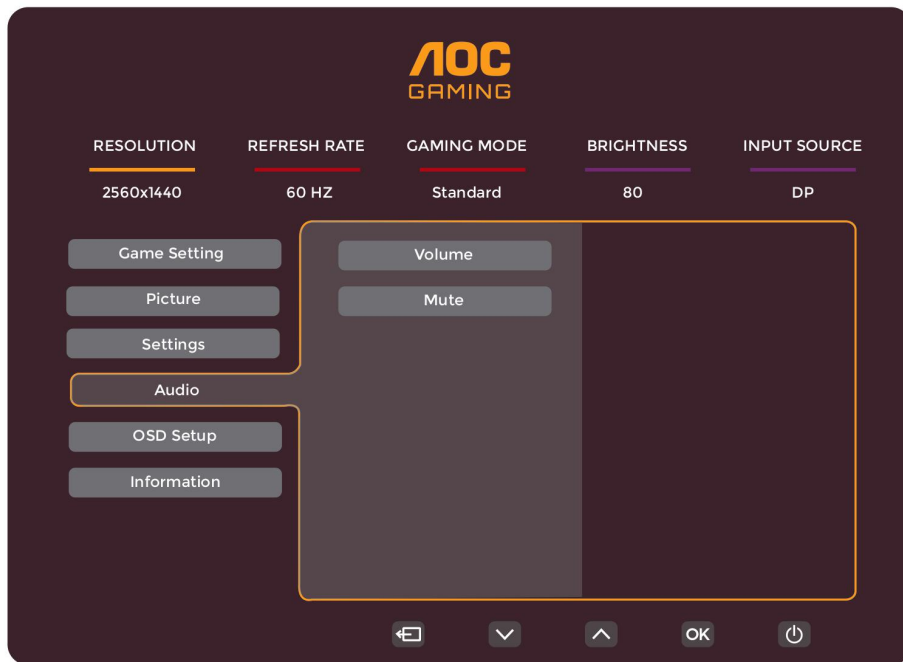
- 1). Коли увімкнено «Режим HDR», елементи «Контрастність», «Підсилення темряви», «Гамма», «Налаштування Eco», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору за 6 осями», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» не можна налаштувати.
- 2). Коли для параметра «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі елементи в розділі «Зображення», крім «HDR» та «Різкість», не можна налаштовувати. Коли для параметра «HDR» встановлено значення «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», елементи «Гамма», «Eco Adjustment», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору по 6 осях», «DCR», «Колірний простір» та «LowBlue Mode» не можна налаштовувати.
- 3). Коли для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB», елементи «Контрастність», «Dark Boost», «Гамма», «Eco Adjustment», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору по 6 осях», «Режим HDR» та «LowBlue Mode» не можна налаштовувати.
- 4). Коли для параметра «Eco Adjustment» встановлено значення «Reading», елементи «Контрастність», «Dark Boost», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору по 6 осях», «DCR», «Колірний простір» та «LowBlue Mode» не можна налаштовувати.
- 5). Якщо «Ігровий режим» у розділі «Налаштування гри» встановлено не в «Стандартний» режим, параметри «Регулювання енергоспоживання», «Насиченість/відтінок кольору по 6 осях», «Режим HDR» та «Колірний простір» недоступні для налаштування.

Налаштування



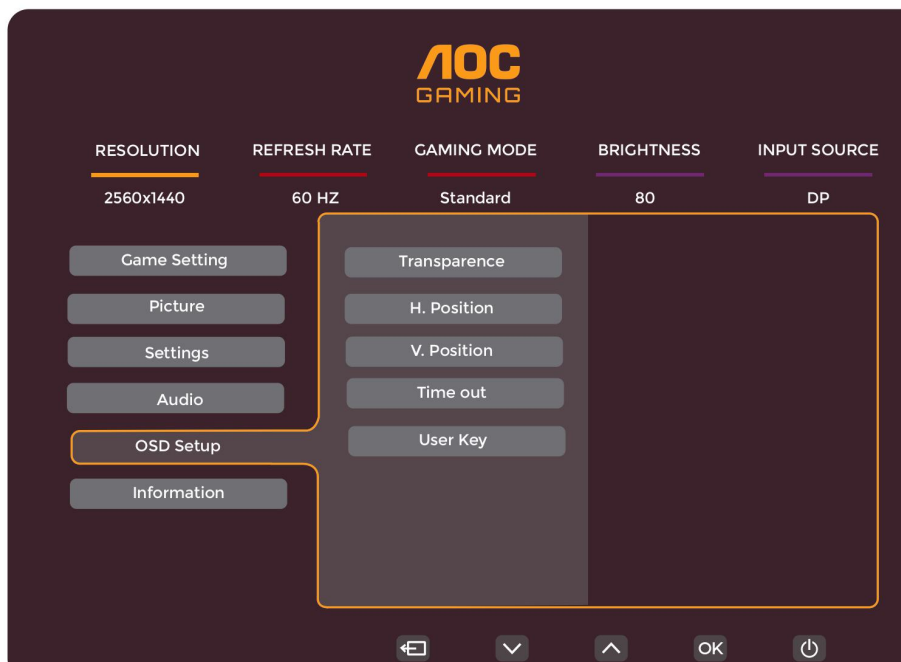
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 год.
Таймер вимкнення	0–24 год	Виберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Hi / Так	Скинути налаштування меню до типових.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності
Вимкнути звук	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість OSD.
Горизонтальна позиція	0-100	Налаштувати горизонтальну позицію OSD.
Вертикальна позиція	0-100	Налаштувати вертикальну позицію OSD.
Час очікування	5-120	Налаштувати час очікування OSD.
Користувацька клавіша	Ігровий режим / Приціл снайпера / Лічильник кадрів	Користувацькі налаштування "V" меню гарячих клавіш.

Інформація

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4XF
Resolution: 2560(H)x1440(V)
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏻

Світлодіодний індикатор

Стан	Колір LED
Режим повної потужності	Білий
Режим Active-off	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані відсутнє зображення	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно під'єднано шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та джерело живлення. • Чи правильно під'єднано відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до продавця. • Чи можете ви бачити "Сигнал не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Налаштуйте роздільну здатність і частоту в межах підтримуваних монітором значень. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення розмите та має ефект розмиття (ghosting) або тіні	Відрегулюйте параметри «Контрастність» і «Яскравість». Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що не використовуєте подовжувальний кабель або комутатор. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму відеокарти на задній панелі комп'ютера.
Зображення підстрибує, миготить або на ньому з'являються хвилясті смуги	Відсуньте електроприлади, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимально можливу частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор за поточної роздільної здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення	Перемикач живлення комп'ютера має бути у положенні «Увімкнено». Відеокарта комп'ютера має бути міцно вставлена в слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнуто. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює: натисніть клавішу CAPS LOCK на клавіатурі, спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно центроване або має неправильний розмір	Налаштуйте горизонтальну (H-Position) і вертикальну (V-Position) позиції або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір не виглядає білим)	Налаштуйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для налаштування CLOCK і FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Додаткову інформацію щодо регулювання та обслуговування дивіться на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у своїй країні, перейдіть на сторінку підтримки та знайдіть відповідну інформацію).

Специфікація

Загальна специфікація

Панель	Назва моделі	Q27G4XF		
	Система керування	Кольоровий TFT LCD		
	Розмір зображення для перегляду	68,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort		
	Колірність дисплея	16,7 млн кольорів ^[1]		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30-230 кГц (HDMI) 30-280 кГц (DisplayPort)		
	Максимальний розмір горизонтальної розгортки	596,736 мм		
	Діапазон вертикальної розгортки	48-144 Гц (HDMI) 48-180 Гц (DisplayPort)		
	Вертикальний розмір розгортки (максимальний)	335,664 мм		
	Оптимальна передвстановлена роздільна здатність	2560X1440@60Hz		
	Максимальна роздільна здатність	2560×1440@144 Гц (HDMI) 2560×1440@180 Гц (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	100-240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А		
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	23 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 49 Вт	
Режим очікування		≤ 0,5 Вт		
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI / DisplayPort / Вихід для навушників		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
Експлуатаційні умови	Температура	Робоча	0 °C ~ 40 °C	
		Неробоча	-25 °C ~ 55 °C	
	Вологість	Робоча	10 % ~ 85 % (без конденсації)	
		Неробоча	5 % ~ 93 % (без конденсації)	
	Висота	Робоча	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)	
		Неробоча	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)	



[1] Примітка: максимальна кількість кольорів дисплея, яку підтримує цей продукт, становить 1,07 мільярда.

Умови налаштування такі (можливі відхилення через обмеження виводу деяких відеокарт):

Версія сигналу Колірний формат Стан	HDMI 2.0		DP 1.4	
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
2560×1440@180 Гц, 10 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	Н/Д
2560×1440@180 Гц, 8 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	ОК
2560×1440@170 Гц, 10 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	Н/Д
2560×1440@170 Гц, 8 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	ОК

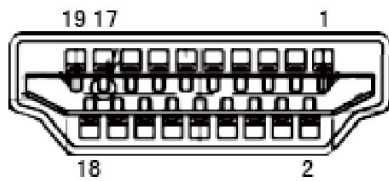
2560×1440@165 Гц, 10 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	Н/Д
2560×1440@165 Гц, 8 біт	Н/Д	Н/Д	ОК	ОК
2560×1440@144 Гц, 10 біт	ОК	Н/Д	ОК	Н/Д
2560×1440@144 Гц, 8 біт	ОК	ОК	ОК	ОК
2560×1440@120 Гц, 10 біт	ОК	Н/Д	ОК	ОК
2560×1440@120 Гц, 8 біт	ОК	ОК	ОК	ОК
2560×1440@100 Гц, 10 біт	ОК	ОК	ОК	ОК
2560×1440@100 Гц, 8 біт	ОК	ОК	ОК	ОК
2560×1440@60 Гц, 10 біт	ОК	ОК	ОК	ОК
2560×1440@60 Гц, 8 біт	ОК	ОК	ОК	ОК

Попередньо задані режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	242.55	165
	2560x1440@170Hz	249.9	170.001
	2560x1440@180Hz	264.603	180.002
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

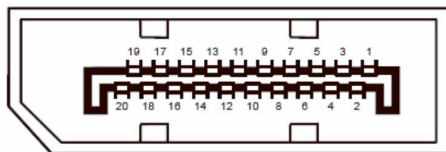
Примітка: згідно зі стандартом VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різними операційними системами та відеокартами може виникати похибка ±1 Гц. Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього продукту округлено. Звертайтеся до фактичних характеристик пристрою.

Призначення контактів



19-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран даних TMDS 2	10.	Тактовий сигнал TMDS +	18.	+5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екран тактового сигналу TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Дані TMDS 1+	12.	Тактовий сигнал TMDS -		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено функціоналом VESA DDC2B згідно зі стандартом VESA DDC. Він дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентичність і, залежно від рівня реалізації DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

