

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u kutiji.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
KVM funkcija.....	13
Podešavanje.....	14
Prečaci.....	14
Postavke OSD-a.....	15
Postavke igre.....	16
Picture (Slika).....	18
PIP/PBP.....	21
Postavke.....	23
Audio.....	24
Postavke OSD-a.....	25
Information (Informacije).....	26
LED indikator.....	27
Rješavanje problema.....	28
Specifikacija.....	29
Opća specifikacija.....	29
Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora.....	31
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	33
Dodjela pinova.....	34
Plug and Play.....	35

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te objašnjava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razvodne trake. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.



Zidna utičnica treba biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji su prodani s ovim proizvodom. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati s oprezom.

! Nikada ne gurajte nikakve predmete u utore na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopova i prouzročiti požar ili strujni udar. Nikada ne proljevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

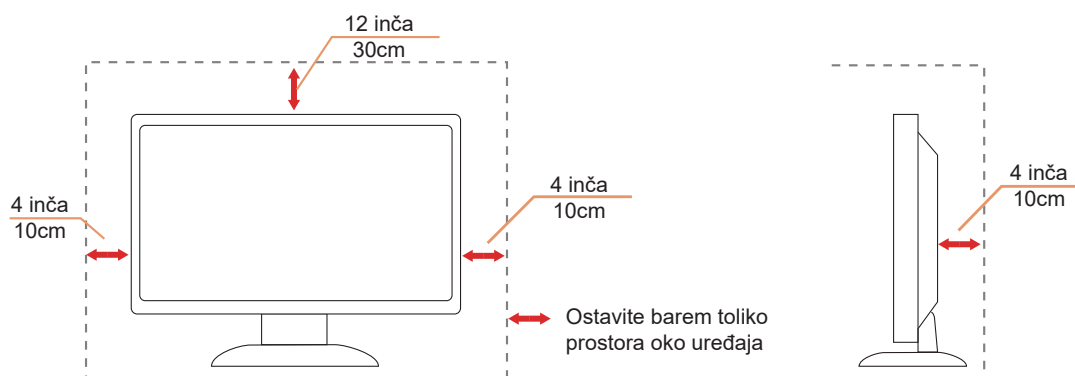
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet koji je odobrio proizvođač i slijedite upute iz kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kako je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja, požara ili oštećenja monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

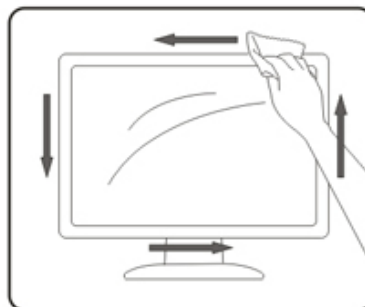
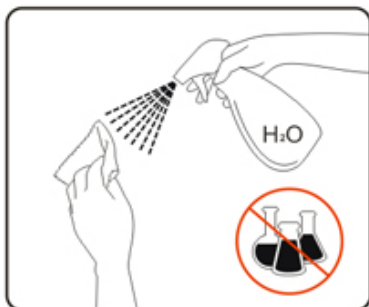
Postavljen sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrofibera. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni kabel i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



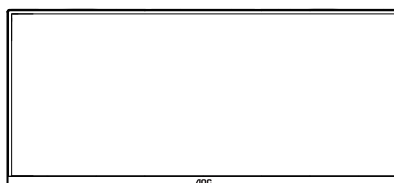
Napojni kabeli moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku, to mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ili bolji. Za druge zemlje, treba koristiti odgovarajuće vrste prema potrebi.



Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica i naglavnih slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i naglavnih slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u kutiji



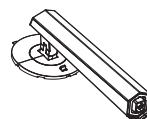
Monitor



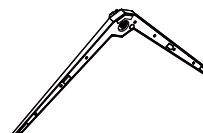
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



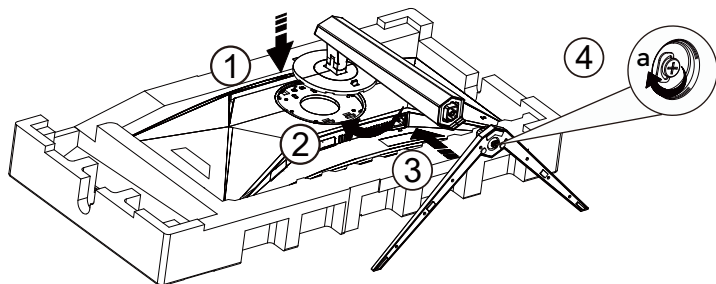
USB Cable

*Svi signalni kabeli neće biti isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podržnice za potvrdu.

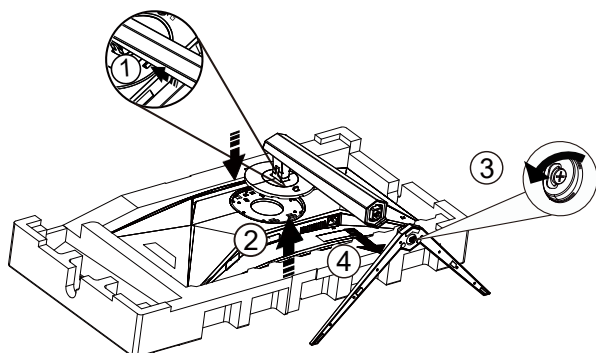
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći korake navedene u nastavku.

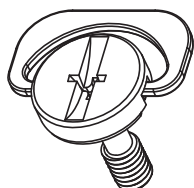
Postavljanje:



Uklanjanje:



Specifikacija vijka za bazu: M6*23 mm (efektivna duljina navoja 5,5 mm)

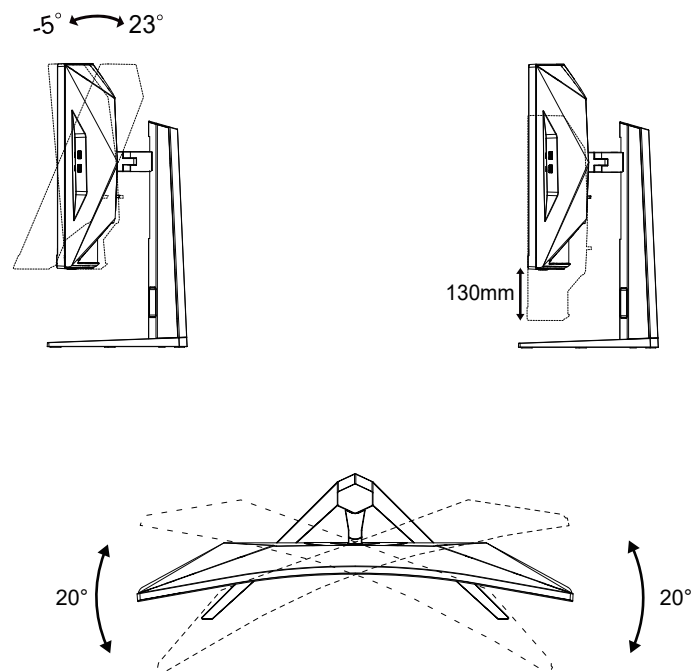


Podešavanje kuta gledanja

Za optimalan prikaz preporučuje se gledati monitor izravno srijeda, a zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

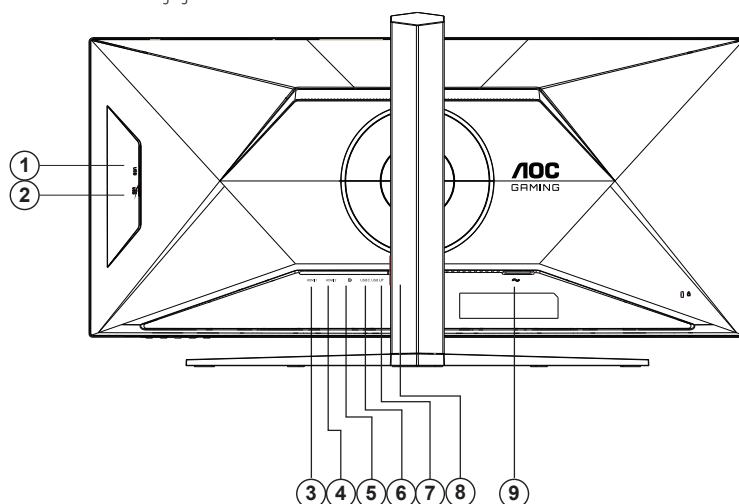
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. USB3.2 Gen1 silazni x 1
2. USB3.2 Gen1 silazni + brzo punjenje x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB GORE
8. Slušalice
9. Napajanje

Spojite na računalo

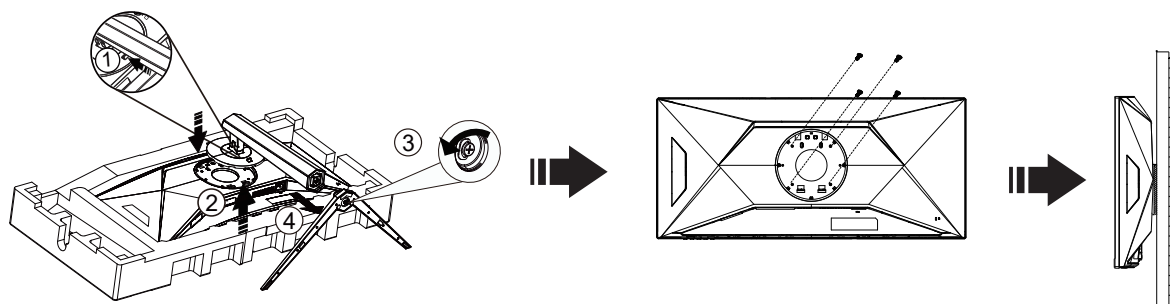
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

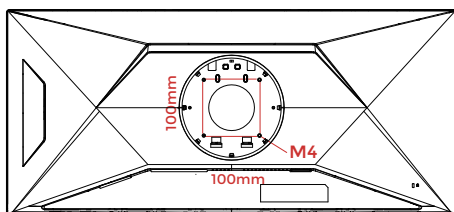
Montaža na zid

Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.

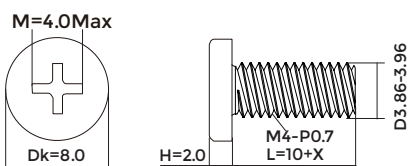


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

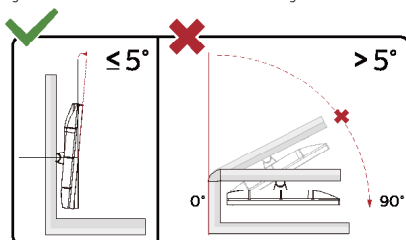
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u rupe i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od onoga prikazanog na ilustracijama.

⚠️ UPUPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI/USB C sučeljima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti [i posjetom stranice www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafička kartica

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

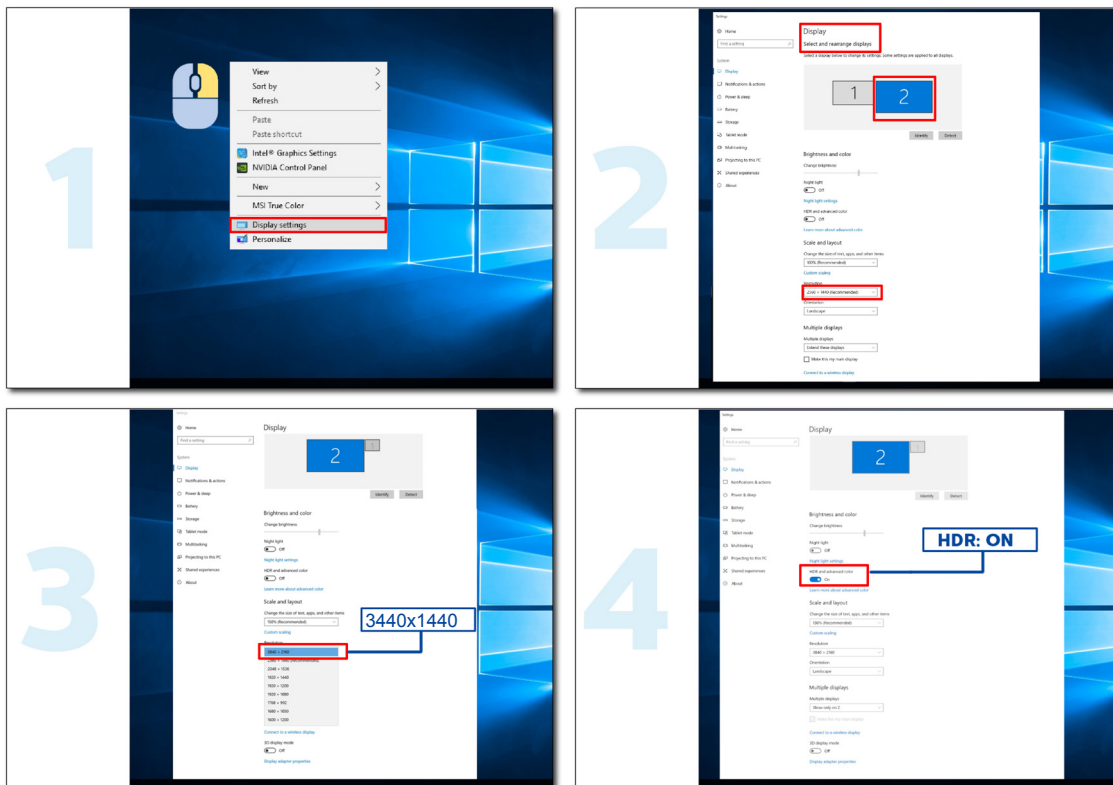
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. Rezolucija 3840x2160 preporučuje se samo za Blu-ray player, Xbox i PlayStation.
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 3440*1440, a HDR je unaprijed postavljen na uključeno.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 3440*1440 (ako je dostupno).



KVM funkcija

Što je KVM?

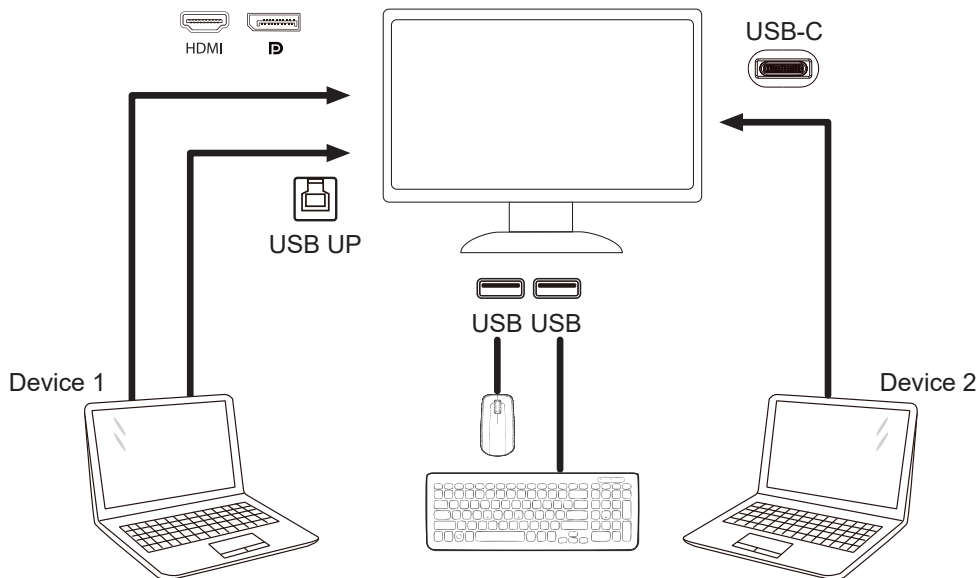
Pomoću KVM funkcije možete prikazati sadržaj s dva osobna računala, dva prijenosna računala ili jednog osobnog i jednog prijenosnog računala na jednom AOC monitoru te upravljati oba uređaja koristeći jednu tipkovnicu i miš. Upravljanje između osobnog i prijenosnog računala prebacujete odabirom izvora ulaznog signala u opciji „Input Select” OSD izbornika.

Kako koristiti KVM?

Korak 1: Spojite jedan uređaj (osobno ili prijenosno računalo) s monitorom putem USB-C sučelja.

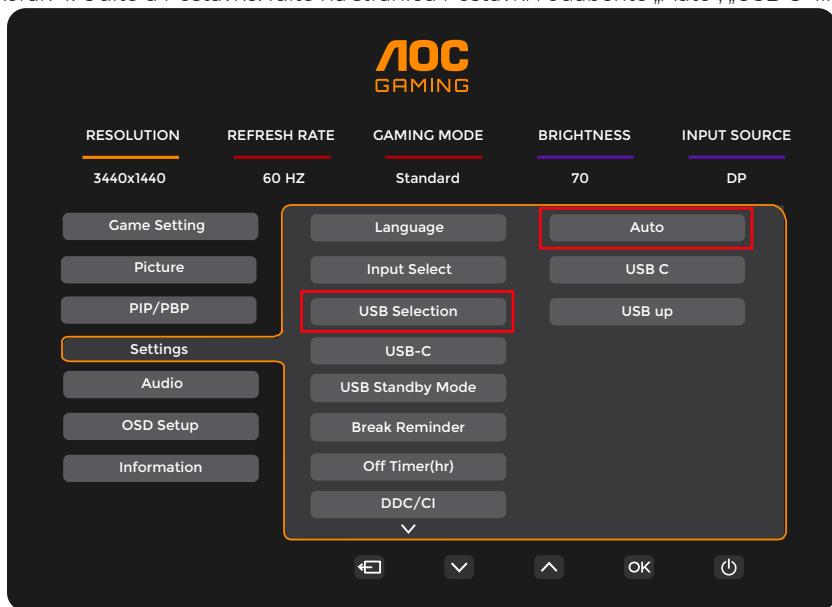
Korak 2: Povežite drugi uređaj s monitorom putem HDMI ili DisplayPort sučelja. Zatim povežite taj uređaj s monitorom i putem USB upstream priključka.

Korak 3: Povežite svoje periferne uređaje (tipkovnicu i miš) s monitorom putem USB porta.



Note: Display design may differ from that illustrated

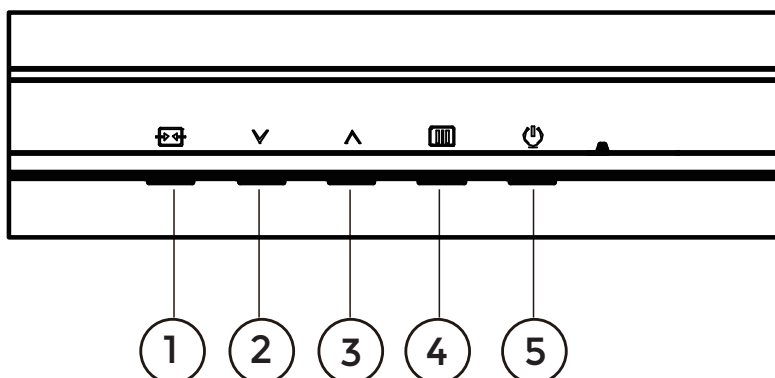
Korak 4: Uđite u Postavke. Idite na stranicu Postavki i odaberite „Auto”, „USB C” ili „USB UP” na kartici USB Selection.



USB Selection	Opis funkcije
Auto	Auto automatski odabire USB C ili USB Up ovisno o izvoru ulaza.
USB C	Omogućuje funkciju USB čvorišta putem USB C kabela.
USB up	Omogućuje funkciju USB čvorišta putem USB up kabela.

Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način igre)/Smanjenje
3	Dial Point/Povećanje
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje za uključivanje monitora.

Dial Point/Povećanje

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku Dial Point za prikazivanje ili skrivanje Dial Point-a.

Korisnička tipka (Način igre)/Smanjenje

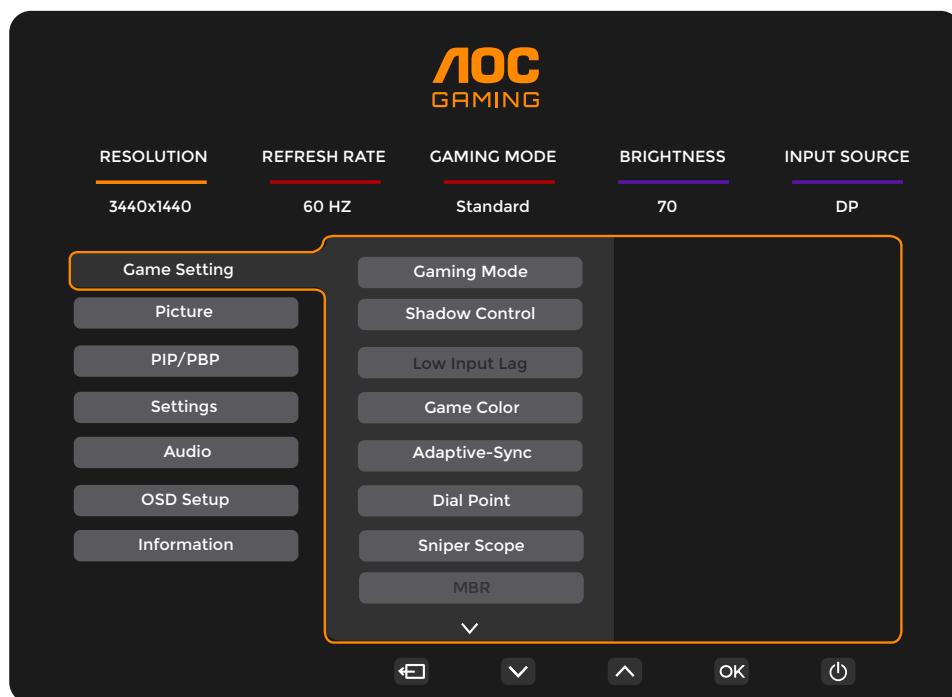
Prilagodite funkciju ove prečice u OSD izborniku: Način igre, Snajperski nišan . Brojač okviraTvornička zadana postavka je . Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „▼” za otvaranje funkcije igračeg načina, zatim pritisnite tipku „▼” ili „▲” za odabir igračeg načina (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz aktivira funkciju prečaca za izvor.
Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka djeluje kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

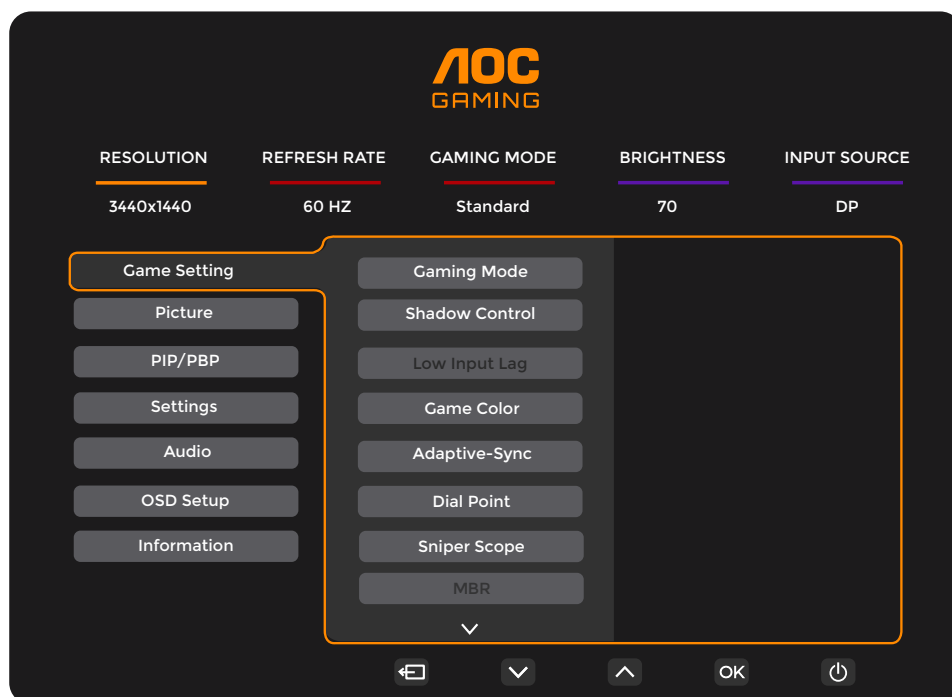


- 1). Pritisnite  tipku **MENU** za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  tipku **MENU / OK** kako biste je aktivirali. Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  tipku **MENU / OK** kako biste je aktivirali.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Da biste zaključali OSD, pritisnite i držite  tipku **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor. Da biste otključali OSD, pritisnite i držite  tipku **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ onemogućena je za podešavanje.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, tada je stavka „Omjer slike“ nevažeca.

Postavke igre



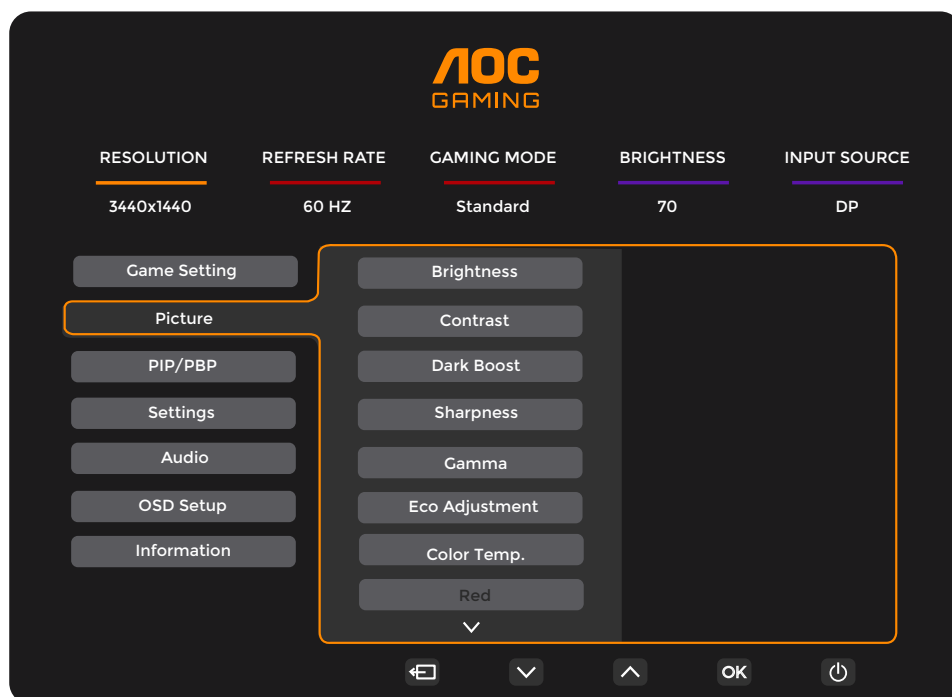
Način rada za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Gamer 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 radi povećanja kontrasta za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili kašnjenje ulaza.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre nudi raspon od 0 do 20 za podešavanje zasićenosti boja radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Synca: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim igrama može doći do treperenja slike.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) pri preciznom i točnom ciljanju.
Snajperski nišan	Isključeno / 2X / 3X / 4X	Lokalno zumirajte prikaz kako biste olakšali ciljanje prilikom pucanja.
MBR	0 ~ 20	MBR (smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se podesiti kada je Adaptive-Sync/m isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjit će se kako se povećava vrijednost podešavanja.
M B R sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (uklanjanje zamućenja pokreta).

Overdrive	Normalno	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik podesi OverDrive na „Fastest“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podesiti razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Extreme“ dostupna je kao opcija kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Extreme“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu.
HDMI1	Konzola/DVD/Računalo	Odaberite vrstu povezanog uređaja. Prilikom korištenja HDMI1 za povezivanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI1 na Računalo.
HDMI2	Konzola/DVD/Računalo	Odaberite vrstu povezanog uređaja. Prilikom korištenja HDMI2 za povezivanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI2 na Računalo.
OverClock	On (Uključeno) ili Off (isključeno)	Isključite ili uključite Over Clock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ pod „Picture (Slika)“ omogućen, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je „HDR“ pod „Picture (Slika)“ omogućen, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“, „Boja igre“ i „MBR“ ne mogu se podešavati. „Extreme“ pod „Overdrive“ nije dostupan.
- 3). Kada je „Prostor boja“ pod „Picture (Slika)“ postavljen na sRGB, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

Picture (Slika)



Brightness/ Contrast (Svjetlina/ kontrast)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Dark Boost	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje zaslona u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlim područjima i osigurali da slika nije prezasićena.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Prilagodba oštrine.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodba Gamma vrijednosti.
Eko prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Internet način rada.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada Film.
	Sport	Sport.
	Čitanje	Način rada Čitanje.
	Ujednačenost	Način rada Ujednačenost
Temperatura boje	Toplo	Povratak na toplu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Normalno	Povratak na normalnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Hladno	Povratak na hladnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Korisnik	Vraćanje temperature boje iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.

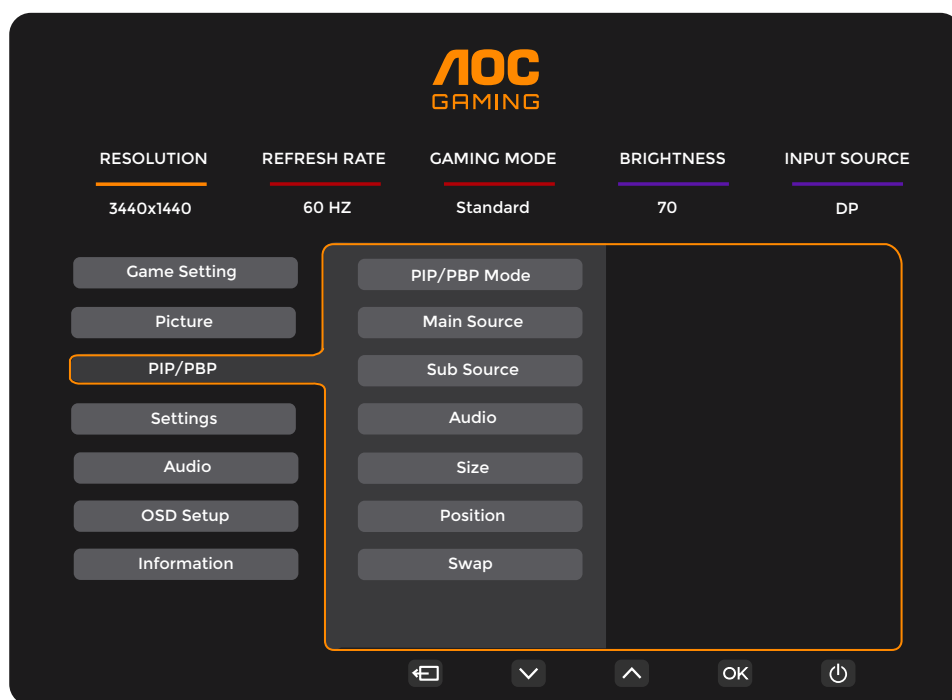
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
R.Zasićenje	0-100	Prilagodba zasićenja
G.Zasićenje	0-100	
B.Zasićenje	0-100	
C.Zasićenje	0-100	
M.Zasićenje	0-100	
Y.Zasićenje	0-100	
R.Nijansa	0-100	Prilagodba nijanse
G.Nijansa	0-100	
B.Nijansa	0-100	
C.Nijansa	0-100	
M.Nijansa	0-100	
Y.Nijansa	0-100	
HDR	Off (Isključeno)	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, opcija HDR bit će dostupna za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Off (Isključeno)	Optimizirano za boju i kontrast slike, simulirajući HDR efekt. Napomena: Kada se HDR sadržaj ne otkrije, opcija HDR načina bit će dostupna za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Off (Isključeno)	Isključite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Uključite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Pruža izvorni raspon boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
LowBlue način	Off (Isključeno)	Smanjite udio plave svjetlosti kontroliranjem temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
-------------	--	----------------------------------

Napomena:

- 1) Kada je „HDR način“ postavljen na bilo koju vrijednost osim Off (Isključeno), stavke „Kontrast“, „Pojačanje tamnih tonova“, „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost / Nijansa“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.
- 2) Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke pod „Omjer slike“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se podešavati; Kada je „HDR“ postavljen na „HDR fotografija“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost / Nijansa“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.
- 3) Kada je „Color Space“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna saturacija / ton“, „HDR način“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se podešavati.
- 4) Kada je „Svjetlina“ postavljena na „Čitanje“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Temperatura boje“, „6-osna saturacija / ton“, „Color Space“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se podešavati.
- 5) Kada je „Način igre“ pod „Postavke igre“ postavljen na način koji nije „Standardni“, stavke „Svjetlina“, „6-osna saturacija / ton“, „HDR način“ i „Color Space“ ne mogu se podešavati.

PIP/PBP



PIP/PBP način	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
Sporedni izvor		Odaberite sporedni izvor zaslona.
Audio	Glavni izvor	Onemogućite ili omogućite postavke zvuka.
	Sporedni izvor	
Veličina	Mala / Srednja / Velika	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Gore desno	Postavite poziciju zaslona.
	Dolje desno	
	Gore lijevo	
	Dolje lijevo	
Zamijeni	On (Uključeno): Zamijeni	Zamijenite izvor zaslona.
	Off (Isključeno): bez radnje	

Napomena:

1) Kada je „HDR“ pod „Svjetlina“ postavljen na stanje koje nije isključeno, svi elementi pod „PIP/PBP“ nisu podesivi.

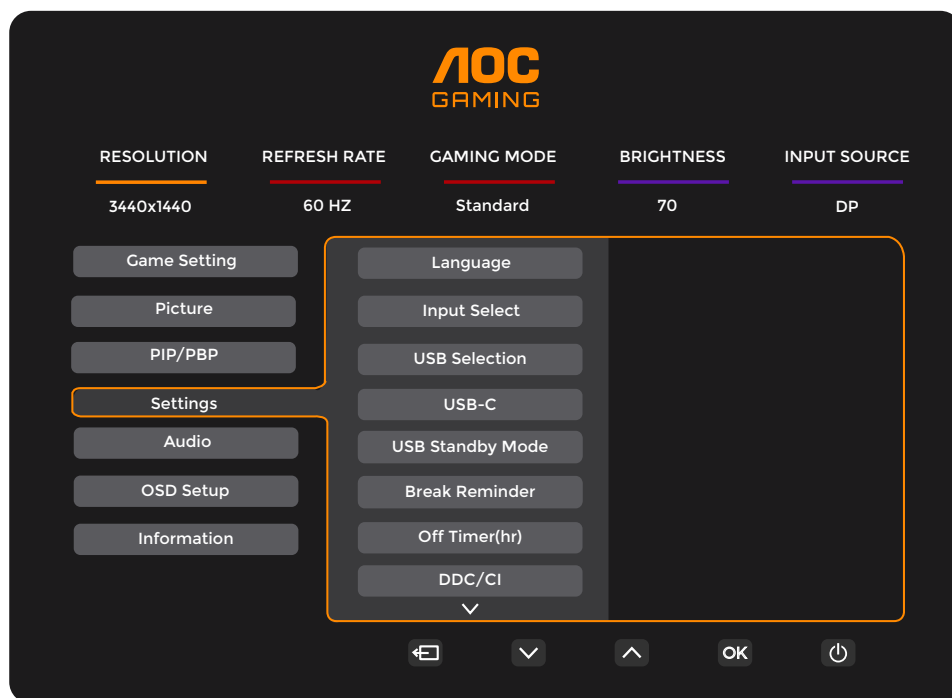
2) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je kako slijedi:

PBP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

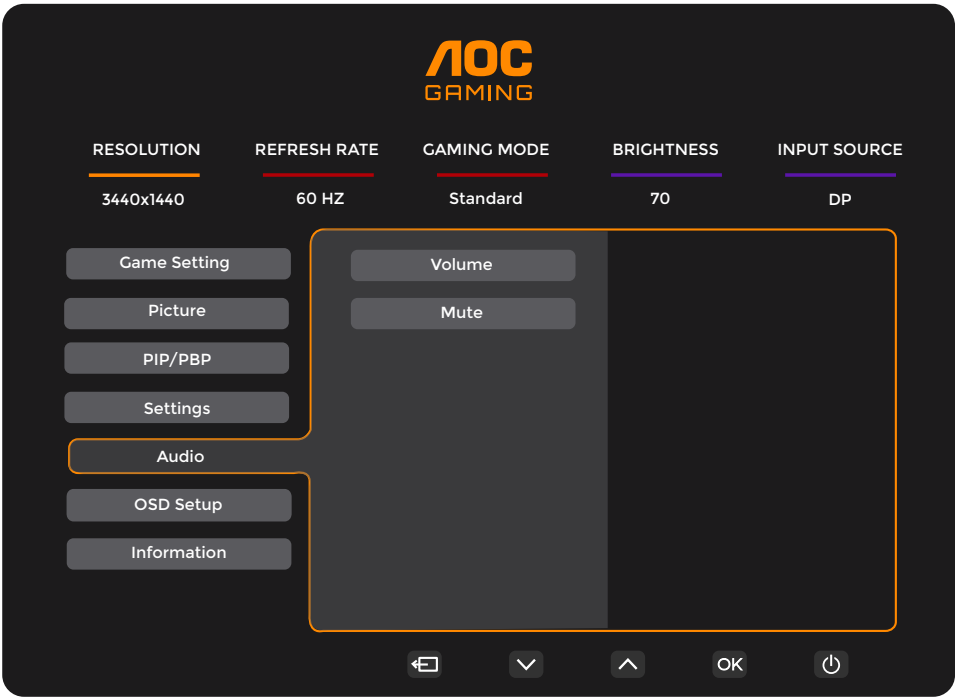
* : Kada je PIP omogućen, ako su HDMI i DisplayPort istovremeno postavljeni kao ulazni izvori za glavni i pomoćni zaslon, drugi DisplayPort port podržava maksimalno WQHD 60 Hz 8-bit (RGB ili YCbCr 4:4:4 format ili 4:2:0 format).

Postavke



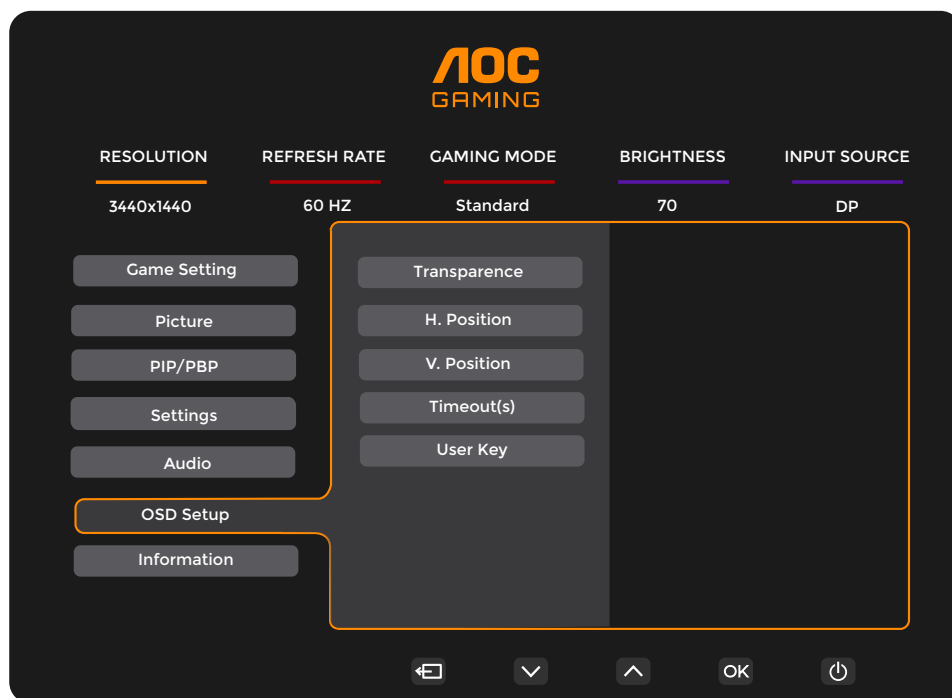
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Odaberite putanju za USB Uplink podatke
USB-C	Visoka brzina prijenosa podataka/ Visoka razlučivost	Ako želite povezati USB-C uređaj, postavite USB postavke na Visoku razlučivost ili Visoku brzinu prijenosa podataka. Napomena: Kada je zadana postavka „Visoka brzina prijenosa podataka“, prioritet ima brzina prijenosa podataka, a USB A priključak radi pri brzinama USB 3.2 Gen1. Kada je postavljeno na „Visoka razlučivost“, USB A priključak radi pri brzinama USB 2.0.
USB način rada u stanju pripravnosti	Isključeno / Uključeno	Uključite/Isključite USB način rada u stanju pripravnosti.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi dulje od 1 sata.
Timer isključivanja (h)	0-24	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Reset (Ponovno postavi)	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

Audio



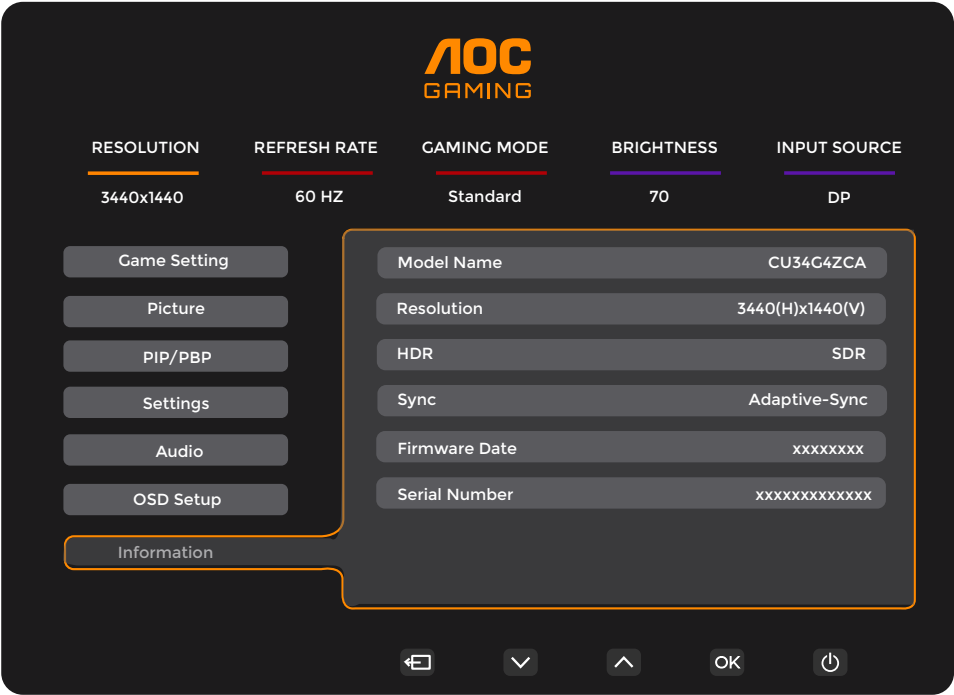
Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vrijeme isteka (s)	5-120	Podesite vrijeme isteka OSD-a.
Korisnička tipka	Način igre / Snajperski nišan / Brojač okvira	Izbornik prečaca za korisničku tipku „V“.

Information (Informacije)



LED indikator

Status	Boja LED-a
Način rada punog napajanja	Bijelo
Aktivni isključeni način rada	Narančasto

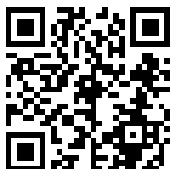
Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	● Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabela i napajanje. ● Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. ● Možete li vidjeti „Ulaz nije podržan“ na ekranu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se duhovi ili sjene	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno spojite na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti.	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način gašenja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u priručniku na CD-u ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	CU34G4ZCA	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	86,4 cm dijagonala	
	Razmak piksela	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Boje zaslona	1,07B ^[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~380 k	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	797,22 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~250Hz ^[1]	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	333,72 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	3440x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	3440x1440@250Hz ^[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	31W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Način pripravnosti	≤0,5W
	Odvođenje topline	Normalan rad	150,80 BTU/h (tip.)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Način rada isključeno	<1,02 BTU/h
		Način rada isključeno (AC prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela signala	Odvojitiv	
Okoliš	Temperatura	Radni uvjeti	0°C~40°C
		Neradni uvjeti	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radni uvjeti	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Neradni uvjeti	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radni uvjeti	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neradni uvjeti	0m~12192m (0ft~40000ft)



Napomena

[1]: Ovaj proizvod podržava maksimalan broj prikazanih boja od 1,07 milijardi, uz uvjete konfiguracije prikazane u donjoj tablici (neke opcije mogu biti skrivene zbog različitih politika grafičkih kartica, a stvarna podrška ovisi o grafičkoj kartici). Grafička kartica mora imati DSC funkcionalnost:

Verzija signala Format boja Status Bit dubine boje	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB visoka brzina prijenosa podataka		USB C@ USB visoka rezolucija	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Niska rezolucija 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Niska rezolucija 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

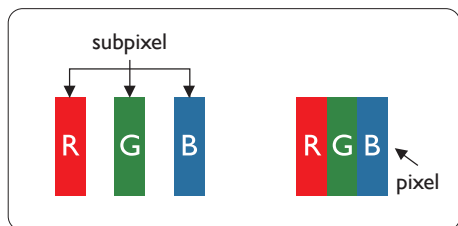
[2]: Overclocking se postiže pri rezoluciji 3440x1440@250Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do bilo kakve pogreške prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240 Hz.

Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora

Tvrtka AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili podpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez oštećenja piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem oštećenja biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste oštećenja piksela i definira prihvatljive razine oštećenja za svaku vrstu. Da bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj oštećenih piksela na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi širom svijeta.



Pikseli i podpikseli

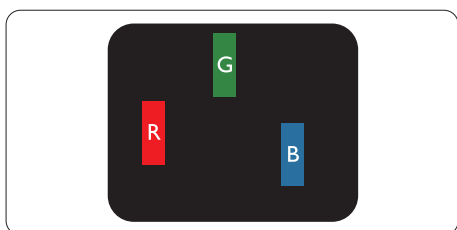
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Skupina piksela zajedno tvori sliku. Kada su svi podpikseli jednog piksela aktivni (osvijetljeni), tri obojena podpiksela zajedno percipiraju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi neaktivni (tamni), tri obojena podpiksela zajedno percipiraju se kao jedan crni piksel. Druge kombinacije aktivnih i neaktivnih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste nedostataka piksela

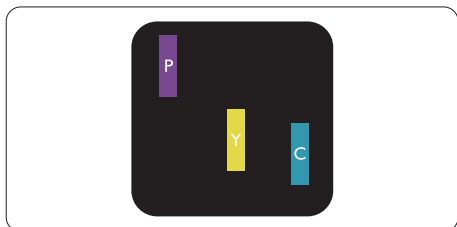
Nedostaci piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije nedostataka piksela te nekoliko vrsta nedostataka podpiksela unutar svake kategorije.

Nedostaci svijetlih točaka

Nedostaci svijetlih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno upaljeni odnosno „uključeni“. Svijetla točka predstavlja podpiksel koji je uočljiv na zaslonu kada monitor prikazuje tamnu pozadinu. Razlikuju se sljedeće vrste nedostataka svijetlih točaka.

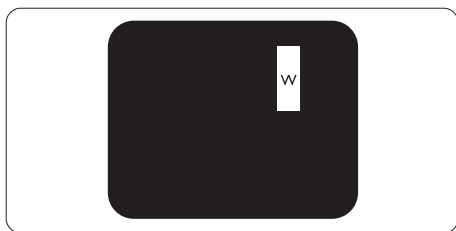


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



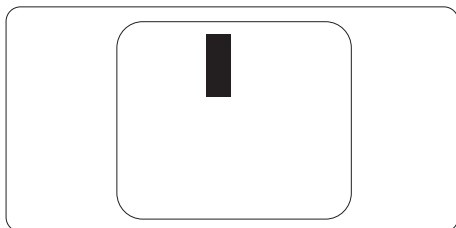
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti za više od 50 % svjetlija od okolnih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti za 30 % svjetlija od okolnih točaka.

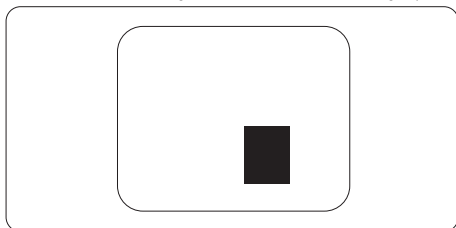
Nedostaci crnih točaka

Nedostaci crnih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno tamni odnosno „isključeni“. Tamna točka predstavlja podpiksel koji je uočljiv na zaslonu kada monitor prikazuje svijetlu pozadinu. Razlikuju se sljedeće vrste nedostataka crnih točaka.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela i podpiksela iste vrste koja se nalaze blizu jedno drugoga mogu biti uočljivija, AOC također definira tolerancije za blizinu oštećenja piksela.



Tolerancije oštećenja piksela

Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu zbog oštećenja piksela tijekom jamstvenog razdoblja, ploča monitora u AOC monitoru s pločom mora imati oštećenja piksela ili podpiksela koja premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

OŠTEĆENJA U OBLIKU SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva oštećenja u obliku svijetlih točaka*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupan broj oštećenja u obliku svijetlih točaka svih vrsta	2
OŠTEĆENJA U OBLIKU CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤ 0
Udaljenost između dva defekta crne točke*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupni defekti crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI DEFECTI TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni defekti svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

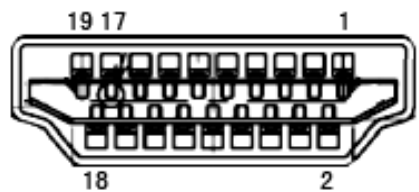
*: 1 ili 2 susjedna defekta podpiksela = 1 defekt točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock)	372.5	250

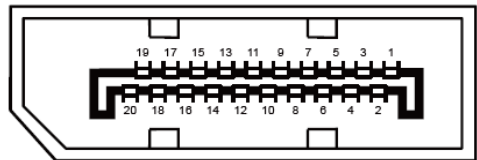
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (± 1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Podatak 2 štit	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatak 2-	11.	TMDS sat štit	19.	Detekcija vrućeg utičenja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 štit	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Zaštita TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utičenja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

