

AOC

GAMING



uživatelská příručka

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní konvence	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Další	5
Nastavení	6
Obsah balení	6
Sestavení stojanu a základny	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na zeď	10
Funkce Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkce KVM	13
Úprava	14
Rychlé klávesy	14
Nastavení OSD	15
Game Setting (Herní nastavení)	16
Picture (Obrázek)	18
PIP/PBP	21
Settings (Nastavení)	23
Audio (Zvuk)	24
OSD Setup (Nastav. OSD)	25
Information (Informace)	26
LED indikátor	27
Řešení problémů	28
Specifikace	29
Obecná specifikace	29
Politika společnosti AOC pro vady pixelů panelů monitorů	31
Přednastavené režimy zobrazení	33
Přiřazení pinů	34
Plug and Play	35

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení



Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.



Pro zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodávaný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku přemísťujte opatrně.



Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbiny v krytu monitoru. Může to poškodit součástky obvodu a způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.



Nepokládejte přední část výrobku na podlahu.



Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.



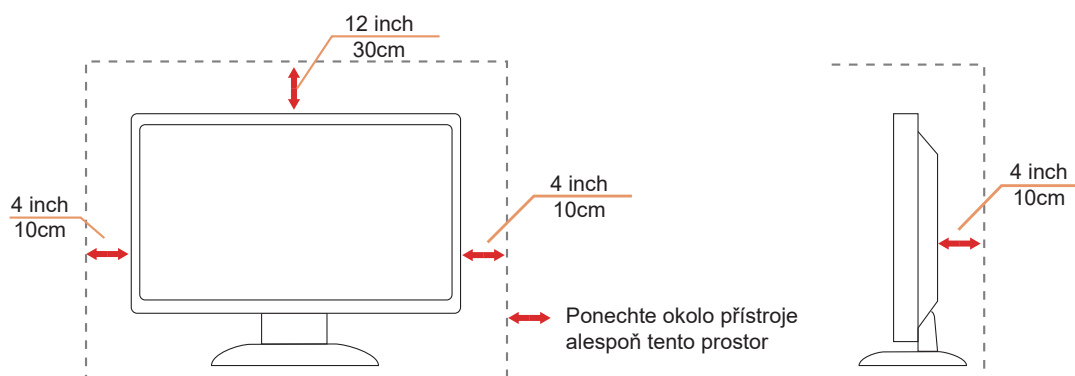
Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.



Aby nedošlo k možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů o více než 5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota úhlu náklonu směrem dolů (5 stupňů), nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

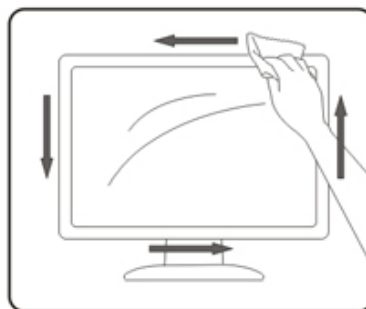
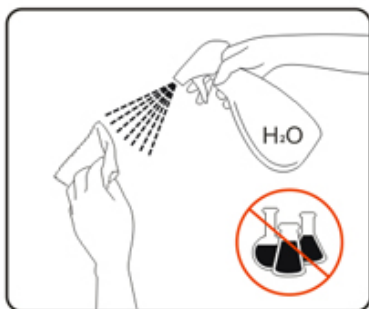
Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň monitoru navlhčeným měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být pouze mírně vlhký, téměř suchý; zabraňte vniknutí tekutiny do přístroje.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel ze zásuvky.

Další



Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuky nebo kouř, OKAMŽITĚ vytáhněte napájecí zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány stolem ani závěsy.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.



Neodhazujte ani nenarážejte do monitoru během provozu nebo přepravy.



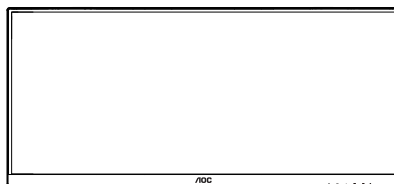
Napájecí kabely musí mít bezpečnostní schválení. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepšího. Pro ostatní země se použijí příslušné vhodné typy.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek, a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



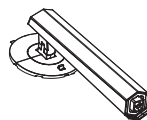
Monitor



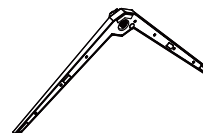
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



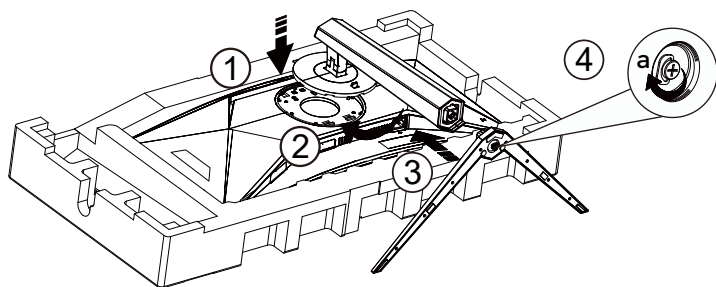
USB Cable

***** Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

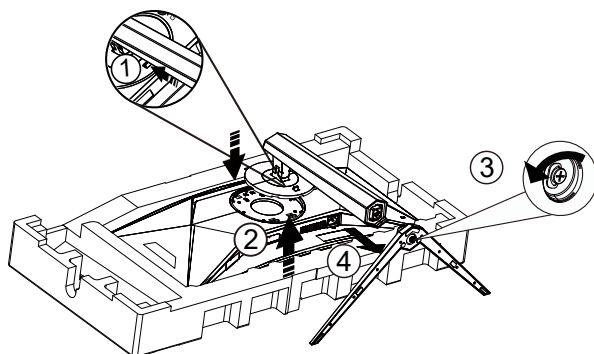
Sestavení stojanu a základny

Základnu sestavte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

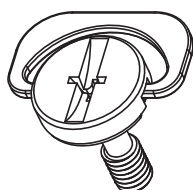
Instalace:



Odstranění:

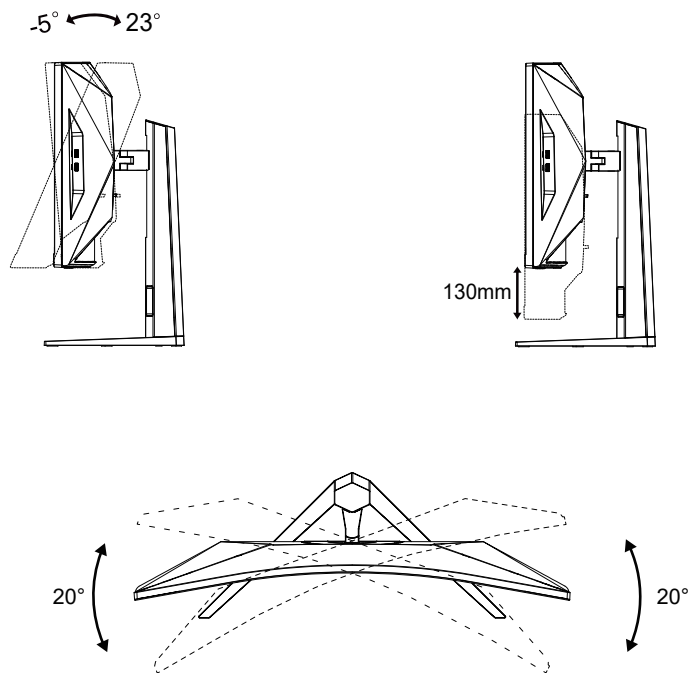


Specifikace šroubu pro základnu: M6*23 mm (účinný závit 5,5 mm)



Nastavení úhlu pohledu

Pro optimální zobrazení doporučujeme sledovat monitor přímo zepředu a poté upravit jeho úhel podle vlastních preferencí. Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu. Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

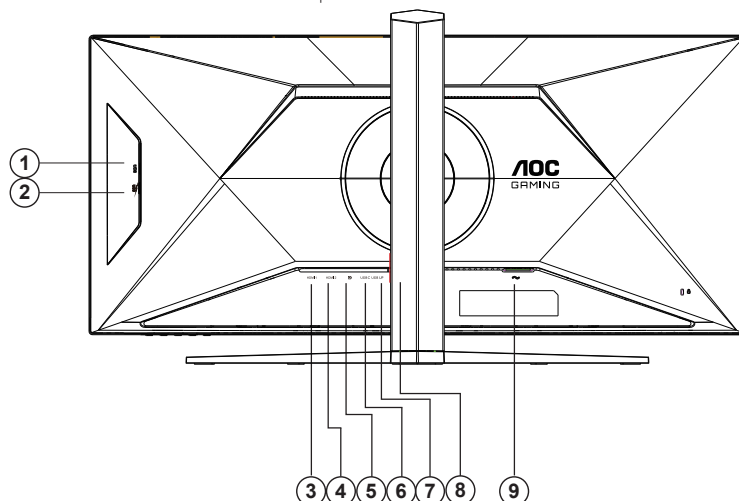
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ VÝSTRAHA

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB zapnuto
8. Sluchátka
9. Napájení

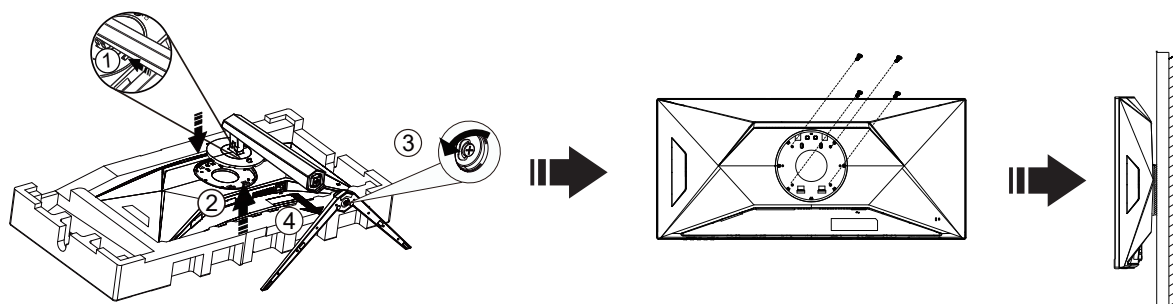
Připojte k PC

1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů. Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

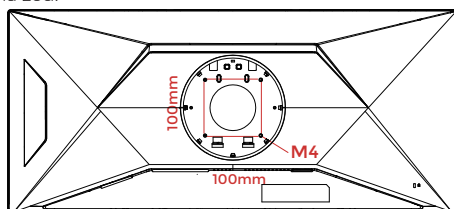
Montáž na zeď

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na zeď.

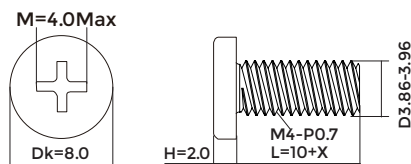


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

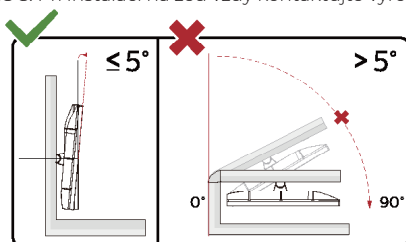
1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na zeď.
3. Umístěte rameno pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na zeď.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního zastoupení společnosti AOC. Při instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od vyobrazení.

⚠ VÝSTRAHA:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje přes rozhraní DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na adrese www.AMD.com

Grafická karta

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

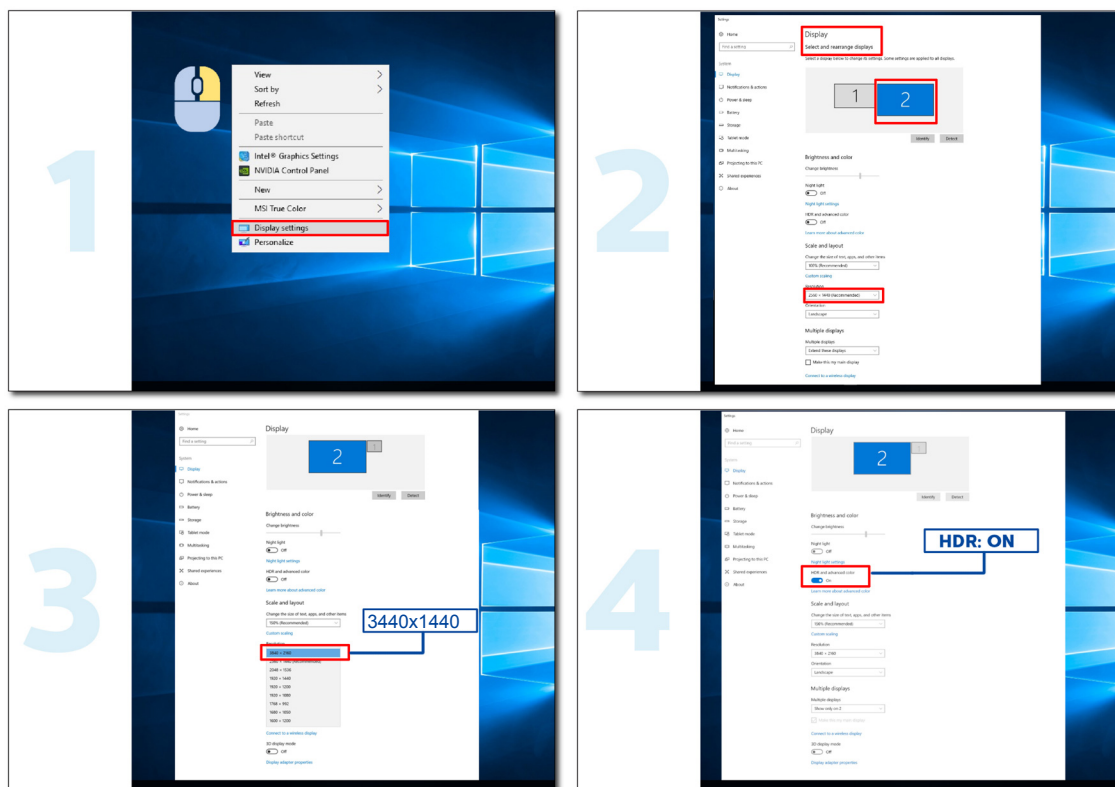
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je dostupné pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160 je doporučeno pouze pro přehrávač Blu-ray, Xbox a PlayStation.
- a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3440*1440 a HDR je přednastaveno na Zapnuto.
- b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 3440*1440 (pokud je dostupné).



Funkce KVM

Co je KVM?

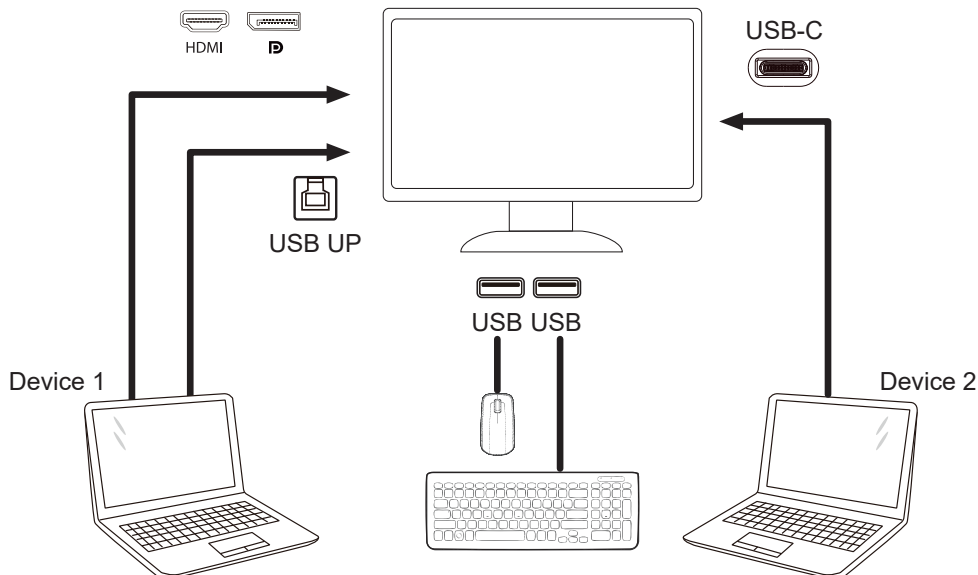
Díky funkci KVM můžete zobrazovat dva PC, nebo dva notebooky, nebo jeden PC a jeden notebook na jednom monitoru AOC a ovládat obě zařízení jednou sadou klávesnice a myši. Přepněte ovládání svých PC nebo notebooků výběrem zdroje vstupního signálu v nabídce „Výběr Vstupu“ OSD menu.

Jak používat funkci KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (PC nebo notebook) k monitoru prostřednictvím rozhraní USB C.

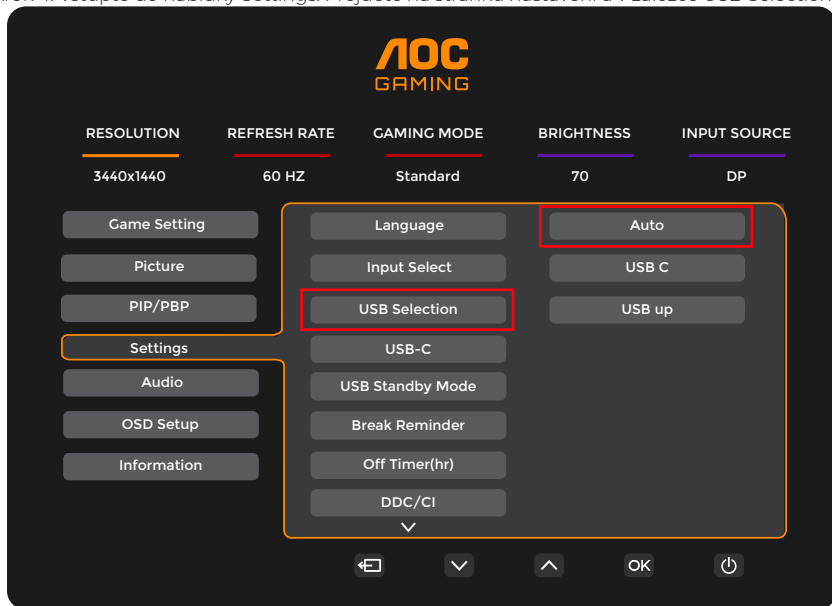
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím rozhraní HDMI nebo DisplayPort. Následně toto zařízení připojte k monitoru také pomocí kabelu USB upstream.

Krok 3: Připojte periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

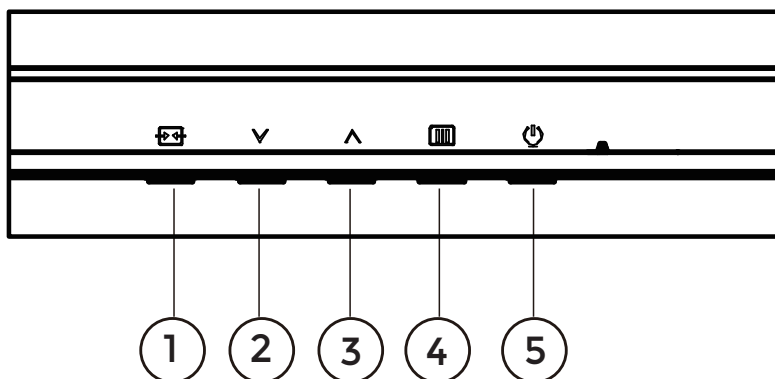
Krok 4: Vstupte do nabídky Settings. Přejděte na stránku nastavení a v záložce USB Selection vyberte možnost „Auto“, „USB C“ nebo „USB UP“.



USB Selection (USB výběr)	Popis funkce
Auto	Automaticky vybírá USB C nebo USB up v závislosti na Input Source (Zdroj vstupu).
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB prostřednictvím kabelu USB-C.
USB up (USB zapnuto)	Poskytuje funkci rozbočovače USB prostřednictvím kabelu USB up.

Úprava

Rychlé klávesy



1	Source/Exit
2	User Key (Herní režim)/Snížit
3	Dial Point/Zvýšit
4	MENU/Enter
5	Napájení

MENU/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Dial Point/Zvýšit

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí Dial Point.

User Key (Game Mode (Rež. Hra))/Snížit

Funkci této rychlé klávesy přizpůsobte v nabídce OSD: Game Mode (Rež. Hra), „Sniper Scope (Odstř puškohl)“.

Frame Counter (Čítač rámců)Výchozí tovární nastavení je .

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko „V“ pro otevření funkce herního režimu a následně tlačítkem „V“ nebo „^“ vyberte herní režim (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.

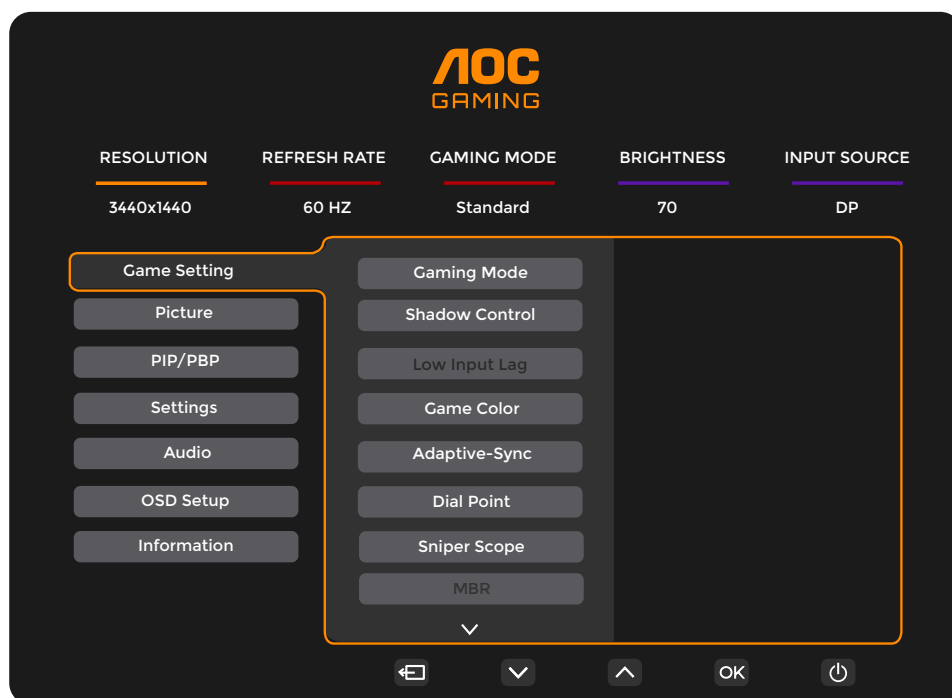
Source/Exit

Pokud je OSD zavřeno, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Je-li menu OSD aktivní, funguje toto tlačítko jako klávesa pro ukončení (pro ukončení menu OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům.

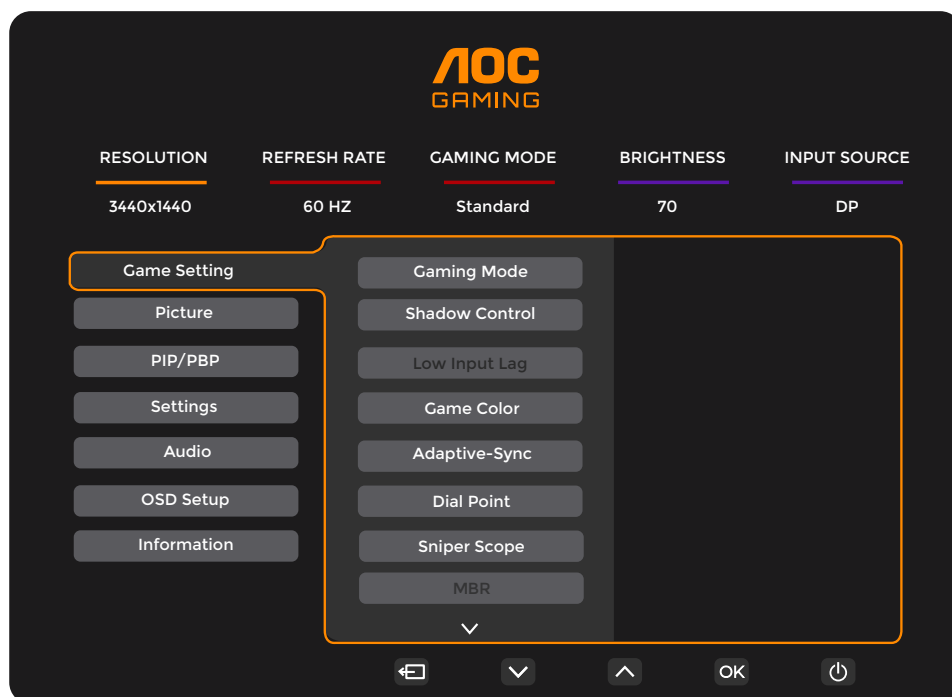


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci. Stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi podmenu. Jakmile je požadovaná funkce podmenu zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  pro ukončení. Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD podržte stisknuté  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD podržte stisknuté  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, pak je položka „Poměr Stran Obr.“ neplatná.

Game Setting (Herní nastavení)



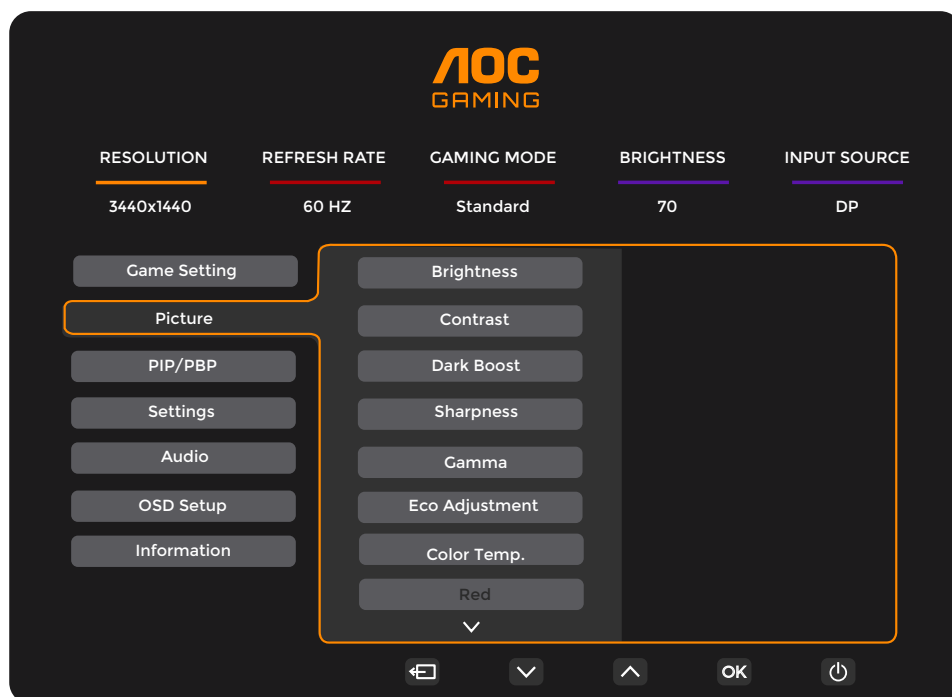
Gaming Mode (Herní režim)	Standard (Standardní)	Zvyšte čitelnost u vhodných webových a mobilních her.
	FPS	Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje detaily černé barvy v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závod)	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 3.
Shadow Control (Ovl. stínů)	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Shadow Control (Ovl. stínů) je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 nebo zvýšit kontrast od 0 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší zobrazení.
Low Input Lag	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupní latence.
Game Color (Herní barvy)	0 ~ 20	Funkce Herní barvy umožňuje nastavit sytost v rozmezí 0 až 20 pro dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Deaktivujte nebo aktivujte Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Pokud je funkce Adaptive-Sync povolena, může v některých herních prostředích docházet k blikání (Flashing).
Dial Point	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto) / Dynamic (Dynamický)	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Sniper Scope (Odstř. puškohl)	Vypnuto / 2X / 3X / 4X	Pro snazší zaměřování při střelbě použijte místní přiblížení Zoom.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukce rozmazání pohybu) nabízí nastavení v rozmezí 0 až 20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync/m vypnuto a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se bude snižovat s rostoucí hodnotou nastavení.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive (Zrychlení)	Normal (Normální)	Upravit dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví Overdrive (Zrychlení) na hodnotu „Fastest (Nejrychleji)“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň Overdrive (Zrychlení) nebo ji vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extreme (Extrémně)“ je volitelná, pokud je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se při zapnutí funkce „Extreme (Extrémně)“ sníží.
	Fast (Rychle)	
	Faster (Rychleji)	
	Fastest (Nejrychleji)	
	Extreme (Extrémně)	
Frame Counter (Čítač rámců)	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazit vertikální frekvenci ve vybraném rohu.
HDMI1	Konzole/DVD/PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI1 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzole/DVD/PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI2 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI2 na PC.
OverClock (Přetaktování)	On (Zapnuto) nebo Off (Vypnuto)	Deaktivujte nebo aktivujte OverClock.

Poznámka:

- 1). Pokud je „HDR Mode“ v nastavení „Picture“ povoleno, položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“ nelze upravovat.
- 2). Pokud je „HDR“ v nastavení „Picture“ povoleno, položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“, „Game Color“ a „MBR“ nelze upravovat. Položka „Extreme“ v nastavení „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je „Color Space“ v nastavení „Picture“ nastaveno na sRGB, položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“ nelze upravovat.

Picture (Obrázek)



[icon-01] POZNÁMKA: Pokud vyberete Yes (Ano), zpráva se nezobrazí při příští změně nastavení Brightness (Jas).	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazněte detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistěte, aby nedošlo k přesycení.
Sharpness (Ostr.)	0-100	Úprava ostrosti.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upravte Gamma.
Eco Adjustment (Eko nast.)	Standard (Standardní)	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Režim Internet.
	Game (Hra)	Režim hry.
	Movie (Film)	Režim Movie (Film).
	Sports (Sport)	Režim Sports (Sport).
	Reading (Čtení)	Režim čtení.
	Uniformity	Režim uniformity
Color Temp. (Tep. Barev)	Warm (Teplé)	Obnovení teplé barevné teploty z paměti EEPROM.
	Normální	Obnovení normální barevné teploty z paměti EEPROM.
	Cool (Studené)	Obnovení studené barevné teploty z paměti EEPROM.
	Uživatel	Obnovení barevné teploty z paměti EEPROM.

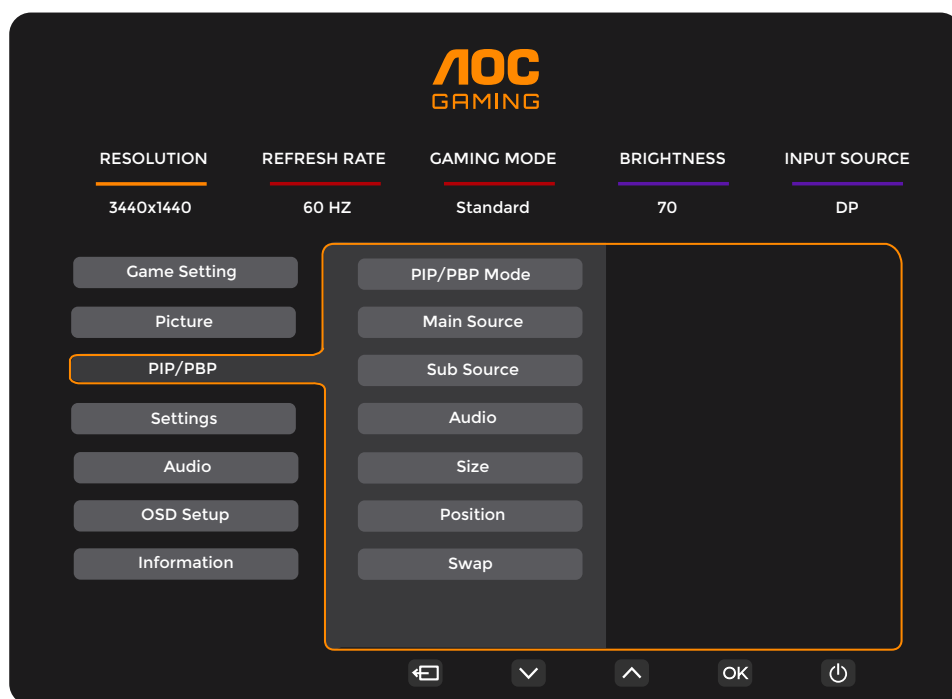
Red (Červená)	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
R.Saturation (Sytost červené)	0-100	Úprava sytosti
G.Saturation (Sytost zelené)	0-100	
B.Saturation (Sytost modré)	0-100	
C.Saturation (Syt. azurové)	0-100	
M.Saturation (Syt. purpurové)	0-100	
Y.Saturation (Sytost žluté)	0-100	
R.Hue (Odstín červené)	0-100	Úprava tónu (Hue)
G.Hue (Odstín zelené)	0-100	
B.Hue (Odstín modré)	0-100	
C.Hue (Odst. azurové)	0-100	
M.Hue (Odst. purpurové)	0-100	
Y.Hue (Odstín žluté)	0-100	
HDR	Off (Vypnuto)	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR obsahu se zobrazí možnost HDR pro úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
HDR Mode	Off (Vypnuto)	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu simulující HDR efekt. Poznámka: Pokud není detekován HDR obsah, zobrazí se možnost HDR režimu pro úpravu.
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
DCR	Off (Vypnuto)	Vypněte dynamický kontrastní poměr.
	On (Zapnuto)	Povolit dynamický kontrast.
Color Space (Barev prostor)	Panel Native	Poskytuje nativní barevný gamut.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.

LowBlue Mode (Režim LowBlue)	Off (Vypnuto)	Snižte intenzitu modrého světla regulací barevné teploty.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Kancelář)	
	Reading (Čtení)	
Image Ratio (Poměr Stran Obr.)	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

- 1) Pokud je „HDR Mode“ nastaven na jinou hodnotu než Off, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Brightness“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 2) Pokud je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v rámci „Image Ratio“ kromě „HDR“ a „Sharpness“; Pokud je „HDR“ nastaven na „HDR Photo“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Brightness“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 3) Pokud je „Barev prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Jas“, „Tep. Barev“, „6osá sytost/tón“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“.
- 4) Pokud je „Jas“ nastaven na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Tep. Barev“, „6osá sytost/tón“, „Barev prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5) Pokud je „Rež. Hra“ v rámci „Herní nastavení“ nastaven na jiný režim než „Standardní“, nelze upravovat položky „Jas“, „6osá sytost/tón“, „HDR režim“ a „Barev prostor“.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP či PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)		Vyberte zdroj hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)		Vyberte zdroj vedlejší obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavní zdroj)	Deaktivujte nebo aktivujte Audio Setup (Nastav. Audia).
	Sub Source (Dílčí zdroj)	
Size (Velikost)	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Position (Pozice)	Pravý nahoře	Nastavte umístění obrazovky.
	Pravý dole	
	Levý nahoře	
	Levý dole	
Swap (Přepnutí)	On (Zapnuto): Swap (Přepnout)	Přepnout zdroj obrazovky.
	Off (Vypnuto): žádná akce	

UPOZORNĚNÍ:

1) Pokud je funkce „HDR“ v nabídce „Brightness (Jas)“ nastavena do jiného stavu než Off (Vypnuto), nejsou žádné položky v nabídce „PIP/PBP“ dostupné pro úpravu.

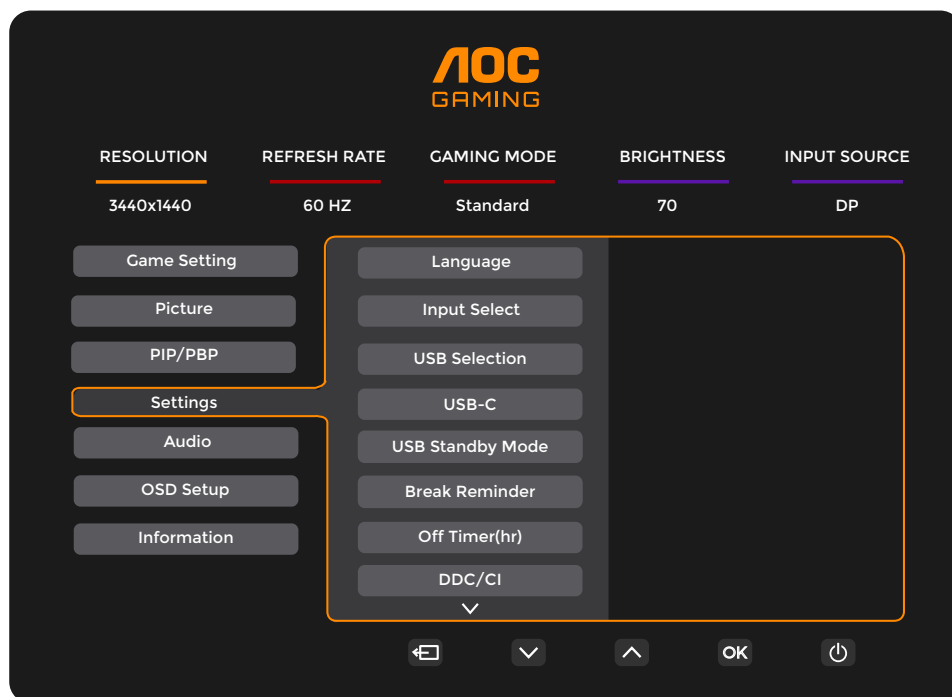
2) Pokud je funkce PBP/PIP aktivována, platí pro kompatibilitu vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky následující pravidla:

PBP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

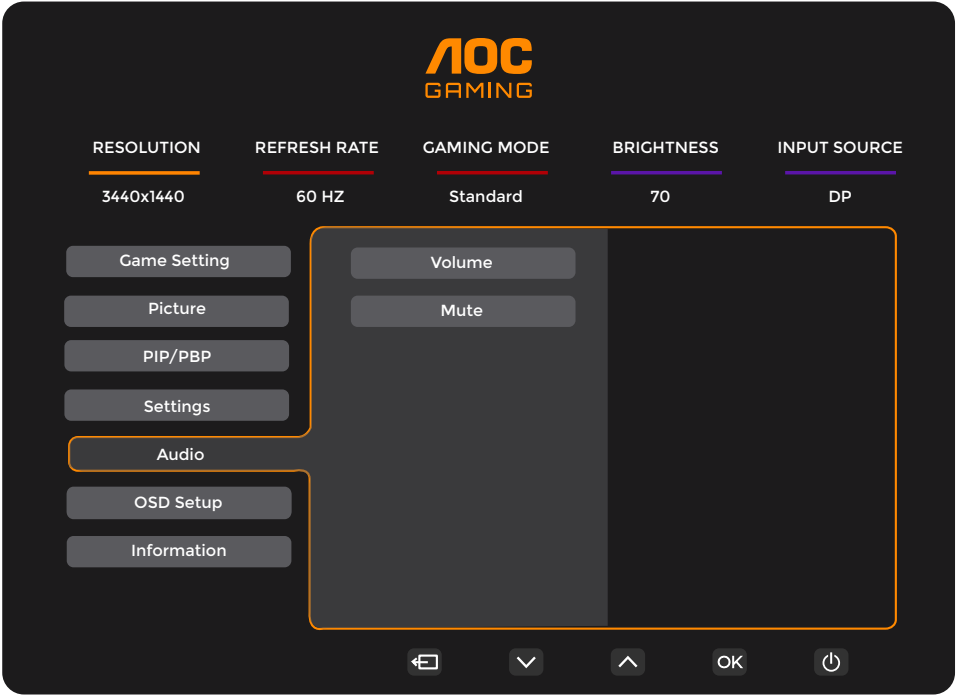
*: Pokud je funkce PIP aktivní a jako zdroj pro hlavní a vedlejší obrazovku jsou současně použity vstupy HDMI a DisplayPort, zbývající port DisplayPort podporuje maximální rozlišení WQHD při 60 Hz a 8 bitech na kanál (ve formátu RGB, YCbCr 4:4:4 nebo 4:2:0).

Settings (Nastavení)



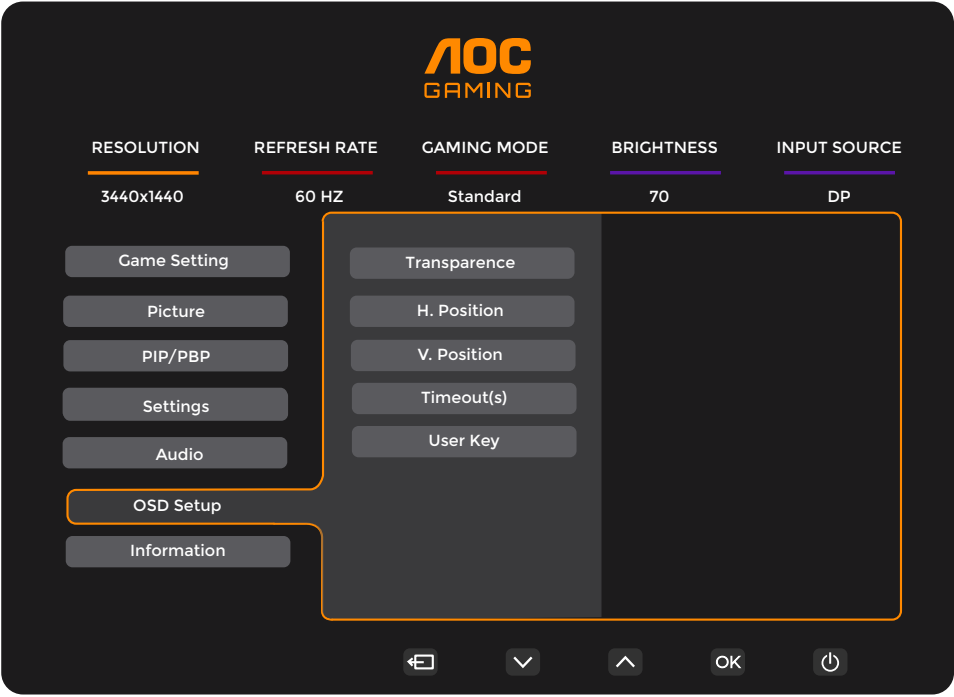
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Input Select (Výběr Vstupu)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
USB Selection (USB výběr)	Auto / USB C / USB zapnuto	Vyberte cestu pro data USB Uplink
USB-C	High Data Speed (Vys rychl dat)/ High Resolution (Vys rozlišení)	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, upravte nastavení USB na High Resolution (Vys rozlišení) nebo High Data Speed (Vys rychl dat). Poznámka: Je-li výchozí nastavení „High Data Speed (Vys rychl dat)“, je upřednostňována rychlost přenosu dat a port USB A pracuje rychlostí USB 3.2 Gen1. Je-li nastaveno „High Resolution (Vys rozlišení)“, port USB A pracuje rychlostí USB 2.0.
USB Standby Mode (USB pohotovost režim)	Vypnuto / Zapnuto	Zapněte/vypněte režim USB Standby Mode.
Break Reminder (Pauza připom.)	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Off Timer (hr) (Čas vyp (hod))	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset (Resetovat)	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Audio (Zvuk)



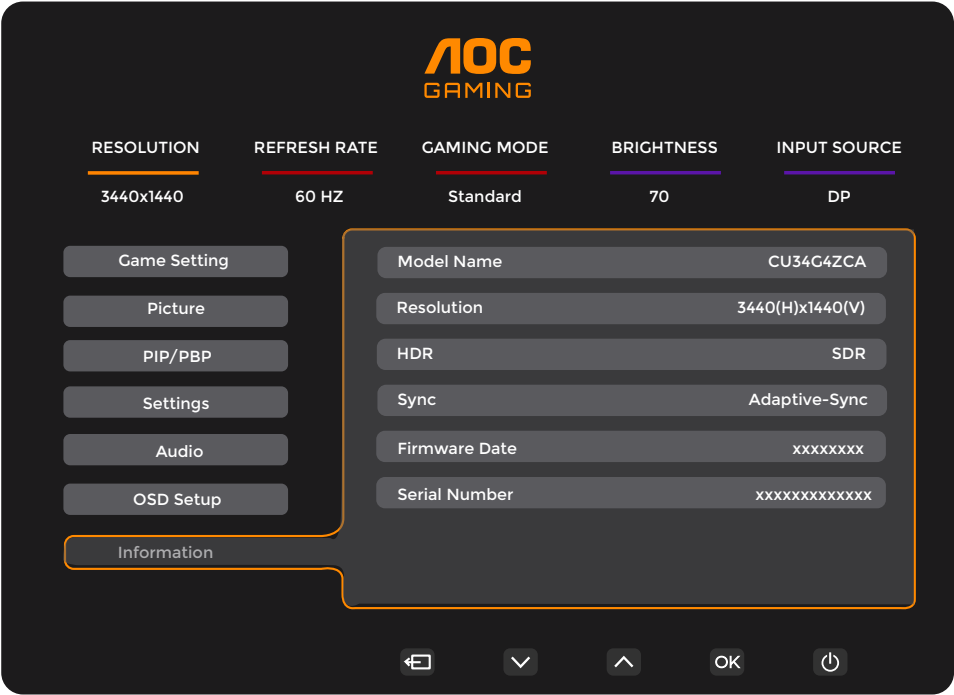
Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
Mute (Ztlumit)	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

OSD Setup (Nastav. OSD)



Transparence (Průhledn.)	0-100	Nastavení průhlednosti OSD.
Pozice	0-100	Nastavení horizontální pozice OSD.
Pozice	0-100	Nastavení vertikální pozice OSD.
Časový limit (s)	5-120	Nastavení časového limitu OSD.
User Key (Uživatel tlačítko)	Gaming Mode (Herní režim) / Sniper Scope (Odstř puškohl) / Frame Counter (Čítač rámců)	User (Vlastní) nastavení klávesové zkratky „V“ v menu.

Information (Informace)



LED indikátor

Stav	LED Color (Barva LED)
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné zásuvky a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. ● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * Vstup HDMI/DP není dostupný u každého modelu. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. ● Vidíte na obrazovce hlášku „Vstup není podporován“? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci na hodnoty, které monitor dokáže správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů a stínování	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí.	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je funkční, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11 k úpravě CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, navštivte stránku www.aoc.com pro informace o předpisech a servisu (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informace o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	CU34G4ZCA	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	Úhlopříčka 86,4 cm	
	Rozteč pixelů	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Barevnost displeje	1,07 mld. ^[1]	
Others (Další)	Horizontální rozsah skenování	30 k~380 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	797,22 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~250Hz ^[1]	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	333,72 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	3440x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	3440x1440@250Hz ^[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	31W
		Max. (Jas = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Pohotovostní režim	≤0,5 W
	Odvedení tepla	Normální provoz	150,80 BTU/h (typ.)
		Spánek (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnuto	<1,02 BTU/hod
		Režim vypnuto (AC přepínač)	0 BTU/hod
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / USB C / USB x2 / USB UP / výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný	
Provozní prostředí	Teplota	Provoz	0°C~40°C
		Mimo provoz	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provoz	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provoz	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo provoz	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka

[1] : Tento produkt podporuje maximální počet zobrazovaných barev 1,07 miliardy za configuračních podmínek uvedených v následující tabulce (některé možnosti mohou být skryty v důsledku různých nastavení grafických karet a skutečná podpora závisí na grafické kartě). Grafická karta musí disponovat funkcí DSC:

Verze signálu Formát barev Stav Bitová hloubka barev	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB Vys rychl dat		USB C@ USB Vys rozlišení	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

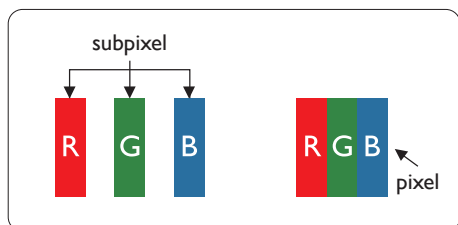
[2]: Přetaktování je dosaženo při rozlišení 3440x1440@250 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybám zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

Politika společnosti AOC pro vady pixelů panelů monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vady pixelů nebo subpixelů na panelech použitých v monitorech jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela prosté vad pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto sdělení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přípustné hladiny vad pro každý typ. Pro nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit uvedené přípustné hladiny. Například maximálně 0,0004 % subpixelů na monitoru smí být vadných.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy či kombinace vad pixelů, které jsou více patrné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

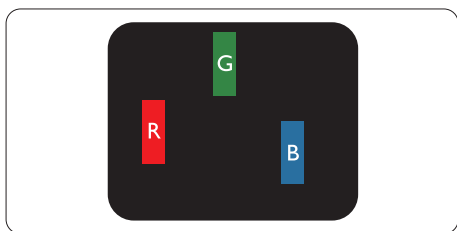
Pixel (obrazový bod) se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Obraz vzniká spojením mnoha pixelů. Jsou-li všechny subpixely daného pixelu aktivní (rozsvícené), jeví se trojice barevných subpixelů jako jediný bílý pixel. Jsou-li všechny subpixely neaktivní (tmavé), jeví se jako jediný černý pixel. Ostatní kombinace aktivních a neaktivních subpixelů vytvářejí pixely dalších barev.

Typy vad pixelů

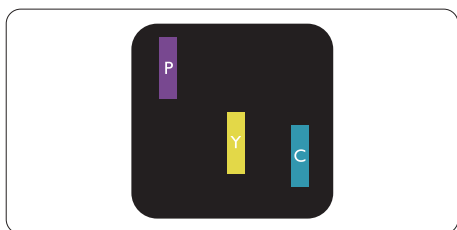
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé kategorie několik typů vad subpixelů.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale svítící neboli 'On (Zapnuto)'. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzorek. Níže jsou uvedeny typy vad světlých bodů.

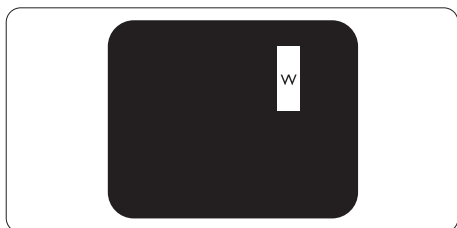


Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

- Red (Červená) + Blue (Modrá) = Fialová
- Red (Červená) + Green (Zelená) = Žlutá
- Green (Zelená) + Blue (Modrá) = Azurová (Light (lehký) Blue (Modrá))



Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

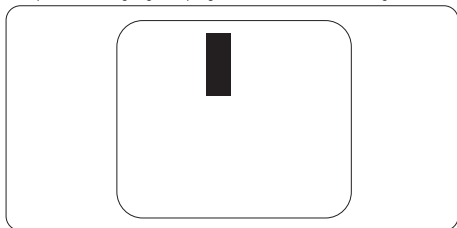
Poznámka:

Světlý bod červené nebo modré barvy musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco světlý bod zelené barvy je o 30 % jasnější

než sousední body.

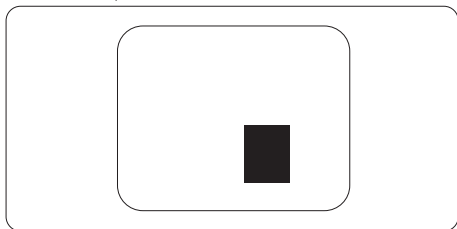
Vady tmavých bodů

Vady tmavých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli 'Off (Vypnuto)'. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzorek. Níže jsou uvedeny typy vad tmavých bodů.



Blížkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko sebe, mohou být nápadnější, společnost AOC také specifikuje tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné během záruční doby žádat o opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů, musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 svítící subpixel	2
2 sousední svítící subpixely	1
3 sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami světlných bodů*	≥15mm
Celkový počet vad světlných bodů všech typů	2
VADY TMVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka:

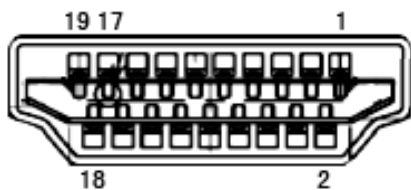
*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelu = 1 vada bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (Přetaktování)	372.5	250

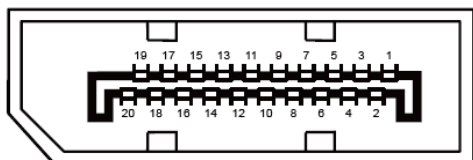
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodin TMDS	19.	Detekce horkého připojení
4.	Data TMDS 1+	12.	Hodiny TMDS-		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

