

AOC

GAMING



Ohjekirja

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset turvallisuuskäytännöt.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus.....	4
Muut	5
Asennus	6
Pakkauksen sisältö	6
Jalustan ja pohjan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen	9
Seinäasennus	10
Adaptive-Sync-toiminto	11
HDR	12
KVM-toiminto	13
Säätäminen	14
Pikanäppäimet.....	14
OSD-asetus	15
Game Setting (Peliasetus)	16
Picture (Kuva).....	18
PIP/PBP	21
Settings (Asetukset).....	23
Audio (Ääni).....	24
OSD Setup (OSD-Aset.)	25
Information (Tiedot).....	26
LED-ilmaisim	27
Vianmääritys	28
Tekniset tiedot.....	29
Yleiset tekniset tiedot.....	29
AOC-näyttöjen paneelin pikselivikakäytäntö	31
Esiasetetut näyttötilat.....	33
Nastamääritykset	34
Plug and Play.....	35

Turvallisuus

Kansalliset turvallisuuskäytännöt

Seuraavat alaosiot kuvaavat tässä asiakirjassa käytettyjä kansallisia turvallisuuskäytäntöjä.

Huomautukset, varoitukset ja vaarat

Tässä oppaassa tekstilohkoihin voi liittyä kuvake, ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaroja, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeää tietoa, joka auttaa sinua käyttämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee joko mahdollisen laitteiston vaurioitumisen tai tietojen menetyksen ja kertoo, miten voit välttää ongelman.



VAARA: VAARA ilmaisee mahdollisen ruumiillisen vahingon ja kertoo, miten voit välttää ongelman.

Jotkut varoitukset voivat näkyä vaihtoehtoisissa muodoissa, eikä niihin välttämättä liity kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen esitystapa on säädetty viranomaisen toimesta.

Virta



Näyttöä saa käyttää vain sellaisesta virtalähteestä, joka on merkitty etikettiin. Jos et ole varma kotisi virran tyypistä, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolmihaarainen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus) nasta.

Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuussyistä. Jos pistoriasiasi ei sovellu kolmijohtimiseen pistokkeeseen, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikea pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai jos sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä vaurioilta, jotka johtuvat jännitepiikeistä.



Älä ylikuormita jatkojohtoja ja jakorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi asianmukaisen toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on sopivasti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännitealue on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Pistorasian tulee olla asennettuna laitteen lähelle ja helposti saatavilla.

Asennus



Älä sijoita näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi vahingoittaa henkilöä ja aiheuttaa vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asennuksessa ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.



Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.



Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.



Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.



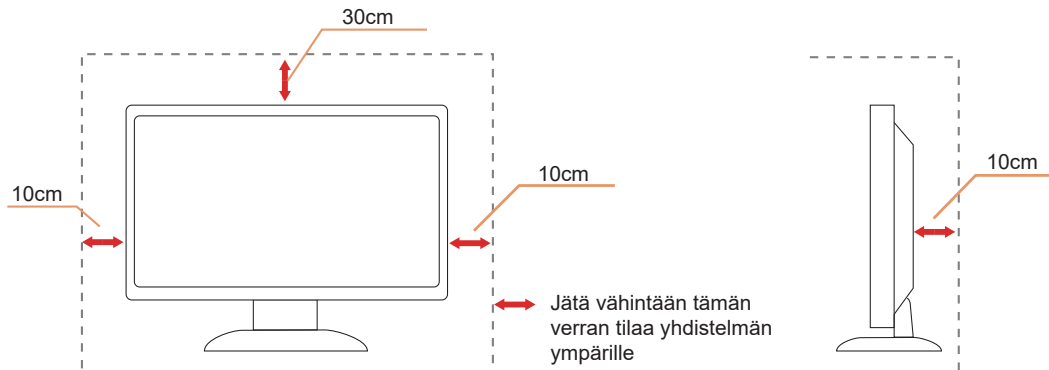
Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.



Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehysosasta, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulman enimmäisarvo ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

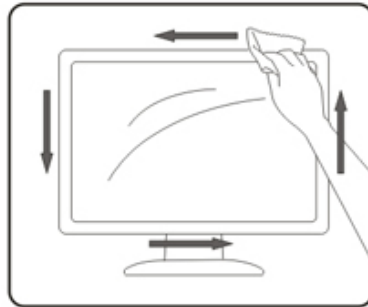
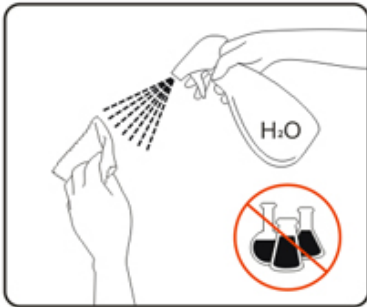
Asennettu jalustalle



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota pistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.



Varmista, että ilmanvaihtaukot eivät ole tukossa pöydän tai verhon vuoksi.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä kolhi näyttöä äläkä pudota sitä käytön tai kuljetuksen aikana.



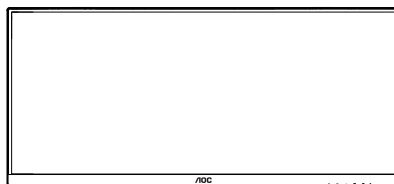
Virtajohtojen on oltava turvallisuushyväksyttyjä. Saksassa johdon tulee olla tyyppiä H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muissa maissa on käytettävä vastaavasti sopivia tyyppisiä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurioita. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



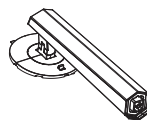
Monitor



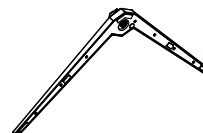
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



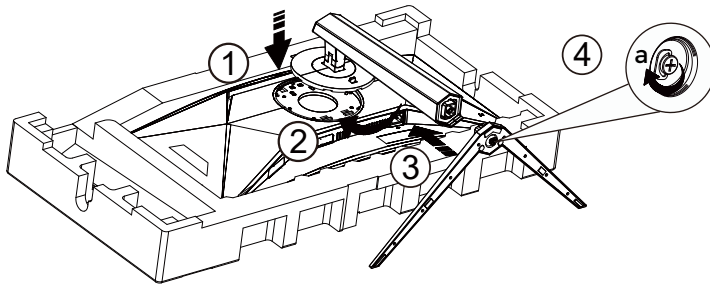
USB Cable

* Kaikkia signaaliikaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvistuksen saamiseksi ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai AOC:n toimipisteeseen.

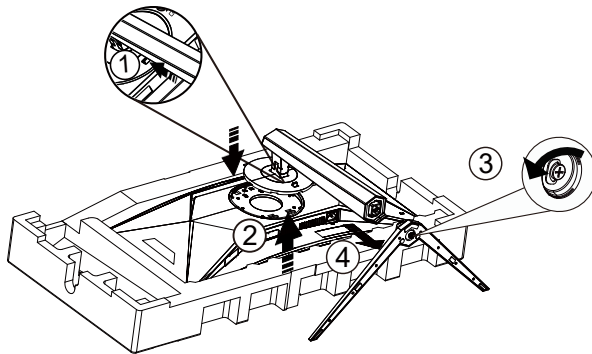
Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai irrota pohja noudattamalla alla olevia ohjeita.

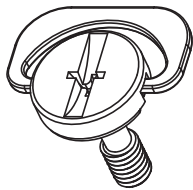
Asennus:



Irrotus:

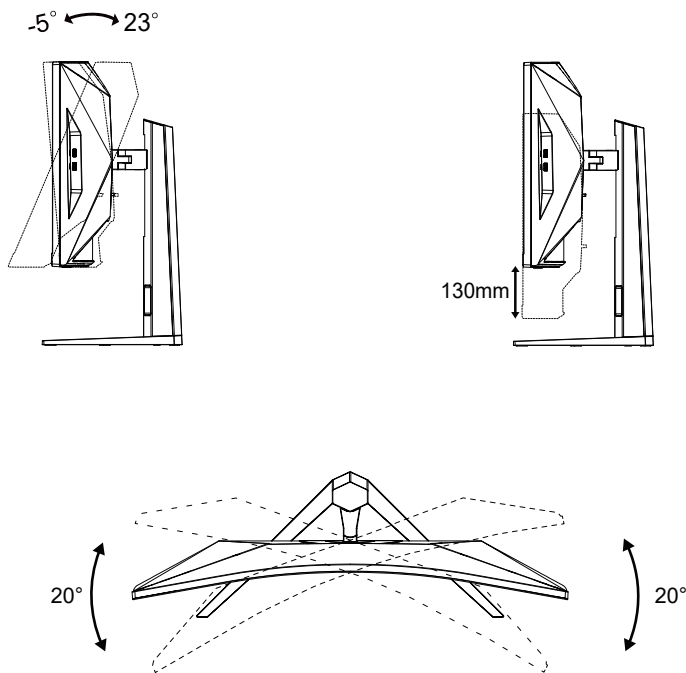


Pohjan ruuvien tekniset tiedot: M6*23 mm (tehollinen kierre 5,5 mm)



Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa, että käyttäjä varmistaa näkevänsä koko kasvonsa näytöllä ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan. Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu näytön kulmaa säädettäessä. Voit säätää näyttöä seuraavasti:



HUOMAUTUS:

Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vahinkoa.

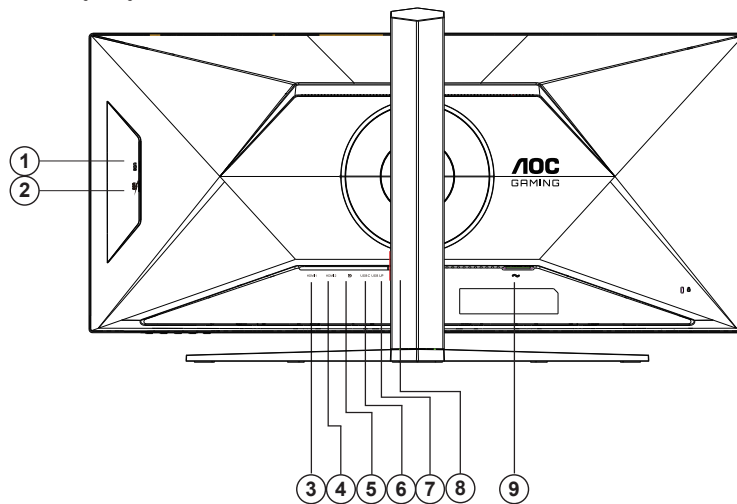


Varoitus

- Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettäessä. Tartu vain kehykseen.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. USB3.2 Gen1 alaspäin x1
2. USB3.2 Gen1 alaspäin + pikalataus x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB-ylös
8. Kuulokkeet
9. Virta

Yhdistä PC:hen

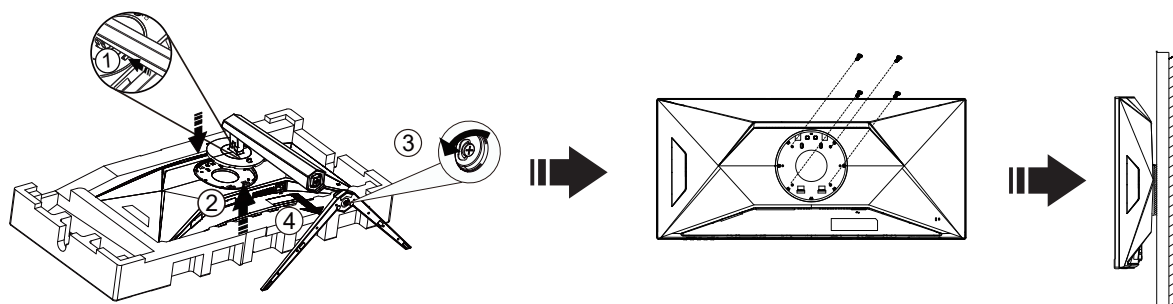
1. Liitä virtajohto tiukasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen takana olevaan videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot läheiseen pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuva ei näy, katso kohta Vianmääritys.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liitännöjen tekemistä.

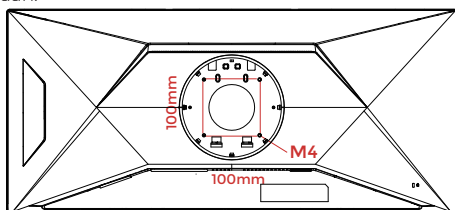
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäasennusvarren asentamiseen.

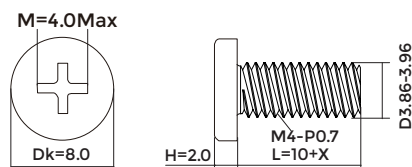


Tämän näytön voi kiinnittää erikseen hankittavaan seinäasennusvarteen. Katkaise virta ennen toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

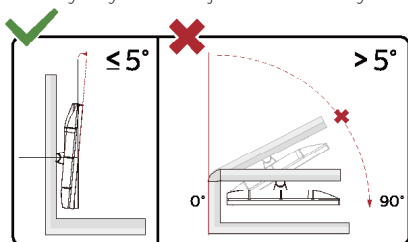
1. Irrota jalusta.
2. Kokoa seinäasennusvarsi noudattaen valmistajan ohjeita.
3. Aseta seinäasennusvarsi näytön takaosaan. Kohdista varren reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Yhdistä kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana toimitetusta käyttöoppaasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.



Seinäripustinruuvien erittely: M4*(10+X)mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomio: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista asia jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asennusta varten.



* Näytön muotoilu voi poiketa kuvituksessa esitetystä.

VAROITUS:

1. Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettäessä. Tartu vain kehykseen.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort-, HDMI- ja USB C -liitännöiden kanssa.
2. Yhteensopivat näytönohjaimet: Suositeltu luettelo on alla, ja tiedot voi tarkistaa myös [osoitteesta www.AMD.com](http://osoitteesta.www.AMD.com)

Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Prosessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

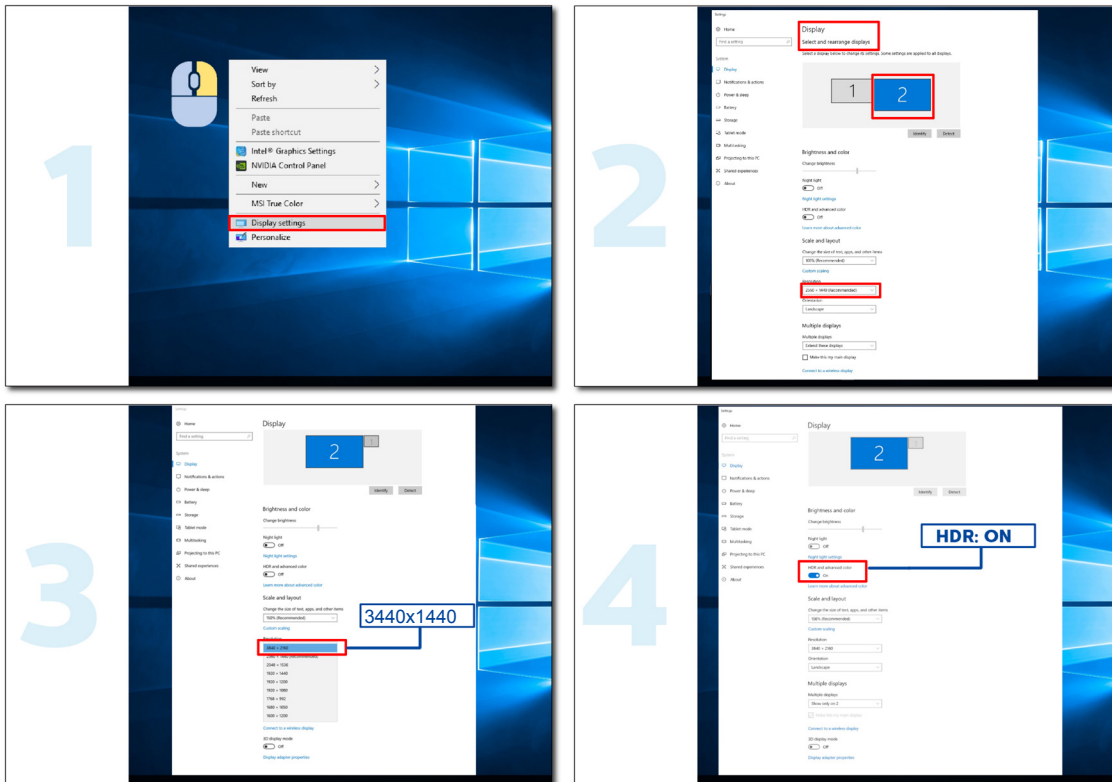
HDR

Laitte on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle "OFF", jos automaattisen aktivoinnin tarvetta ei ole.

Huomautus

1. Erityisiä asetuksia DisplayPort/HDMI-liitäntälle ei tarvita WIN10-versioissa, jotka ovat alle (vanhempia kuin) V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Resoluutiota 3840x2160 suositellaan käytettäväksi ainoastaan Blu-ray-soittimen, Xboxin ja PlayStationin kanssa.
- a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 3440*1440, ja HDR on esiasetettu tilaan On (Päälle).
- b. Sovelluksen käynnistämisen jälkeen paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 3440*1440 (jos saatavilla).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

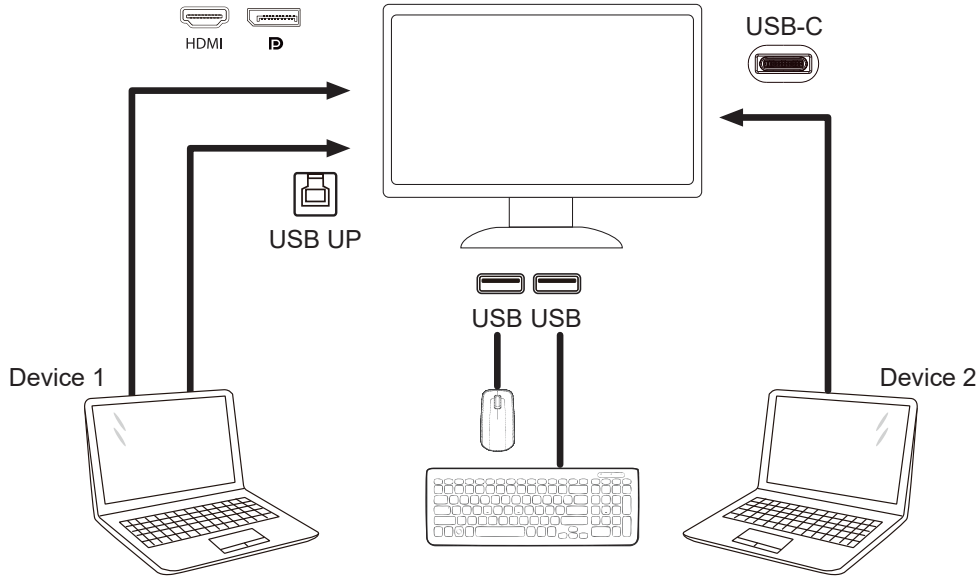
KVM-toiminnon avulla voit näyttää kahden PC:n, kahden kannettavan tietokoneen tai yhden PC:n ja yhden kannettavan tietokoneen kuvan yhdellä AOC-näytöllä sekä hallita molempia laitteita yhdellä näppäimistö- ja hiiriyhdistelmällä. Vaihda hallinta PC- tai kannettavan tietokonelaitteiden välillä valitsemalla tulosignaalin lähde OSD-valikon Input Select (Tulovalinta) -kohdasta.

KVM:n käyttöohjeet

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava tietokone) näyttöön USB-C-liitännän kautta.

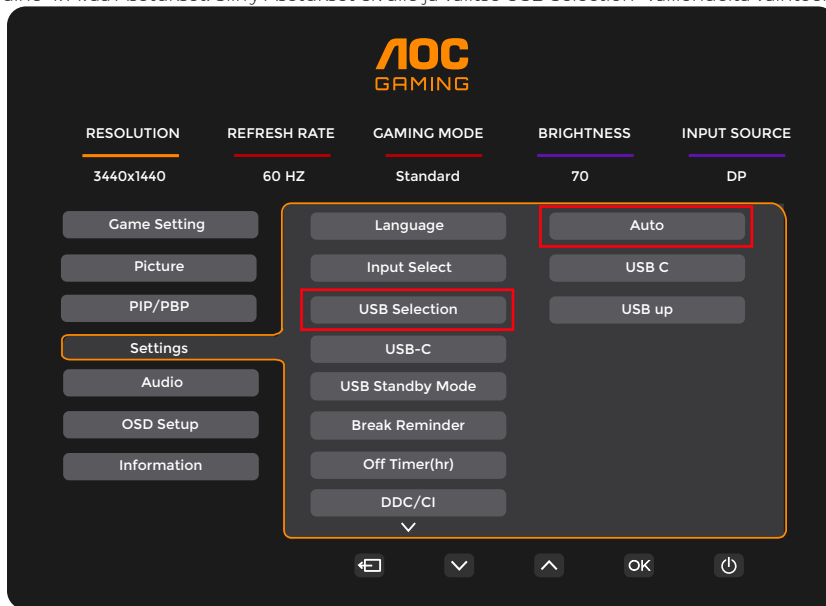
Vaihe 2: Liitä toinen laite näyttöön HDMI- tai DisplayPort-liitännän kautta. Liitä tämän jälkeen kyseinen laite näyttöön myös USB upstream-kaapelilla.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) näytön USB-porttiin.



Note: Display design may differ from that illustrated

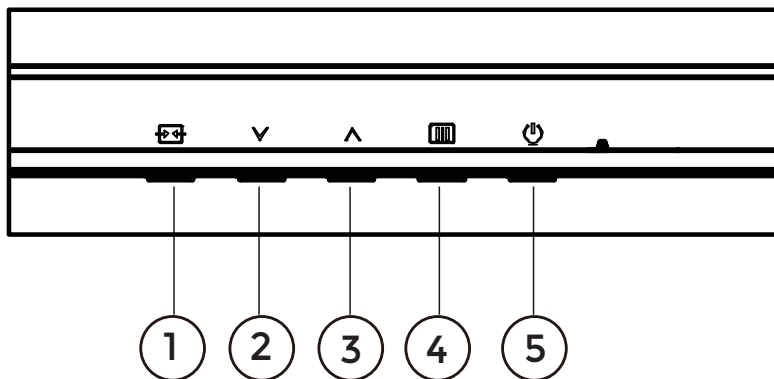
Vaihe 4: Avaa Asetukset. Siirry Asetukset-sivulle ja valitse USB Selection -välilehdeltä vaihtoehto "Auto", "USB C" tai "USB UP".



USB Selection (USB valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Auto.)	Auto (Auto.) valitsee USB C:n tai USB-ylöksen tulolähteen mukaan.
USB C	Tarjoaa USB-keskittimen toiminnan USB C-kaapelin kautta.
USB up (USB-ylös)	Tarjoaa USB-keskittimen toiminnon USB up -kaapelin kautta.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Source (Lähde)/Exit (Lopeta)
2	User Key (Käyttäjä-näppäin)(Gaming Mode (Pelitila))/ Vähennä
3	Dial Point (Valitsin)/Lisää
4	Menu (VALIKKO)/Enter
5	Virta

Menu (VALIKKO)/Enter

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Dial Point (Valitsin)/Lisää

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Dial Point -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Dial Pointin.

User Key (Käyttäjä-näppäin) (Game Mode (Pel.til))/Vähennä

Mukauta tämän pikanäppäintoiminnon asetuksia OSD-valikossa: Game Mode (Pel.til), ,Sniper Scope (Tarkamptäht) .

Frame Counter (Kuvallaskuri)Tehdasasetus on .

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "V"-näppäintä avataksesi Gaming Mode (Pelitila) -toiminnon, ja valitse sitten Gaming Mode (Pelitila) (Standard (Standardi), FPS (K/s), RTS (RAS), Racing (Kil.ajo), Gamer 1 (Pel1), Gamer 2 (Pel2) tai Gamer 3 (Pel3)) painamalla "V" tai "A"-näppäintä pelityypin mukaan.

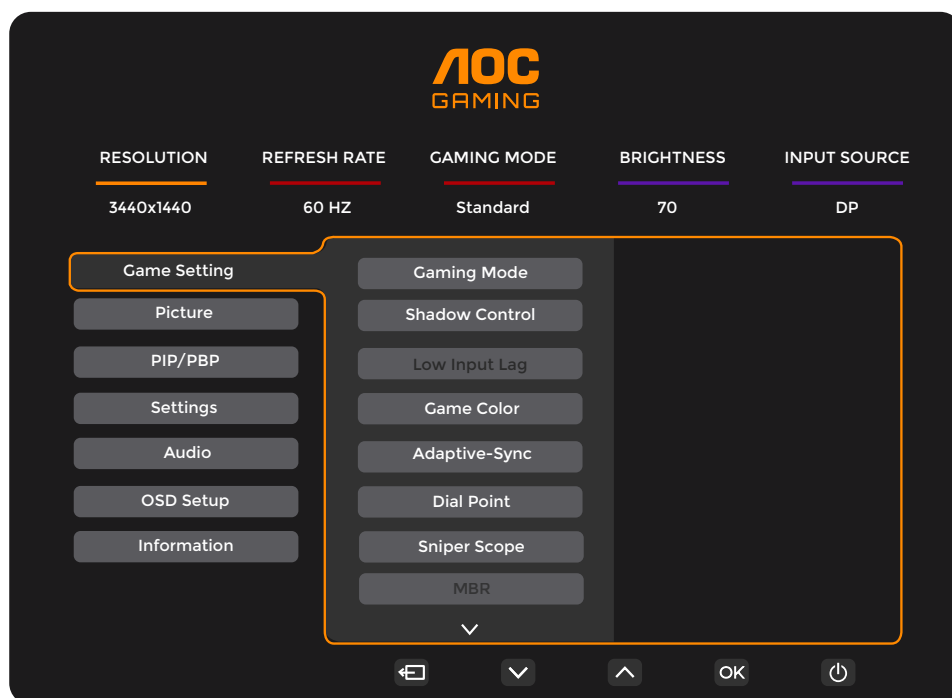
Source (Lähde)/Exit (Lopeta)

Kun OSD on suljettu, Source (Lähde)/Exit (Lopeta) -painikkeen painaminen toimii Source (Lähde) -pikanäppäimenä.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumispainikkeena (OSD-valikosta poistumiseen).

OSD-asetus

Ohjaimien näppäinten perusohjeet.

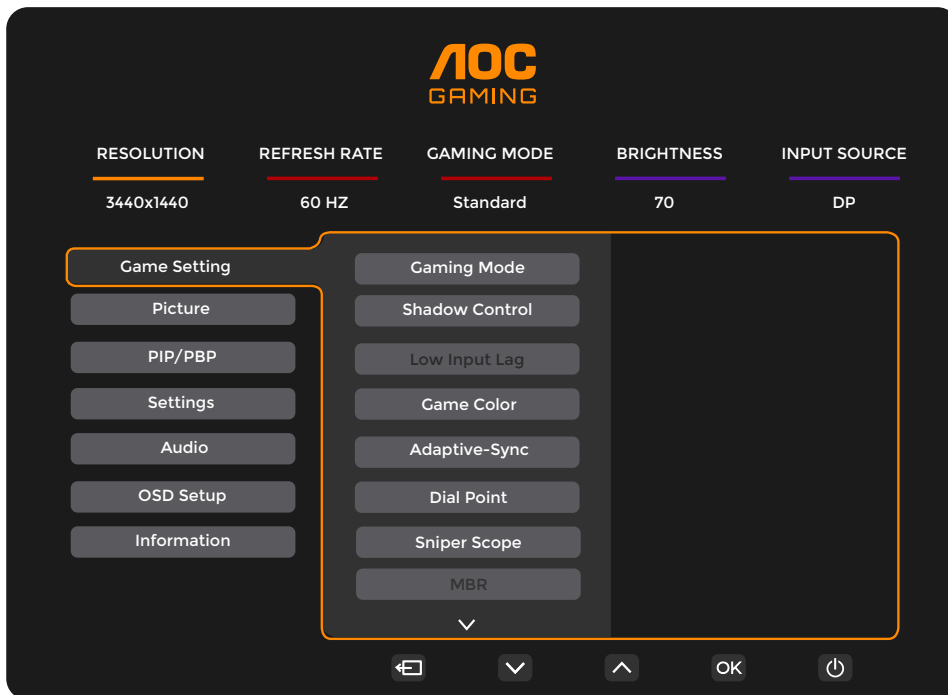


- 1). Paina  **MENU-painiketta** aktivoi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  **MENU-painiketta / OK** aktivoiaksesi sen. Paina  tai  siirtyäksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  **MENU-painiketta / OK** aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  poistuaksesi. Jos haluat säätää jotakin muuta toimintoa, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus: Lukitaksesi OSD:n, pidä  **MENU-painiketta** painettuna näytön ollessa sammutettuna ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle. Avataksesi OSD-lukituksen, pidä  **MENU-painiketta** painettuna näytön ollessa sammutettuna ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Huomautus:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetusta "Input Select (Tulovalinta)" ei voi säätää.
- 2). Jos tulosaatteen tarkkuus on natiivi tarkkuus tai Adaptive-Sync, asetus "Image Ratio (Kuvasuhte)" ei ole käytettävissä.

Game Setting (Peliasetus)



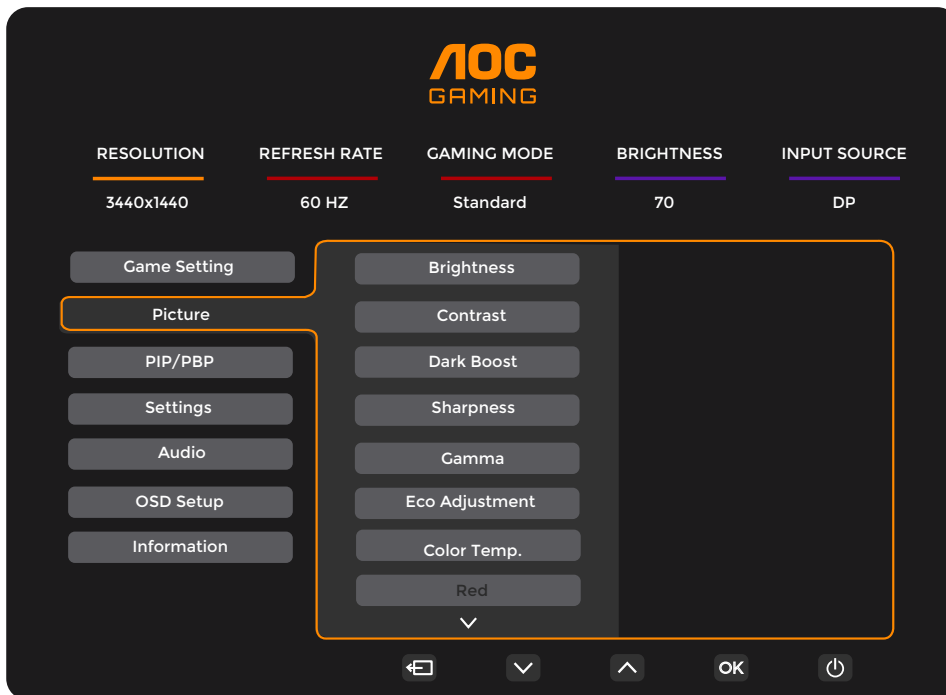
Gaming Mode (Pelitila)	Standard (Standardi)	Paranna luettavuutta sopiville verkkopeleille ja mobiilipeleille.
	FPS (K/s)	FPS (First Person Shooters) -pelien pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS (RAS)	RTS (RAS) -pelien pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing (Kil.ajo)	Racing (Kil.ajo) -pelien pelaamiseen: tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Gamer 1 (Pel1)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 1 (Pel1):ksi.
	Gamer 2 (Pel2)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 2 (Pel2) -profiiliin.
	Gamer 3 (Pel3)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 3 (Pel3) -profiiliin.
Shadow Control (Varj.ohj.)	0 ~ 20	Shadow Controlin oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 kontrastin lisäämiseksi selkeämmän kuvan saamiseksi. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään näkemiseen, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.
Low Input Lag	Off (Pois) / On (Päälle)	Sammuta kehyspuskuri vähentääksesi tuloviivettä.
Game Color (Pelin väri)	0 ~ 20	Game Color (Pelin väri) -toiminnolla voit säätää värikylläisyyttä tasolla 0–20, jolloin kuva paranee.
Adaptive-Sync	Off (Pois) / On (Päälle)	Ota Adaptive-Sync käyttöön tai poista se käytöstä. Adaptive-Sync-muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, joissakin peliympäristöissä saattaa esiintyä vilkkumista.
Dial Point (Valitsin)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle) / Dynamic (Dynaaminen)	“Dial Point” -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaakseen pelaajia pelaamaan First Person Shooter (FPS) -pelejä tarkalla ja täsmällisellä tähtäyksellä.
Sniper Scope (Tarkamptäht)	Pois / 2X / 3X / 4X	Suorita paikallinen zoomaus, jotta tähtäminen on helpompaa ammuttaessa.
MBR	0 ~ 20	MBR (liikkeen sumennuksen vähennys) tarjoaa 0–20 tason säädön liikkeen sumennuksen vähentämiseksi. Huomautus 1. MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync/m on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥ 75 Hz. 2. Näytön kirkkaus laskee säätöarvon kasvaessa.
MBR Sync	Off (Pois) / On (Päälle)	Poista käytöstä tai ota käyttöön MBR-synkronointi (Motion Blur Remove).

Overdrive (Ylivaihe)	Normal (Normaali)	Säädä vasteaikaa. Huomautus 1. Jos käyttäjä säätää OverDrive-asetuksen arvoon "Fastest", näytettävä kuva voi sumeta. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai kytkeä sen pois päältä mieltymystensä mukaan. 2. "Extreme"-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on kytketty pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz. 3. Näytön kirkkaus heikkenee, kun "Extreme"-toiminto on kytketty päälle.
	Nopea	
	Nopeampi	
	Nopein	
	Extreme (Äärim.)	
Frame Counter (Kuvake)	Off (Pois Päältä) / Right-Up (Oikea ylä) / Right-Down (Oikea ala) / Left-Up (Vasen ylä) / Left-Down (Vasen ala)	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
HDMI1	Konsoli/DVD / PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI1-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI1 tilaan PC.
HDMI2	Konsoli/DVD / PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI2-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI2 tilaan PC.
OverClock (Ylikellotus)	On (Päälle) tai Off (Pois)	Poista käytöstä tai ota käyttöön OverClock.

Huomautus

- 1). Kun "HDR Mode" kohdassa "Picture" on käytössä, kohteet "Gaming Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" eivät ole säädettävissä.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Picture" on käytössä, kohteet "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" ja "MBR" eivät ole säädettävissä. "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei ole käytettävissä.
- 3). Kun "Color Space" kohdassa "Picture" on asetettu arvoon sRGB, kohteet "Gaming Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" eivät ole säädettävissä.

Picture (Kuva)



Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö.
Contrast (Kontrasti)	0-100	Kontrasti digitaali- ja analogirekisteristä.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Pois Päältä / Taso1 / Taso2 / Taso3	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätämällä kirkkautta kirkkaalla alueella ja varmista, että kuva ei ole yli-illuminoitu.
Sharpness (Tila)	0-100	Terävyyden säätö.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Säädä Gamma.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standard-tila.
	Text (Teksti)	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Game (Peli)	Game Mode (Pelitila).
	Movie (Elokuva)	Elokuvatila.
	Sports (Urheilu)	Sports (Urheilu) -tila.
	Reading (Lukeminen)	Lukutila.
	Uniformity	Uniformity-tila
Color Temp. (Väriämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta Warm (Lämmin) -väriämpötila EEPROMista.
	Normaali	Palauta Normaali väriämpötila EEPROMista.
	Cool (Viileä)	Palauta Cool (Viileä) -väriämpötila EEPROMista.
	Käyttämä	Palauta väriämpötila EEPROMista.
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaali- ja analogirekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Green (Vihreä) -vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

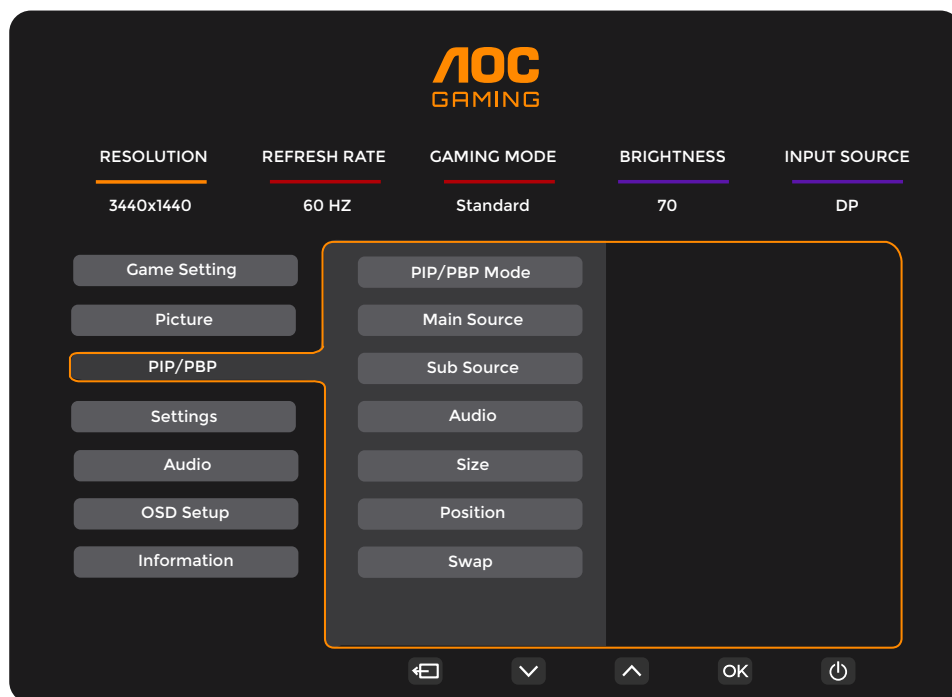
Blue (Sininen)	0-100	Blue (Sininen) -vahvistus digitaali- ja analogirekisteristä.
R.Saturation (Pun. kyll.)	0-100	Värikylläisyyden säätö
G.Saturation (Vih. kyll.)	0-100	
B.Saturation (Sin. kyll.)	0-100	
C.Saturation (Sya. kyll.)	0-100	
M.Saturation (Mag. kyll.)	0-100	
Y.Saturation (Kelt. kyll.)	0-100	
R.Hue (Pun. sävy)	0-100	Hue (Sävy) -säätö
G.Hue (Vih. sävy)	0-100	
B.Hue (Sin. sävy)	0-100	
C.Hue (Sya. sävy)	0-100	
M.Hue (Mag. sävy)	0-100	
Y.Hue (Kel. sävy)	0-100	
HDR	Off (Pois Päältä)	Määritä HDR-profiili käyttötarkoituksesi mukaisesti. Huomautus Kun HDR-sisältö havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode	Off (Pois Päältä)	Optimoitu kuvan värien ja kontrastin osalta, mikä simuloi HDR-vaikutelmaa. Huomautus Kun HDR-sisältöä ei havaita, HDR Mode -asetus tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
DCR	Off (Pois Päältä)	Poista dynaaminen kontrastisuhde (DCR) käytöstä.
	On (Päälle)	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Color Space (Väriavaruus)	Panel Native	Tuottaa natiivin Color Gamut -väriavaruuden.
	sRGB	sRGB Color Space (Väriavaruus).
LowBlue Mode (MatalaSini tila)	Off (Pois Päältä)	Vähennä sinisen valon määrää säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Toimisto)	
	Reading (Lukeminen)	

Image Ratio (Kuvasuhte)	Full / Aspect / 11 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Valitse näytön kuvasuhde.
----------------------------	--	---------------------------

Huomautus

- 1) Kun "HDR Mode" on asetettu muuksi kuin Off, asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 2) Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Image Ratio" -valikon asetuksia lukuun ottamatta "HDR" ja "Sharpness" ei voi säätää; Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Photo", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 3) Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Kirkkaus", "Väriämpö.", "6-akselinen Värikylläisyys / Sävy", "HDR Mode" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 4) Kun "Kirkkaus" on asetettu arvoon "Lukeminen", asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Väriämpö.", "6-akselinen Värikylläisyys / Sävy", "Väriavaruus" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 5) Kun "Game Mode" kohdassa "Peliasetus" on asetettu tilaan, joka on muu kuin "Standardi", asetuksia "Kirkkaus", "6-akselinen Värikylläisyys / Sävy", "HDR Mode" ja "Väriavaruus" ei voi säätää.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila)	Off (Pois Päältä) / PIP / PBP	Poista PIP tai PBP käytöstä tai ota ne käyttöön.
Main Source (Päälähde)		Valitse pääruudun lähde.
Sub Source (Alilähde)		Valitse alinäytön lähde.
Audio (Ääni)	Main Source (Päälähde)	Poista käytöstä tai ota käyttöön Audio Setup (Ääniaset.).
	Sub Source (Alilähde)	
Size (Koko)	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse näytön koko.
Position (Sijainti)	Right-Up (Oikea ylä)	Aseta näytön sijainti.
	Right-Down (Oikea ala)	
	Left-Up (Vasen ylä)	
	Left-Down (Vasen ala)	
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Swap (Vaihda)	Vaihda näytön lähde.
	Off (Pois): ei toimintoa	

Huomautus:

1) Kun "HDR" kohdassa "Brightness (Kirkkaus)" on asetettu muuhun kuin pois päältä -tilaan, mitään "PIP/PBP"-kohdan asetuksista ei voi säätää.

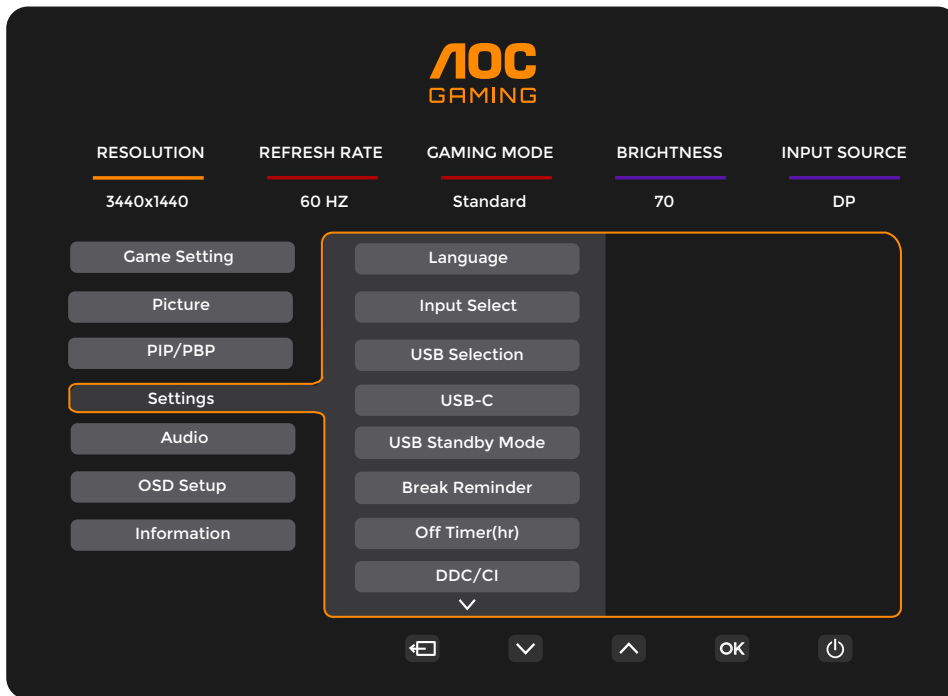
2) Kun PBP/PIP on käytössä, pääruudun ja toissijaisen ruudun tulolähteiden yhteensopivuus on seuraava:

PBP		Pääasiallinen lähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Alilähde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Pääasiallinen lähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Alilähde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

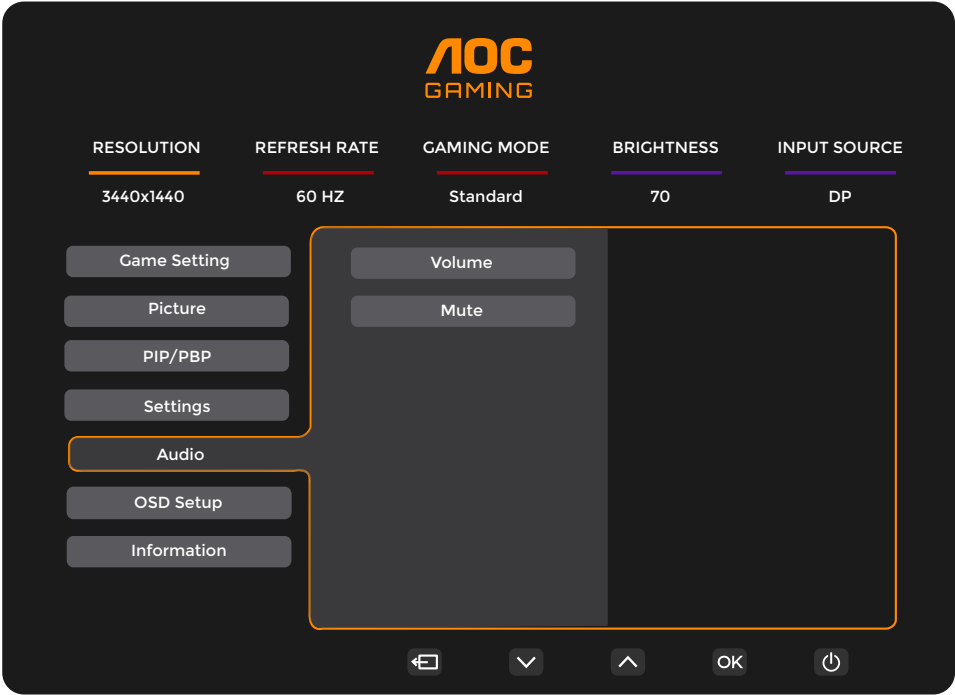
*: Kun PIP on käytössä ja HDMI sekä DisplayPort toimivat samanaikaisesti ensisijaisena ja toissijaisena näyttölähteenä, toinen DisplayPort-portti tukee enintään WQHD-resoluutiota taajuudella 60 Hz ja 8 bitin värisyvyydellä (RGB- tai YCbCr 444 -muodossa tai 420-muodossa).

Settings (Asetukset)



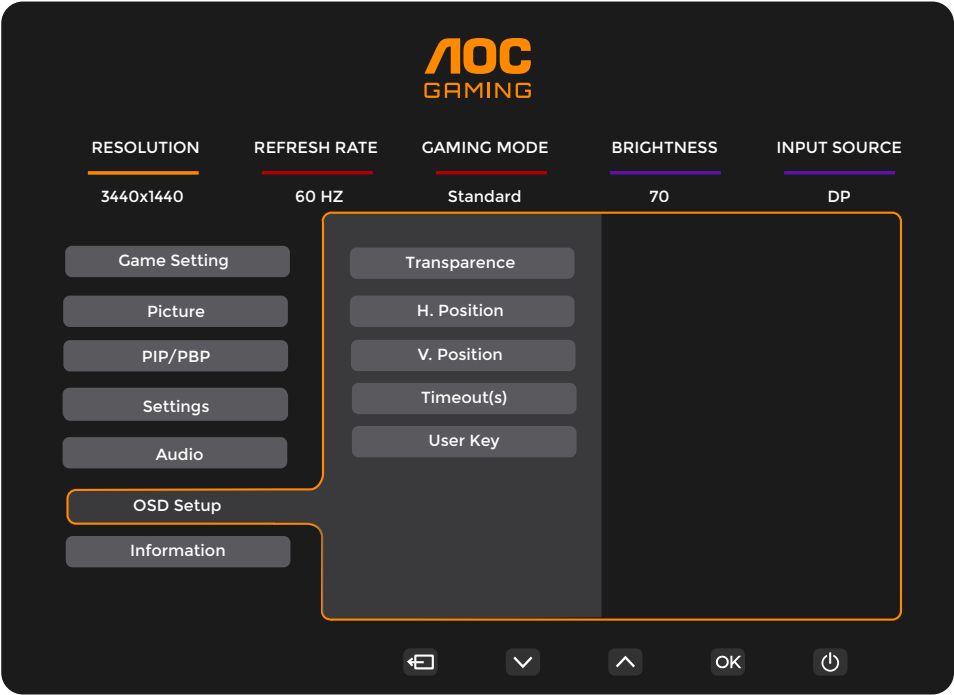
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Input Select (Tulovalinta)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
USB Selection (USB valinta)	Auto / USB C / USB up	Valitse polku USB-uplink-datalle
USB-C	High Data Speed (Kork. datanop) / High Resolution (Korkea resol.)	Jos haluat liittää USB-C-laitteen, aseta USB-asetus tilaan Korkea resol. tai Kork. datanop. Huomautus: Kun oletusasetus on "Kork. datanop", tiedonsiirtonopeus on etusijalla ja USB A -portti toimii USB 3.2 Gen1 -nopeuksilla. Kun asetukseksi valitaan "Korkea resol.", USB A -portti toimii USB 2.0 -nopeuksilla.
USB Standby Mode ()	Off (Pois) / On (Päälle)	Kytke USB Standby Mode () päälle tai pois.
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off (Pois) / On (Päälle)	Taukomuistutus, jos User (Käyttäjä) työskentelee yhtäjaksoisesti yli 1 tunnin.
Off Timer (hr) (Off-ajast(hr))	0-24	Select (Valitse) DC:n sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Reset (Nollaus)	Ei / Kyllä	Palauta Menu (VALIKKO) oletusasetuksiin.

Audio (Ääni)



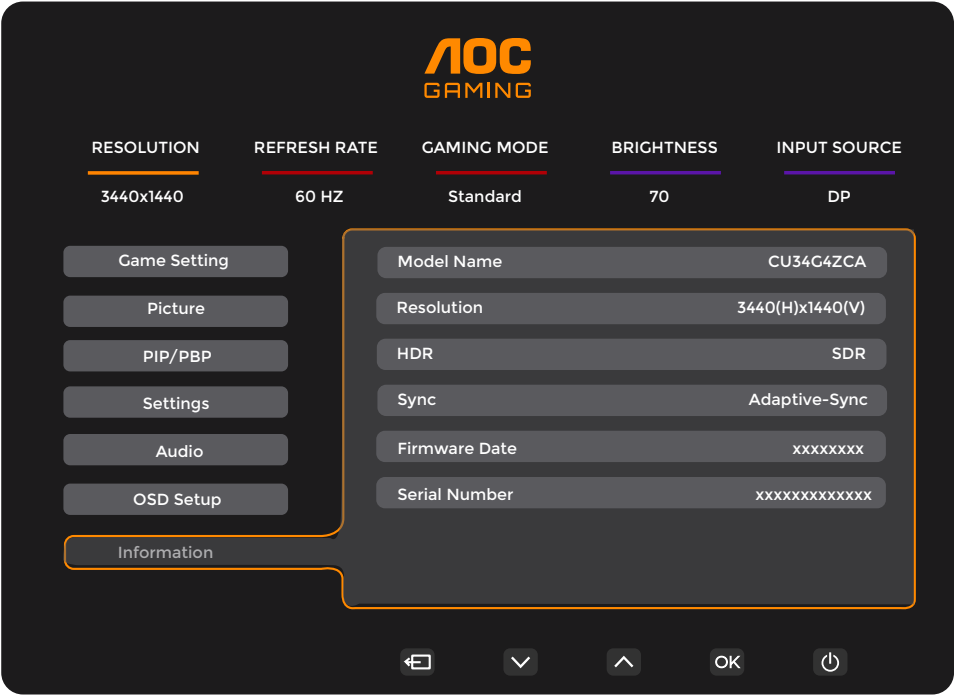
V o l u m e (Äänenvoim.)	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mute (Mykistys)	Off (Pois) / On (Päälle)	Mykistä ääni.

OSD Setup (OSD-Aset.)



Transparence (Läpinäk.)	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. Position (V Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. Position (P Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakat.(s)	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
User Key (Käyttäjänäppäin)	Gaming Mode (Pelitila) / Sniper Scope (Tarkamptäht) / Frame Counter (Kuvialaskuri)	Käyttäjä asettaa "V"-näppäimen pikavalikon.

Information (Tiedot)



LED-ilmaisin

Tila	LED Color (LED-väri)
Täystehotila	Valkoinen
Aktiivinen pois-tila	Oranssi

Vianmääritys

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virran LED-valo ei ole päällä	Varmista, että virtapainike on päällä-asennossa ja virtajohto on liitetty oikein maadoitettuun pistorasiaan ja näyttöön.
Näytöllä ei näy kuvaa	● Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde. ● Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapelin liitäntä. * HDMI/DP-tulo ei ole saatavilla kaikissa malleissa. ● Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone soveltuvassa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasetotila) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohta Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei ilmesty, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. ● Näetkö "Syöttö ei ole tuettu" näytöllä? Näet tämän viestin, kun videokortin signaali ylittää näytön käsittelemän maksimiresoluution ja -taajuuden. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus näytön tukemien arvojen mukaisiksi. ● Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.
Kuva on sumea & siinä on haamukuvavirhe	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattiseen säätöön. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinlaatikkoa. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin lähtöliittimeen takana.
Kuva pomppii, välkkyä tai kuvassa näkyy aaltokuvio	Siirrä sähköiset laitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, jonka näytösi pystyy käsittelemään käyttämälläsi tarkkuudella.
Näyttö on jumittunut aktiiviseen pois päältä -tilaan"	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla asennossa On (Päälle). Tietokoneen näytönohjaimen tulee olla kunnolla kiinni omassa liitännässään. Varmista, että näytön videokaapeli on kytketty oikein tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään pinni ole taipunut. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä samalla kun tarkkailet CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yksi pääväreistä (Red (Punainen), Green (Vihreä) tai Blue (Sininen)) puuttuu	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään pinni ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on kytketty oikein tietokoneeseen.
Ruudun kuva ei ole keskitetty tai sen koko ei ole oikea	Säädä vaakasuuntaista (H) ja pystysuuntaista (V) asentoa tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värihäiriöitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluttu värilämpötila.
Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä ruudulla	Käytä Windows 7/8/10/11 sammutustilaa CLOCK- ja FOCUS-säätöjen tekemiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattiseen säätöön.
Säädökset ja huolto	Katso säädös- ja huoltotiedot, jotka ovat CD-käsikirjassa tai osoitteessa www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallin nimi	CU34G4ZCA	
	Ohjausjärjestelmä	TFT-värinen LCD	
	Näkyvän kuvan koko	86,4 cm diagonaali	
	Pikselijako	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Näytön värit	1,07 ^{mili} ardia ^[1]	
Others (Muut)	Vaakasuuntainen pyyhkäisyalue	30 k~380 kHz	
	Vaakasuuntainen pyyhkäisyn koko (maksimi)	797,22 mm	
	Pystysuuntainen pyyhkäisyalue	48~250Hz ^[1]	
	Pystysuuntainen pyyhkäisyn koko (maksimi)	333,72 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	3440x1440@60Hz	
	Maksimitarkkuus	3440x1440@250Hz ^[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100~240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	31W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤200W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
	Lämmönhajautus	Normaali käyttö	150,80 BTU/h (tyyp.)
		Univalmis (valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Kuulokelähtö	
	Signaaliakaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttölämpötila	0°C~40°C
		Varastointilämpötila	-25°C~55°C
	Ilmankosteus	Käyttölämpötila	10 % ~ 85 % (ei kondensoituva)
		Varastointilämpötila	5 % ~ 93 % (ei kondensoituva)
	Korkeus merenpinnasta	Käyttölämpötila	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Varastointilämpötila	0m~12192m (0ft~40000ft)



Huomautus

[1] : Tämä tuote tukee enintään 1,07 miljardin värin näyttämistä alla olevassa taulukossa esitetyillä kokoonpanoehtoilla (jotkin vaihtoehdot voivat olla piilotettuja eri näytönohjainten käytäntöjen vuoksi, ja todellinen tuki riippuu näytönohjaimesta). Näytönohjaimessa on oltava DSC-toiminto:

Signaalin versio Väriformaatti Tila Väribitti	HDMI2.1		DisplayPort 1.4		USB C@ USB High Data Speed		USB C@ USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low (Mat.) tarkkuus 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low (Mat.) tarkkuus 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

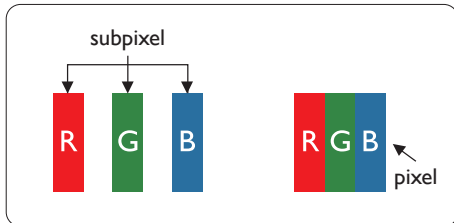
[2]: Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 3440x1440@250Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirheitä, säädä VIRK.TAAJUUS 240Hz:iin.

AOC-näyttöjen paneelin pikselivikakäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisimpia tuotteita. Käytämme joitakin alan edistyneimmistä valmistusprosesseista ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näyttöissä käytettävien monitoripaneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Yksikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit ovat vapaita pikselivirheistä, mutta AOC takaa, että mikä tahansa näyttö, jossa on hyväksymätön määrä vikoja, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää erilaiset pikselivirhetypit ja määrittelee kullekin tyyppille hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttöpaneelin pikselivirheet oikeuttaisivat takuukorjaukseen tai -vaihtoon, virheiden määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatuvaatimukset tietyntyyppisille pikselivirheille tai niiden yhdistelmille, jotka ovat muita huomattavampia. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

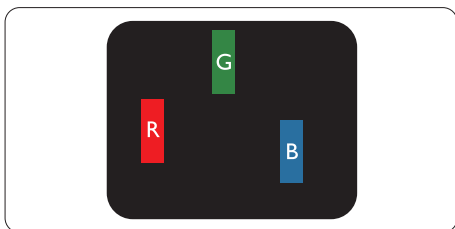
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka edustavat päävärejä punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit muodostavat yhdessä kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, nämä kolme väriä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, ne näyttävät yhdessä yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näyttävät yksittäisinä muunvärisinä pikselinä.

Pikselivikojen tyypit

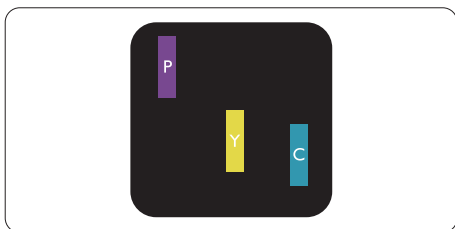
Pikseli- ja alipikseliviat näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikselivikoja on kaksi kategoriasta, ja kummassakin kategoriassa on useita alipikselivikojen tyyppisiä.

Kirkkaat pisteviat

Kirkkaat pisteviat näkyvät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Kirkas piste on siis alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tumman kuvion. Kirkkaita pistevikoja on seuraavia tyyppisiä.

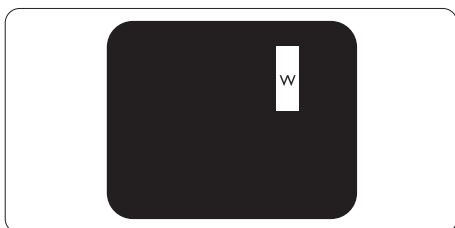


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäin olevaa valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



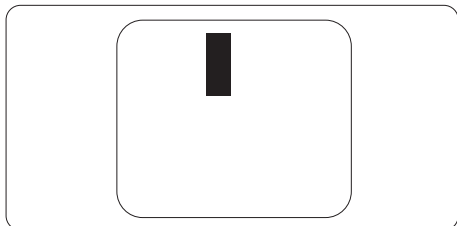
Kolme vierekkäin olevaa valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

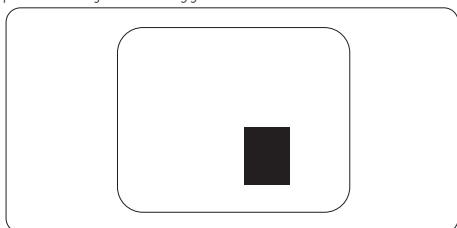
Mustat pisteviat

Mustat pisteviat näkyvät pikseleinä tai alipikseliviat, jotka ovat aina pimeitä eli 'pois päältä'. Tumma piste on siis alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaalean kuvion. Mustia pistevikoja on seuraavia tyyppisiä.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka ovat lähellä toisiaan, voivat olla huomattavampia, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta näyttöpaneeli olisi oikeutettu korjaukseen tai vaihtoon takuuaikana pikselivikojen vuoksi, AOC-paneelinäytössä on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa luetellut toleranssit.

VALKOISET PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 palava alipikseli	2
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	1
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden valkoisen pistevian välillä*	$\geq 15\text{mm}$
Kaikkien tyyppien valkoisten pisteiden kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden mustan pistevian välillä*	$\geq 15\text{mm}$
Kaikkien tyyppisten mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIKOJEN KOKONAISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUTION(±1Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock (Ylikellotus))	372.5	250

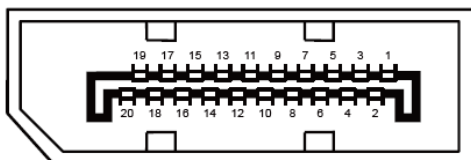
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten päivitysnopeuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä tietty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen päivitysnopeus on pyöristetty. Tarkemmat tiedot löytyvät varsinaisesta tuotteesta.

Nastamääritykset



19-nastainen värinäytön signaaliikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC maa
2.	TMDS Data 2 Suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5 V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello -suojus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS kello-		
5.	TMDS Data 1 -suojus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojus	16.	SDA		



20-napainen värinäytön signaaliikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmässä ja DDC-tason mukaan myös lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

