

AOC

GAMING



Használati utasítás

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti biztonsági előírások.....	1
Áramellátás	2
Telepítés.....	3
Tisztítás	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp összeszerelése.....	7
A megtekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
KVM funkció.....	13
Beállítás.....	14
Gyorsgombok.....	14
OSD beállítás.....	15
Játék beállítás.....	16
Picture (Kép).....	18
PIP/PBP	21
Beállítások	23
Audio (Audió)	24
OSD beállítás.....	25
Információ.....	26
LED-jelzőfény.....	27
Hibaelhárítás.....	28
Specifikáció.....	29
Általános specifikáció.....	29
AOC monitorok panel pixelhiba-szabályzata	31
Előre beállított megjelenítési módok.....	33
Lábkiasztás	34
Plug and Play.....	35

Biztonság

Nemzeti biztonsági előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott nemzeti konvenciókat.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Veszélyjelzések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések, amelyeket az alábbiak szerint alkalmazunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



VESZÉLYJELZÉS: A VESZÉLYJELZÉS testi sérülés kockázatára utal, és útmutatást ad a probléma elkerülésére. Egyes figyelmeztetések alternatív formátumban jelenhetnek meg, és ikon nélkül is szerepelhetnek. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) tűvel van ellátva.

Ez a csatlakozó kizárólag földelt aljzatba illeszthető biztonsági okokból. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó fogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, vagy ha hosszabb ideig nem használja a készüléket, húzza ki a csatlakozót a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240 V AC, minimum 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a monitort instabil kocsi, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint súlyos károkat tehet a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsi, állványt, háromlábú tartót, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi együttesét óvatosan mozgassa.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek sérülését okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

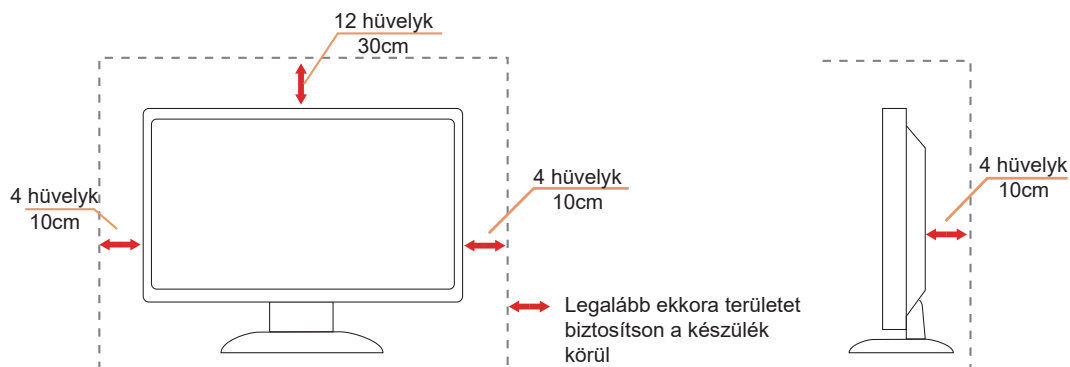
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

 Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

 A lehetséges károk, például a panelhámítás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé döntési szög maximális értékét túllépik, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbiakban látható a javasolt szellőzőterület a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



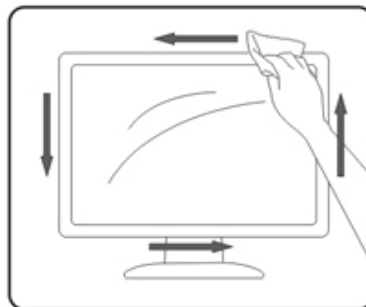
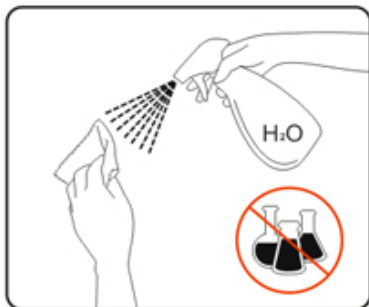
Tisztítás



A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.



Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközponthoz.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



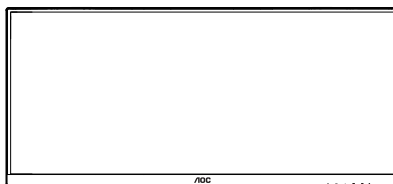
A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb minőségű kábelt kell használni.
Más országokban ennek megfelelően a megfelelő típusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatókból és fejhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal pedig a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma



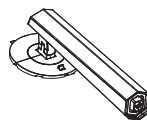
Monitor



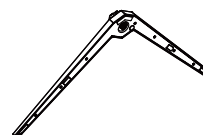
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



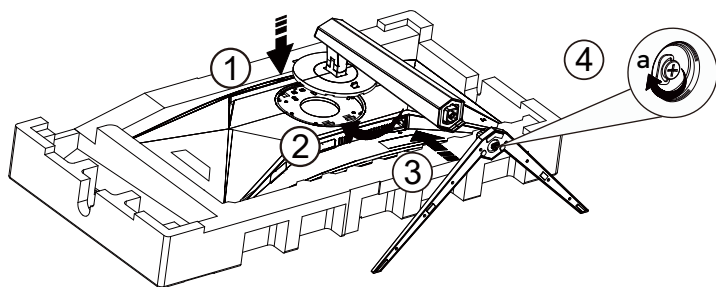
USB Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

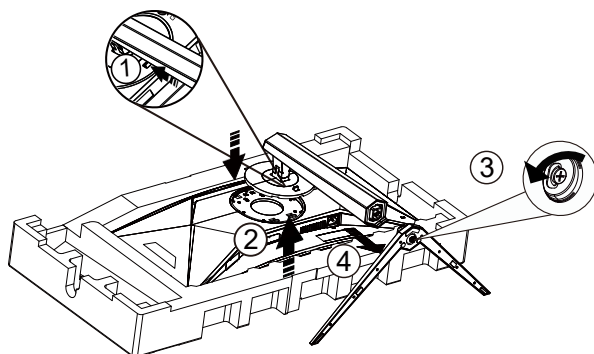
Állvány és talp összeszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

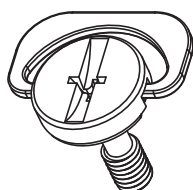
Összeszerelés:



Eltávolítás:



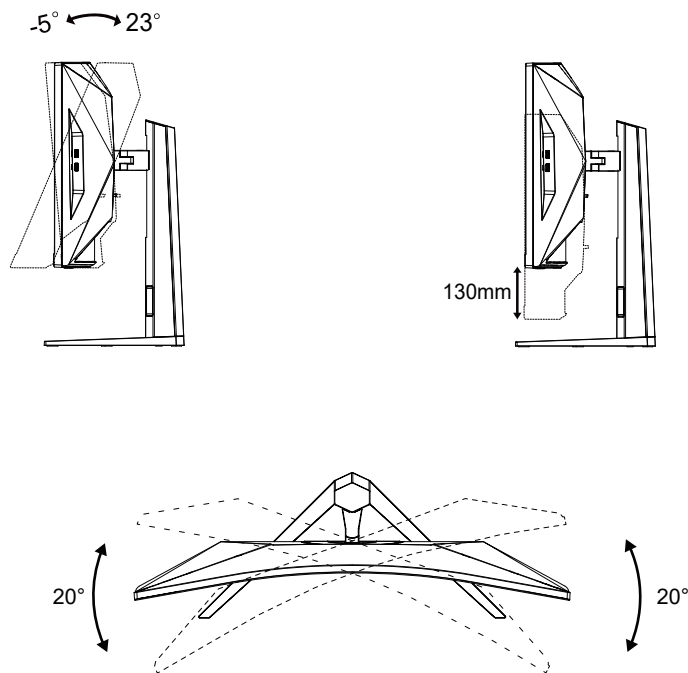
Talpcsavar specifikációja: M6 × 23 mm (hasznos menethossz: 5,5 mm)



A megtekintési szög beállítása

Az optimális megtekintés érdekében ajánlott a monitor teljes előlapjára nézni, majd a monitor szögét egyéni igényei szerint beállítani. Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás során.

A monitort az alábbi módokon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

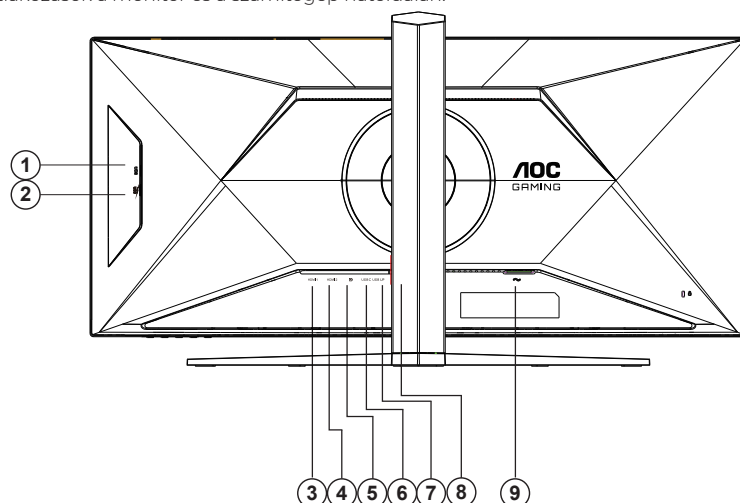
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelem

- A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + gyorsító x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB FEL
8. Fülhallgató
9. Áramellátás

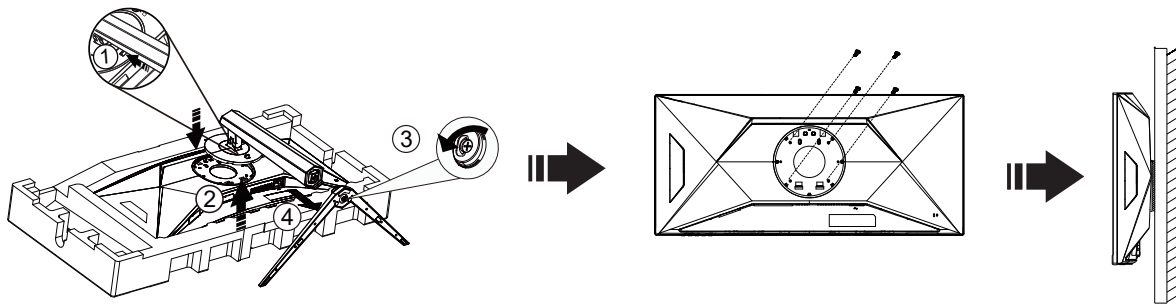
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán lévő videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.
A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

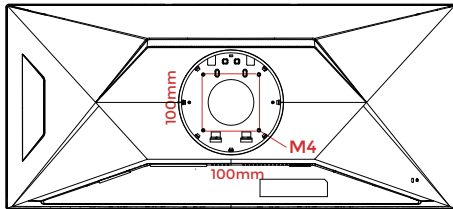
Falra szerelés

Előkészületek egy opcionális falra szerelhető kar felszereléséhez.

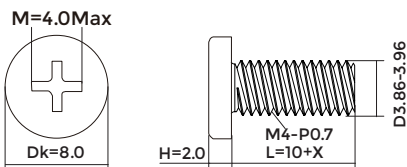


Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

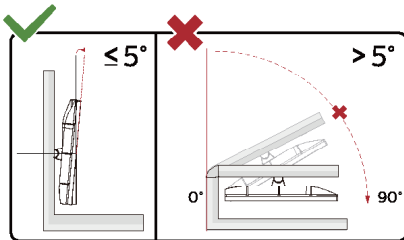
1. Távolítsa el az alapot.
2. Kövesse a gyártó utasításait a falra szerelhető kar összeszereléséhez.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális falra szerelhető kar falra rögzítéséhez kövesse a hozzá mellékelt használati útmutatót.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelőcsavar-furatok nem minden modellnél állnak rendelkezésre; kérjük, tájékozódjon a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Falra szerelés esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámolás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort, HDMI és USB-C csatlakozókon keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, amely a www.AMD.com weboldalon [is ellenőrizhető](#).

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

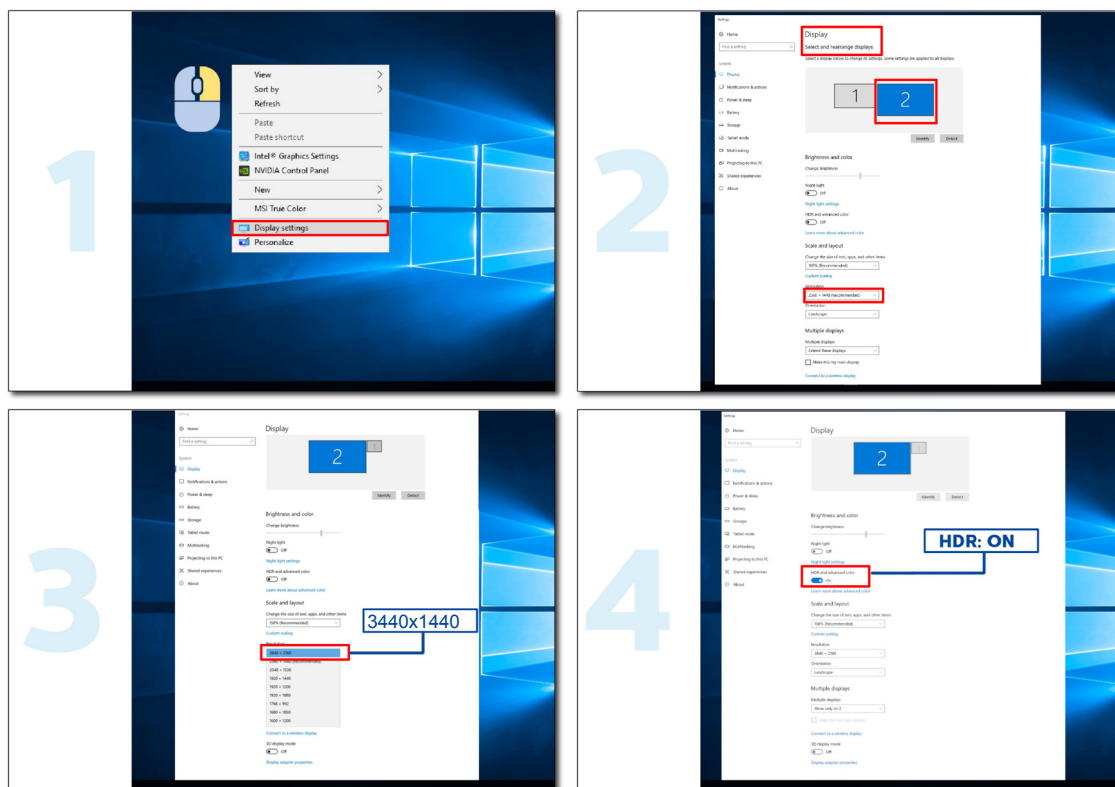
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a WIN10 V1703 verziónál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verzióban.
3. A 3840x2160 felbontás csak Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation esetén javasolt.
- a. A kijelző felbontása 3440x1440-ra van állítva, a HDR pedig előre beállított BE állapotban van.
- b. Egy alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 3440x1440-ra változik (ha elérhető).



KVM funkció

Mi az a KVM?

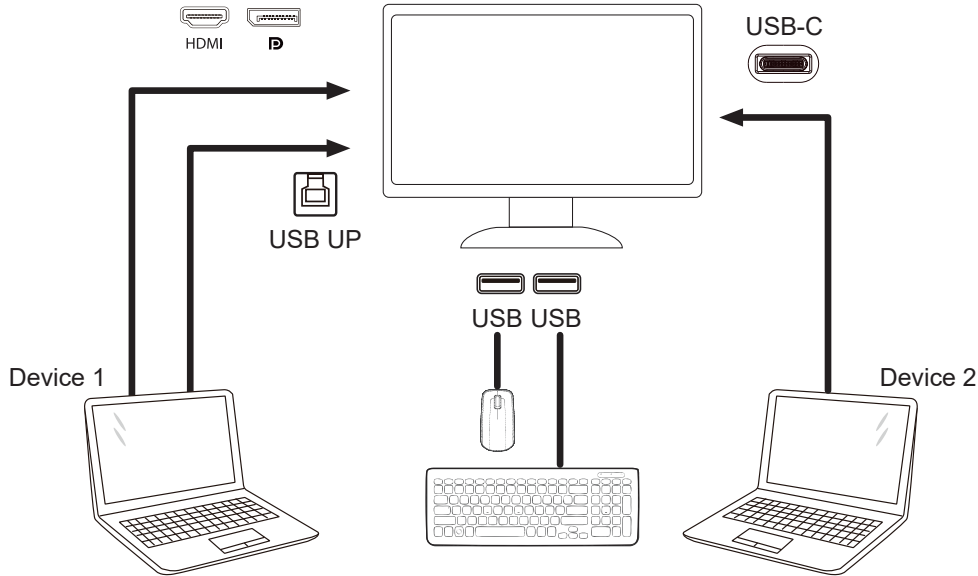
A KVM funkcióval két PC-t vagy két notebookot, illetve egy PC-t és egy notebookot jeleníthet meg egyetlen AOC monitoron, és vezérelheti a két eszközt egyetlen billentyűzet- és egérszettel. Váltson a PC vagy notebook eszközök feletti irányítás között úgy, hogy kiválasztja a bemeneti jel forrását az OSD menü „Bemenet kiválasztása” opciójában.

Hogyan használja a KVM-et?

1. lépés: Csatlakoztasson egy eszközt (PC vagy notebook) a monitorhoz USB-C kábelen keresztül.

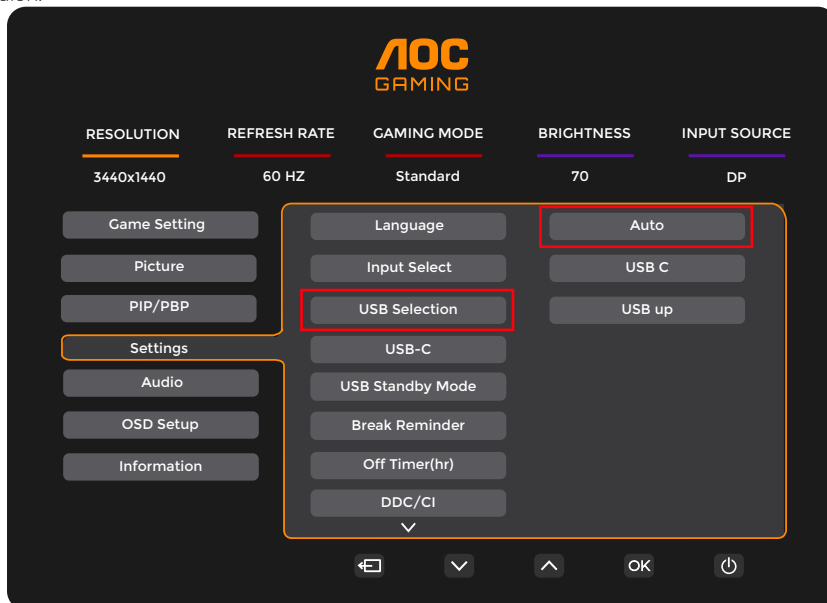
2. lépés: Csatlakoztassa a másik eszközt a monitorhoz HDMI vagy DisplayPort kábelen keresztül. Ezt követően csatlakoztassa ezt az eszközt is a monitorhoz USB upstream kábellel.

3. lépés: Csatlakoztassa perifériáit (billentyűzet és egér) a monitorhoz USB-porton keresztül.



Note: Display design may differ from that illustrated

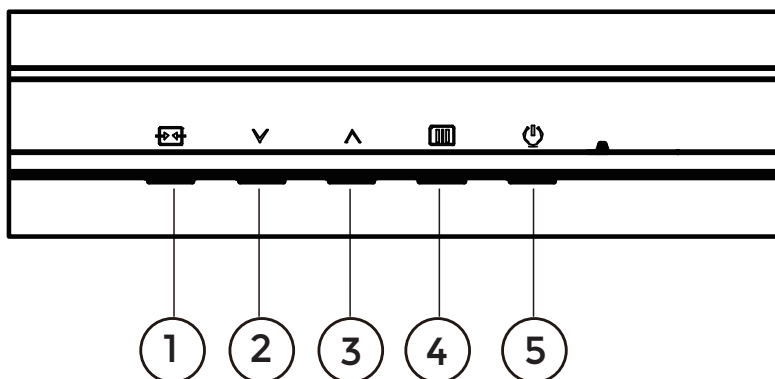
4. lépés: Lépjen be a Beállítások menübe. A Beállítások oldalon válassza az „Auto”, „USB C” vagy „USB UP” lehetőséget az USB-kiválasztás fülön.



USB-kiválasztás	Funkcióleírás
Auto	Az Auto automatikusan kiválasztja az USB C vagy USB Up módot a bemeneti forrástól függően.
USB C	USB-hub funkciót biztosít USB C kábelen keresztül.
USB up	USB-hub funkciót biztosít USB up kábelen keresztül.

Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játék mód)/Csökkentés
3	Dial Point/Növelés
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

Dial Point/Növelés

Amikor nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játék mód)/Csökkentés

Személyre szabhatja ezt a gyorsbillentyű-funkciót az OSD menüben: Játék mód, Mesterlövész távcső, Képkocka-számlálóA gyári alapértelmezett beállítás: .

Ha nincs OSD, nyomja meg a „V” gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd a „V” vagy „^” gombbal válassza ki a játék módot (Standard, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.

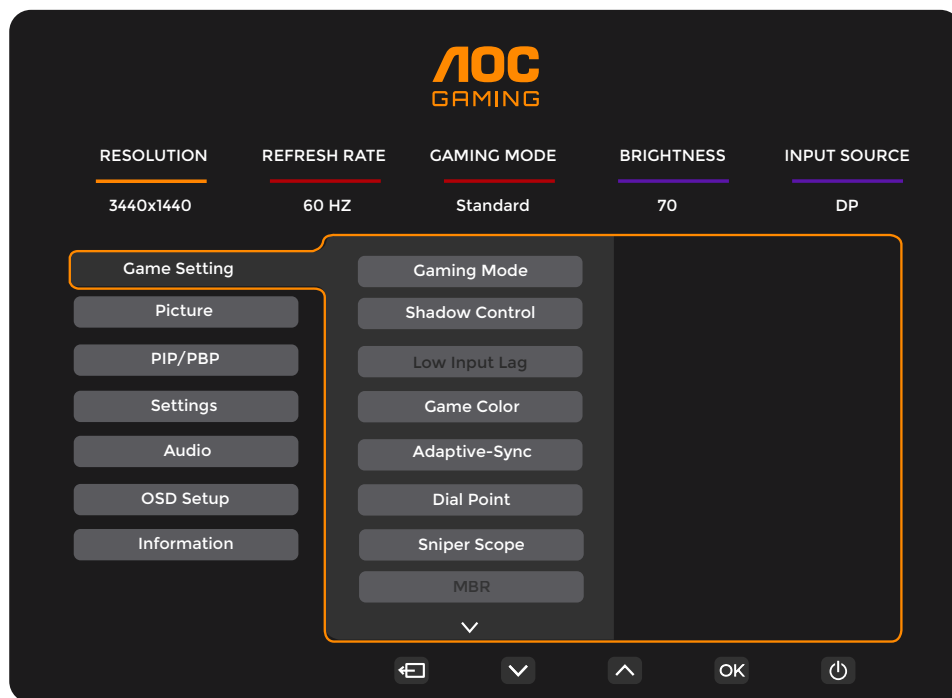
Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja.

Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokhoz.

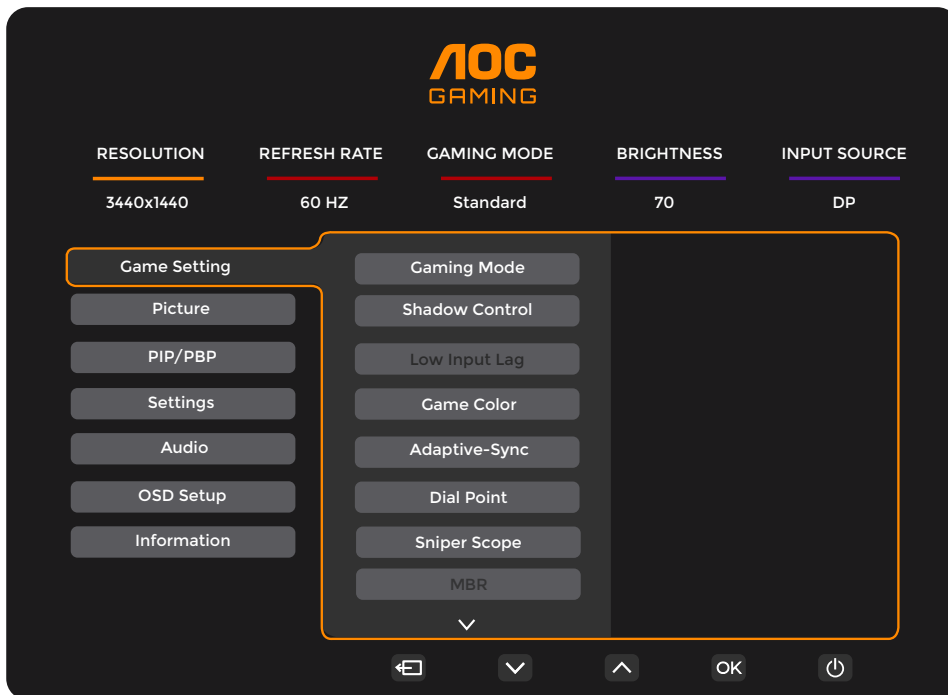


- 1). Nyomja meg a  MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amikor a kívánt funkció ki van emelve, az aktiváláshoz nyomja meg a  MENU-gombot / OK, majd a  vagy  gombbal navigáljon az almenü-funkciók között. Amikor a kívánt almenü-funkció ki van emelve, az aktiváláshoz nyomja meg a  MENU-gombot / OK.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a  vagy  gombot. A kilépéshez nyomja meg a  gombot. Másik funkció beállításához ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” menüpont nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, vagy Adaptive-Sync technológiát használ, akkor az „Image Ratio” beállítás érvénytelen.

Játék beállítás



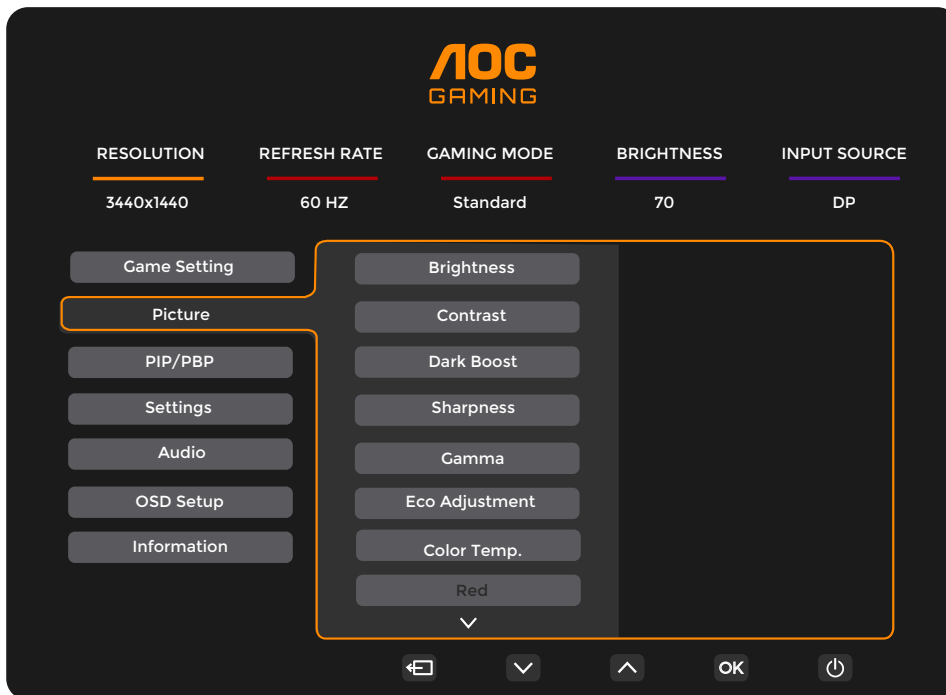
Játék mód	Normál	Javítja az olvashatóságot a megfelelő webes és mobil játékok esetén.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a feketesíntet sötét témájú jelenetekben.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai Játékos 1-ként mentve.
	Játékos 2	A felhasználó beállításai Játékos 2-ként mentve.
	Játékos 3	A felhasználó beállításai Játékos 3-ként mentve.
Árnyékeztetés	0 ~ 20	Az Árnyékeztetés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 közötti értékkel növelheti azt a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa be 0 és 20 közötti értékre a tisztább kép érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képkockapuffert a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0-20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség eléréséhez.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Tiltsa le vagy engedélyezze az Adaptive-Sync funkciót. Adaptive-Sync futási figyelmeztetés: Ha az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, bizonyos játék körülmények között villódzás léphet fel.
Dial Point	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
Mesterlövész távcső	Ki / 2x / 3x / 4x	Nagyítson lokálisan, hogy könnyebb legyen célozni lövés közben.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (mozgásmosódás-csökkentés) 0-20 szintű állítást kínál a mozgásmosódás csökkentésére. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció az Adaptive-Sync/m kikapcsolt állapotában, és legalább 75 Hz frissítési frekvencia esetén állítható. 2. A képernyő fényereje csökken, ahogy a beállítási érték növekszik.
MBR szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése.

Overdrive	Normál	Állítsa be a válaszdíót. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive beállítást „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók igényeik szerint módosíthatják az OverDrive szintjét, vagy kikapcsolhatják azt. 2. Az „Extreme” funkció akkor érhető el opcionálisan, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extreme	
Képkocka-számláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelző függőleges frekvenciájának megjelenítése a kiválasztott sarokban.
HDMI1	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha játék konzolt vagy DVD-lejátszót csatlakoztat az HDMI1-en keresztül, állítsa az HDMI1-et PC módra.
HDMI2	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha játék konzolt vagy DVD-lejátszót csatlakoztat az HDMI2-n keresztül, állítsa az HDMI2-t PC módra.
OverClock	On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva)	Az Over Clock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Picture (Kép)” menüben az „HDR mód” be van kapcsolva, a „Játék mód”, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.
- 2). Ha a „Picture (Kép)” menüben az „HDR” be van kapcsolva, a „Játék mód”, az „Árnyékvezérlés”, a „Játék szín” és az „MBR” elemek nem állíthatók. Az „Overdrive” menüben a „Extreme” nem érhető el.
- 3). Ha a „Picture (Kép)” menüben a „Színtér” sRGB-re van állítva, a „Játék mód”, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.

Picture (Kép)



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Sötét kiemelés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A sötét vagy világos területek részleteinek javítása a világos részek fényerejének szabályozásához, elkerülve a túltelítettséget.
Sharpness (Élesség)	0-100	Sharpness (Élesség) beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Normál	Normál mód.
	Szöveg	Szöveg mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasás mód.
	Egyenletesség	Egyenletesség mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.

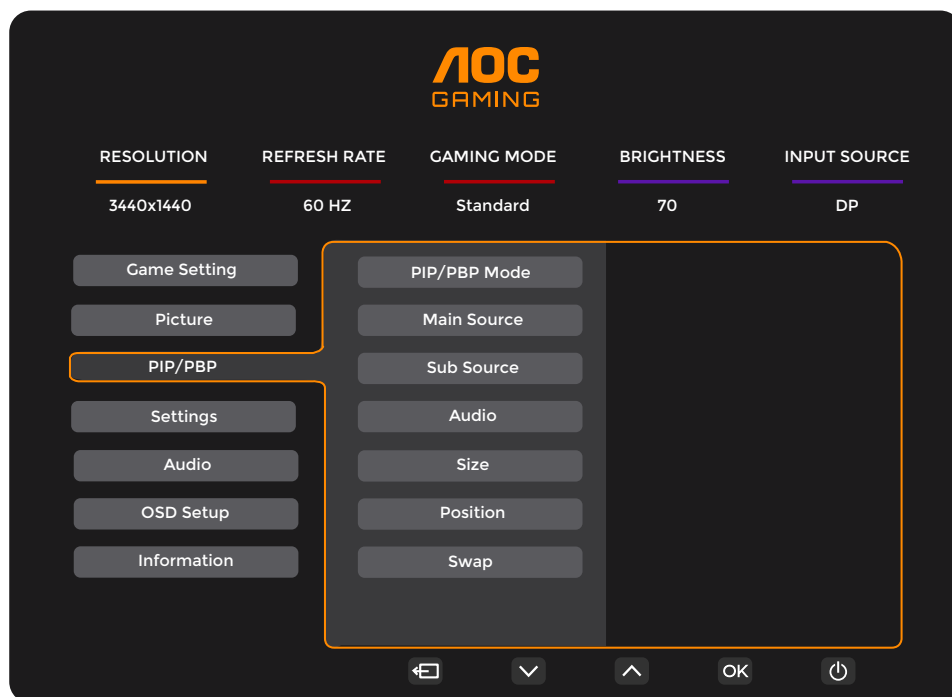
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R.Telítettség	0-100	Telítettség beállítása
G.Telítettség	0-100	
B.Telítettség	0-100	
C.Telítettség	0-100	
M.Telítettség	0-100	
Y.Telítettség	0-100	
R.Hue	0-100	Hue beállítása
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Kikapcsolva)	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR tartalom észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Off (Kikapcsolva)	Optimalizálva a kép színe és kontrasztja számára, amely HDR hatást szimulál. Megjegyzés: HDR tartalom hiányában az HDR mód opció megjelenik a beállításhoz.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Off (Kikapcsolva)	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Natív színtér biztosítása.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Off (Kikapcsolva)	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Képarány	Teljes / Képarány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítéshez használt képarányt.
----------	---	---

Megjegyzés:

- 1) Ha az „HDR mód” bármilyen más értékre van állítva, mint az Off (Kikapcsolva), akkor a „Kontraszt”, a „Sötét fokozás”, a „Gamma”, a „Fényerő”, a „Színhőmérséklet”, a „6-tengelyes telítettség / árnyalat”, a „Színtér” és a „LowBlue mód” beállítások nem módosíthatók.
- 2) Ha az „HDR” „DisplayHDR” értékre van állítva, a „Képarány” menüpont alatti összes elem – kivéve az „HDR”-t és az „Élesség”-et – nem módosítható;
Ha az „HDR” „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, a „Gamma”, a „Fényerő”, a „Színhőmérséklet”, a „6-tengelyes telítettség / árnyalat”, a „Színtér” és a „LowBlue mód” beállítások nem módosíthatók.
- 3) Ha a „Színtér” beállítása sRGB, akkor a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Gamma”, a „Fényerő”, a „Színhőmérséklet”, a „6-tengelyes telítettség / színezet”, az „HDR mód” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 4) Ha a „Fényerő” beállítása Olvasás, akkor a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Színhőmérséklet”, a „6-tengelyes telítettség/színezet”, a „Színtér” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 5) Ha a „Játékbeállítások” menüpontban a „Játékmód” nem Standard, akkor a „Fényerő”, a „6-tengelyes telítettség/színezet”, az „HDR mód” és a „Színtér” nem állítható.

PIP/PBP



PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	A PIP vagy a PBP funkció letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
Alforrás		Válassza ki a másodlagos képernyő forrását.
Audio (Audió)	Fő forrás	Az Audio (Audió) beállítás letiltása vagy engedélyezése.
	Alforrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
Pozíció	Jobb felső	A képernyő pozíciójának beállítása.
	Jobb alsó	
	Bal felső	
	Bal alsó	
Csere	On: Csere	A képernyőforrás cseréje.
	Off: Nincs művelet	

Megjegyzés:

1) Ha a „Fényerő” menüpont alatt a „HDR” nincs kikapcsolva, a „PIP/PBP” alatti összes elem nem állítható.

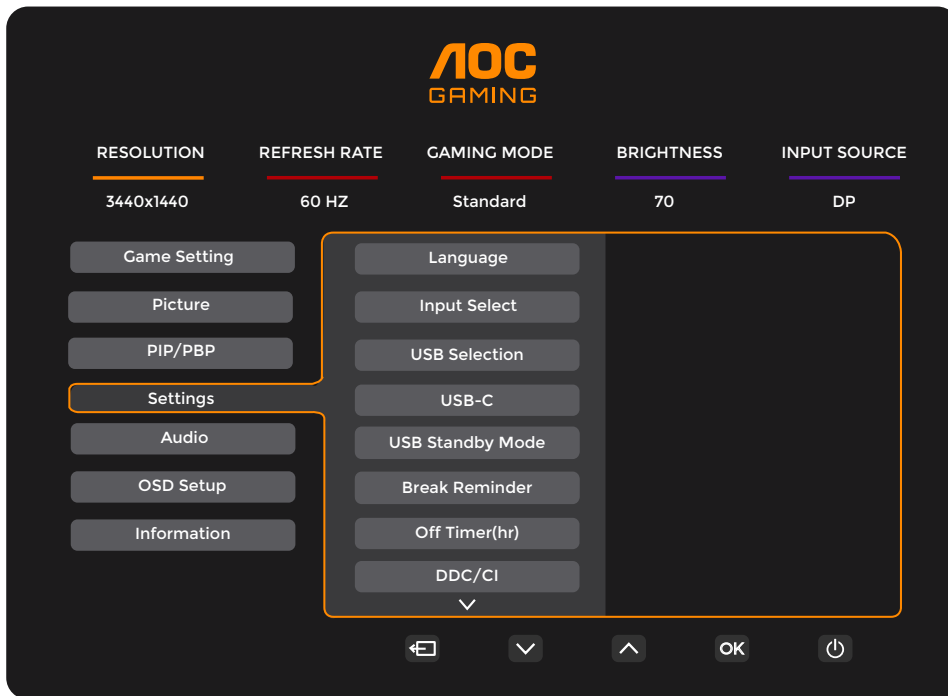
2) Ha a PBP/PIP funkció engedélyezve van, a főképernyő és a másodlagos képernyő bemeneti forrásainak kompatibilitása az alábbiak szerint alakul:

PBP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Alforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Alforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

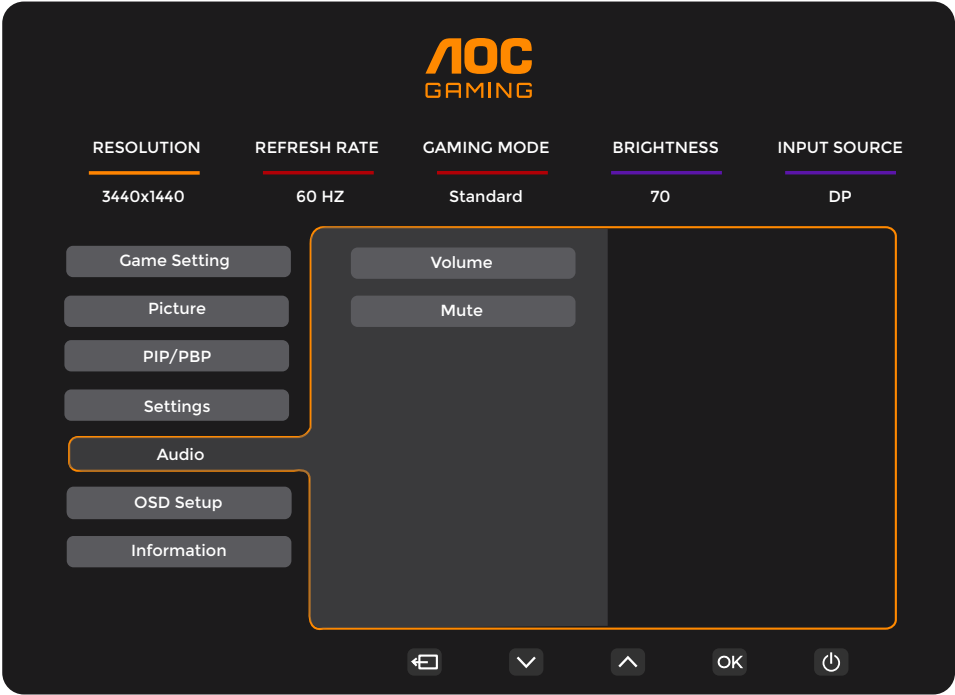
*: Amikor a PIP engedélyezve van, ha a HDMI és a DisplayPort egyszerre kerül bemenetként a főképernyő forrásaként és az alképernyő forrásaként, akkor a másik DisplayPort port maximum WQHD 60Hz 8bit (RGB vagy YCbCr 444 formátum vagy 420 formátum) támogat.

Beállítások



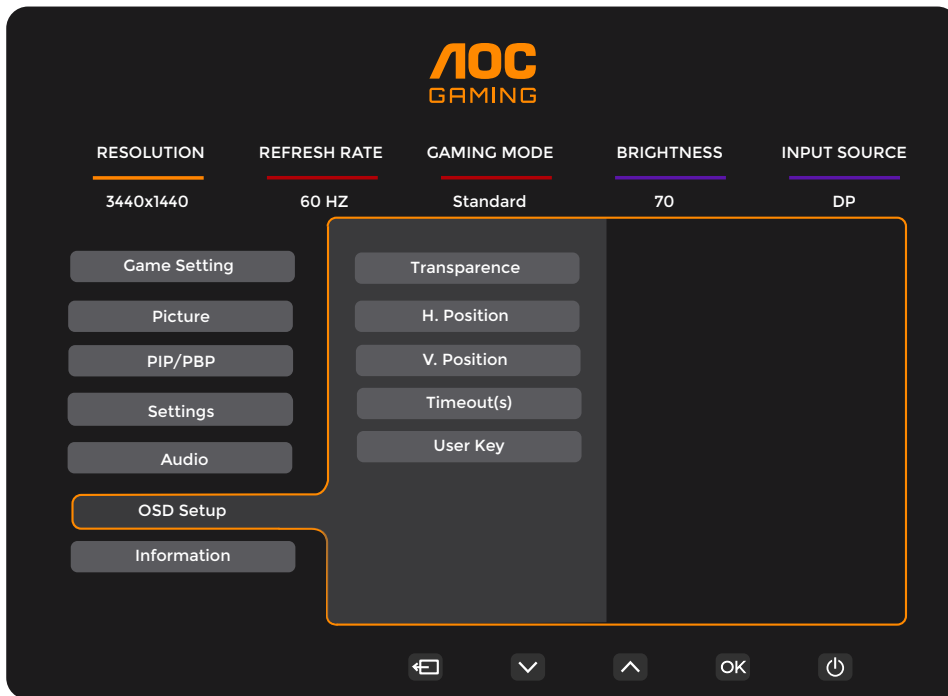
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
USB-kiválasztás	Auto / USB C / USB fel	Válassza ki az USB Uplink adatútvonalat
USB-C	Magas adatsebesség/ Nagy felbontás	Ha USB-C eszközt kíván csatlakoztatni, kérjük, állítsa az USB-beállítást Nagy felbontás vagy Nagy adatsebesség módra. Megjegyzés: Ha az alapértelmezett beállítás a „Nagy adatsebesség”, akkor az adatátviteli sebesség élvez elsőbbséget, és az USB-A port USB 3.2 Gen1 sebességen működik. „Nagy felbontás” beállítás esetén az USB-A port USB 2.0 sebességen működik.
USB készenléti mód	Ki / Be	Az USB készenléti mód be- és kikapcsolása.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- és kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü visszaállítása alapértelmezettre.

Audio (Audió)



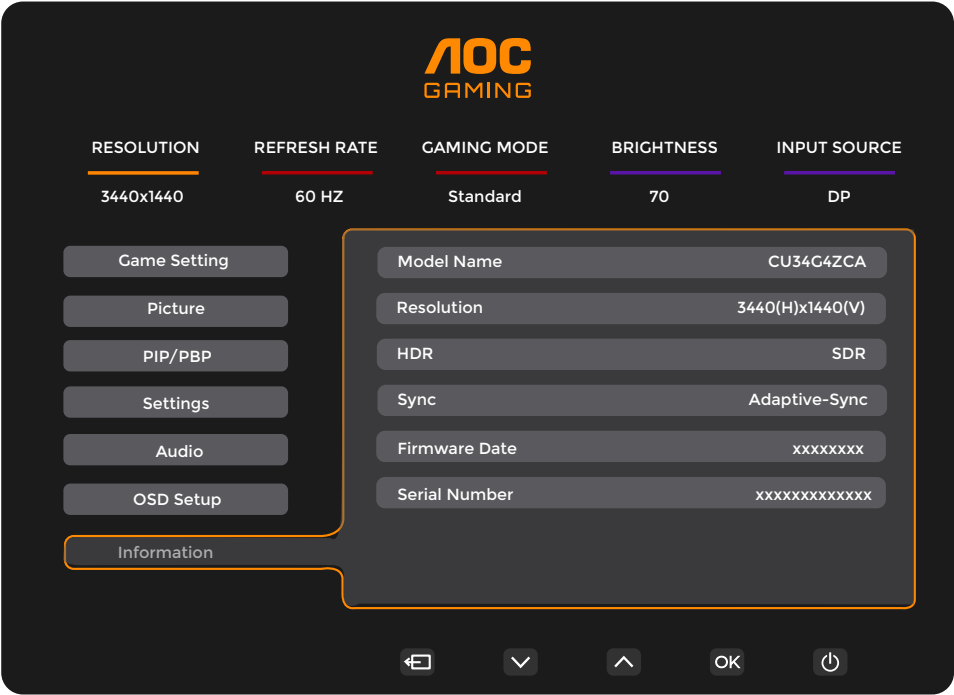
Hangerő	0-100	Hangerő-szabályozás.
Némítás	Ki / Be	Hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés (mp)	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játék mód / Mesterlövész célkereszt / Képkocka-számláló	Felhasználó által beállított „V” billentyű gyorsmenüje.

Információ



LED-jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolási üzemmód	Narancs

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb BE van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	● A tápkábel megfelelően csatlakozik? ● Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet. ● A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI kábel csatlakozását. (DP kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP kábel csatlakozását. * Az HDMI/DP bemenet nem érhető el minden modellen. ● Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon az Optimális felbontás beállítása című részre.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. ● Látja a „Nem támogatott bemenet” feliratot a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép elmosódott , és szellemkép vagy árnyékhatás jelentkezik	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni.
A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű lenyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőn megjelenő kép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt.
A kép színhibás (a fehér nem fehéren jelenik meg)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat, amelyek a CD-s kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon találhatók (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a támogatási oldalon).

Specifikáció

Általános specifikáció

Panel	Modellnév	CU34G4ZCA	
	Meghajtó rendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	86,4 cm átlósan	
	Pixel távolság	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Kijelző színe	1,07 ^m iliárd ^{II}	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~380 kHz	
	Vízszintes letapogatási méret (maximális)	797,22 mm	
	Függőleges letapogatási tartomány	48~250Hz ^{II}	
	Függőleges letapogatási méret (maximális)	333,72 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	3440x1440@60Hz	
	Maximális felbontás	3440X1440@250Hz ^{II}	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	31W
		Max. (Fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤200W
		Készenléti mód	≤0,5W
	Hőleadás	Normál működés	150,80 BTU/óra (jellemző)
		Alvó mód (készenléti állapot)	<1,71 BTU/óra
		Kikapcsolt üzemmód	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt üzemmód (hálózati kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0°C~40°C
		Nem üzemelési	-25°C~55°C
	Páratartalom	Üzemelési	10% ~ 85% (nem kondenzáló)
		Nem üzemelési	5% ~ 93% (nem kondenzáló)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nem üzemelési	0m~12192m (0ft~40000ft)



Megjegyzés

[1] : Ez a termék legfeljebb 1,07 milliárd megjelenítési színt támogat, az alábbi táblázatban látható konfigurációs feltételek mellett (egyes beállítások rejtve maradhatnak a különböző grafikus kártya-szabványok miatt, és a tényleges támogatás a grafikus kártyától függ). A grafikus kártyának rendelkeznie kell DSC funkcióval:

Jelverzió Színformátum Állapot Színbit	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB nagy adatsebesség		USB C@ USB nagy felbontás	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

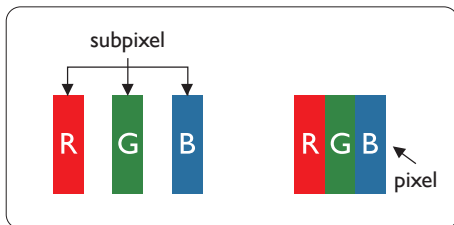
[2]: Túlhajtás akkor érhető el, ha a felbontás 3440x1440@250Hz. Ha a túlhajtás során bármilyen megjelenítési hiba lép fel, kérjük, állítsa vissza a frissítési frekvenciát 240 Hz-re.

AOC monitorok panel pixelhiba-szabályzata

Az AOC törekszik a legmagasabb minőségű termékek biztosítására. Az iparág egyik legfejlettebb gyártási eljárását alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést folytatunk. Ugyanakkor a monitorokban használt paneleken előforduló pixel- vagy alpixel-hibák néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC garantálja, hogy minden olyan monitort, amely elfogadhatatlan számú hibát tartalmaz, jótállás keretében megjavítanak vagy kicserélnék. Jelen közlemény ismerteti a pixelhibák különböző típusait, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaarányokat. Ahhoz, hogy egy monitorpanel jótállás alapján javításra vagy cserére jogosult legyen, a pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket támaszt bizonyos típusú vagy kombinált pixelhibákkal szemben, amelyek másoknál jobban észrevehetőek. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

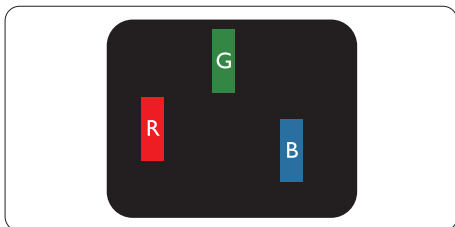
A pixel (képpont) három alpixelből áll, amelyek a piros, zöld és kék alapszíneket képviselik. Számos pixel együtt alkotja a képet. Ha egy pixel összes alpixelje világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Ha mindegyik sötét, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi más színű pixelekként jelennek meg.

A pixelhibák típusai

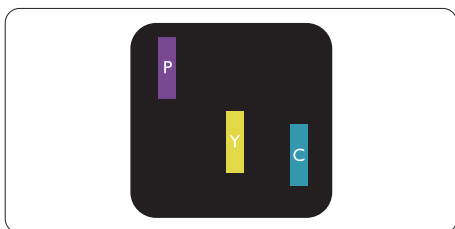
A pixel- és alpixel-hibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibáknak két kategóriája van, és minden kategórián belül többféle alpixel-hiba létezik.

Fényes ponthibák

A fényes ponthibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek folyamatosan világítanak, azaz „bekapcsolt” állapotban vannak. A fényes pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor tűnik fel a képernyőn, ha a monitor sötét mintázatot jelenít meg. A fényes ponthibák típusai a következők:

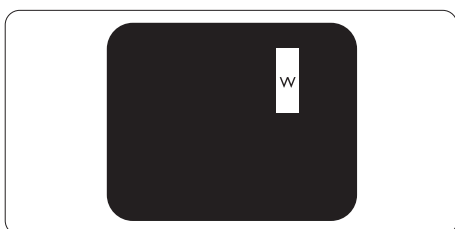


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



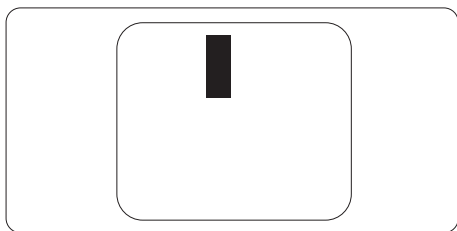
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés:

Egy piros vagy kék fényes pontnak több mint 50%-kal kell világosabbnak lennie a szomszédos pontoknál, míg egy zöld fényes pontnak 30%-kal kell világosabbnak lennie a szomszédos pontoknál.

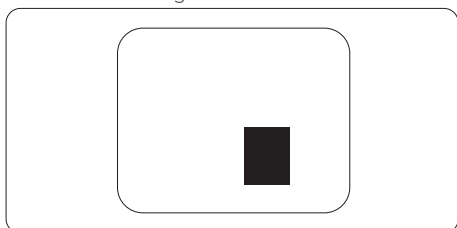
Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek folyamatosan sötétek, azaz „kikapcsolt” állapotban vannak. A sötét pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor tűnik fel a képernyőn, ha a monitor világos mintázatot jelenít meg. A fekete ponthibák típusai a következők:



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közel elhelyezkedő, azonos típusú pixel- és alpixelhibák feltűnőbbek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére vonatkozóan is meghatároz toleranciákat.



Pixelhiba-toleranciák

Ahhoz, hogy a garanciaidő alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, egy AOC panelmonitor paneljének olyan pixel- vagy alpixelhibákkal kell rendelkeznie, amelyek meghaladják a webes kézikönyvben felsorolt toleranciákat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes pont hiba között*	$\geq 15\text{mm}$
Az összes típusú fényes pont hibák száma	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤ 0
Két fekete ponthiba közötti távolság*	$\geq 15\text{mm}$
Az összes típusú fekete ponthibák teljes száma	5 vagy kevesebb
PONTHIBÁK ÖSSZESÍTETT SZÁMA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú fényes vagy fekete ponthibák teljes száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés:

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

Normál	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (Túlhajtás)	372.5	250

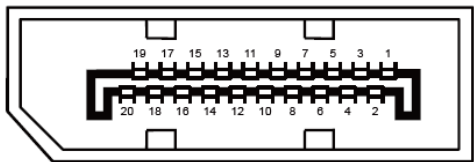
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámításakor bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Lábkiosztás



19 tűs színes kijelző jelkábel

Láb száma	Jel neve	Láb száma	Jel neve	Láb száma	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Óra+	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS Óra Árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1+	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Láb száma	Jel neve	Láb száma	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti le az EDID-információkat.

