

# AOC

## GAMING



# USER MANUAL

## CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Sicurezza                                                        |    |
| Convenzioni Nazionali                                            |    |
| Alimentazione .....                                              | 2  |
| Installazione                                                    |    |
| Pulizia                                                          |    |
| Altro.....                                                       | 5  |
| Installazione .....                                              | 6  |
| Contenuto della confezione.....                                  | 6  |
| Installazione del Supporto e della Base .....                    | 7  |
| Regolazione dell'angolo di visione .....                         | 8  |
| Collegamento del Monitor .....                                   | 9  |
| Montaggio a parete                                               |    |
| Funzione Adaptive-Sync.....                                      | 11 |
| HDR.....                                                         | 12 |
| Funzione KVM .....                                               | 13 |
| Regolazione.....                                                 | 14 |
| Tasti di scelta rapida.....                                      | 14 |
| Impostazioni OSD .....                                           | 15 |
| Impostazioni di gioco.....                                       | 16 |
| Picture (Imm.).....                                              | 18 |
| PIP/PBP.....                                                     | 21 |
| Settings (Impostazioni) .....                                    | 23 |
| Audio.....                                                       | 24 |
| Impostazione OSD.....                                            | 25 |
| Information (Info.).....                                         | 26 |
| Indicatore LED .....                                             | 27 |
| Risoluzione dei problemi.....                                    | 28 |
| Specifiche .....                                                 | 29 |
| Specifiche generali.....                                         | 29 |
| Politica sui difetti dei pixel del pannello dei monitor AOC..... | 31 |
| Modalità di visualizzazione preimpostate .....                   | 33 |
| Assegnazione Pin.....                                            | 34 |
| Plug and Play.....                                               | 35 |

# Sicurezza

## Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

### Note, Precauzioni e Avvertenze

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



**PRECAUZIONE:** Una PRECAUZIONE indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



**AVVERTENZA:** Un'AVVERTENZA indica un potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

# Alimentazione



Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio mediante messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il Monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

# Installazione

 Non posizionare il Monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il Monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con la massima attenzione.

 Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure del cabinet del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

 Non posizionare la parte frontale del prodotto direttamente sul pavimento.

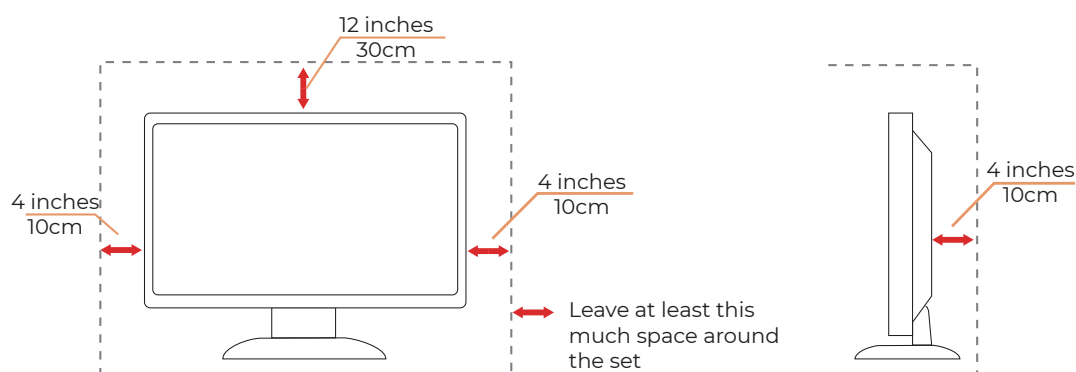
 Se si monta il Monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire scrupolosamente le istruzioni del kit.

 Lasciare uno spazio adeguato intorno al Monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe provocare incendi o danni al Monitor.

 Per evitare potenziali danni, come la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, il danno al monitor non sarà coperto dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

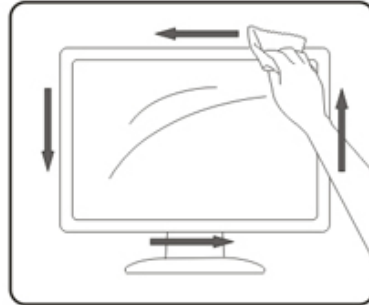
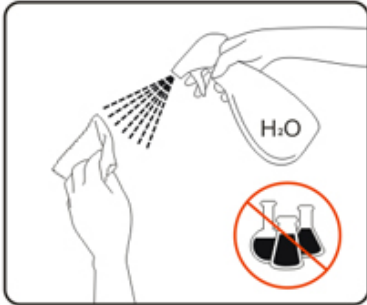
## Installato con supporto



# Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro



Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



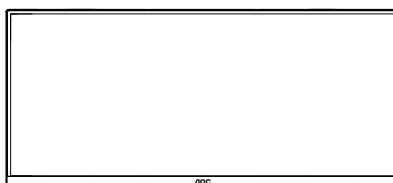
I cavi di alimentazione devono essere omologati per la sicurezza. Per la Germania, deve trattarsi di tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, o superiore.  
Per gli altri paesi, utilizzare i tipi idonei in conformità alle normative locali.



Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

# Installazione

## Contenuto della confezione



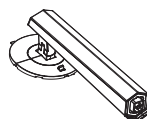
Monitor



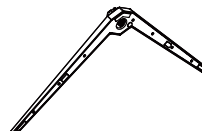
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



USB C-C Cable

\*



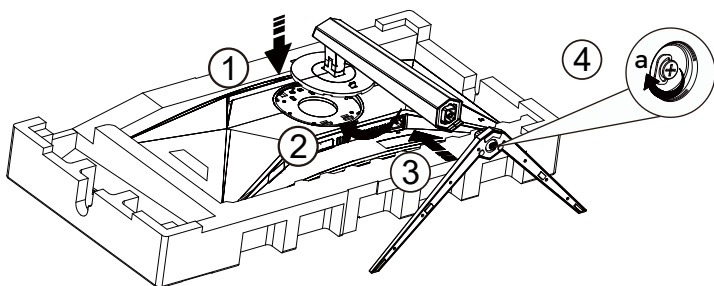
USB Cable

\* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

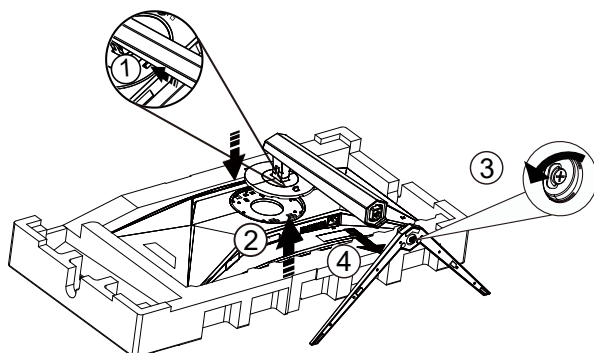
# Installazione del Supporto e della Base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

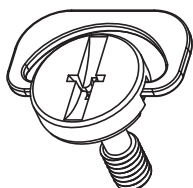
## Installazione:



## Rimozione:



Specifiche per la vite della base: M6\*23 mm (filettatura effettiva 5,5 mm)

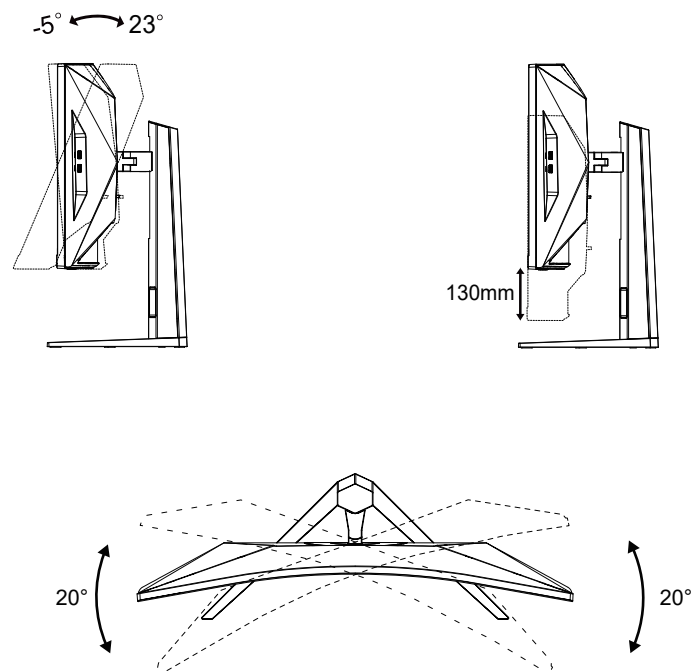


# Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per una visualizzazione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



## **NOTA:**

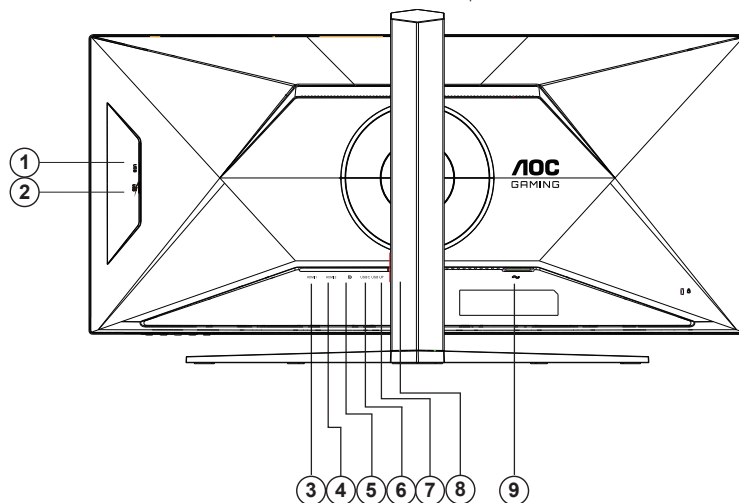
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

## **Attenzione**

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i  $-5$  gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

# Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB su)
8. Auricolari
9. Alimentazione

## Collegare al PC

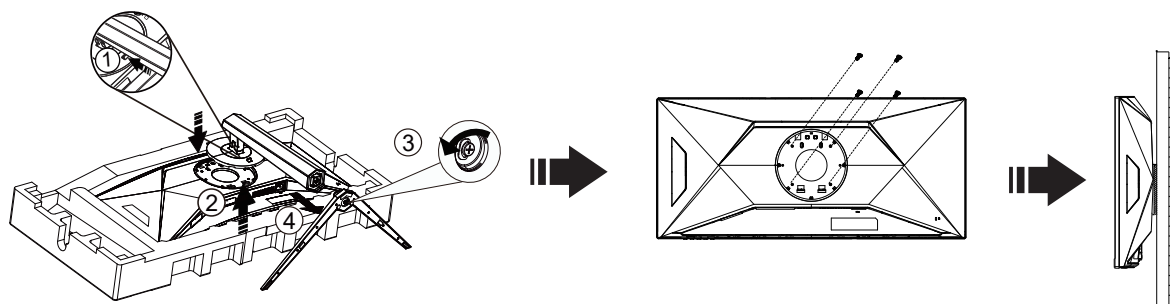
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegner il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

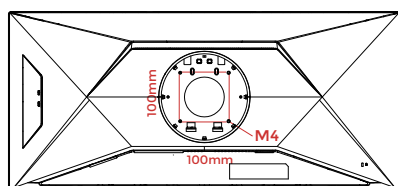
# Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale.

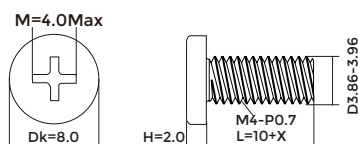


Questo Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

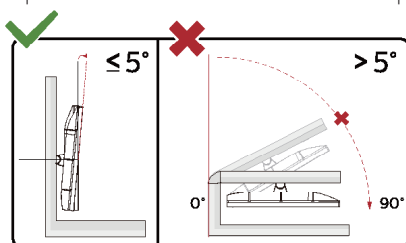
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del Monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specification of wall hanger screws: M4\*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



\* Il design del display può differire da quello illustrato.

## ⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync funziona con DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; è inoltre possibile verificare [carlo.visitando www.AMD.com](http://carlo.visitando.www.AMD.com)

## Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

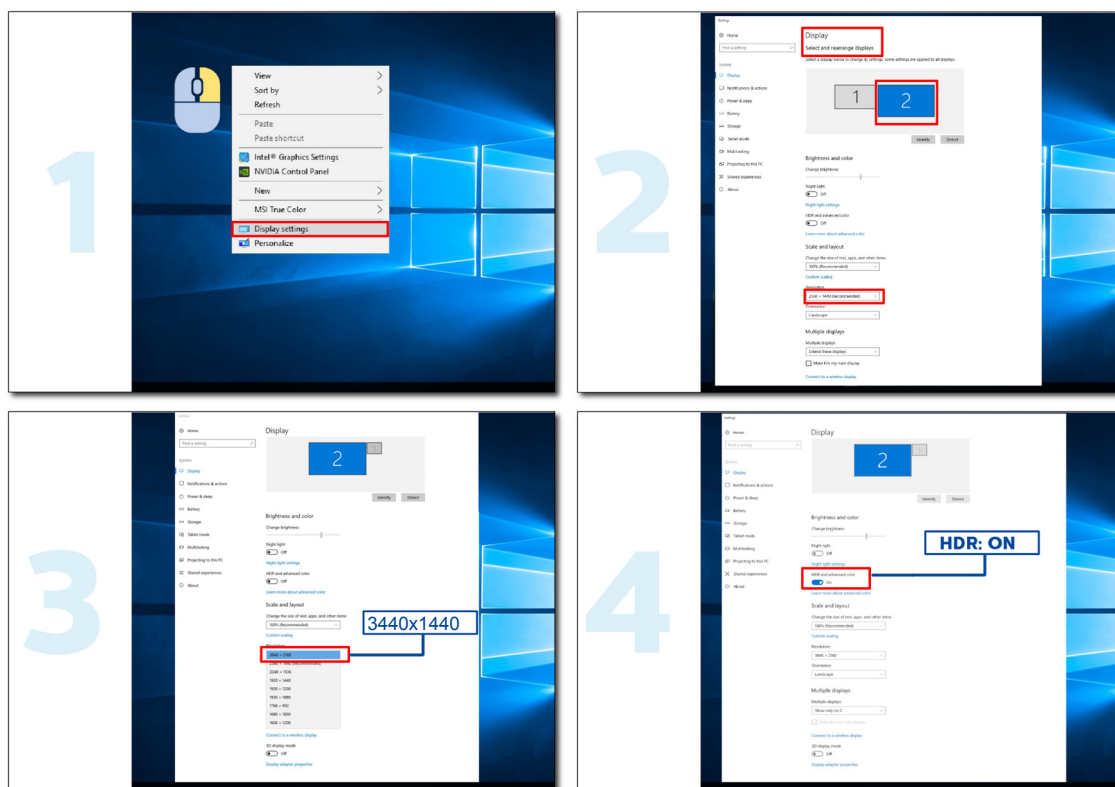
# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto risultano compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

## Note:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. La risoluzione 3840x2160 è consigliata esclusivamente per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
- a. La risoluzione del display è impostata su 3440\*1440 e la funzione HDR è preimpostata su On (Attivo).
- b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione a 3440\*1440 (se disponibile).



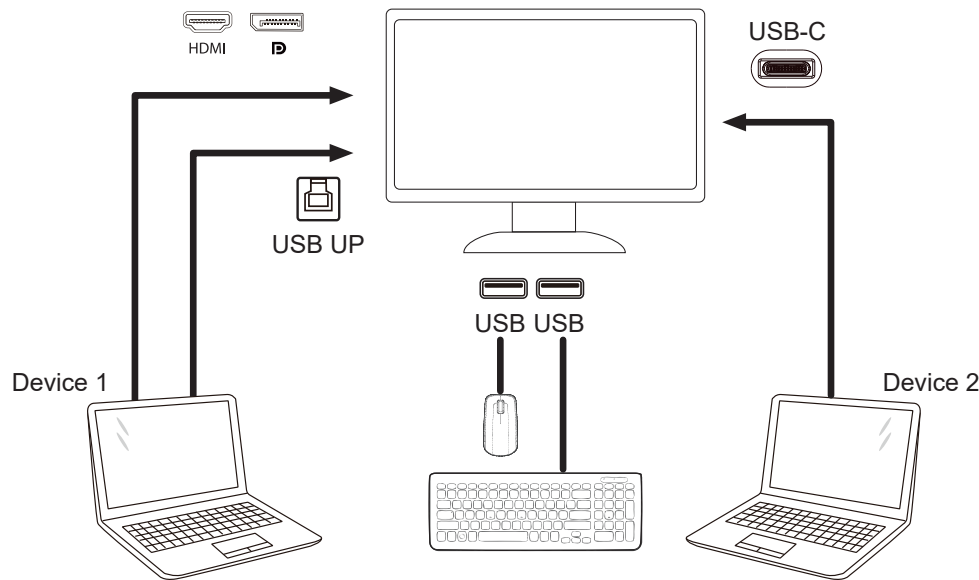
# Funzione KVM

**Che cos'è KVM?**

Grazie alla funzione KVM, è possibile visualizzare l'output di due PC, due notebook o un PC e un notebook su un singolo monitor AOC, controllando entrambi i dispositivi con una sola tastiera e un solo mouse. Per commutare il controllo tra i dispositivi, selezionare la sorgente del segnale di ingresso tramite la voce "Input Select" nel menu OSD.

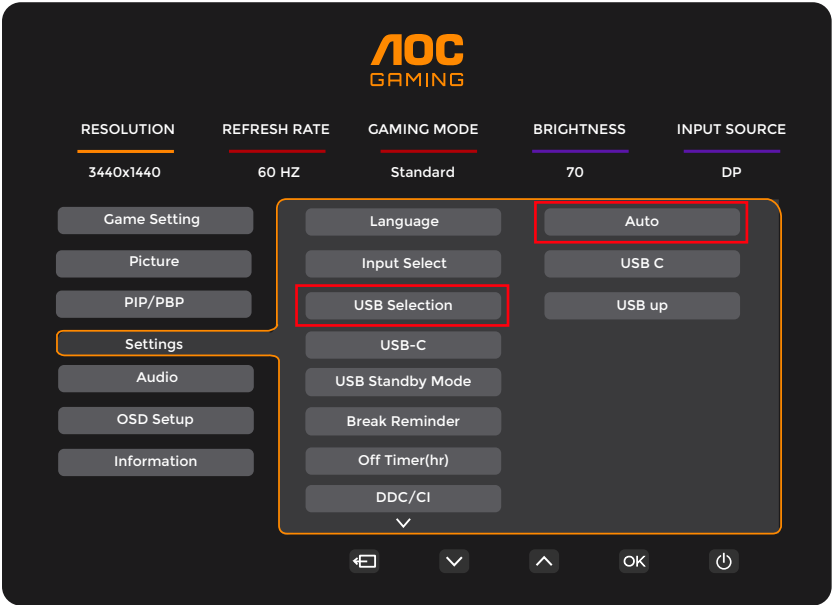
**Come utilizzare KVM?**

- Passo 1: Collegare un dispositivo (PC o notebook) al monitor tramite USB-C.
- Passo 2: Collegare l'altro dispositivo al monitor tramite HDMI o DisplayPort. Quindi, collegare anche questo dispositivo al monitor tramite USB up.
- Passo 3: Collegare le periferiche (tastiera e mouse) al monitor tramite la porta USB.



**Note:** Display design may differ from that illustrated

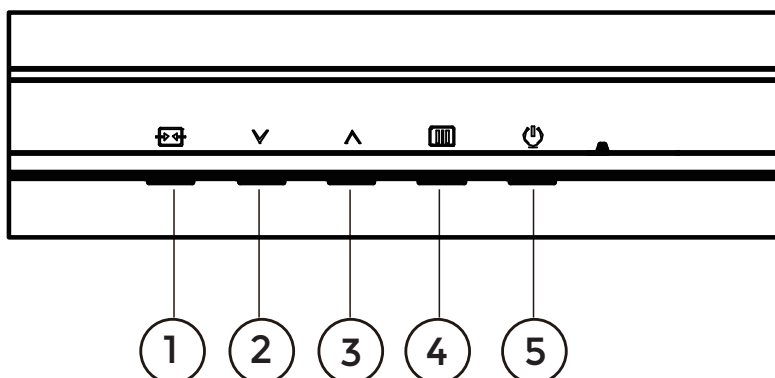
Passo 4: Premere Enter per accedere alle Settings. Accedere alla pagina delle Settings e selezionare "Auto", "USB C" o "USB UP" nella scheda USB Selection.



| USB Selection (USB selezione) | Descrizione della funzione                                                              |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto (Auto.)                  | Auto (Auto.) seleziona USB-C o USB up (USB su) in base alla Input Source (Sorg. ingr.). |
| USB C                         | Fornisce la funzione Hub USB tramite cavo USB-C.                                        |
| USB up (USB su)               | Fornisce la funzione Hub USB tramite il cavo USB up.                                    |

# Regolazione in corso

## Tasti di scelta rapida



|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1 | Source/Exit                       |
| 2 | User Key (Gaming Mode)/Diminuisce |
| 3 | Dial Point/Aumenta                |
| 4 | MENU/Enter                        |
| 5 | Alimentazione                     |

### **MENU/Enter**

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

### **Alimentazione**

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

### **Dial Point/Aumenta**

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto Punto di mira per mostrare o nascondere il Punto di mira.

### **User Key (Game Mode (Gioco))/Diminuisce**

Personalizzare la funzione di questo tasto di scelta rapida nel menu OSD: Game Mode (Gioco), ,Sniper Scope . Frame Counter (Cont.fotog.)L'impostazione predefinita di fabbrica è .

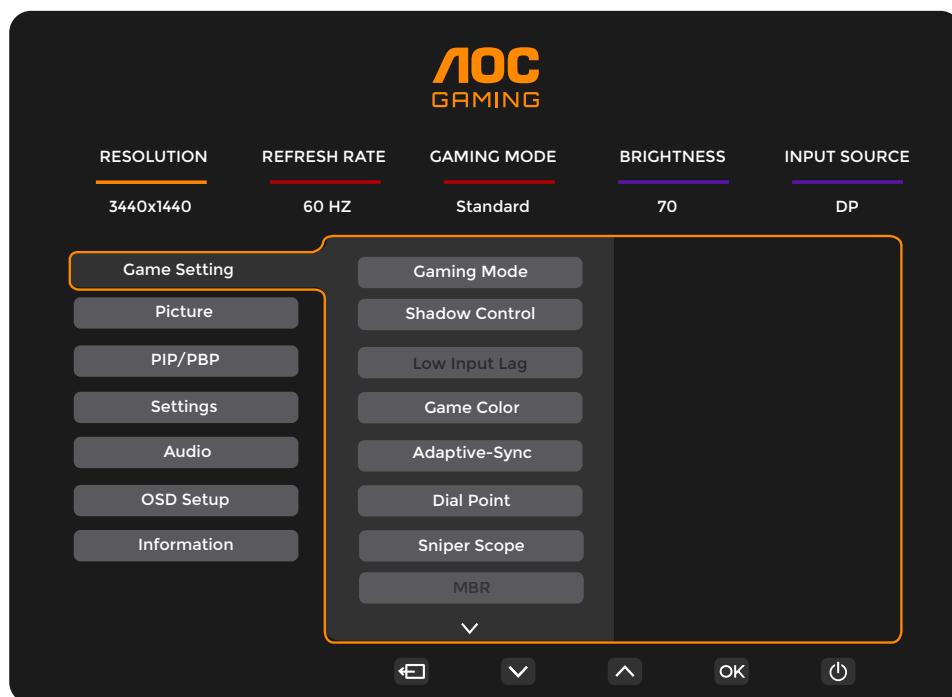
Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "▼" per aprire la funzione Gaming Mode, quindi premere il tasto "▼" o "▲" per selezionare la modalità gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base ai diversi tipi di gioco.

### **Source/Exit**

Quando l'OSD è chiuso, premendo il pulsante Source/Exit si attiva la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo tasto funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

# Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

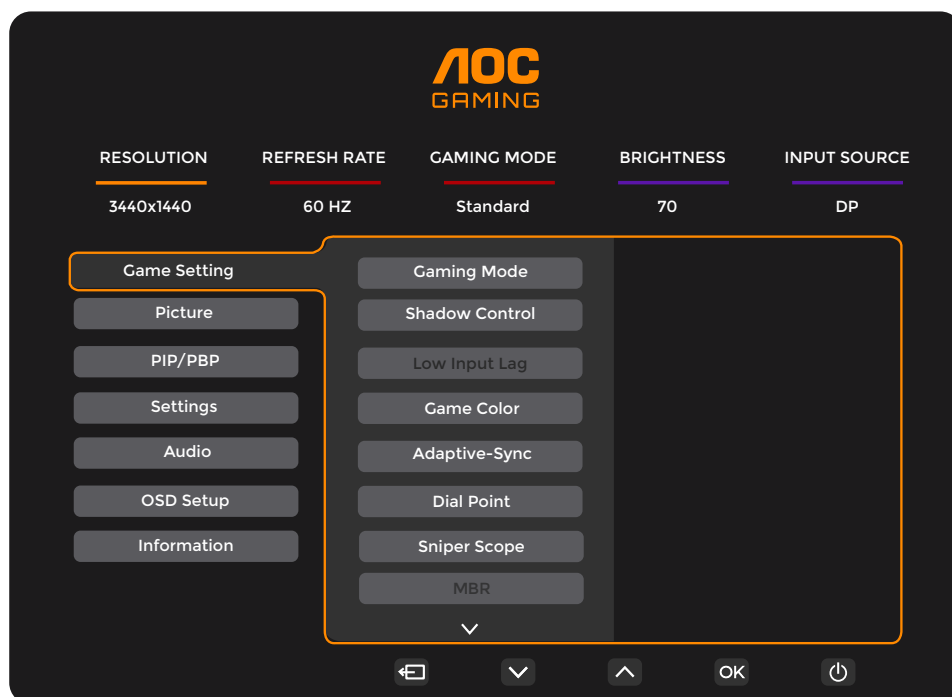


- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU / OK per attivarla; premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il tasto di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il tasto di accensione per accendere il monitor.

## Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Input Select" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione Native o Adaptive-Sync, la voce "Image Ratio" non è valida.

## Game Setting (Impost. gioco)



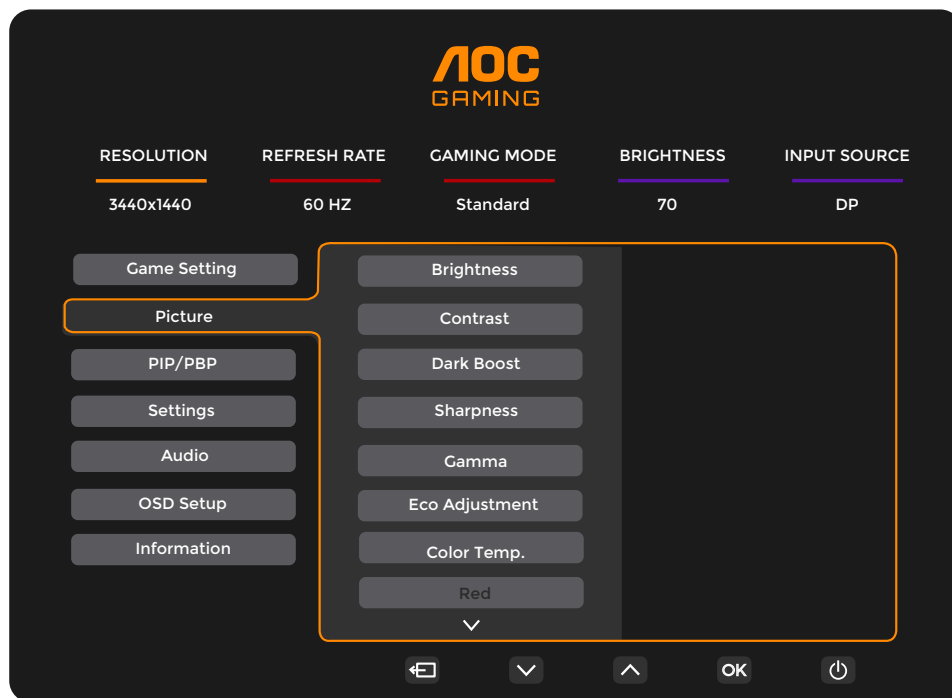
|                                  |                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Mod. Gioco)      | Standard                                           | Migliorare la leggibilità per i giochi web e Mobile () adatti.                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                  | FPS                                                | Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.                                                                                                                                                                                                                            |
|                                  | RTS                                                | Per giocare a RTS (Real Time Strategy) Game (Giochi). Migliora la qualità dell'immagine.                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                  | Racing (Corsa)                                     | Ideale per i giochi Racing: garantisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.                                                                                                                                                                                                                           |
|                                  | Gamer 1 (G1)                                       | Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                  | Gamer 2 (G2)                                       | Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                  | Gamer 3 (G3)                                       | Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 3.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Shadow Control<br>(Ctrl ombre)   | 0 ~ 20                                             | Il Controllo Ombre predefinito è 0; l'utente finale può quindi regolare da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per migliorare la nitidezza.                                                                       |
| Low Input Lag                    | Disattivato / Attivato                             | Disattivare il frame buffer per ridurre l'input lag.                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Game Color<br>(Colore gioco)     | 0 ~ 20                                             | Il Colore di gioco offre una regolazione della saturazione da 0 a 20 livelli per ottenere un'immagine migliore.                                                                                                                                                                                                                       |
| Adaptive-Sync                    | Disattivato / Attivato                             | Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync.<br>Promemoria esecuzione Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbe verificarsi un effetto lampeggiante in alcuni ambienti di gioco.                                                                                                                               |
| D i a l P o i n t<br>(Quadrante) | Off (Disat.) / On (Attivo) /<br>Dynamic (Dinamico) | La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi sparattutto in prima persona (FPS) garantendo una mira accurata e precisa.                                                                                                                                   |
| Sniper Scope                     | Off / 2X / 3X / 4X                                 | Zoom locale per facilitare il puntamento durante lo sparo.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| MBR                              | 0 ~ 20                                             | MBR (riduzione del motion blur) offre una regolazione da 0 a 20 livelli per ridurre la sfocatura del movimento.<br>Note:<br>1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync/m è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥75Hz.<br>2. La luminosità dello schermo diminuirà all'aumentare del valore di regolazione. |

|                             |                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MBR Sync                    | Disattivato / Attivato                                                                       | Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Overdrive                   | Normal (Normale)                                                                             | Regolare il tempo di risposta.<br>Note:<br>1. Se l'User (Utente) regola OverDrive su "Fastest (Max. velocità)", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli User (Utenti) possono regolare il Level (Livello) di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.<br>2. La funzione "Extreme (Estremo)" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la Refresh Rate (FREQ. AGG;) è $\geq 75$ Hz.<br>3. La Brightness (Luminos.) dello schermo diminuirà quando la funzione "Extreme (Estremo)" è attivata. |
|                             | Fast (Veloce)                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                             | Faster (Più veloce)                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                             | Fastest (Max. velocità)                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                             | Extreme (Estremo)                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Frame Counter (Cont.fotog.) | Off (Disat.) / Right-Up (Dx-Su) / Right-Down (Dx-Giù) / Left-Up (Sx-Su) / Left-Down (Sx-Giù) | Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| HDMI1                       | Console/DVD/PC                                                                               | Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI1 per collegare la console di gioco o il lettore DVD, impostare HDMI1 su PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| HDMI2                       | Console/DVD/PC                                                                               | Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI2 per collegare la console di gioco o il lettore DVD, impostare HDMI2 su PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Overclock                   | On (Attivo) o Off (Disattivato)                                                              | Disabilitare o abilitare Overclock.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

**Note:**

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Imm." è attivata, le voci "Mod. Gioco", "Ctrl ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolate.
- 2). Quando la "HDR" sotto "Imm." è attivata, le voci "Mod. Gioco", "Ctrl ombre", "Colore gioco" e "MBR" non possono essere regolate. "Extreme (Estremo)" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio Colore" sotto "Imm." è impostato su sRGB, le voci "Mod. Gioco", "Ctrl ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolate.

## Picture (Imm.)



|                                  |                                                                                   |                                                                                                                                                        |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Luminosità                       | 0-100                                                                             | Regolazione della retroilluminazione.                                                                                                                  |
| Contrasto                        | 0-100                                                                             | Contrasto dal registro digitale.                                                                                                                       |
| Dark Boost<br>(Aumento<br>scuro) | Off (Disat.) / Level1<br>(Livello1) /<br>Level2 (Livello2) / Level3<br>(Livello3) | Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nell'area luminosa e garantire che non risulti sovrasaturata. |
| Sharpness<br>(Nitid.)            | 0-100                                                                             | Regolazione della nitidezza.                                                                                                                           |
| Gamma                            | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                                                       | Regola Gamma.                                                                                                                                          |
| Eco<br>Adjustment<br>(Reg. Eco)  | Standard                                                                          | Modalità Standard.                                                                                                                                     |
|                                  | Text (Testo)                                                                      | Modalità Testo.                                                                                                                                        |
|                                  | Internet                                                                          | Modalità Internet.                                                                                                                                     |
|                                  | Game (Giochi)                                                                     | Modalità gioco.                                                                                                                                        |
|                                  | Movie (Film)                                                                      | Modalità Movie (Film).                                                                                                                                 |
|                                  | Sports (Sport)                                                                    | Modalità sport.                                                                                                                                        |
|                                  | Reading (Lettura)                                                                 | Modalità lettura.                                                                                                                                      |
| Color Temp.<br>(Colore)          | Uniformity                                                                        | Modalità uniformità                                                                                                                                    |
|                                  | Warm (Calda)                                                                      | Richiama Temperatura Colore Warm (Calda) dalla EEPROM.                                                                                                 |
|                                  | Normale                                                                           | Richiama Temperatura Colore Normale dalla EEPROM.                                                                                                      |
|                                  | Cool (Freddo)                                                                     | Richiama Temperatura Colore Cool (Freddo) dalla EEPROM.                                                                                                |
| Red (Rosso)                      | Utente                                                                            | Ripristina Temperatura Colore dalla EEPROM.                                                                                                            |
|                                  | 0-100                                                                             | Guadagno Red (Rosso) dal Registro digitale.                                                                                                            |

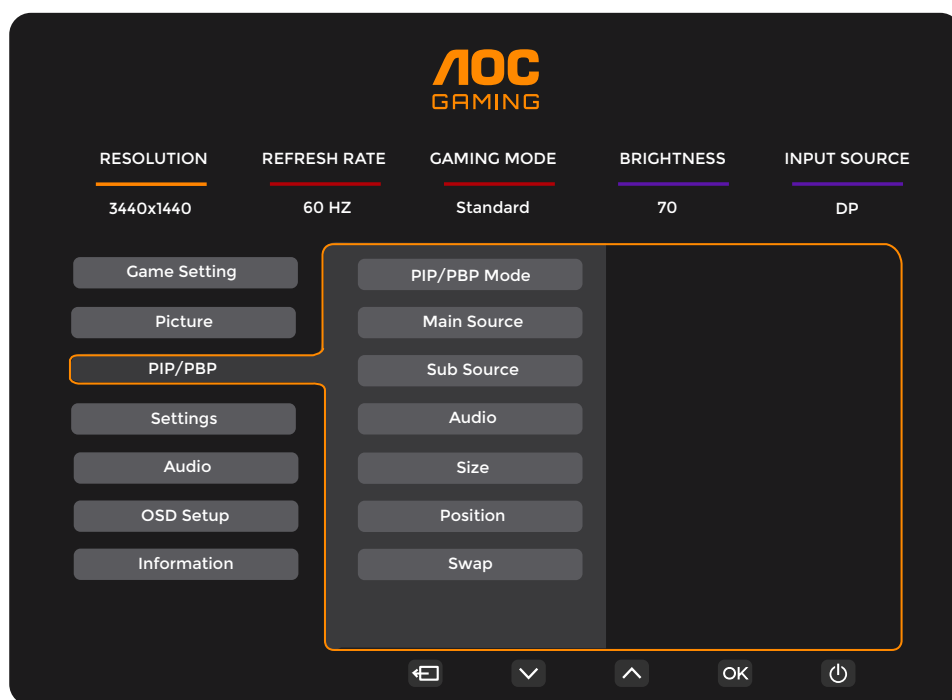
|                               |                        |                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Green (Verde)                 | 0-100                  | Guadagno verde dal Registro digitale.                                                                                                                                                              |
| Blue (Blu)                    | 0-100                  | Guadagno blu dal Registro digitale.                                                                                                                                                                |
| R.Saturation (Saturaz. rossa) | 0-100                  | Regolazione della saturazione                                                                                                                                                                      |
| G.Saturation (Saturaz. verde) | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| B.Saturation (Saturaz. blu)   | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| C.Saturation (Saturaz. ciano) | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| M.Saturation (Saturaz. mag.)  | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| Y.Saturation (Saturaz. gial.) | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| R.Hue (Tonalità rossa)        | 0-100                  | Regolazione della tonalità (Hue)                                                                                                                                                                   |
| G.Hue (Tonalità verde)        | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| B.Hue (Tonalità blu)          | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| C.Hue (Tonalità ciano)        | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| M.Hue (Tonalità mag)          | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| Y.Hue (Tonalità gial.)        | 0-100                  |                                                                                                                                                                                                    |
| HDR                           | Off (Disat.)           | Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo.<br>Note:<br>Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR sarà visualizzata per la regolazione.                                   |
|                               | DisplayHDR             |                                                                                                                                                                                                    |
|                               | HDR Picture (HDR Imm.) |                                                                                                                                                                                                    |
|                               | HDR Movie (HDR Film)   |                                                                                                                                                                                                    |
|                               | HDR Game (HDR Giochi)  |                                                                                                                                                                                                    |
| HDR Mode                      | Off (Disat.)           | Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR.<br>Note:<br>Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR sarà visualizzata per la regolazione. |
|                               | HDR Picture (HDR Imm.) |                                                                                                                                                                                                    |
|                               | HDR Movie (HDR Film)   |                                                                                                                                                                                                    |
|                               | HDR Game (HDR Giochi)  |                                                                                                                                                                                                    |
| DCR                           | Off (Disat.)           | Disabilitare il rapporto di contrasto dinamico.                                                                                                                                                    |
|                               | On (Attivo)            | Abilitare il rapporto di contrasto Dynamic (Dinamico).                                                                                                                                             |
| Color Space (Spazio Colore)   | Panel Native           | Fornisce lo Spazio Colore (Nativo).                                                                                                                                                                |
|                               | sRGB                   | Spazio colore sRGB.                                                                                                                                                                                |

|                                     |                                                                                                                                                                                        |                                                                               |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| LowBlue Mode<br>(Modo di Blu Basso) | Off (Disat.)                                                                                                                                                                           | Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore. |
|                                     | Multimedia                                                                                                                                                                             |                                                                               |
|                                     | Internet                                                                                                                                                                               |                                                                               |
|                                     | Office (Ufficio)                                                                                                                                                                       |                                                                               |
|                                     | Reading (Lettura)                                                                                                                                                                      |                                                                               |
| Image Ratio (Rapp. Immag.)          | Full (Intero) / Aspect (Proporzioni) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9) | Seleziona le proporzioni dell'immagine per la visualizzazione.                |

**Note:**

- 1) Quando "HDR Mode" è impostato su un valore diverso da Off (Disat.), le voci "Contrast (Contr.)", "Dark Boost (Aumento scuro)", "Gamma", "Brightness (Luminos.)", "Color Temp. (Colore)", "Saturazione / Tonalità a 6 assi", "Color Space (Spazio Colore)" e "LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)" non possono essere regolate.
- 2) Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutte le voci nella sezione "Image Ratio (Rapp. Immag.)", eccetto "HDR" e "Sharpness (Nitid.)", non possono essere regolate;  
Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Gamma", "Brightness (Luminos.)", "Color Temp. (Colore)", "Saturazione / Tonalità a 6 assi", "Color Space (Spazio Colore)" e "LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)" non possono essere regolate.
- 3) Quando "Color Space (Spazio Colore)" è impostato su "sRGB", le voci "Contrast (Contr.)", "Dark Boost (Aumento scuro)", "Gamma", "Brightness (Luminos.)", "Color Temp. (Colore)", "Saturazione / Tonalità a 6 assi", "HDR Mode (Modalità HDR)" e "LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)" non possono essere regolate.
- 4) Quando "Brightness (Luminos.)" è impostata su "Reading (Lettura)", le voci "Contrast (Contr.)", "Dark Boost (Aumento scuro)", "Color Temp. (Colore)", "Saturazione / Tonalità a 6 assi", "Color Space (Spazio Colore)" e "LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)" non possono essere regolate.
- 5) Quando "Game Mode (Gioco)" sotto "Game Setting (Impost. gioco)" è impostato su una modalità diversa da "Standard", le voci "Brightness (Luminos.)", "Saturazione / Tonalità a 6 assi", "HDR Mode (Modalità HDR)" e "Color Space (Spazio Colore)" non possono essere regolate.

## PIP/PBP



|                             |                            |                                                     |
|-----------------------------|----------------------------|-----------------------------------------------------|
| PIP/PBP Mode (Mod. PIP/PBP) | Off / PIP / PBP            | Disabilitare o abilitare la funzione PIP o PBP.     |
| Main Source (Orig. princ.)  |                            | Selezionare la sorgente principale dello schermo.   |
| Sub Source (Orig. sec.)     |                            | Selezionare la sorgente dello schermo secondario.   |
| Audio                       | Main Source (Orig. princ.) | Disabilitare o abilitare Audio Setup (Setup Audio). |
|                             | Sub Source (Orig. sec.)    |                                                     |
| Size (Dimensioni)           | Piccolo / Medio / Grande   | Selezionare la dimensione dello schermo.            |
| Position (Posizione)        | Right-Up (Dx-Su)           | Impostare la posizione dello schermo.               |
|                             | Right-Down (Dx-Giù)        |                                                     |
|                             | Left-Up (Sx-Su)            |                                                     |
|                             | Left-Down (Sx-Giù)         |                                                     |
| Swap (Cambia)               | On (Attivo): Swap (Cambia) | Swap (Cambia) la sorgente dello schermo.            |
|                             | Off: nessuna azione        |                                                     |

Nota:

1) Quando "HDR" sotto "Brightness (Luminos.)" è impostato su stato non disattivato, tutti gli elementi sotto "PIP/PBP" non sono regolabili.

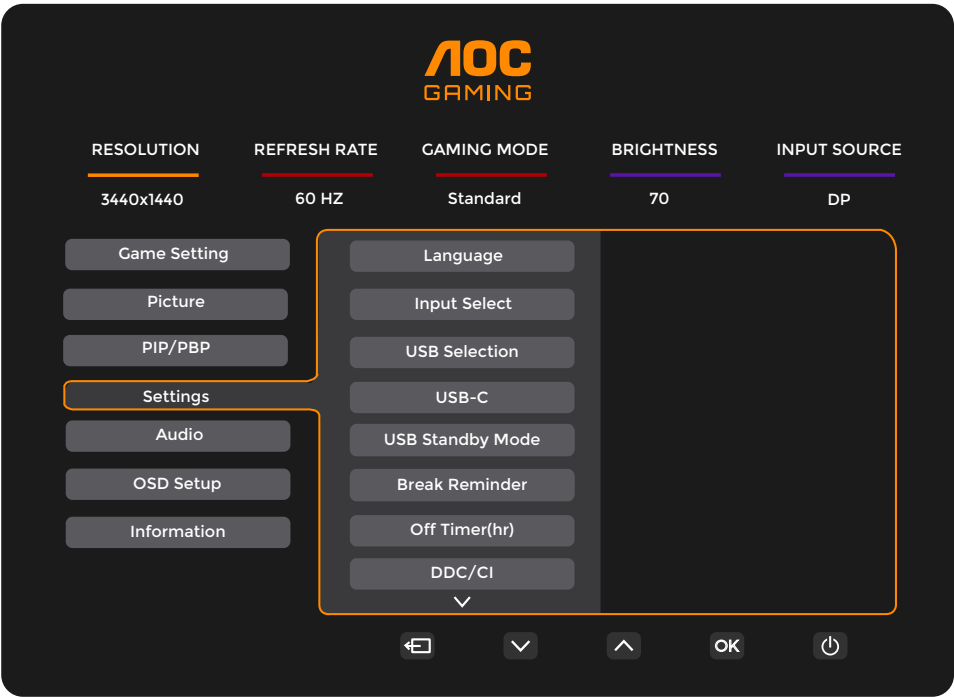
2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità delle sorgenti di ingresso dello schermo principale e secondario è indicata nella tabella seguente:

| PBP        |             | Sorgente principale |       |             |       |
|------------|-------------|---------------------|-------|-------------|-------|
|            |             | HDMI1               | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Orig. sec. | HDMI1       | V                   | V     | V           | V     |
|            | HDMI2       | V                   | V     | V           | V     |
|            | DisplayPort | V                   | V     | V           | V     |
|            | USB C       | V                   | V     | V           | V     |

| PIP        |             | Sorgente principale |       |             |       |
|------------|-------------|---------------------|-------|-------------|-------|
|            |             | HDMI1               | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Orig. sec. | HDMI1       | V                   | V     | V           | V     |
|            | HDMI2       | V                   | V     | V           | V     |
|            | DisplayPort | V                   | V     | V           | V     |
|            | USB C       | V                   | V     | V           | V     |

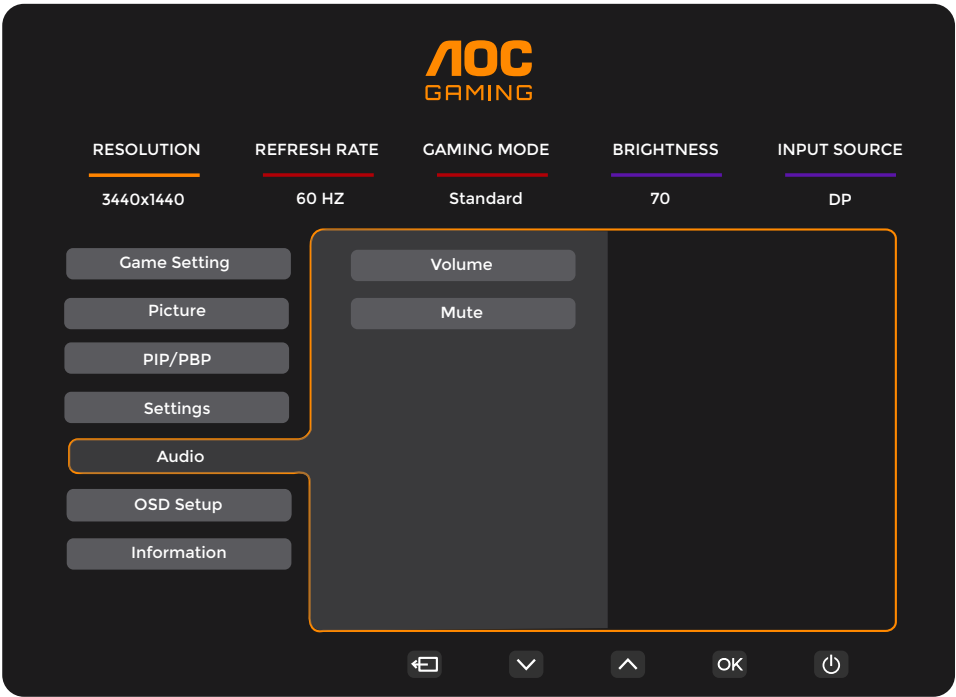
\* : Quando la funzione PIP è attiva, se le interfacce HDMI e DisplayPort vengono utilizzate simultaneamente come sorgente per lo schermo principale e per quello secondario, l'altra porta DisplayPort supporta una risoluzione massima di WQHD a 60 Hz con profondità colore di 8 bit (in formato RGB o YCbCr 4:4:4, oppure in formato 4:2:0).

## Settings (Impostazioni)



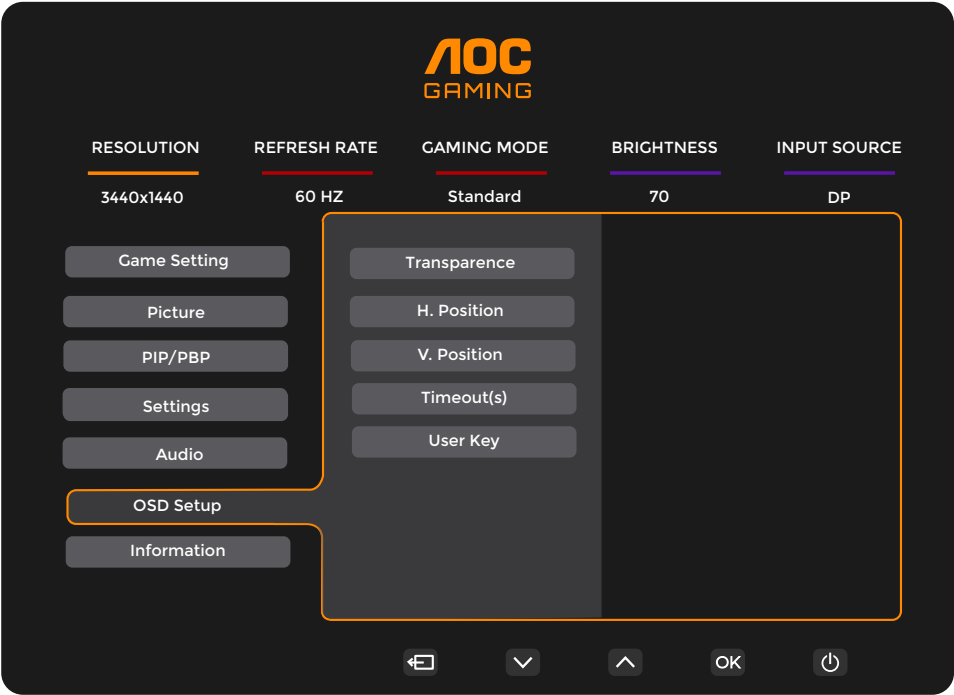
|                                   |                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lingua                            |                                                                | Seleziona la lingua OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Input Select (Selez. Input)       | Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP                              | Seleziona sorgente segnale ingresso.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| USB Selection (USB selezione)     | Auto / USB C / USB su                                          | Selezionare il percorso per i dati di uplink USB                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| USB-C                             | High Data Speed (Alta vel dati)/ High Resolution (Alta risol.) | Per collegare un dispositivo USB-C, regolare l'impostazione USB su High Resolution (Alta risol.) o High Data Speed (Alta vel dati).<br>Nota: Quando l'impostazione predefinita è "High Data Speed (Alta vel dati)", viene data priorità alla velocità di trasferimento dei dati e la porta USB A opera alle velocità USB 3.2 Gen1.<br>Quando impostata su "High Resolution (Alta risol.)", la porta USB A opera alle velocità USB 2.0. |
| USB Standby Mode ()               | Disattivato / Attivato                                         | Attivare/Disattivare la modalità USB Standby Mode.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Break Reminder (Promemoria pausa) | Disattivato / Attivato                                         | Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Off Timer (hr) (Timer sp. (h))    | 0-24                                                           | Selezionare il tempo di spegnimento DC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| DDC/CI                            | No / Sì                                                        | Attiva/Disattiva supporto DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Reset (Ripristino)                | No / Sì                                                        | Ripristina il MENU ai valori predefiniti.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

Audio



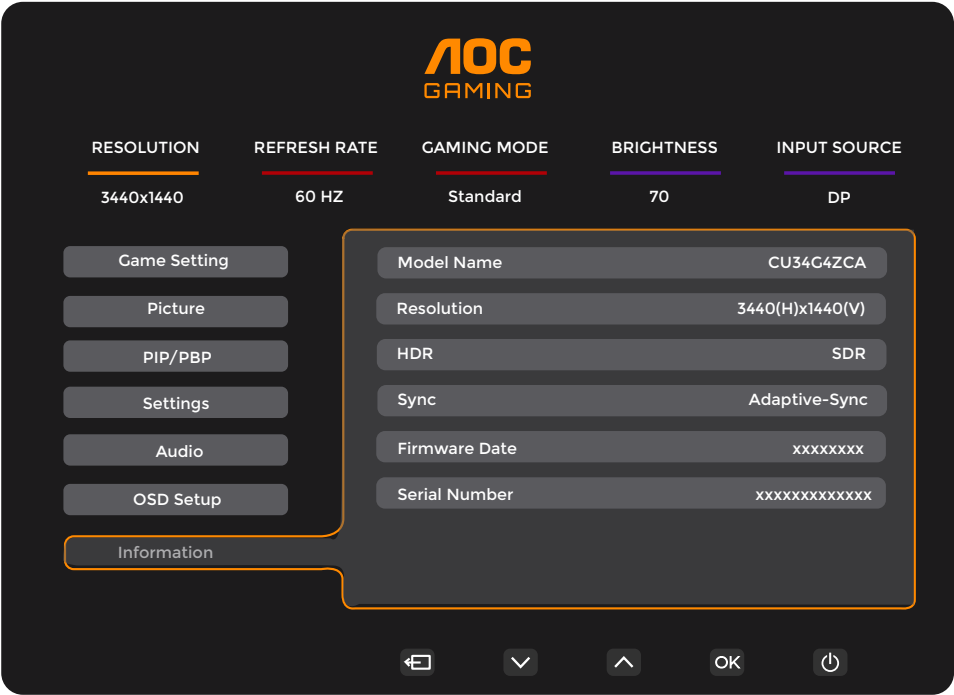
|                            |                           |                         |
|----------------------------|---------------------------|-------------------------|
| Volume                     | 0-100                     | Regolazione del volume. |
| M u t e<br>(Silenziamento) | Disattivato /<br>Attivato | Silenzia il Volume.     |

OSD Setup (Imp. OSD)



|                            |                                                                       |                                                                 |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Transparence (Trasp.)      | 0-100                                                                 | Regolare la trasparenza dell'OSD.                               |
| Posizione                  | 0-100                                                                 | Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.                     |
| Posizione                  | 0-100                                                                 | Regolare la posizione verticale dell'OSD.                       |
| Timeout(s)                 | 5-120                                                                 | Regolare il Timeout OSD.                                        |
| User Key (Tasto di utente) | Gaming Mode (Mod. Gioco) / Sniper Scope / Frame Counter (Cont.fotog.) | L'User (Utente) imposta il menu di scelta rapida del tasto "V". |

Information (Info.)



# Indicatore LED

| Stato                    | LED Color (Colore LED) |
|--------------------------|------------------------|
| Modalità a piena potenza | Bianco                 |
| Modalità attivo-spento   | Arancione              |

# Risoluzione dei problemi

| Problema e Domanda                                                           | Soluzioni Possibili                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>LED di Alimentazione</b> Non Acceso                                       | Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Nessuna</b> immagine sullo schermo                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente?<br/>Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e dell'alimentatore.</li> <li>● Il cavo video è collegato correttamente?<br/>(Collegato tramite cavo HDMI)<br/>Verificare il collegamento del cavo HDMI.<br/>(Collegato tramite cavo DP)<br/>Verificare il collegamento del cavo DP.<br/>* L'ingresso HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso).<br/>Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video.<br/>(Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore.</li> <li>● È possibile visualizzare "Input Not Support" sullo schermo?<br/>Questo messaggio viene visualizzato quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza gestibili correttamente dal monitor.<br/>Regolare la risoluzione massima e la frequenza gestibili correttamente dal monitor.</li> <li>● Assicurarsi che i driver del Monitor AOC siano installati.</li> </ul> |
| Immagine sfocata con effetto fantasma                                        | Regola i controlli di Contrasto e Luminosità.<br>Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.<br>Assicurati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulado                 | Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze.<br>Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Il monitor</b> è bloccato in modalità Active Off                          | L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON.<br>La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot.<br>Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.<br>Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato.<br>Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Mancanza</b> di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).              | Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato.<br>Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>L'immagine sullo schermo</b> non è centrata o dimensionata correttamente. | Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>L'immagine presenta</b> difetti di colore (il bianco non appare bianco).  | Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.                              | Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS.<br>Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Normative e Assistenza</b>                                                | Si prega di consultare le Informazioni su Normative e Assistenza presenti nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

# Specifiche

## Specifiche generali

|                         |                                                |                                                       |                          |
|-------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|--------------------------|
| Pannello                | Nome del modello                               | CU34G4ZCA                                             |                          |
|                         | Sistema di pilotaggio                          | LCD TFT a colori                                      |                          |
|                         | Dimensione dell'immagine visualizzabile        | 86,4 cm diagonale                                     |                          |
|                         | Pixel pitch                                    | 0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)                       |                          |
|                         | Colore del display                             | 1,07B <sup>[1]</sup>                                  |                          |
| Others (Altri)          | Intervallo di scansione orizzontale            | 30K~380K                                              |                          |
|                         | Dimensione massima della scansione orizzontale | 797,22 mm                                             |                          |
|                         | Intervallo di scansione verticale              | 48~250Hz <sup>[1]</sup>                               |                          |
|                         | Dimensione scansione verticale (massima)       | 333,72 mm                                             |                          |
|                         | Risoluzione preimpostata ottimale              | 3440x1440@60Hz                                        |                          |
|                         | Risoluzione massima                            | 3440x1440@250Hz <sup>[2]</sup>                        |                          |
|                         | Plug & Play                                    | VESA DDC2B/CI                                         |                          |
|                         | Fonte di alimentazione                         | 100-240V~, 50/60Hz, 2A                                |                          |
|                         | Consumo energetico                             | Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)           | 31W                      |
|                         |                                                | Massimo (Luminosità = 100, contrasto = 100)           | ≤200W                    |
|                         |                                                | Modalità standby                                      | ≤0,5 W                   |
|                         | Dissipazione del calore                        | Funzionamento normale                                 | 150,80 BTU/h (tip.)      |
|                         |                                                | Sospensione (modalità standby)                        | <1,71 BTU/h              |
|                         |                                                | Modalità Off (Disat.)                                 | <1,02 BTU/hr             |
|                         |                                                | Modalità Off (Disat.) (interruttore CA)               | 0 BTU/hr                 |
| Caratteristiche fisiche | Tipo di connettore                             | HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Jack cuffie out |                          |
|                         | Tipo di cavo segnale                           | Rimovibile                                            |                          |
| Ambientale              | Temperatura                                    | Operativa                                             | 0°C~40°C                 |
|                         |                                                | Non operativa                                         | -25°C~55°C               |
|                         | Umidità                                        | Operativa                                             | 10%~85% (senza condensa) |
|                         |                                                | Non operativa                                         | 5%~93% (senza condensa)  |
|                         | Altitudine                                     | Operativa                                             | 0m~5000m (0ft~16404ft)   |
|                         |                                                | Non operativa                                         | 0m~12192m (0ft~40000ft)  |



**Nota**

[1]: Questo prodotto supporta un numero massimo di colori del display di 1,07 miliardi, con le condizioni di configurazione mostrate nella tabella seguente (alcune opzioni potrebbero essere nascoste a causa delle diverse policy della scheda grafica e il supporto effettivo dipende dalla scheda grafica). La scheda grafica deve avere la funzionalità DSC:

| <div> <div>Versione del segnale</div> <div>Formato colore</div> <div>Stato</div> <div>Bit di colore</div> </div> | HDMI2.1              |                 | DisplayPort1.4       |                 | USB C@<br>USB High Data Speed |                 | USB C@<br>USB High Resolution |                 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|
|                                                                                                                  | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420          | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420          | YCbCr444<br>RGB |
| WQHD 250Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK(DSC)              | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         |
| WQHD 250Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK(DSC)              | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         |
| WQHD 240Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| WQHD 240Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| WQHD 200Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| WQHD 200Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| WQHD 165Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK(DSC)         | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK(DSC)         |
| WQHD 165Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 144Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 144Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK(DSC)                       | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 120Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 120Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 100Hz 10 bpc                                                                                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK(DSC)         | OK                            | OK              |
| WQHD 100Hz 8 bpc                                                                                                 | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK              | OK                            | OK              |
| Risoluzione bassa 10 bpc                                                                                         | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK              | OK                            | OK              |
| Risoluzione bassa 8 bpc                                                                                          | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                            | OK              | OK                            | OK              |

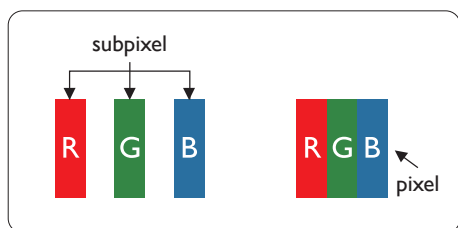
[2]: L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata a 3440x1440@250Hz. Se si verificano errori di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240Hz.

# Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello dei monitor

AOC si impegna a offrire prodotti della massima qualità. Impieghiamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e attuiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra le diverse tipologie di difetti dei pixel e definisce i livelli di difetti accettabili per ciascuna tipologia. Per beneficiare della riparazione o della sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel sul pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC adotta standard qualitativi ancora più rigorosi per determinate tipologie o combinazioni di difetti dei pixel maggiormente visibili rispetto ad altre. La presente policy è valida a livello mondiale.



## Pixel e Sub-pixel

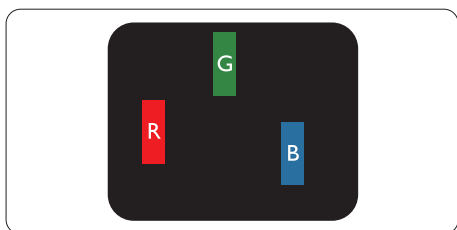
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari Red (Rosso), Green (Verde) e Blue (Blu). L'insieme di molti pixel forma un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono illuminati, i tre sub-pixel colorati appaiono complessivamente come un unico pixel bianco. Quando tutti sono oscurati, i tre sub-pixel colorati appaiono complessivamente come un unico pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel illuminati e oscurati appaiono come singoli pixel di altri colori.

### Tipi di difetti dei pixel

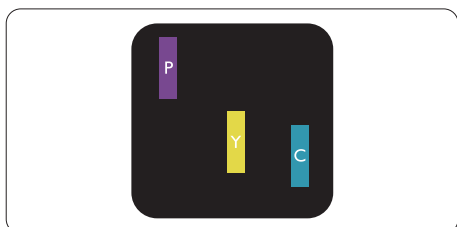
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

### Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o sub-pixel costantemente accesi o 'On (Attivo)'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un Pattern (Pattern) scuro. Di seguito sono elencati i tipi di difetti da punto luminoso.

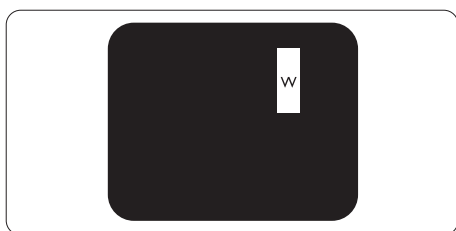


Un sub-pixel Red (Rosso), Green (Verde) o Blue (Blu) acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Red (Rosso) + Blue (Blu) = Viola
- Red (Rosso) + Green (Verde) = Giallo
- Green (Verde) + Blue (Blu) = Ciano (Blue chiaro)



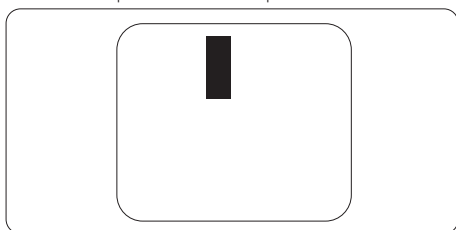
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Note

Un punto luminoso Red (Rosso) o Blue (Blu) deve essere oltre il 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso Green (Verde) deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti circostanti.

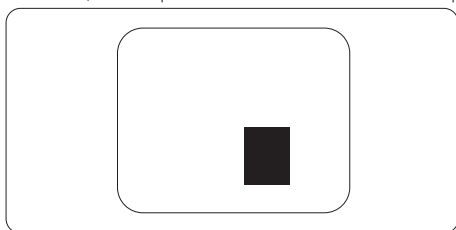
#### Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si presentano come pixel o sub-pixel costantemente spenti o 'Off (Disat.)'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un Pattern (Pattern) chiaro. Di seguito sono elencati i tipi di difetti da punto nero.



#### Prossimità dei difetti pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso Type (Tipo) che si trovano Near (Vicino) l'uno all'altro possono essere più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti pixel.



#### Tolleranze sui difetti pixel

Per avere diritto alla riparazione o alla sostituzione a causa di difetti pixel durante il periodo di garanzia, un pannello del monitor in un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze elencate nel manuale web.

| DIFETTI DEI PUNTI LUMINOSI                                  | Level (Livello) ACCETTABILE |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 1 subpixel acceso                                           | 2                           |
| 2 subpixel accesi adiacenti                                 | 1                           |
| 3 subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco)               | 0                           |
| Distanza tra due difetti a punto luminoso*                  | $\geq 15\text{mm}$          |
| Totale difetti a punto luminoso di tutti i tipi             | 2                           |
| DIFETTI DEI PUNTI NERI                                      | Level (Livello) ACCETTABILE |
| 1 subpixel scuro                                            | 5 o meno                    |
| 2 subpixel scuri adiacenti                                  | 2 o meno                    |
| 3 subpixel scuri adiacenti                                  | $\leq 0$                    |
| Distanza tra due difetti di punto nero*                     | $\geq 15\text{mm}$          |
| Totale dei difetti di punto nero di tutti i tipi            | 5 o meno                    |
| TOTALE DEI DIFETTI DI PUNTO                                 | LIVELLO ACCETTABILE         |
| Totale dei difetti di punto luminoso o nero di tutti i tipi | 5 o meno                    |

Note

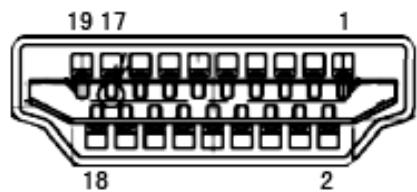
\*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di punto.

## Modalità di visualizzazione preimpostate

| STANDARD | RISOLUZIONE (±1 Hz)         | FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz) | FREQUENZA VERTICALE (Hz) |
|----------|-----------------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz                | 31.469                      | 59.94                    |
|          | 640x480@67Hz                | 35                          | 67                       |
|          | 640x480@72Hz                | 37.861                      | 72.809                   |
|          | 640x480@75Hz                | 37.5                        | 75                       |
| SVGA     | 800x600@56Hz                | 35.156                      | 56.25                    |
|          | 800x600@60Hz                | 37.879                      | 60.317                   |
|          | 800x600@72Hz                | 48.077                      | 72.188                   |
|          | 800x600@75Hz                | 46.875                      | 75                       |
| XGA      | 1024x768@60Hz               | 48.363                      | 60.004                   |
|          | 1024x768@70Hz               | 56.476                      | 70.069                   |
|          | 1024x768@75Hz               | 60.023                      | 75.029                   |
| WXGA+    | 1440x900@60Hz               | 55.935                      | 59.887                   |
|          | 832x624@75Hz                | 49.725                      | 74.77                    |
|          | 1680x1050@60Hz              | 64.674                      | 59.883                   |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz              | 67.5                        | 60                       |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz              | 63.981                      | 60.02                    |
|          | 1280x1024@75Hz              | 79.976                      | 75.025                   |
|          | 1280x720@60Hz               | 44.772                      | 59.855                   |
|          | 1280x960@60Hz               | 60                          | 60                       |
|          | 2560x1080@60Hz              | 67.173                      | 59.976                   |
| QHD      | 2560x1440@120Hz             | 178.201                     | 120                      |
| WQHD     | 3440x1440@60Hz              | 88.861                      | 60                       |
|          | 3440x1440@100Hz             | 149                         | 100                      |
|          | 3440x1440@30Hz              | 44.43                       | 30                       |
|          | 3440x1440@75Hz              | 111.9                       | 75                       |
|          | 3440x1440@120Hz             | 181.2                       | 120                      |
|          | 3440x1440@144Hz             | 214.561                     | 144                      |
|          | 3440x1440@165Hz             | 244.366                     | 165                      |
|          | 3440x1440@200Hz             | 296.2                       | 200                      |
|          | 3440x1440@240Hz             | 355.441                     | 240                      |
|          | 3440x1440@250Hz (Overclock) | 372.5                       | 250                      |

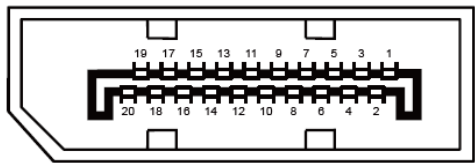
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

# Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

| Numero pin | Nome segnale            | Numero pin | Nome segnale                     | Numero pin | Nome segnale         |
|------------|-------------------------|------------|----------------------------------|------------|----------------------|
| 1.         | TMDS Data 2+            | 9.         | TMDS Data 0-                     | 17.        | Massa DDC/CEC        |
| 2.         | Schermatura TMDS Data 2 | 10.        | TMDS Clock +                     | 18.        | +5V Alimentazione    |
| 3.         | TMDS Data 2-            | 11.        | TMDS Clock Shield                | 19.        | Rilevamento Hot Plug |
| 4.         | Dati TMDS 1+            | 12.        | TMDS CLOCK-                      |            |                      |
| 5.         | Schermatura Dati TMDS 1 | 13.        | CEC                              |            |                      |
| 6.         | Dati TMDS 1-            | 14.        | Riservato (N.C. sul dispositivo) |            |                      |
| 7.         | Dati TMDS 0+            | 15.        | SCL                              |            |                      |
| 8.         | Schermatura Dati TMDS 0 | 16.        | SDA                              |            |                      |



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

| Numero pin | Nome segnale  | Numero pin | Nome segnale         |
|------------|---------------|------------|----------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND                  |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)        |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1              |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2              |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)            |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND                  |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)            |
| 8          | GND           | 18         | Rilevamento Hot Plug |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Ritorno DP_PWR       |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR               |

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

