

AOC

GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montare suport & bază	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funcția KVM	13
Ajustare	14
Taste rapide	14
Setare OSD	15
Setări joc	16
Imagine	18
PIP/PBP	21
Setări	23
Audio	24
Configurare OSD	25
Informații	26
Indicator LED	27
Depanare	28
Specificații	29
Specificații generale	29
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor	31
Moduri de afișare presetate	33
Alocarea pinilor	34
Plug and Play	35

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică potențialul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie.



Monitorul este echipat cu un ștecher cu trei pini, dotat cu un al treilea pin (de împământare).

Acest ștecher se va potrivi doar într-o priză de alimentare împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă ștecherul cu trei contacte, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu eliminați funcția de siguranță a ștecherului împământat.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

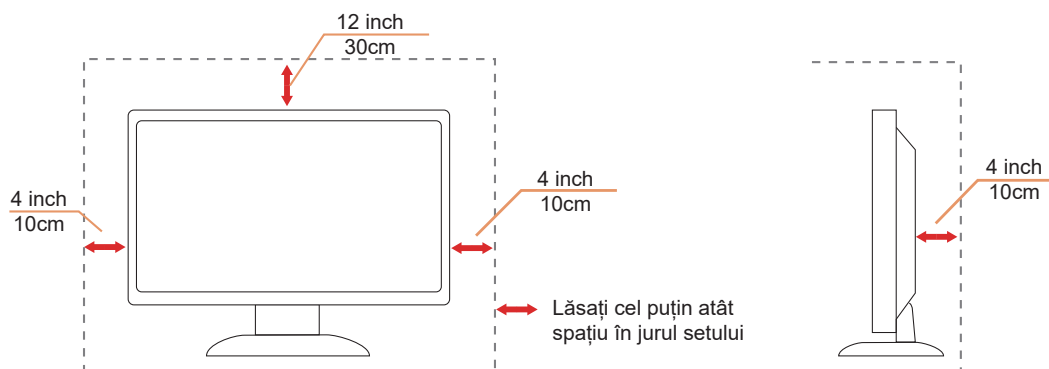
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

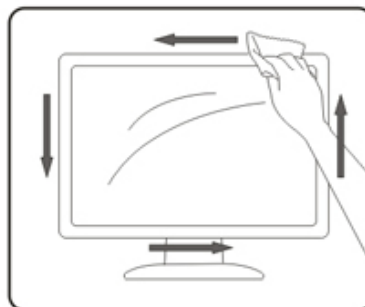
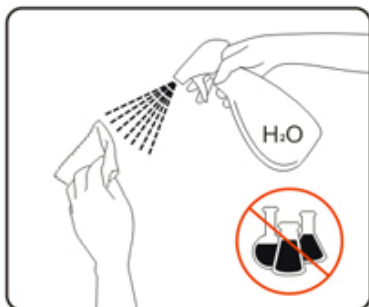
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



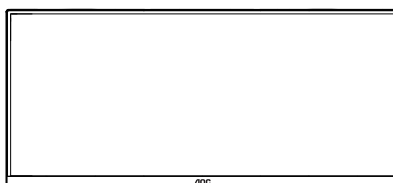
Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile adecvate, în conformitate cu reglementările locale.



Presiunea acustică excesivă generată de căștile intraauriculare și cele circumaurale poate provoca pierderea auzului. Setarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor intraauriculare și circumaurale, crescând astfel nivelul presiunii acustice.

Configurare

Conținutul cutiei



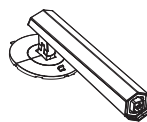
Monitor



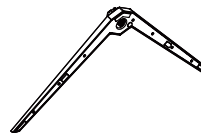
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



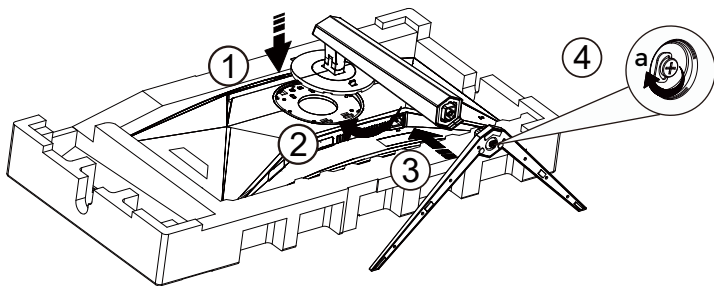
USB Cable

* Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

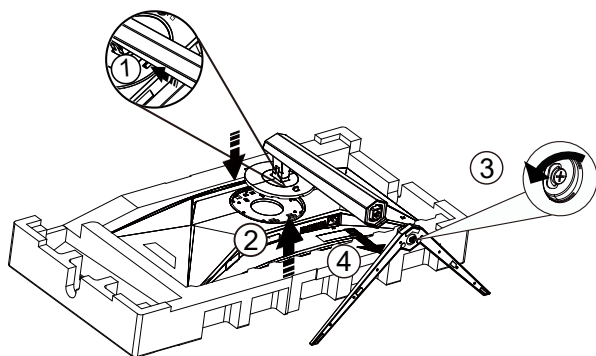
Montare suport & bază

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii descriși mai jos.

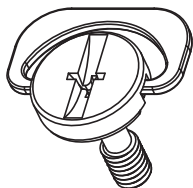
Montare:



Demontare:



Specificația șurubului bazei: M6 x 23 mm (lungime utilă a filetului 5,5 mm)

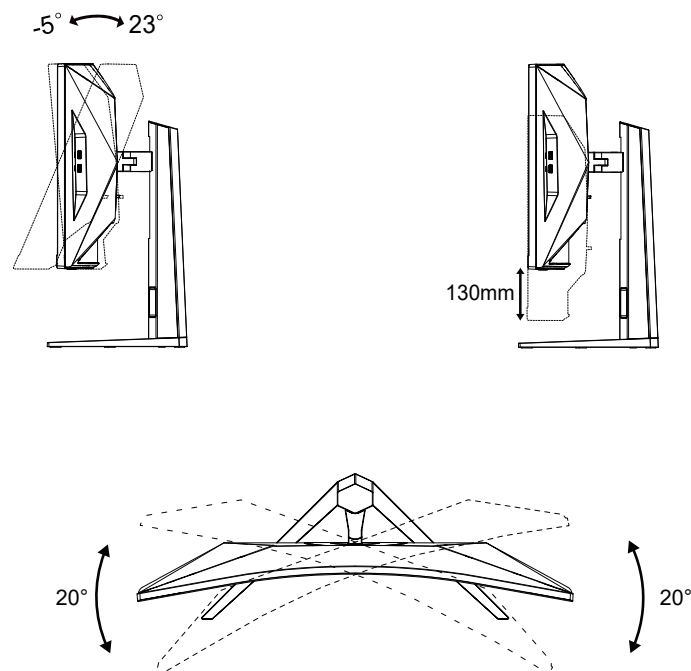


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să privească frontal întregul ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

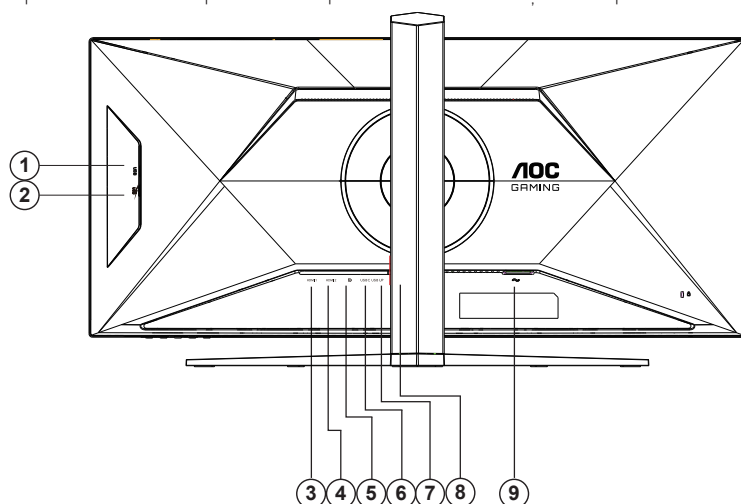
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

⚠ Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni pentru cabluri în partea din spate a monitorului și a computerului:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare rapidă x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB UP
8. Cască
9. Alimentare

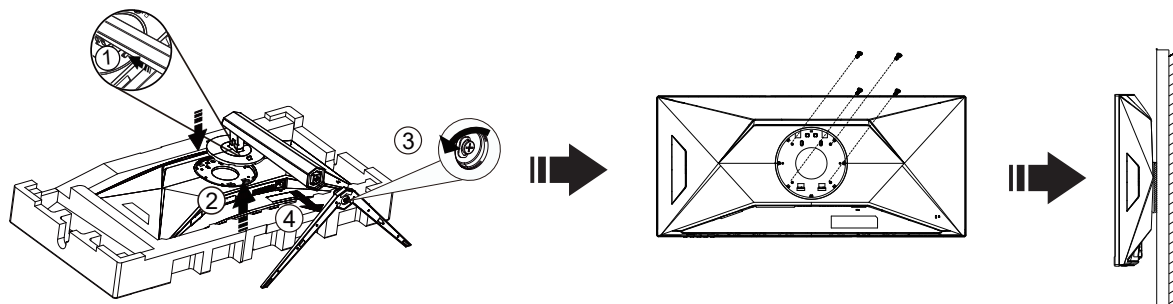
Conectare la PC

1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opritiți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

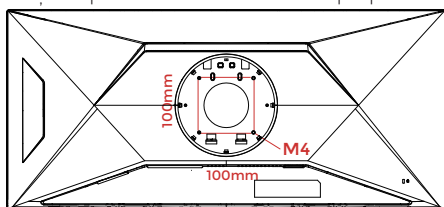
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.

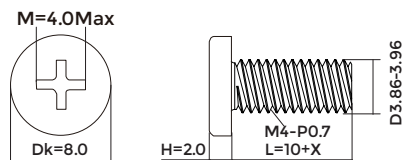


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

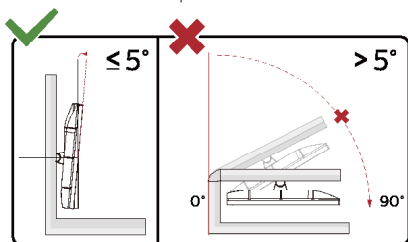
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru a asambla brațul de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea, de asemenea poate fi verificată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

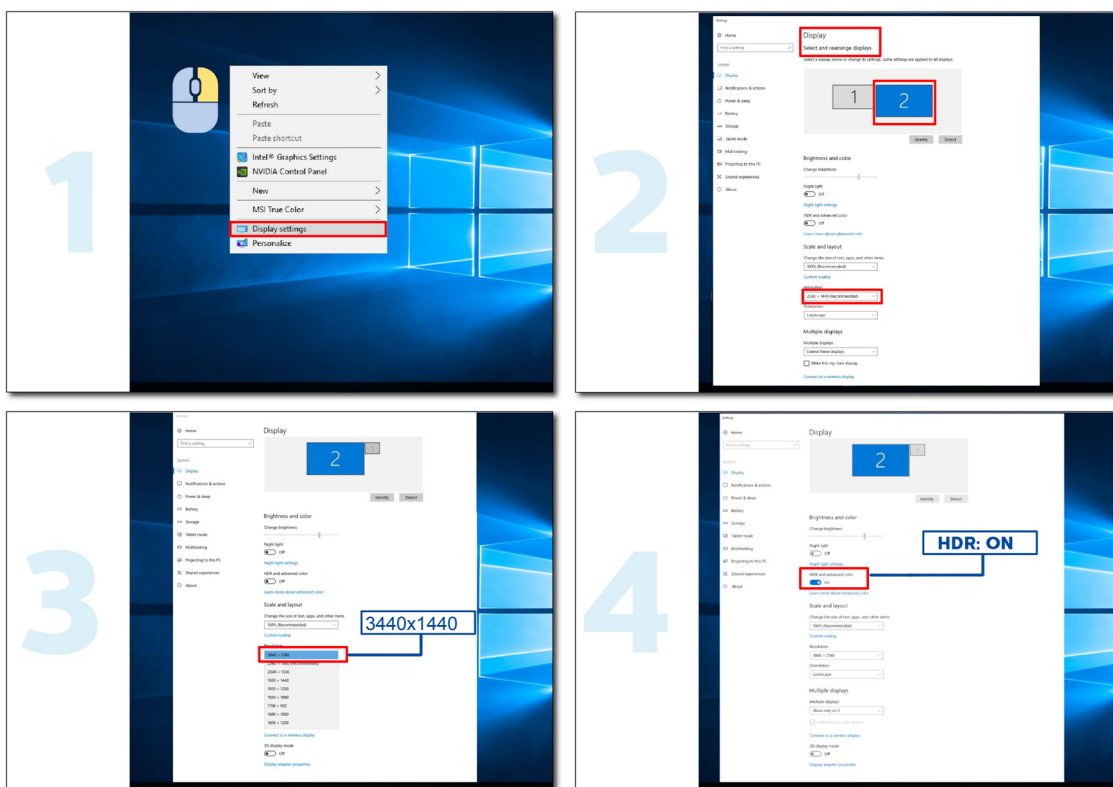
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

Note:

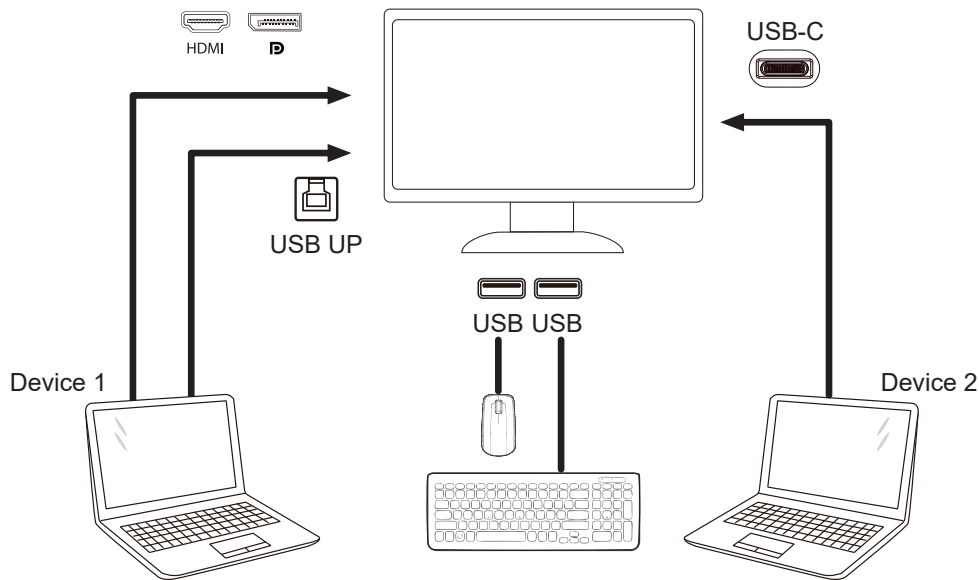
1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare (mai vechi) versiunii V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Rezoluția 3840x2160 este recomandată doar pentru player-ul Blu-ray, Xbox și PlayStation.
- a. Rezoluția afișajului este setată la 3440*1440, iar funcția HDR este presetată pe activată (ON).
- b. După deschiderea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut atunci când rezoluția este modificată la 3440*1440 (dacă este disponibilă).



Funcția KVM

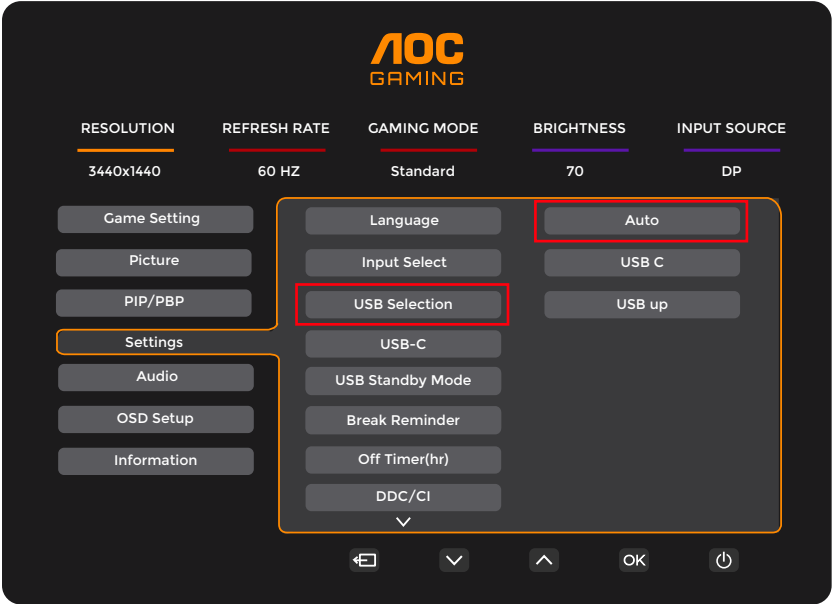
Ce este KVM?
Datorită funcției KVM, puteți afișa conținutul de la două PC-uri, două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un singur monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive utilizând o singură tastatură și un singur mouse. Comutați controlul între dispozitivele PC sau notebook selectând sursa semnalului de intrare din opțiunea „Input Select” a meniului OSD.

Cum se utilizează funcția KVM?
Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) la monitor prin intermediul portului USB-C.
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați și acest dispozitiv la monitor folosind portul USB upstream.
Pasul 3: Conectați perifericele (tastatura și mouse-ul) la monitor prin portul USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

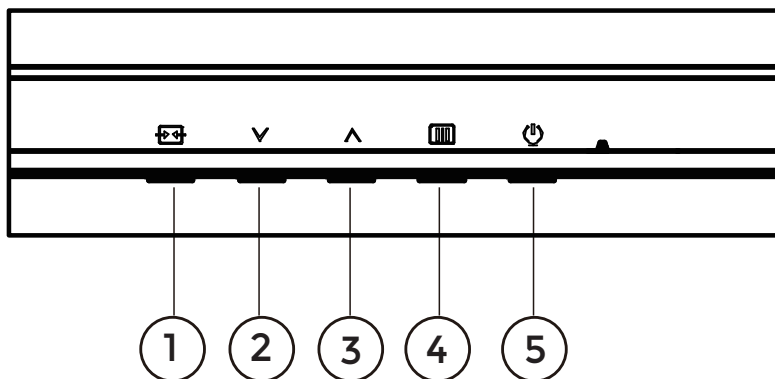
Pasul 4: Accesați Setările. Navigați la pagina Setări și selectați opțiunea „Auto”, „USB C” sau „USB UP” din fila Selectare USB.



Selectare USB	Descrierea funcției
Auto	Opțiunea Auto selectează automat USB C sau USB Up, în funcție de sursa de intrare.
USB C	Activează funcția de hub USB prin intermediul cablului USB C.
USB up	Activează funcția de hub USB prin intermediul cablului USB up.

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă personalizată (Mod Joc)/Scădere
3	Dial Point/Creștere
4	Meniu/Enter
5	Alimentare

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Dial Point/Creștere

Când nu este afișat OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa/ascunde Dial Point.

Tastă utilizator (Mod joc)/Scădere

Personalizați această funcție de tastă rapidă în meniul OSD: Mod joc, „Lunetă Sniper”. Contor de cadreSetarea implicită din fabrică este .

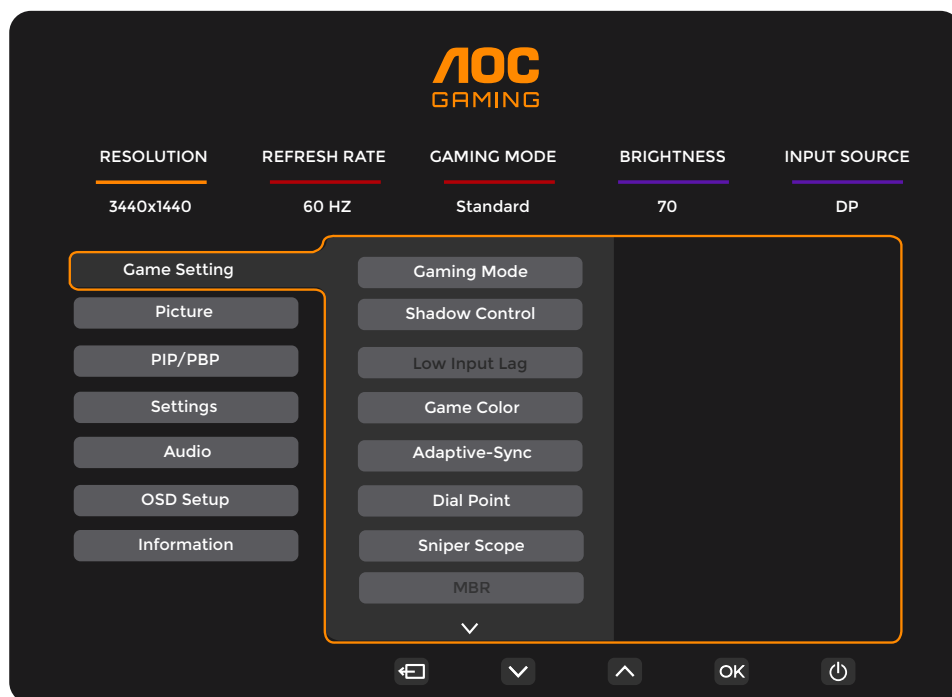
Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „▼” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „▼” sau „▲” pentru a selecta modul joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru Sursă. Când meniul OSD este activ, acest buton acționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

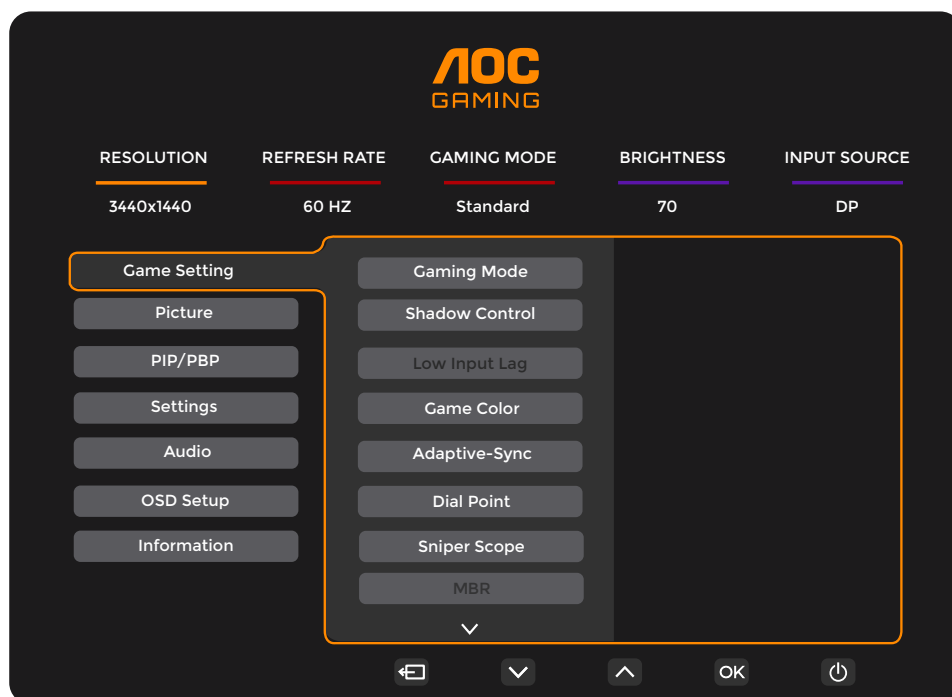


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați butonul  MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați butonul  MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, țineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați butonul de alimentare  pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, țineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați butonul de alimentare  pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are doar o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare Intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport Imagine” nu este validă.

Setări joc



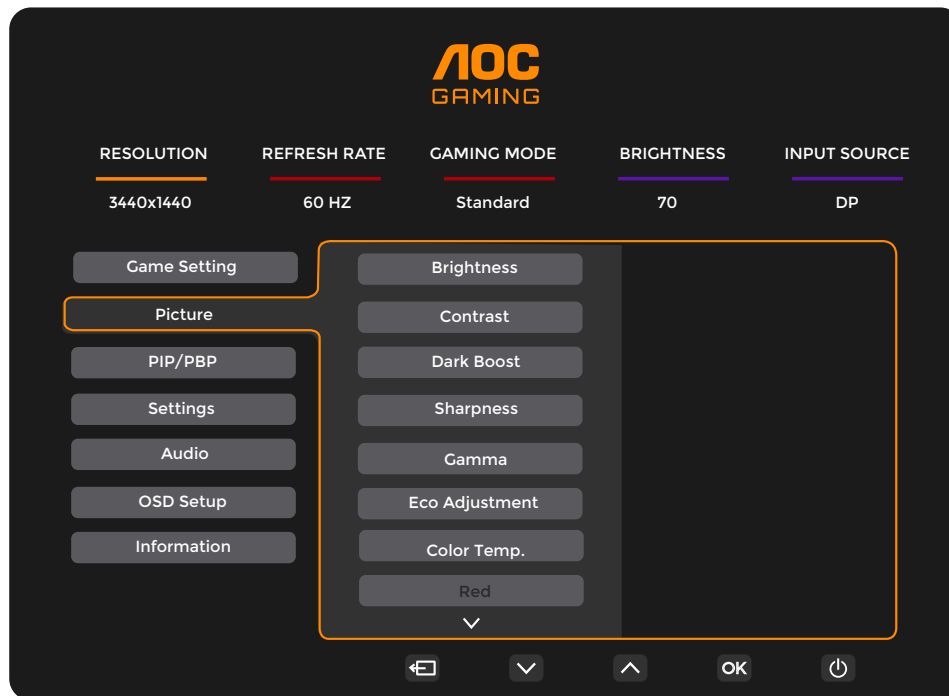
Mod Joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul negru în temele întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Curse	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0, utilizatorul final putând ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere de intrare redusă	Oprit / Pornit	Dezactivați memoria tampon a cadrelor pentru a reduce întârzierea de intrare.
Culoarea jocului	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Avertisment funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea pălpări în anumite medii de joc.
Dial Point	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
Lunetă Sniper	Oprit / 2X / 3X / 4X	Măriți local imaginea pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) Oferă 0-20 de niveluri de ajustare pentru a reduce estomparea mișcării. Note: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync/m este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivează sau activează sincronizarea MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive	Normal	Reglează timpul de răspuns. Note: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Fastest”, imaginea afișată poate fi estompată. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințele lor. 2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.
HDMI1	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul de dispozitiv conectat. Când utilizați HDMI1 pentru a conecta consola de jocuri sau player-ul DVD, setați HDMI1 pe PC.
HDMI2	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul de dispozitiv conectat. Când utilizați HDMI2 pentru a conecta consola de jocuri sau player-ul DVD, setați HDMI2 pe PC.
OverClock	On (Pornit) sau Off (Oprit)	Dezactivați sau activați Over Clock.

Note:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc” și „MBR” nu pot fi ajustate. „Extrem” din „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Imagine



Brightness (Luminozitate)	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
Amplificare întuneric	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a asigura că nu este suprasaturată.
Sharpness (Claritate)	0-100	Reglaj Sharpness (Claritate).
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Reglați Gamma.
Reglaj Eco	Standard	Mod Standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
	Uniformitate	Mod Uniformitate
Temperatură culoare	Warm (Cald)	Recuperează temperatura de culoare Warm (Cald) din EEPROM.
	Normal	Recuperează temperatura de culoare Normal din EEPROM.
	Cool	Recuperează temperatura de culoare Cool din EEPROM.
	Utilizator	Restabilește temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registru digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registru digital.

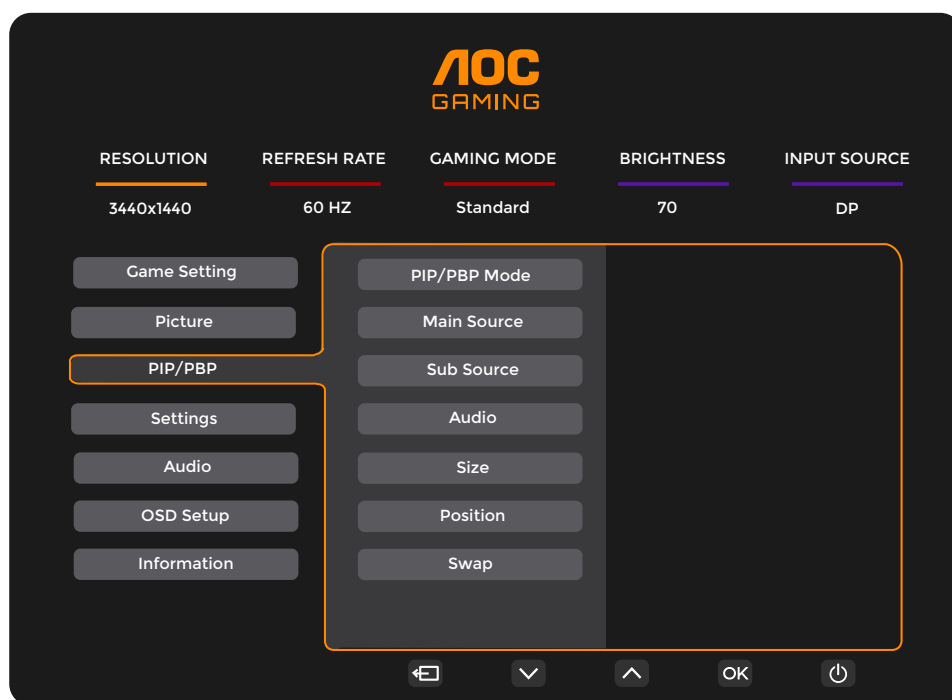
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registru digital.
Saturație R	0-100	Ajustare saturație
Saturație G	0-100	
Saturație B	0-100	
Saturație C	0-100	
Saturație M	0-100	
Saturație Y	0-100	
Nuanță R	0-100	Ajustare nuanță
Nuanță G	0-100	
Nuanță B	0-100	
Nuanță C	0-100	
Nuanță M	0-100	
Nuanță Y	0-100	
HDR	Off (Oprit)	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Note: Când este detectat conținut HDR, opțiunea HDR va fi afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Off (Oprit)	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Note: Când nu este detectat conținut HDR, opțiunea mod HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Off (Oprit)	Dezactivați raportul de contrast dinamic.
	Pornit	Activați raportul de contrast dinamic.
Spațiu de culori	Nativ panou	Oferă spațiul de culori nativ.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Off (Oprit)	Reduceți undele de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	

Raport imagine	Complet / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișaj.
----------------	--	--

Note:

- 1) Când „Mod HDR” este setat pe orice altceva decât Off (Oprit), elementele „Contrast”, „Îmbunătățire întuneric”, „Gamma”, „Luminozitate”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2) Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din cadrul „Raport imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate;
 Când „HDR” este setat pe „Foto HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Luminozitate”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3) Când „Spațiu de culori” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Boost Întunecat”, „Gamma”, „Luminozitate”, „Temp. culoare”, „Saturație / Nuanță 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4) Când „Luminozitate” este setată pe „Citire”, elementele „Contrast”, „Boost Întunecat”, „Temp. culoare”, „Saturație / Nuanță 6 axe”, „Spațiu de culori” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 5) Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Luminozitate”, „Saturație / Nuanță 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culori” nu pot fi ajustate.

PIP/PBP



Mod PIP/PBP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
Sursă principală		Selectați sursa principală a ecranului.
Sursă secundară		Selectați sursa ecranului secundar.
Audio	Sursă principală	Dezactivați sau activați configurarea Audio.
	Sursă secundară	
Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
Pozitie	Dreapta-sus	Setați poziția ecranului.
	Dreapta-jos	
	Stânga-sus	
	Stânga-jos	
Schimbare	On: Schimbare	Schimbați sursa ecranului.
	Off: nicio acțiune	

Notă:

1) Când „HDR” din cadrul „Luminozitate” este activat, toate elementele din „PIP/PBP” nu pot fi ajustate.

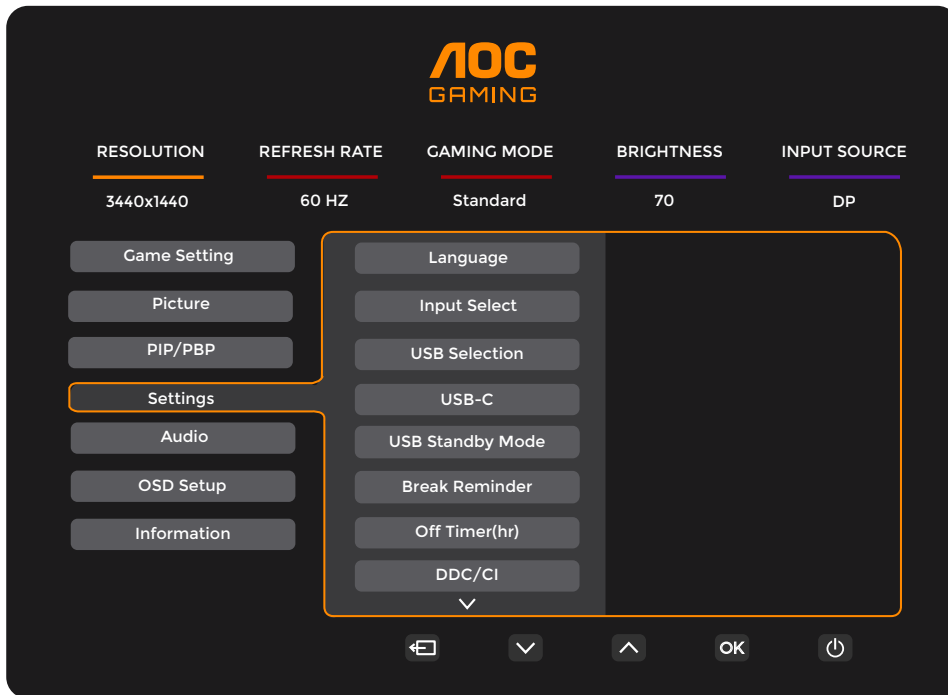
2) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și sub-ecran este afișată în tabelul următor:

PBP		Sursă principală			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sursă secundară	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Sursă principală			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sursă secundară	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

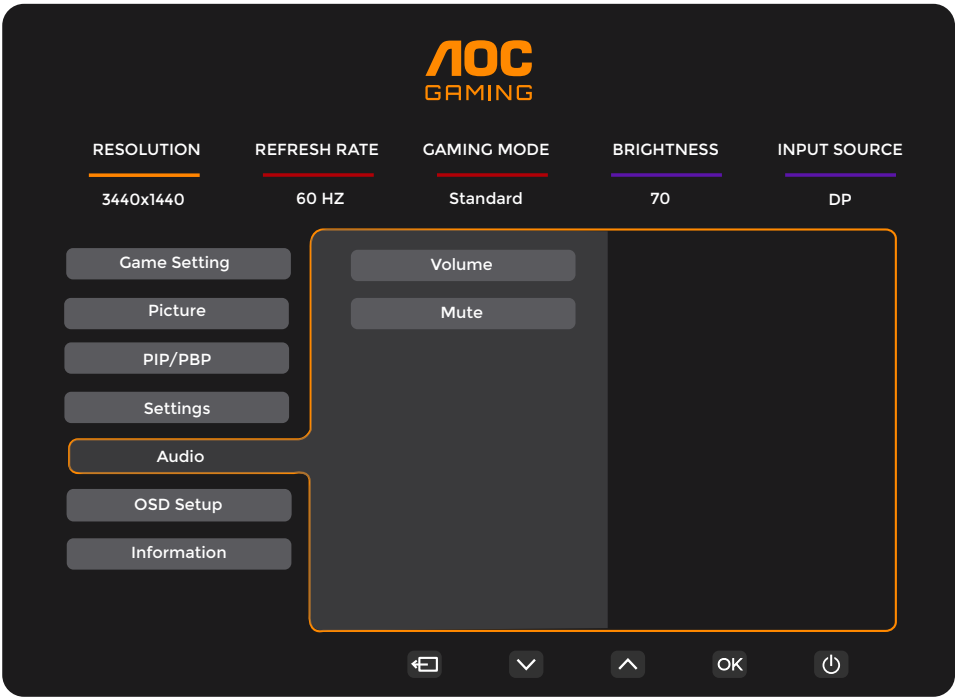
* : Când PIP este activat, dacă HDMI și DisplayPort sunt utilizate simultan ca sursă pentru ecranul principal și, respectiv, sursă pentru ecranul secundar, celălalt port DisplayPort acceptă maximum WQHD la 60 Hz, 8 biți (format RGB sau YCbCr 4:4:4 sau format 4:2:0).

Setări



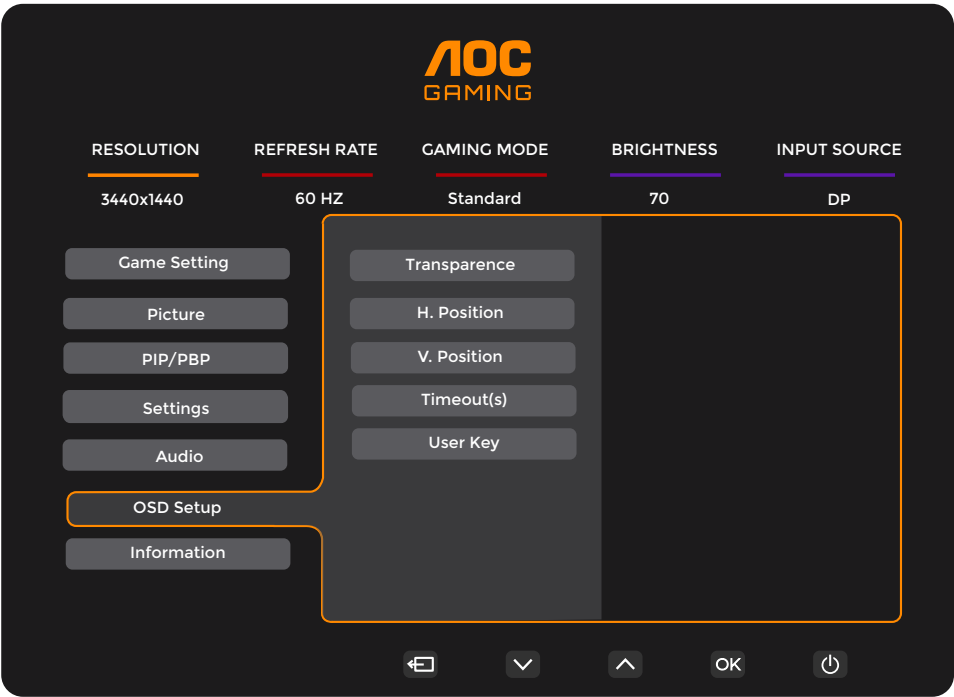
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Selectare USB	Auto / USB C / USB up	Selectați calea pentru datele USB Uplink
USB-C	Viteză mare de transfer/ Rezoluție înaltă	Dacă doriți să conectați un dispozitiv USB-C, vă rugăm să ajustați setarea USB la Rezoluție înaltă sau Viteză mare de date. Notă: Când setarea implicită este „Viteză mare de date”, rata de transfer a datelor este prioritară, iar portul USB A funcționează la viteze USB 3.2 Gen1. Când este setat pe „Rezoluție înaltă”, portul USB A funcționează la viteze USB 2.0.
Mod standby USB	Oprit / Pornit	Activați/Dezactivați modul standby USB.
Memento de pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset (Reinițializare)	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



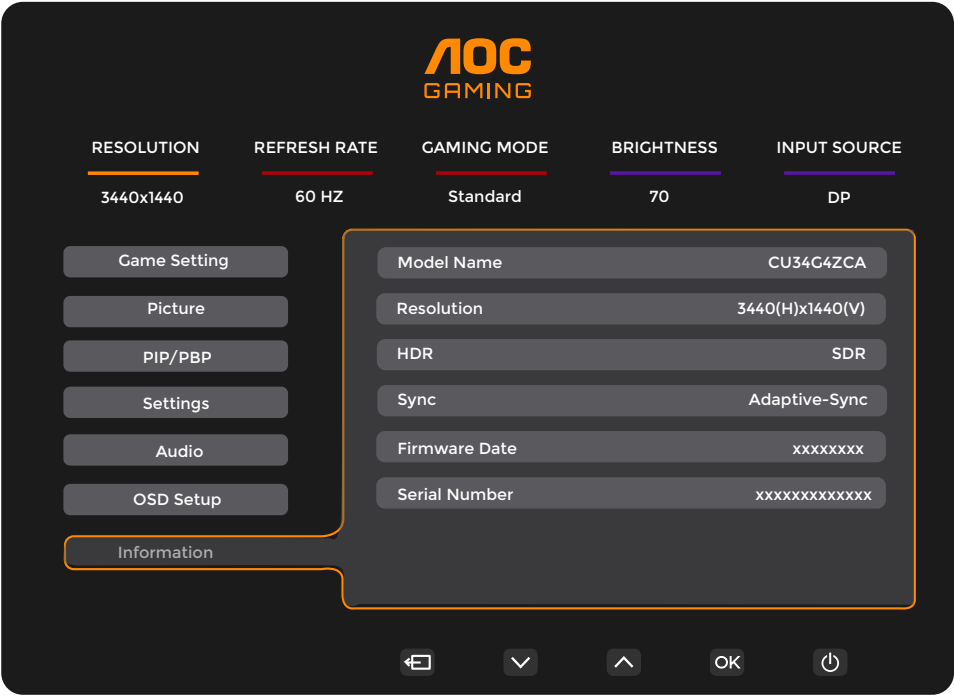
Volum	0-100	Reglaj volum.
Fără sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare (s)	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Tastă utilizator	Mod Joc / Lunetă Sniper / Contor de cadre	Meniu rapid setat de utilizator pentru tasta „V”.

Informații



Indicator LED

Stare	Cu loare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu există imagini pe ecran	- Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. - Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model. - Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. - Vedeți mesajul „Intrare nesuportată” pe ecran? Acest mesaj apare atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. - Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă efecte de fantomă sau umbrire	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea oscilează, pâlpâie sau prezintă un model de unde	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul care se află în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile de reglementări și service în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	CU34G4ZCA	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	86,4 cm diagonală	
	Distanța între pixeli	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Culoare afișaj	1,07 ^{mili} iarde ^[1]	
Altele	Interval scanare orizontală	30 kHz ~ 380 kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	797,22 mm	
	Interval scanare verticală	48~250Hz ^[1]	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	333,72 mm	
	Rezoluție presetată optimă	3440x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	3440X1440@250Hz ^[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	31W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤200W
		Mod standby	≤0,5W
	Disipare termică	Funcționare normală	150,80 BTU/h (tip.)
		Somn (mod standby)	<1,71 BTU/h
		Mod oprit	<1,02 BTU/h
		Mod oprit (comutator CA)	0 BTU/h
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/leșire căști	
	Tip cablu de semnal	Detașabil	
Condiții de mediu	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C
		În repaus	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcțiune	10%~85% (fără condens)
		În repaus	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În repaus	0m~12192m (0ft~40000ft)



Notă

[1]: Acest produs suportă un număr maxim de culori afișate de 1,07 miliarde, în condițiile de configurare prezentate în tabelul de mai jos (unele opțiuni pot fi ascunse din cauza politicilor diferite ale plăcilor video, iar suportul real depinde de placa video). Placa video trebuie să dispună de funcționalitatea DSC:

Versiune semnal Format culoare Stare Bit culoare	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ Viteză mare de transfer date USB		USB C@ Rezoluție mare USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

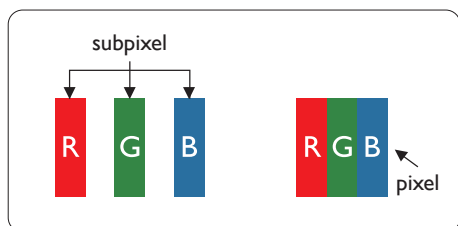
[2]: Overclocking-ul se realizează la rezoluția 3440x1440@250Hz. Dacă apar erori de afișare în timpul overclocking-ului, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 240Hz.

Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control strict al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli de pe panourile monitorului utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte ale pixelilor, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Prezenta notificare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în perioada de garanție, numărul de defecte ale pixelilor de pe panoul unui monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

În plus, AOC aplică standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

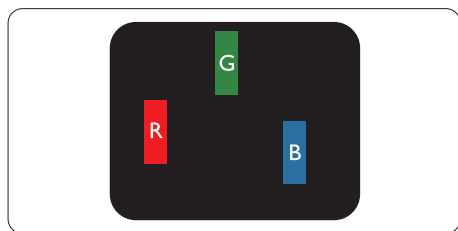
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Un ansamblu de pixeli formează o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt iluminați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt neiluminați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli iluminați și neiluminați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

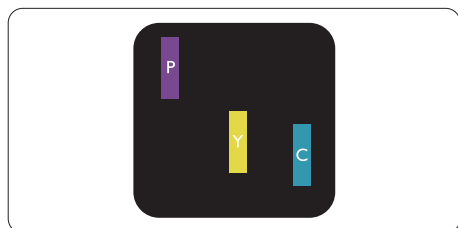
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși („porniți”). Mai exact, un punct luminos este un subpixel care se distinge pe ecran atunci când monitorul afișează o imagine întunecată. Iată tipurile de defecte cu puncte luminoase.

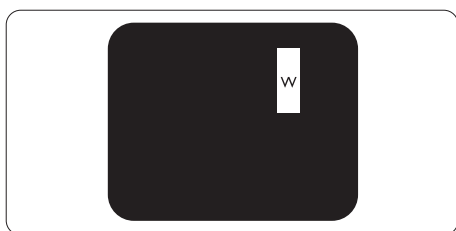


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



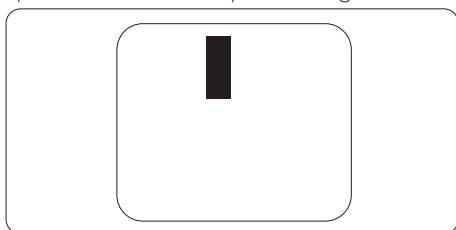
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Note

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele vecine.

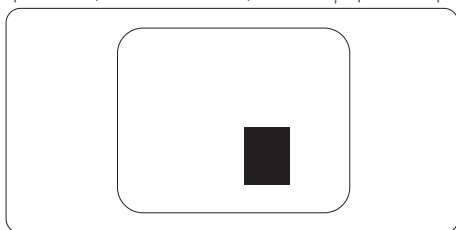
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent stinși („opriți”). Mai exact, un punct întunecat este un subpixel care se distinge pe ecran atunci când monitorul afișează o imagine luminoasă. Iată tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, situate în apropiere unul de celălalt, pot fi mai evidente, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele indicate în manualul online.

DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	$\geq 15\text{mm}$
Totalul defectelor de tip punct luminos, indiferent de tip	2
DEFECTE DE TIP PUNCT NEGRU	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel stins	5 sau mai puține
2 subpixeli stinși adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli stinși adiacenți	≤ 0
Distanța dintre două defecte de tip punct negru*	$\geq 15\text{mm}$
Numărul total de defecte de tip punct negru, indiferent de tip	5 sau mai puține
NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE TIP PUNCT	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte de tip punct luminos sau negru, indiferent de tip	5 sau mai puține

Note

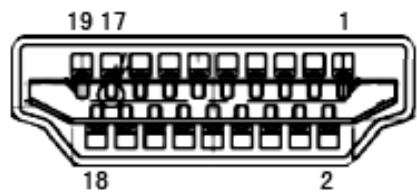
*: 1 sau 2 defecte adiacente ale subpixelilor = 1 defect de tip punct.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (±1 Hz)	FRECVENȚA ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock)	372.5	250

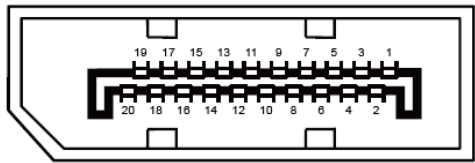
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecran de protecție pentru ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran de protecție pentru date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

