

# AOC

## GAMING



## MANUAL DE USUARIO

**CU34G4ZCA**

AOC GAMING MONITOR

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Seguridad.....                                                      | 1  |
| Convenciones nacionales .....                                       | 1  |
| Alimentación.....                                                   | 2  |
| Instalación.....                                                    | 3  |
| Limpieza .....                                                      | 4  |
| Otros.....                                                          | 5  |
| Configuración.....                                                  | 6  |
| Contenido en la caja.....                                           | 6  |
| Montaje del soporte y la base.....                                  | 7  |
| Ajuste del ángulo de visualización.....                             | 8  |
| Conexión del monitor .....                                          | 9  |
| Montaje en pared.....                                               | 10 |
| Función Adaptive-Sync.....                                          | 11 |
| HDR.....                                                            | 12 |
| Función KVM.....                                                    | 13 |
| Ajustando.....                                                      | 14 |
| Teclas rápidas .....                                                | 14 |
| Configuración del OSD.....                                          | 18 |
| Game Setting (Conf. del juego) .....                                | 16 |
| Picture (Imagen) .....                                              | 18 |
| PIP/PBP .....                                                       | 21 |
| Settings (Ajustes) .....                                            | 23 |
| Audio .....                                                         | 24 |
| OSD Setup (Config. OSD).....                                        | 25 |
| Information (Info.).....                                            | 26 |
| Indicador LED .....                                                 | 27 |
| Solución de problemas.....                                          | 28 |
| Especificación.....                                                 | 29 |
| Especificación general.....                                         | 29 |
| Política de defectos de píxeles del panel de los monitores AOC..... | 31 |
| Modos de visualización preestablecidos.....                         | 33 |
| Asignación de Pines.....                                            | 34 |
| Plug and Play.....                                                  | 35 |

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales utilizadas en este documento.

### Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques corresponden a notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su sistema informático.



**PRECAUCIÓN:** Una PRECAUCIÓN indica un posible daño al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica el riesgo de daño corporal y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y no ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está establecida por la autoridad reguladora.

# Alimentación



El monitor debe ser operado únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica suministrada en su hogar, consulte con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.



El monitor está equipado con un enchufe con toma de tierra de tres clavijas, un enchufe con un tercer pin (tierra). Este enchufe solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres cables, haga que un electricista instale la toma correcta o utilice un adaptador para conectar a tierra el aparato de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.



Desenchufe la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no se vaya a utilizar durante largos períodos. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones eléctricas.



No sobrecargue regletas ni cables prolongadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.



Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de receptáculos configurados adecuadamente y marcados entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.



La toma de corriente debe instalarse cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible.

# Instalación

 No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa inestables. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a una persona y daños graves a este producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte de montaje o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación del producto y el carrito debe moverse con cuidado.

 Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar componentes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

 No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

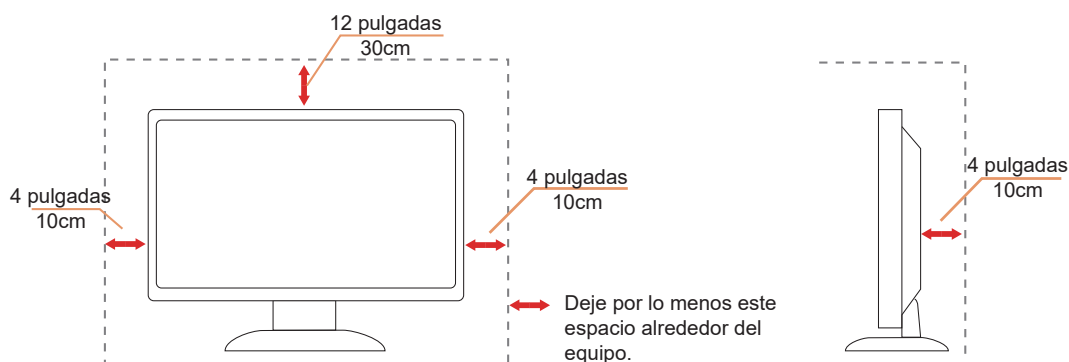
 Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

 Deje un espacio alrededor del monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire puede ser insuficiente, lo que podría causar sobrecalentamiento, incendio o daños en el monitor.

 Para evitar posibles daños, por ejemplo el desprendimiento del panel del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.

Consulte a continuación las áreas recomendadas de ventilación alrededor del monitor cuando esté instalado en la pared o en el soporte:

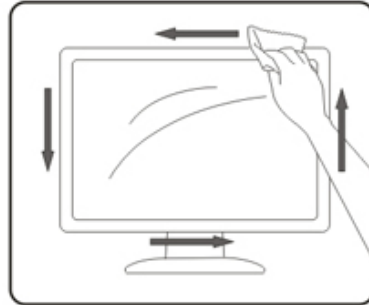
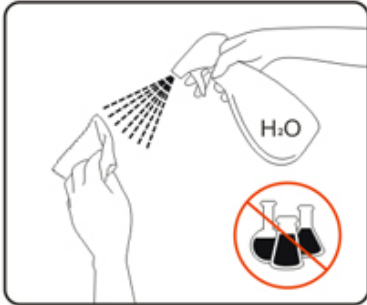
## Instalado con soporte



# Limpieza

 Limpie la carcasa regularmente con un paño suave humedecido con agua.

 Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que el líquido penetre en el interior del equipo.



 Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

## Otros



Si el producto emite un olor extraño, ruido o humo, desconecte inmediatamente el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un Centro de Servicio.



Asegúrese de que las rejillas de ventilación no queden obstruidas por una mesa o una cortina.



No someta el monitor LCD a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.



No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.



Los cables de alimentación deberán contar con homologación de seguridad. Para Alemania, deberá ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o superior.  
Para otros países, se utilizarán los tipos adecuados según corresponda.



La presión sonora excesiva procedente de auriculares puede provocar pérdida auditiva. Ajustar el ecualizador al máximo aumenta la tensión de salida de los auriculares y, por consiguiente, el nivel de presión sonora.

# Configuración

## Contenido en la caja



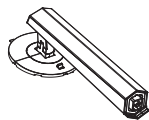
Monitor



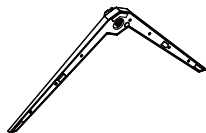
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



USB C-C Cable

\*



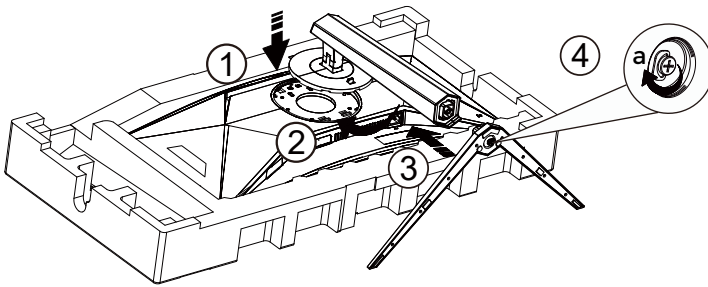
USB Cable

\* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte con el distribuidor local o la oficina de AOC para su confirmación.

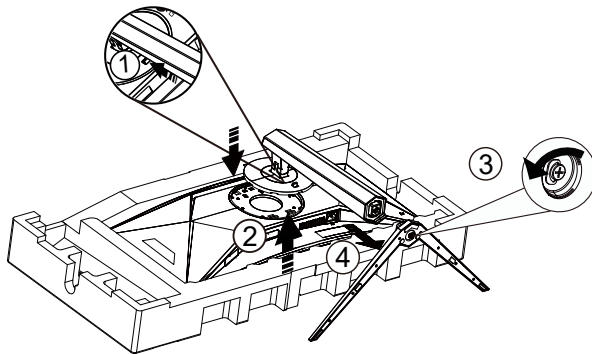
# Montaje del soporte y la base

Siga los pasos indicados a continuación para montar o retirar la base.

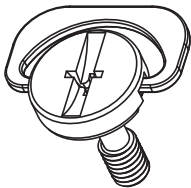
## Montaje:



## Desmontaje:



Especificación del tornillo de la base: M6\*23 mm (rosca efectiva 5,5 mm)

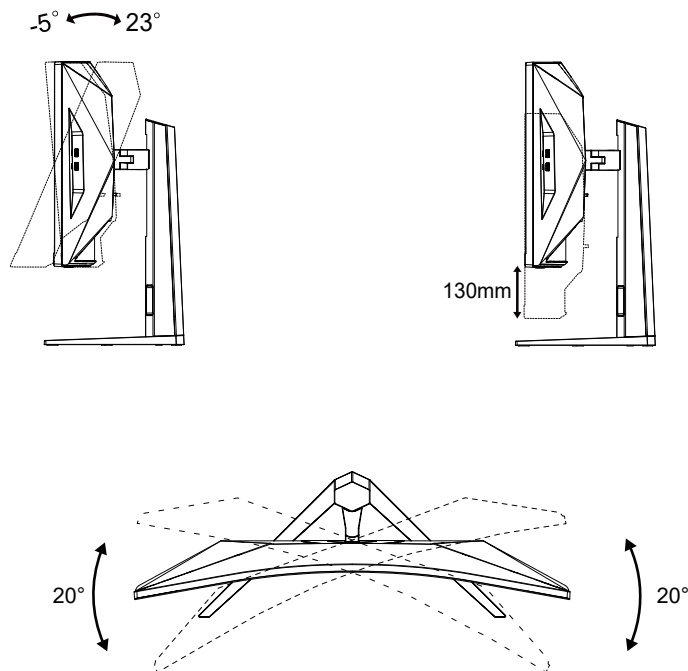


## Ajuste del ángulo de visualización

Para lograr la mejor experiencia de visualización, se recomienda que el usuario mire el monitor de frente y luego ajuste el ángulo según su preferencia.

Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al cambiar el ángulo.

Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



### NOTA:

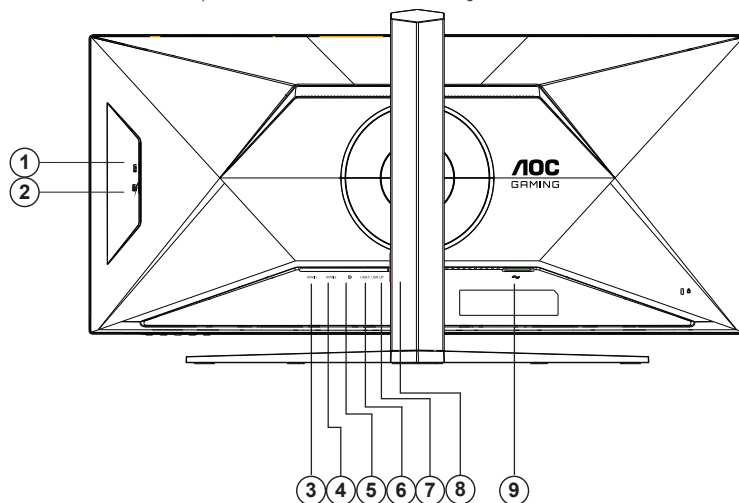
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede causar daños.

### ⚠ ADVERTENCIA

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de  $-5$  grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

# Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor y del ordenador:



1. USB3.2 Gen1 descendente x 1
2. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB ascendente
8. Auriculares
9. Alimentación

## Conectar al PC

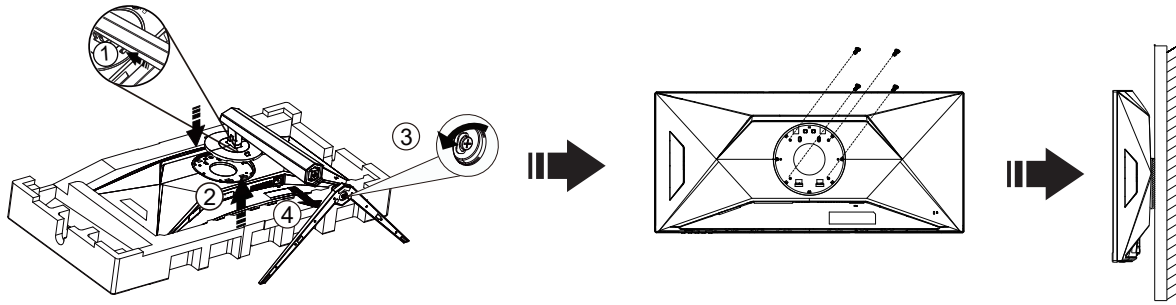
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague su ordenador y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de vídeo al conector de vídeo situado en la parte trasera de su ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación de su ordenador y del monitor en una toma cercana.
5. Encienda su ordenador y el monitor.

Si su monitor muestra una imagen, la instalación está completa. Si no muestra imagen, consulte la sección Solución de problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el monitor LCD antes de conectar.

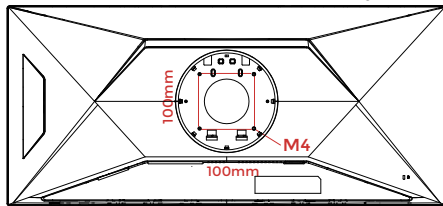
# Montaje en pared

Preparativos para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

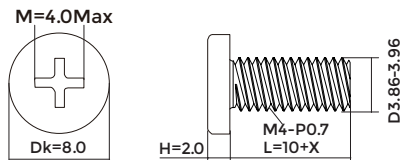


Este monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de realizar este procedimiento. Siga estos pasos:

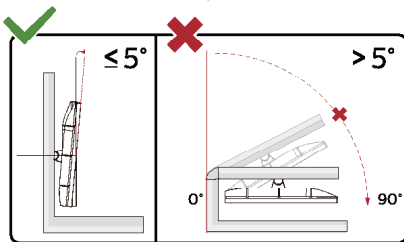
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para ensamblar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios en la parte trasera del monitor.
4. Inserte los cuatro tornillos en los orificios y apriételos.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para colgar en la pared:  
M4\*(10+X) mm (X=Espesor del soporte para instalación en pared)



**Nota:** Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; por favor, consulte con el distribuidor o el departamento oficial de AOC. Siempre contacte con el fabricante para la instalación en pared.



[icon-01]NOTA: El diseño de pantalla puede diferir del ilustrado.

## ⚠ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

# Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync funciona con DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada es la siguiente; también puede verificarse [visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Tarjeta gráfica

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

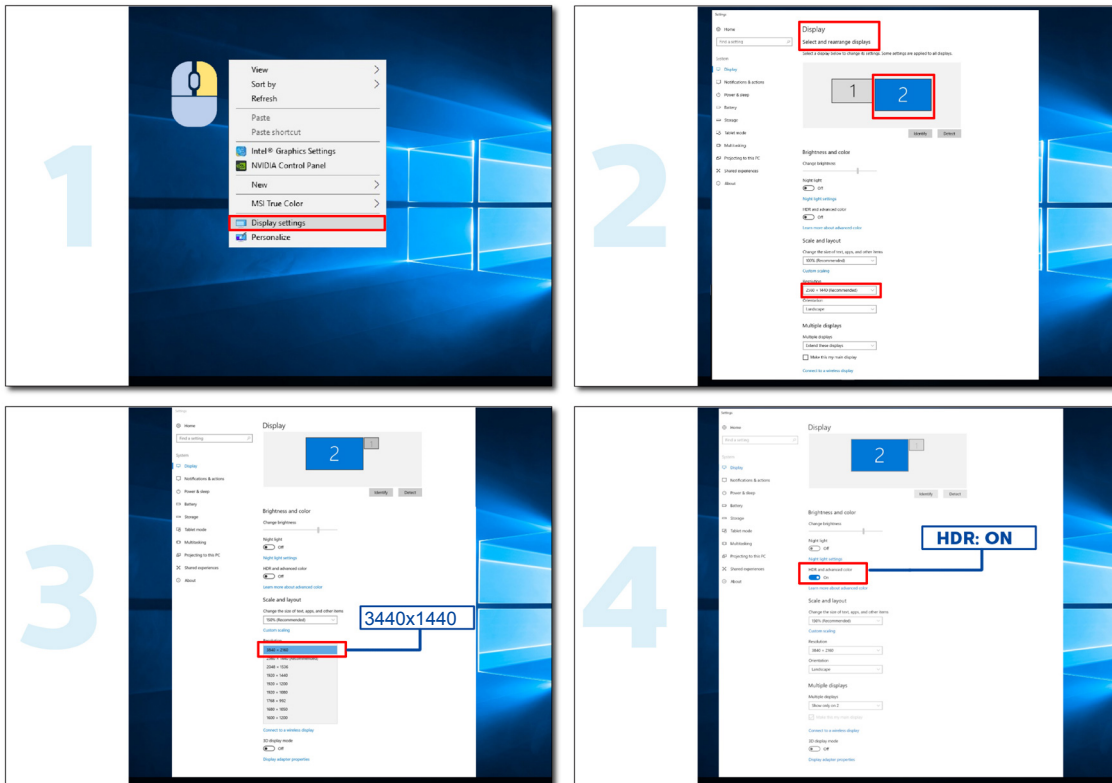
# HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Por favor, contacte con el fabricante del dispositivo y el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Seleccione "OFF" para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

## Nota:

1. No se requiere configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de WIN10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI y la interfaz DisplayPort no funciona en la versión WIN10 V1703.
3. La resolución 3840x2160 solo se recomienda para reproductores de Blu-ray, Xbox y PlayStation.
- a. La resolución de pantalla está configurada en 3440\*1440 y la función HDR está preestablecida en ON (Encend.).
- b. Tras acceder a una aplicación, se obtiene el mejor efecto HDR al cambiar la resolución a 3440\*1440 (si está disponible).



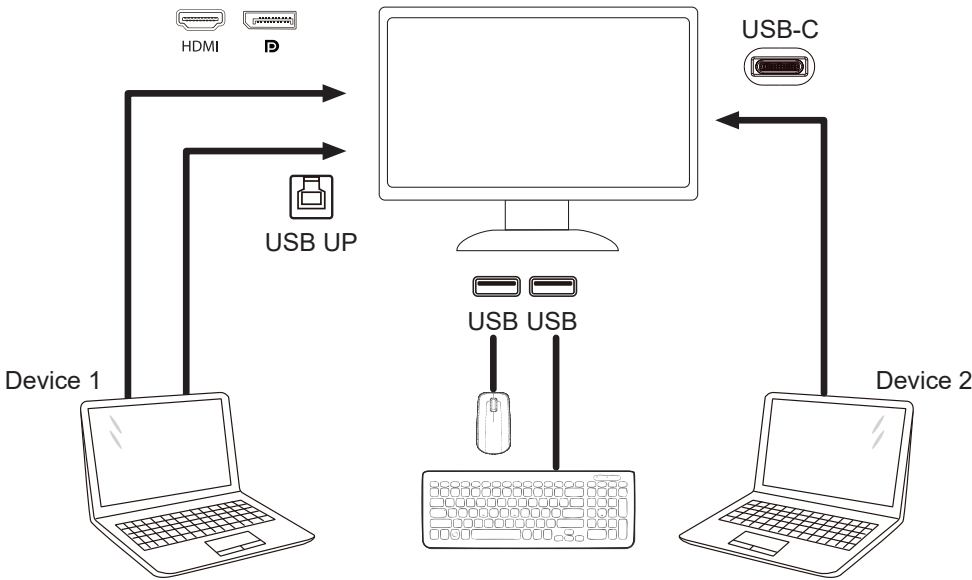
# Función KVM

## ¿Qué es KVM?

Gracias a la función KVM, puede visualizar dos PC, dos portátiles o un PC y un portátil en un único monitor AOC, y controlar ambos dispositivos con un solo juego de teclado y ratón. Para alternar el control entre sus dispositivos PC o portátil, seleccione la fuente de señal de entrada en “Input Select (Sel. Entrada)” dentro del menú OSD.

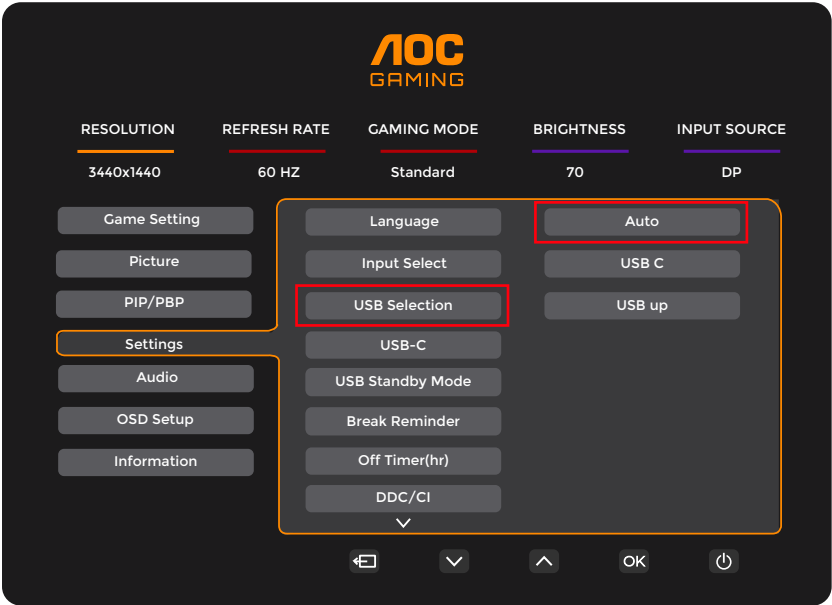
## ¿Cómo utilizar el KVM?

- Paso 1: Conecte un dispositivo (PC o portátil) al monitor mediante USB-C.
- Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor mediante HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también dicho dispositivo al monitor mediante USB up (USB ascendente).
- Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

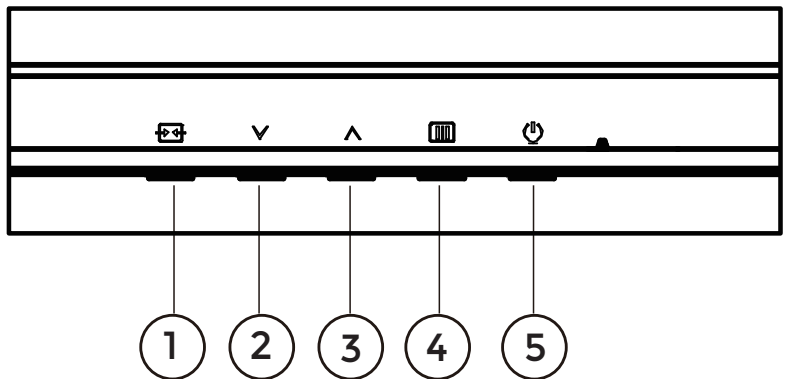
Paso 4: Acceda a Settings (Ajustes). Diríjase a la página de Settings (Ajustes) y seleccione “Auto”, “USB C” o “USB UP” en la pestaña USB Selection (USB Selección).



|                               |                                                                                        |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| USB Selection (USB Selección) | Descripción de la función                                                              |
| Auto                          | Selecciona automáticamente USB C o USB up dependiendo de la fuente entr.               |
| USB C                         | Proporciona la función de concentrador USB a través del cable USB C.                   |
| USB up (USB ascendente)       | Proporciona la función de concentrador USB a través del cable USB up (USB ascendente). |

# Ajustando

## Teclas rápidas



|   |                                                                   |
|---|-------------------------------------------------------------------|
| 1 | Source (Fuente)/Exit (Salir)                                      |
| 2 | User Key (Tecla de usuario) (Gaming Mode (Modo Juegos))/Disminuir |
| 3 | Dial Point (Pto. Marcación)/Aumentar                              |
| 4 | Menu (MENÚ)/Enter (Entrar)                                        |
| 5 | Alimentación                                                      |

### Menu (MENÚ)/Enter (Entrar)

Pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

### Alimentación

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

### Dial Point (Pto. Marcación)/Aumentar

Cuando no hay OSD, pulse el botón Punto de marcado para mostrar u ocultar el Punto de marcado.

### User Key (Tecla de usuario) (Game Mode (M. Juego))/Disminuir

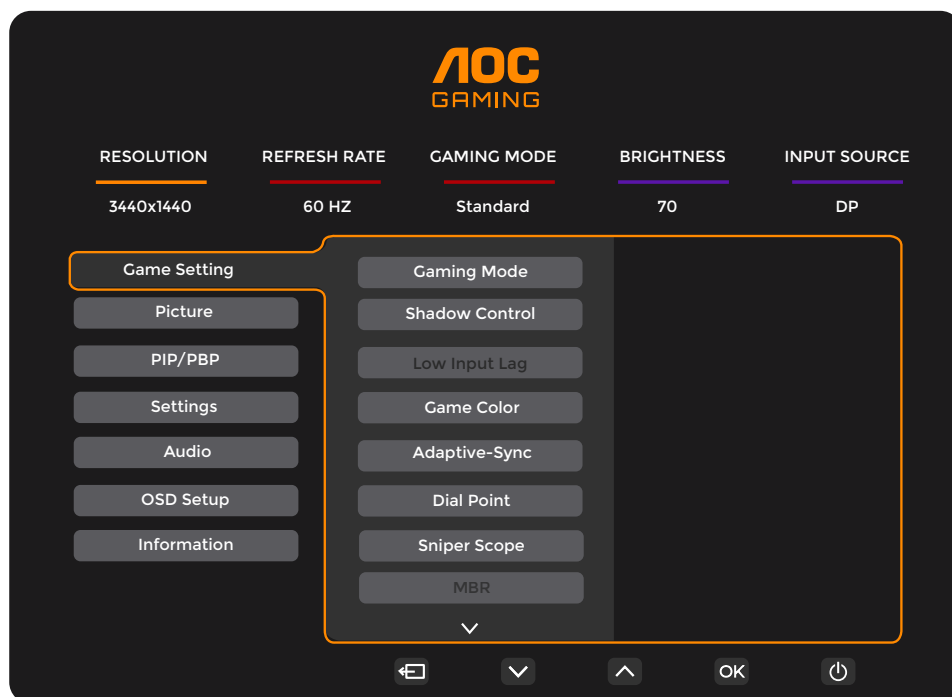
Personalice esta función de tecla de acceso directo en el menú OSD: Game Mode (M. Juego), „Sniper Scope . Frame Counter (Cont. fotogr.)El valor predeterminado de fábrica es . Cuando no hay OSD, pulse la tecla “V” para abrir la función de modo juego; luego, pulse la tecla “V” o “^” para seleccionar el modo juego (Standard (Estándar), FPS, RTS, Racing (Carreras), Gamer 1 (Jug. 1), Gamer 2 (Jug. 2) o Gamer 3 (Jug. 3)) según el tipo de juego.

### Source (Fuente)/Exit (Salir)

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Source (Fuente)/Exit (Salir) activará la función de tecla rápida de Fuente. Cuando el menú OSD está activo, este botón actúa como tecla de salida (para salir del menú OSD).

# Configuración del OSD 18

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.

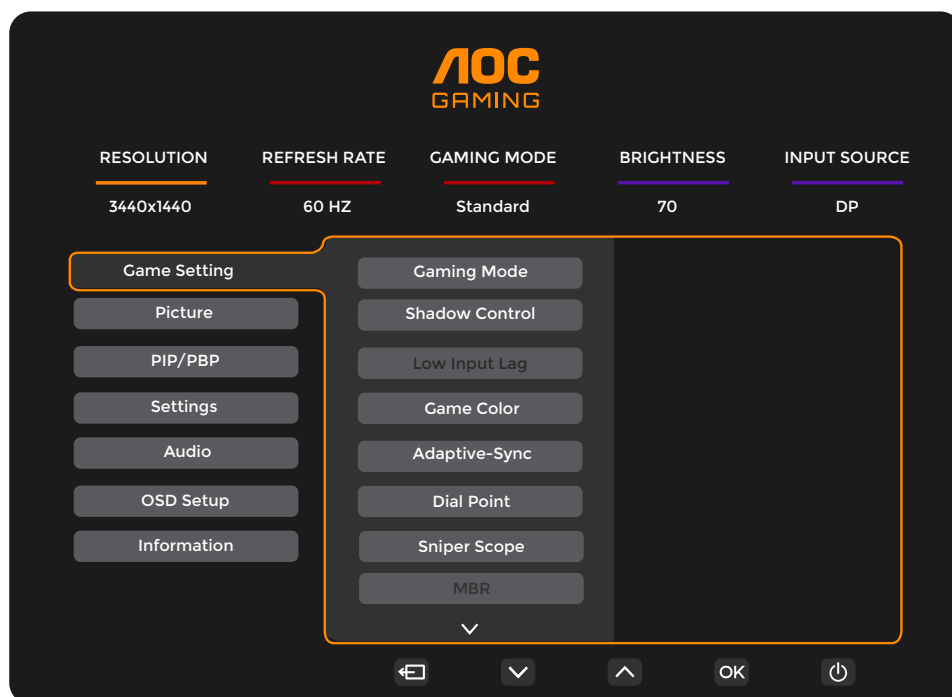


- 1). Pulse el **[MENÚ]** botón **MENÚ** para activar la ventana del OSD.
- 2). Pulse **↓** o **↑** para navegar por las funciones. Una vez resaltada la función deseada, pulse el **[MENÚ]** botón **MENÚ / OK** para activarla; pulse **↓** o **↑** para navegar por las funciones del submenú. Una vez resaltada la función del submenú deseada, pulse **[MENÚ]** botón **MENÚ / OK** para activarla.
- 3). Pulse **↓** o **↑** para modificar los ajustes de la función seleccionada. Pulse **[MENÚ]** botón **MENÚ / OK** para salir. Si desea ajustar otra función, repita los pasos 2-3.
- 4). Función de bloqueo del OSD: para bloquear el OSD, mantenga pulsado el **[MENÚ]** botón **MENÚ** con el monitor apagado y, a continuación, pulse **[ENCENDIDO]** el botón de encendido para encender el monitor. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el **[MENÚ]** botón **MENÚ** con el monitor apagado y, a continuación, pulse **[ENCENDIDO]** el botón de encendido para encender el monitor.

## Nota:

- 1). Si el producto tiene solo una entrada de señal, el elemento "Selección de Entrada" estará deshabilitado para ajustar.
- 2). Si la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa o Adaptive-Sync, entonces el elemento "Relación de Imagen" no es válido.

## Game Setting (Conf. del juego)



|                                  |                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode (Modo Juegos)        | Standard (Estándar)            | Mejore la legibilidad de los juegos web y móviles compatibles.                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                  | FPS                            | Para jugar a juegos FPS (First Person Shooters). Mejora los detalles del nivel negro en temas oscuros.                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                  | RTS                            | Para jugar a RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                  | Racing (Carreras)              | Para jugar a juegos de carreras, proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                  | Gamer 1 (Jug. 1)               | Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 1.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                  | Gamer 2 (Jug. 2)               | Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 2.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                  | Gamer 3 (Jug. 3)               | Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 3.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Shadow Control (Control sombras) | 0 ~ 20                         | El Control de sombras por defecto es 0; el usuario final puede ajustar de 0 a 20 para aumentar el contraste y obtener una imagen clara. Si la imagen es demasiado oscura para distinguir los detalles claramente, ajuste el valor de 0 a 20 para mejorar la claridad.                                                                             |
| Low Input Lag                    | Apagado / Encendido            | Desactivar el búfer de fotogramas para reducir el retardo de entrada.                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Game Color (Color del juego)     | 0 ~ 20                         | El Color de juego ofrece un nivel de ajuste de saturación de 0 a 20 para obtener una imagen de mejor calidad.                                                                                                                                                                                                                                     |
| Adaptive-Sync                    | Apagado / Encendido            | Desactivar o activar Adaptive-Sync.<br>Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: Cuando la función Adaptive-Sync está activada, puede producirse parpadeo en algunos entornos de juego.                                                                                                                                                    |
| Dial Point (Pto. Marcación)      | Apagado / Encendido / Dinámico | La función "Dial Point (Pto. Marcación)" coloca un indicador de mira en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a jugar a juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería precisa y exacta.                                                                                                                             |
| Sniper Scope                     | Apagado / 2X / 3X / 4X         | Zoom local para facilitar el apuntado al disparar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| MBR                              | 0 ~ 20                         | MBR (reducción de desenfoque de movimiento) ofrece niveles de ajuste de 0 a 20 para reducir el desenfoque de movimiento.<br>Nota:<br>1. La función MBR puede ajustarse cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es $\geq 75$ Hz.<br>2. El brillo de la pantalla disminuirá a medida que aumente el valor de ajuste. |

|                                  |                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MBR Sync                         | Apagado / Encendido                                                           | Desactivar o activar la sincronización MBR (Motion Blur Remove).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Overdrive<br>(Aceleración)       | Normal                                                                        | <p>Ajustar el tiempo de respuesta.</p> <p>Nota:</p> <p>1. Si el usuario ajusta OverDrive a "Fastest (El más rápido)", la imagen mostrada puede aparecer borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de OverDrive o desactivarlo según sus preferencias.</p> <p>2. La función "Extreme (Extremo)" es opcional cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es <math>\geq 75</math> Hz.</p> <p>3. El brillo de la pantalla disminuirá cuando se active la función "Extreme (Extremo)".</p> |
|                                  | Fast (Rápido)                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Faster (Más rápido)                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Fastest (El más rápido)                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Extreme (Extremo)                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Frame Counter<br>(Cont. fotogr.) | Apagado / Derecha-arriba / Derecha-abajo / Izquierda-arriba / Izquierda-abajo | Mostrar la frecuencia V en la esquina seleccionada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| HDMI1                            | Console/DVD/PC                                                                | <p>Seleccione el tipo de dispositivo conectado.</p> <p>Al utilizar HDMI1 para conectar la consola de juegos o el reproductor de DVD, configure HDMI1 en PC.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| HDMI2                            | Console/DVD/PC                                                                | <p>Seleccione el tipo de dispositivo conectado.</p> <p>Al utilizar HDMI2 para conectar la consola de juegos o el reproductor de DVD, configure HDMI2 en PC.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| OverClock                        | On/Off (Activado/Desactivado)                                                 | Desactivar o activar OverClock.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

**Nota:**

- 1). Cuando el "HDR Mode" bajo "Picture" está activado, no se pueden ajustar los elementos "Gaming Mode", "Shadow Control" ni "Game Color".
- 2). Cuando el "HDR" bajo "Picture" está activado, no se pueden ajustar los elementos "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" ni "MBR". "Extreme" bajo "Overdrive" no está disponible.
- 3). Cuando el "Color Space" bajo "Picture" está configurado en sRGB, no se pueden ajustar los elementos "Gaming Mode", "Shadow Control" ni "Game Color".

## Picture (Imagen)



|                                |                                                                   |                                                                                                                                                     |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajusta el brillo general.      | 0-100                                                             | Ajuste de retroiluminación.                                                                                                                         |
| Contraste                      | 0-100                                                             | Contraste desde registro digital.                                                                                                                   |
| Dark Boost (Realce de oscuros) | Off (Apag.) / Level1 (Nivel1) / Level2 (Nivel2) / Level3 (Nivel3) | Mejora los detalles de la pantalla en áreas oscuras o brillantes para ajustar el brillo en la zona luminosa y garantizar que no esté sobresaturada. |
| Sharpness (Nitidez)            | 0-100                                                             | Ajuste de nitidez.                                                                                                                                  |
| Gamma                          | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                                       | Ajustar Gamma.                                                                                                                                      |
| Eco Adjustment (Ecoajuste)     | Standard (Estándar)                                               | Modo estándar.                                                                                                                                      |
|                                | Text (Texto)                                                      | Modo texto.                                                                                                                                         |
|                                | Internet                                                          | Modo Internet.                                                                                                                                      |
|                                | Game (Juego)                                                      | Modo juego.                                                                                                                                         |
|                                | Movie (Película)                                                  | Modo película.                                                                                                                                      |
|                                | Sports (Deporte)                                                  | Modo deportes.                                                                                                                                      |
|                                | Reading (Lectura)                                                 | Modo lectura.                                                                                                                                       |
|                                | Uniformity                                                        | Modo uniformidad                                                                                                                                    |
| Color Temp. (Temp. Color)      | Cálido                                                            | Recuperar temperatura de color Cálido desde EEPROM.                                                                                                 |
|                                | Normal                                                            | Recuperar temperatura de color Normal desde EEPROM.                                                                                                 |
|                                | Cool (Frío)                                                       | Recuperar temperatura de color Cool (Frío) desde EEPROM.                                                                                            |
|                                | Usuario                                                           | Restaurar temperatura de color desde EEPROM.                                                                                                        |
| Red (Rojo)                     | 0-100                                                             | Ganancia de rojo desde el registro digital.                                                                                                         |

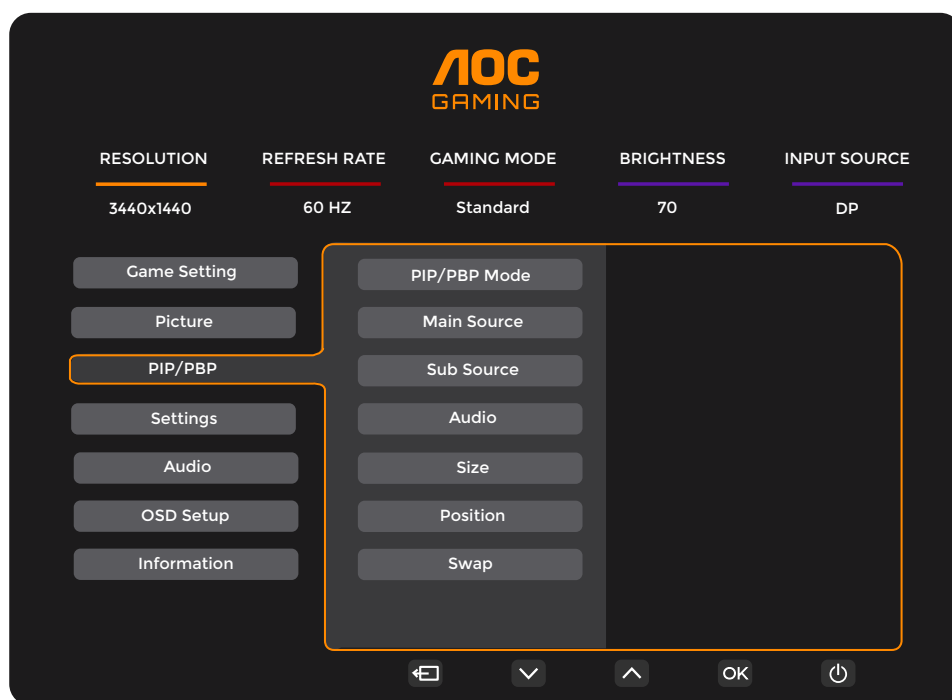
|                                |                          |                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Green (Verde)                  | 0-100                    | Ganancia de verde desde el registro digital.                                                                                                                                  |
| Blue (Azul)                    | 0-100                    | Ganancia de azul desde registro digital.                                                                                                                                      |
| R.Saturation (Satur. rojo)     | 0-100                    | Ajuste de saturación                                                                                                                                                          |
| G.Saturation (Satur. verde)    | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| B.Saturation (Satur. azul)     | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| C.Saturation (Satur. cian)     | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| M.Saturation (Satur. magenta)  | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| Y.Saturation (Satur. amarillo) | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| R.Hue (Tono rojo)              | 0-100                    | Ajuste de Hue (Tonalidad)                                                                                                                                                     |
| G.Hue (Tono verde)             | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| B.Hue (Tono azul)              | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| C.Hue (Tono cian)              | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| M.Hue (Tono magenta)           | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| Y.Hue (Tono amarillo)          | 0-100                    |                                                                                                                                                                               |
| HDR                            | Off (Apag.)              | Configure el perfil HDR según sus necesidades de uso.<br>Nota:<br>Cuando se detecta contenido HDR, la opción HDR se mostrará para su ajuste.                                  |
|                                | DisplayHDR               |                                                                                                                                                                               |
|                                | HDR Picture (HDR Imagen) |                                                                                                                                                                               |
|                                | HDR Movie (HDR Película) |                                                                                                                                                                               |
|                                | HDR Game (HDR Juego)     |                                                                                                                                                                               |
| HDR Mode                       | Off (Apag.)              | Optimizado para el color y el contraste de la imagen, simulando el efecto HDR.<br>Nota:<br>Cuando no se detecta contenido HDR, la opción HDR Mode se mostrará para su ajuste. |
|                                | HDR Picture (HDR Imagen) |                                                                                                                                                                               |
|                                | HDR Movie (HDR Película) |                                                                                                                                                                               |
|                                | HDR Game (HDR Juego)     |                                                                                                                                                                               |
| DCR                            | Off (Apag.)              | Desactivar la relación de contraste dinámico.                                                                                                                                 |
|                                | On (Encend.)             | Activar la relación de contraste Dynamic (Dinámico).                                                                                                                          |
| Color Space (Espacio color)    | Panel Native             | Ofrece la gama de color nativa.                                                                                                                                               |
|                                | sRGB                     | Espacio de color sRGB.                                                                                                                                                        |

|                                     |                                                                                                                                                                                      |                                                            |
|-------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| LowBlue Mode<br>(Modo de Azul Bajo) | Off (Apag.)                                                                                                                                                                          | Disminuye la luz azul controlando la temperatura de color. |
|                                     | Multimedia                                                                                                                                                                           |                                                            |
|                                     | Internet                                                                                                                                                                             |                                                            |
|                                     | Office (Oficina)                                                                                                                                                                     |                                                            |
|                                     | Reading (Lectura)                                                                                                                                                                    |                                                            |
| Image Ratio<br>(Rel. Imagen)        | Full (Completo) / Aspect (Aspecto) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9) | Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.        |

**Nota:**

- 1) Cuando "HDR Mode" está configurado en cualquier opción distinta de Off (Apag.), los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Gamma", "Brightness (Brillo)", "Color Temp. (Temp. Color)", "Saturación / Hue (Tonalidad) de 6 ejes", "Color Space (Espacio color)" y "LowBlue Mode (Modo de Azul Bajo)" no pueden ajustarse.
- 2) Cuando "HDR" está configurado en "DisplayHDR", todos los elementos bajo "Image Ratio (Rel. Imagen)" excepto "HDR" y "Sharpness (Nitidez)" no pueden ajustarse;  
Cuando "HDR" está configurado en "HDR Photo", "HDR Movie (HDR Película)" o "HDR Game (HDR Juego)", los elementos "Gamma", "Brightness (Brillo)", "Color Temp. (Temp. Color)", "Saturación / Hue (Tonalidad) de 6 ejes", "Color Space (Espacio color)" y "LowBlue Mode (Modo de Azul Bajo)" no pueden ajustarse.
- 3) Cuando "Color Space (Espacio color)" está configurado en "sRGB", los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Gamma", "Brightness (Brillo)", "Color Temp. (Temp. Color)", "6-Axis Saturation / Hue (Saturación 6 ejes / Tonalidad)", "HDR Mode" y "LowBlue Mode (Modo de Azul Bajo)" no pueden ajustarse.
- 4) Cuando "Brightness (Brillo)" está configurado en "Reading (Lectura)", los elementos "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Realce de oscuros)", "Color Temp. (Temp. Color)", "6-Axis Saturation / Hue (Saturación 6 ejes / Tonalidad)", "Color Space (Espacio color)" y "LowBlue Mode (Modo de Azul Bajo)" no pueden ajustarse.
- 5) Cuando "Game Mode (M. Juego)" bajo "Game Setting (Conf. del juego)" está configurado en un modo distinto de "Standard (Estándar)", los elementos "Brightness (Brillo)", "6-Axis Saturation / Hue (Saturación 6 ejes / Tonalidad)", "HDR Mode" y "Color Space (Espacio color)" no pueden ajustarse.

## PIP/PBP



|                             |                             |                                                   |
|-----------------------------|-----------------------------|---------------------------------------------------|
| PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP) | Apagado / PIP / PBP         | Desactivar o activar PIP o PBP.                   |
| Main Source (Fuente ppal.)  |                             | Seleccionar la fuente de la pantalla principal.   |
| Sub Source (Fuente secund.) |                             | Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.  |
| Audio                       | Main Source (Fuente ppal.)  | Desactivar o activar Audio Setup (Config. Audio). |
|                             | Sub Source (Fuente secund.) |                                                   |
| Size (Tamaño)               | Pequeño / Medio / Grande    | Seleccionar el tamaño de la pantalla.             |
| Position (Posición)         | Derecha-arriba              | Configurar la ubicación de la pantalla.           |
|                             | Derecha-abajo               |                                                   |
|                             | Izquierda-arriba            |                                                   |
|                             | Izquierda-abajo             |                                                   |
| Swap (Intercambiar)         | On (Encend.): Intercambiar  | Intercambiar la fuente de la pantalla.            |
|                             | Off (Apag.): sin acción     |                                                   |

NOTA:

1) Cuando "HDR" en "Brillo" está en estado no apagado, todos los elementos bajo "PIP/PBP" no son ajustables.

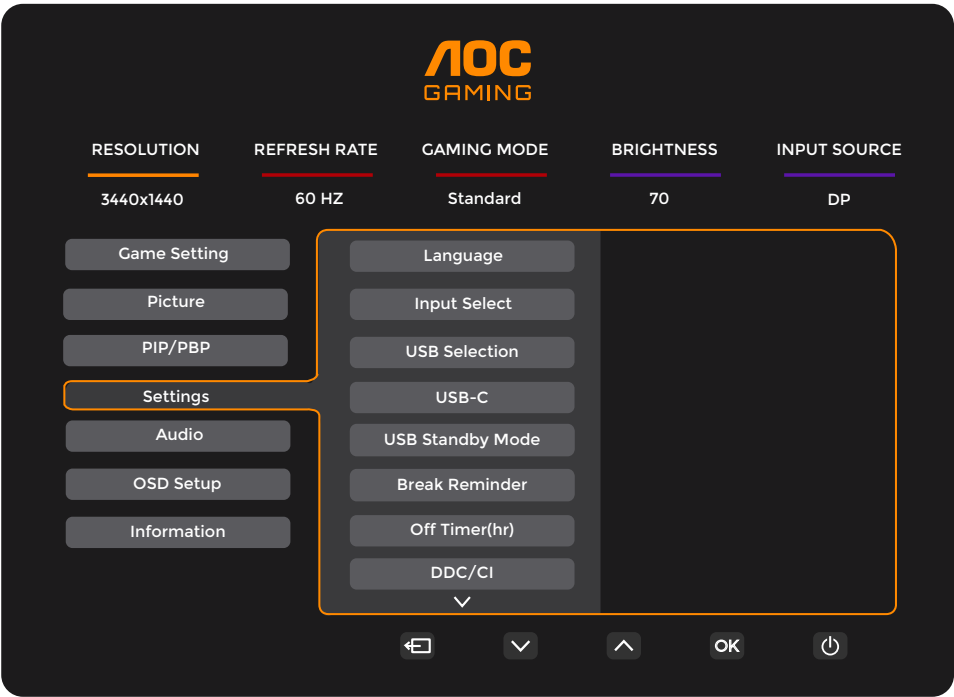
2) Cuando PBP/PIP está habilitado, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal y secundaria es la siguiente:

| PBP            |             | Fuente principal |       |             |       |
|----------------|-------------|------------------|-------|-------------|-------|
|                |             | HDMI1            | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Fuente secund. | HDMI1       | V                | V     | V           | V     |
|                | HDMI2       | V                | V     | V           | V     |
|                | DisplayPort | V                | V     | V           | V     |
|                | USB C       | V                | V     | V           | V     |

| PIP            |             | Fuente principal |       |             |       |
|----------------|-------------|------------------|-------|-------------|-------|
|                |             | HDMI1            | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Fuente secund. | HDMI1       | V                | V     | V           | V     |
|                | HDMI2       | V                | V     | V           | V     |
|                | DisplayPort | V                | V     | V           | V     |
|                | USB C       | V                | V     | V           | V     |

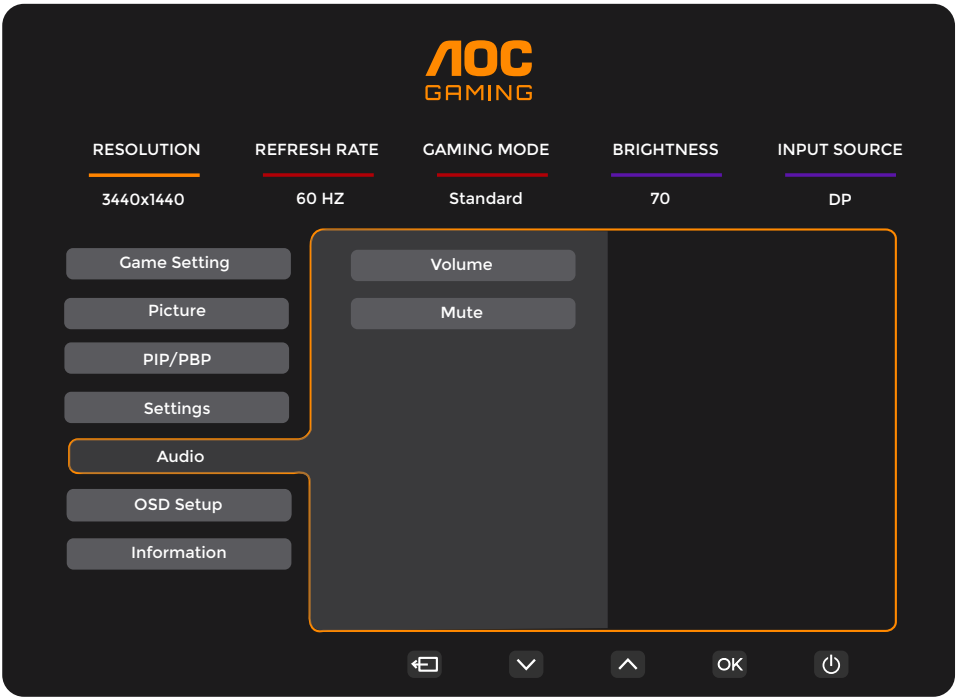
\*: Cuando PIP está habilitado, si HDMI y DisplayPort se utilizan simultáneamente como fuente de la pantalla principal y fuente de la pantalla secundaria, el otro puerto DisplayPort admite un máximo de WQHD a 60 Hz con profundidad de color de 8 bits (formato RGB o YCbCr 444, o bien formato 420).

## Settings (Ajustes)



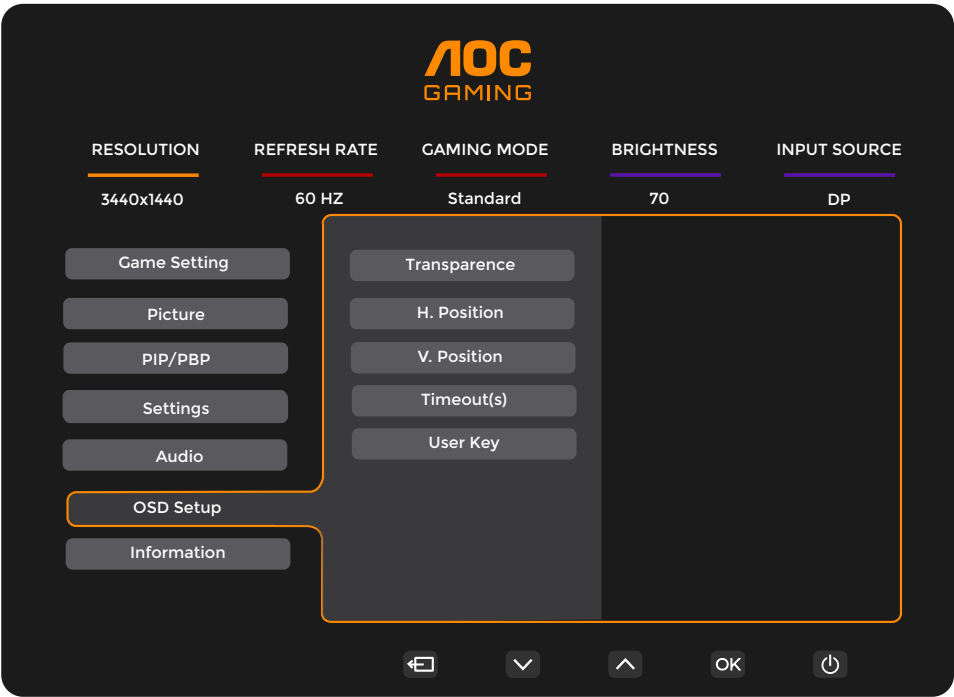
|                                |                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Idioma                         |                                                                         | Seleccionar el idioma del OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Input Select (Sel. Entrada)    | Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP                                       | Seleccionar fuente de señal de entrada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| USB Selection (USB Selección)  | Auto / USB C / USB up                                                   | Seleccionar la ruta para los datos del enlace ascendente USB                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| USB-C                          | High Data Speed (A. velocid. Datos)/<br>High Resolution (A. resolución) | Si desea conectar un dispositivo USB-C, ajuste la configuración de USB a A. resolución o A. velocid. Datos. NOTA: Cuando la configuración predeterminada es "A. velocid. Datos", se prioriza la velocidad de transferencia de datos y el puerto USB A funciona a velocidades de USB 3.2 Gen1. Cuando se configura en "A. resolución", el puerto USB A funciona a velocidades de USB 2.0. |
| USB Standby Mode ( )           | Apagado / Encendido                                                     | Activar o desactivar el modo de espera USB (USB Standby Mode).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Break Reminder (Recor descans) | Apagado / Encendido                                                     | Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Off Timer (hr) (Temp. ap. (h)) | 0-24                                                                    | Seleccionar tiempo de apagado DC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| DDC/CI                         | No / Sí                                                                 | Activar/Desactivar soporte DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Reset (Reini.)                 | No / Sí                                                                 | Restablecer el menú a valores predeterminados.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

Audio



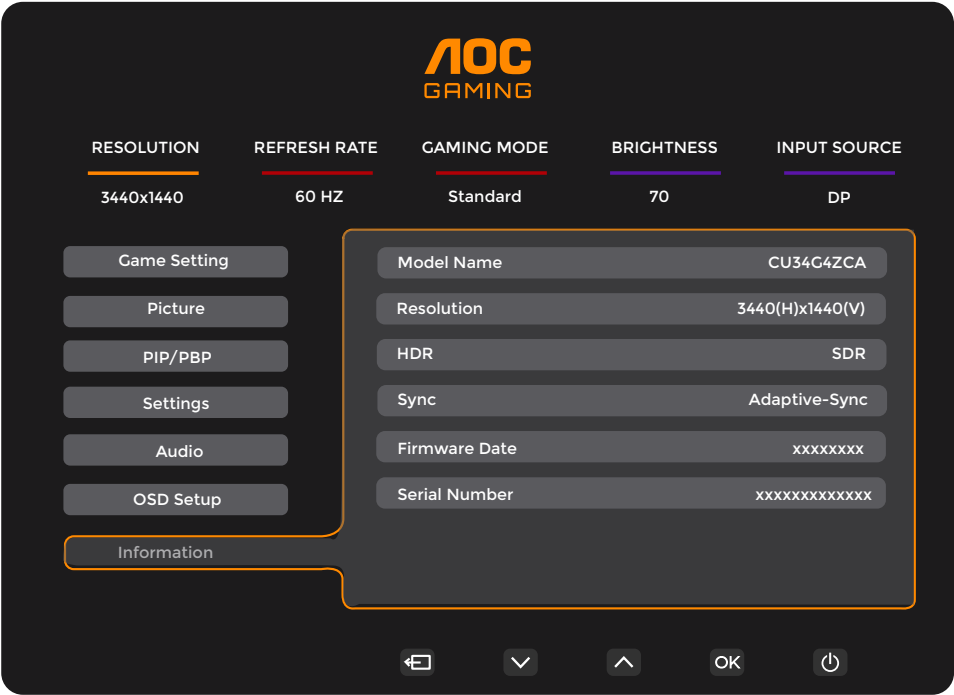
|                          |                              |                      |
|--------------------------|------------------------------|----------------------|
| V o l u m e<br>(Volumen) | 0-100                        | Ajuste del volumen.  |
| Mute (Silencio)          | A p a g a d o /<br>Encendido | Silencie el volumen. |

# OSD Setup (Config. OSD)



|                             |                                                                          |                                                                   |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| Transparence (Trans.)       | 0-100                                                                    | Ajustar la transparencia del OSD.                                 |
| Posición H.                 | 0-100                                                                    | Ajustar la posición horizontal del OSD.                           |
| Posición                    | 0-100                                                                    | Ajustar la posición vertical del OSD.                             |
| Tiempo de espera (s)        | 5-120                                                                    | Ajustar el tiempo de espera del OSD.                              |
| User Key (Tecla de usuario) | Gaming Mode (Modo Juegos) / Sniper Scope / Frame Counter (Cont. fotogr.) | El usuario estableció el menú de acceso directo con la tecla "V". |

Information (Info.)



# Indicador LED

| Estado                    | LED Color (Color del LED) |
|---------------------------|---------------------------|
| Modo de potencia completa | Blanco                    |
| Modo activo-apagado       | Naranja                   |

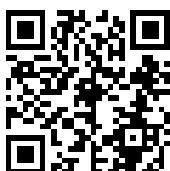
# Solución de problemas

| Problema y Pregunta                                                        | Posibles soluciones                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>El LED de encendido no está ACTIVADO</b>                                | Asegúrese de que el botón de encendido esté ACTIVADO y que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con conexión a tierra y al monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>No hay imagen en la pantalla</b>                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>● ¿Está el cable de alimentación conectado correctamente?<br/>Verifique la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación.</li> <li>● ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente?<br/>(Conectado mediante el cable HDMI)<br/>Verifique la conexión del cable HDMI.<br/>(Conectado mediante el cable DP)<br/>Verifique la conexión del cable DP.<br/>* La entrada HDMI/DP no está disponible en todos los modelos.</li> <li>● Si la alimentación está activada, reinicie el ordenador para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión).<br/>Si aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), inicie el ordenador en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y luego cambie la frecuencia de la tarjeta gráfica.<br/>(Consulte la sección Configuración de la resolución óptima) Si no aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), contacte con el Centro de Servicio o con su distribuidor.</li> <li>● ¿Puede ver "Entrada no compatible" en la pantalla?<br/>Puede ver este mensaje cuando la señal de la tarjeta gráfica supera la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede manejar correctamente.<br/>Ajuste la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede manejar correctamente.</li> <li>● Asegúrese de que los controladores del monitor AOC estén instalados.</li> </ul> |
| <b>La imagen está borrosa y presenta sombras fantasma.</b>                 | <p>Ajuste los controles de Contraste y Brillo.<br/>Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.</p> <p>Asegúrese de no estar utilizando un cable de extensión ni una caja conmutadora.<br/>Recomendamos conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta gráfica en la parte trasera.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>La imagen rebota, parpadea o aparece un patrón ondulado.</b>            | <p>Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias lo máximo posible del monitor.</p> <p>Utilice la frecuencia de actualización máxima que su monitor pueda soportar a la resolución que está utilizando.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>El monitor está bloqueado en el modo de apagado activo</b>              | <p>El interruptor de encendido del ordenador debe estar en la posición ON.</p> <p>La tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente encajada en su ranura.</p> <p>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.</p> <p>Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté doblado.</p> <p>Compruebe que su ordenador está operativo pulsando la tecla CAPS LOCK en el teclado mientras observa el LED de CAPS LOCK. El LED debería encenderse o apagarse tras pulsar la tecla CAPS LOCK.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL).</b>            | <p>Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté dañado.</p> <p>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>La imagen en pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado.</b> | Ajuste la posición horizontal (H-Position) y vertical (V-Position) o pulse la tecla rápida (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco).</b>  | Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Disturbios horizontales o verticales en la pantalla.</b>                | <p>Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK y FOCUS.</p> <p>Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Regulación y Servicio.</b>                                              | Consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el manual del CD o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y la información de Regulación y Servicio en la página de Soporte).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

# Especificación

## Especificación general

|                         |                                     |                                                             |                                |
|-------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| Panel                   | Nombre del modelo                   | CU34G4ZCA                                                   |                                |
|                         | Sistema de excitación               | LCD TFT a color                                             |                                |
|                         | Tamaño visible de la imagen         | 86,4 cm en diagonal                                         |                                |
|                         | Paso de píxel                       | 0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)                             |                                |
|                         | Color de pantalla                   | 1,07B <sup>[1]</sup>                                        |                                |
| Others (Otros)          | Intervalo de escaneado horizontal   | 30 k~380 kHz                                                |                                |
|                         | Tamaño máximo de barrido horizontal | 797,22 mm                                                   |                                |
|                         | Intervalo de barrido vertical       | 48~250Hz <sup>[1]</sup>                                     |                                |
|                         | Tamaño de barrido vertical (máximo) | 333,72 mm                                                   |                                |
|                         | Resolución preestablecida óptima    | 3440x1440@60Hz                                              |                                |
|                         | Resolución máxima                   | 3440X1440@250Hz <sup>[2]</sup>                              |                                |
|                         | Plug & Play                         | VESA DDC2B/CI                                               |                                |
|                         | Fuente de alimentación              | 100-240V~, 50/60Hz, 2A                                      |                                |
|                         | Consumo de energía                  | Típico (brillo y contraste predeterminados)                 | 31W                            |
|                         |                                     | Máx. (Brillo = 100, contraste = 100)                        | ≤200W                          |
|                         |                                     | Modo de espera                                              | ≤0,5 W                         |
|                         | Disipación de calor                 | Funcionamiento normal                                       | 150,80 BTU/h (típ.)            |
|                         |                                     | Suspensión (modo de espera)                                 | <1,71 BTU/h                    |
|                         |                                     | Modo apagado                                                | <1,02 BTU/h                    |
|                         |                                     | Modo apagado (interruptor de CA)                            | 0 BTU/h                        |
| Características físicas | Tipo de conector                    | HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Salida de auriculares |                                |
|                         | Tipo de cable de señal              | Desmontable                                                 |                                |
| Ambiental               | Temperatura                         | En funcionamiento                                           | 0°C~40°C                       |
|                         |                                     | No operativo                                                | -25°C~55°C                     |
|                         | Humedad                             | En funcionamiento                                           | 10 % ~ 85 % (sin condensación) |
|                         |                                     | No operativo                                                | 5 % ~ 93 % (sin condensación)  |
|                         | Altitud                             | En funcionamiento                                           | 0m~5000m (0ft~16404ft)         |
|                         |                                     | No operativo                                                | 0m~12192m (0ft~40000ft)        |



[1]: Este producto admite un recuento máximo de colores de pantalla de 1,07 mil millones, con las condiciones de configuración mostradas en la tabla siguiente (algunas opciones pueden estar ocultas debido a diferentes políticas de la tarjeta gráfica, y el soporte real depende de la tarjeta gráfica). La tarjeta gráfica debe tener funcionalidad DSC;

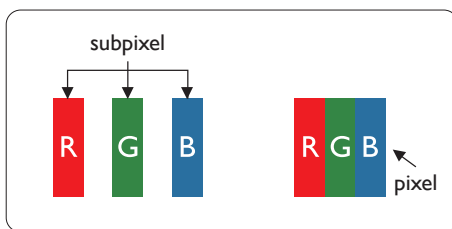
[2]: El overclocking se logra cuando la resolución es de 3440x1440@250Hz. Si se produce algún error de visualización durante el overclocking, ajuste la frecuencia de actualización a 240Hz.

# Política de defectos de píxeles del panel de los monitores AOC

AOC se esfuerza por ofrecer productos de la máxima calidad. Empleamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector y aplicamos rigurosos controles de calidad. No obstante, los defectos de píxeles o subpíxeles en los paneles de los monitores pueden resultar inevitables en ocasiones.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o sustituido bajo garantía. Este aviso explica los diferentes tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para optar a la reparación o sustitución bajo garantía, el número de defectos de píxeles en un panel del monitor debe superar estos niveles aceptables. Por ejemplo, no más del 0,0004 % de los subpíxeles de un monitor pueden estar defectuosos.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más elevados para ciertos tipos o combinaciones de defectos de píxeles que son más visibles que otros. Esta política es válida en todo el mundo.



## Píxeles y subpíxeles

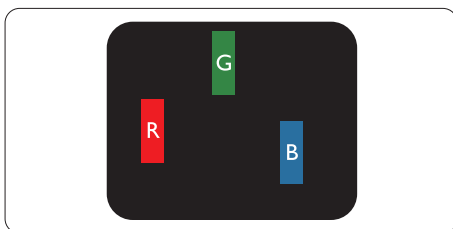
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están encendidos, los tres subpíxeles de color aparecen juntos como un único píxel blanco. Cuando todos están apagados, los tres subpíxeles de color aparecen juntos como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles encendidos y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

## Tipos de defectos de píxeles

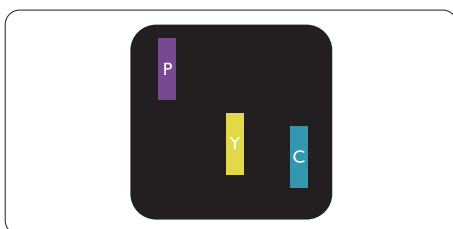
Los defectos de píxeles y subpíxeles aparecen en la pantalla de diferentes maneras. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

### Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que están siempre encendidos o 'On (Encend.)'. Es decir, un punto brillante es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón oscuro. Estos son los tipos de defectos de puntos brillantes.

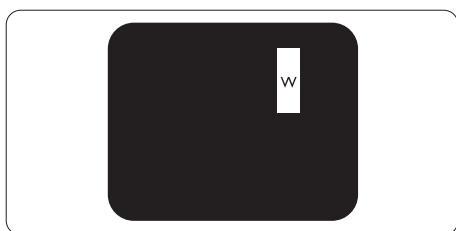


Un subpíxel Red (Rojo), Green (Verde) o Blue (Azul) encendido.



Dos subpíxeles adyacentes encendidos:

- Red (Rojo) + Blue (Azul) = Púrpura
- Red (Rojo) + Green (Verde) = Amarillo
- Green (Verde) + Blue (Azul) = Cian (Light (ligero) Blue (Azul))



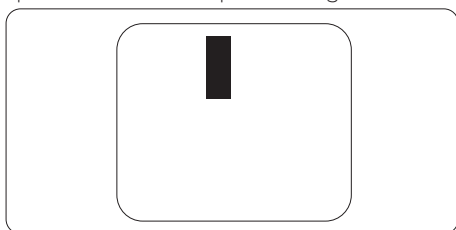
Tres subpíxeles adyacentes encendidos (un píxel blanco).

Nota:

Un punto brillante Red (Rojo) o Blue (Azul) debe ser más del 50 por ciento más brillante que los puntos vecinos, mientras que un punto brillante Green (Verde) es un 30 por ciento más brillante que los puntos vecinos.

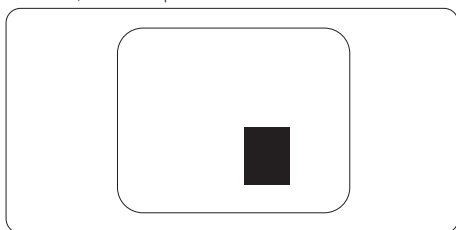
### Defectos de puntos negros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que están siempre oscuros o 'Off (Apag.)'. Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón Light (ligero). Estos son los tipos de defectos de puntos negros.



### Proximidad de los defectos de píxeles

Dado que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo que se encuentran próximos entre sí pueden resultar más visibles, AOC especifica asimismo tolerancias relativas a la proximidad de los defectos de píxeles.



### Tolerancias de defectos de píxeles

Para tener derecho a reparación o sustitución por defectos de píxeles durante el periodo de garantía, el panel de un monitor AOC debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que superen las tolerancias indicadas en el manual disponible en la web.

| DEFECTOS DE PUNTO LUMINOSO                                         | NIVEL ACEPTABLE    |
|--------------------------------------------------------------------|--------------------|
| 1 subpíxel iluminado                                               | 2                  |
| 2 subpíxeles iluminados adyacentes                                 | 1                  |
| 3 subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco)               | 0                  |
| Distancia entre dos defectos de punto luminoso*                    | $\geq 15\text{mm}$ |
| Total de defectos de punto luminoso de todos los tipos             | 2                  |
| DEFECTOS DE PUNTO OSCURO                                           | NIVEL ACEPTABLE    |
| 1 subpíxel apagado                                                 | 5 o menos          |
| 2 subpíxeles apagados adyacentes                                   | 2 o menos          |
| 3 subpíxeles apagados adyacentes                                   | $\leq 0$           |
| Distancia entre dos defectos de punto negro*                       | $\geq 15\text{mm}$ |
| Total de defectos de punto negro de todos los tipos                | 5 o menos          |
| DEFECTOS TOTALES DE PUNTOS                                         | NIVEL ACEPTABLE    |
| Total de defectos de puntos brillantes o negros de todos los tipos | 5 o menos          |

Nota:

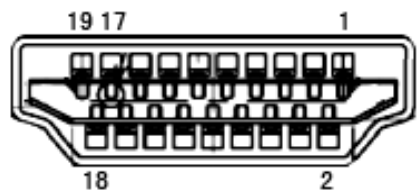
\*: 1 o 2 defectos de subpíxeles adyacentes = 1 defecto de punto.

## Modos de visualización preestablecidos

| Estándar | RESOLUCIÓN (±1 Hz)          | FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz) | FRECUENCIA VERTICAL (Hz) |
|----------|-----------------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz                | 31.469                      | 59.94                    |
|          | 640x480@67Hz                | 35                          | 67                       |
|          | 640x480@72Hz                | 37.861                      | 72.809                   |
|          | 640x480@75Hz                | 37.5                        | 75                       |
| SVGA     | 800x600@56Hz                | 35.156                      | 56.25                    |
|          | 800x600@60Hz                | 37.879                      | 60.317                   |
|          | 800x600@72Hz                | 48.077                      | 72.188                   |
|          | 800x600@75Hz                | 46.875                      | 75                       |
| XGA      | 1024x768@60Hz               | 48.363                      | 60.004                   |
|          | 1024x768@70Hz               | 56.476                      | 70.069                   |
|          | 1024x768@75Hz               | 60.023                      | 75.029                   |
| WXGA+    | 1440x900@60Hz               | 55.935                      | 59.887                   |
|          | 832x624@75Hz                | 49.725                      | 74.77                    |
|          | 1680x1050@60Hz              | 64.674                      | 59.883                   |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz              | 67.5                        | 60                       |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz              | 63.981                      | 60.02                    |
|          | 1280x1024@75Hz              | 79.976                      | 75.025                   |
|          | 1280x720@60Hz               | 44.772                      | 59.855                   |
|          | 1280x960@60Hz               | 60                          | 60                       |
|          | 2560x1080@60Hz              | 67.173                      | 59.976                   |
| QHD      | 2560x1440@120Hz             | 178.201                     | 120                      |
| WQHD     | 3440x1440@60Hz              | 88.861                      | 60                       |
|          | 3440x1440@100Hz             | 149                         | 100                      |
|          | 3440x1440@30Hz              | 44.43                       | 30                       |
|          | 3440x1440@75Hz              | 111.9                       | 75                       |
|          | 3440x1440@120Hz             | 181.2                       | 120                      |
|          | 3440x1440@144Hz             | 214.561                     | 144                      |
|          | 3440x1440@165Hz             | 244.366                     | 165                      |
|          | 3440x1440@200Hz             | 296.2                       | 200                      |
|          | 3440x1440@240Hz             | 355.441                     | 240                      |
|          | 3440x1440@250Hz (OverClock) | 372.5                       | 250                      |

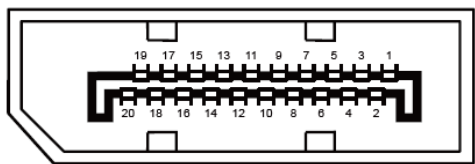
Nota: Según el estándar VESA, puede existir un error de ±1 Hz al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto ha sido redondeada. Por favor, consulte el producto real.

# Asignación de Pines



Cable de Señal de Pantalla en Color de 19 Pines

| Número de pin | Nombre de la señal       | Número de pin | Nombre de la señal                 | Número de pin | Nombre de la señal                |
|---------------|--------------------------|---------------|------------------------------------|---------------|-----------------------------------|
| 1.            | Datos TMDS 2+            | 9.            | Datos TMDS 0-                      | 17.           | Tierra DDC/CEC                    |
| 2.            | Blindaje de datos TMDS 2 | 10.           | Reloj TMDS +                       | 18.           | Alimentación de +5 V              |
| 3.            | Datos TMDS 2-            | 11.           | Protección de reloj TMDS           | 19.           | Detección de conexión en caliente |
| 4.            | Datos TMDS 1+            | 12.           | Reloj- TMDS                        |               |                                   |
| 5.            | Blindaje de datos TMDS 1 | 13.           | CEC                                |               |                                   |
| 6.            | Datos TMDS 1-            | 14.           | Reservado (N.C. en el dispositivo) |               |                                   |
| 7.            | Datos TMDS 0+            | 15.           | SCL                                |               |                                   |
| 8.            | Blindaje de datos TMDS 0 | 16.           | SDA                                |               |                                   |



Cable de Señal de Pantalla en Color de 20 Pines

| Número de pin | Nombre de la señal | Número de pin | Nombre de la señal                |
|---------------|--------------------|---------------|-----------------------------------|
| 1             | ML_Lane 3 (n)      | 11            | GND                               |
| 2             | GND                | 12            | ML_Lane 0 (p)                     |
| 3             | ML_Lane 3 (p)      | 13            | CONFIG1                           |
| 4             | ML_Lane 2 (n)      | 14            | CONFIG2                           |
| 5             | GND                | 15            | AUX_CH(p)                         |
| 6             | ML_Lane 2 (p)      | 16            | GND                               |
| 7             | ML_Lane 1 (n)      | 17            | AUX_CH(n)                         |
| 8             | GND                | 18            | Detección de conexión en caliente |
| 9             | ML_Lane 1 (p)      | 19            | Retorno DP_PWR                    |
| 10            | ML_Lane 0 (n)      | 20            | DP_PWR                            |

# Plug and Play

## Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B según el ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional acerca de sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

