

AOC

GAMING



ANVÄNDARMANUAL

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i kartongen.....	6
Montering av stativ & bas.....	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av bildskärmen	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
KVM-funktion	13
Justera.....	14
Snabbtangenter.....	14
OSD-inställning	15
Game Setting (Spelinställning)	16
Picture (Bild)	18
PIP/PBP	21
Settings (Inställningar)	23
Audio (Ljud)	24
OSD Setup (Bildskärmsinst.)	25
Information (Info.).....	26
LED-indikator	27
Felsökning	28
Specifikationer	29
Allmänna specifikationer	29
AOC:s policy för pixeldefekter i skärmpaneler	31
Förinställda visningslägen	33
Stifttilldelningar	34
Plug and Play.....	35

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och skrivas med fet stil eller kursiv stil. Dessa block är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och de används enligt följande:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET indikerar antingen potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och berättar hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING indikerar risk för kroppsskada och berättar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan visas i alternativa format och kan vara utan ikon. I sådana fall krävs den specifika presentationen av varningen av myndigheterna.

Ström



Monitorn ska endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.



Skärmen är utrustad med en jordad kontakt med tre stift, det vill säga en kontakt med ett tredje (jordnings-)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte rymmer den trefasiga kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Åsidosätt inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Koppla ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.



För att säkerställa tillfredsställande drift, använd skärmen endast med UL-godkända datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

 Placera inte skärmen på en ostadig vagn, stativ, trefot, fäste eller bord. Om skärmen faller kan den skada personer och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en trefot, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller som säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Stick aldrig in några föremål i öppningar på skärmens hölje. Detta kan skada interna komponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spill aldrig vätska på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

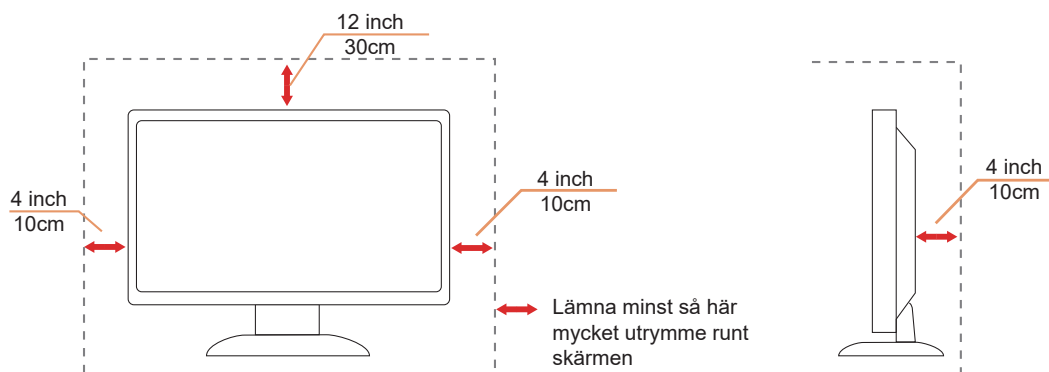
 Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt bilden nedan. I annat fall kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed brand eller skador på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutar nedåt med mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsområden runt monitorn när monitorn är installerad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



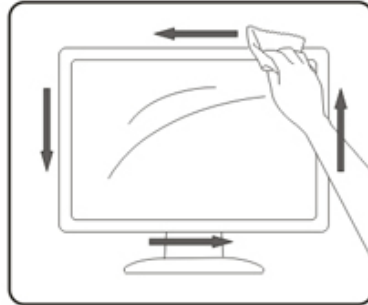
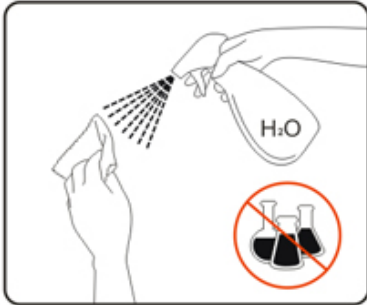
Rengöring



Rengör höljet regelbundet med en fuktig, mjuk trasa.



Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska komma in i chassit.



Koppla ur strömkabeln innan du rengör produkten.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, dra ut stickkontakten OMEDELBART och kontakta ett Service Center.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.



Slå inte på och tappa inte skärmen under drift eller transport.



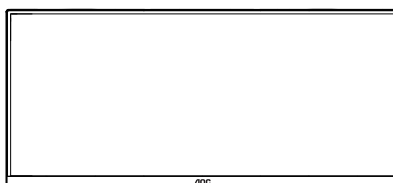
Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm², eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till maximum ökar utspänningen till öronsnäckorna och hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i kartongen



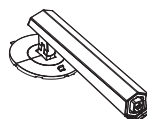
Monitor



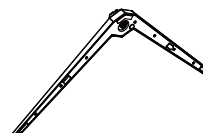
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



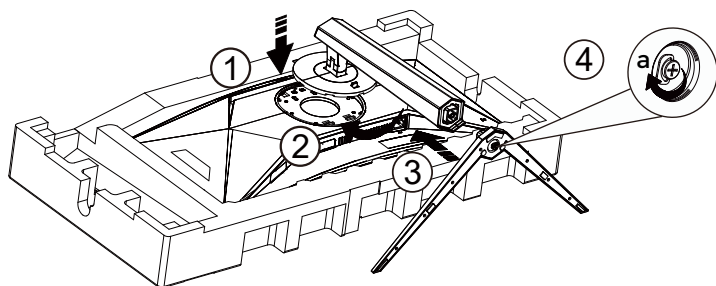
USB Cable

* Inte alla signalkablar tillhandahålls för alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

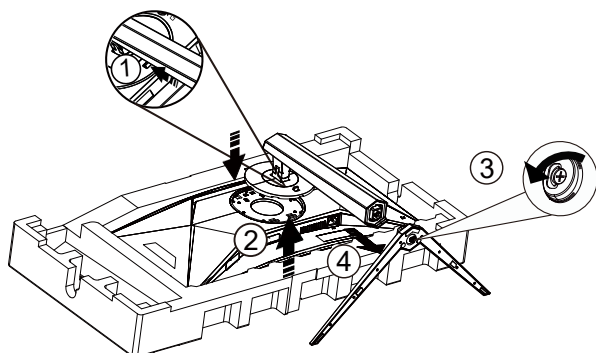
Montering av stativ & bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

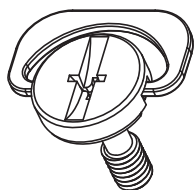
Montering:



Borttagning:

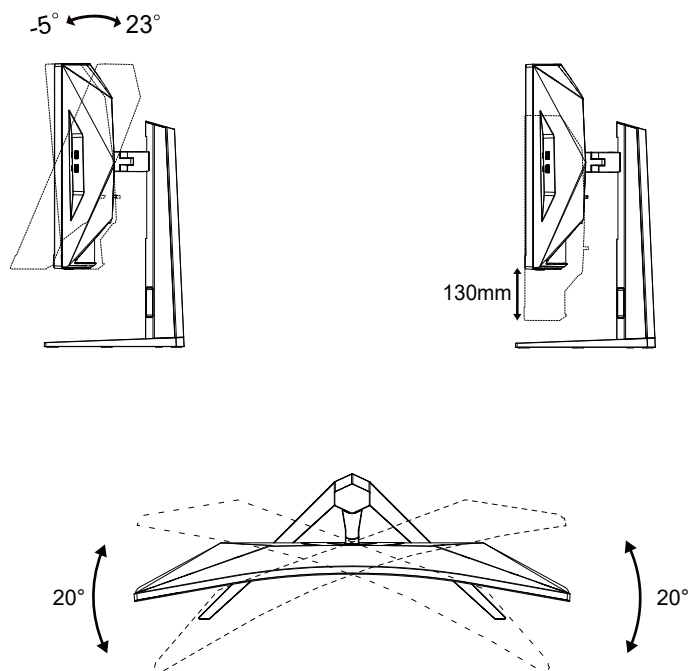


Specifikation för basskruv: M6*23 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



Justering av betraktningvinkel

För att uppnå den bästa visningsupplevelsen rekommenderas det att användaren säkerställer att de kan se hela sitt ansikte på skärmen, och sedan justera bildskärmens vinkel baserat på personliga preferenser. Håll i stativet så att du inte välter bildskärmen när du ändrar bildskärmens vinkel. Du kan justera bildskärmen enligt följande:



OBS:

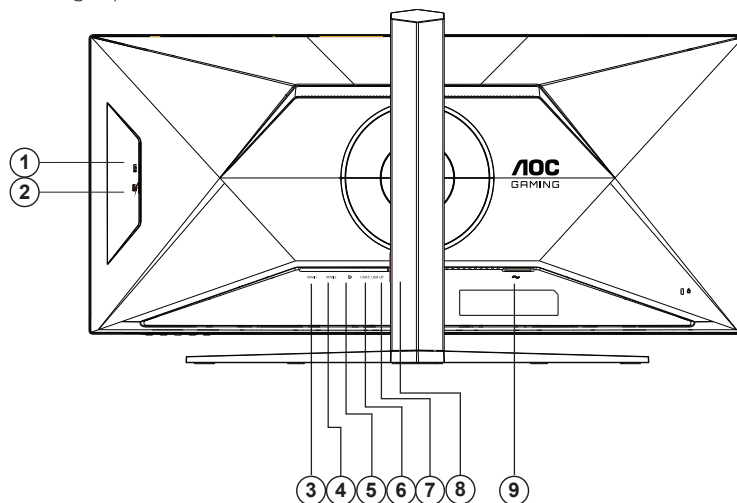
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

⚠ Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, se till att bildskärmen inte lutar nedåt med mer än -5 grader.
- Tryck inte mot skärmen medan du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + Fast (Snabb) laddningx1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB-upp)
8. Hörlurar
9. Ström

Anslut till PC

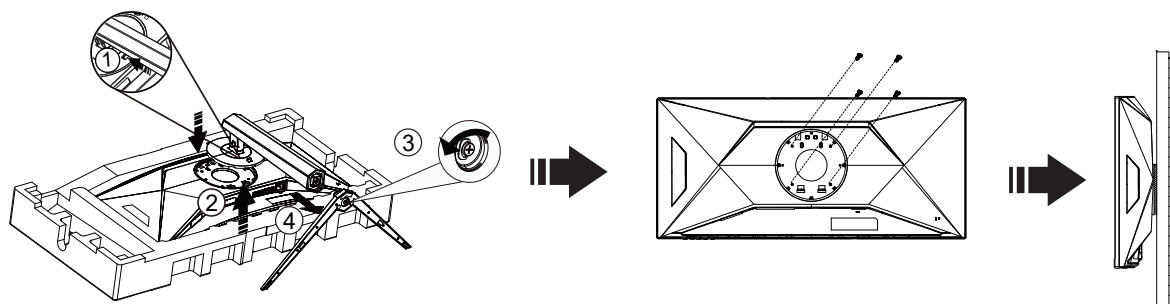
1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur strömkabeln.
3. Anslut skärmens signalkabel till videouttaget på baksidan av datorn.
4. Anslut strömkablarna för datorn och skärmen till ett närliggande uttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om monitorn visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av PC:n och LCD-monitorn innan anslutning.

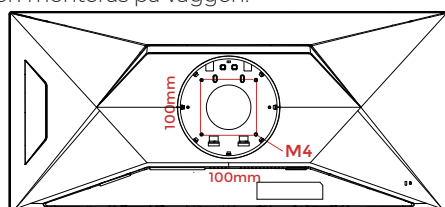
Väggmontering

Förberedelser för installation av en valfri väggmonteringsarm.

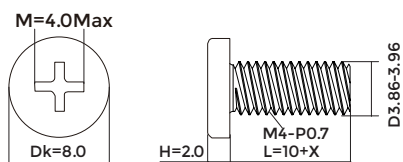


Denna monitor kan fästas vid en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

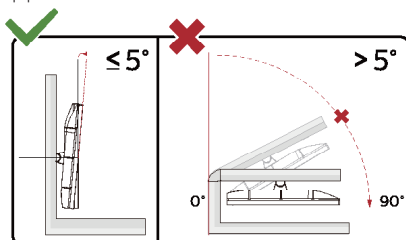
1. Ta bort foten.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen mot baksidan av monitorn. Rikta in armens hål med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den monteras på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



 **Obs:** VESA-monteringskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera detta hos återförsäljaren eller AOC:s officiella support. Kontakta alltid tillverkaren vid installation av väggmontering.



* Skärmens utformning kan avvika från bilderna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, se till att bildskärmen inte lutar nedåt med mer än -5 grader.
2. Tryck inte mot skärmen medan du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar via DisplayPort, HDMI och USB C.
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan. Den kan också verifieras genom [att besöka www.AMD.com](http://att.besöka.www.AMD.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (med undantag för R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

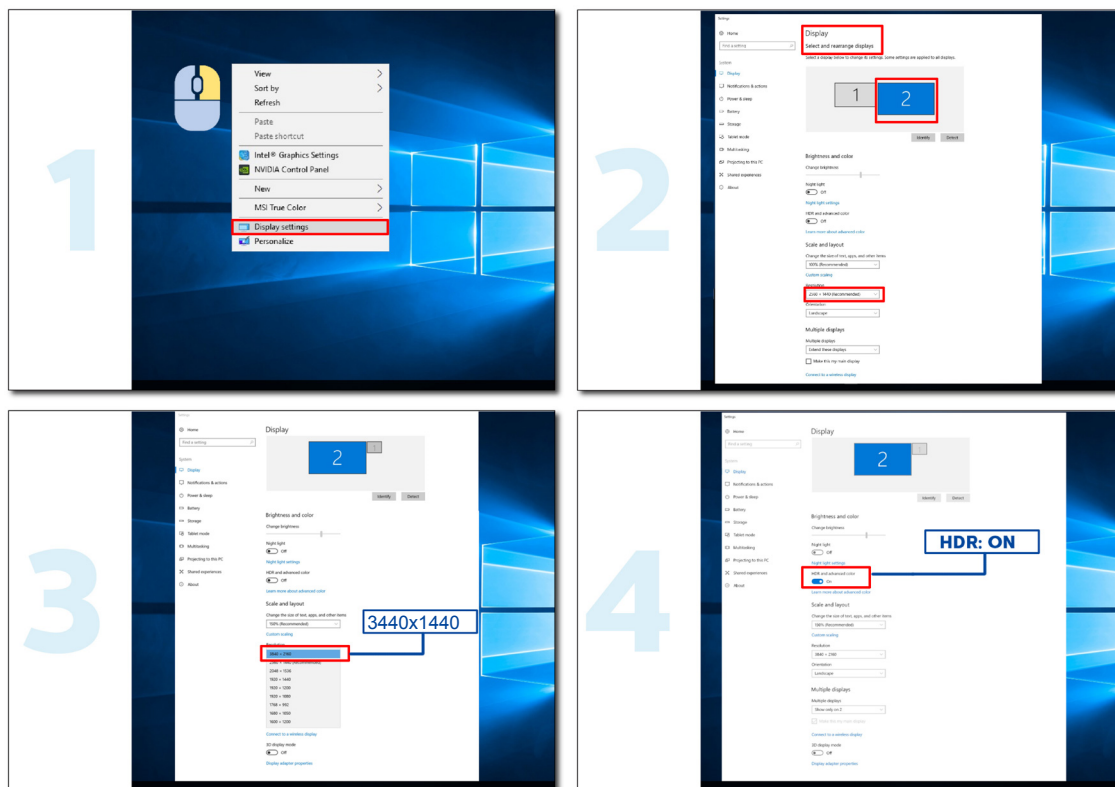
HDR

Enheten är kompatibel med insignaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om både spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Välj "Off" för HDR-funktionen om du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. Inga särskilda inställningar krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnitten i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10 version V1703.
3. Upplösningen 3840x2160 rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Skärmupplösningen är inställd på 3440*1440 och HDR är förinställt på On.
 - b. Bästa HDR-effekt uppnås vid användning av program om upplösningen ändras till 3440*1440 (om detta stöds).



KVM-funktion

Vad är KVM?

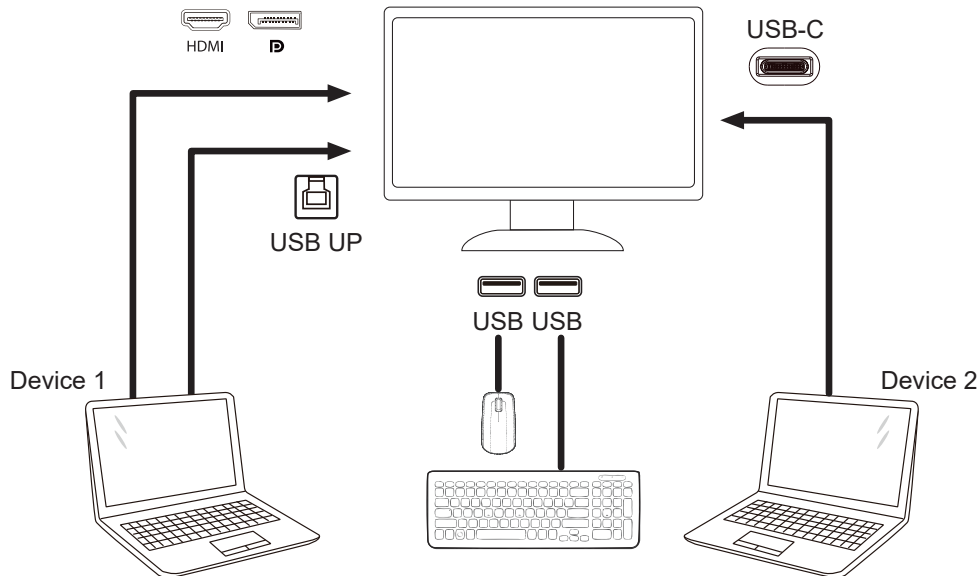
Med KVM-funktionen kan du ansluta två stationära datorer, två bärbara datorer eller en stationär och en bärbar dator till en AOC-skärm och styra båda enheterna med samma tangentbord och mus. Växla styrning mellan enheterna genom att välja önskad insignalkälla under "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (PC eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

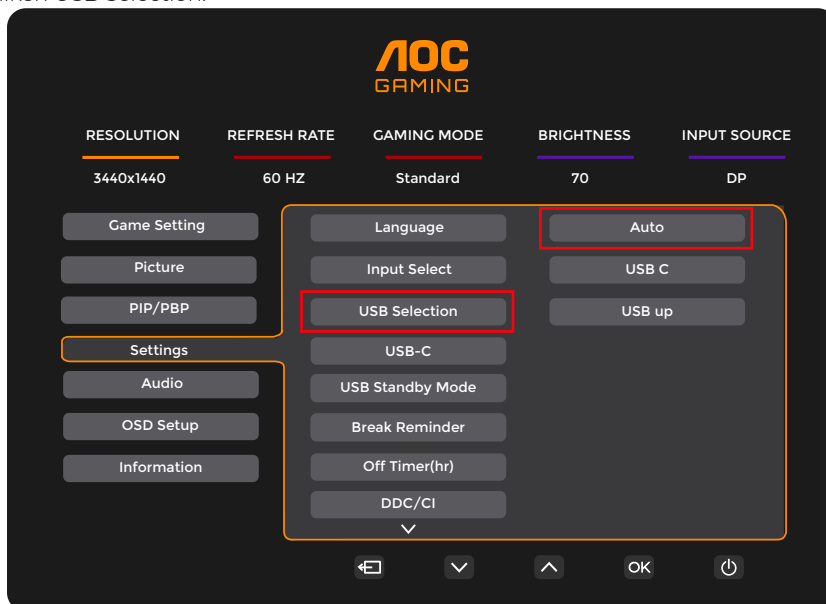
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut sedan även denna enhet till skärmen med USB up.

Steg 3: Anslut dina kringutrustningar (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



Note: Display design may differ from that illustrated

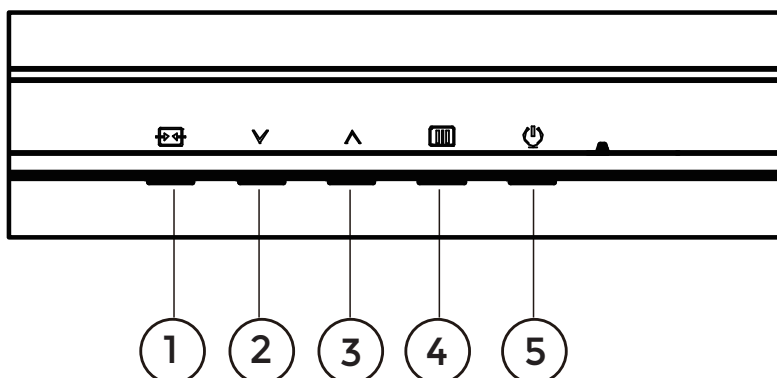
Steg 4: Tryck på Enter för att öppna Inställningar. Gå till sidan Inställningar och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" under fliken USB Selection.



USB Selection (USB markering)	Funktionsbeskrivning
Auto	Väljer automatiskt USB C eller USB up (USB-upp) beroende på ingångskälla.
USB C	Tillhandahåller USB-hubb-funktion via USB-C-kabel.
USB up (USB-upp)	Tillhandahåller USB-hubb-funktion via USB up-kabel.

Justera

Snabbtangenter



1	Source/Exit
2	User Key (Gaming Mode)/Minska
3	Dial Point/Öka
4	Menu/Enter
5	Ström

Menu/Enter

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Dial Point/Öka

När det inte finns någon OSD, tryck på Dial Point-knappen för att visa/dölja Dial Point.

User Key (Game Mode (Spelläge))/Minska

Anpassa denna genvägsfunktion i OSD-menyn: Game Mode (Spelläge), „Sniper Scope (Kikarsikte) .

Frame Counter (FPS-räknare) Fabriksinställningen är .

När det inte finns någon OSD, tryck på “▼”-tangenter för att öppna Gaming mode-funktionen, tryck sedan på “▼” eller “▲”-tangenter för att välja Gaming mode (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

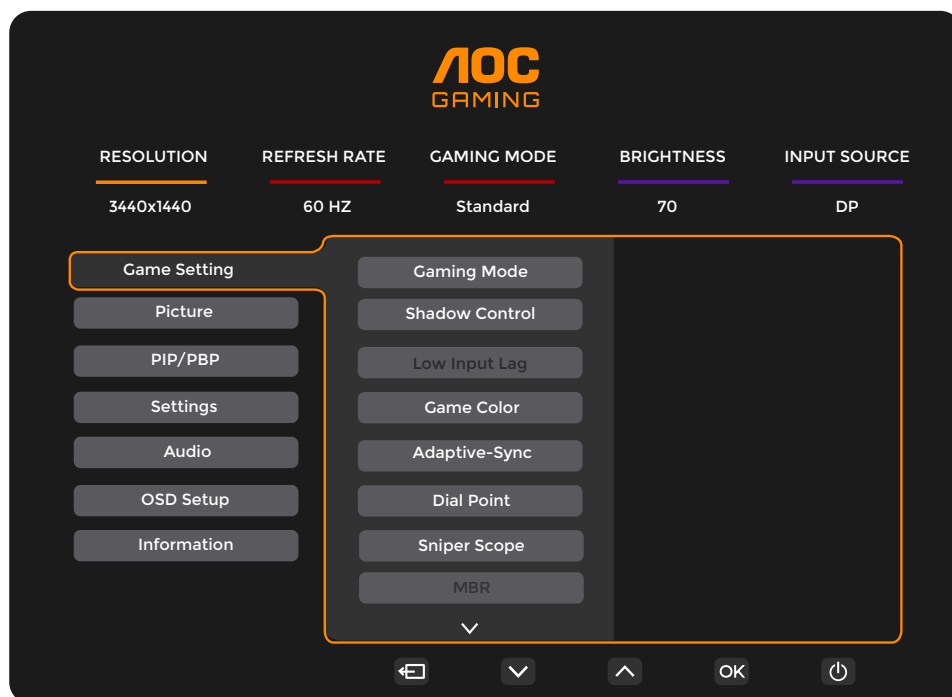
Source/Exit

När OSD är stängd fungerar Source/Exit-knappen som källa-snabbtangenter.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en Exit (Avsluta)-knapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

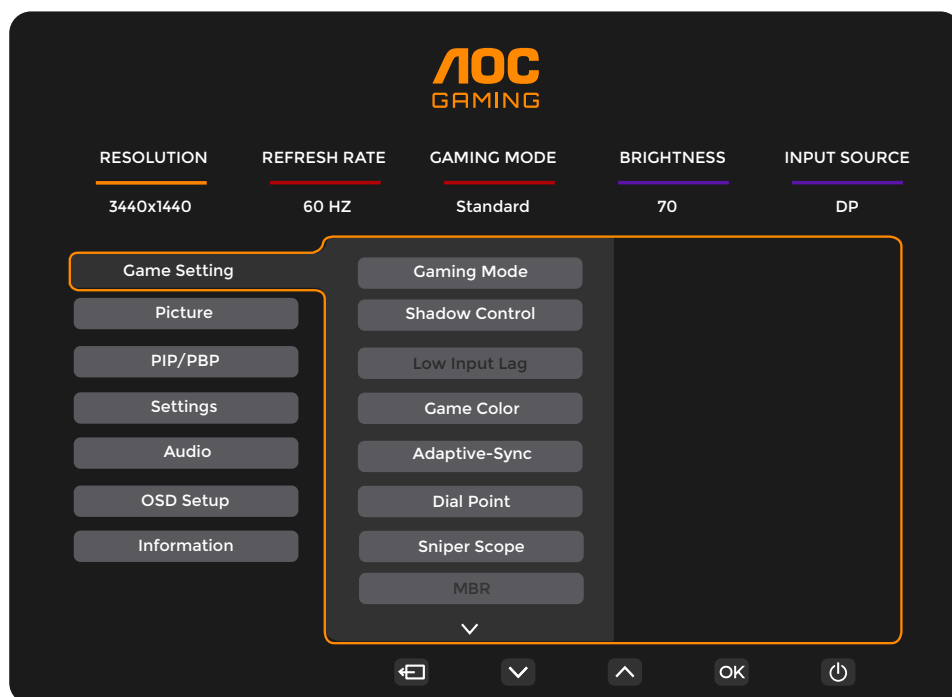


- 1). Tryck på  **MENU-knappen** för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  **MENU-knappen / OK** för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  **MENU-knappen / OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, håll in  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, håll in  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalinmatning går det inte att justera alternativet "Input Select (Välj Inmat.)."
- 2). Om inmatningssignalens upplösning är den ursprungliga upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet "Image Ratio (Bildförhåll.)" inaktiverat.

Game Setting (Spelinställning)



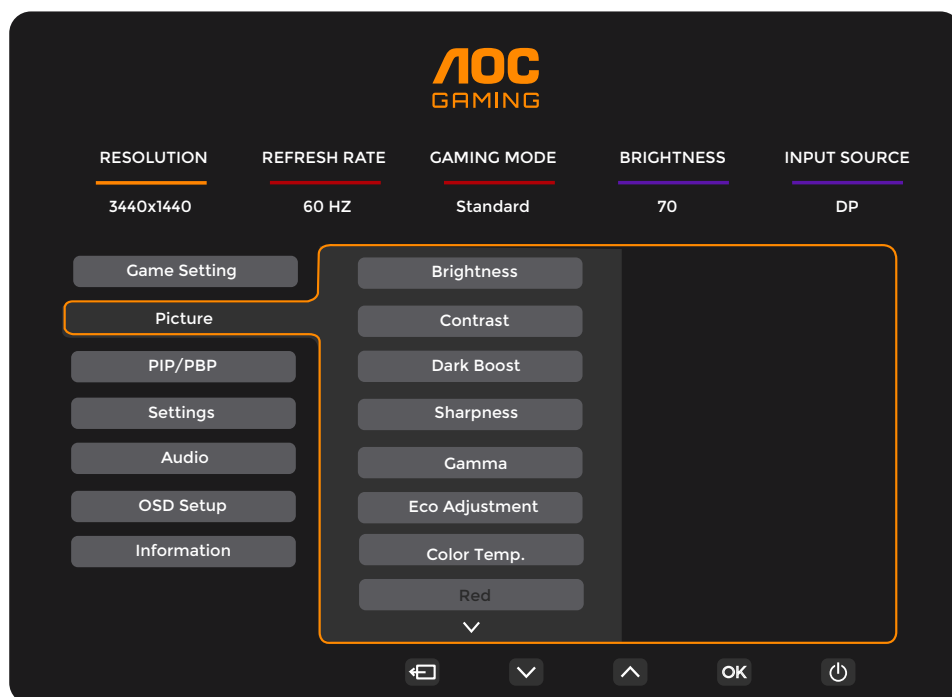
Gaming Mode (Spelläge)	Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För spel av typen FPS (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För spel i Racing-genren ger detta den snabbaste svarstiden och hög färgmättnad.
	Gamer 1 (Anv. 1)	Användarens inställningar har sparats som Gamer 1 (Anv. 1).
	Gamer 2 (Anv. 2)	Användarens inställningar har sparats som Gamer 2 (Anv. 2).
	Gamer 3 (Anv. 3)	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3 (Anv. 3).
Shadow Control (Skuggkont.)	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkont. är 0. Användaren kan sedan justera värdet från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera värdet från 0 till 20 för en tydligare bild.
Låg in.fördröj.	Off (Av) / On (På)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Game Color (Spelfärg)	0 ~ 20	Game Color (Spelfärg) erbjuder nivåer från 0 till 20 för justering av mättnad, vilket ger en bättre bild.
Adaptive-Sync	Off (Av) / On (På)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid körning av Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det förekomma blinkningar i vissa spelmiljöer.
D i a l P o i n t (Siktpunkt)	Off (Av) / On (På) / Dynamic (Dynamisk)	Funktionen "Dial Point (Siktpunkt)" placerar en siktesindikator i Center av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med korrekt och preciserad siktning.
Sniper Scope (Kikarsikte)	Off (Av) / 2X / 3X / 4X	Zooma in lokalt för att underlätta målsökning vid skjutning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) Erbjuder 0–20 justeringsnivåer för att reducera rörelseoskärpa. Obs: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync/m är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar i takt med att justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Off (Av) / On (På)	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Justera svarstiden. Obs: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Fastest" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme (Extrem)	
Frame Counter (FPS-räknare)	Off (Av) / Right-Up (Höger-upp) / Right-Down (Höger-ner) / Left-Up (Vänster-upp) / Left-Down (Vänster-ner)	Visa V-frekvensen i det valda hörnet.
HDMI1	Console/DVD/PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI1 används för att ansluta en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI2 används för att ansluta en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på PC.
OverClock (Överklocka)	På eller Av	Inaktivera eller aktivera OverClock.

Obs:

- 1). När "HDR Mode" under "Picture" är aktiverat, kan objekten "Gaming Mode", "Shadow Control" och "Game Color" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Picture" är aktiverat, kan objekten "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" och "MBR" inte justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Color Space" under "Picture" är inställt på sRGB, kan objekten "Gaming Mode", "Shadow Control" och "Game Color" inte justeras.

Picture (Bild)



Brightness (Ljusst.)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
Dark Boost (Mörk förstärkning)	Off (Av) / Level1 (Nivå1) / Level2 (Nivå2) / Level3 (Nivå3)	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och säkerställa att det inte blir övermättat.
Sharpness (Skärpa)	0-100	Skärpejustering.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Justera Gamma.
Eco Adjustment (Eco-justering)	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internet-läge.
	Game (Spel)	Game Mode (Spelläge).
	Movie (Film)	Movie (Film)-läge.
	Sports (Sport)	Sportläge.
	Reading (Läser)	Läsläge.
	Uniformity	Uniformity-läge
Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla Warm (Varm) färgtemperatur från EEPROM.
	Normal	Återkalla Normal färgtemperatur från EEPROM.
	Cool (Kall)	Återkalla Cool (Kall) färgtemperatur från EEPROM.
	User (Användare)	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Green (Grön)	0-100	Green (Grön)-förstärkning från digitalregistret.

Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
R.Saturation (Röd mättn.)	0-100	Mättnadsjustering
G.Saturation (Grön mättn.)	0-100	
B.Saturation (Blå mättn.)	0-100	
C.Saturation (Cyan mättn.)	0-100	
M.Saturation (Mag. mättn.)	0-100	
Y.Saturation (Gul mättn.)	0-100	
R.Hue (Röd nyans)	0-100	Justering av Hue (Färgton)
G.Hue (Grön nyans)	0-100	
B.Hue (Blå nyans)	0-100	
C.Hue (Cyan nyans)	0-100	
M.Hue (Mag. Nyans)	0-100	
Y.Hue (Gul nyans)	0-100	
HDR	Off (Av)	Ställ in HDR-profilen i enlighet med dina användningsbehov. Obs: När HDR identifieras visas alternativet HDR för justering.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Bild)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
HDR Mode	Off (Av)	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Obs: När HDR inte detekteras visas alternativet HDR Mode för justering.
	HDR Picture (HDR Bild)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
DCR	Off (Av)	Inaktivera Dynamic Contrast Ratio (DCR).
	On (På)	Aktivera Dynamic (Dynamisk) Contrast (Kontrast)-förhållande.
Color Space (Färgområde)	Panel Native	Levererar det Native (Ursprunglig) Color Space (Färgområde).
	sRGB	sRGB Color Space (Färgområde).
LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Off (Av)	Minska mängden blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Kontor)	
	Reading (Läser)	

Image Ratio (Bildförhåll.)	Full / Aspect (Förhållande) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
-------------------------------	--	-----------------------------------

Obs:

1) När "HDR Mode" är inställt på något annat än Off (Av), går det inte att justera följande alternativ: "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Mörk förstärkning)", "Gamma", "Brightness (Ljusst.)", "Color Temp. (Färg)", "6-Axis Saturation / Hue (6-axlig mättnad/färgton)", "Color Space (Färgområde)" och "LowBlue Mode (LowBlue-läge)".

2) När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" går det inte att justera några alternativ under "Image Ratio (Bildförhåll.)" utom "HDR" och "Sharpness (Skärpa)".

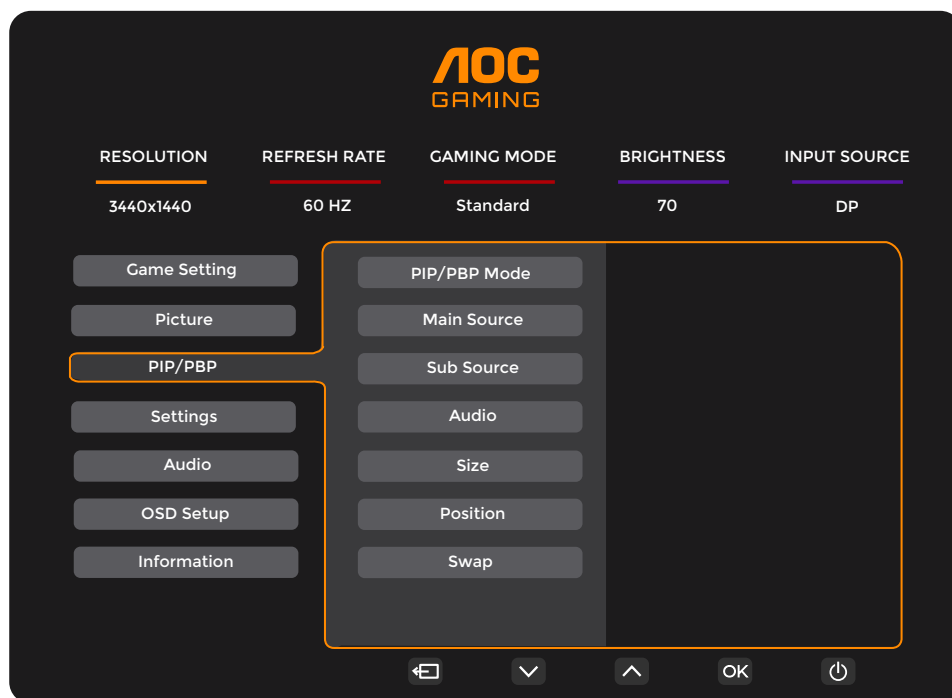
När "HDR" är inställt på "HDR Photo", "HDR Movie (HDR Film)" eller "HDR Game (HDR Spel)" går det inte att justera följande alternativ: "Gamma", "Brightness (Ljusst.)", "Color Temp. (Färg)", "6-Axis Saturation / Hue (6-axlig mättnad/färgton)", "Color Space (Färgområde)" och "LowBlue Mode (LowBlue-läge)".

3) När "Color Space" är inställt på "sRGB" kan följande alternativ inte justeras: "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" och "LowBlue Mode".

4) När "Brightness" är inställt på "Reading" kan följande alternativ inte justeras: "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" och "LowBlue Mode".

5) När "Game Mode" under "Game Settings" är inställt på ett annat läge än "Standard" kan följande alternativ inte justeras: "Brightness", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" och "Color Space".

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)	Off (Av) / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Main Source (Huvudkälla)		Välj källa för huvudskärmen.
Sub Source (Underkälla)		Välj källa för underbildskärmen.
Audio (Ljud)	Main Source (Huvudkälla)	Inaktivera eller aktivera Audio Setup (Ljudinst.).
	Sub Source (Underkälla)	
Size (Storlek)	Small (Liten) / Middle (Mitt.) / Large (Stor)	Välj skärmstorlek.
Position	Right-Up (Höger-upp)	Ställ in skärmens position.
	Right-Down (Höger-ner)	
	Left-Up (Vänster-upp)	
	Left-Down (Vänster-ner)	
Swap (Byt)	On (På): Swap (Byt)	Swap (Byt) skärmkällan.
	Off (Av): ingen åtgärd	

Obs:

1) När "HDR" under "Brightness (Ljusst.)" är inställt på ett annat läge än Off (Av), kan inga alternativ under "PIP/PBP" justeras.

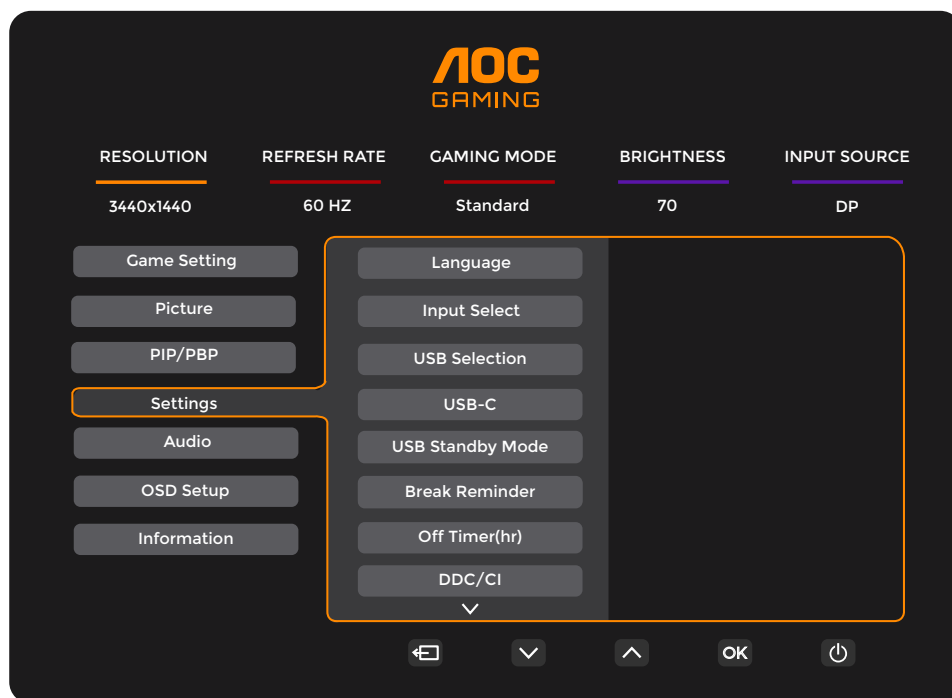
2) När PBP/PIP är aktiverat gäller följande kompatibilitet för huvudskärmens och sekundärskärmens Input Source (Ingångskälla):

PBP		Huvudkälla			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Underkälla	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

PIP		Main Source (Huvudkälla)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Underkälla	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

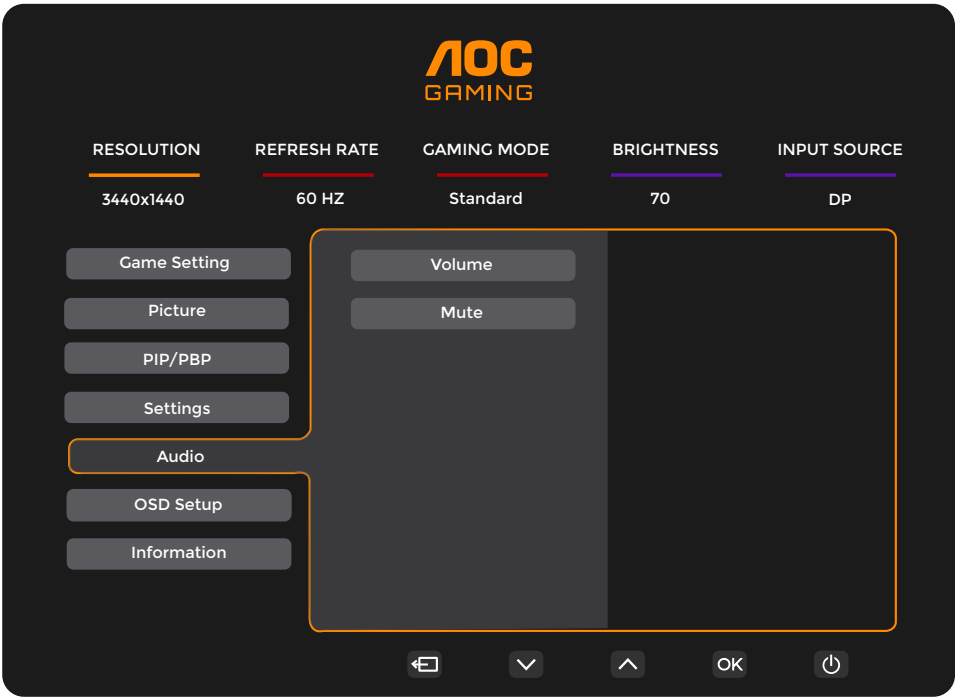
* : När PIP är aktiverat och HDMI samt DisplayPort används som primär respektive sekundär skärmkälla samtidigt, stöder den andra DisplayPort-porten maximalt WQHD vid 60 Hz och 8 bitar (RGB- eller YCbCr 4:4:4-format alternativt 4:2:0-format).

Settings (Inställningar)



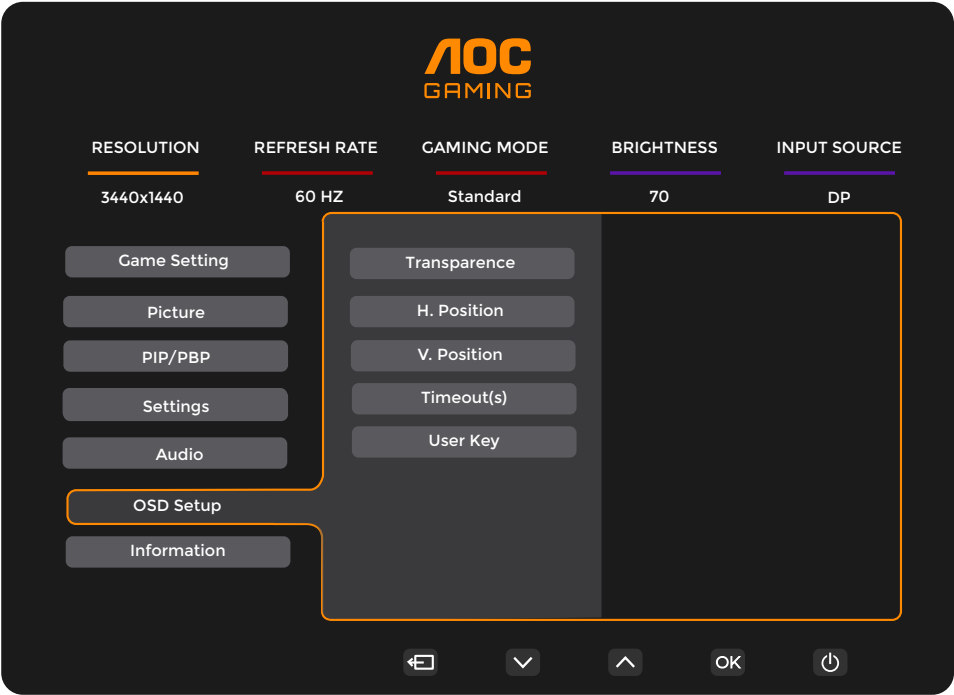
Language (Språk)		Välj OSD-språk.
Input Select (Välj Inmat.)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Välj ingångssignalkälla.
USB Selection (USB markering)	Auto / USB C / USB up	Välj sökväg för USB Uplink-data
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.)	Om du vill ansluta en USB-C-enhet ska du justera USB-inställningen till High Resolution (High-res.) eller High Data Speed (High-Speed). Obs! När standardinställningen är "High Data Speed (High-Speed)" prioriteras dataöverföringshastigheten och USB A-porten arbetar med hastigheter enligt USB 3.2 Gen1. När inställningen är "High Resolution (High-res.)" arbetar USB A-porten med hastigheter enligt USB 2.0.
USB Standby Mode ()	Off (Av) / On (På)	Slå på/av USB Standby Mode.
Break Reminder (Pauspåminnelse)	Off (Av) / On (På)	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Timer av (t)	0-24	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	No (Nej) / Yes (Ja)	Aktivera/inaktivera stöd för DDC/CI.
Reset (Återst.)	No (Nej) / Yes (Ja)	Återställ menyn till standardinställningarna.

Audio (Ljud)



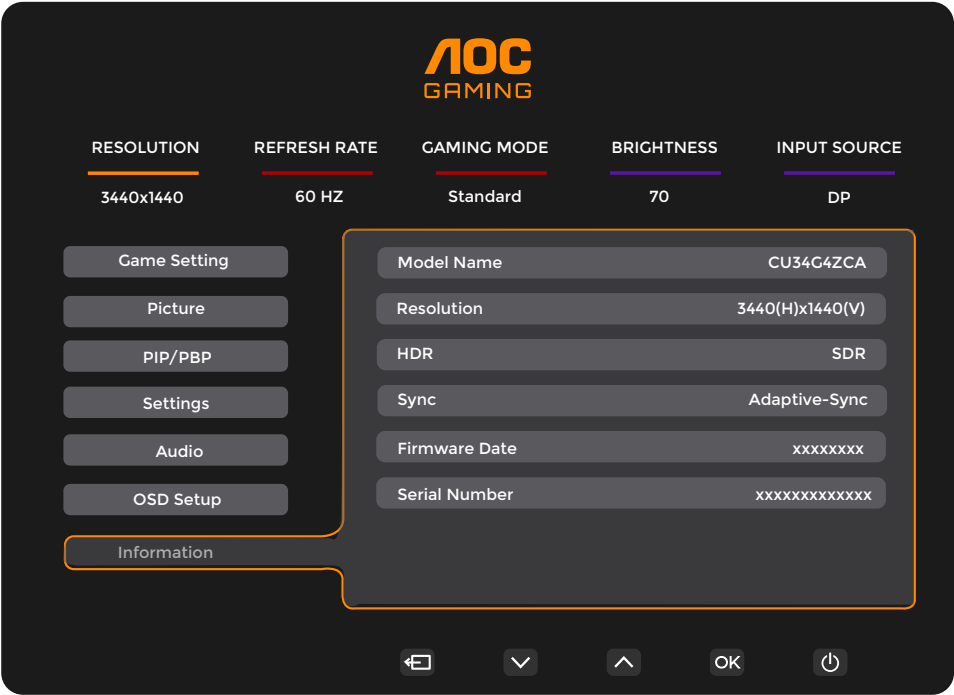
Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.
Mute (Ljud av)	Off (Av) / On (På)	Mute (Ljud av) volymen.

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



Transparence (Transp.)	0-100	Justera transparensen för OSD.
H. Position (Position-H)	0-100	Justera den horisontella Position för OSD.
V. Position (Position-V)	0-100	Justera den vertikala Position för OSD.
Timeout(s)	5-120	Justera OSD Timeout.
User Key (Användarnyckel)	Gaming Mode (Spelläge) / Sniper Scope (Kikarsikte) / Frame Counter (FPS-räknare)	Användarens inställning av genvägsmeny för "V"-tangenten.

Information (Info.)



LED-indikator

Status	LED Color (LED-färg)
Full Power Mode	Vit
Active-off-läge	Orange

Felsökning

Problem & Frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED:n lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är påslagen och att nätkabeln är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är nätkabeln korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätkabeln och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera anslutningen av DP-kabeln. * HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se den initiala skärmen (inloggningsskärmen). Om den initiala skärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se avsnittet om att ställa in Optimal Resolution) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Service Center eller din återförsäljare. • Ser du "Input Not Support" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som monitorn kan hantera korrekt. • Kontrollera att AOC Monitor Drivers är installerade.
Bilden är suddig och har problem med spökbilder/ skuggor	Justera Contrast- och Brightness-kontrollerna. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för AUTO ADJUST. Kontrollera att du inte använder en förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att du ansluter monitorn direkt till utgången på grafikkortet på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller Wave-mönster visas i bilden	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den högsta Refresh Rate som din monitor klarar av vid den upplösning du använder.
Skärmen är låst i aktivt av-läge	Datorns strömbrytare ska stå i läge On (På). Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin kortplats. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på Caps Lock-tangenten på tangentbordet medan du observerar Caps Lock-indikatorn. Indikatorn ska tändas eller släckas när du trycker på Caps Lock-tangenten.
En av primärfärgerna saknas (Red (Röd), Green (Grön) eller Blue (Blå))	Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-Position och V-Position eller tryck på snabbtangenter (Auto).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera Clock (Klocka) och fokus. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för AUTO ADJUST.
Föreskrifter och service	Se avsnittet Föreskrifter och service i manualen på CD-skivan eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta information om föreskrifter och service på supportsidan).

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	CU34G4ZCA	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildyta	86,4 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Visningsfärger	1,07 ^{mili} arder ^{II}	
Others (Övrigt)	Horisontellt svepområde	30K~380K	
	Horisontell svepstörlek (Maximum)	797,22 mm	
	Vertikalt svepområde	48~250Hz ^{II}	
	Vertikal svepstörlek (Maximum)	333,72 mm	
	Optimal förinställd upplösning	3440x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	3440X1440@250Hz ^{II}	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100~240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	31W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Standby-läge	≤0,5 W
	Värmeavgivning	Normal drift	150,80 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,71 BTU/h
		Av-läge	<1,02 BTU/tim
		Av-läge (nätbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB up/Hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljöförhållanden	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Icke-drift	-25°C~55°C
	Luftfuktighet	Drift	10 %~85 % (ej kondenserande)
		Icke-drift	5 %~93 % (ej kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5 000 m (0 ft~16 404 ft)
		Icke-drift	0 m~12 192 m (0 ft~40 000 ft)



Obs!

[1] : Denna produkt stöder maximalt 1,07 miljarder färger, med de konfigurationsvillkor som visas i tabellen nedan (vissa alternativ kan vara dolda på grund av olika grafikkortspolicyer, och det faktiska stödet beror på grafikkortet). Grafikkortet måste ha DSC-funktionalitet:

Signalversion Färgformat Tillstånd Färgbitar	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB High Data Speed		USB C@ USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

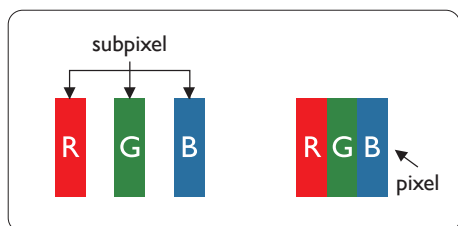
[2]: Överklockning uppnås när upplösningen är 3440x1440@250Hz. Om något visningsfel uppstår vid överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 240Hz.

AOC:s policy för pixeldefekter i skärmpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de skärmpaneler som används i skärmarna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje skärm med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixeldefekter på en skärmpanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixelarna på en skärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller världen över.



Pixlar och subpixlar

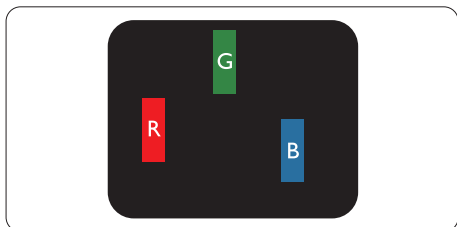
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända, framstår de tre färgade subpixelarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta, framstår de tre färgade subpixelarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

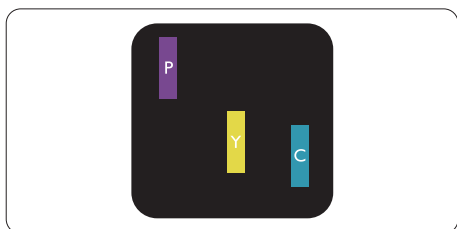
Pixel- och subpixeldefekter visas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Defekter med ljusa punkter

Defekter med ljusa punkter visas som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'På'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av defekter med ljusa punkter finns.

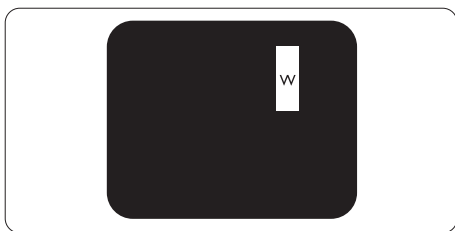


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (Ljusblå)



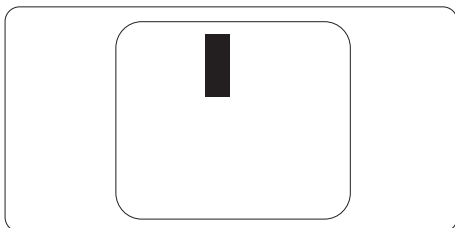
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än närliggande punkter.

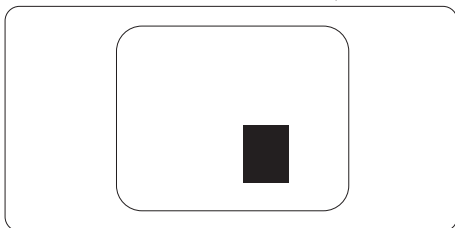
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter visas som pixlar eller subpixlar som alltid är släckta eller 'Av'. Det vill säga, en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Följande typer av defekter med svarta punkter finns.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer synliga, anger AOC även toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att berättiga till reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantitiden, måste panelen i en AOC-skärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i den digitala manualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla slag	2
SVARTA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 släckt subpixel	5 eller färre
2 intilliggande släckta subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande släckta subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

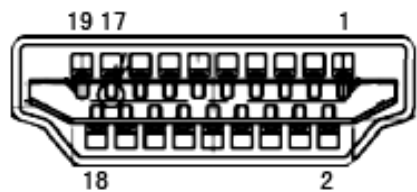
*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 prickdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖS.(±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock (Överlocka))	372.5	250

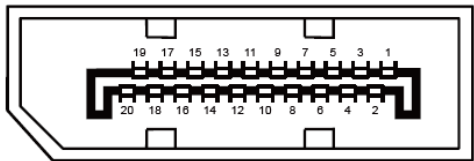
Obs: Enligt VESA-standarderna kan det förekomma en viss felmargin (±1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se till den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



Signalkabel för 19-stifts färgskärm

Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS-data 0+	15.	SCL		
8.	Skärmning för TMDS-data 0	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-kapacitet enligt VESA DDC STANDARD. Den gör det möjligt för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken Level (Nivå) av DDC som används, kommunicera ytterligare Information (Info.) om dess visningskapacitet.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

