

AOC

GAMING



Kullanım kılavuzu

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Güvenlik.....	1
Ulusal Kurallar	1
Güç.....	2
Kurulum.....	3
Temizlik.....	4
Diğerleri.....	5
Kurulum.....	6
Kutudaki İçerikler	6
Stand ve Taban Kurulumu	7
Görüntüleme Açısının Ayarlanması	8
Monitörün Bağlanması.....	9
Duvar Montajı.....	10
Adaptive-Sync işlevi	11
HDR.....	12
KVM işlevi	13
Ayarlanıyor	14
Kısayol Tuşları.....	14
OSD Ayarı.....	15
Game Setting (Oyun Ayarları)	16
Picture (Resim)	18
PIP/PBP	21
Settings (Ayarları)	23
Audio (Ses).....	24
OSD Setup (OSD Ayarları)	25
Information (Bilgi).....	26
LED Göstergesi.....	27
Sorun Giderme.....	28
Teknik Özellikler	29
Genel Teknik Özellikler	29
AOC Monitörler Panel Piksel Kusuru Politikası	31
Ön Ayarlı Görüntü Modları	33
Pin Atamaları	34
Tak ve Çalıştır	35

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümler, bu belgede kullanılan ulusal kuralları açıklamaktadır.

Notlar, Uyarılar ve İkazlar

Bu kılavuz boyunca, metin blokları bir simge ile birlikte kalın veya italik yazı tipiyle basılabilir. Bu bloklar notlar, uyarılar ve ikazlar olup, aşağıdaki şekilde kullanılır:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha verimli kullanmanıza yardımcı olan önemli bilgileri belirtir.



UYARI: UYARI, donanımda olası hasar veya veri kaybını belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.



İKAZ: İKAZ, bedensel zarar potansiyelini belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.

Bazı ikazlar alternatif formatlarda görünebilir ve bir simge ile birlikte olmayabilir. Böyle durumlarda, ikazın spesifik sunumu düzenleyici otorite tarafından zorunlu kılınmıştır.

Güç



Monitör yalnızca etikette belirtilen güç kaynağı türü ile çalıştırılmalıdır. Evinize sağlanan güç türünden emin değilseniz, satıcınıza veya yerel elektrik şirketine danışınız.



Monitör, üçüncü (topraklama) pimine sahip üç uçlu topraklı bir fişle donatılmıştır.

Bu fiş, güvenlik amacıyla yalnızca topraklı bir prize takılabilir. Priziniz üç telli fişi kabul etmiyorsa, doğru prizin kurulması için bir elektrikçiye başvurun veya cihazı güvenli şekilde topraklamak için bir adaptör kullanın. Topraklı fişin güvenlik amacını ortadan kaldırmayın.



Yıldırım fırtınası sırasında veya uzun süre kullanılmayacaksa cihazın fişini prizden çekin. Bu, monitörün güç dalgalanmalarından kaynaklanan hasarlara karşı korunmasını sağlar.



Güç şeritlerini ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklenme yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.



Memnun edici bir çalışma için, monitörü yalnızca 100-240V AC aralığında işaretlenmiş, Min. 5A uygun yapılandırılmış prizlere sahip UL listeli bilgisayarlarla kullanın.



Duvar prizi ekipmanın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

Kurulum

! Monitörü kararsız bir arabaya, standı, tripoda, braketle veya masaya yerleştirmeyin. Monitör düşerse, kişiye zarar verebilir ve bu üründe ciddi hasara yol açabilir. Yalnızca üretici tarafından önerilen veya bu ürünle birlikte satılan araba, sehpa, tripod, braket veya masayı kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üretici tarafından önerilen montaj aksesuarlarını kullanın. Ürün ve araba kombinasyonu dikkatlice taşınmalıdır.

! Monitör kasasındaki yuvalara hiçbir nesneyi asla sokmayın. Bu, devre parçalarına zarar vererek yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitörün üzerine asla sıvı dökmeyin.

! Ürünün ön yüzünü yere koymayın.

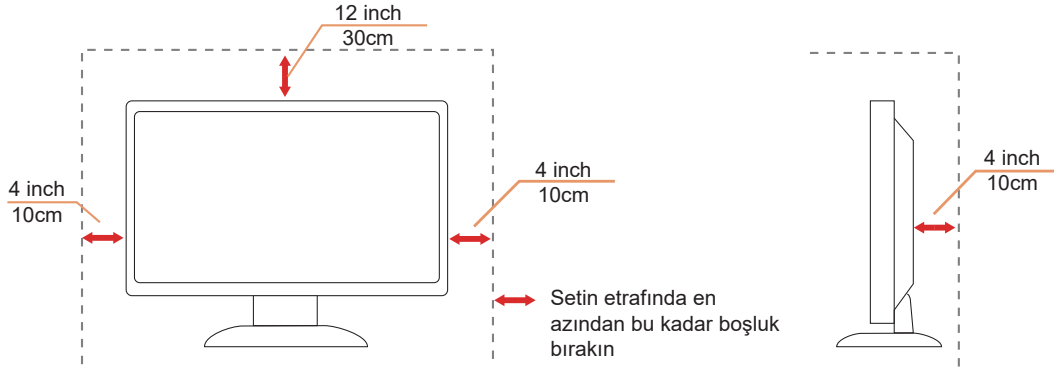
! Monitörü duvara veya rafa monte ediyorsanız, üretici tarafından onaylanmış bir montaj kiti kullanın ve kit talimatlarına uyun.

! Monitörün etrafında aşağıda gösterildiği gibi boşluk bırakın. Aksi takdirde, hava dolaşımı yetersiz olabilir ve aşırı ısınma yangına veya monitöre zarar verebilir.

! Olası hasarları önlemek için, örneğin panelin çerçeveden ayrılması gibi durumlar, monitörün -5 dereceden fazla aşağıya eğilmemesini sağlayınız. -5 derecelik maksimum aşağı eğim açısı aşırsa, monitörde oluşan hasarlar garanti kapsamına alınmayacaktır.

Monitör duvara veya standı monte edildiğinde, monitör çevresinde önerilen havalandırma alanları aşağıda gösterilmiştir:

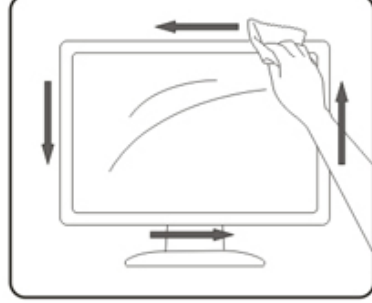
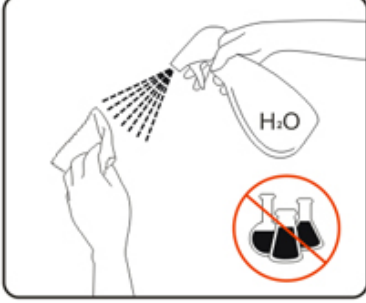
Stand ile kurulu



Temizlik

! Kasayı düzenli olarak suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bezle temizleyiniz.

! Temizlik sırasında yumuşak pamuklu veya mikrofiber bez kullanınız. Bez nemli ve neredeyse kuru olmalıdır; sıvının kasanın içine girmesine izin vermeyiniz.



! Ürünü temizlemeden önce güç kablosunu elektrik prizinden çekiniz.

Diğerleri



Üründen garip koku, ses veya duman geliyorsa, güç fişini DERHAL çekiniz ve bir Yetkili Servis Merkezi ile iletişime geçiniz.



Havalandırma açıklıklarının masa veya perde gibi nesnelerle kapanmadığından emin olunuz.



LCD monitörü çalışma sırasında şiddetli titreşim veya yüksek darbe koşullarına maruz bırakmayınız.



Monitöre çalışma veya taşıma sırasında vurmayınız veya düşürmeyiniz.



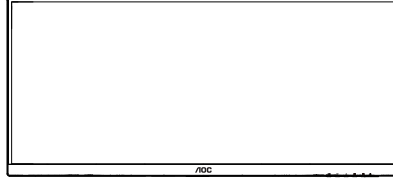
Güç kabloları güvenlik onaylı olmalıdır. Almanya için H03VV-F, 3G, 0,75 mm² veya daha iyisi kullanılmalıdır. Diğer ülkeler için uygun tipler buna göre kullanılmalıdır.



Kulaklık ve kulak içi kulaklıklardan gelen aşırı ses basıncı işitme kaybına neden olabilir. Ekolayzerin maksimum seviyeye ayarlanması, kulaklık ve kulak içi kulaklıkların çıkış voltajını ve dolayısıyla ses basıncı seviyesini artırır.

Kurulum

Kutudaki İçerikler



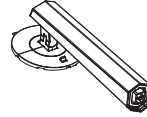
Monitor



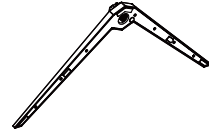
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



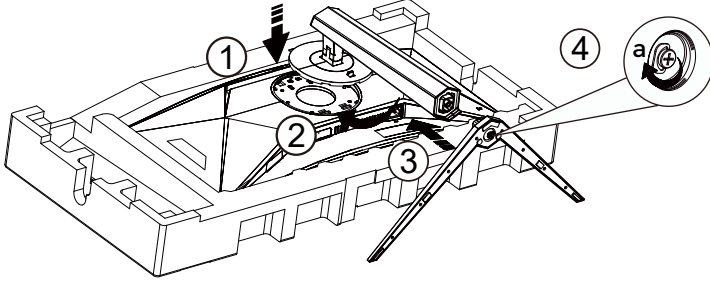
USB Cable

*Tüm sinyal kabloları tüm ülke ve bölgeler için sağlanmayabilir. Lütfen onay için yerel bayiniz veya AOC şube ofisi ile iletişime geçiniz.

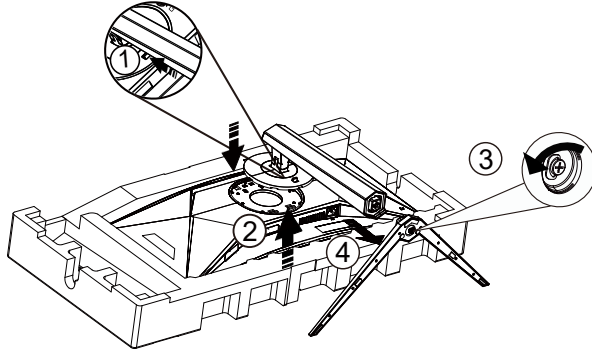
Stand ve Taban Kurulumu

Lütfen tabanı aşağıdaki adımları izleyerek kurunuz veya çıkarınız.

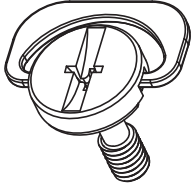
Kurulum:



Çıkarma:

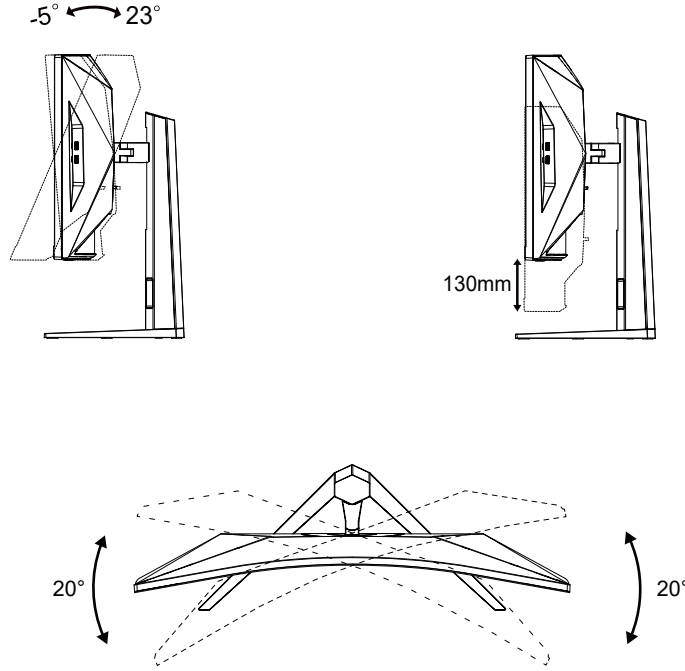


Taban vidası spesifikasyonu: M6*23 mm (efektif diş uzunluğu 5,5 mm)



Görüntüleme Açısının Ayarlanması

En iyi görüntüleme deneyimini elde etmek için, kullanıcının ekranda tüm yüzünü görebildiğinden emin olması ve ardından monitörün açısını kişisel tercihiye göre ayarlaması önerilir. Monitör açısını değiştirirken monitörün devrilmemesi için standı tutunuz. Monitörü aşağıdaki şekilde ayarlayabilirsiniz:



NOT:

Açıyı değiştirirken LCD ekrana dokunmayınız. LCD ekrana dokunmak hasara yol açabilir.

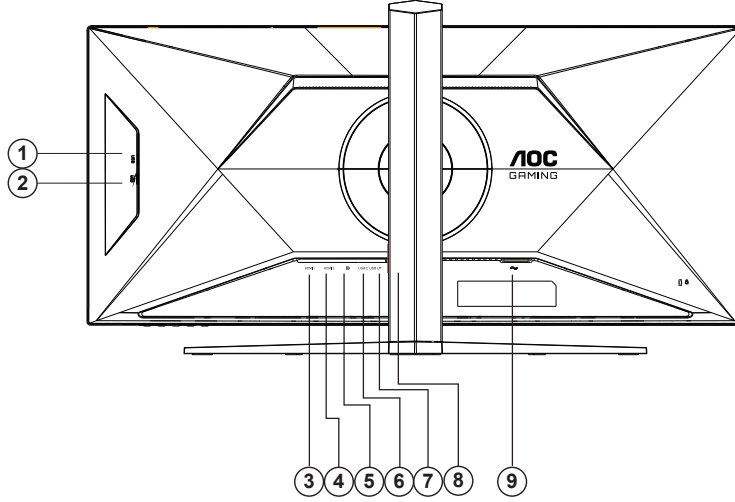


Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
- Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Monitörün Bağlanması

Monitör ve Bilgisayarın Arka Kısımındaki Kablo Bağlantıları:



1. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış x 1
2. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış + Hızlı Şarj x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB yukarı)
8. Kulaklık
9. Güç

PC'ye bağlayınız

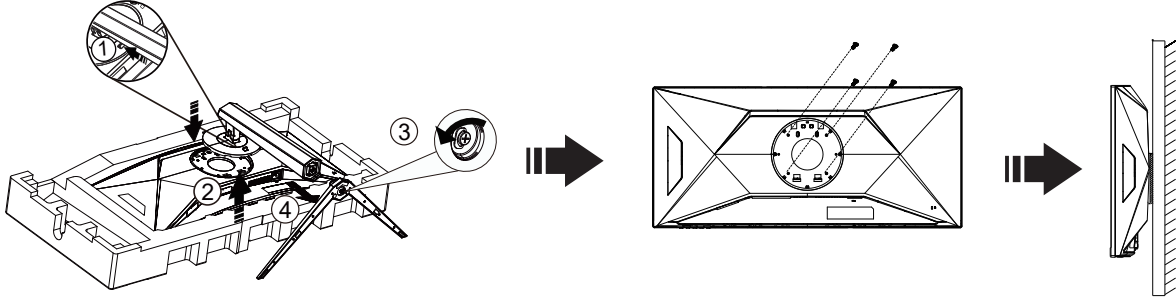
1. Güç kablosunu monitörün arkasına sağlam şekilde bağlayınız.
2. Bilgisayarınızı kapatınız ve güç kablosunu prizden çıkarınız.
3. Görüntü sinyal kablosunu bilgisayarınızın arkasındaki video bağlantı noktasına bağlayınız.
4. Bilgisayarınızın ve monitörünüzün güç kablolarını yakınınızdaki bir prize takınız.
5. Bilgisayarınızı ve monitörünüzü açınız.

Monitörünüz görüntü veriyorsa, kurulum tamamlanmıştır. Görüntü vermiyorsa, lütfen Sorun Giderme bölümüne başvurunuz.

Cihazları korumak için, bağlantı yapmadan önce her zaman bilgisayarınızı ve LCD monitörü kapatınız.

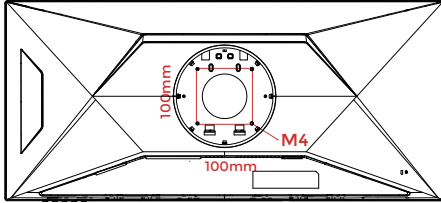
Duvar Montajı

İsteğe Bağlı Duvar Montaj Kolunu Takmaya Hazırlık.

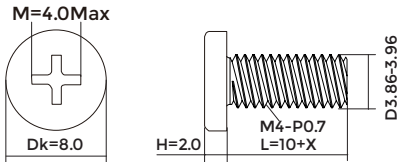


Bu monitör, ayrı olarak satın alınan bir duvar montaj koluna takılabilir. Bu işlem öncesinde gücü kesin. Aşağıdaki adımları izleyin:

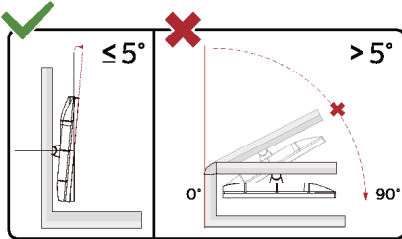
1. Tabanı çıkarınız.
2. Duvar montaj kolunu monte etmek için üreticinin talimatlarını takip ediniz.
3. Duvar montaj kolunu monitörün arkasına yerleştiriniz. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki deliklerle hizalayınız.
4. 4 vidayı deliklere yerleştiriniz ve sıkınız.
5. Kabloları yeniden bağlayınız. Duvara montaj talimatları için isteğe bağlı duvar montaj koluyla birlikte gelen kullanıcı kılavuzuna başvurunuz.



Duvar montaj vidalarının özellikleri:
M4*(10+X)mm (X=Duvar montaj braketinin kalınlığı)



 Not: VESA montaj vida delikleri tüm modellerde mevcut değildir, lütfen satıcı veya AOC resmi departmanı ile kontrol ediniz. Duvar montajı için her zaman üretici ile iletişime geçiniz.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

⚠ UYARI:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
2. Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI/USB C ile çalışır.
2. Uyumlu Grafik Kartları: Önerilen liste aşağıdaki gibidir, ayrıca www.AMD.com adresi ziyaret edilerek kontrol edilebilir.

Grafik kartı

- Radeon™ RX Vega Serisi
- Radeon™ RX 500 Serisi
- Radeon™ RX 400 Serisi
- Radeon™ R9/R7 300 Serisi (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serisi
- Radeon™ R9 Fury Serisi
- Radeon™ R9/R7 200 Serisi (R9 270/X, R9 280/X hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

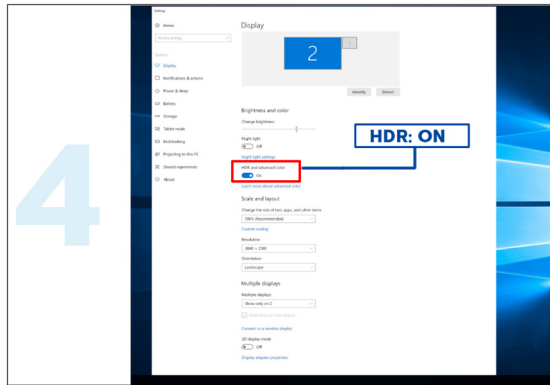
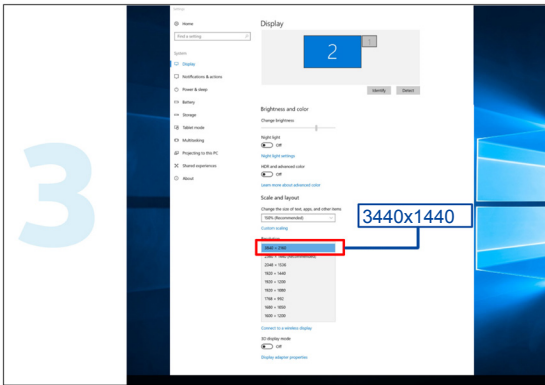
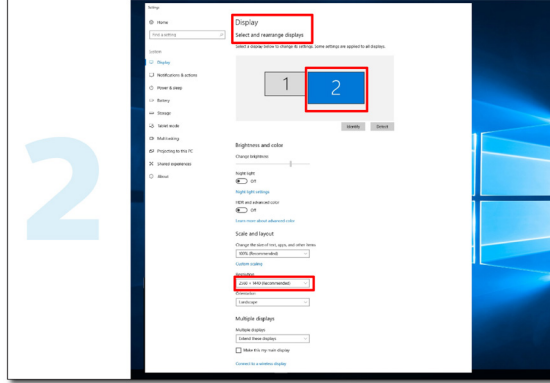
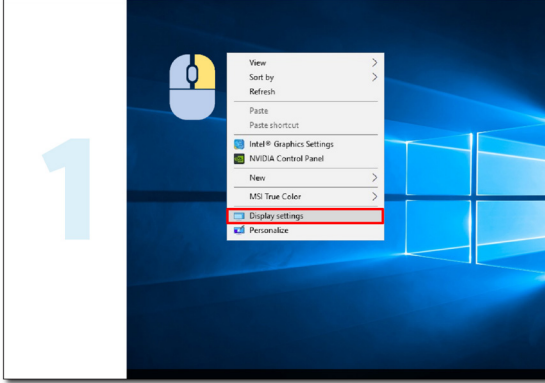
HDR

HDR10 formatındaki giriş sinyalleri ile uyumludur.

Oynatıcı ve içerik uyumluysa, ekran HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirebilir. Cihazınızın ve içeriğinizin uyumluluğu hakkında bilgi almak için lütfen cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişime geçiniz. Otomatik etkinleştirme işlevine ihtiyacınız olmadığında HDR işlevi için "KAPALI" seçeneğini seçiniz.

Not:

1. WIN10 V1703 sürümünden daha eski sürümlerde DisplayPort/HDMI arayüzü için özel bir ayar gerekmez.
2. WIN10 V1703 sürümünde yalnızca HDMI arayüzü kullanılabilir, DisplayPort arayüzü çalışmaz.
3. 3840x2160 yalnızca Blu-ray Player, Xbox ve PlayStation için önerilir.
 - a. Ekran çözünürlüğü 3440*1440 olarak ayarlanmıştır ve HDR önceden ON (Açık) olarak ayarlanmıştır.
 - b. Bir uygulamaya girdikten sonra, en iyi HDR etkisi çözünürlük 3440*1440 olarak değiştirildiğinde elde edilir (varsa).



KVM işlevi

KVM nedir?

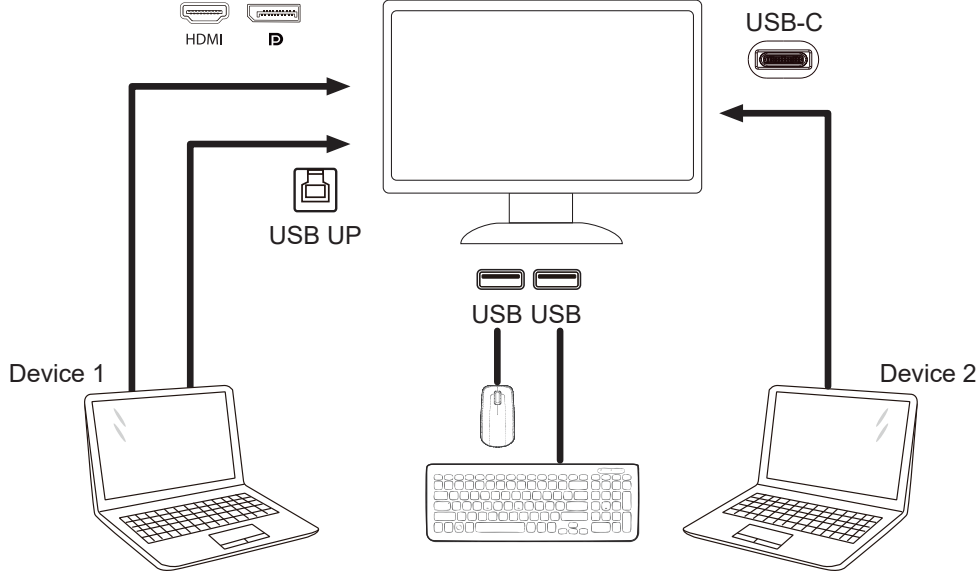
KVM işlevi sayesinde, tek bir AOC monitörde iki PC'yi veya iki dizüstü bilgisayarı ya da bir PC ve bir dizüstü bilgisayarı görüntüleyebilir ve bu iki cihazı tek bir klavye ve fare seti ile kontrol edebilirsiniz. OSD menüsündeki "Input Select" (Giriş) bölümünden giriş sinyal kaynağını seçerek PC veya dizüstü bilgisayar cihazlarınız arasındaki kontrolü değiştirebilirsiniz.

KVM nasıl kullanılır?

Adım 1: Bir cihazı (PC veya dizüstü bilgisayar) USB C üzerinden monitöre bağlayınız.

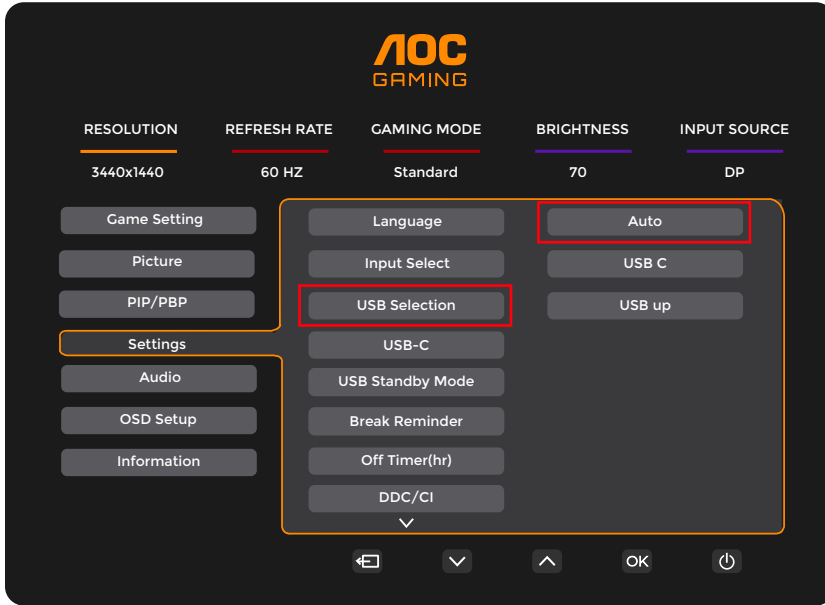
Adım 2: Diğer cihazı HDMI veya DisplayPort üzerinden monitöre bağlayınız. Ardından, bu cihazı USB up bağlantısı ile de monitöre bağlayınız.

Adım 3: Çevre birimlerinizi (klavye ve fare) USB bağlantı noktası üzerinden monitöre bağlayınız.



Note: Display design may differ from that illustrated

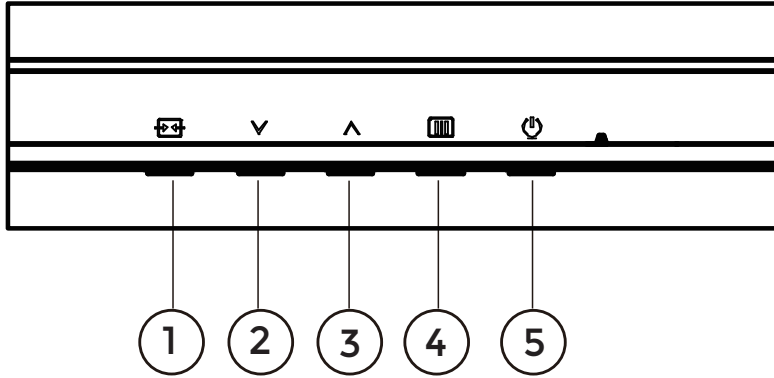
Adım 4: Enter (Giriş) tuşuna basarak Settings (Ayarları) menüsüne giriniz. Ayarlar sayfasında USB Selection (USB Seçim) sekmesine giderek "Auto", "USB C" veya "USB up" seçeneklerinden birini seçiniz.



USB Selection (USB Seçim)	İşlev Açıklaması
Auto	Giriş kaynağına bağlı olarak USB C veya USB up (USB yukarı) seçilir.
USB C	USB C kablosu aracılığıyla USB Hub işlevi sağlar.
USB up (USB yukarı)	USB up kablosu aracılığıyla USB Hub işlevi sağlar.

Ayarlanıyor

Kısayol Tuşları



1	Source/Exit
2	User Key (Gaming Mode)/Azalt
3	Dial Point/Artır
4	Menu/Enter
5	Güç

Menu/Enter

OSD'yi görüntülemek veya seçimi onaylamak için basınız.

Güç

Monitörü açmak için Güç düğmesine basınız.

Dial Point/Artır

OSD yokken, Dial Point tuşuna basarak Dial Point'i gösterir veya gizlersiniz.

User Key (Game Mode (Oyun Modu))/Azalt

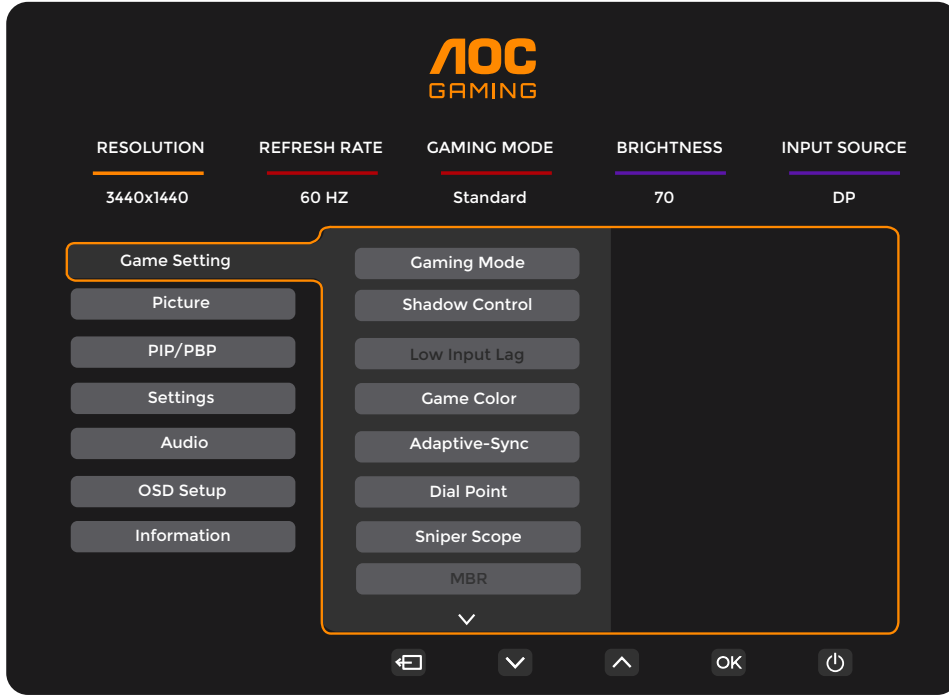
Bu kısayol tuşu işlevini OSD menüsünde özelleştiriniz: Game Mode (Oyun Modu), ,Sniper Scope . Frame Counter (Resim Kare Say.)Fabrika varsayılanı şeGame Mode (Oyun Modu)klindedir. OSD yokken, Gaming mode işlevini açmak için "▼" tuşuna basınız, ardından farklı oyun türlerine göre Gaming mode'u (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 veya Gamer 3) seçmek için "▼" veya "▲" tuşuna basınız.

Source/Exit

OSD kapalıyken, Source/Exit düğmesine basmak Source kısayol tuşu fonksiyonunu etkinleştirir. OSD menüsü aktif olduğunda, bu düğme çıkış tuşu olarak işlev görür (OSD menüsünden çıkmak için).

OSD Ayarı

Kontrol tuşları ile ilgili temel ve basit talimatlar.

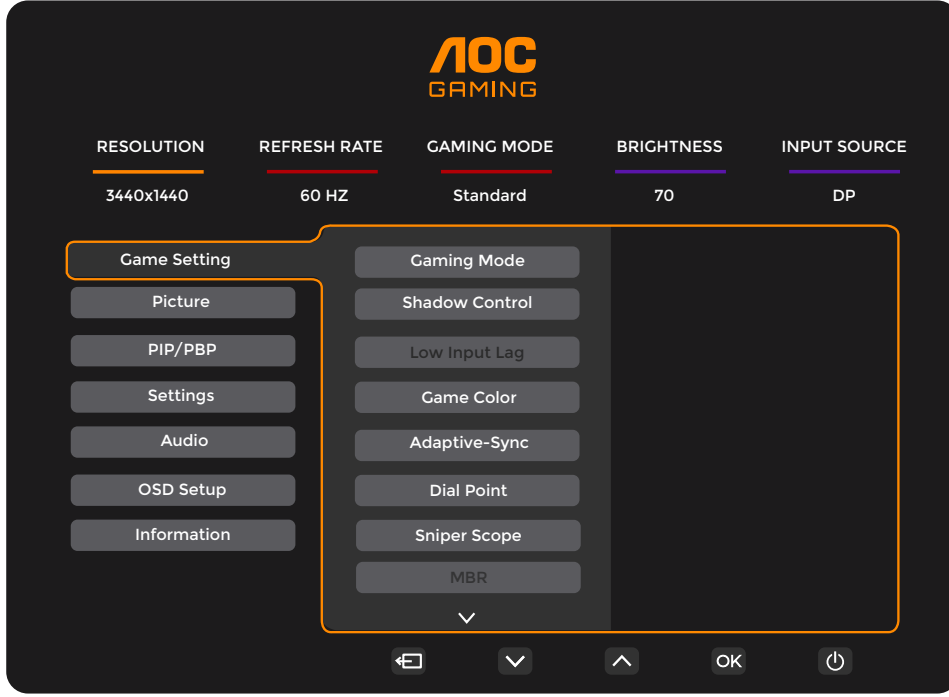


- 1). OSD penceresini etkinleştirmek için  MENÜ tuşuna basınız.
- 2). İşlevler arasında gezinmek için  veya  tuşlarına basınız. İstenen işlev vurgulandığında, etkinleştirmek için  MENÜ tuşuna / Tamam basınız; alt menü işlevleri arasında gezinmek için  veya  tuşlarına basınız. İstenen alt menü işlevi vurgulandığında, etkinleştirmek için  MENÜ tuşuna / Tamam basınız.
- 3). Seçilen işlevin ayarlarını değiştirmek için  veya  tuşlarına basınız. Çıkmak için  tuşuna basınız. Başka bir işlevi ayarlamak isterseniz, 2-3. adımları tekrarlayınız.
- 4). OSD Kilitleme İşlevi: OSD'yi kilitlemek için, monitör kapalıyken  MENÜ tuşuna basılı tutunuz ve ardından monitörü açmak için  güç düğmesine basınız. OSD'nin kilidini açmak için, monitör kapalıyken  MENÜ tuşuna basılı tutunuz ve ardından monitörü açmak için  güç düğmesine basınız.

Notlar:

- 1). Üründe yalnızca bir sinyal girişi varsa, "Giriş Seçimi" ögesi ayarlanamaz.
- 2). Giriş sinyali çözünürlüğü doğal çözünürlük veya Adaptive-Sync ise, "Görüntü Oranı" ögesi geçersizdir.

Game Setting (Oyun Ayarları)



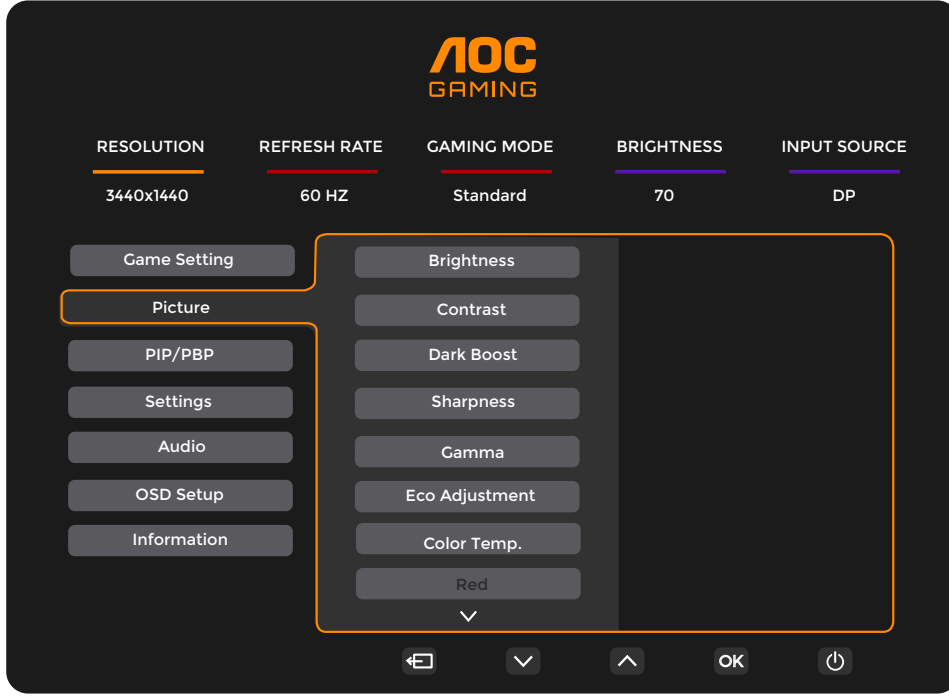
Gaming Mode (Oyun modu)	Standard (Standart)	Uygun web ve mobil oyunlar için okunabilirliği artırır.
	FPS	FPS (Birinci Şahıs Nişancı) oyunları için. Karanlık tema siyah seviye detaylarını iyileştirir.
	RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) oyunları oynamak için tasarlanmıştır. Görüntü kalitesini artırır.
	Racing (Yarış)	Yarış oyunları oynarken en hızlı tepki süresini ve yüksek renk doymasını sağlar.
	Gamer 1 (Oyuncu 1)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 1 olarak kaydedildi.
	Gamer 2 (Oyuncu 2)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 2 olarak kaydedildi.
	Gamer 3 (Oyuncu 3)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 3 olarak kaydedildi.
Shadow Control (Gölge Kontrol)	0 ~ 20	Gölge Kontrolü varsayılan değeri 0'dır; kullanıcı 0 ile 20 arasında ayar yapabilir veya net görüntü için kontrastı artırmak üzere 0'dan başlayabilir. Görüntü detayları net görülemediğinde, net görüntü için 0'dan 20'ye kadar ayar yapılabilir.
Low Input Lag	Off (Kapalı)/	Giriş gecikmesini azaltmak için kare tamponunu kapatın.
Game Color (Oyun Rengi)	0 ~ 20	Game Color (Oyun Rengi), daha iyi bir Picture (Resim) elde etmek amacıyla Saturation (Doyma) değerini Adjust (Ayarla) etmeniz için 0-20 aralığında Level (Seviye) sunar.
Adaptive-Sync	Off (Kapalı)/	Adaptive-Sync özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. Adaptive-Sync Çalışma Hatırlatıcısı: Adaptive-Sync özelliği etkinleştirildiğinde, bazı Game (Oyun) ortamlarında Flashing (Yanıp Sönme) görülebilir.
Dial Point (Hedef Noktası)	Off (Kapalı) / On (Açık) / Dynamic (Dinamik)	"Dial Point" fonksiyonu, oyuncuların Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyunlarında doğru ve hassas nişan almalarına yardımcı olmak amacıyla ekranın ortasında bir nişan göstergesi yerleştirir.
Sniper Scope	Off (Kapalı) / 2X / 3X / 4X	Ateş ederken hedef almayı kolaylaştırmak amacıyla yerel olarak Zoom (Zum) yapın.
MBR	0 ~ 20	MBR (Hareket Bulanıklığını Azaltma), hareket bulanıklığını azaltmak için 0-20 seviyesinde ayar imkânı sunar. Not: 1. MBR fonksiyonu, Adaptive-Sync/m kapalıyken ve yenileme hızı ≥75 Hz olduğunda ayarlanabilir. 2. Ayar değeri arttıkça ekranın parlaklığı azalır.
MBR Sync	Off (Kapalı)/	MBR Sync (Motion Blur Remove) özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.

Overdrive	Normal	Yanıt süresini ayarlayın.
	Fast (Hızlı)	Not:
	Faster (Daha Hızlı)	1. User (Kullanıcı), OverDrive'i "Fastest (En Hızlı)" olarak ayarlarsa, görüntü bulanıklaşabilir. User (Kullanıcı) tercihlerine göre OverDrive Level (Seviye) değerini ayarlayabilir veya Off (Kapalı) konumuna getirebilir.
	Fastest (En Hızlı)	2. Adaptive-Sync Off (Kapalı) iken ve Refresh Rate (Yenileme Hızı) $\geq 75\text{Hz}$ olduğunda, "Extreme (Ekstrem)" işlevi isteğe bağlıdır.
	Extreme (Ekstrem)	3. "Extreme (Ekstrem)" işlevi On (Açık) konuma getirildiğinde, Brightness (Parlaklık) değeri düşer.
Frame Counter (Resim Kare Say.)	Kapalı / Sağ-Üst / Sağ-Alt / Sol-Üst / Sol-Alt	V frekansını seçilen köşede görüntüleyin.
HDMI1	Konsol/DVD/PC	Bağlı cihazın tipini seçin. Oyun konsolu veya DVD oynatıcıyı bağlamak için HDMI1 kullanılıyorsa, HDMI1'i PC olarak ayarlayın.
HDMI2	Konsol/DVD/PC	Bağlı cihazın tipini seçin. Oyun konsolu veya DVD oynatıcıyı bağlamak için HDMI2 kullanılıyorsa, HDMI2'yi PC olarak ayarlayın.
Overclock	On (Açık) veya Off (Kapalı)	Overclock özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.

Not:

- 1). "Picture" altındaki "HDR Mode" etkinleştirildiğinde, "Gaming Mode", "Shadow Control" ve "Game Color" öğeleri ayarlanamaz.
- 2). "Picture" altındaki "HDR" etkinleştirildiğinde, "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" ve "MBR" öğeleri ayarlanamaz. "Overdrive" altındaki "Extreme" seçeneği kullanılamaz.
- 3). "Picture" altındaki "Color Space" sRGB olarak ayarlandığında, "Gaming Mode", "Shadow Control" ve "Game Color" öğeleri ayarlanamaz.

Picture (Resim)



Parlaklık	0-100	Arka Işık Ayarı.
Kontrast	0-100	Dijital Kayıttan Kontrast.
Dark Boost (Karanlık Cüçlend.)	Off (Kapalı) / Level1 (Seviye1) / Level2 (Seviye2) / Level3 (Seviye3)	Parlak alandaki parlaklığı ayarlamak ve aşırı doygunluğu önlemek amacıyla, karanlık veya parlak bölgelerdeki ekran detaylarını iyileştirir.
Sharpness (Keskinlik)	0-100	Keskinlik Ayarı.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma'yı ayarla.
Eco Adjustment (Eko Ayarı)	Standard (Standart)	Standart Mod.
	Text (Metin)	Metin Modu.
	Internet (İnternet)	İnternet Modu.
	Game (Oyun)	Oyun Modu.
	Movie (Film)	Film Modu.
	Sports (Spor)	Spor Modu.
	Reading (Okuma)	Okuma Modu.
	Uniformity (Benzerlik)	Uniformity (Benzerlik) Modu
Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	Warm (Sıcak)	EEPROM'dan Warm Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Normal	EEPROM'dan Normal Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Soğuk	EEPROM'dan Soğuk Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Kullanıcı	EEPROM'dan Renk Sıcaklığını Geri Yükle.
Red (Kırmızı)	0-100	Sayısal yazmaçtan kırmızı kazancı.

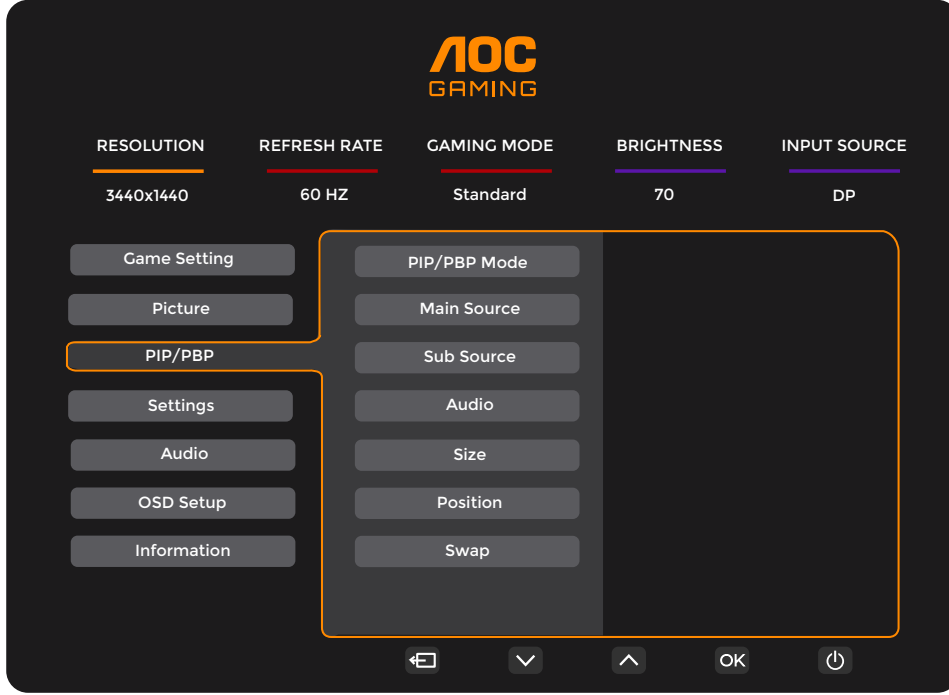
Green (Yeşil)	0-100	Dijital kayıttan Green (Yeşil) kazancı.
Blue (Mavi)	0-100	Dijital kayıttan Blue (Mavi) kazancı.
R.Saturation (KD)	0-100	Saturation (Doyma) Ayarı
G.Saturation (YD)	0-100	
B.Saturation (MD)	0-100	
C.Saturation (CD)	0-100	
M.Saturation (MCD)	0-100	
Y.Saturation (SD)	0-100	
R.Hue (KRT)	0-100	Hue (Renk Tonu) Ayarı
G.Hue (YRT)	0-100	
B.Hue (MRT)	0-100	
C.Hue (CT)	0-100	
M.Hue (MT)	0-100	
Y.Hue (SRT)	0-100	
HDR	Off (Kapalı)	Kullanım gereksinimlerinize göre HDR profilini ayarlayın. Not: HDR algılandığında, ayar için HDR seçeneği görüntülenir.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
HDR Mode	Off (Kapalı)	HDR efektini simüle eden görüntünün renk ve kontrastı için optimize edilmiştir. Not: HDR içeriği algılanmadığında, ayar için HDR Mode seçeneği görüntülenecektir.
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
DCR	Off (Kapalı)	Dinamik kontrast oranını devre dışı bırakın.
	On (Açık)	Dynamic (Dinamik) Contrast (Kontrast) oranını etkinleştirin.
Color Space (Renk Alanı)	Panel Native	Native (Doğal) Renk Alanını sunar.
	sRGB	sRGB Color Space (Renk Alanı).
LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)	Off (Kapalı)	Renk sıcaklığını kontrol ederek Bluelight (Mavi Işık) dalga boyunu azaltın.
	Multimedia (Multimedya)	
	Internet (İnternet)	
	Office (Ofis)	
	Reading (Okuma)	

Image Ratio (Görüntü Oranı)	Full (Tam) / Aspect (Görüntü Oranı) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Görüntü oranını seçiniz.
--------------------------------	--	--------------------------

Not:

- 1) "HDR Mode" Off (Kapalı) dışında herhangi bir değere ayarlandığında, "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Karanlık Güçlend.)", "Gamma", "Brightness (Parlaklık)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Axis Saturation / Hue (Doyma / Renk Tonu)", "Color Space (Renk Alanı)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" öğeleri ayarlanamaz.
- 2) "HDR" "DisplayHDR" olarak ayarlandığında, "Image Ratio (Görüntü Oranı)" altındaki tüm öğeler ("HDR" ve "Sharpness (Keskinlik)" hariç) ayarlanamaz;
"HDR" "HDR Photo", "HDR Movie (HDR Film)" veya "HDR Game (HDR Oyun)" olarak ayarlandığında, "Gamma", "Brightness (Parlaklık)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Axis Saturation / Hue (Doyma / Renk Tonu)", "Color Space (Renk Alanı)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" öğeleri ayarlanamaz.
- 3) "Color Space (Renk Alanı)" "sRGB" olarak ayarlandığında; "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Karanlık Güçlend.)", "Gamma", "Brightness (Parlaklık)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Eksenli Doyma / Renk Tonu", "HDR Mode (HDR Modu)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" ayarlanamaz.
- 4) "Brightness (Parlaklık)" "Reading (Okuma)" olarak ayarlandığında; "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Karanlık Güçlend.)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Eksenli Doyma / Renk Tonu", "Color Space (Renk Alanı)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" ayarlanamaz.
- 5) "Game Setting (Oyun Ayarları)" altındaki "Game Mode (Oyun Modu)" "Standard (Standart)" dışındaki bir moda ayarlandığında; "Brightness (Parlaklık)", "6-Eksenli Doyma / Renk Tonu", "HDR Mode (HDR Modu)" ve "Color Space (Renk Alanı)" ayarlanamaz.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP Modu)	Kapalı / PIP / PBP	PIP veya PBP'yi devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
Main Source (Ana Kaynak)		Ana ekran kaynağını seçin.
Sub Source (Yan Kaynak)		Alt ekran kaynağını seçin.
Audio (Ses)	Main Source (Ana Kaynak)	Audio Setup (Ses Ayarı) özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
	Sub Source (Yan Kaynak)	
Size (Boyut)	Küçük / Orta / Büyük	Ekran boyutunu seçin.
Position (Pozisyon)	Sağ-Üst	Ekran konumunu ayarlayın.
	Sağ-Alt	
	Sol-Üst	
	Sol-Alt	
Swap (Değiştirme)	On (Açık): Swap (Değiştirme)	Ekran kaynağını değiştirin.
	Off (Kapalı): İşlem yok	

Not:

1) "Parlaklık" altında "HDR" kapalı olmayan bir duruma ayarlandığında, "PIP/PBP" altındaki tüm öğeler ayarlanamaz.

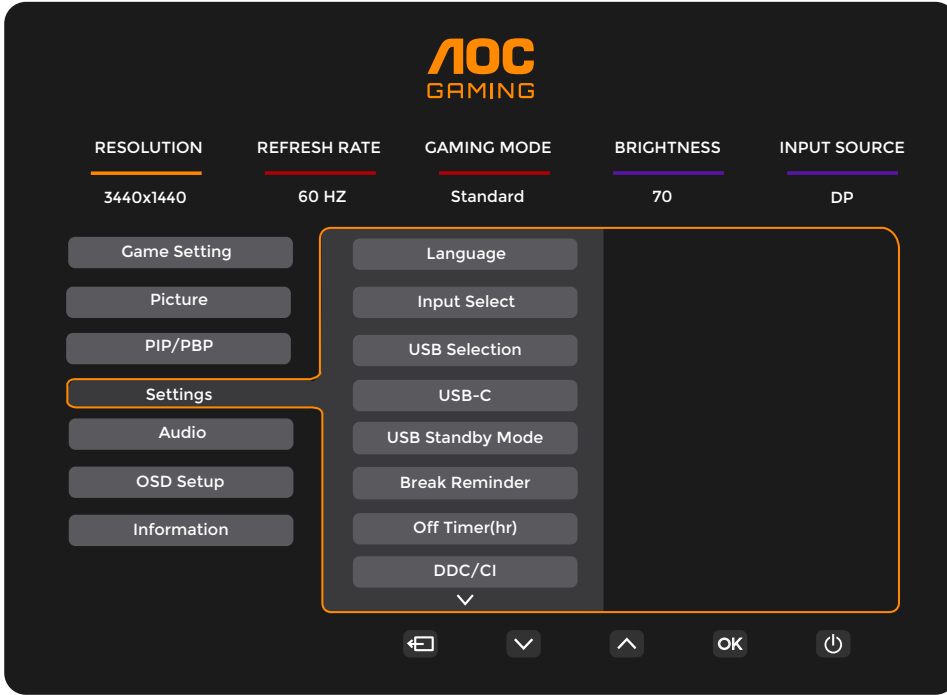
2) PBP/PIP etkinleştirildiğinde, ana ekran/alt ekran giriş kaynağı uyumluluğu aşağıdaki gibidir:

PBP		Ana Kaynak			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Yan Kaynak	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Main Source (Ana Kaynak)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Yan Kaynak	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

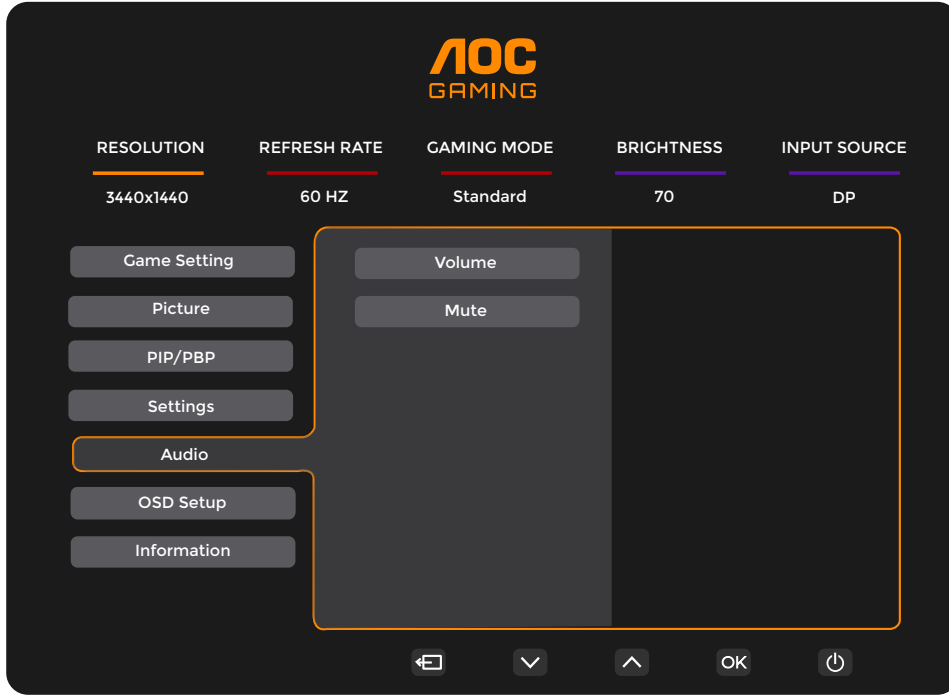
* : PIP etkinleştirildiğinde, HDMI ve DisplayPort aynı anda birincil ekran kaynağı ve ikincil ekran kaynağı olarak giriş yapılırsa, diğer DisplayPort portu maksimum WQHD 60Hz 8bit (RGB veya YCbCr 444 formatı ya da 420 formatı) destekler.

Settings (Ayarları)



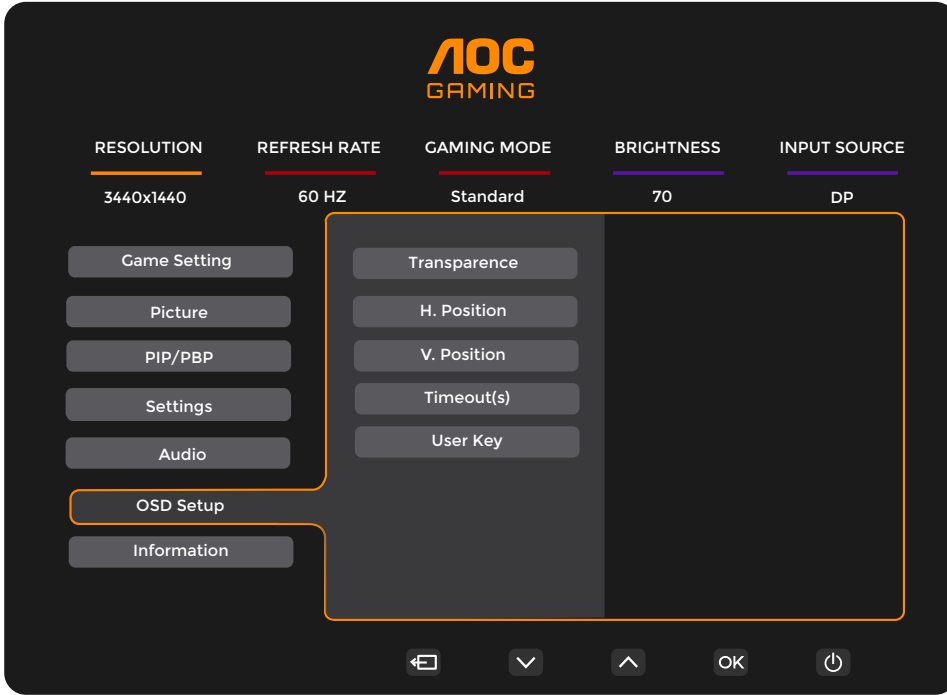
Language (Dil)		OSD Dilini Seçiniz.
Input Select (Giriş)	Otomatik / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Giriş Sinyal Kaynağını Seçiniz.
USB Selection (USB Seçim)	Otomatik / USB C / USB up (USB yukarı)	USB Uplink Verisi için yolu seçiniz
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.)	Bir USB-C cihazı bağlamak istiyorsanız, lütfen USB ayarını High Resolution (High-res.) veya High Data Speed (High-Speed) olarak ayarlayınız. Not: Varsayılan ayar "High Data Speed (High-Speed)" olduğunda, veri aktarım hızına öncelik verilir ve USB A portu USB 3.2 Gen1 hızlarında çalışır. "High Resolution (High-res.)" olarak ayarlandığında, USB A portu USB 2.0 hızlarında çalışır.
USB Standby Mode ()	Off (Kapalı)/	USB Standby Mode () Açık/Kapalı yapın.
Break Reminder (Mola Hatırlat.)	Off (Kapalı)/	Kullanıcı 1 saatten fazla kesintisiz çalıştığında mola hatırlatıcısı.
Off Timer (hr) (Kpt Zmly (sa))	0-24	DC kapama zamanını seçin.
DDC/CI	No (Hayır) / Yes (Evet)	DDC/CI Desteğini Aç/Kapat.
Reset	No (Hayır) / Yes (Evet)	Menüyü Varsayılan Ayarlara Sıfırla.

Audio (Ses)



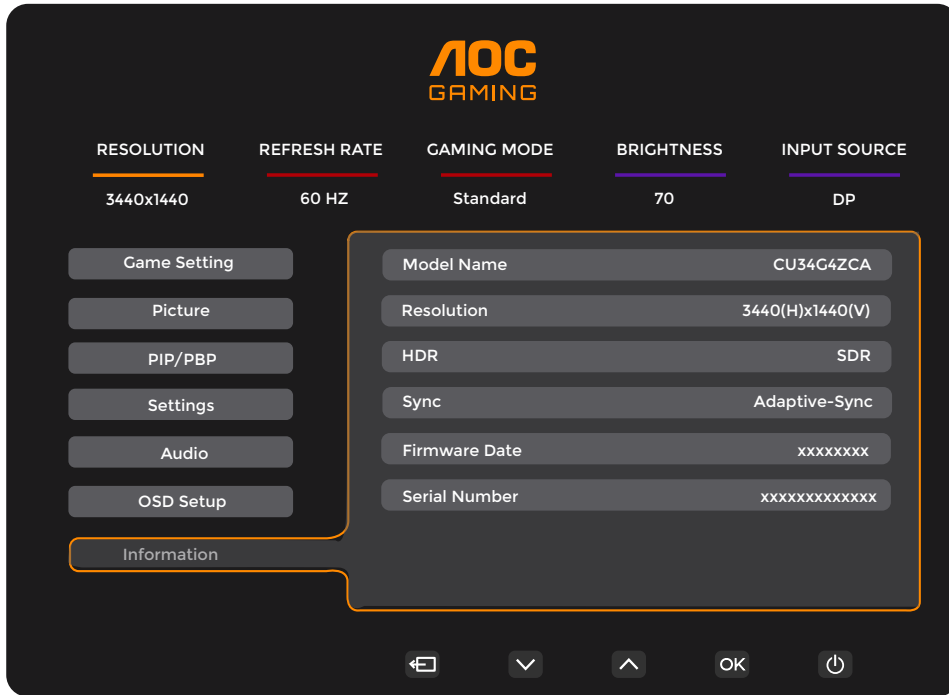
Volume (Ses)	0-100	Ses seviyesi ayarını yapınız.
Mute (Sessiz)	Off (Kapalı)/	Volume (Ses) düzeyini sessize alın.

OSD Setup (OSD Ayarları)



Transparence (Şeffaflık)	0-100	OSD'nin saydamlığını ayarlayın.
H. Position (Yatay)	0-100	OSD'nin yatay konumunu ayarlayın.
V. Position (Dikey)	0-100	OSD'nin dikey konumunu ayarlayın.
Zaman Aşımı (s)	5-120	OSD Zaman Aşımını Ayarlayın.
User Key (Kullanıcı Anahtarı)	Gaming Mode (Oyun modu) / Sniper Scope / Frame Counter (Resim Kare Say.)	User (Kullanıcı) "V" tuş kısayolu menüsünü ayarlar.

Information (Bilgi)



LED Göstergesi

Durum	LED Color (LED Renk)
Full (Tam) Güç Modu	Beyaz
Aktif-Kapalı Modu	Turuncu

Sorun Giderme

Sorun ve Soru	Olası Çözümler
Güç LED'i Yanmıyor	Güç düğmesinin AÇIK olduğundan ve Güç Kablosunun topraklı bir prize ve monitöre doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Ekranda Görüntü Yok	● Güç kablosu doğru şekilde bağlandı mı? Güç kablosu bağlantısını ve güç kaynağını kontrol edin. ● Video kablosu doğru şekilde bağlandı mı? (HDMI kablosu kullanılarak bağlandı) HDMI kablosu bağlantısını kontrol edin. (DP kablosu kullanılarak bağlandı) DP kablosu bağlantısını kontrol edin. * HDMI/DP girişi her modelde mevcut değildir. ● Güç açıkta, başlangıç ekranını (giriş ekranı) görmek için bilgisayarı yeniden başlatın. Başlangıç ekranı (giriş ekranı) görünüyorsa, bilgisayarı ilgili modda (Windows 7/8/10 için güvenli mod) başlatın ve ardından video kartının frekansını değiştirin. (Optimal Çözünürlüğün Ayarlanmasına bakınız) Başlangıç ekranı (giriş ekranı) görünmüyorsa, Servis Merkezi veya bayinizle iletişime geçin. ● Ekranda "Input Not Support (Giriş Desteklenmiyor)" mesajını görüyor musunuz? Bu mesaj, video kartından gelen sinyal monitörün düzgün şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlük ve frekansı aştığında görüntülenir. Monitörün düzgün şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlük ve frekansı ayarlayın. ● AOC Monitör Sürücülerinin yüklü olduğundan emin olun.
Picture (Resim) Bulanık ve Hayalet/Gölge Sorunu Var	Kontrast ve Parlaklık kontrollerini ayarlayın. Otomatik ayarlama için kısayol tuşuna (AUTO) basın. Uzatma kablosu veya anahtar kutusu kullanmadığınızdan emin olun. Monitörü doğrudan arka taraftaki video kartı çıkış konektörüne takmanızı öneririz.
Picture (Resim) Sekiyor, Titriyor veya Resimde Wave (Su Dalgası) Pattern (Şablon) Beliriyor	Elektriksel parazit oluşturabilecek cihazları monitörden mümkün olduğunca uzak tutun. Kullandığınız çözünürlükte monitörünüzün desteklediği maksimum yenileme hızını kullanın.
Monitör aktif kapalı modunda takılı kaldı.	Bilgisayar güç anahtarı AÇIK konumunda olmalıdır. Bilgisayar video kartının yuvasına sıkıca oturduğundan emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığından emin olun. Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pinin eğrilmediğinden emin olun. Klavye üzerindeki CAPS LOCK tuşuna basarak bilgisayarınızın çalışır durumda olduğunu kontrol edin ve CAPS LOCK LED'ini gözlemleyin. LED, CAPS LOCK tuşuna basıldıktan sonra ya YANMALI ya da SÖNMELİDİR.
Birincil renklerden (KIRMIZI, YEŞİL veya MAVİ) birinin eksik olması	Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pinin hasar görmediğinden emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Ekran görüntüsü düzgün şekilde ortalınamamış veya boyutlandırılmamış	Yatay Pozisyon (H-Position) ve Dikey Pozisyonu (V-Position) ayarlayın veya kısayol tuşu (AUTO) tuşuna basın.
Resimde renk bozuklukları var (beyaz, beyaz görünmüyor)	RGB renk ayarını yapın veya istenilen renk sıcaklığını seçin.
Ekranda yatay veya dikey bozukluklar	CLOCK ve FOCUS ayarlarını yapmak için Windows 7/8/10/11 kapatma modunu kullanın. Otomatik ayarlama için kısayol tuşuna (AUTO) basın.
Düzenleme ve Servis	Satın aldığınız model ülkenizde bulmak ve Destek sayfasındaki Düzenleme ve Servis Bilgilerine ulaşmak için lütfen CD kılavuzundaki veya www.aoc.com adresindeki Düzenleme ve Servis Bilgilerine başvurun.

Teknik Özellikler

Genel Teknik Özellikler

Panel	Model Adı	CU34G4ZCA	
	Sürüş Sistemi	TFT Renkli LCD	
	Görülebilir Görüntü Boyutu	86,4 cm diyagonal	
	Piksel aralığı	0,23175 mm (Y) x 0,23175 mm (D)	
	Görüntü Rengi	1,07M ^[1]	
Others (Diğer)	Yatay tarama aralığı	30 kHz ~ 380 kHz	
	Yatay Tarama Boyutu (Maksimum)	797,22 mm	
	Dikey tarama aralığı	48 Hz ~ 250 Hz ^[1]	
	Dikey Tarama Boyutu (Maksimum)	333,72 mm	
	Optimal Ön Ayarlı Çözünürlük	3440x1440@60Hz	
	Maksimum Çözünürlük	3440x1440@250Hz ^[2]	
	Tak ve Çalıştır	VESA DDC2B/CI	
	Güç Kaynağı	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Güç Tüketimi	Tipik (Varsayılan Parlaklık ve Kontrast)	31W
		Maks. (Parlaklık = 100, Kontrast = 100)	≤200W
		Bekleme Modu	≤0.5W
	Isı Dağılımı	Normal Çalışma	150,80 BTU/sa (tip.)
		Uyku (Bekleme Modu)	<1,71 BTU/sa
		Kapalı Modu	<1,02 BTU/saat
		Kapalı Modu (AC Anahtarı)	0 BTU/saat
Fiziksel Özellikler	Bağlantı Tipi	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Kulaklık Çıkışı	
	Sinyal Kablosu Türü	Ayrılabilir	
Çevresel	Sıcaklık	Çalışma	0°C~40°C
		Çalışmama	-25°C~55°C
	Nem	Çalışma	%10 ~ %85 (Yoğuşmasız)
		Çalışmama	%5 ~ %93 (Yoğuşmasız)
	Yükseklik	Çalışma	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Çalışmama	0m~12192m (0ft~40000ft)



Not

[1]: Bu ürün, aşağıdaki tabloda belirtilen yapılandırma koşulları altında maksimum 1,07 milyar renk sayısını destekler (farklı grafik kartı politikaları nedeniyle bazı seçenekler gizli olabilir; gerçek destek grafik kartına bağlıdır). Grafik kartının DSC işlevine sahip olması gerekir:

Sinyal Version (Versiyon) Renk Format Durum Renk Biti	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB High Data Speed		USB C@ USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low (Düşük) Resolution (Çözünürlük) 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low (Düşük) Resolution (Çözünürlük) 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

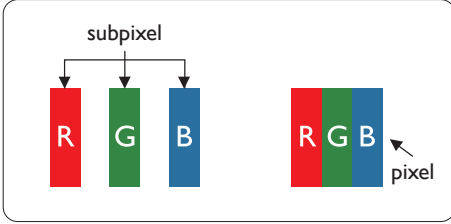
[2]: Overclock, çözünürlük 3440x1440@250Hz olduğunda gerçekleştirilir. Overclock sırasında herhangi bir görüntü hatası oluşursa, lütfen Refresh Rate (Yenileme Hızı) değerini 240Hz olarak Adjust (Ayarla) yapınız.

AOC Monitörler Panel Piksel Kusuru Politikası

AOC, en yüksek kalitede ürünler sunmayı hedeflemektedir. Sektördeki en gelişmiş üretim süreçlerinden bazılarını kullanıyor ve sıkı kalite kontrol uygulamaları yapıyoruz. Ancak, monitörlerde kullanılan panel pikselleri veya alt piksellerindeki kusurlar bazen kaçınılmazdır.

Hiçbir üretici, tüm panellerin piksel kusurlarından tamamen arınmış olacağını garanti edemez; ancak AOC, kabul edilemez sayıda kusuru bulunan herhangi bir monitörün garanti kapsamında onarılacağını veya yenisiyle değiştirileceğini taahhüt eder. Bu bildirim, farklı piksel kusur türlerini açıklamakta ve her tür için kabul edilebilir kusur seviyelerini tanımlamaktadır. Garanti kapsamında onarım veya değişim hakkından yararlanabilmek için, bir monitör panelindeki piksel kusuru sayısının belirtilen kabul edilebilir seviyeleri aşması gerekmektedir. Örneğin, bir monitördeki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası kusurlu olmamalıdır.

Ayrıca, AOC, diğerlerine kıyasla daha belirgin olan belirli piksel kusur türleri veya kombinasyonları için daha sıkı kalite standartları uygulamaktadır. Bu politika dünya çapında geçerlidir.



Pikseller ve Alt Pikseller

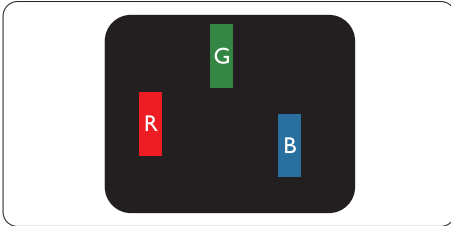
Bir piksel (resim ögesi), kırmızı, yeşil ve mavi ana renklerdeki üç alt pikselden oluşur. Çok sayıda piksel bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Bir pikselin tüm alt pikselleri yandığında, üç renkli alt piksel birlikte tek bir beyaz piksel olarak algılanır. Tüm alt pikseller karanlık olduğunda ise, üç renkli alt piksel birlikte tek bir siyah piksel olarak algılanır. Yanık ve karanlık alt piksellerin diğer kombinasyonları, farklı renklerdeki tek pikseller olarak görünür.

Piksel Kusuru Tipleri

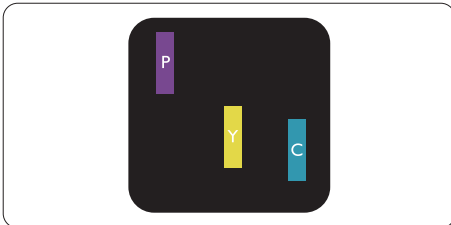
Piksel ve alt piksel kusurları ekranda farklı şekillerde belirir. İki ana piksel kusuru kategorisi bulunur ve her kategori içinde çeşitli alt piksel kusuru tipleri yer alır.

Parlak Nokta Kusurları

Parlak nokta kusurları, sürekli aydınlatılan veya 'On (Açık)' durumda kalan piksel ya da alt pikseller olarak görülür. Diğer bir deyişle parlak nokta, monitör koyu bir Pattern (Şablon) görüntülerken ekranda dikkat çeken bir alt pikseldir. Parlak nokta kusuru tipleri şunlardır:

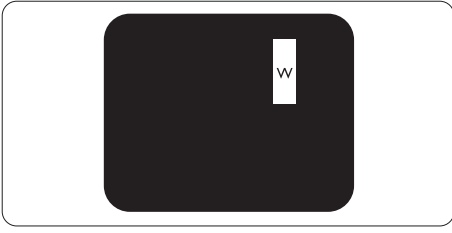


Tek bir aydınlatılmış Red (Kırmızı), Green (Yeşil) veya Blue (Mavi) alt piksel.



Bitişik iki aydınlatılmış alt piksel:

- Red (Kırmızı) + Blue (Mavi) = Mor
- Red (Kırmızı) + Green (Yeşil) = Sarı
- Green (Yeşil) + Blue (Mavi) = Camgöbeği (Light (Işık) Mavi)



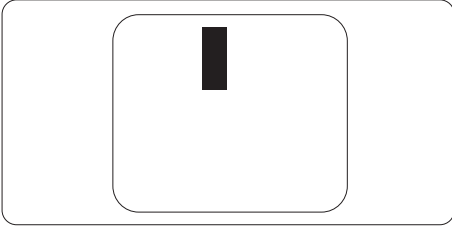
Bitişik üç aydınlatılmış alt piksel (tek bir beyaz piksel).

Not:

Red (Kırmızı) veya Blue (Mavi) parlak noktanın, komşu noktalardan %50'den fazla parlak olması gerekir; Green (Yeşil) parlak nokta ise komşu noktalardan %30 daha parlaktır.

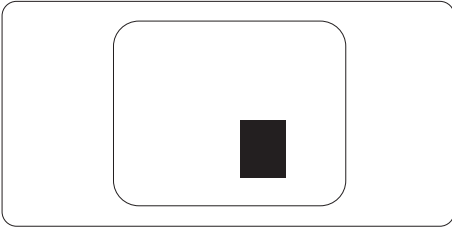
Siyah Nokta Kusurları

Siyah nokta kusurları, sürekli karanlık veya 'Off (Kapalı)' durumda kalan piksel ya da alt pikseller olarak görülür. Diğer bir deyişle koyu nokta, monitör açık renkli bir Pattern (Şablon) görüntülerken ekranda dikkat çeken bir alt pikseldir. Siyah nokta kusuru tipleri şunlardır:



Piksel Kusurlarının Yakınlığı

Birbirine yakın konumda bulunan aynı tip piksel ve alt piksel kusurları daha belirgin olabileceğinden, AOC ayrıca piksel kusurlarının yakınlığına ilişkin toleransları da belirtir.



Piksel Kusuru Toleransları

Garanti süresi içinde piksel kusurları nedeniyle onarım veya değişim hakkından yararlanabilmek için, bir AOC panel monitördeki monitör panelinin, web kılavuzunda belirtilen toleransları aşan piksel veya alt piksel kusurlarına sahip olması gerekir.

PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	2
2 bitişik yanık alt piksel	1
3 bitişik yanık alt piksel (bir beyaz piksel)	0
İki parlak nokta kusuru arasındaki mesafe*	$\geq 15\text{mm}$
Tüm türlerdeki toplam parlak nokta kusurları	2
SİYAH NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 koyu alt piksel	5 veya daha az
2 bitişik koyu alt piksel	2 veya daha az
3 bitişik koyu alt piksel	≤ 0
İki siyah nokta kusuru arasındaki mesafe*	$\geq 15\text{mm}$
Tüm türlerdeki toplam siyah nokta kusurları	5 veya daha az
TOPLAM NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
Tüm türlerdeki toplam parlak veya siyah nokta kusurları	5 veya daha az

Not:

*: 1 veya 2 bitişik alt piksel kusuru = 1 nokta kusuru.

Ön Ayarlı Görüntü Modları

Standart	ÇÖZÜNÜRLÜK (±1 Hz)	YATAY FREKANS (kHz)	DİKEY FREKANS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (Overclock)	372.5	250

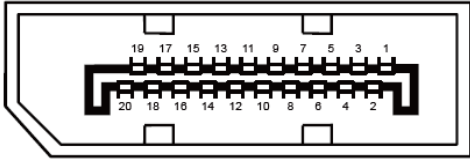
Not: VESA standardına göre, farklı işletim sistemleri ve grafik kartlarının yenileme hızı (alan frekansı) hesaplamalarında belirli bir hata payı (+/-1Hz) olabilir. Uyumluluğu artırmak amacıyla, bu ürünün nominal yenileme hızı yuvarlanmıştır. Lütfen gerçek ürüne başvurunuz.

Pin Atamaları



19 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Yer
2.	TMDS Veri 2 Kalkanı	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Sıcak Takma Algılama
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Veri 1 Kalkanı	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrılmış (cihazda N.C.)		
7.	TMDS Veri 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Veri 0 Kalkanı	16.	SDA		



20 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Sıcak Takma Algılama
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Tak ve Çalıştır

Tak ve Çalıştır DDC2B Özelliği

Bu monitör, VESA DDC STANDARDI'na uygun olarak VESA DDC2B özellikleri ile donatılmıştır. Monitör, ana sisteme kimliğini bildirebilir ve kullanılan DDC seviyesine bağlı olarak görüntü yetenekleri hakkında ek bilgiler iletebilir.

DDC2B, I2C protokolüne dayanan çift yönlü bir veri kanalındır. Ana sistem, DDC2B kanalı üzerinden EDID bilgisi talep edebilir.

