

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Националне конвенције	1
Напајање	2
Instalacija	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај кутије	6
Постављање постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Зидно монтирање	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR	12
KVM функција	13
Подешавање	14
Пречице	14
OSD подешавање	15
Подешавања игре	16
Picture (Slika)	18
PIP/PBP	21
Подешавања	23
Аудио	24
OSD подешавање	25
Information (Informacije)	26
LED индикатор	27
Решавање проблема	28
Спецификације	29
Опште спецификације	29
Политика АОС монитора у вези са дефектима пиксела на панелу	31
Претподешени режими приказа	33
Распоред пинова	34
Плуг & Плеј	35

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододелјци описују националне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, мере опреза и упозорења

Током овог приручника, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови су напомене, упозорења и опомене и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите свој рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на потенцијалну штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и могу бити без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање



Монитор треба користити искључиво са врстом извора напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем домаћинству, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином.

Овај утикач се може уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожични утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњевима или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских удара.



Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.



Зидна утичница треба да буде инсталирана близу опреме и лако доступна.

Instalacija



Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, статив, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и нанети озбиљну штету овом производу. Користите искључиво колица, постоље, статив, носач или сто које препоручује произвођач или који су испоручени уз овај производ. Приликом инсталације производа следите упутства произвођача и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба премештати опрезно.



Никада не увлачите никакве предмете у отворе на кућишту монитора. То може оштетити компоненте кола и изазвати пожар или струјни удар. Никада не просипајте течности по монитору.



Не постављајте предњу страну производа на под.



Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и следите упутства за тај комплет.



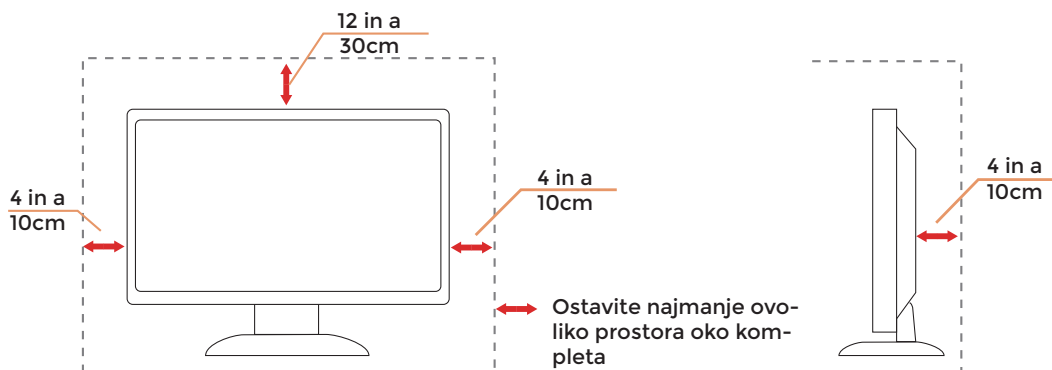
Оставите довољно простора око монитора, као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.



Да бисте избегли потенцијалну штету, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Ако се пређе максимални угао нагиба од -5 степени надолу, штета на монитору неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор постављен на зид или на постоље:

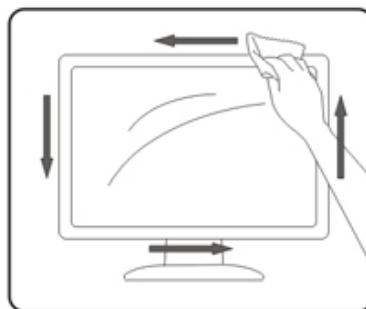
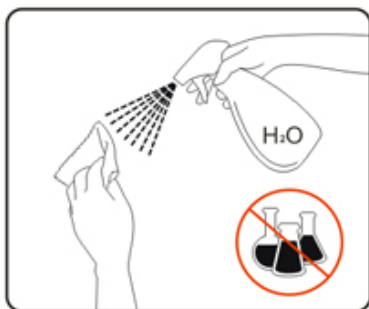
Инсталиран са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите мекану памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.



Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јакој вибрацији или ударцима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



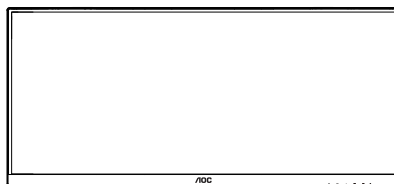
Напајање мора бити безбедносно одобрено. За Немачку, оно мора бити H03VV-F, 3C, 0,75 mm², или боље.
За друге земље, треба користити одговарајуће типове у складу са прописима.



Прекомерни звучни притисак из слушалица може довести до губитка слуха. Постављање еквалајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и тиме ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај кутије



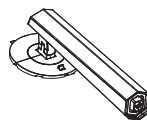
Monitor



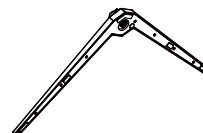
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



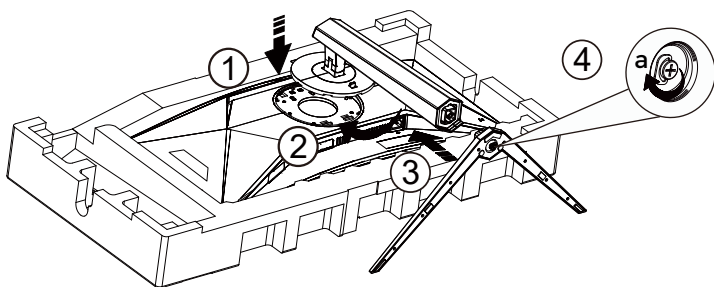
USB Cable

* Сви сигнални каблови неће бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

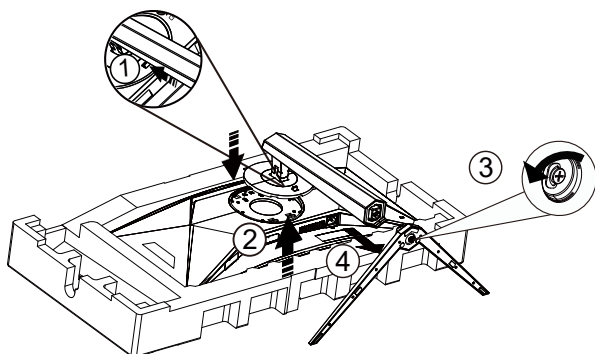
Постављање постоља и базе

Молимо поставите или уклоните базу следећи кораке испод.

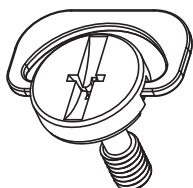
Постављање:



Уклањање:

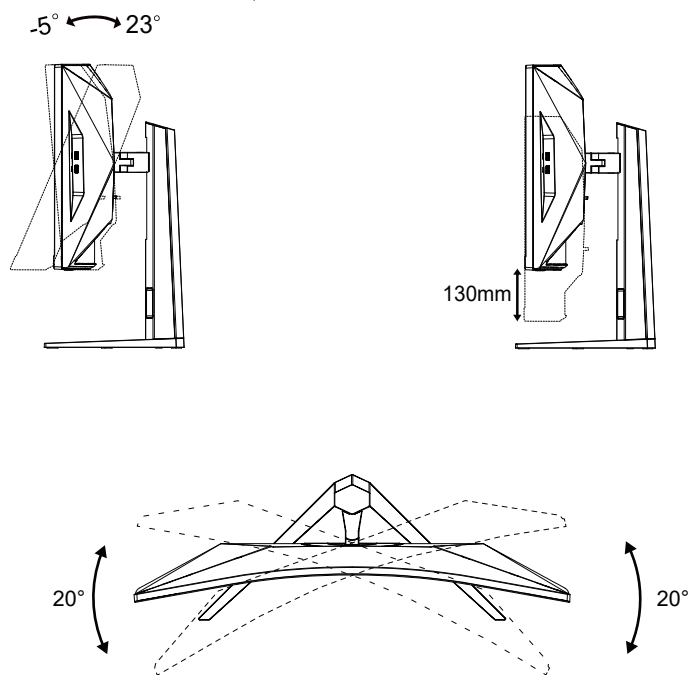


Спецификација завртња за базу: M6*23 mm (ефективна дужина навоја 5,5 mm)



Подешавање угла гледања

За оптималан приказ препоручује се да гледате директно у монитор, а затим подесите угао монитора по свом избору. Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла. Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

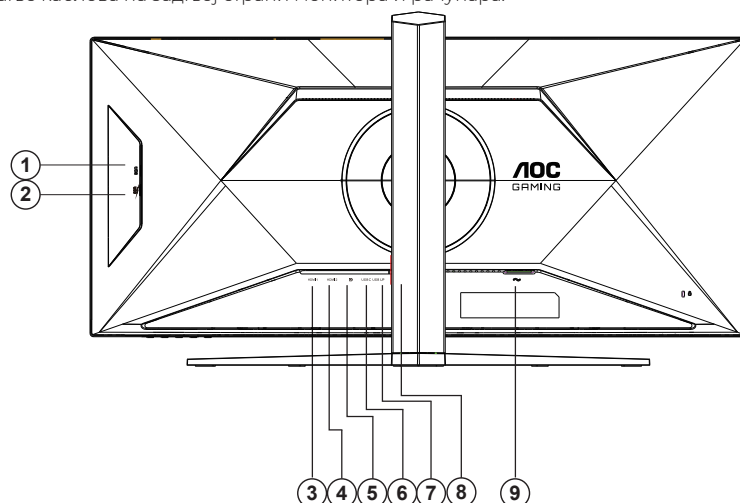
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen1 силазни x 1
2. USB3.2 Gen1 силазни + брзо пуњење x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB НАГОРЕ
8. Слушалице
9. Напајање

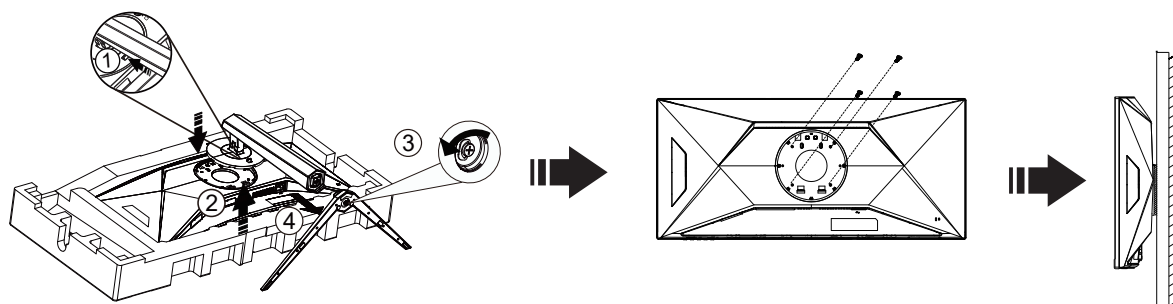
Повежите са рачунаром

1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема. Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

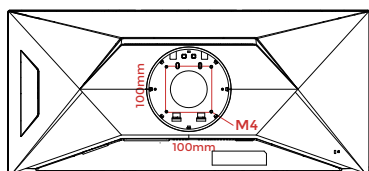
Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног монтажног рама.

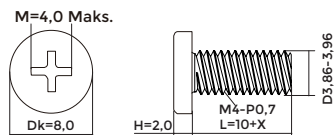


Овај монитор може бити причвршћен за зидно монтажну раме које се купује посебно. Искључите напајање пре овог поступка. Пратите следеће кораке:

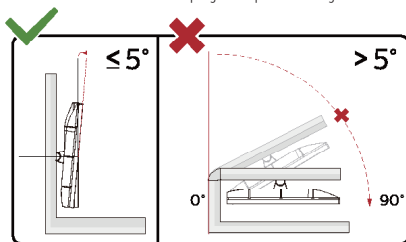
1. Уклоните постолје.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног монтажног рама.
3. Поставите зидно монтажну раме на задњу страну монитора. Ускладите рупе на раму са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник који је испоручен са опционим зидним монтажним рамом за упутства о причвршћивању на зид.



Спецификација завртанја за зидне носаче: M4*(10+X)mm (X=Дебљина носача за монтирање на зид)



Напомена: Винтови за BECA монтажу нису доступни за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОС-а. Увек контактирајте произвођача за инсталацију на зид.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync ради са DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je sledeća, a može se proveriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

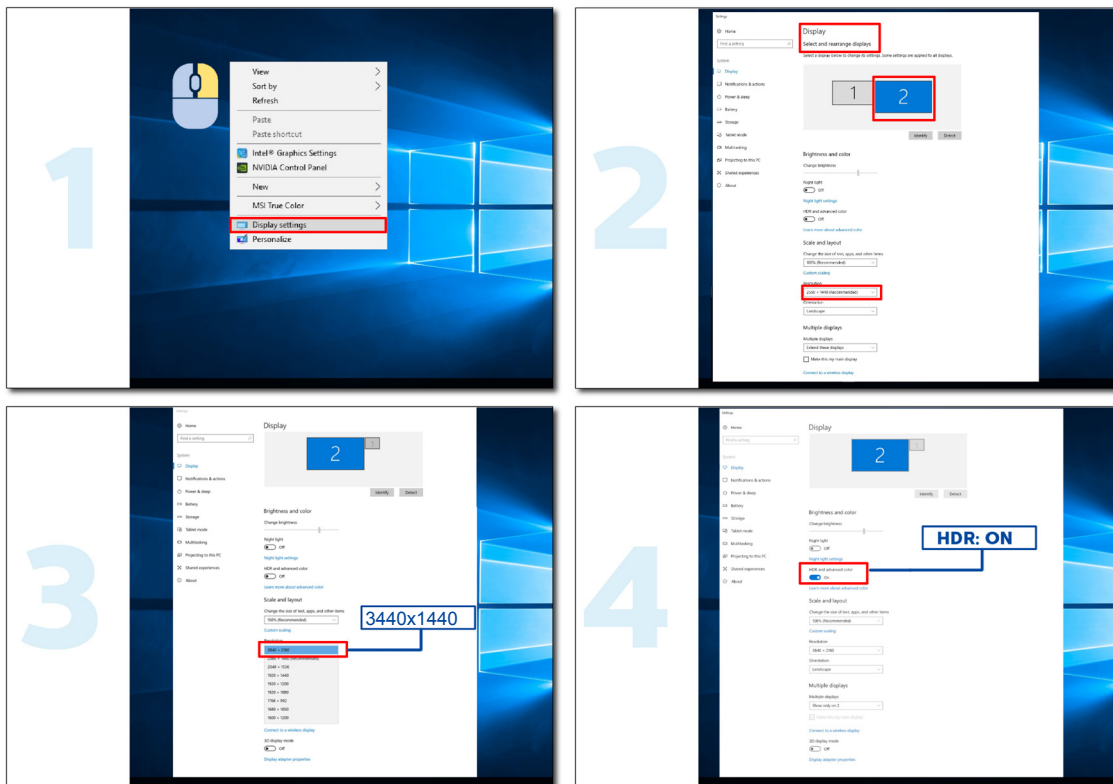
HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и добављача садржаја за информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо изаберите „OFF“ за HDR функцију ако вам није потребна аутоматска активација.

Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Резолуција 3840x2160 препоручује се само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
- а. Резолуција екрана је подешена на 3440*1440, а HDR је унапред подешен на укључено (ON).
- б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 3440*1440 (ако је доступна).



KVM функција

Шта је KVM?

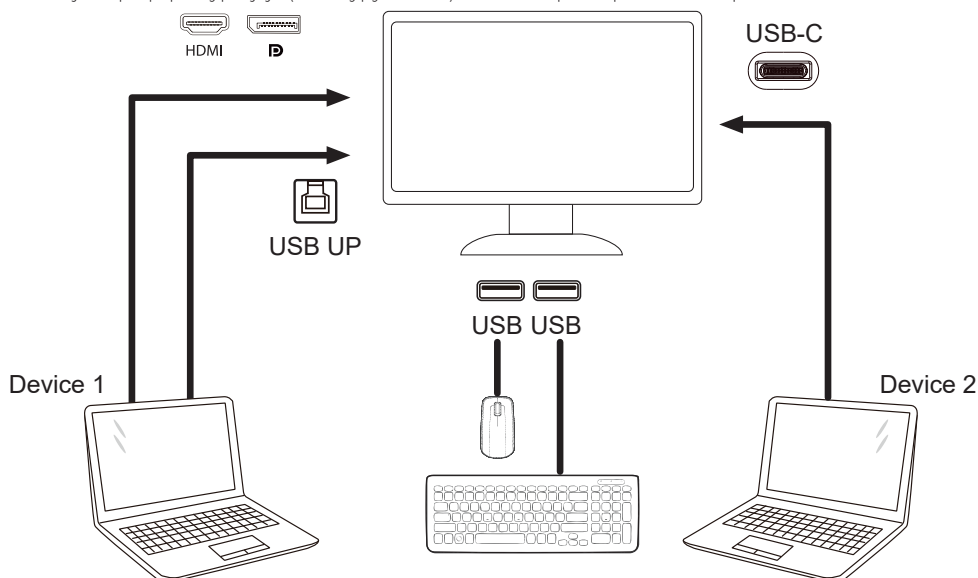
Помоћу KVM функције можете приказати слику са два рачунара, два лаптопа или једног рачунара и једног лаптопа на једном AOC монитору и управљати оба уређаја помоћу једне тастатуре и једног миша. Контролу над рачунарима или лаптоповима пребацујете избором извора улазног сигнала у опцији „Input Select“ OSD менија.

Како користити KVM?

Корак 1: Повежите један уређај (рачунар или лаптоп) са монитором преко USB-C кабла.

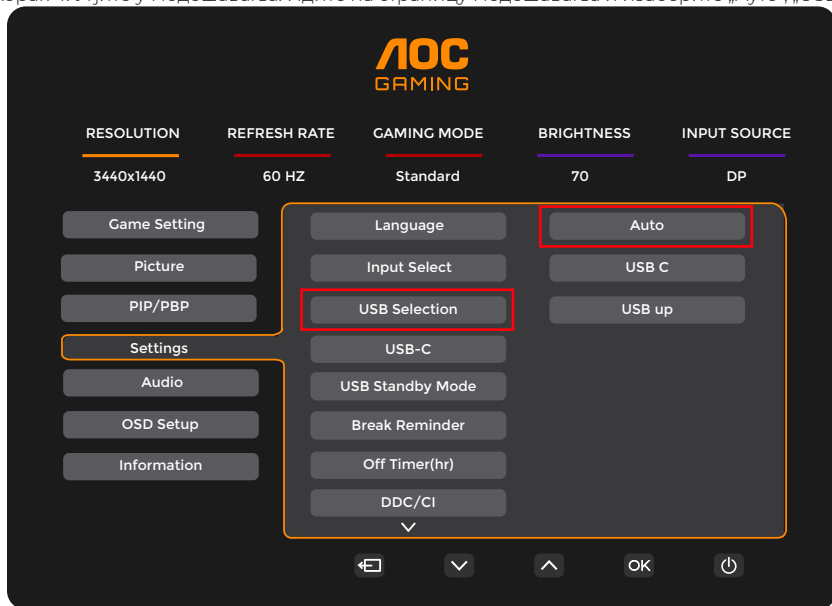
Корак 2: Повежите други уређај са монитором преко HDMI или DisplayPort кабла. Затим повежите овај уређај са монитором помоћу USB upstream кабла.

Корак 3: Повежите своје периферне уређаје (тастатуру и миш) са монитором преко USB порта.



Note: Display design may differ from that illustrated

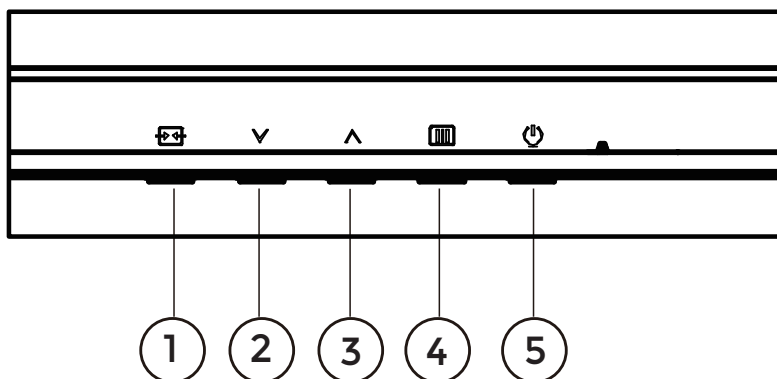
Корак 4: Уђите у Подешавања. Идите на страницу Подешавања и изаберите „Ауто“, „USB C“ или „USB UP“ у картици USB Selection.



USB Selection	Опис функције
Ауто	Аутоматски бира USB C или USB Up у зависности од извора сигнала.
USB C	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB C кабла.
USB up	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB up кабла.

Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Режим игре)/Смањи
3	Тачка бирања/Повећај
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Унеси

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Тачка бирања/Повећај

Када нема OSD-а, притисните тастер Тачка бирања да бисте приказали или сакрили Тачку бирања.

Кориснички тастер (Режим игре)/Смањи

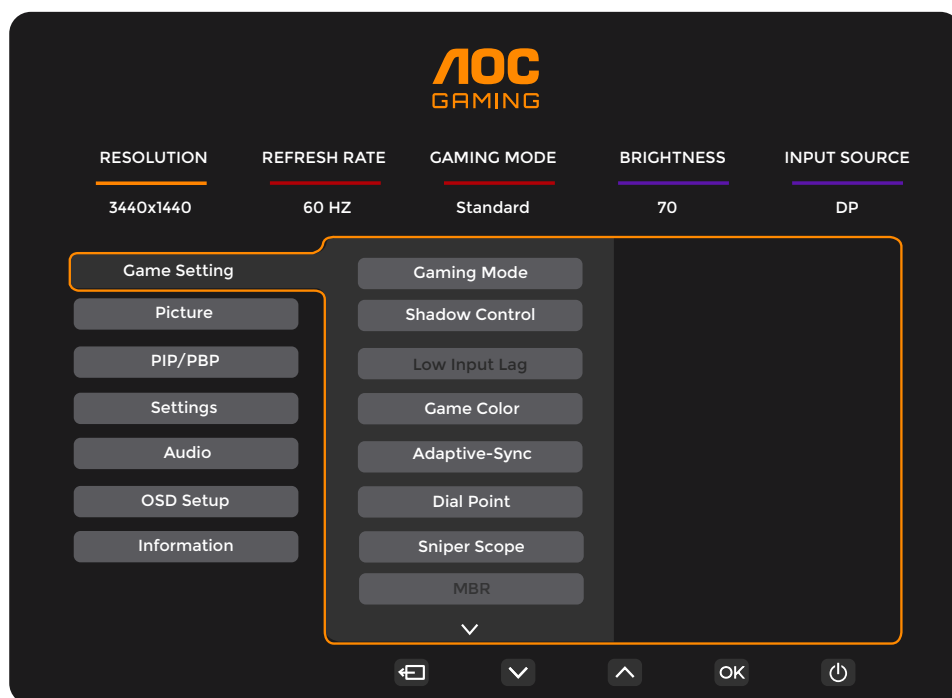
Прилагодите ову функцију пречице у OSD менију: Режим игре, „Снајперски нишан“. Бројач фрејмоваФабричка подразумевана вредност је.
Када OSD није приказан, притисните тастер „V“ да бисте отворили функцију режима игре, затим притисните тастер „V“ или „^“ да бисте изабрали режим игре (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) у зависности од типа игре.

Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притисање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за извор.
Када је OSD мени активан, ово дугме делује као тастер за излаз (за излазак из OSD менија).

OSD подешавање

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.

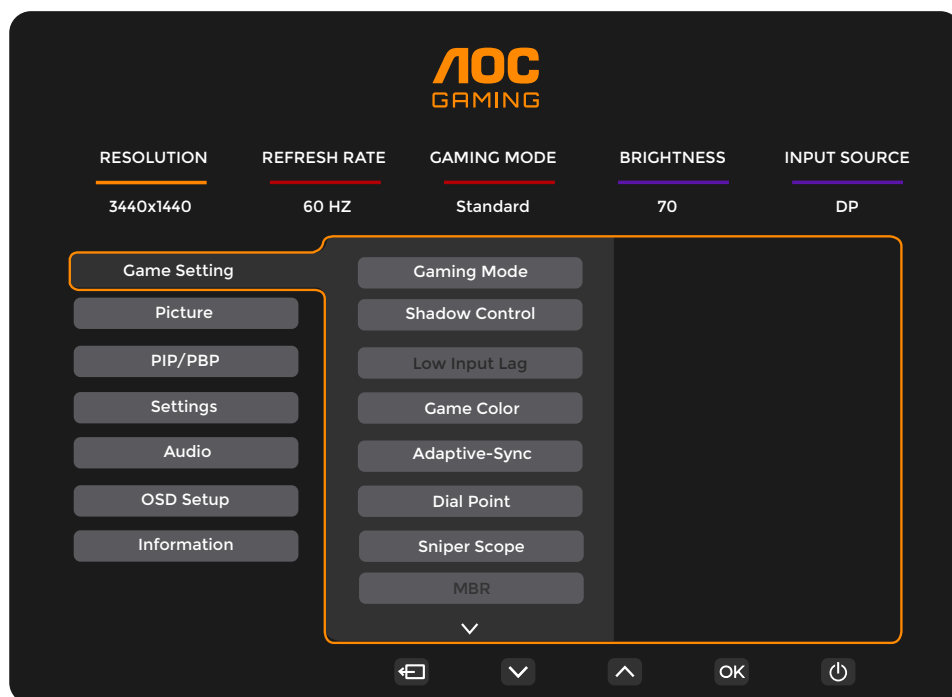


- 1). Притисните  дугме **MENU** да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  **MENU-button / OK** да бисте је активирали; притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија истакнута, притисните  **MENU-button / OK** да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  да бисте изашли. Ако желите да прилагодите неку другу функцију, поновите кораке 2–3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите тастер  **MENU-button** док је монитор искључен, а затим притисните тастер за напајање  да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите тастер  **MENU-button** док је монитор искључен, а затим притисните тастер за напајање  да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ је онемогућена за подешавање.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, тада је ставка „Однос слике“ неважећа.

Подешавања игре



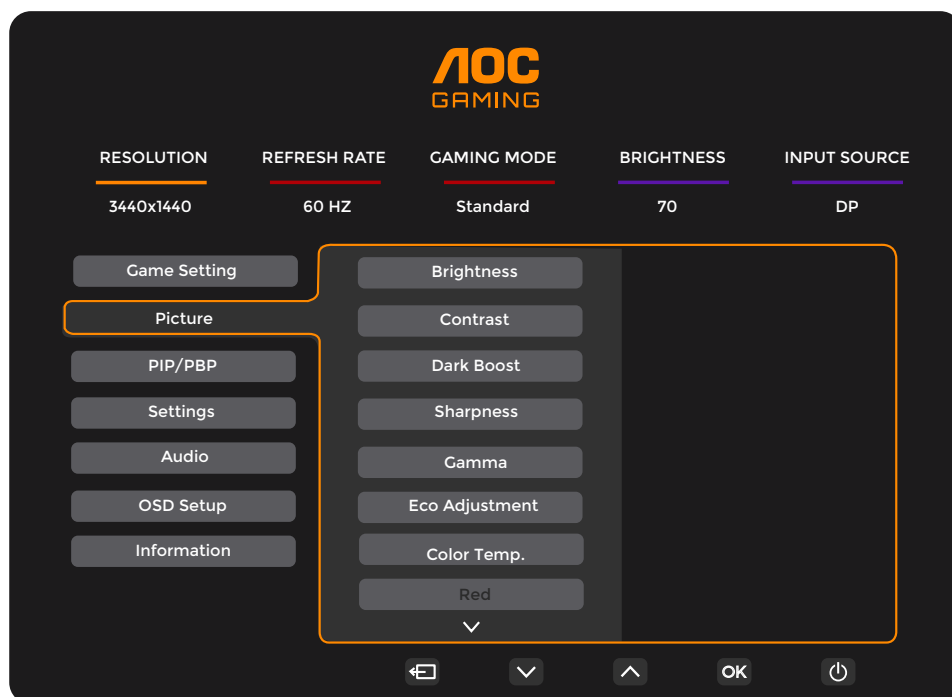
Режим играња	СТАНДАРД	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (шутери из првог лица) игара. Побољшава ниво црне боје у тамним темама.
	RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Gamer 1	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 1.
	Gamer 2	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 2.
	Gamer 3	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0, корисник може подесити од 0 до 20 ради повећања контраста за јаснију слику. Ако је слика превише тамна и детаљи нису јасно видљиви, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључи фрејм бафер да смањш латенцију улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићења у опсегу од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Напомена о раду функције Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, може доћи до треперења у неким окружењима игара.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка бирања“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима да играју игре првог лица (FPS) са прецизним и тачним нишаном.
Снајперски нишан	Искључено / 2X / 3X / 4X	Локално зумирање олакшава циљање приликом пуцања.
MBR	0 ~ 20	MBR (смањење замућења покрета) омогућава подешавање у опсегу од 0 до 20 ради смањења замућења покрета. Напомена: 1. MBR функција може бити подешена када је Adaptive-Sync/m искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$. 2. Јачина осветљења екрана ће се смањивати како се вредност подешавања повећава.
М В Р синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета).

Овердрајв	Normalno	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замагљена. Корисници могу подесити ниво OverDrive-а или га искључити према својим преференцијама. 2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$. 3. Јачина осветљења екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни / Доњи десни / Горњи леви / Доњи леви	Прикажи вертикалну фреквенцију на изабраном углу.
HDMI1	Конзола/DVD /PC	Изаберите тип повезаног уређаја. При коришћењу HDMI1 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI1 на PC.
HDMI2	Конзола/DVD /PC	Изаберите тип повезаног уређаја. При коришћењу HDMI2 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI2 на PC.
OverClock	On/Off (Uključeno/isključeno)	Онемогућите или омогућите Over Clock.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Picture (Slika)“ омогућен, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Picture (Slika)“ омогућен, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“, „Боја игре“ и „MBR“ се не могу подесити. „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ није доступно.
- 3). Када је „Простор боја“ у оквиру „Picture (Slika)“ подешен на sRGB, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.

Picture (Slika)



Osvećenost	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачање тамних тонова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље слике у тамним или светлим деловима екрана ради прилагођавања осветљености у светлим деловима и спречавања презасићења.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Подешавање оштрине (Sharpness).
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите гаму.
Еко подешавање	СТАНДАРД	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Режим интернета.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
	Уједначеност	Режим уједначености
Температура боје	Топло	Подешавање топле температуре боје из EEPROM-а.
	Normalno	Подешавање нормалне температуре боје из EEPROM-а.
	Cool (Hladno)	Подешавање хладне температуре боје из EEPROM-а.
	Корисник	Враћање температуре боје из EEPROM-а.
Црвена	0-100	R.Gain из Дигиталног регистра.
Зелена	0-100	G.Gain из Дигиталног регистра.

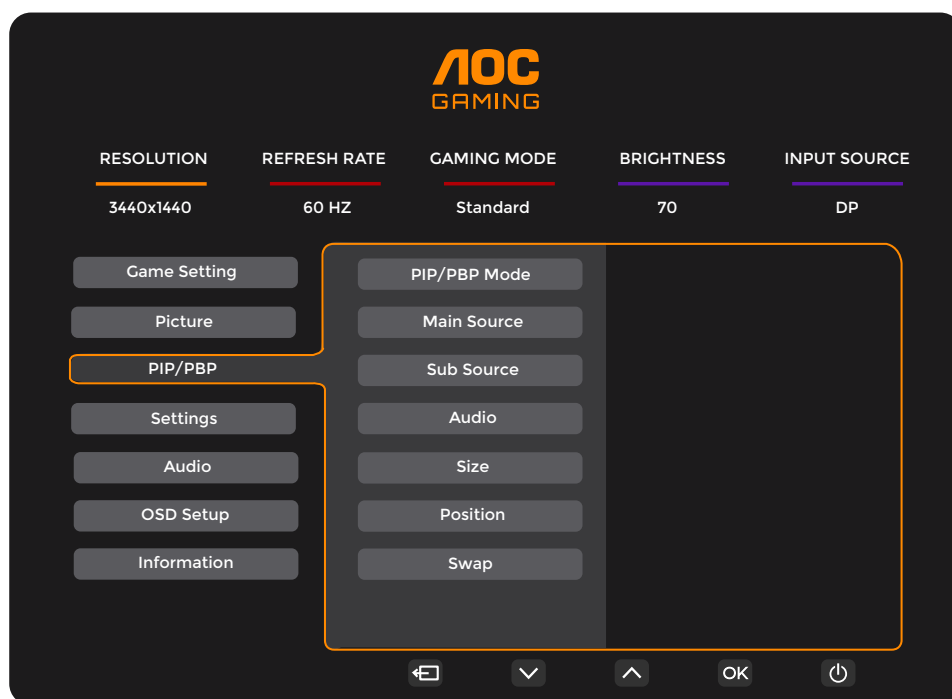
Plava	0-100	B.Gain из Дигиталног регистра.
R.Saturation	0-100	Подешавање засићења
G.Saturation	0-100	
B.Saturation	0-100	
C.Saturation	0-100	
M.Saturation	0-100	
Y.Saturation	0-100	
R.Hue	0-100	Подешавање нијансе
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Isključeno)	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се открије HDR, опција HDR је приказана за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Off (Isključeno)	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира HDR ефекат. Напомена: Када HDR није откривен, опција HDR режима је приказана за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Off (Isključeno)	Искључите DCR.
	On	Укључите DCR.
Простор боја	Нативни панел	Обезбеђује нативни простор боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
Режим смањеног плавог светла	Off (Isključeno)	Смањује таласну дужину плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Однос слике	Пун / Однос / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.
-------------	---	----------------------------------

Напомена:

- 1) Када је „HDR режим“ подешен на било коју вредност осим Off (Isključeno), ставке „Контраст“, „Појачање тамних тонова“, „Гама“, „Осветљеност“, „Температура боје“, „Шестоосна сатурација/нијанса“, „Простор боја“ и „Режим смањеног плавог светла“ не могу се подесити.
- 2) Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Однос слике“, осим „HDR“ и „Оштрина“, не могу се подесити; Када је „HDR“ подешен на „HDR фотографија“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Осветљеност“, „Температура боје“, „Шестоосна сатурација/нијанса“, „Простор боја“ и „Режим смањеног плавог светла“ не могу се подесити.
- 3) Када је „Простор боја“ подешен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Тамни појачивач“, „Гама“, „Осветљеност“, „Температура боје“, „6-осно засићење/Нијанса“, „HDR режим“ и „Режим ниског плавог светла“ не могу се подесити.
- 4) Када је „Осветљеност“ подешена на „Читање“, ставке „Контраст“, „Тамни појачивач“, „Температура боје“, „6-осно засићење/Нијанса“, „Простор боја“ и „Режим ниског плавог светла“ не могу се подесити.
- 5) Када је „Режим игре“ у оквиру „Подешавања игре“ подешен на режим различит од „Стандардног“, ставке „Осветљеност“, „6-осно засићење/Нијанса“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не могу се подесити.

PIP/PBP



PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите извор главног екрана.
Споредни извор		Изаберите извор споредног екрана.
Аудио	Главни извор	Онемогућите или омогућите аудио подешавање.
	Споредни извор	
Size (Veličina)	Мало / Средње / Велико	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе-десно	Подесите позицију екрана.
	Доле-десно	
	Горе-лево	
	Доле-лево	
Замена	Укључено: Замена	Замените извор сигнала на екрану.
	Искључено: без акције	

Напомена:

1) Када је „HDR“ у оквиру „Осветљеност“ подешен на стање које није искључено, сви параметри у „PIP/PBP“ не могу се подешавати.

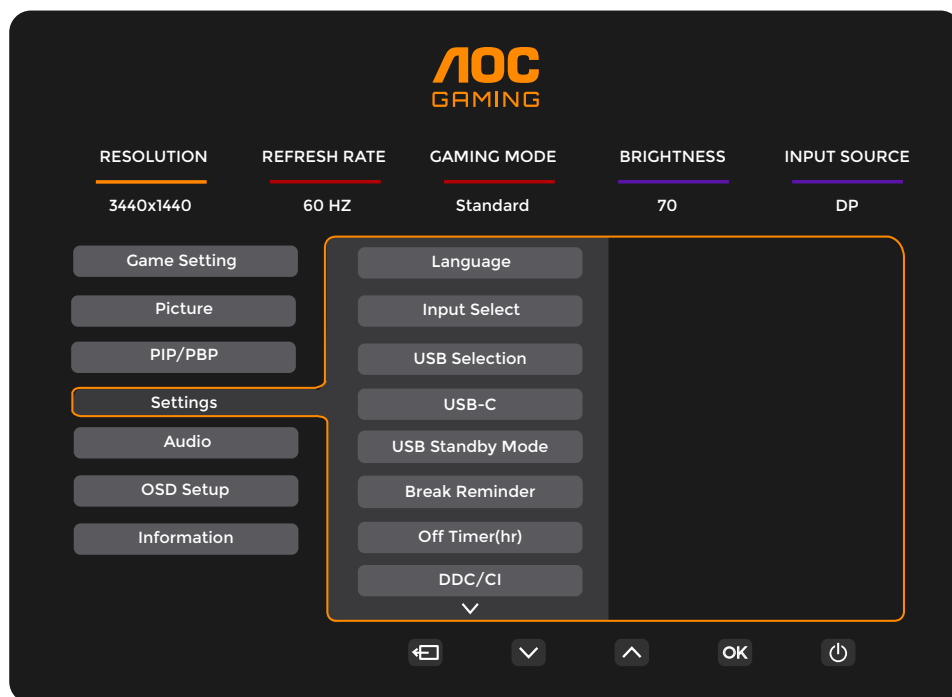
2) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазних извора главног и помоћног екрана је следећа:

PBP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

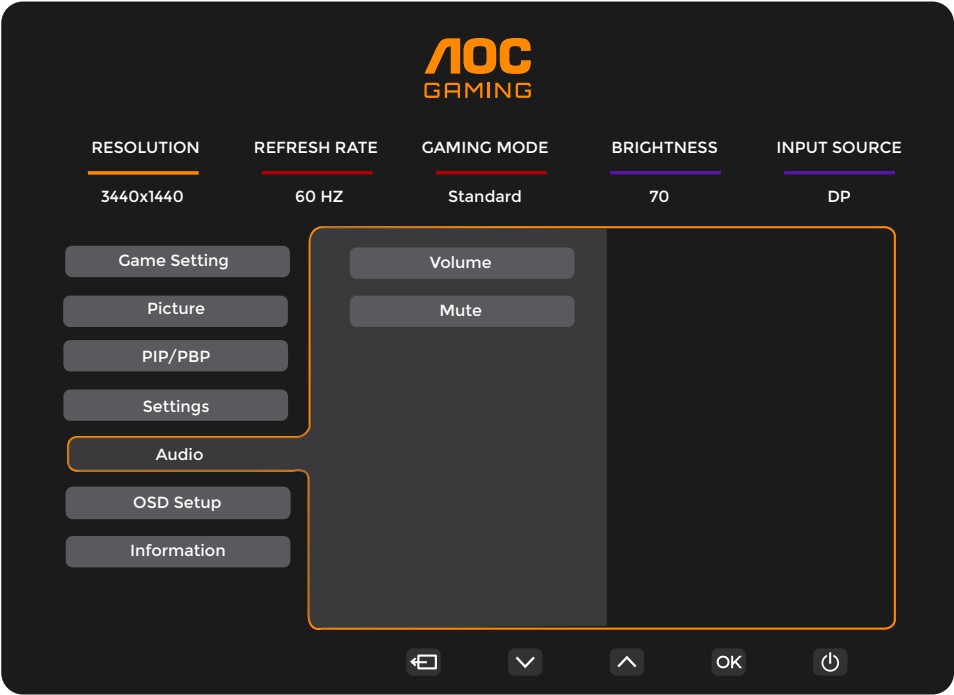
*: Када је PIP омогућен, ако су HDMI и DisplayPort постављени као извори за главни и помоћни екран истовремено, други DisplayPort порт подржава максималну резолуцију WQHD при 60 Hz и 8-bit дубини боја (формат RGB или YCbCr 4:4:4 односно 4:2:0).

Подешавања



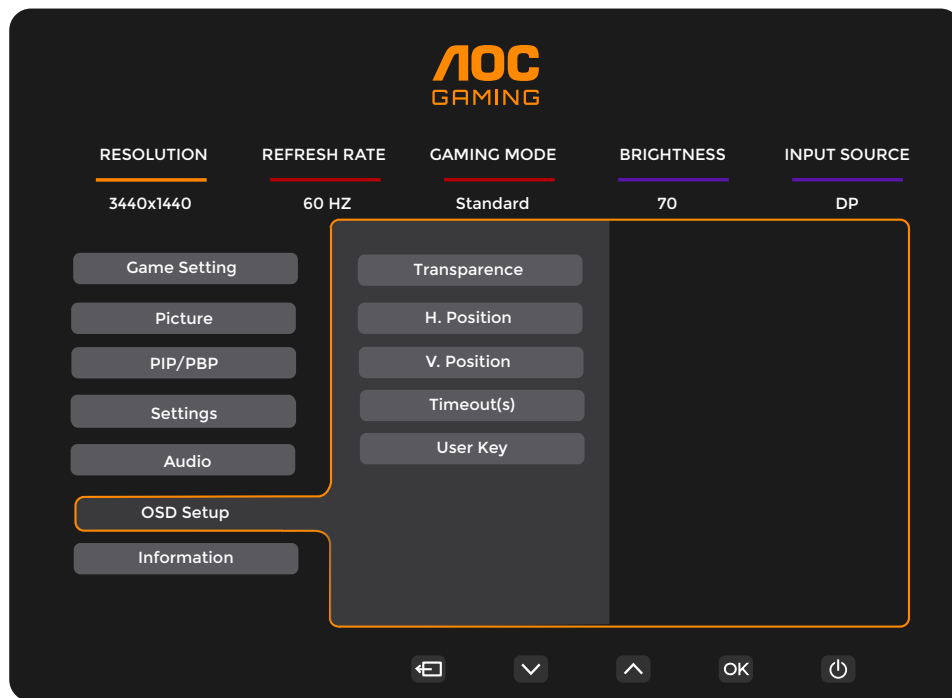
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
USB Selection	Ауто / USB C / USB up	Изаберите путању за USB Uplink податке
USB-C	Висока брзина преноса података/ Висока резолуција	Ако желите да повежете USB-C уређај, подесите USB поставку на „Висока резолуција“ или „Велика брзина преноса података“. Напомена: Када је подразумевана поставка „Велика брзина преноса података“, приоритет има брзина преноса података, а USB A порт ради брзином USB 3.2 Gen1. Када је подешено на „Висока резолуција“, USB A порт ради брзином USB 2.0.
USB режим приправности	Искључено / Укључено	Укључите или искључите USB режим приправности.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат
Тајмер за искључење (ч)	0-24	Изаберите време искључења DC
DDC/CI	Не / Да	Укључите или искључите подршку за DDC/CI
Reset (Resetovanje)	Не / Да	Ресетујте мени на подразумеване вредности.

Аудио



Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	И с к љ у ч е н о / Укључено	Искључите звук.

OSD подешавање



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
X. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека (с)	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Режим игре / Снајперски нишан / Бројач фрејмова	Корисник је подесио мени пречице за тастер „V“.

Information (Informacije)

AOC
GAMING

RESOLUTION
3440x1440

REFRESH RATE
60 HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
70

INPUT SOURCE
DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name
CU34G4ZCA

Resolution
3440(H)x1440(V)

HDR
SDR

Sync
Adaptive-Sync

Firmware Date
xxxxxxx

Serial Number
xxxxxxxxxxxx

◀

▼

▲

OK

⏻

LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуног напајања	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је тастер за укључивање укључен и да је кабл за напајање правилно прикључен у уземљену електричну утичницу и у монитор.
Нема слике на екрану	● Да ли је кабл за напајање правилно прикључен? Проверите прикључак кабла за напајање и извор напајања. ● Да ли је видео кабл правилно прикључен? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите прикључак HDMI кабла. (Повезано помоћу DP кабла) Проверите прикључак DP кабла. * HDMI/DP улаз није доступан на сваком моделу. ● Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте одељак „Постављање оптималне резолуције“) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или свом дилеру. ● Да ли на екрану видите поруку „Улаз није подржан“? Ова порука се приказује када сигнал са видео картице премашује максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може исправно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може исправно да обради. ● Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је замућена и присутан је ефекат духова или сенки	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања. Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика трепери, одскаче или се појављују таласasti обрасци	Електричне уређаје који могу изазвати електромагнетне сметње померите што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења.	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED. LED лампица треба да се упали или угаси након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и В-позицију или притисните тастер пречице (AUTO).
Слика има дефекте боја (бела не изгледа бело)	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонтални или вертикални поремећаји на екрану	Користите режим искључивања Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања.
Регулатива и сервис	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису које се налазе у ЦД приручнику или на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	CU34G4ZCA	
	Систем управљања	TFT колор LCD	
	Величина видљиве слике	86,4 cm дијагонала	
	Пикселски размак	0,23175mm(H) x 0,23175mm(V)	
	Боје дисплеја	1,07B ^[1]	
Остало	Horizontalni opseg skeniranja	30K~380K	
	Величина хоризонталног скенирања (максимум)	797,22mm	
	Опсег вертикалног скенирања	48~250Hz ^[1]	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	333,72mm	
	Оптимална унапред подешена резолуција	3440x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	3440X1440@250Hz ^[2]	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	31W
		Макс. (Осветљеност = 100, контраст = 100)	≤200W
		Режим приправности	≤0,5W
	Расипање топлоте	Нормалан рад	150,80 BTU/h (тип.)
		Спавање (режим приправности)	<1,71 BTU/h
		Режим искључености	<1,02 BTU/h
		Режим искључености (AC прекидач)	0 BTU/h
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Израз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојив	
Еколошки услови	Temperatura	Радни	0°C~40°C
		Нерадни	-25°C~55°C
	Vlažnost	Радни	10%~85% (без кондензације)
		Нерадни	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радни	0m ~ 5000m (0фт ~ 16404фт)
		Нерадни	0m ~ 12192m (0фт ~ 40000фт)



Напомена

[1]: Ovak proizvod podržava maksimalan broj boja prikaza od 1,07 milijardi, uz uslove konfiguracije prikazane u donjoj tabeli (neke opcije mogu biti skrivene zbog različitih politika grafičkih kartica, dok stvarna podrška zavisi od same grafičke kartice). Grafička kartica mora posedovati DSC funkcionalnost:

Верзија сигнала Формат боје Бит боје Стање	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ USB visoka brzina prenosa podataka		USB C@ USB visoka rezolucija	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниска резолуција 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниска резолуција 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

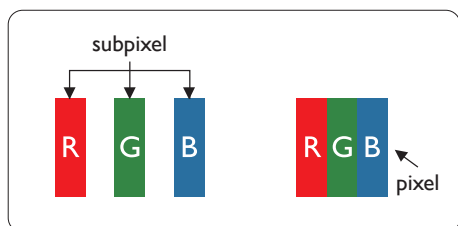
[2]: Оверклоковање се постиже када је резолуција 3440x1440@250Hz. Уколико дође до грешке у приказу током оверклоковања, молимо подесите фреквенцију освежавања на 240Hz.

Политика АОС монитора у вези са дефектима пиксела на панелу

АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе у мониторима су понекад неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ова обавештења објашњавају различите врсте дефеката пиксела и дефинишу прихватљиве нивое дефеката за сваку врсту. Да би се квалификовао за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% субпиксела на монитору сме бити дефектно.

Поред тога, АОС поставља још више стандарде квалитета за одређене врсте или комбинације дефеката пиксела које су приметније од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

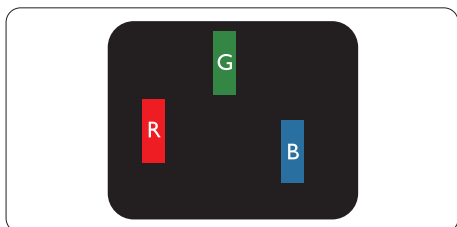
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Многи пиксели заједно формирају слику. Када су сви субпиксели пиксела осветљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви тамни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Друге комбинације осветљених и тамних субпиксела изгледају као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

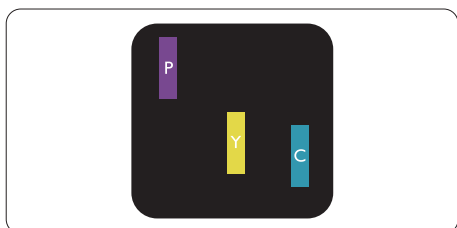
Дефекти пиксела и подпиксела се појављују на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико врста дефеката подпиксела унутар сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То значи да је светла тачка подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамни образац. Следе врсте дефеката светлих тачака.

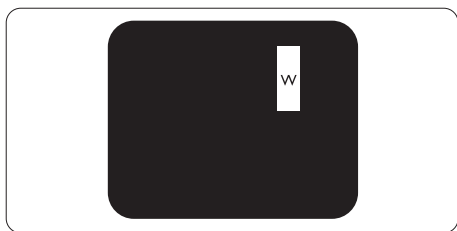


Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



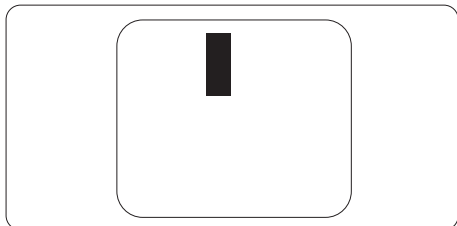
Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

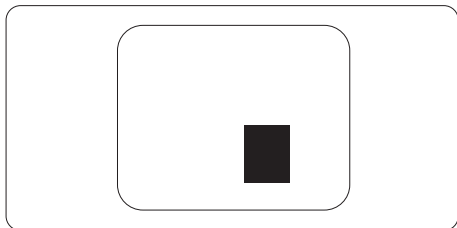
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да је тамна тачка подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли образац. Следе врсте дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Будући да дефекти пиксела и субпиксела исте врсте који су међусобно близу могу бити уочљивији, компанија АОС такође дефинише толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције за дефекте пиксела

Да би монитор испуњавао услове за поправку или замену због дефеката пиксела током гарантног рока, панел монитора марке АОС мора имати дефекте пиксела или субпиксела који премашују толеранције наведене у електронском упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	$\geq 15\text{mm}$
Укупан број дефеката светлих тачака свих врста	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤ 0
Растојање између два дефекта у виду црне тачке*	$\geq 15\text{mm}$
Укупан број дефеката у виду црних тачака свих врста	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
Укупан број дефеката у виду светлих или црних тачака свих врста	5 или мање

Напомена

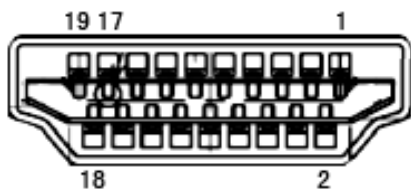
*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Претподешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock)	372.5	250

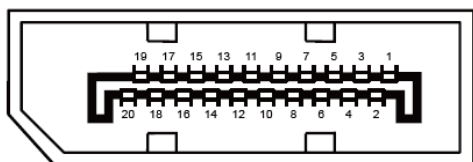
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1Hz) prilikom izračunavanja brzine osvežavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Da bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna brzina osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Pogledajte stvarni proizvod.

Распоред пинова



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	Заштита TMDS такта	19.	Детекција врућег прикључивања
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS такт-		
5.	TMDS Data 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS податак 0+	15.	SCL		
8.	Заштита TMDS податка 0	16.	SDA		



Кабл за сигнал боје са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекција врућег прикључивања
9	ML_Lane 1 (p)	19	Враћање DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг & Плеј

Плаг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

