

AOC

GAMING



Brugermanual

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Installation	6
Indhold i æsken	6
Opsætning af stander og base.....	7
Justering af visningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
KVM-funktion	13
Justering.....	14
Genvejstaster	14
OSD-indstillinger	15
Spilindstillinger.....	16
Picture (Billede).....	18
PIP/PBP	21
Indstillinger.....	23
Lyd	24
OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)	25
Information (Oplysninger).....	26
LED-indikator	27
Fejlfinding.....	28
Specifikation	29
Generel specifikation	29
AOC Monitors politik for pixeldefekter på paneler.....	31
Forudindstillede visningstilstande.....	33
Pin-tildelinger	34
Plug and Play.....	35

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler og anvendes som følger:



NOTE: En NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIGHED: En FORSIGTIGHED angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med en tredje (jordings)pind.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til at jorde apparatet sikkert. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr, eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.



Undgå at overbelaste strømskinner og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-certificerede computere, der har passende konfigurerede stikdåser mærket 100–240 V AC, min. 5 A.



Vægstikkontakten skal være installeret tæt på udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig nogen genstande ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbskomponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

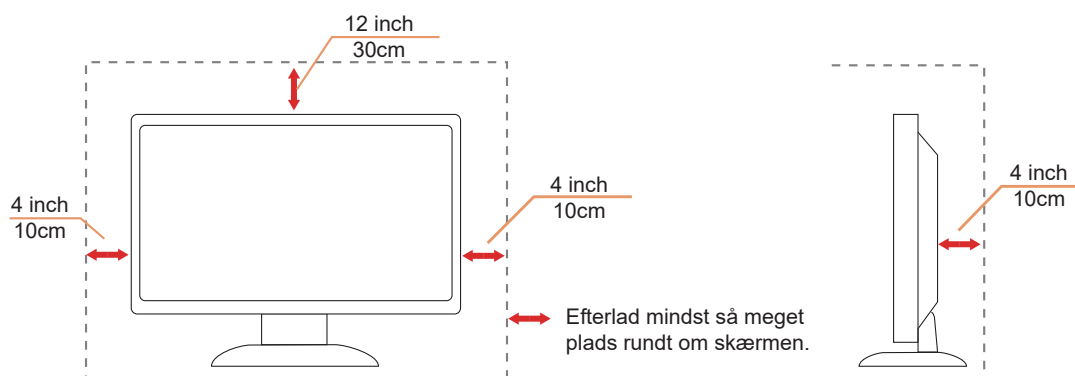
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge sætets anvisninger.

 Sørg for at der er fri plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skærmskader ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

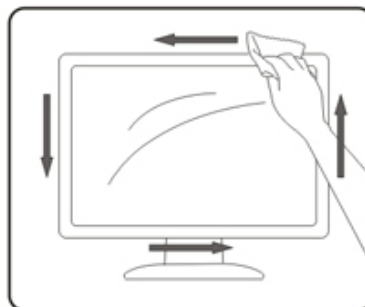
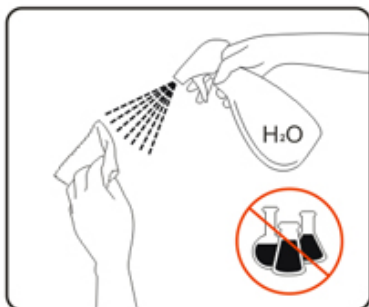
Monteret med stander



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.

Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømskiftet straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.

 Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under brug.

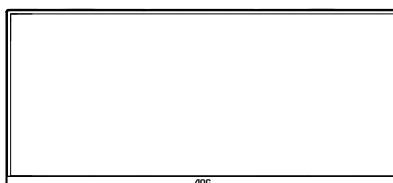
 Undgå at banke på eller tabe skærmen under brug eller transport.

 Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal de være af typen H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. For andre lande skal de passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.

 Overdrevent lydtryk fra ørepropper og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Indstilling af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til ørepropper og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Installation

Indhold i æsken



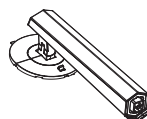
Monitor



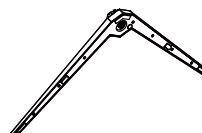
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



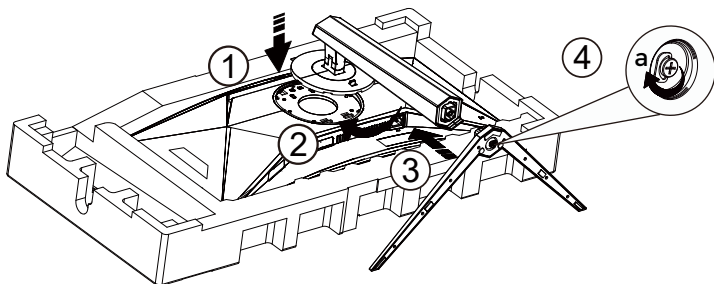
USB Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

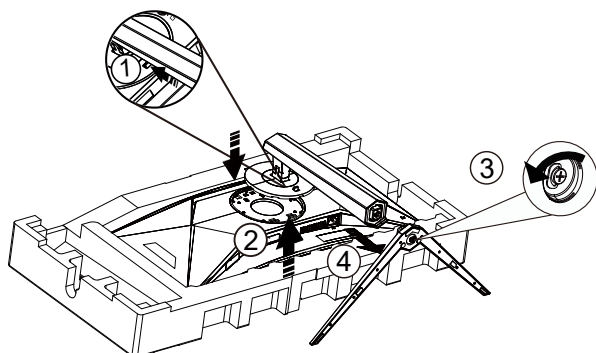
Opsætning af stander og base

Følg nedenstående trin for at opsætte eller fjerne basen.

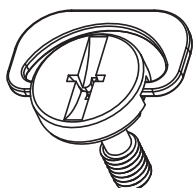
Installation:



Fjern:

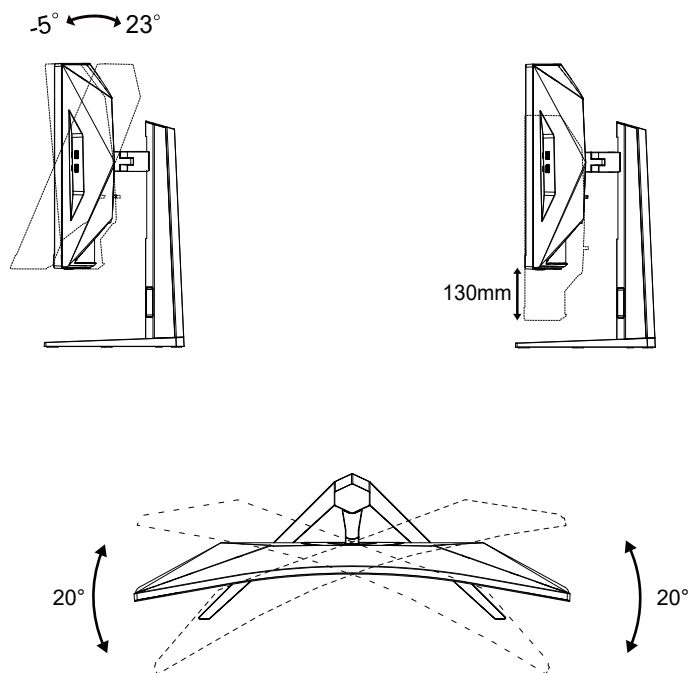


Specifikation for baseskrue: M6*23 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)



Justering af visningsvinkel

For optimal visning anbefales det at se direkte på skærmen og derefter justere skærmens vinkel efter eget ønske. Hold standeren, så skærmen ikke vælter, når du ændrer vinklen. Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

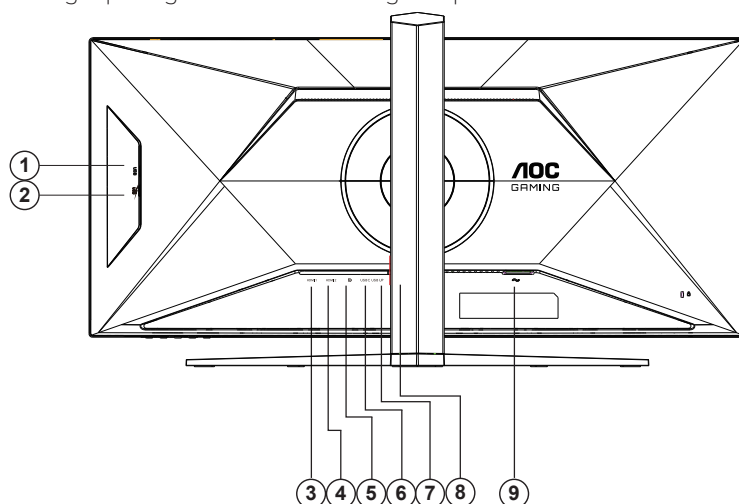
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærmen og computeren:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + hurtig opladning x 1
3. HDMI1
4. HDMI-2
5. DisplayPort
6. USB-C
7. USB UP
8. Hovedtelefonstik
9. Strøm

Tilslut til pc

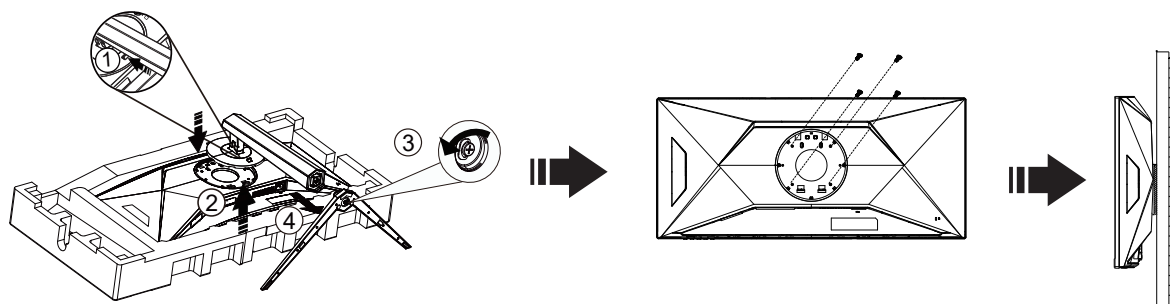
1. Sæt strømkablet fast i stikkontakten på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og tag strømkablet ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet til både din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis der ikke vises et billede, henvises til fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og LCD-skærm, før du tilslutter.

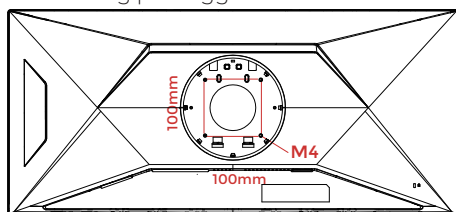
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

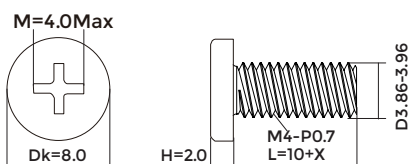


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

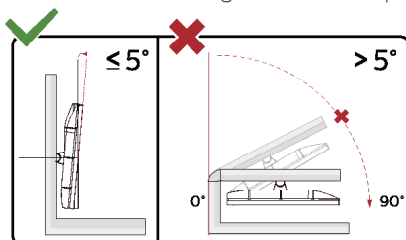
1. Fjern basen.
2. Følg producentens anvisninger ved samling af vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Skru de 4 skruer i hullerne, og spænd dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



Bemærk: VESA-monteringsskruehuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten i forbindelse med vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de illustrerede.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Kompatibelt grafikort: Den anbefalede liste fremgår nedenfor og kan også verificeres ved [at besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

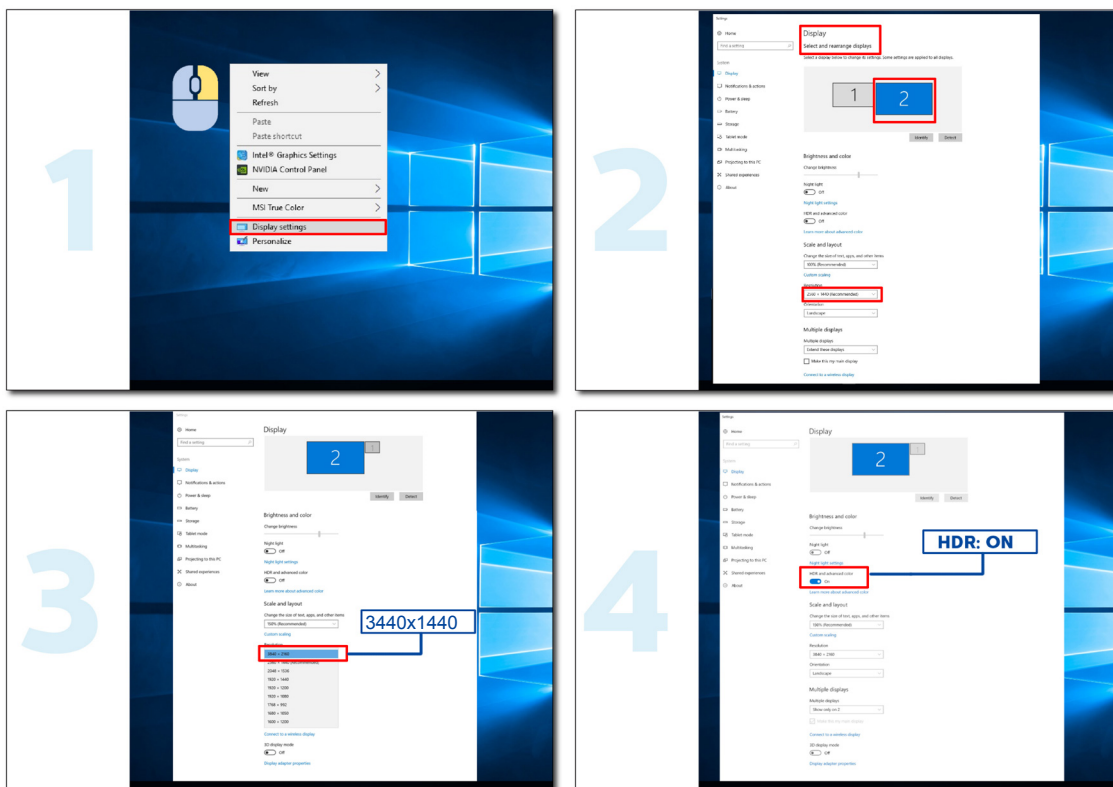
HDR

Den er kompatibel med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. Opløsningen 3840x2160 anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 3440*1440, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Når en applikation er åbnet, opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 3440*1440 (hvis tilgængelig).



KVM-funktion

Hvad er KVM?

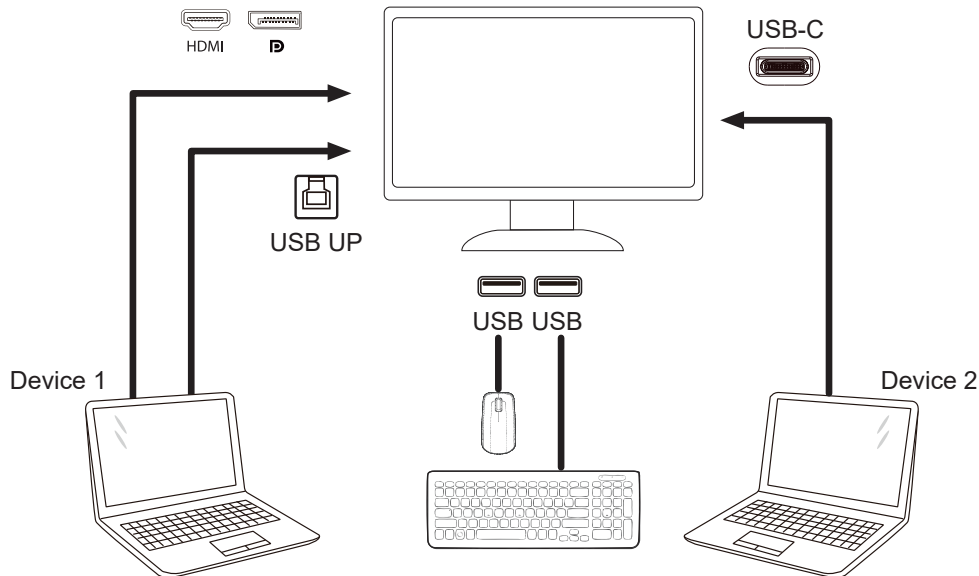
Med KVM-funktionen kan du vise to pc'er, to bærbare computere eller én pc og én bærbar computer på én AOC-skærm og styre de to enheder med ét sæt tastatur og mus. Skift styringen af dine pc- eller bærbare enheder ved at vælge inputsignalkilden under 'Input Select' i OSD-menuen.

Hvordan bruges KVM?

Trin 1: Tilslut én enhed (pc eller bærbar computer) til skærmen via USB-C.

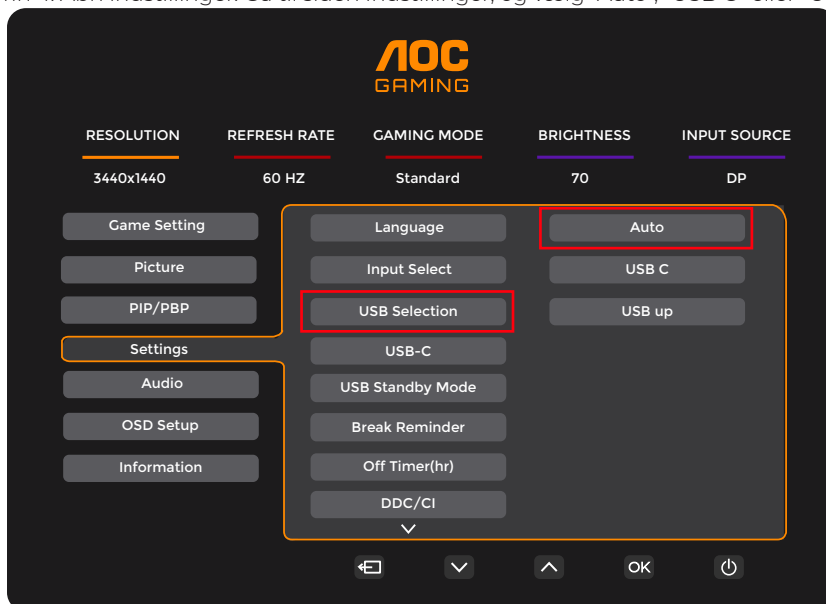
Trin 2: Tilslut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Tilslut derefter også denne enhed til skærmen via USB upstream.

Trin 3: Tilslut dine perifere enheder (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



Note: Display design may differ from that illustrated

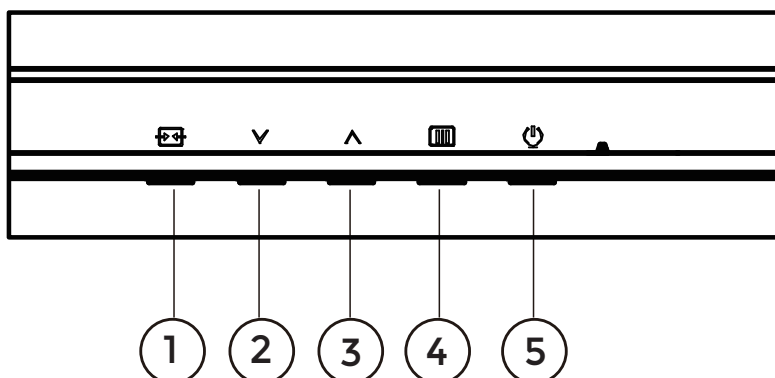
Trin 4: Åbn Indstillinger. Gå til siden Indstillinger, og vælg "Auto", "USB C" eller "USB UP" under fanen USB-valg.



USB-valg	Funktionsbeskrivelse
Auto	Auto vælger USB C eller USB Up afhængigt af inputkilden.
USB C	Giver USB Hub-funktion via USB C-kabel.
USB up	Giver USB Hub-funktion via USB up-kabel.

Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (Spiltilstand)/Formindsk
3	Dial Point/Forøg
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at åbne OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Dial Point/Forøg

Når der ikke er nogen OSD, tryk på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

Brugertast (Spiltilstand)/Formindsk

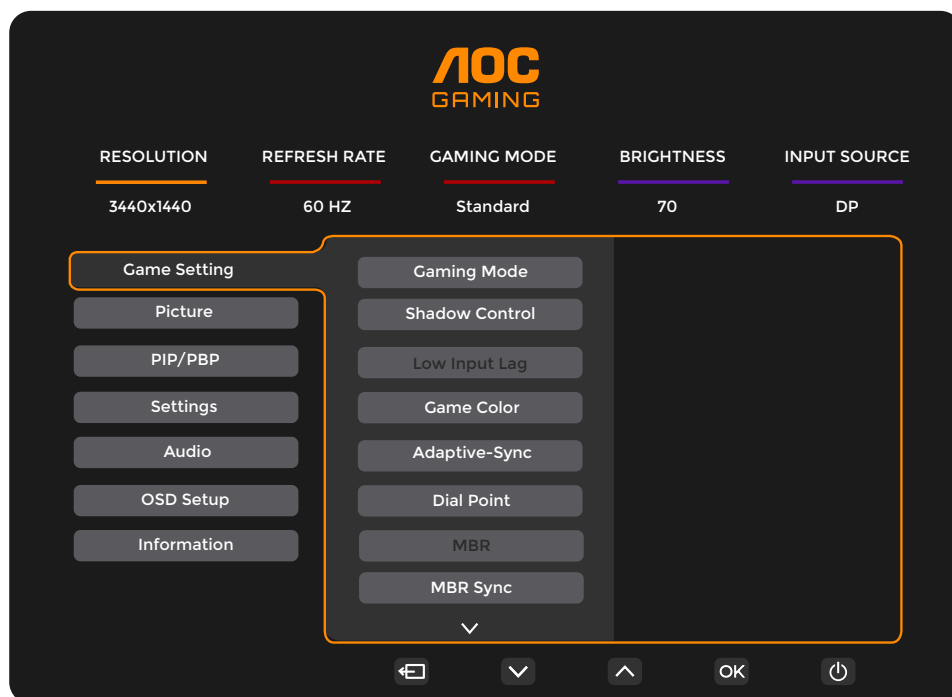
Tilpas denne genvejstastfunktion i OSD-menuen: Spiltilstand, .Billedtæller Fabriksindstillingen er . SpiltilstandNår der ikke vises nogen OSD, skal du trykke på “▼”-tasten for at åbne spiltilstandsfunktionen og derefter trykke på “▼” eller “▲” for at vælge spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltypen.

Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, aktiveres kilde-genvejstasten ved at trykke på Kilde/Afslut-knappen.
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningstast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstillinger

Grundlæggende og enkel vejledning til betjeningsknapperne.

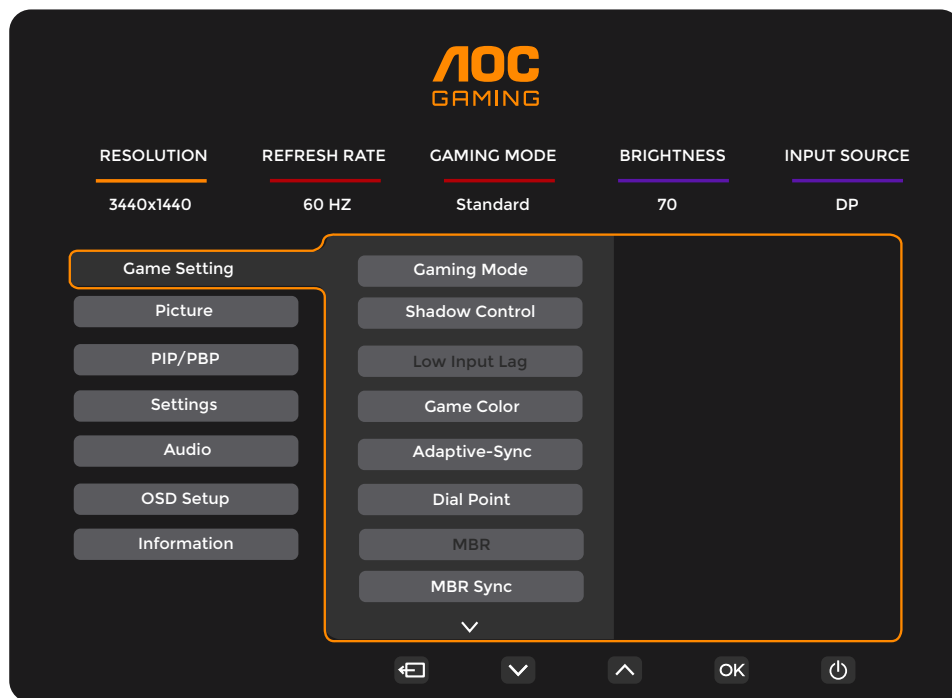


- 1). Tryk på  **MENU-knappen** for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere mellem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, skal du trykke på  **MENU-knappen / OK** for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere mellem undermenuernes funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, skal du trykke på  **MENU-knappen / OK** for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere andre funktioner, gentag da trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du holde  MENU-knappen inde, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du holde  MENU-knappen inde, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, er punktet 'Input Select' deaktiveret for justering.
- 2). Hvis indgangssignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet "Billedforhold" ugyldigt.

Spilindstillinger



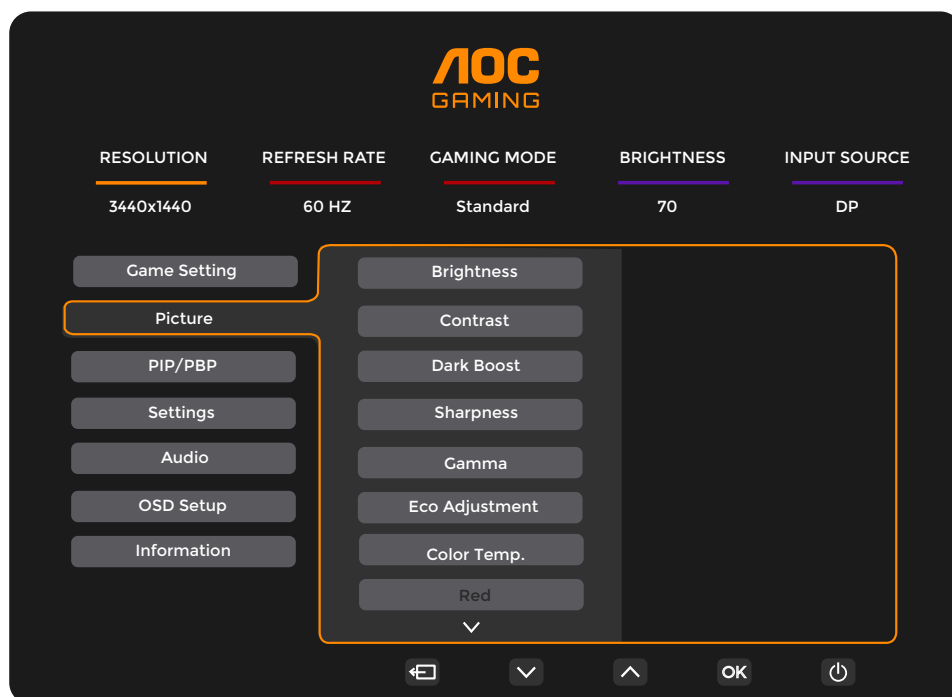
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til afspilning af FPS (First Person Shooters) spil. Forbedrer detaljer i mørke temaers sorte niveau.
	RTS	Til afspilning af RTS (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afspilning af Racing-spil. Giver hurtig responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0, og slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for at øge værdien og opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Off (Fra) / On (Til)	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Off (Fra) / On (Til)	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om kørsel af Adaptive-Sync: Når funktionen Adaptive-Sync er aktiveret, kan der forekomme flimmer i visse spilmiljøer.
Dial Point	Off (Fra) / On (Til) / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med nøjagtig og præcis sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 niveauer til justering for at reducere bevægelsesslør. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz. 2. Skærmens lysstyrke falder, efterhånden som justeringsværdien øges.
MBR Sync	Off (Fra) / On (Til)	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Juster responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra i henhold til deres præferencer. 2. Funktionen "Extreme" er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke falder, når funktionen "Extreme" er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-op / Venstre-ned	Vis V-frekvensen i det valgte hjørne.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Spiltilstand", "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Picture (Billede)" er aktiveret, kan elementerne "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" og "MBR" ikke justeres. "Extreme" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Color Space" under "Picture (Billede)" er indstillet til sRGB, kan elementerne "Gaming Mode", "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.

Picture (Billede)



Brightness/ Contrast (Lysstyrke/ kontrast)	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregister.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr skærmdetaljerne i de mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i det lyse område og sikre, at det ikke bliver overmættet.
Sharpness (Skarphed)	0-100	Skarphedsjustering.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster Gamma.
Eco-justering	Standard	Standard.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
	Ensartethed	Ensartethedstilstand
Color Temp. (Farvetemperatur)	Varm	Gendan varm farvetemperatur fra EEPROM.
	Normal	Hent normal farvetemperatur fra EEPROM.
	Cool (Kold)	Hent Cool (Kold) farvetemperatur fra EEPROM.
	Bruger	Gendan farvetemperatur fra EEPROM.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.

Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.
R.mætning	0-100	Justering af mætning
G.mætning	0-100	
B.mætning	0-100	
C.mætning	0-100	
M.mætning	0-100	
Y.mætning	0-100	
R.Hue	0-100	Hue-justering
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Fra)	Indstil HDR-profilen i henhold til dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Off (Fra)	Optimeret til farve og kontrast i billedet, som simulerer HDR-effekt. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Off (Fra)	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Leverer det native farvespektrum.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Off (Fra)	Reducer blå lys ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Billedformat	Fuld / Format / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	---	--------------------------------

Bemærk:

1) Når "HDR-tilstand" er indstillet til noget andet end Fra, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Lysstyrke", "Farvetemp.", "6-akters mætning/nuance", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

2) Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billedformat" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres;

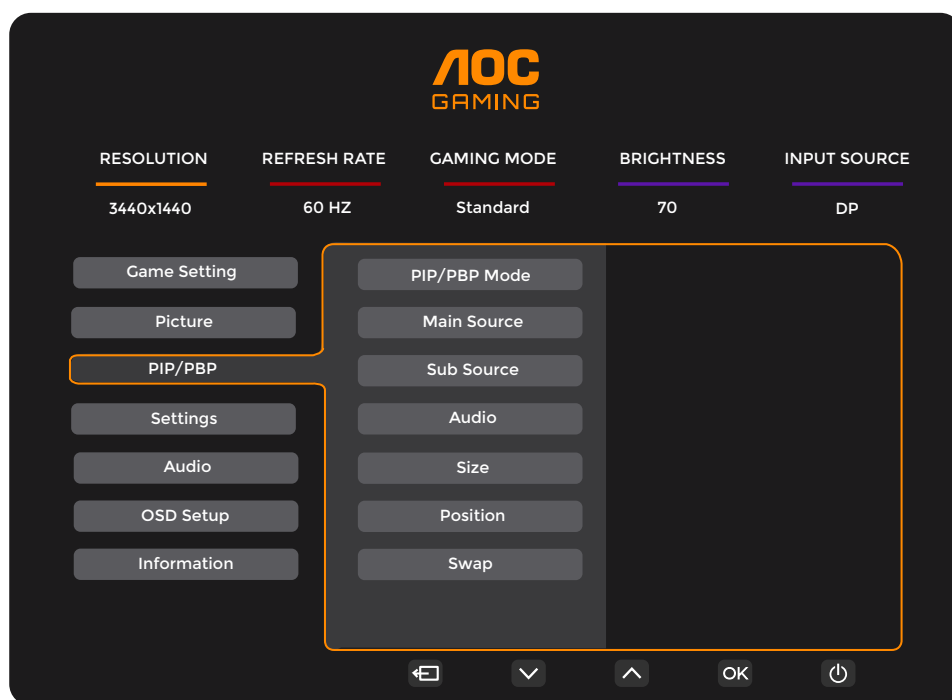
Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Lysstyrke", "Farvetemp.", "6-akters mætning/nuance", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

3) Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Lysstyrke", "Farvetemp.", "6-akters mætning/nuance", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

4) Når "Lysstyrke" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Dark Boost", "Farvetemp.", "6-akse mætning/nuance", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.

5) Når "Spiltilstand" under "Spilindstillinger" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan "Lysstyrke", "6-akse mætning/nuance", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

PIP/PBP



PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg hovedskærmens kilde.
Underkilde		Vælg under-skærmens kilde.
Lyd	Hovedkilde	Deaktiver eller aktiver lydopsætning.
	Underkilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Højre-op	Indstil skærmens placering.
	Højre-ned	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Byt	Tænd: Byt	Byt skærmkilden.
	Sluk: Ingen handling	

Bemærk:

1) Når "HDR" under "Lysstyrke" er indstillet til ikke-slukket tilstand, kan alle elementer under "PIP/PBP" ikke justeres.

2) Når PBP/PIP er aktiveret, er kompatibiliteten for hovedskærmens og underskærmens inputkilde som følger:

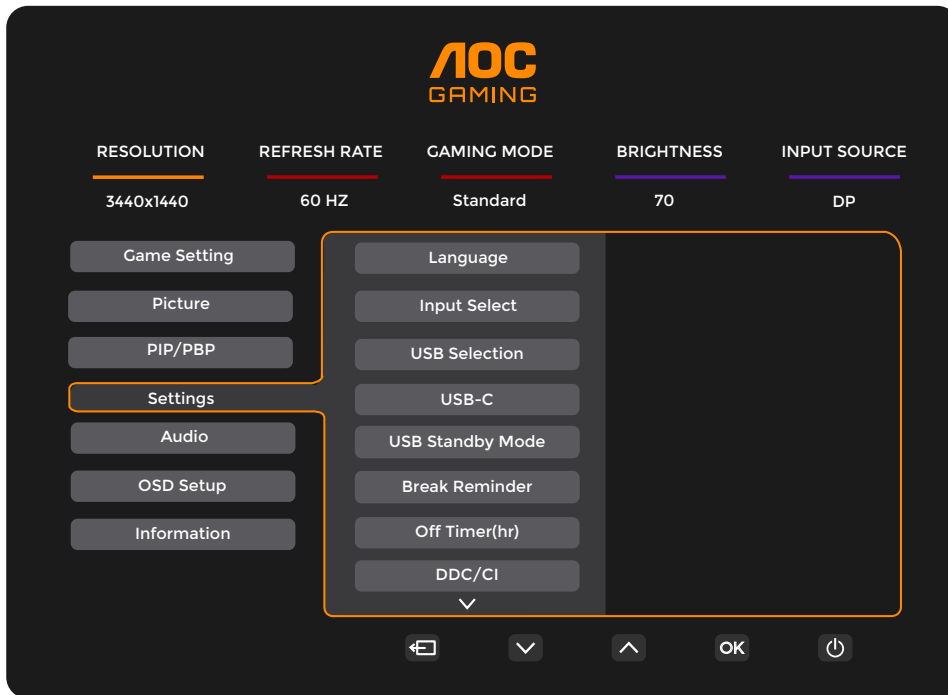
PBP		Hovedkilde			
		HDMI1	HDMI-2	DisplayPort	USB-C
Underkilde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI-2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

PIP		Hovedkilde			
		HDMI1	HDMI-2	DisplayPort	USB-C

Underkilde	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI-2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

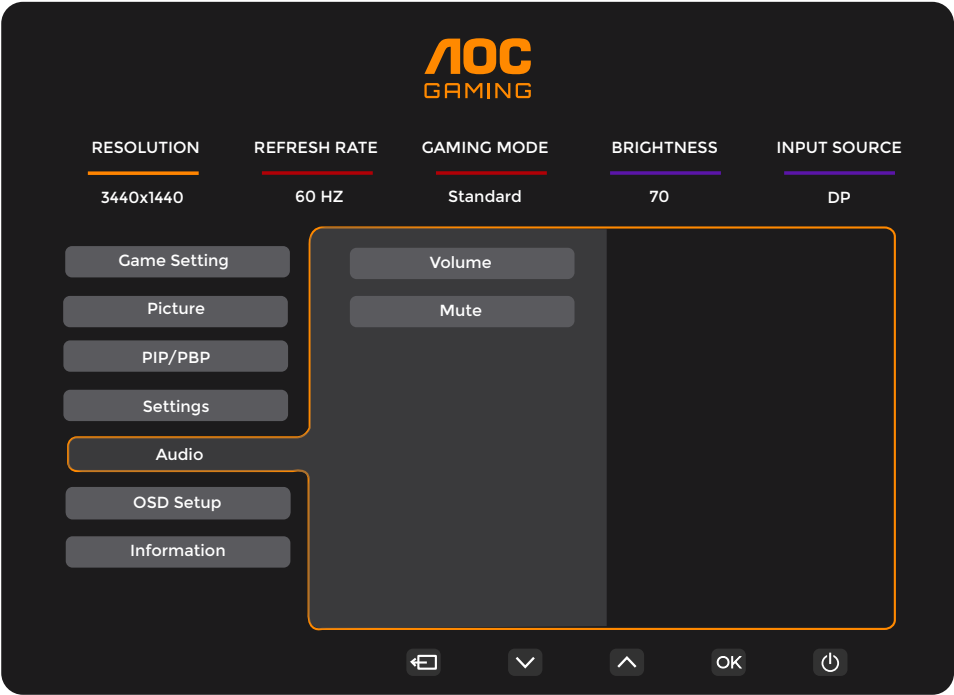
*: Når PIP er aktiveret, og HDMI og DisplayPort bruges som henholdsvis primær og sekundær skærmkilde samtidig, understøtter den anden DisplayPort-port maksimalt WQHD 60Hz 8bit (RGB- eller YCbCr 444-format eller 420-format).

Indstillinger



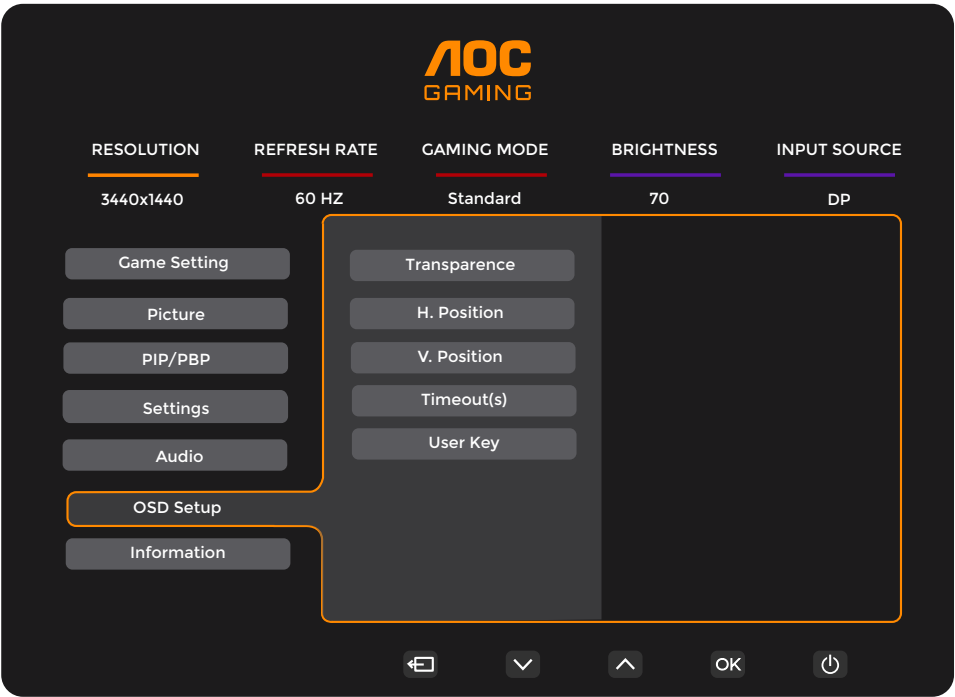
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Input Select (Valg af indgang)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Vælg inputsignalkilde.
USB-valg	Auto / USB C / USB op	Vælg sti til USB-uplink-data
USB-C	Høj datahastighed/ Høj opløsning	Hvis du vil tilslutte en USB-C-enhed, skal du indstille USB-konfigurationen til Høj opløsning eller Høj datahastighed. Bemærk: Når standardindstillingen er "Høj datahastighed", prioriteres dataoverførselshastigheden, og USB A-porten kører med USB 3.2 Gen1-hastighed. Når indstillingen er "Høj opløsning", kører USB A-porten med USB 2.0-hastighed.
USB-standby-tilstand	Off (Fra) / On (Til)	Slå USB-standby-tilstand til/fra.
Pausepåmindelse	Off (Fra) / On (Til)	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketid (timer)	0-24	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-support.
Reset (Nulstil)	Nej / Ja	Nulstil menu til standardindstillinger.

Lyd



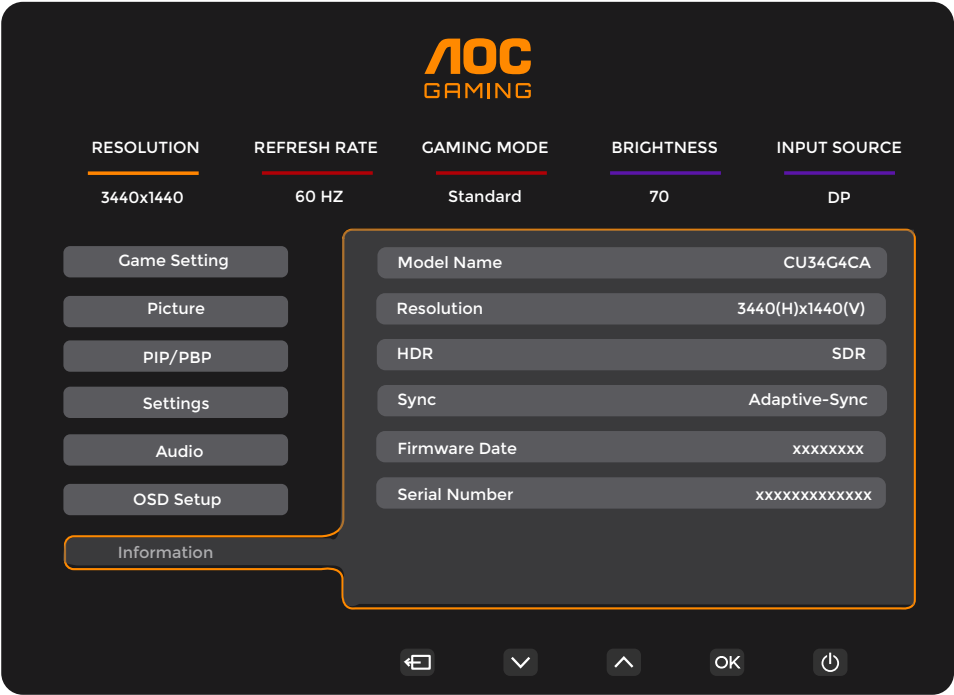
Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Mute (Tavs)	Off (Fra) / On (Til)	Slå lyd fra (Mute).

OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)



Gennemsigthed	0-100	Justér OSD's gennemsigthed.
H. position	0-100	Justér OSD's horisontale position.
V. position	0-100	Justér OSD's vertikale position.
Timeout(s)	5-120	Juster OSD Timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Billedtæller	Brugerdefineret genvejsmenu for "V"-tasten.

Information (Oplysninger)



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED'en er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt til skærmen.
Ingen billeder på skærmen	● Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyningen. ● Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DP-kabel) Kontroller DP-kablets tilslutning. * HDMI/DP-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. ● Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se afsnittet Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt Servicecenteret eller din forhandler. ● Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC Monitor-drivere er installeret.
Billedet er uskarpt & har problemer med skygger/ efterbilleder	Juster kontrast- og lysstyrkeindstillingerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerkabel eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikkortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer, eller der vises et bølgemønster i billedet	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, din skærm understøtter ved den anvendte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand"	Computerens strømafbryder skal være i tændt position. Grafikkortet skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjeede. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
En af primærfarverne mangler (RØD, GRØN eller BLÅ)	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farver eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug nedlukningstilstanden i Windows 7/8/10/11 til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & Service	Se venligst Regulering & Serviceinformation i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering & Serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	CU34G4CA	
	Drivsystem	TFT Farve-LCD	
	Synligt billedområde	86,4 cm diagonal	
	Pixelafstand	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Skærmfarver	1,07 mia. ^[1]	
Andet	Horisontalt scanningsområde	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	797,22 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~100 Hz (HDMI) 48~180 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	333,72 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	3440x1440@60Hz	
	Maks. opløsning	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	31W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Standby-tilstand	≤0,5W
	Varmeafledning	Normal drift	105,80 BTU/t (typ.)
		Dvale (Standby-tilstand)	<1,71 BTU/time
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/time
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/time
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Hovedtelefonudgang	
	Signal kabeltype	Aftagelig	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10% ~ 85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 % ~ 93 % (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)



Bemærk

[1]: Dette produkt understøtter op til 1,07 milliarder farver under de konfigurationsbetingelser, der fremgår af tabellen nedenfor (nogle indstillinger kan være skjulte afhængigt af grafikortets politikker, og den reelle understøttelse afhænger af grafikortet). Grafikortet skal understøtte DSC:

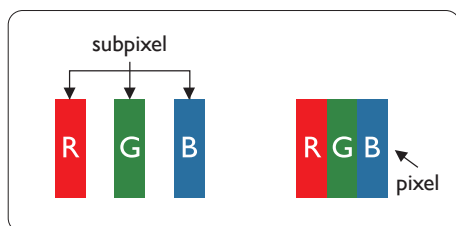
Signalversion Farveformat Status Farvebit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB-C @USB High Data Speed		USB-C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lav opløsning 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

AOC Monitors politik for pixeldefekter på paneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixel-defekter på de monitorpaneler, der bruges i monitorerne, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler vil være fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver monitor med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller erstattet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer af pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller erstatning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et monitorpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixelsene på en monitor være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixel og subpixel

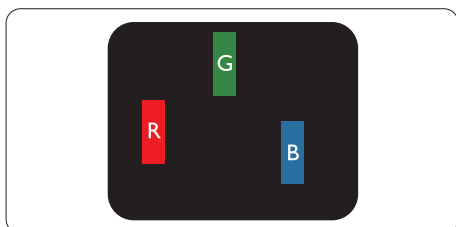
En pixel (billededeelement) består af tre subpixel i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixel danner tilsammen et billede. Når alle subpixel i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixel samlet som én hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixel samlet som én sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixel fremstår som enkelte pixel i andre farver.

Typer af pixeldefekter

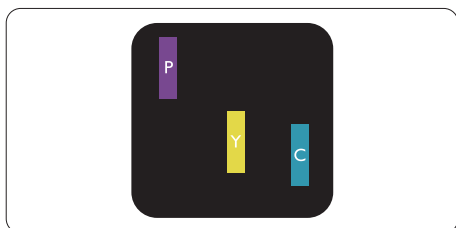
Pixel- og subpixeldefekter vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lysende punktdefekter

Lysende punktdefekter fremstår som pixel eller subpixel, der altid er tændte. Et lysende punkt er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lysende punktdefekter.

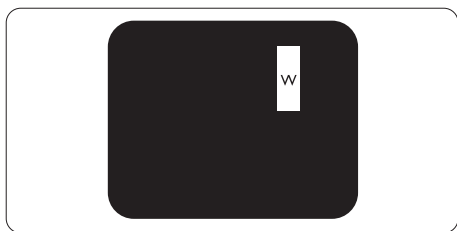


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



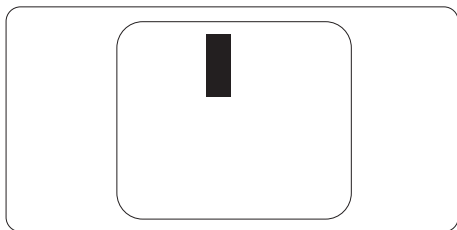
Tre tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En lysende rød eller blå prik skal være mere end 50 % lysere end de omkringliggende prikker, mens en lysende grøn prik skal være 30 % lysere end de omkringliggende prikker.

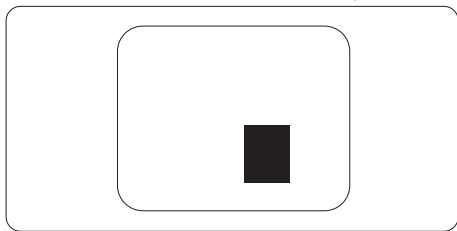
Defekter med sorte pletter

Defekter med sorte pletter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. En mørk plet er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Følgende typer defekter med sorte pletter findes.



Nærhed mellem pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere tydelige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden mellem pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et monitorpanel i en AOC-monitor have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSENDE PRIKFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lysende prikfejl*	$\geq 15\text{mm}$
Samlede lysende prikfejl af alle typer	2
MØRKE PRIKFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤ 0
Afstand mellem to mørke prikfejl*	$\geq 15\text{mm}$
Samlede mørke prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PRIKFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 punktdefekt.

Forudindstillede visningstilstande

STANDARD	OPLØSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

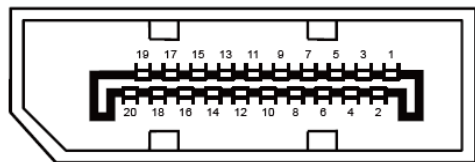
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (± 1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvens) for forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-benet farvedisplay-signal kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2-skjold	10.	TMDS Clock +	18.	+5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skjold	19.	Registrering af Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skjold	16.	SDA		



20-benet farvedisplay-signal kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Registrering af Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

