

AOC

GAMING



Handleiding

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage standaard & voet	7
De kijkhoek aanpassen.....	8
Aansluiten van de monitor	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
KVM-functie.....	13
Aanpassen	14
Sneltoetsen	14
OSD-instellingen.....	15
Game Setting (Spelinstelling).....	16
Picture (Afb.)	18
PIP/PBP	21
Settings (Instellingen).....	23
Audio	24
OSD Setup (OSD-Instelling).....	25
Information (Informatie)	26
LED-indicator	27
Probleemoplossing	28
Specificatie.....	29
Algemene specificatie	29
AOC Monitors Beleid inzake pixeldefecten op panelen	31
Vooraf ingestelde beeldschermmodi.....	33
Pin-toewijzingen.....	34
Plug and Play.....	35

Veiligheid

Nationale conventies

In de volgende subsecties worden de nationale conventies beschreven die in dit document worden gehanteerd.

Aantekeningen, Voorzichtigheid en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en gedrukt worden in vet- of cursiefschrift. Deze tekstblokken zijn aantekeningen, voorzichtigheden en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



AANTEKENING: Een AANTEKENING bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te gebruiken.



VOORZICHTIGHEID: Een VOORZICHTIGHEID wijst op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op het risico van lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkend formaat verschijnen en zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt de specifieke vormgeving van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.

Voeding



Gebruik de monitor uitsluitend op het type stroomvoorziening dat op het etiket staat vermeld. Raadpleeg bij twijfel over het type stroomvoorziening in uw woning uw leverancier of het lokale energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de drieadelige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Onderbreek de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet.



Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het voor langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.



Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten met een spanning tussen 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandstopcontact dient dicht bij het apparaat te worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage materialen die door de fabrikant worden aanbevolen. Verplaats een combinatie van product en kar met zorg.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

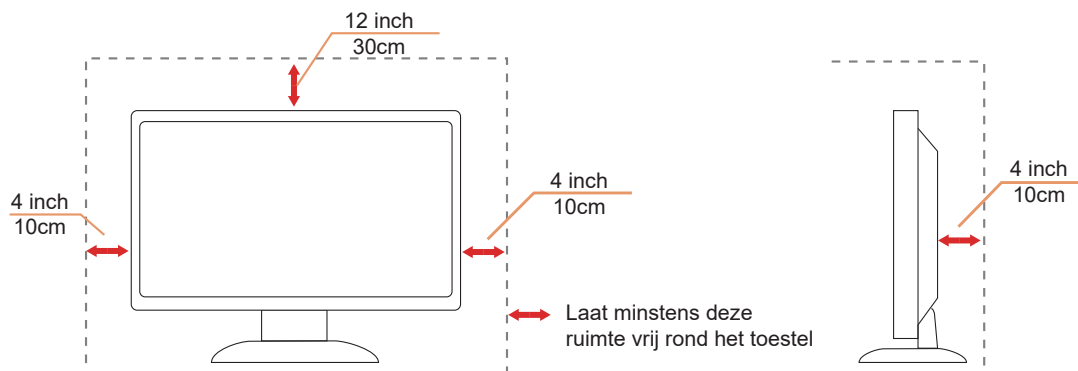
 Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand kan veroorzaken of schade aan de monitor kan toebrengen.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals paneelafschilfering van de rand, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Indien de maximale kantelhoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is gemonteerd:

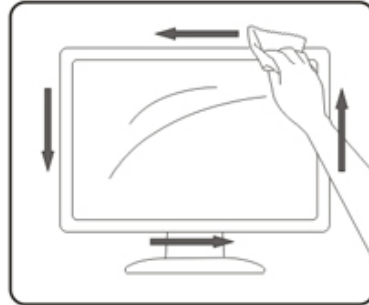
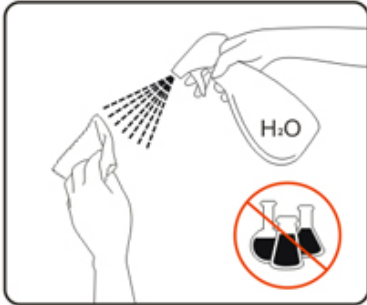
Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

⚠ Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

⚠ Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



⚠ Koppel de voedingskabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



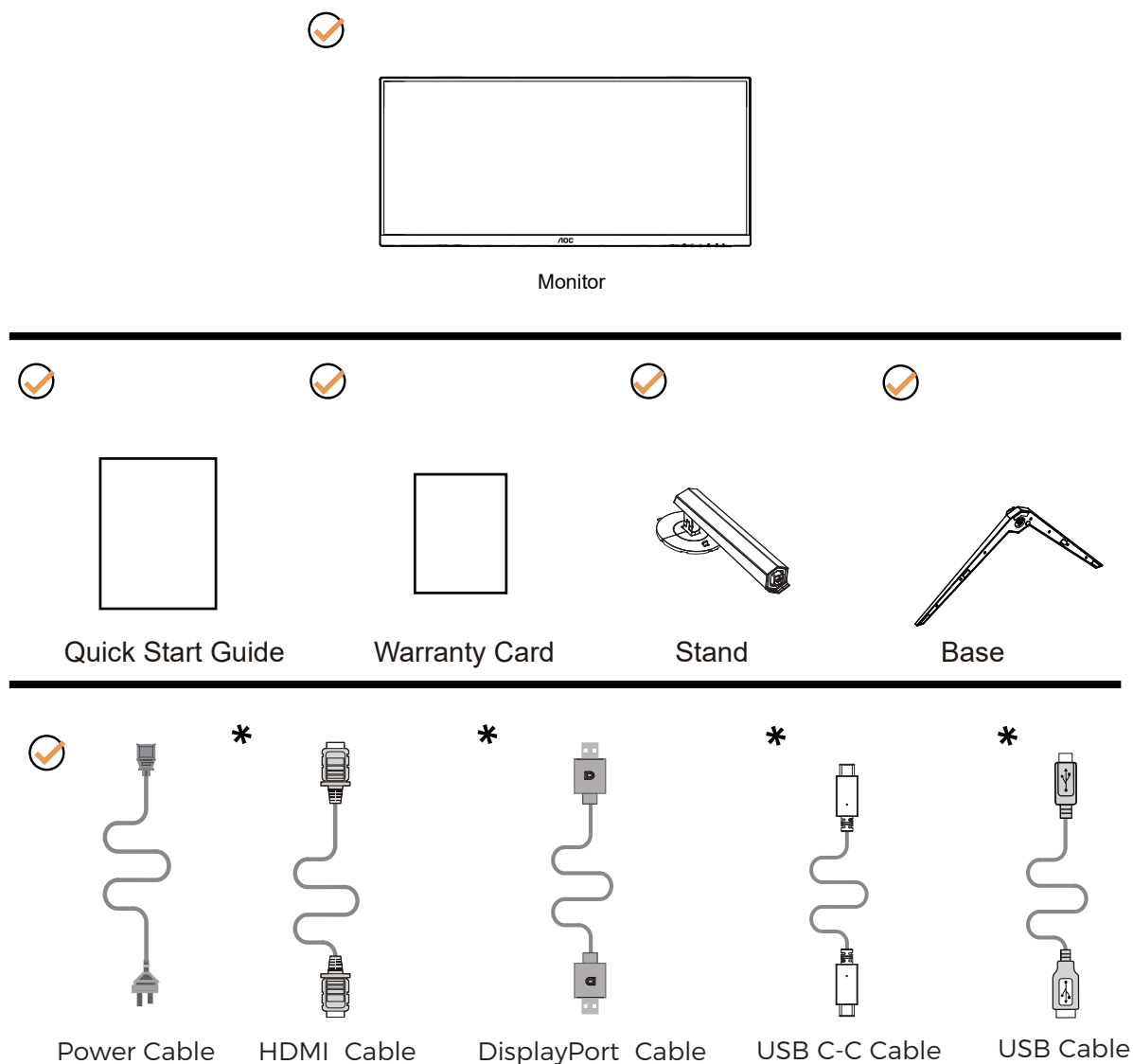
De netsnoeren moeten veiligheidsgekeurd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn. Voor andere landen dienen de geschikte types dienovereenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op het maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos

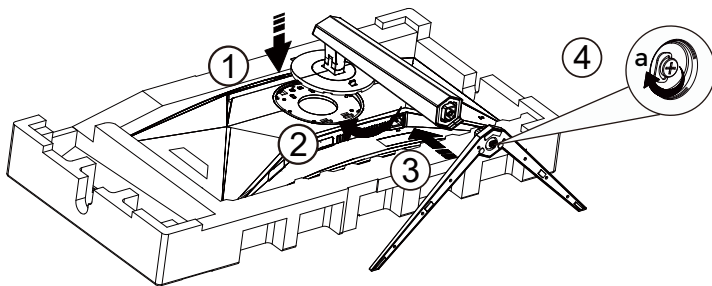


* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

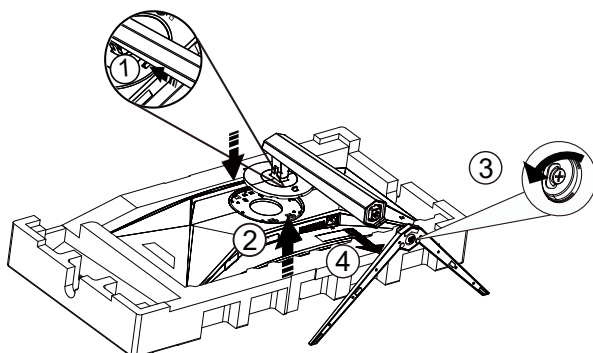
Montage standaard & voet

Monteer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

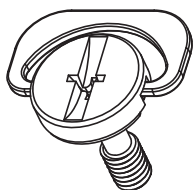
Montage:



Verwijderen:



Specificatie voor voetschroef: M6*23 mm (effectieve draadlengte 5,5 mm)

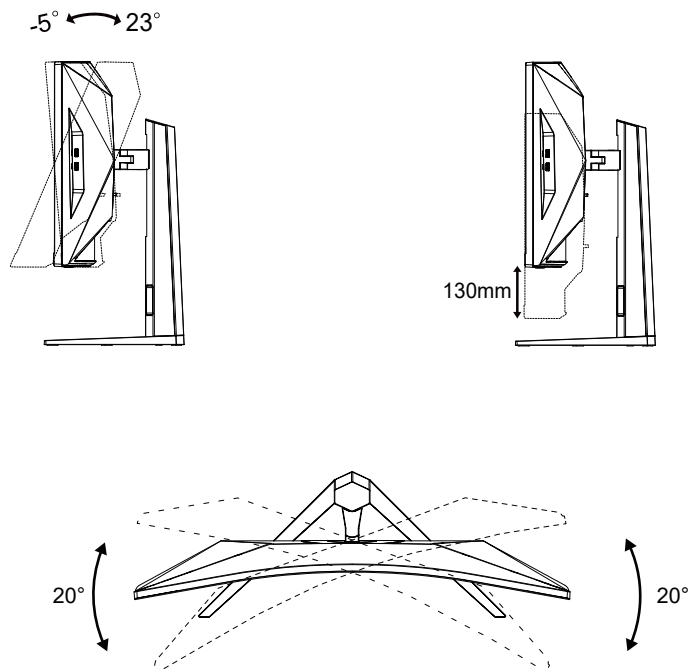


De kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij of zij het hele gezicht op het scherm kan zien en vervolgens de hoek van de monitor aanpast op basis van persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

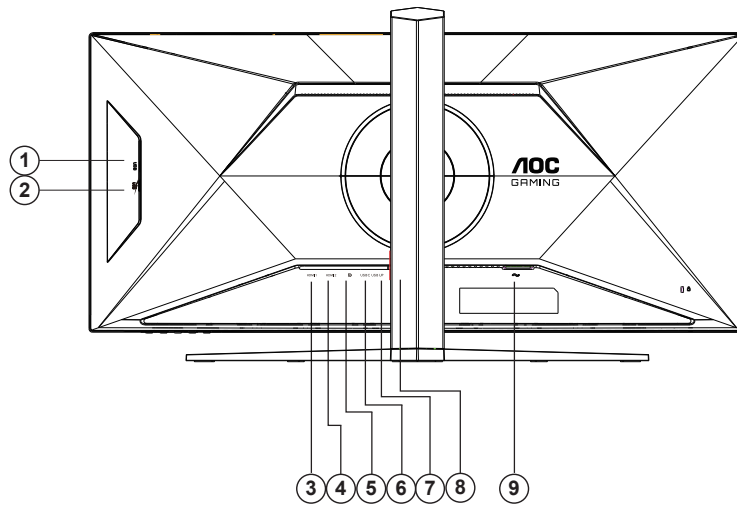
Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + snel opladen x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB omhoog
8. Oortelefoon
9. Voeding

Sluit aan op PC

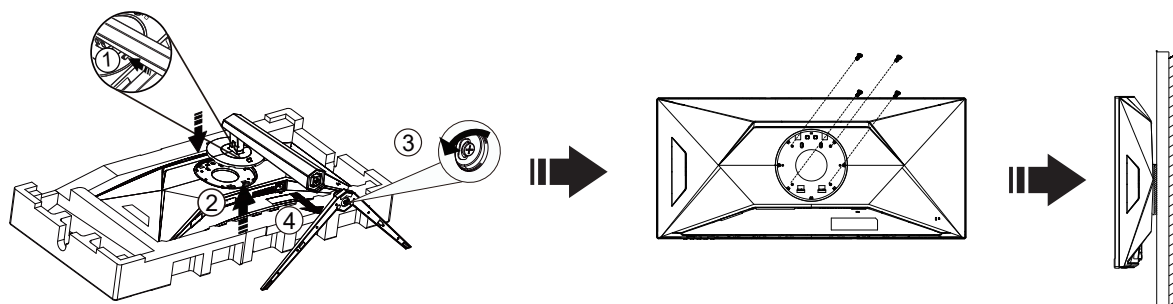
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterzijde van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignaalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de voedingskabel van uw computer en uw scherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en scherm aan.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de probleemoplossing.

Schakel altijd de PC en LCD-monitor uit voordat u aansluitingen maakt om de apparatuur te beschermen.

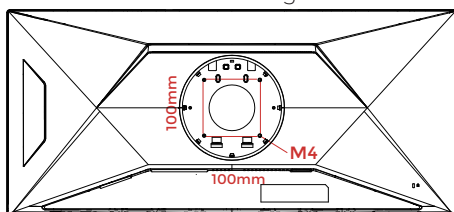
Wandmontage

Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

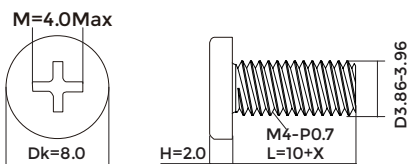


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los vóór deze procedure. Volg de volgende stappen:

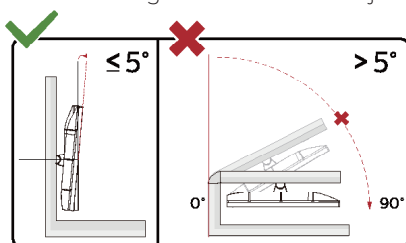
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Steek de 4 schroeven in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het displayontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

!WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst is als volgt en kan ook worden gecontroleerd via www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

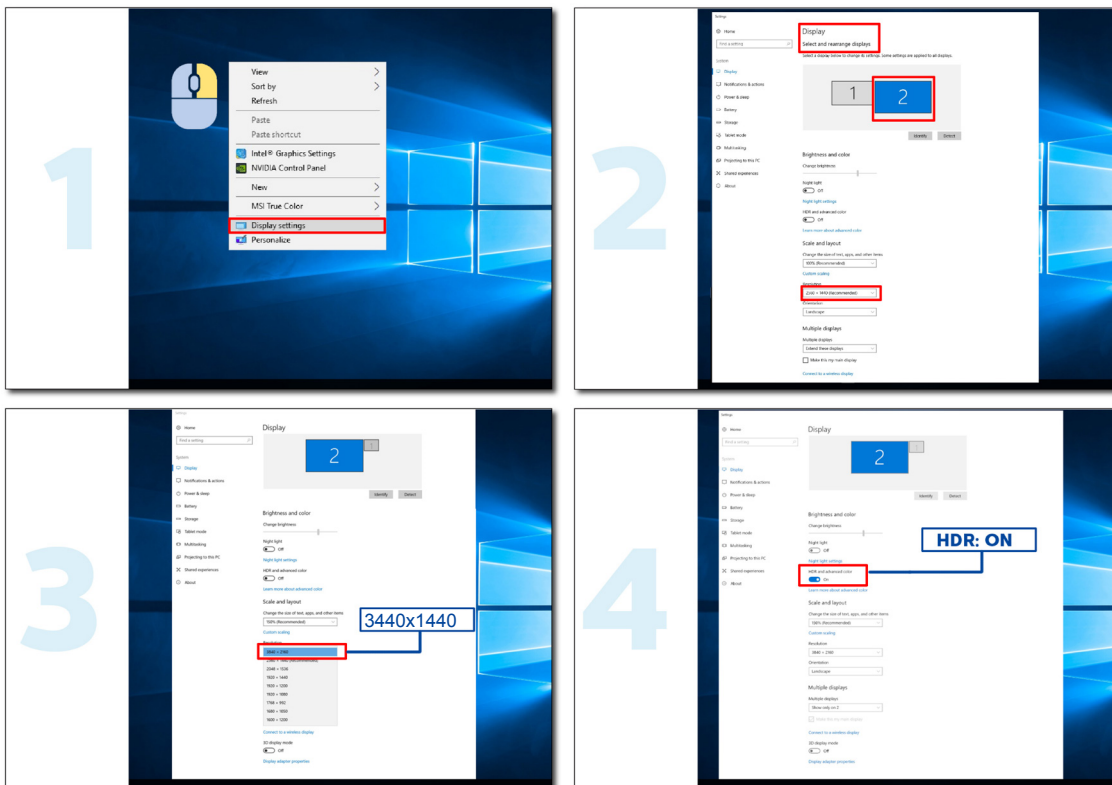
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen automatische activatie wenst.

Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling nodig voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160 wordt alleen aanbevolen voor een Blu-ray-speler, Xbox en PlayStation.
- a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 3440*1440 en HDR staat standaard op AAN.
- b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 3440*1440 (indien beschikbaar).



KVM-functie

Wat is KVM?

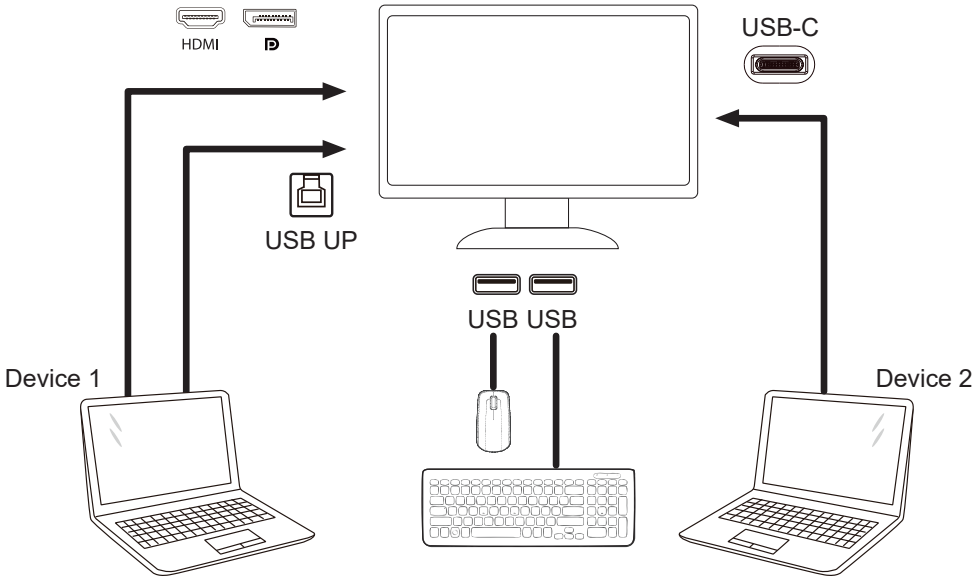
Met de KVM-functie kunt u twee pc's, twee notebooks of één pc en één notebook weergeven op één AOC-monitor en beide apparaten bedienen met één set toetsenbord en muis. Wissel de bediening tussen uw pc- of notebookapparaten door de ingangssignaalbron te selecteren via 'Input Select' in het OSD-menu.

Hoe gebruikt u KVM?

Stap 1: Sluit één apparaat (PC of notebook) aan op de monitor via USB-C.

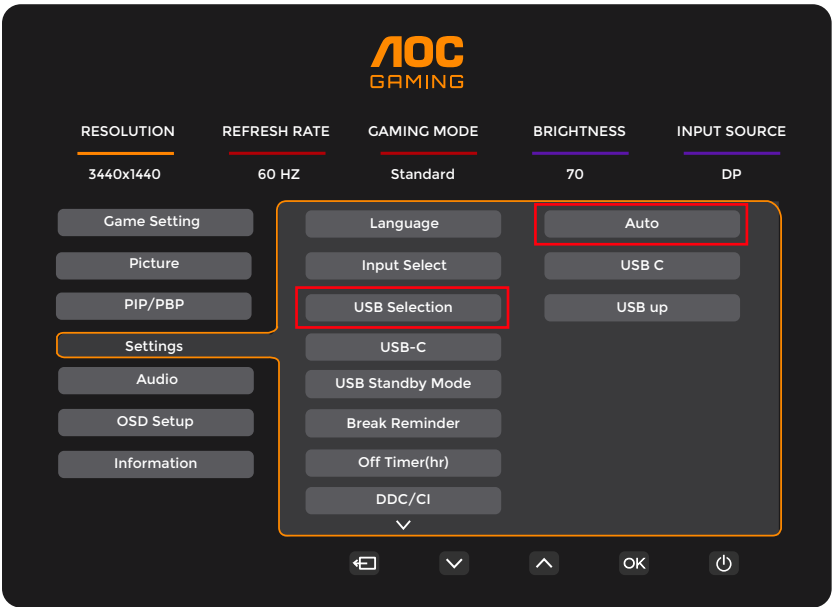
Stap 2: Sluit het andere apparaat aan op de monitor via HDMI of DisplayPort. Sluit dit apparaat vervolgens ook aan op de monitor via de USB-upstreampoort.

Stap 3: Sluit uw randapparatuur (toetsenbord en muis) aan op de monitor via een USB-poort.



Note: Display design may differ from that illustrated

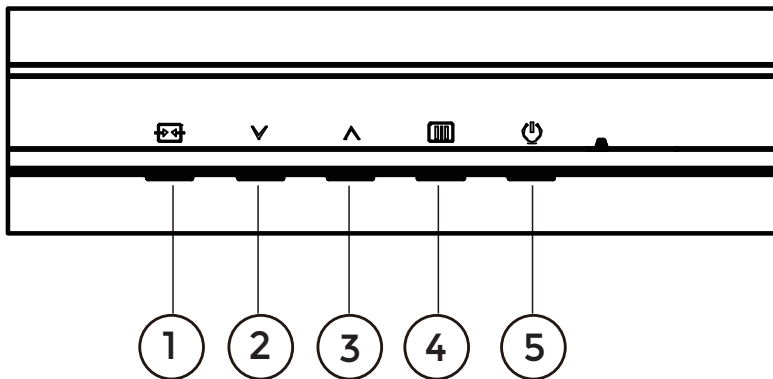
Stap 4: Ga naar Instellingen. Navigeer naar de pagina Instellingen en selecteer 'Auto', 'USB C' of 'USB up' onder het tabblad USB Selection.



USB Selection (USB Selectie)	Functiebeschrijving
Auto (Auto.)	Auto (Auto.) selecteert USB C of USB up (USB omhoog) afhankelijk van de Input Source (Ingangsbron).
USB C	Biedt USB Hub-functie via USB C-kabel.
USB up (USB omhoog)	Biedt USB Hub-functie via USB up-kabel.

Aanpassen

Sneltoetsen



1	Source/Exit
2	User Key (Gaming Mode)/Verlagen
3	Dial Point/Verhogen
4	Menu/Enter
5	Voeding

Menu/Enter

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

Dial Point/Verhogen

Wanneer er geen OSD zichtbaar is, druk op de Dial Point-toets om de Dial Point te tonen of te verbergen.

User Key (Game Mode (SM))/Verlagen

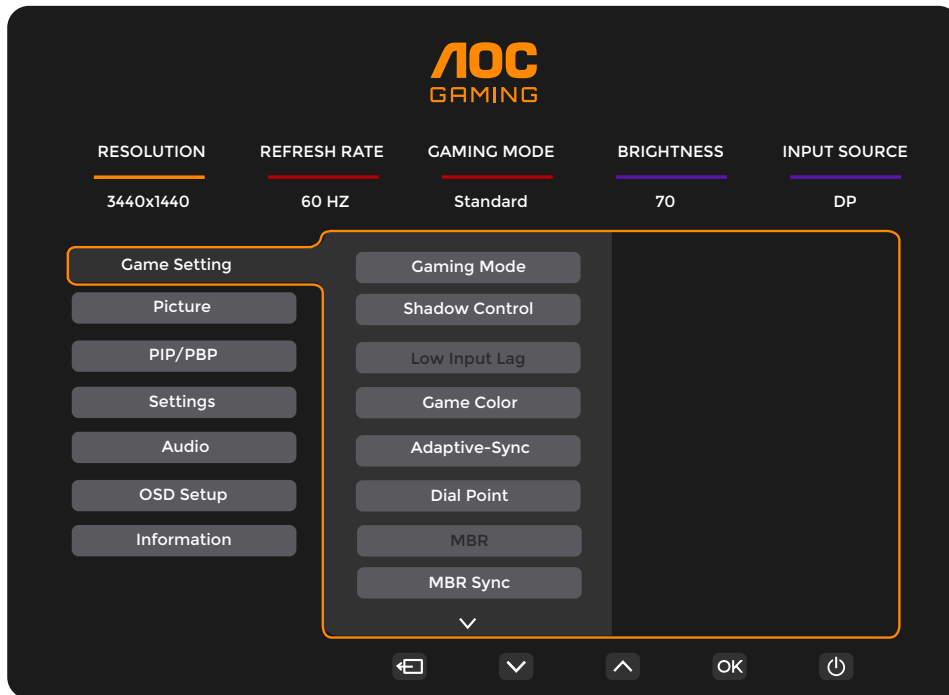
Pas deze sneltoetsfunctie aan in het OSD-menu: Game Mode (SM), .Frame Counter (Frameteller) De fabrieksinstelling is . Game Mode (SM) Wanneer er geen OSD zichtbaar is, druk op de "V"-toets om de Gaming mode-functie te openen, druk vervolgens op de "V"- of "A"-toets om een Gaming mode te selecteren (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) op basis van het type spel.

Source/Exit

Wanneer het OSD gesloten is, fungeert de Source/Exit-knop als sneltoets voor Bron.
Wanneer het OSD-menu actief is, functioneert deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.

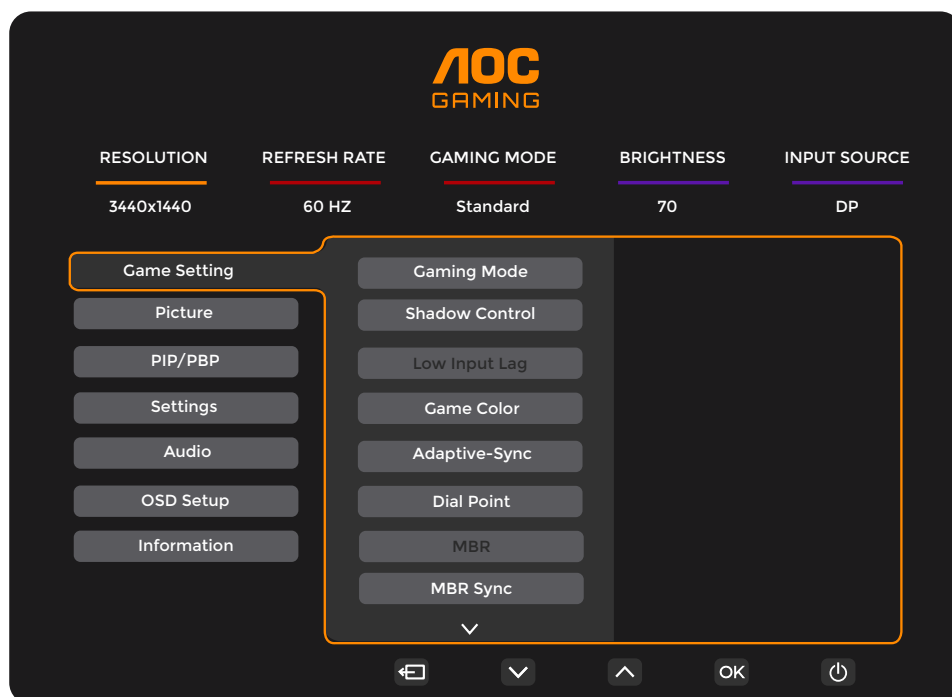


- 1). Druk op de **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op **↓** of **↑** om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op **↓** of **↑** om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op **↓** of **↑** om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op **←** om af te sluiten. Wilt u een andere functie aanpassen? Herhaal dan stap 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Houd de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en druk vervolgens op de **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen om het OSD te vergrendelen. Houd de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en druk vervolgens op de **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen om het OSD te ontgrendelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, is het item 'Ingangsselec.' niet aanpasbaar.
- 2). Als de resolutie van hetingangssignaal de systeemeigen resolutie of Adaptive-Sync is, dan is het item 'Beeldverhoud.' ongeldig.

Game Setting (Spelinstelling)



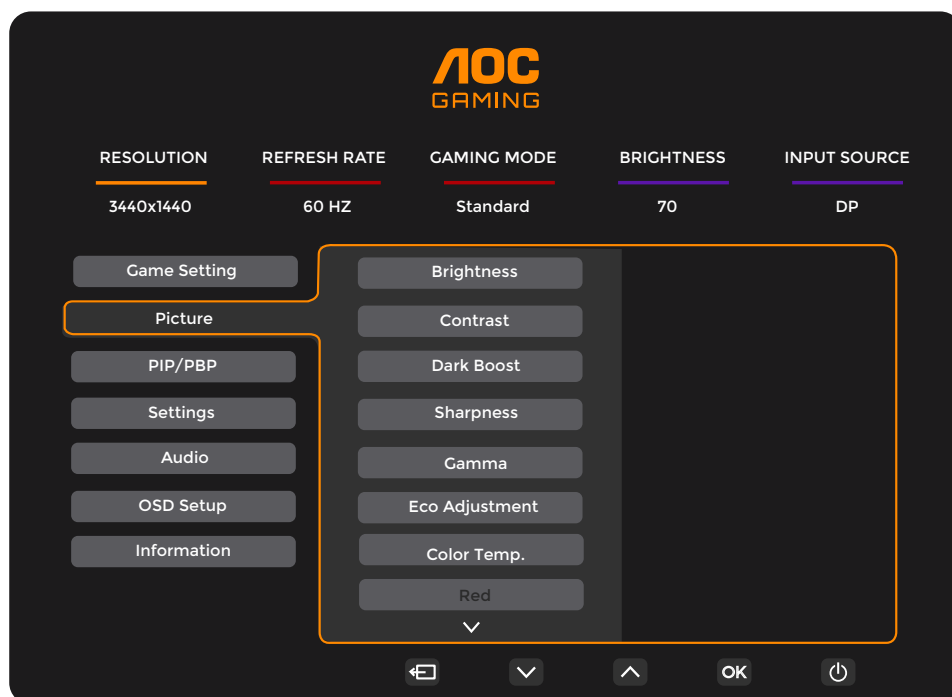
Gaming Mode (Spelmodus)	Standard (Standaard)	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooters)-spellen. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy)-games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing (Rac.)	Voor het spelen van racespellen. Biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1 (Sp.1)	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2 (Sp.2)	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3 (Sp.3)	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Shadow Control (SB)	0 ~ 20	De standaardwaarde van Schaduwwegeling is 0, waarna de eindgebruiker deze kan aanpassen van 0 tot 20 om het contrast te verhogen voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, pas dan de waarde aan van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld.
Low Input Lag	Off / On	Schakel het framebuffer uit om de inputvertraging te verminderen.
Game Color (Spelkleur)	0 ~ 20	Game Color (Spelkleur) biedt 0-20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Off / On	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: Wanneer de functie Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan er flitsen optreden in sommige game-omgevingen.
Dial Point (Kiespunt)	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij het spelen van First Person Shooter (FPS)-spellen met een nauwkeurige en precieze richtlijn.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 niveaus van aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync/m is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz is. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de aanpassingswaarde toeneemt.
MBR Sync	Off / On	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) uit of in.

Overdrive	Normal (Normaal)	Pas de reactietijd aan.
	Fast	Opmerking:
	Faster	1. Als de gebruiker OverDrive instelt op "Fastest", kan het weergegeven beeld wazig zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen naar eigen voorkeur.
	Fastest	2. De functie "Extreme" is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 75 Hz is.
	Extreme (Extreem)	3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie "Extreme" is ingeschakeld.
Frame Counter (Frameteller)	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toon de V-frequentie in de geselecteerde hoek.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Afb." is ingeschakeld, kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afb." is ingeschakeld, kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwcontrole", "Spelkleur" en "MBR" niet worden aangepast. "Extreem" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer de "Kleurenruimte" onder "Afb." op sRGB is ingesteld, kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast.

Picture (Afb.)



Brightness (Helderheid)	0-100	Aanpassing van de achtergrondverlichting.
Contrast	0-100	Contrast vanuit het digitale register.
Dark Boost (Donkerversterking)	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeter de schermdetails in donkere of heldere gebieden om de helderheid in het heldere gebied aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Sharpness (Sch.)	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma aanpassen.
Eco Adjustment (Eco-aanpass.)	Standard (Standaard)	Standaardmodus.
	Text (Teksti)	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game (Spel)	Game Mode (SM).
	Movie (Film)	Filmmodus.
	Sports (Sport)	Sportmodus.
	Reading (Lezen)	Leesmodus.
	Uniformity	Uniformiteitsmodus
Color Temp. (Kleurtemp.)	Warm	Herstel Warme Kleurtemperatuur uit EEPROM.
	Normaal	Herstel Normale Kleurtemperatuur uit EEPROM.
	Cool (Koel)	Herstel Cool (Koel) Kleurtemperatuur uit EEPROM.
	Gebruiker	Herstel Kleurtemperatuur uit EEPROM.
Red (Rood)	0-100	Rode versterking uit digitaal register.
Green (Groen)	0-100	Groene versterking uit digitaal register.

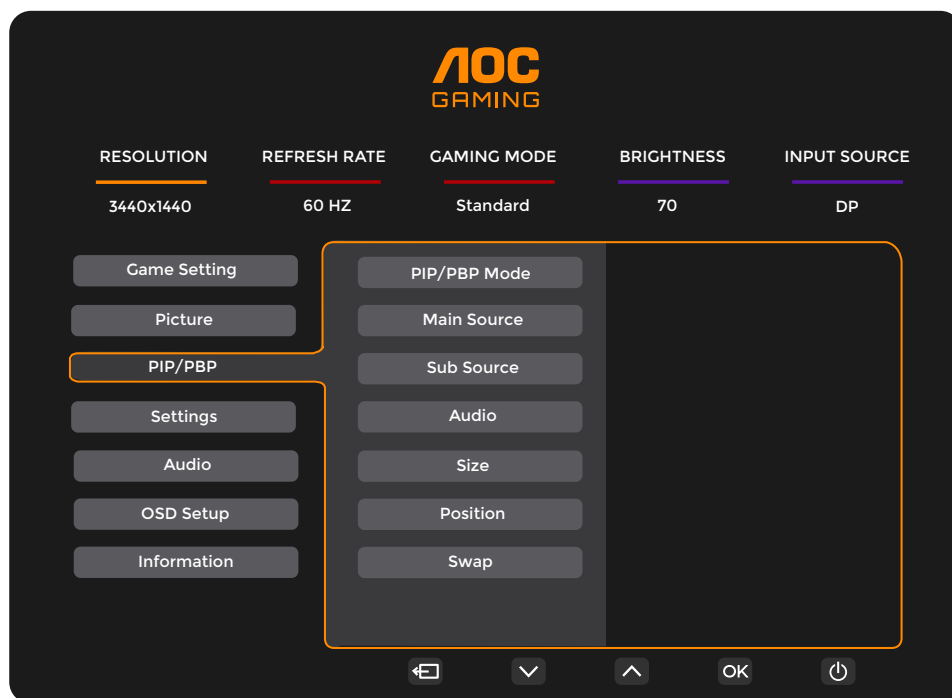
Blue (Blauw)	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.
R.Saturation (Rode verzad.)	0-100	Aanpassing van verzadiging
G.Saturation (Groene verzad.)	0-100	
B.Saturation (Blauwe verzad.)	0-100	
C.Saturation (Cyaan verzad.)	0-100	
M.Saturation (Magenta verzad.)	0-100	
Y.Saturation (Gele verzad.)	0-100	
R.Hue (Rode tint)	0-100	Hue (Tint)-aanpassing
G.Hue (Groene tint)	0-100	
B.Hue (Blauwe tint)	0-100	
C.Hue (Cyaan tint)	0-100	
M.Hue (Magenta tint)	0-100	
Y.Hue (Gele tint)	0-100	
HDR	Off (Uit)	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Afb.)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
HDR Mode	Off (Uit)	Geoptimaliseerd voor kleur en contrast van het beeld, wat het HDR-effect simuleert. Opmerking: Wanneer geen HDR-inhoud wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-modusoptie voor aanpassing.
	HDR Picture (HDR Afb.)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Spel)	
DCR	Off (Uit)	Schakel de dynamische contrastratio uit.
	On (Aan)	Schakel de Dynamic (Dynamisch) Contrast-verhouding in.
Color Space (Kleurenruimte)	Panel Native	Levert de Native (Systeemeigen) Color Gamut.
	sRGB	sRGB Color Space (Kleurenruimte).
LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Off (Uit)	Vermindert blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Kantoor)	
	Reading (Lezen)	

Image Ratio (Beeldverhoud.)	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor de weergave.
--------------------------------	---	--

Opmerking:

- 1) Wanneer "HDR Mode" op iets anders dan Off is ingesteld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 2) Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Image Ratio" behalve "HDR" en "Sharpness" niet worden aangepast;
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Photo", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 3) Wanneer "Color Space" is ingesteld op "sRGB", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 4) Wanneer "Brightness" is ingesteld op "Reading", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 5) Wanneer "Game Mode" onder "Game Settings" is ingesteld op een andere modus dan "Standard", kunnen de items "Brightness", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" en "Color Space" niet worden aangepast.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus)	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP uit of in.
Main Source (Hoofdbron)		Selecteer de hoofdschermbron.
Sub Source (Sub-bron)		Selecteer de subschermbron.
Audio	Main Source (Hoofdbron)	Schakel Audio Setup (Audio-Instelling) uit of in.
	Sub Source (Sub-bron)	
Size (Grootte)	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Position (Pos.)	Rechts-boven	Stel de schermpositie in.
	Rechts-onder	
	Links-boven	
	Links-onder	
Swap (Omdr.)	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

Opmerking:

1) Wanneer "HDR" onder "Helderheid" is ingesteld op een niet-uit status, kunnen alle items onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.

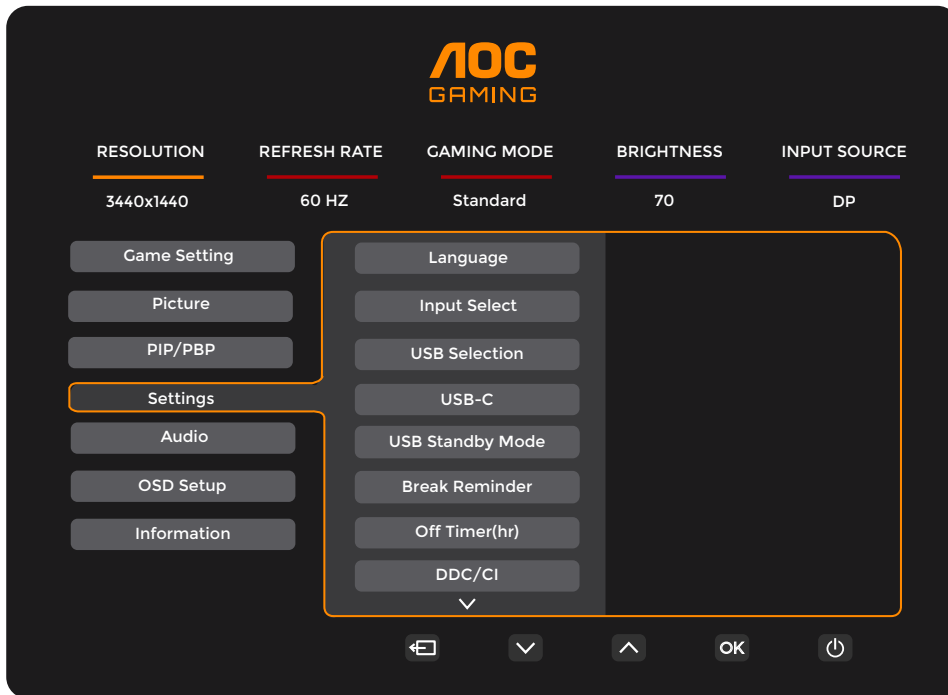
2) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, is de compatibiliteit van de invoerbronnen van het hoofdscherm en secundaire scherm als volgt:

PBP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

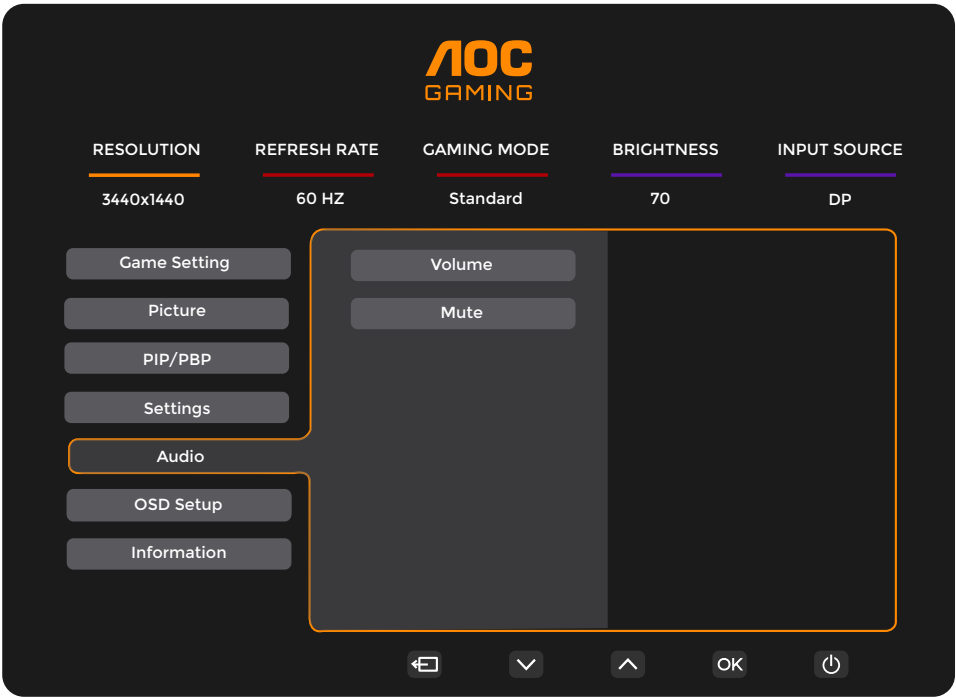
* : Wanneer PIP is ingeschakeld en HDMI en DisplayPort tegelijkertijd als invoerbron voor het primaire en secundaire scherm worden gebruikt, ondersteunt de andere DisplayPort-poort maximaal WQHD 60 Hz 8 bit (RGB- of YCbCr 444-formaat of 420-formaat).

Settings (Instellingen)



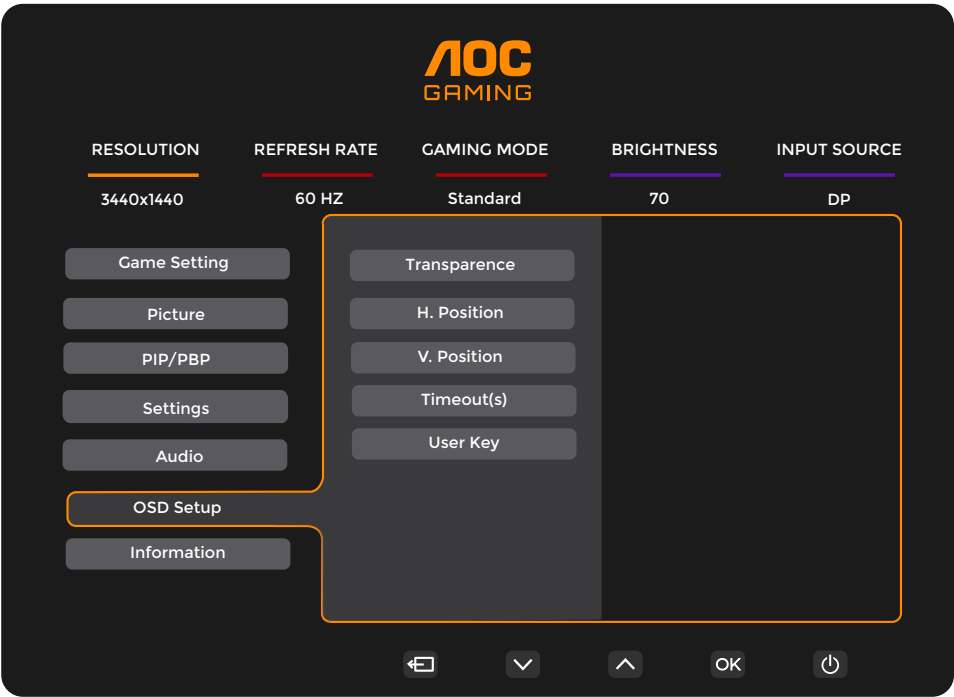
Language (Taal)		Selecteer de OSD-taal.
Input Select (Ingangsselec.)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Selecteer ingangssignaalbron.
USB Selection (USB Selectie)	Auto / USB C / USB omhoog	Selecteer het pad voor USB-uplinkgegevens
USB-C	High Data Speed (Hoge datasnelheid) / High Resolution (Hoge res.)	Als u een USB-C-apparaat wilt aansluiten, stelt u de USB-instelling in op High Resolution of High Data Speed. Opmerking: Wanneer de standaardinstelling "High Data Speed" is, heeft de dataoverdrachtssnelheid prioriteit en werkt de USB A-poort op USB 3.2 Gen1-snelheden. Wanneer ingesteld op "High Resolution", werkt de USB A-poort op USB 2.0-snelheden.
USB Standby Mode ()	Off / On	Schakel de USB Standby Mode () in of uit.
Break Reminder (Pauze-herinnering)	Off / On	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uit-timer(u)	0-24	Selecteer DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Reset het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



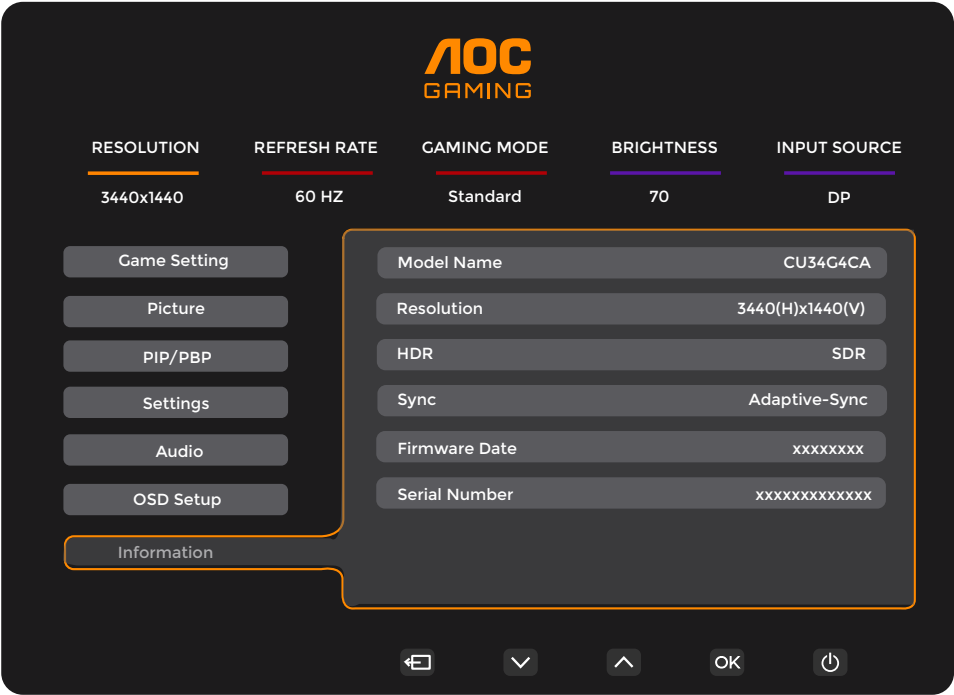
Volume	0-100	Volume Adjustment.
Mute (Stil)	Off / On	Dempen van het Volume.

OSD Setup (OSD-Instelling)



Transparence (Transparantie)	0-100	Stel de transparantie van de OSD in.
H. positie	0-100	Stel de horizontale positie van de OSD in.
V. positie	0-100	Stel de verticale positie van de OSD in.
Time-out(s)	5-120	Stel de OSD-timeout in.
User Key (Gebruikerstoets)	Gaming Mode (Spelmodus) / Frame Counter (Frameteller)	User (Gebr.) stelt het sneltoetsmenu voor de "V"-toets in.

Information (Informatie)



LED-indicator

Status	LED Color (LED-kleur)
Volledige vermogensmodus	Wit
Actieve-uit-modus	Oranje

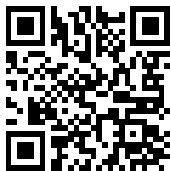
Probleemoplossing

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED is niet ingeschakeld	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	● Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer de aansluiting van de stroomkabel en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten met de DP-kabel) Controleer de aansluiting van de DP-kabel. * HDMI/DP-ingang is niet beschikbaar op elk model. ● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginschermbild (het inlogschermbild) te tonen. Als het beginschermbild (het inlogschermbild) verschijnt, start de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de sectie Instellen van de optimale resolutie) Als het beginschermbild (het inlogschermbild) niet verschijnt, neem dan contact op met het servicecentrum of uw dealer. ● Kunt u "Invoer niet ondersteund" op het scherm zien? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten	Pas de Contrast- en Brightness-regelaars aan. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch af te stellen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterkant aan te sluiten.
Beeld stuitert, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in het beeld	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in actieve uitstand"	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in de sleuf zijn geplaatst. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin verbogen is. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets aan of uit gaan.
Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Beeld op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van formaat	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Stel de RGB-kleur in of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch af te stellen.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service die zich in de cd-handleiding bevindt of op www.aoc.com (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om informatie over regelgeving en service te vinden op de ondersteuningspagina).

Specificatie

Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	CU34G4CA	
	Aansturingssysteem	TFT-kleur-LCD	
	Zichtbare afbeeldingsgrootte	86,4 cm diagonaal	
	Pixelpitch	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Weergavekleur	1,07 ^m iljard ^[1]	
Others (Anderen)	Horizontaal scanbereik	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Maximale horizontale scanbreedte	797,22 mm	
	Verticaal scanbereik	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Verticaal scanbereik	333,72 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	3440x1440@60Hz	
	Maximale resolutie	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroombron	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	31W
		Max. (Helderheid = 100, contrast = 100)	≤200W
		Stand-by-modus	≤0,5W
	Warmteafvoer	Normale werking	105,80 BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (Stand-by-modus)	<1,71 BTU/uur
		Uit-stand	<1,02 BTU/uur
		Uit-stand (AC-schakelaar)	0 BTU/uur
Fysieke kenmerken	Type connector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Oordopjes uit	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
Omgeving	Temperatuur	Bedrijf	0°C~40°C
		Niet-bedrijf	-25°C~55°C
	Vochtigheid	Bedrijf	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet-bedrijf	5% ~ 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijf	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet-bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opmerking

[1]: Dit product ondersteunt een maximaal aantal weergavekleuren van 1,07 miljard, onder de configuratievoorwaarden zoals weergegeven in de onderstaande tabel (sommige opties kunnen verborgen zijn vanwege het beleid van verschillende grafische kaarten; de daadwerkelijke ondersteuning is afhankelijk van de grafische kaart). De grafische kaart moet over DSC-functionaliteit beschikken:

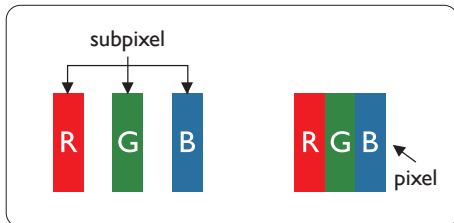
Signaalversie Kleurformaat Status Kleurbits	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB Hoge datasnlh		USB C @USB Hoge res.	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lage resolutie 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

AOC Monitors Beleid inzake pixeldefecten op panelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitors worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. In deze kennisgeving worden de verschillende soorten pixeldefecten uitgelegd en worden de acceptabele defectniveaus voor elk type gedefinieerd. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

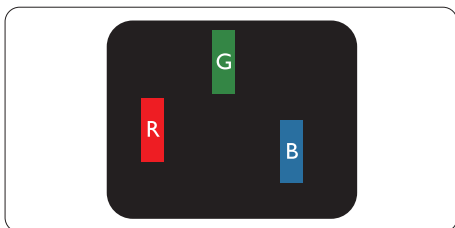
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen op één witte pixel. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen op één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels van andere kleuren.

Typen pixeldefecten

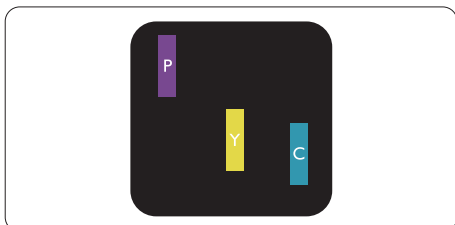
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en verschillende typen subpixeldefecten binnen elke categorie.

Defecten met heldere stippen

Defecten met heldere stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Een heldere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. De volgende typen defecten met heldere stippen worden onderscheiden.

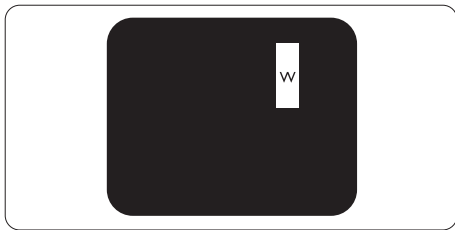


Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



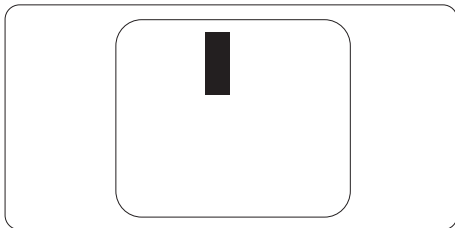
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een heldere rode of blauwe stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan naburige stippen, terwijl een heldere groene stip 30 procent helderder is dan naburige stippen.

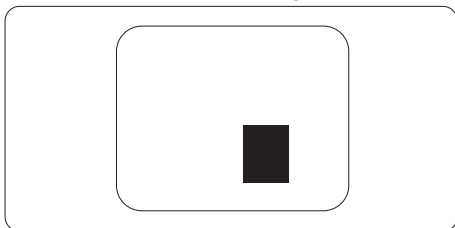
Defecten met zwarte stippen

Defecten met zwarte stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een lichtpatroon weergeeft. Hieronder volgen de soorten defecten met zwarte stippen.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen, meer opvallen, hanteert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand tussen pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten, moeten er in het paneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten aanwezig zijn die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

DEFECTEN MET HELDERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee defecten met heldere punten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal defecten met heldere punten van alle typen	2
DEFECTEN MET DONKERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤ 0
Afstand tussen twee defecten met donkere punten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal defecten met donkere punten van alle typen	5 of minder
TOTALE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde beeldschermmodi

Standaard	RESOLUTIE (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

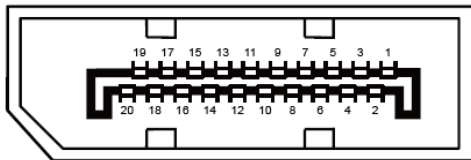
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van (+/-1Hz) optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug-detectie
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detectie
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over zijn weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

