

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
KVM funkcija.....	13
Podešavanje.....	14
Prečaci.....	14
Postavke OSD-a.....	15
Postavke igre.....	16
Picture (Slika).....	18
PIP/PBP.....	21
Postavke.....	23
Audio.....	24
Postavke OSD-a.....	25
Information (Informacije).....	26
LED indikator.....	27
Rješavanje problema.....	28
Specifikacija.....	29
Opća specifikacija.....	29
Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora.....	31
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	33
Dodjela pinova.....	34
Plug and Play.....	35

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: OPREZ označava mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te objašnjava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, odnosno utikačem s trećim (uzemljujućim) kontaktom.

Ovaj utikač može se priključiti isključivo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica nije kompatibilna s trožilnim utikačem, angažirajte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne narušavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz struje tijekom grmljavinskog nevremena ili ako se neće koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Ne preopterećujte produžne kabele i razvodne letve. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.



Kako bi se osigurao ispravan rad, koristite monitor isključivo s računalima koja posjeduju UL certifikat i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.



Zidna utičnica mora biti postavljena u blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji su prodani s ovim proizvodom. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

 Nikada ne gurajte nikakve predmete u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa i prouzročiti požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

 Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

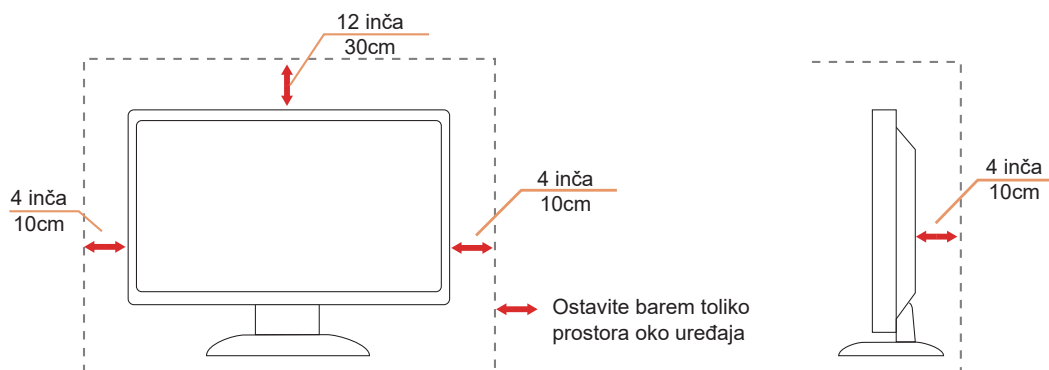
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet koji je odobrio proizvođač i slijedite upute za taj komplet.

 Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, pa pregrijavanje može uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

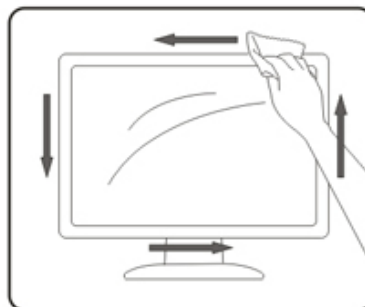
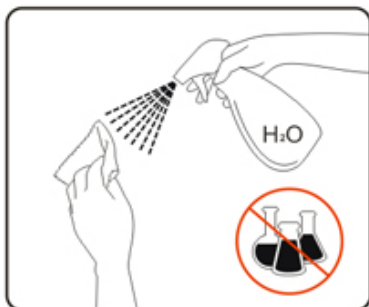
Postavljen sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; nemojte dopustiti ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni kabel i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



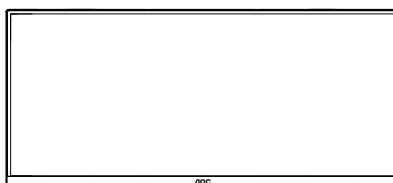
Napajni kabeli moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku, kabel mora biti tipa H03VV-F, 3C, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje trebaju se koristiti odgovarajući tipovi kabela.



Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



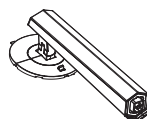
Monitor



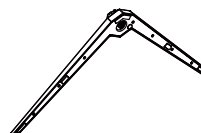
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



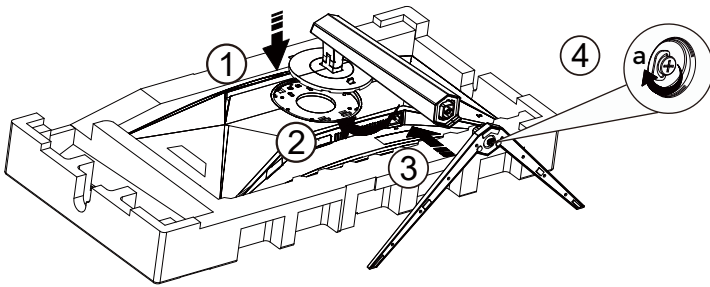
USB Cable

*Svi signalni kabeli neće biti isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podržnice za potvrdu.

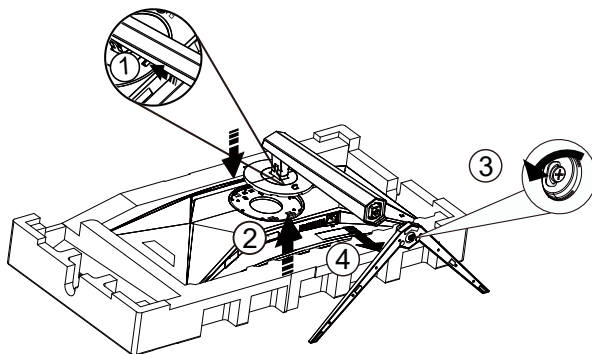
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći korake navedene u nastavku.

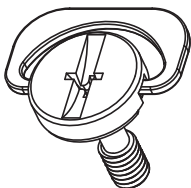
Postavljanje:



Uklanjanje:

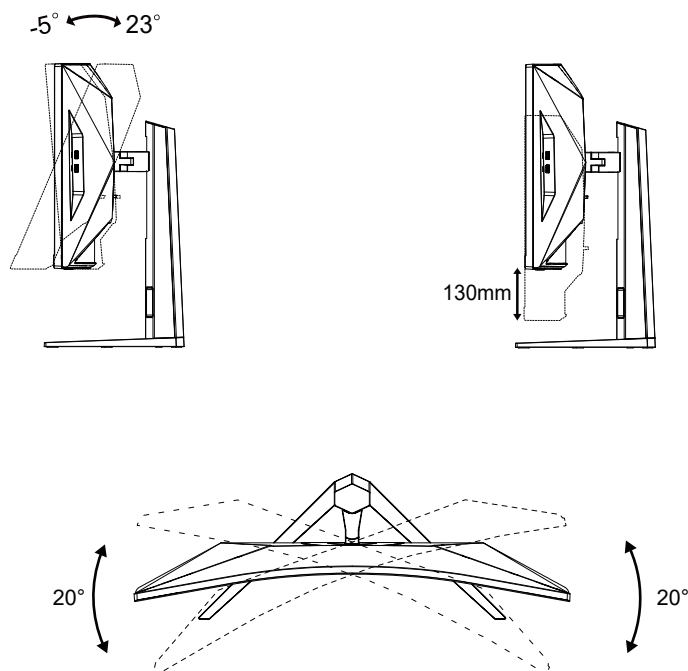


Specifikacija vijka za bazu: M6*23 mm (efektivna duljina navoja 5,5 mm)



Podešavanje kuta gledanja

Kako bi se postiglo najbolje iskustvo gledanja, preporučuje se da korisnik osigura mogućnost gledanja cijelog lica na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim željama. Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta. Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

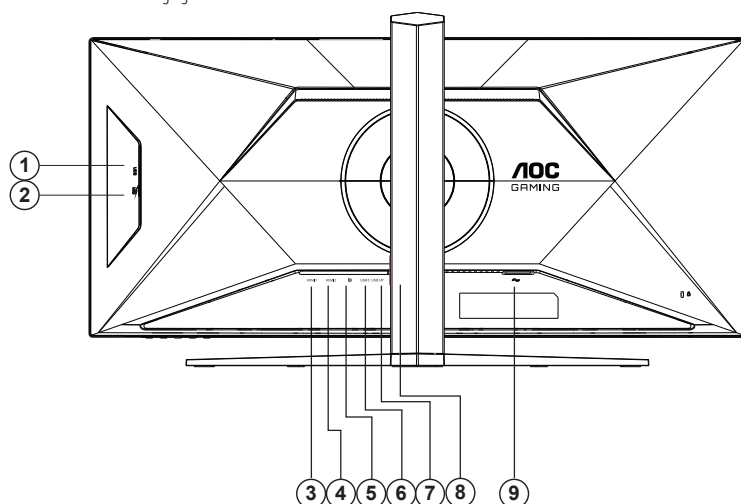
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. USB3.2 Gen1 silazni x1
2. USB3.2 Gen1 silazni + brzo punjenje x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB GORE
8. Slušalice
9. Napajanje

Spojite na računalo

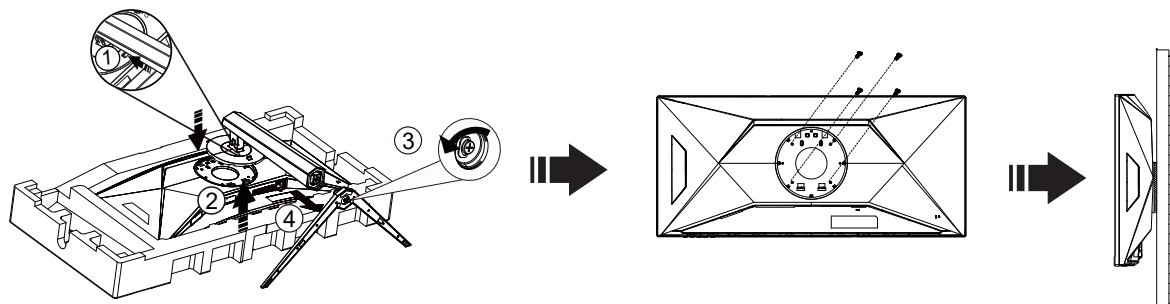
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

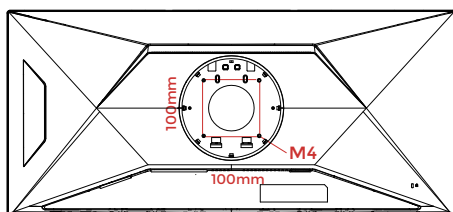
Zidna montaža

Priprema za ugradnju opcionalnog zidnog nosača.

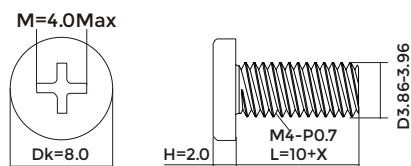


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

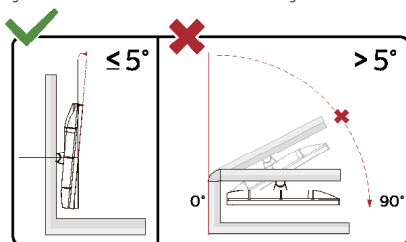
1. Skinite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u otvore i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena:** VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPUPORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti [i posjetom www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafička kartica

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

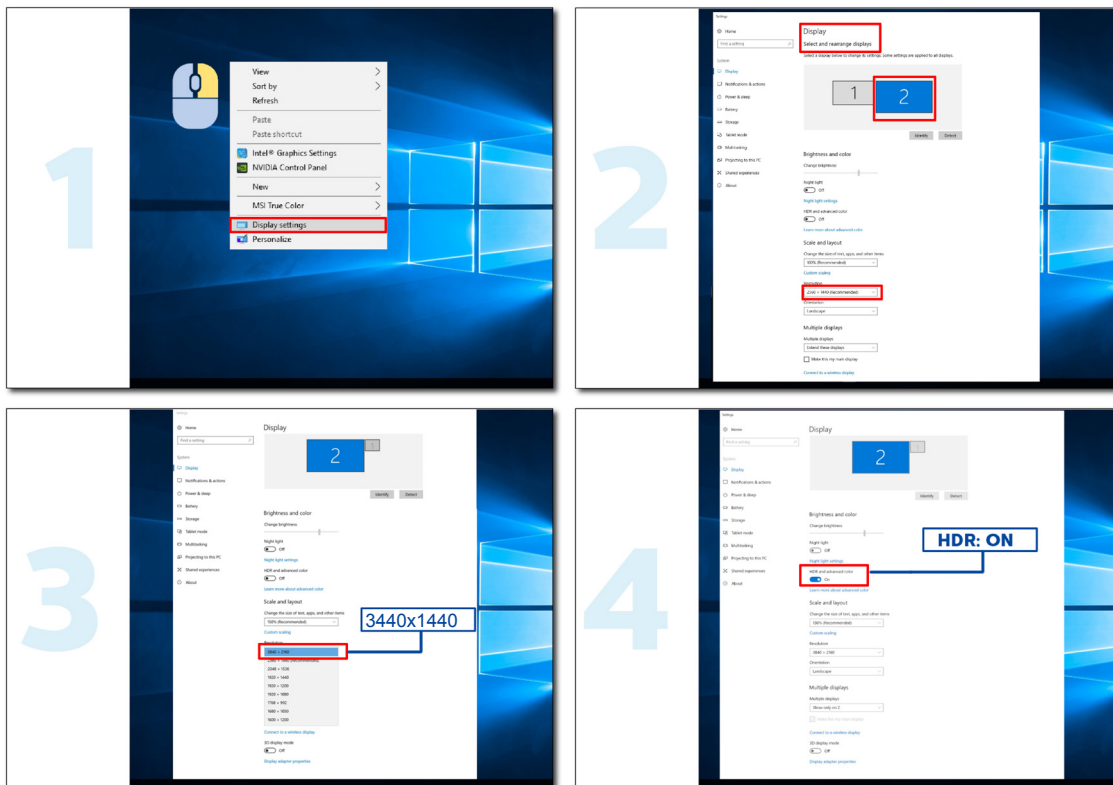
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. Rezolucija 3840x2160 preporučuje se samo za Blu-ray uređaj, Xbox i PlayStation.
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 3440*1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 3440*1440 (ako je dostupno).



KVM funkcija

Što je KVM?

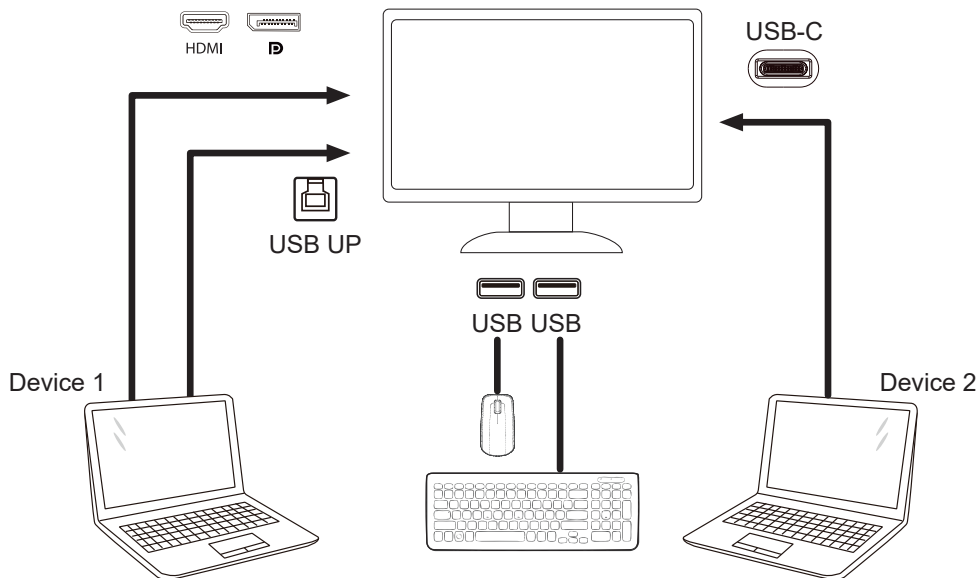
S KVM funkcijom možete prikazati dva PC-a ili dva prijenosna računala ili jedan PC i jedno prijenosno računalo na jednom AOC monitoru te upravljati s oba uređaja pomoću jedne tipkovnice i miša. Prebacite kontrolu nad svojim PC-om ili prijenosnim računalom odabirom izvora ulaznog signala u izborniku OSD pod „Input Select“.

Kako koristiti KVM?

Korak 1: Povežite jedan uređaj (PC ili prijenosno računalo) s monitorom putem USB C.

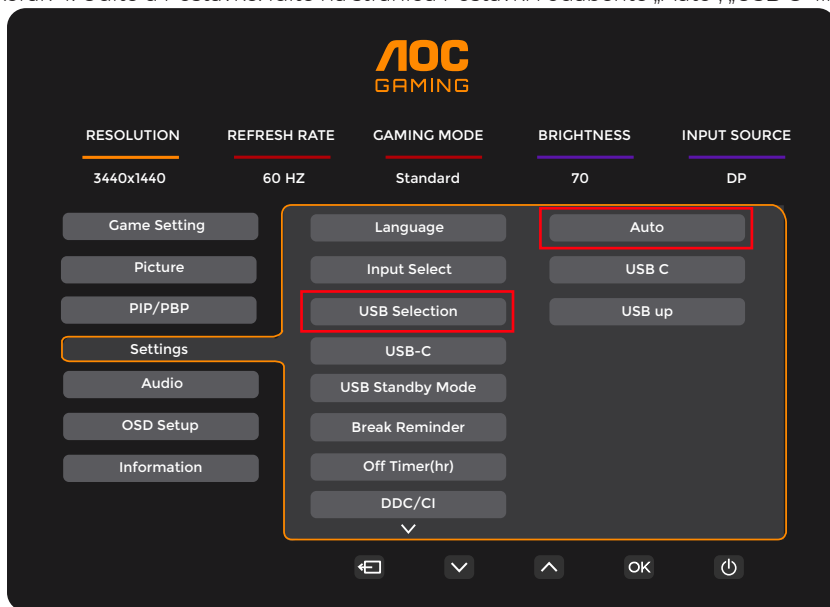
Korak 2: Povežite drugi uređaj s monitorom putem HDMI ili DisplayPort sučelja. Zatim povežite taj uređaj s monitorom i putem USB upstream kabela.

Korak 3: Povežite svoje periferne uređaje (tipkovnicu i miš) s monitorom putem USB priključka.



Note: Display design may differ from that illustrated

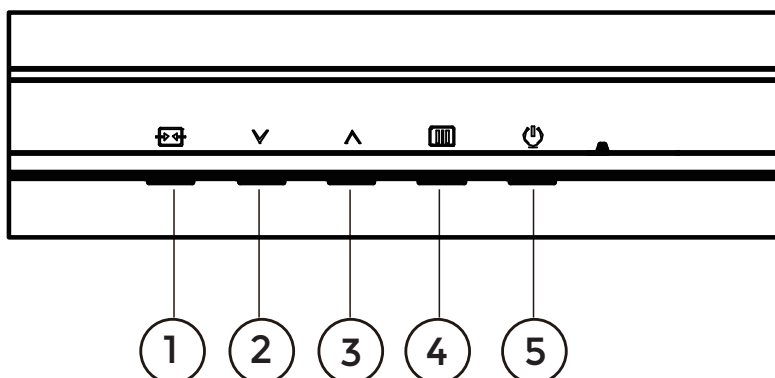
Korak 4: Uđite u Postavke. Idite na stranicu Postavki i odaberite „Auto“, „USB C“ ili „USB UP“ na kartici Odabir USB-a.



Odabir USB-a	Opis funkcije
Auto	Automatski odabire USB C ili USB Up ovisno o izvoru ulaznog signala.
USB C	Omogućuje funkciju USB razdjelnika putem USB C kabela.
USB up	Omogućuje funkciju USB razdjelnika putem USB up kabela.

Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način igre)/Smanjenje
3	Dial Point/Povećanje
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje za uključivanje monitora.

Dial Point/Povećanje

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku Dial Point za prikazivanje ili skrivanje Dial Point-a.

Korisnička tipka (Način igre)/Smanjenje

Prilagodite funkciju ove prečice u izborniku OSD-a: Način igre, Brojač okvira Zadana tvornička postavka je .

Način igreKada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „V” za otvaranje funkcije igračeg načina, zatim pritisnite tipku „V” ili „^” za odabir igračeg načina (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.

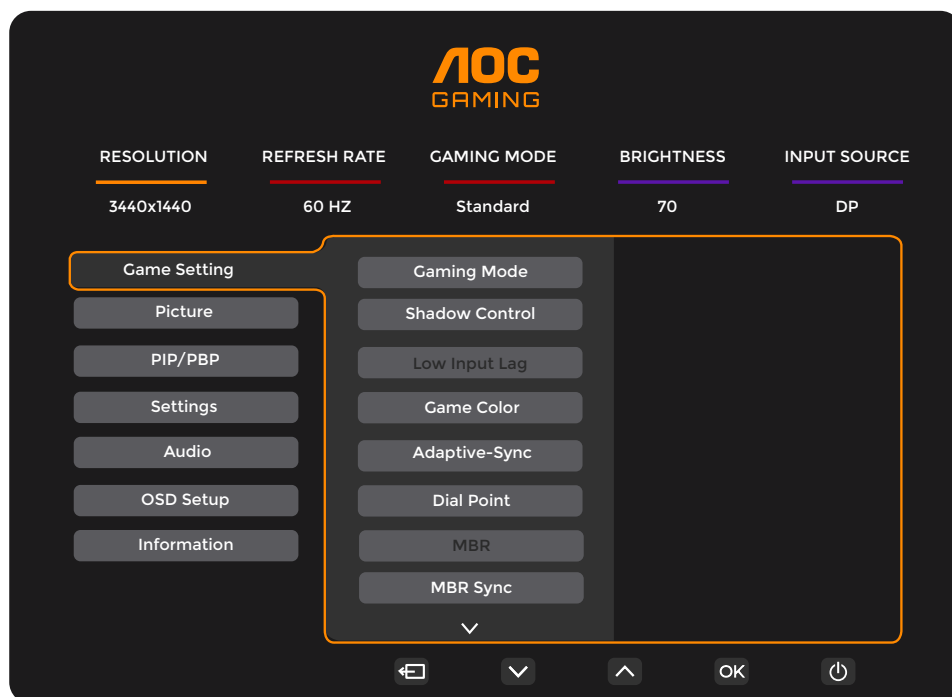
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz aktivira funkciju prečaca za izvor.

Kada je izbornik OSD-a aktivan, ova tipka djeluje kao tipka za izlaz (za izlaz iz izbornika OSD-a).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

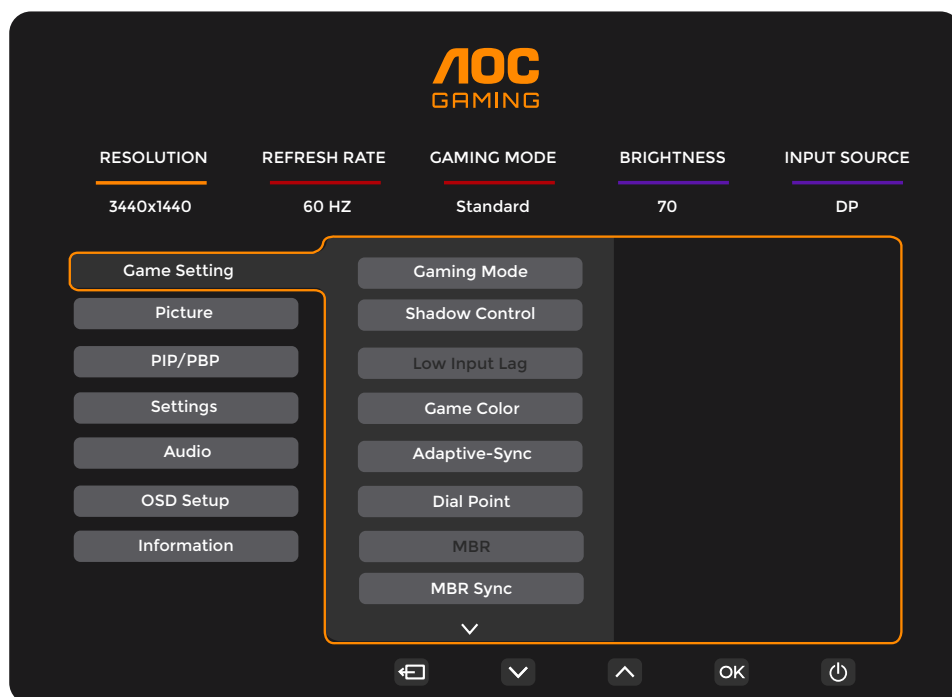


- 1). Pritisnite  tipku **MENU** za aktivaciju prozora OSD-a.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  **MENU-gumb / OK** da biste je aktivirali; pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  **MENU-gumb / OK** da biste je aktivirali.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  **MENU-gumb** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  **MENU-gumb** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ onemogućena je za podešavanje.
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala izvorna razlučivost ili Adaptive-Sync, tada je stavka „Omjer slike“ nevažeća.

Postavke igre



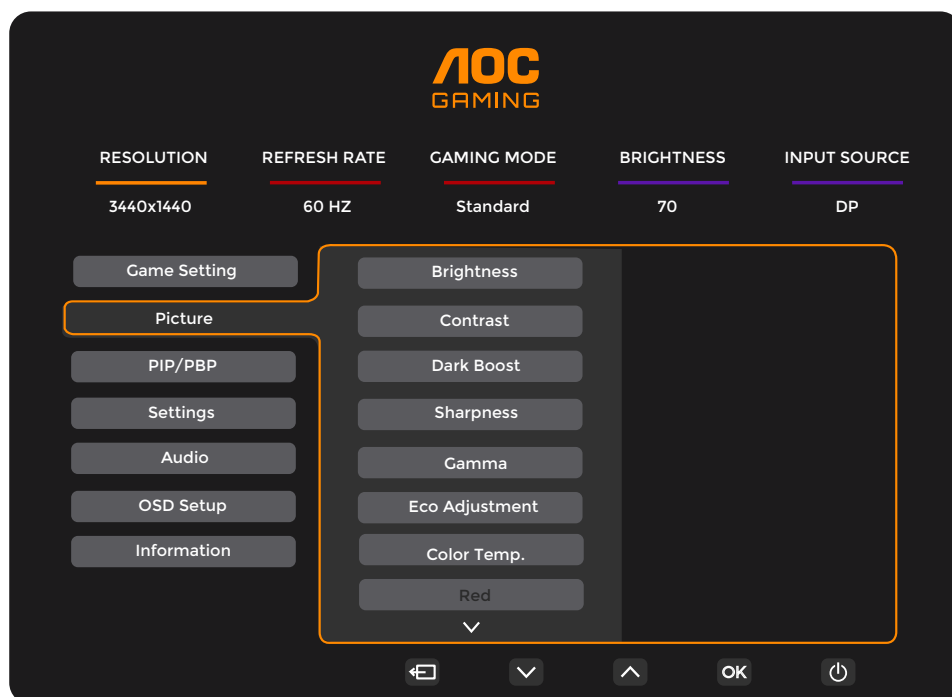
Način rada za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara, osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisnikove postavke preferencija spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisnikove postavke preferencija spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti od 0 do 20 radi povećanja kontrasta za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik kadrova kako biste smanjili kašnjenje ulaza.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 za bolju sliku.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Synca: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igrama može doći do treperenja.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) pri preciznom i točnom ciljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. MBR funkcija može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjivat će se kako se vrijednost podešavanja povećava.
M B R sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite MBR sinkronizaciju (Uklanjanje zamućenja pokreta).

Overdrive	Normalno	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik podesi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podesiti razinu OverDrivea ili ga isključiti prema svojim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je kao opcija kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ pod „Slika“ uključen, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je „HDR“ pod „Picture (Slika)“ omogućen, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“, „Boja igre“ i „MBR“ ne mogu se podešavati. „Extreme“ pod „Overdrive“ nije dostupan.
- 3). Kada je „Color Space“ pod „Picture (Slika)“ postavljen na sRGB, stavke „Način igre“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

Picture (Slika)



Brightness/ Contrast (Svjetlina/ kontrast)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Dark Boost	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje zaslona u tamnim ili svijetlim područjima kako bi se prilagodila svjetlina u svijetlim područjima i osiguralo da nisu prezasićena.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Podešavanje oštine.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Podesite Gamma.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Tekst.
	Internet	Internet.
	Igra	Igra.
	Film	Film.
	Sport	Sport.
	Čitanje	Čitanje.
	Ujednačenost	Ujednačenost
Temperatura boje	Toplo	Povrati toplu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Normalno	Povratak na normalnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Hladno	Povratak na hladnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Korisnik	Vraćanje temperature boje iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.

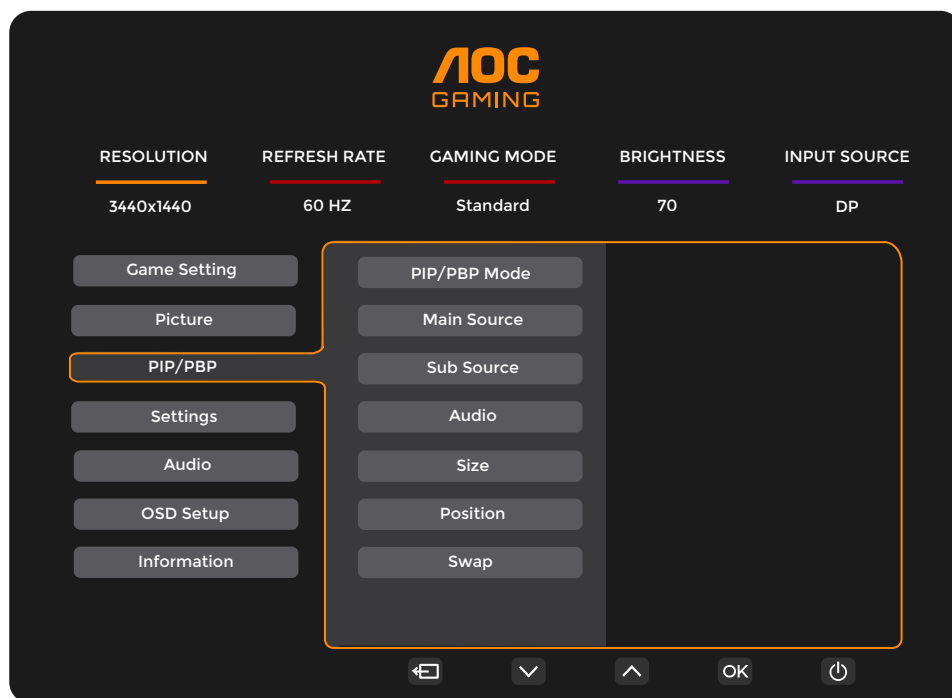
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
Zasićenost R	0-100	Prilagodba zasićenosti
Zasićenost G	0-100	
Zasićenost B	0-100	
Zasićenost C	0-100	
Zasićenost M	0-100	
Zasićenost Y	0-100	
R.Nijansa	0-100	Podešavanje nijanse
G.Nijansa	0-100	
B.Nijansa	0-100	
C.Nijansa	0-100	
M.Nijansa	0-100	
Y.Nijansa	0-100	
HDR	Off (Isključeno)	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, opcija HDR bit će dostupna za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Off (Isključeno)	Optimizirano za boju i kontrast slike, simulirajući HDR efekt. Napomena: Kada se HDR sadržaj ne otkrije, opcija HDR načina bit će dostupna za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Off (Isključeno)	Isključite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni zaslon	Pružajući izvorni raspon boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
Način rada s niskim plavim svjetlom	Off (Isključeno)	Smanjite valove plavog svjetla kontroliranjem temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Omjer slike	Cijeli / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
-------------	--	----------------------------------

Napomena:

- 1) Kada je „HDR Mode“ postavljen na bilo koju vrijednost osim Isključeno, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost/nijansa“, „Prostor boja“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se podešavati.
- 2) Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke pod „Omjer slike“ osim „HDR“ i „Oštrina“ ne mogu se podešavati; Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost/nijansa“, „Prostor boja“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se podešavati.
- 3) Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Svjetlina“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost/nijansa“, „HDR Mode“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se podešavati.
- 4) Kada je „Svjetlina“ postavljena na „Čitanje“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Temperatura boja“, „6-osna zasićenost/nijansa“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.
- 5) Kada je „Način igre“ u odjeljku „Postavke igre“ postavljen na način različit od „Standardni“, stavke „Svjetlina“, „6-osna zasićenost/nijansa“, „HDR način“ i „Prostor boja“ ne mogu se podešavati.

PIP/PBP



PIP/PBP način	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
Sporedni izvor		Odaberite sporedni izvor zaslona.
Audio	Glavni izvor	Onemogućiti ili omogućiti postavke zvuka.
	Sporedni izvor	
Veličina	Malo / Srednje / Veliko	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Gore-desno	Postavite poziciju zaslona.
	Desno-dolje	
	Lijevo-gore	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	On (Uključeno): Zamijeni	Zamijeni izvor zaslona.
	Off (Isključeno): bez radnje	

Napomena:

1) Kada je „HDR“ pod „Svjetlina“ postavljen na stanje koje nije isključeno, sve stavke pod „PIP/PBP“ nisu podesive.

2) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u nastavku:

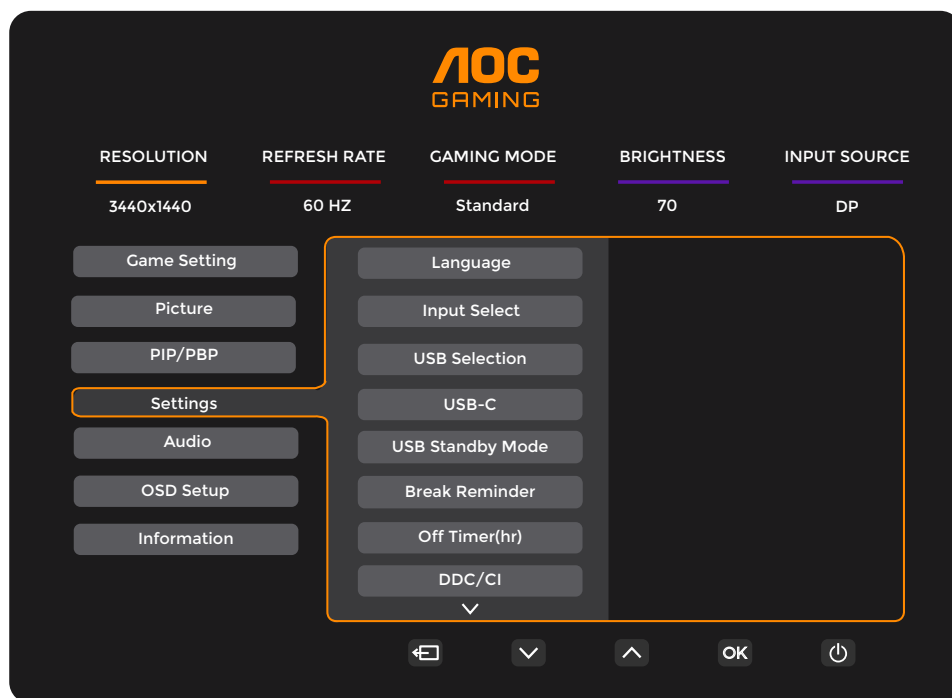
PBP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

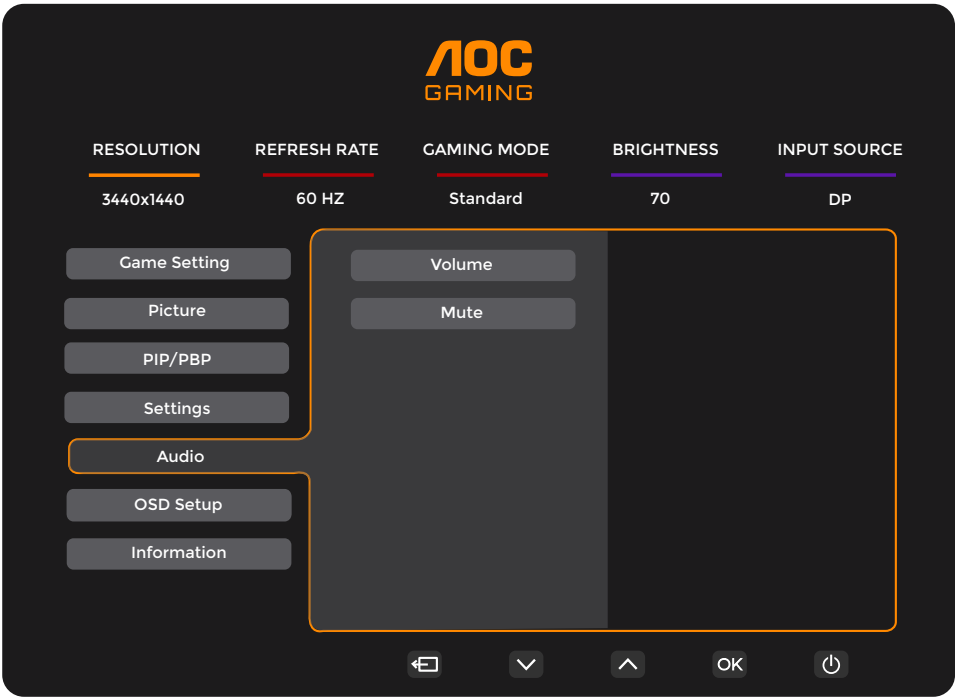
* : Kada je PIP omogućen, ako su HDMI i DisplayPort istovremeno odabrani kao glavni i pomoćni izvor zaslona, drugi DisplayPort priključak podržava maksimalno WQHD 60 Hz 8-bit (RGB ili YCbCr 444 format ili 420 format).

Postavke



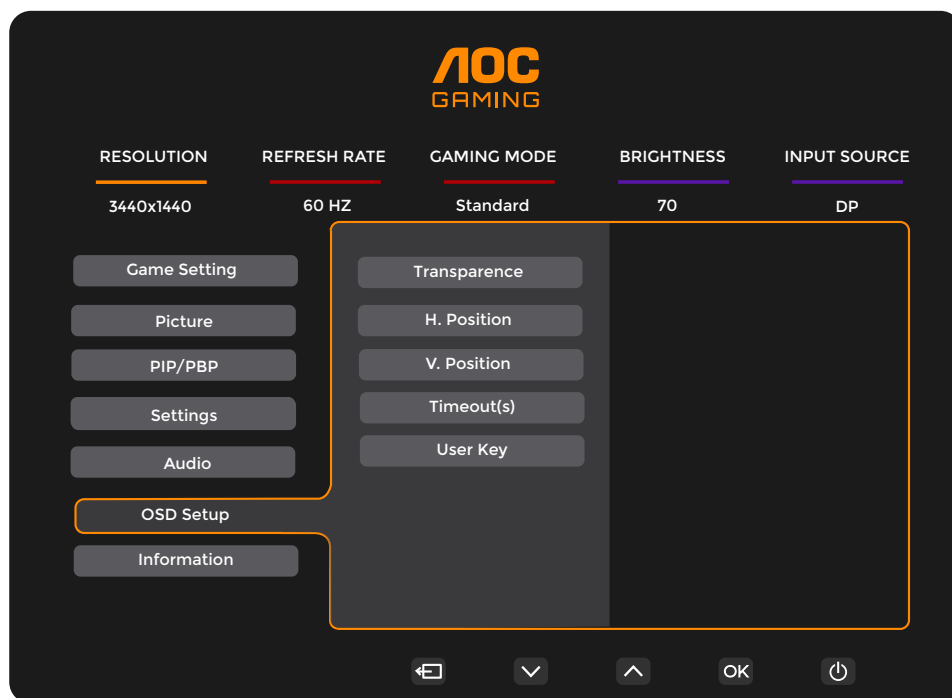
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Odabir USB-a	Auto / USB C / USB up	Odaberite putanju za podatke USB uzlazne veze
USB-C	Visoka brzina prijenosa podataka / Visoka razlučivost	Ako želite povezati USB-C uređaj, postavite USB postavku na Visoku razlučivost ili Visoku brzinu prijenosa podataka. Napomena: Kada je zadana postavka „Visoka brzina prijenosa podataka“, prioritet ima brzina prijenosa podataka, a USB A priključak radi brzinama USB 3.2 Gen1. Kada je postavljeno na „Visoka razlučivost“, USB A priključak radi brzinama USB 2.0.
Način čekanja USB-a	Isključeno / Uključeno	Uključivanje/isključivanje načina čekanja USB-a.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sat.
Timer isključivanja (h)	0-24	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Reset (Ponovno postavi)	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

Audio



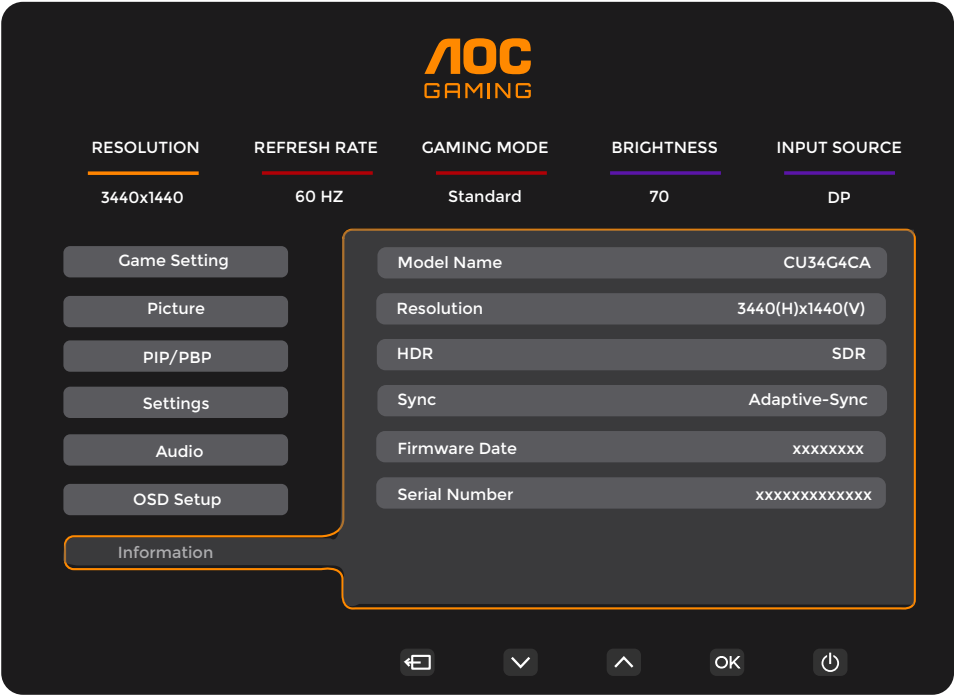
Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Priguši zvuk	I s k l j u č e n o / Uključeno	Prigušite glasnoću.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Istek vremena (s)	5-120	Podesite istek vremena OSD-a.
Korisnička tipka	Način rada za igre / Brojač okvira	Korisnički postavljena prečica izbornika za tipku „V“.

Information (Informacije)



LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijelo
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	● Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabela i napajanje. ● Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. ● Možete li vidjeti „Ulaz nije podržan“ na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. Podesite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju osvježavanja koje monitor može ispravno podržati. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se artefakti poput duhova ili sjena	Podesite postavke kontrasta i svjetline. Pritisnite funkcijsku tipku (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno spojite na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti“	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje parametara CLOCK i FOCUS. Pritisnite funkcijsku tipku (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u priručniku na CD-u ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	CU34G4CA	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	86,4 cm dijagonala	
	Razmak piksela	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Boje zaslona	1,07B ^[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	797,22 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	333,72 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	3440x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	31W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Način čekanja	≤0,5W
	Odvođenje topline	Normalan rad	105,80 BTU/h (tip.)
		Spavanje (način čekanja)	<1,71 BTU/h
		Način isključenog stanja	<1,02 BTU/h
		Način isključenog stanja (mrežni prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela signala	Odvojivo	
Okoliš	Temperatura	Radni uvjeti	0°C~40°C
		Skladišni uvjeti	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radni uvjeti	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Skladišni uvjeti	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radni uvjeti	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Skladišni uvjeti	0m~12192m (0ft~40000ft)



Napomena

[1]: Ovaj proizvod podržava maksimalni broj prikazanih boja od 1,07 milijardi, uz uvjete konfiguracije prikazane u donjoj tablici (neke opcije mogu biti skrivene zbog različitih politika grafičke kartice, a stvarna podrška ovisi o grafičkoj kartici). Grafička kartica mora imati funkcionalnost DSC:

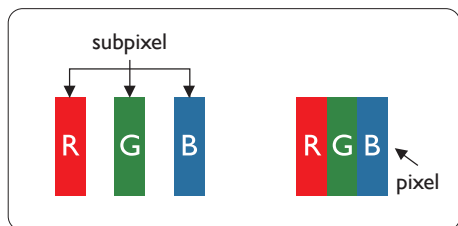
Verzija signala Format boja Stanje Bit boje	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Niska razlučivost 8 bpc / 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Politika tvrtke AOC o defektima piksela na panelima monitora

AOC nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili podpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Niti jedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez defekata piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj defekata piksela na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

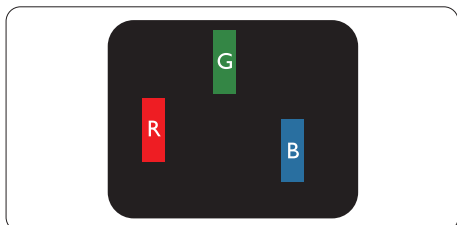
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Skup mnogih piksela tvori sliku. Kada su svi podpikseli jednog piksela upaljeni, tri obojena podpiksela zajedno doživljavaju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno doživljavaju se kao jedan crni piksel. Druge kombinacije upaljenih i tamnih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste defekata piksela

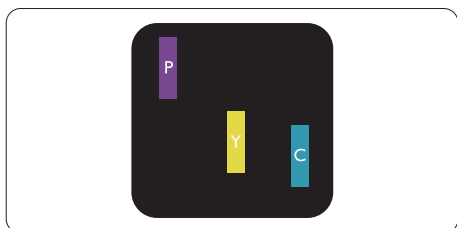
Defekti piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Razlikuju se dvije kategorije defekata piksela te nekoliko vrsta defekata podpiksela unutar svake kategorije.

Defekti svijetle točke

Defekti svijetle točke manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno upaljeni, odnosno „uključeni“. Svijetla točka je stoga podpixel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste defekata svijetle točke.

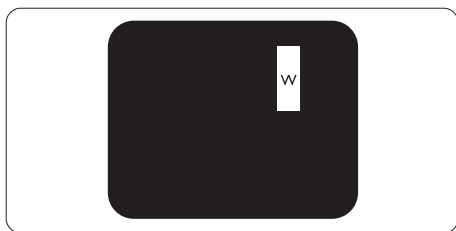


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi podpixel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



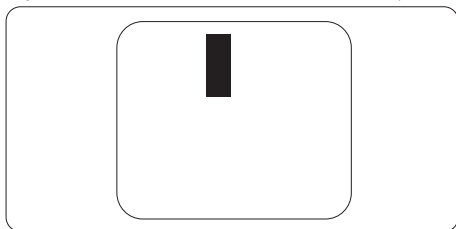
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

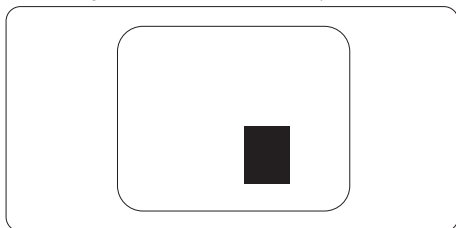
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno tamni ili „isključeni“. Tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Slijede vrste defekata crnih točaka.



Blizina defekata piksela

Budući da defekti piksela i podpiksela iste vrste koji su međusobno bliski mogu biti izraženiji, AOC također propisuje tolerancije za blizinu defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi uređaj ispunio uvjete za popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog roka, panel AOC monitora mora imati defekte piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

DEFEKTI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva defekta svijetlih točaka*	≥15mm
Ukupni defekti svijetlih točaka svih vrsta	2
DEFEKTI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dva defekta crnih točaka*	≥15mm
Ukupni defekti crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI DEFEKTI TOČAKA	PRIHVAĆENA RAZINA
Ukupni broj nedostataka svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

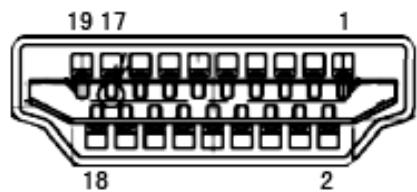
*: 1 ili 2 susjedna defekta subpiksela = 1 defekt točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

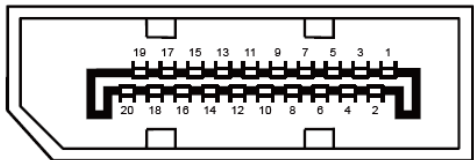
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (± 1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Podatak 2 štit	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatak 2-	11.	TMDS Takt štit	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS Podatak 1 štit	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Zaštita TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

