

AOC

GAMING



uživatelská příručka

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Další.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Sestavení stojanu a základny.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na zed'.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Funkce KVM.....	13
Úprava.....	14
Rychlé klávesy	14
Nastavení OSD.....	15
Game Setting (Herní nastavení)	16
Picture (Obrázek)	18
PIP/PBP	21
Settings (Nastavení).....	23
Audio (Zvuk).....	24
OSD Setup (Nastav. OSD).....	25
Information (Informace).....	26
LED indikátor.....	27
Řešení problémů.....	28
Specifikace	29
Obecná specifikace	29
Politika společnosti AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů.....	31
Přednastavené režimy zobrazení.....	33
Přiřazení pinů	34
Plug and Play.....	35

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout.

Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení



Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.



Pro zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku přemísťujte opatrně.



Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbiny v krytu monitoru. Může to poškodit součástky obvodu a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.



Nepokládejte přední část výrobku na podlahu.



Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.



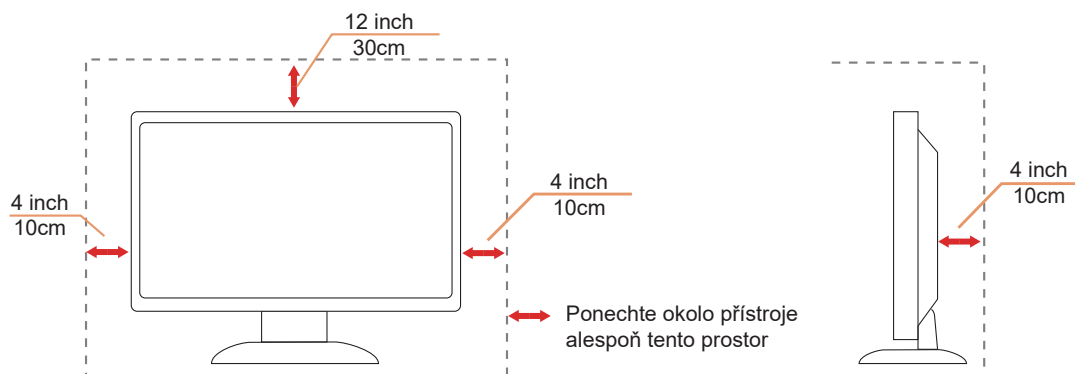
Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.



Aby nedošlo k možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů o více než 5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu směrem dolů 5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



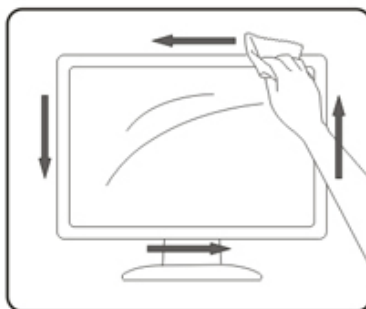
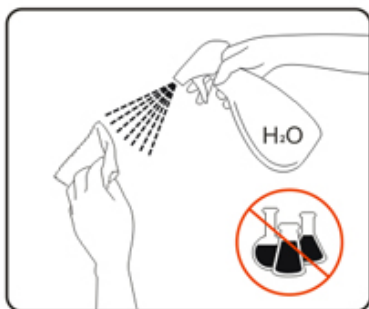
Čištění



Skříň monitoru pravidelně čistěte vlhkým, měkkým hadříkem.



Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí kapaliny do skříně.



Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Další



Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuky nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.



Neodhazujte ani nenarážejte do monitoru během provozu nebo přepravy.



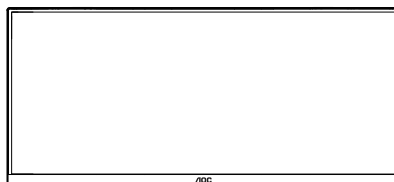
Napájecí kabely musí mít bezpečnostní schválení. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepšího. Pro ostatní země je třeba použít odpovídající typy.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



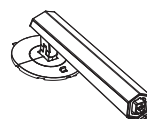
Monitor



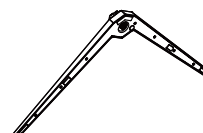
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



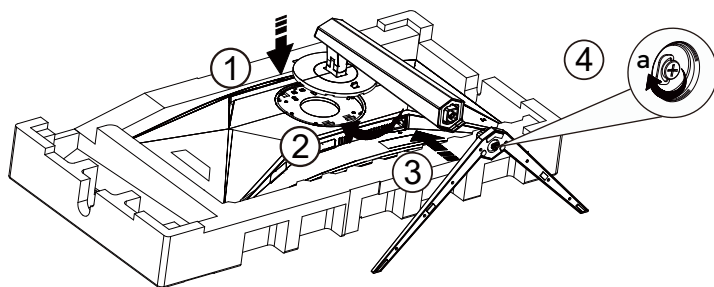
USB Cable

***** Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

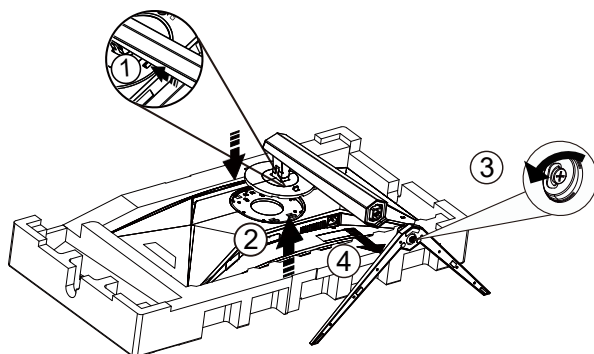
Sestavení stojanu a základny

Prosím, sestavte nebo odstraňte základnu podle níže uvedených kroků.

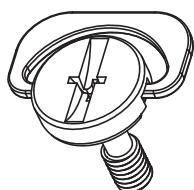
Sestavení:



Odstranění:

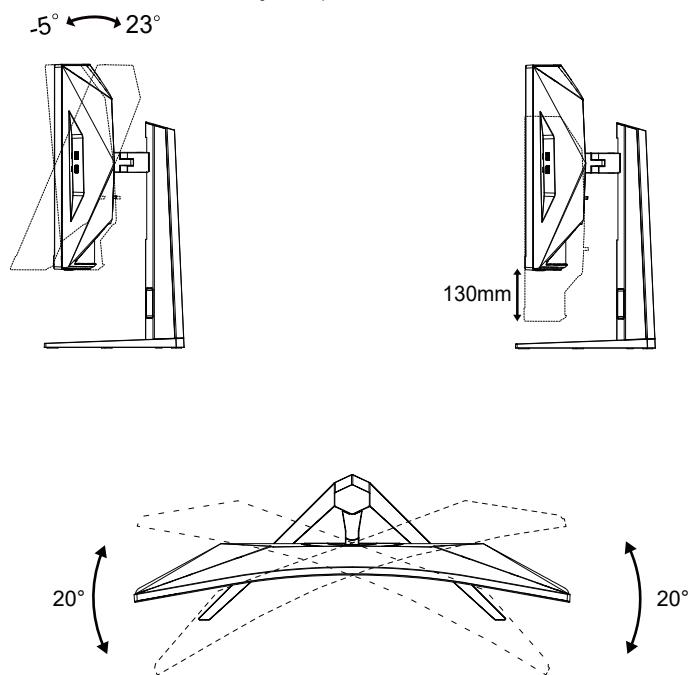


Specifikace šroubu základny: M6*23 mm (účinný závit 5,5 mm)



Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zobrazení doporučujeme sledovat monitor přímo zepředu a poté upravit jeho úhel podle vlastních preferencí. Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu. Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

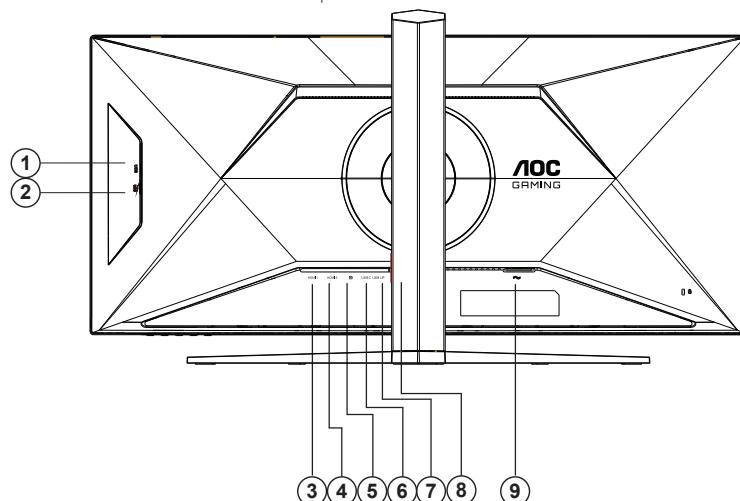
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB zapnuto)
8. Sluchátka
9. Napájení

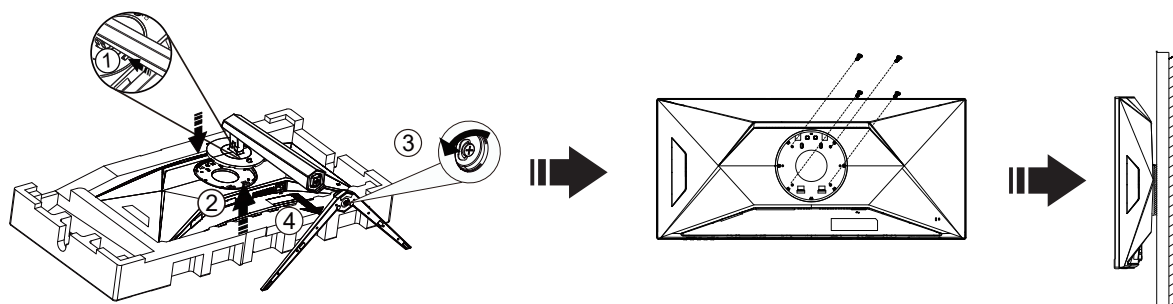
Připojit k PC

1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízke zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů. Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

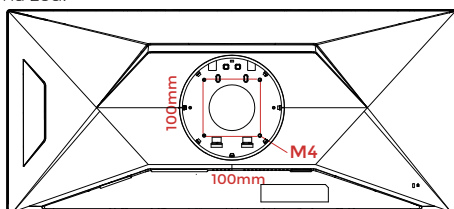
Montáž na zeď

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na zeď.



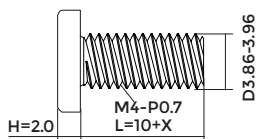
Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na zeď.
3. Umístěte rameno pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na zeď.

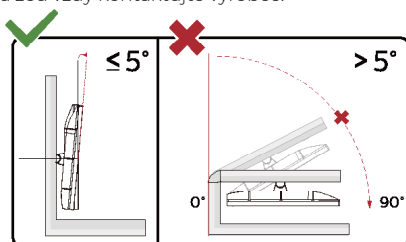


Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)

M=4.0Max



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s rozhraními DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na stránkách www.AMD.com

Grafická karta

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

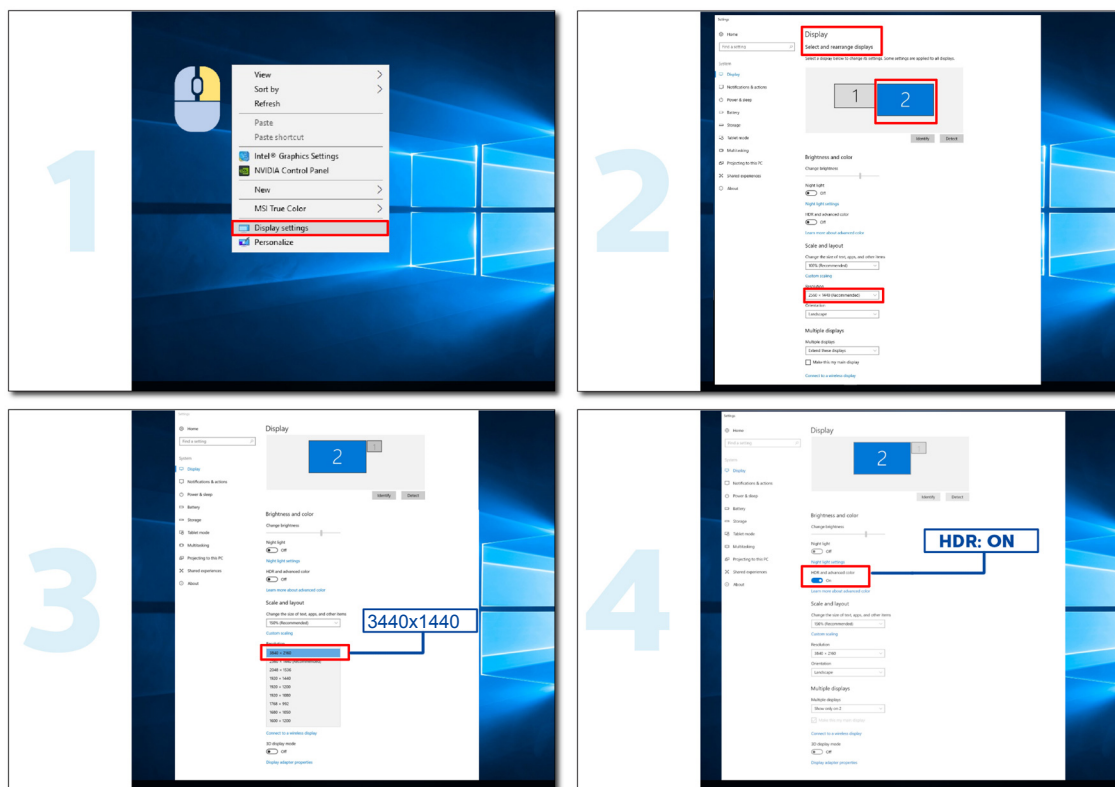
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je dostupné pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160 je doporučeno pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.
- a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3440x1440 a funkce HDR je přednastavena na hodnotu Zapnuto.
- b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího HDR efektu změnou rozlišení na 3440x1440 (pokud je tato možnost dostupná).



Funkce KVM

Co je funkce KVM?

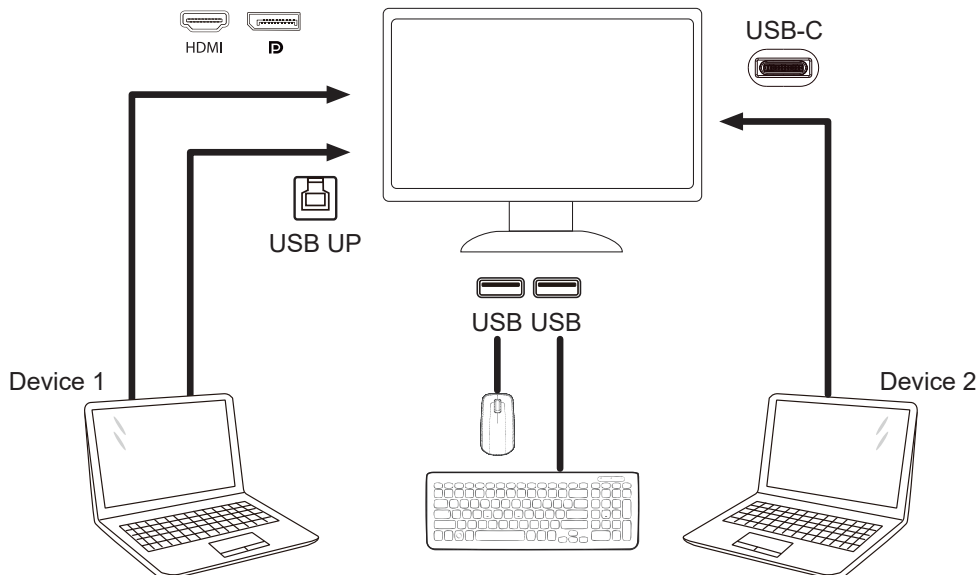
Díky funkci KVM můžete na jednom monitoru AOC zobrazovat výstup ze dvou počítačů PC, dvou notebooků nebo jednoho počítače PC a jednoho notebooku a ovládat obě zařízení pomocí jedné sady klávesnice a myši. Ovládání mezi zařízeními PC nebo notebookem přepnete volbou zdroje vstupního signálu v položce „Input Select“ nabídky OSD.

Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (PC nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.

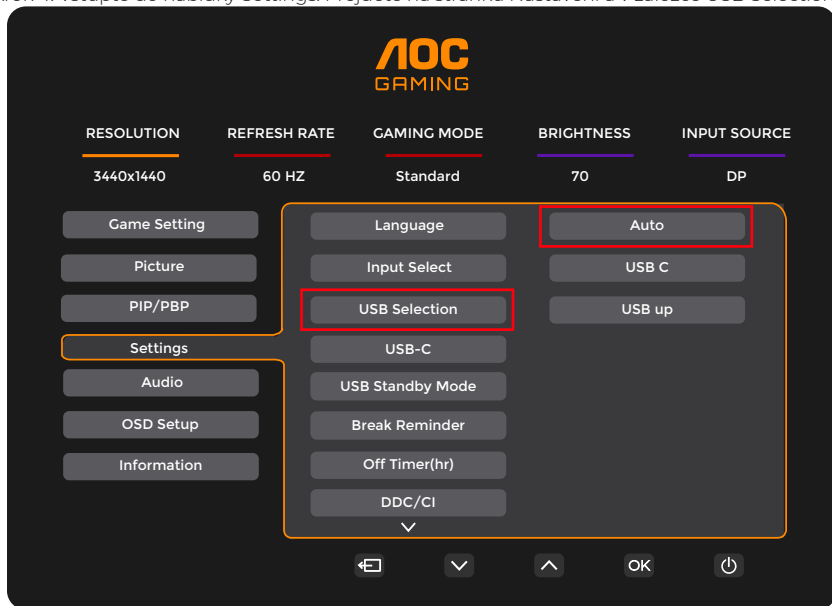
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím rozhraní HDMI nebo DisplayPort. Následně připojte toto zařízení k monitoru také pomocí kabelu USB upstream.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

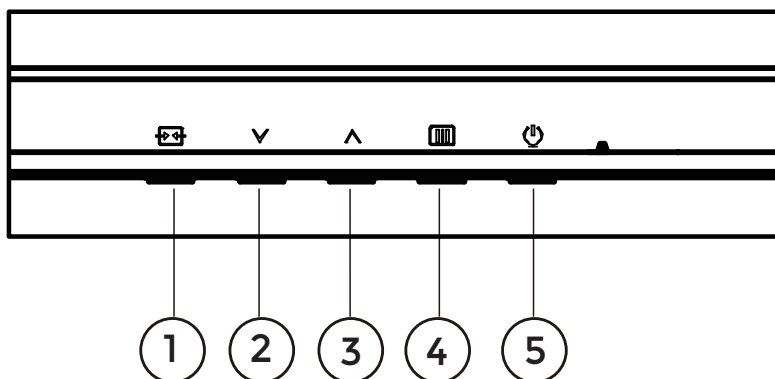
Krok 4: Vstupte do nabídky Settings. Přejděte na stránku Nastavení a v záložce USB Selection vyberte možnost „Auto“, „USB C“ nebo „USB up“.



USB Selection (USB výběr)	Popis funkce
Auto	Automaticky vybírá USB C nebo USB up v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci USB Hub prostřednictvím kabelu USB C.
USB up (USB zapnuto)	Poskytuje funkci USB Hub prostřednictvím kabelu USB up.

Úprava

Rychlé klávesy



1	Source/Exit
2	User Key(Gaming Mode)/Snížení
3	Dial Point/Zvýšení
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Dial Point/Zvýšení

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí Dial Point.

User Key (Game Mode (Rež. Hra))/Snížení

Přizpůsobte tuto funkci rychlé klávesy v nabídce OSD: Game Mode (Rež. Hra), .Frame Counter (Čítač rámců) Výchozí nastavení z výroby je . Game Mode (Rež. Hra) Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko „V“ pro otevření funkce Gaming mode, poté stiskněte tlačítko „V“ nebo „^“ pro výběr režimu Gaming mode (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle různých typů her.

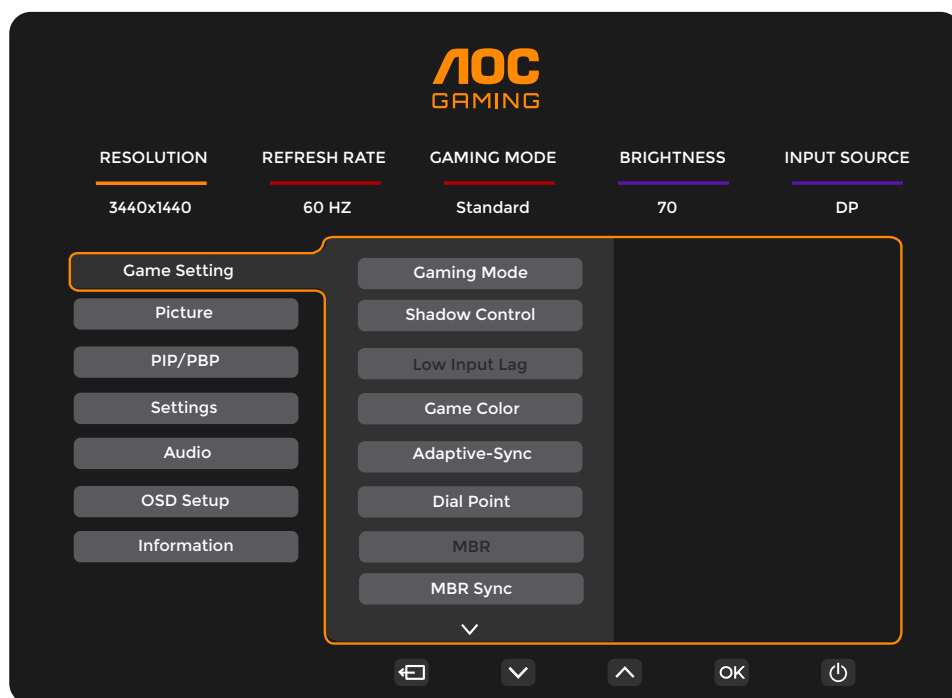
Source/Exit

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Když je nabídka OSD aktivní, toto tlačítko funguje jako klávesa pro ukončení (pro ukončení nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům.

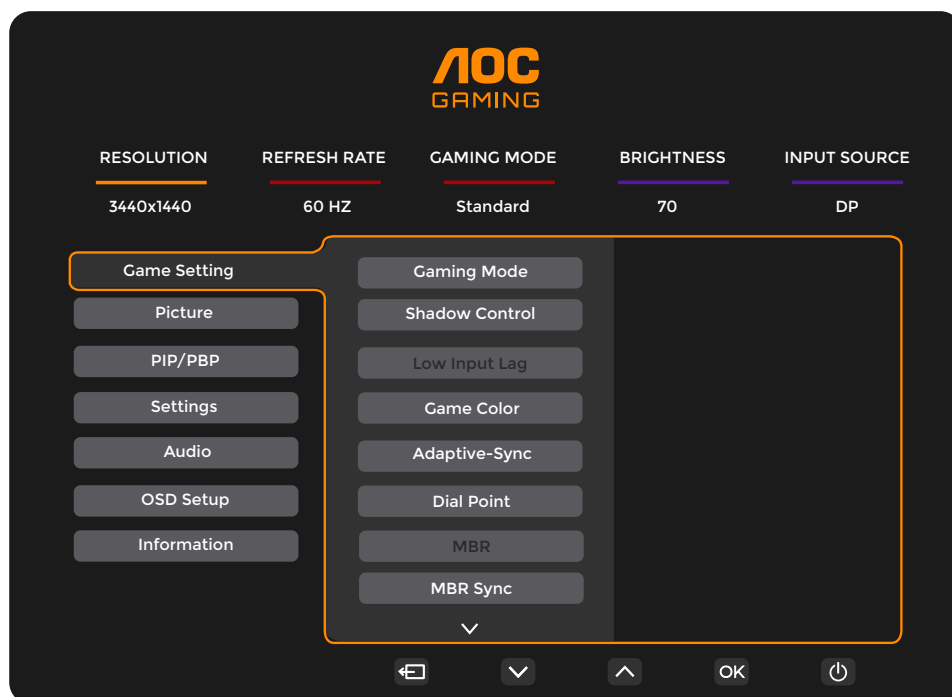


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci. Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakuje kroky 2–3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, je položka „Poměr stran obrázku“ neaktivní.

Game Setting (Herní nastavení)



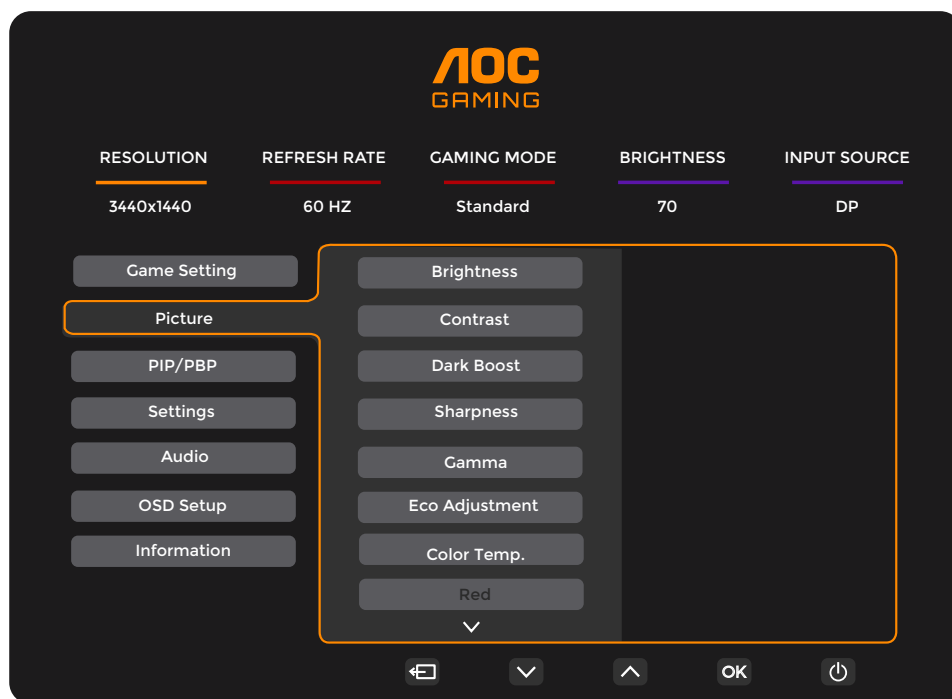
Gaming Mode (Herní režim)	Standard (Standardní)	Zvyšte čitelnost u vhodných webových a mobilních her.
	FPS	Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé barvy v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závod)	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 3.
Shadow Control (Ovl. stínů)	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Shadow Control (Ovl. stínů) je 0, následně může koncový uživatel upravit hodnotu v rozmezí 0 až 20 pro dosažení jasnějšího obrazu. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu v rozmezí 0 až 20 pro zlepšení zobrazení.
Low Input Lag	Vypnuto / Zapnuto	Pro snížení vstupní latence vypněte vyrovnávací paměť snímků.
Game Color (Herní barvy)	0 ~ 20	Funkce Herní barvy umožňuje nastavit sytost v rozsahu 0 až 20 pro dosažení lepší kvality obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Deaktivujte nebo aktivujte Adaptive-Sync. Připomínka běhu Adaptive-Sync: Pokud je funkce Adaptive-Sync povolena, může v některých herních prostředích docházet k blikání (Flashing).
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky a pomáhá hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (redukce rozmazání pohybu) nabízí nastavení v rozmezí 0 až 20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync/m vypnuto a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se bude snižovat s rostoucí hodnotou nastavení.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Motion Blur Remove).

O v e r d r i v e (Zrychlení)	Normal (Normální)	Upravit dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví Overdrive (Zrychlení) na hodnotu „Fastest (Nejrychleji)“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň Overdrive (Zrychlení) nebo tuto funkci vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extreme (Extrémně)“ je dostupná jako volitelná možnost, pokud je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence (OBNOV. FREKV.) je ≥ 75 Hz. 3. Po aktivaci funkce „Extreme (Extrémně)“ dojde ke snížení jasu displeje.
	Fast (Rychle)	
	Faster (Rychleji)	
	Fastest (Nejrychleji)	
	Extreme (Extrémně)	
Frame Counter (Čítač rámců)	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazit vertikální frekvenci ve vybraném rohu.

Poznámka:

- 1). Pokud je „HDR Mode“ v nabídce „Picture“ aktivován, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Pokud je „HDR“ v nabídce „Picture“ aktivováno, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“, „Game Color“ a „MBR“. Položka „Extreme“ v nabídce „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je „Color Space“ v nabídce „Picture“ nastaveno na sRGB, nelze upravovat položky „Gaming Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“.

Picture (Obrázek)



[icon-01] POZNÁMKA: Pokud vyberete Yes (Ano), zpráva se nezobrazí při příští změně nastavení Brightness (Jas).	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Off (Vypnuto) / Level1 (Úroveň1) / Level2 (Úroveň2) / Level3 (Úroveň3)	Zvýrazněte detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistěte, aby nedošlo k přesycení.
Sharpness (Ostr.)	0-100	Úprava ostrosti.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upravte Gamma.
Eco Adjustment (Eko nast.)	Standard (Standardní)	Standardní režim.
	Text	Režim text.
	Internet	Režim Internet.
	Game (Hra)	Game Mode (Rež. Hra).
	Movie (Film)	Režim Movie (Film).
	Sports (Sport)	Režim Sports.
	Reading (Čtení)	Režim čtení.
Color Temp. (Tep. Barev)	Uniformity	Režim uniformity
	Warm (Teplé)	Obnovení teplé barevné teploty z paměti EEPROM.
	Normální	Obnovení normální barevné teploty z paměti EEPROM.
	Cool (Studené)	Obnovení studené barevné teploty z paměti EEPROM.
	Uživatel	Obnovení barevné teploty z paměti EEPROM.

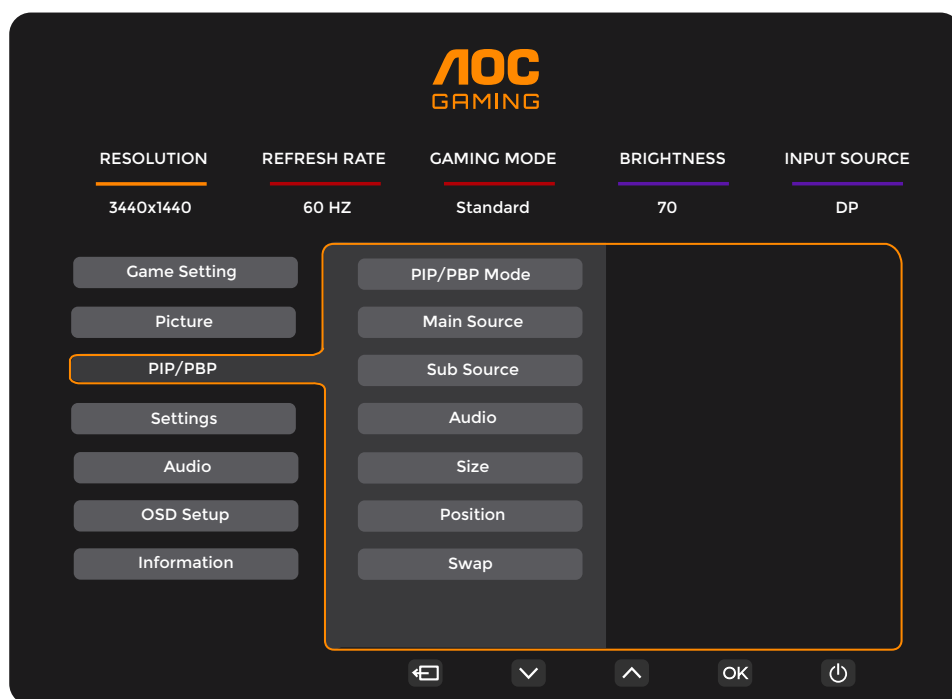
Red (Červená)	0-100	Zisk červené složky z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
R.Saturation (Sytost červené)	0-100	Úprava sytosti
G.Saturation (Sytost zelené)	0-100	
B.Saturation (Sytost modré)	0-100	
C.Saturation (Syt. azurové)	0-100	
M.Saturation (Syt. purpurové)	0-100	
Y.Saturation (Sytost žluté)	0-100	
R.Hue (Odstín červené)	0-100	Úprava odstínu (Hue)
G.Hue (Odstín zelené)	0-100	
B.Hue (Odstín modré)	0-100	
C.Hue (Odst. azurové)	0-100	
M.Hue (Odst. purpurové)	0-100	
Y.Hue (Odstín žluté)	0-100	
HDR	Off (Vypnuto)	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR obsahu se zobrazí možnost HDR pro úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
HDR Mode	Off (Vypnuto)	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, což simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekován HDR obsah, zobrazí se možnost HDR Mode pro úpravu.
	HDR Picture (HDR Obrázek)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Hra)	
DCR	Off (Vypnuto)	Deaktivujte dynamický poměr kontrastu (DCR).
	On (Zapnuto)	Povolte dynamický poměr kontrastu.
Color Space (Barevný prostor)	Panel Native	Poskytuje Native (Nativní) barevný gamut.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.

LowBlue Mode (Režim LowBlue)	Off (Vypnuto)	Snižte intenzitu modrého světla regulací barevné teploty.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office (Kancelář)	
	Reading (Čtení)	
Image Ratio (Poměr Stran Obr.)	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

- 1) Pokud je „HDR Mode“ nastaven na jinou hodnotu než Off, nelze upravit položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Jas“, „Tep. Barev“, „6osá sytost / tón“, „Barev prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 2) Pokud je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, nelze upravit žádné položky v rámci „Poměr Stran Obr.“ kromě „HDR“ a „Ostrost“; Pokud je „HDR“ nastaven na „HDR Photo“, „HDR Film“ nebo „HDR Hra“, nelze upravit položky „Gamma“, „Jas“, „Tep. Barev“, „6osá sytost / tón“, „Barev prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 3) Pokud je „Color Space“ nastaveno na „sRGB“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Brightness“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ a „LowBlue Mode“.
- 4) Pokud je „Brightness“ nastaveno na „Reading“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Saturation / Hue“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 5) Pokud je „Game Mode“ v rámci „Game Setting“ nastaven na jiný režim než „Standard“, nelze upravovat položky „Brightness“, „6-Axis Saturation / Hue“, „HDR Mode“ a „Color Space“.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP či PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)		Vyberte zdroj hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)		Vyberte zdroj dílčí obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavní zdroj)	Zakažte nebo povolte Audio Setup (Nastav. Audia).
	Sub Source (Dílčí zdroj)	
Size (Velikost)	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Position (Pozice)	Pravý nahoře	Nastavte umístění obrazovky.
	Pravý dole	
	Levý nahoře	
	Levý dole	
Swap (Přepnutí)	On (Zapnuto): Swap (Přepnout)	Přepněte zdroj obrazovky.
	Off (Vypnuto): žádná akce	

Upozornění:

1) Když je „HDR“ v rámci „Brightness (Jas)“ nastaven na stav jiný než vypnutý, všechny položky v „PIP/PBP“ nejsou nastavitelné.

2) Když je PBP/PIP povoleno, kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

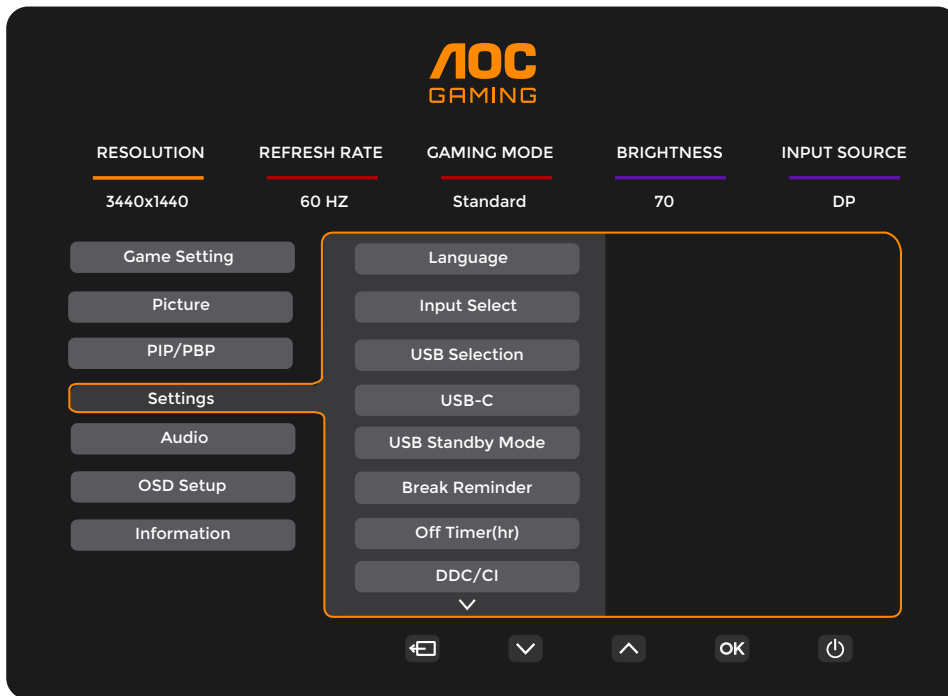
PBP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

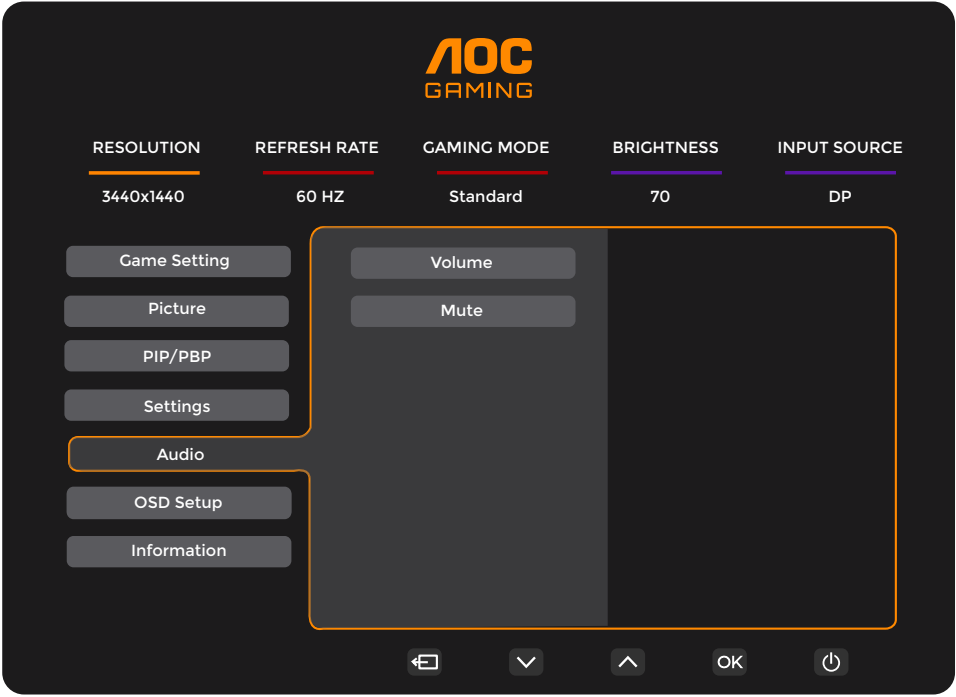
* : Je-li povolena funkce PIP a jsou-li současně jako zdroj hlavní obrazovky a zdroj vedlejší obrazovky nastaveny vstupy HDMI a DisplayPort, podporuje druhý port DisplayPort maximální rozlišení WQHD při frekvenci 60 Hz a barevné hloubce 8 bitů (ve formátu RGB nebo YCbCr 4:4:4 či 4:2:0).

Settings (Nastavení)



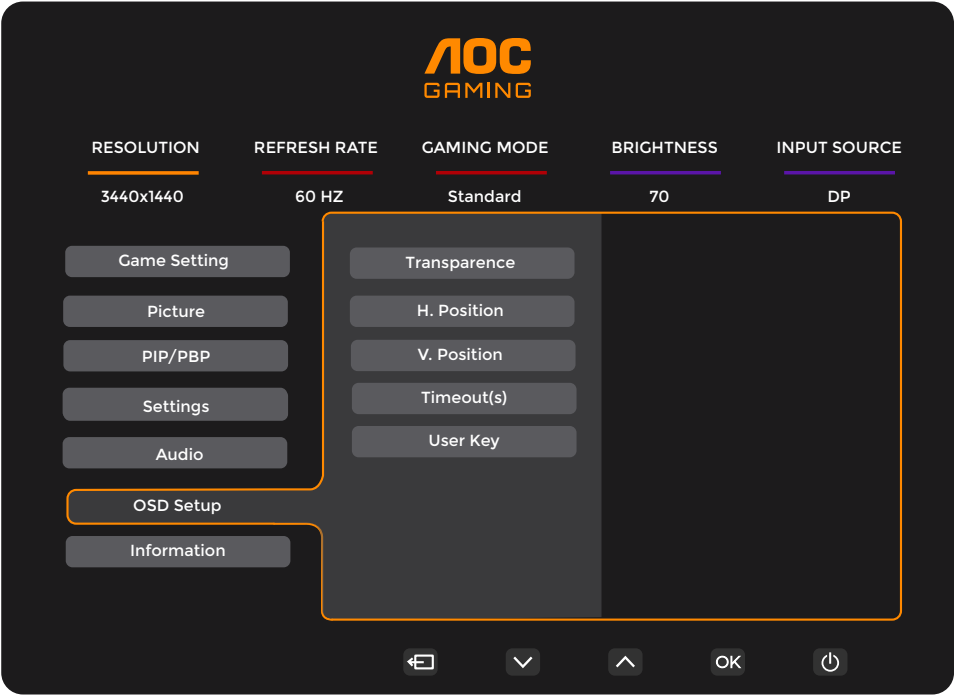
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Input Select (Výběr Vstupu)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
USB Selection (USB výběr)	Auto / USB C / USB up	Vyberte cestu pro data USB Uplink
USB-C	High Data Speed (Vys rychl dat)/ High Resolution (Vys rozlišení)	Chcete-li připojit zařízení USB-C, nastavte parametr USB na High Resolution (Vys rozlišení) nebo High Data Speed (Vys rychl dat). Poznámka: Je-li výchozí nastavení „High Data Speed“, upřednostňuje se rychlost přenosu dat a port USB A pracuje rychlostí USB 3.2 Gen1. Je-li nastaveno „High Resolution“, port USB A pracuje rychlostí USB 2.0.
USB Standby Mode (USB pohotovost režim)	Vypnuto / Zapnuto	Zapnout/vypnout USB Standby Mode (USB pohotovostní režim).
Break Reminder (Pauza připom.)	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Off Timer (hr) (Čas vyp (hod))	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset (Resetovat)	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Audio (Zvuk)



Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
Mute (Ztlumit)	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

OSD Setup (Nastav. OSD)



Transparence (Průhledn.)	0-100	Nastavení průhlednosti OSD.
Pozice	0-100	Nastavení horizontální pozice OSD.
Pozice	0-100	Nastavení vertikální pozice OSD.
Časový interval (s)	5-120	Nastavení časového limitu OSD.
User Key (Uživatel tlačítko)	Gaming Mode (Herní režim) / Frame Counter (Čítač rámců)	User (Vlastní) nastavuje klávesovou zkratku „V“ v MENU.

Information (Informace)

AOC
GAMING

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CU34G4CA

Resolution

3440(H)x1440(V)

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Date

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	LED Color (Barva LED)
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné zásuvky a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. ● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * Vstup HDMI/DP není dostupný u každého modelu. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. ● Vidíte „Vstup není podporován“ na obrazovce? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje zdvojení obrazu (ghosting)	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí.	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je funkční, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Pro úpravu parametrů CLOCK a FOCUS použijte funkci vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, navštivte stránku www.aoc.com pro informace o předpisech a servisu (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informace o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	CU34G4CA	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	86,4 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Barva displeje	1,07B ^{II}	
Others (Další)	Horizontální rozsah skenování	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Maximální horizontální velikost skenování	797,22 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	333,72 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	3440x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	31W
		Max. (Jas = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Pohotovostní režim	≤0,5 W
	Odvedení tepla	Normální provoz	105,80 BTU/h (typ.)
		Spánek (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/hod
		Režim vypnuto	<1,02 BTU/hod
		Režim vypnuto (síťový spínač)	0 BTU/hod
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / USB C / USB x2 / USB UP / výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odpojitelné	
Provozní podmínky	Teplota	Provoz	0°C~40°C
		Mimo provoz	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provoz	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provoz	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo provoz	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka

[1] : Tento produkt podporuje maximální počet zobrazovaných barev 1,07 miliardy za configuračních podmínek uvedených v tabulce níže (některé možnosti mohou být skryty kvůli různým zásadám grafické karty a skutečná podpora závisí na grafické kartě). Grafická karta musí mít funkci DSC:

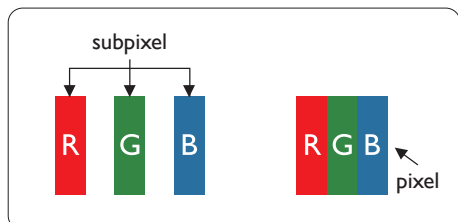
Verze signálu Formát barev Stav Bitová hloubka barev	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @Vys rychl dat		USB C @Vys rozlišení	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Politika společnosti AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela bez vad pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto oznámení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uznání nároku na opravu nebo výměnu v rámci záruky musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné limity. Například podíl vadných subpixelů na monitoru nesmí přesáhnout 0,0004 %.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější standardy kvality pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou více patrné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

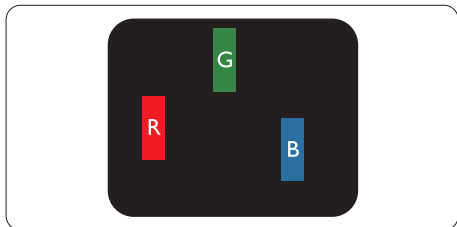
Pixel neboli obrazový bod se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: Red (Červená), Green (Zelená) a Blue (Modrá). Mnoho pixelů společně tvoří obrázek. Když jsou všechny subpixely jednoho pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden bílý pixel. Když jsou všechny tmavé, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a tmavých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

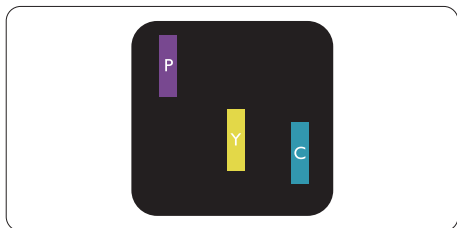
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené neboli 'On (Zapnuto)'. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzorek. Existují následující typy vad světlých bodů.

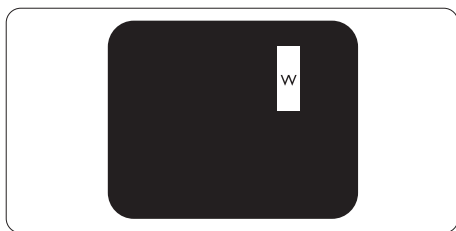


Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



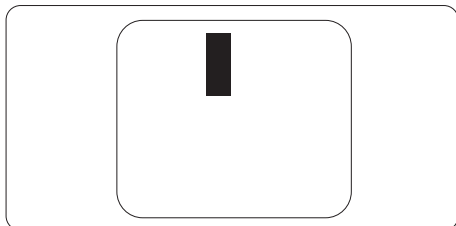
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

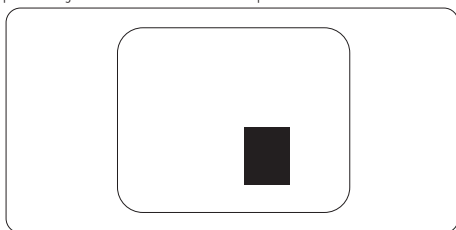
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli vypnuté. Tmavý bod je tedy subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Jedná se o následující typy vad černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu umístěné v blízkosti sebe mohou být nápadnější, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro vzájemnou blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro uznání nároku na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online příručce.

DEFEKTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 svítící subpixel	2
2 sousední svítící subpixely	1
3 sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světých bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet defektů světých bodů všech typů	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma defekty tmavých bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet defektů tmavých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ DEFEKTY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných nebo černých bodových vad všech typů	5 nebo méně

Poznámka

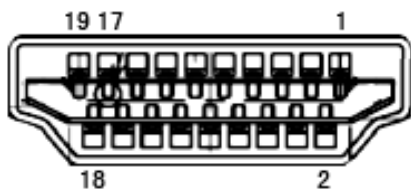
*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelu = 1 bodová vada.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

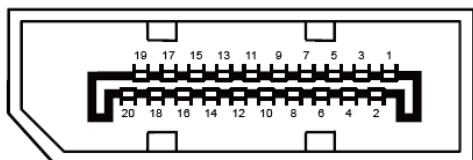
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce hot plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Hodiny TMDS-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce hot plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

