

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές Συμβάσεις Ασφαλείας	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Εγκατάσταση βάσης & σταθεροποιητικού	7
Ρύθμιση γωνίας προβολής.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Λειτουργία KVM.....	13
Ρύθμιση	14
Συντομέυσεις Πλήκτρων.....	14
Ρυθμίσεις OSD	15
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού.....	16
Εικόνα	18
PIP/PBP	21
Ρυθμίσεις	23
Audio (Ήχος).....	24
Ρύθμιση OSD.....	25
Information (Πληροφορίες)	26
Ενδεικτική Λυχνία LED	27
Αντιμετώπιση Προβλημάτων	28
Προδιαγραφές	29
Γενικές Προδιαγραφές.....	29
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών AOC.....	31
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	33
Αντιστοιχίσεις Ακίδων	34
Plug and Play	35

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις Ασφαλείας

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φως τριών ακίδων με γείωση, φως με τρίτη (γειωμένη) ακίδα.

Αυτό το φως ταιριάζει μόνο σε πρίζα με γείωση ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φως τριών καλωδίων, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για να γειώσετε με ασφάλεια τη συσκευή. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του φως με γείωση.



Αποσυνδέστε τη συσκευή κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, Min. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση



Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθή τροχήλατο βάθρο, σταντ, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.



Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Αυτό μπορεί να προκαλέσει βλάβη σε κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.



Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.



Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.



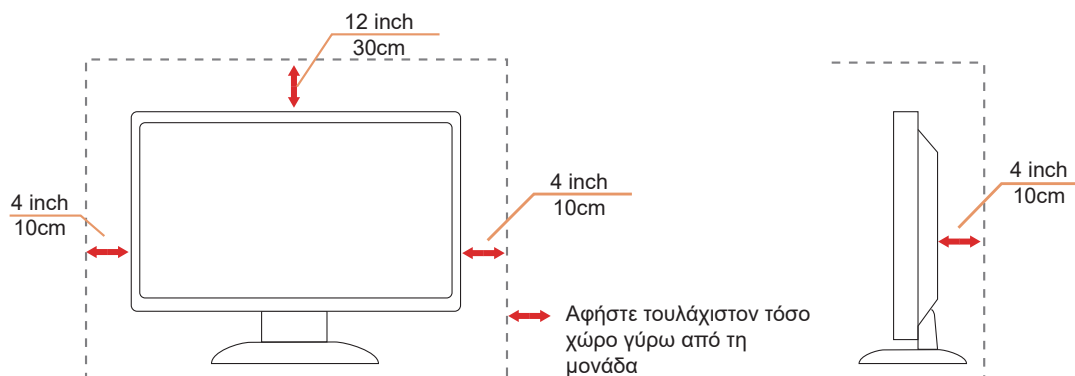
Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.



Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως η αποκόλληση πάνελ από το πλαίσιο οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5°, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις προτεινόμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



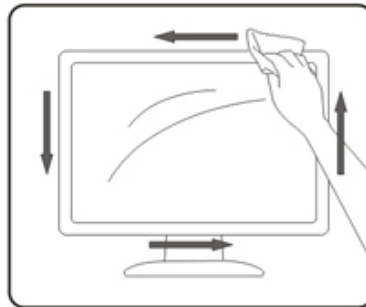
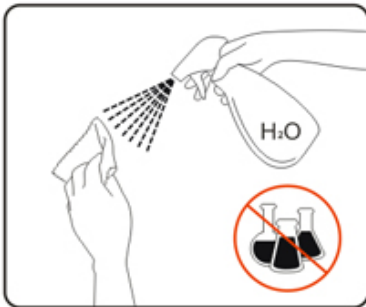
Καθαρισμός



Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί βρεγμένο με νερό.



Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπτε υγρό να εισέλθει στο περίβλημα.



Παρακαλείσθε να αποσυνδέετε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



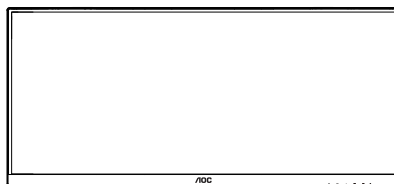
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερης προδιαγραφής. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ενδοακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στη μέγιστη τιμή αυξάνει την τάση εξόδου των ενδοακουστικών και των ακουστικών κεφαλής, και συνεπώς το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



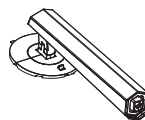
Monitor



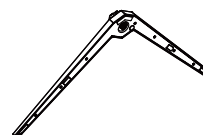
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



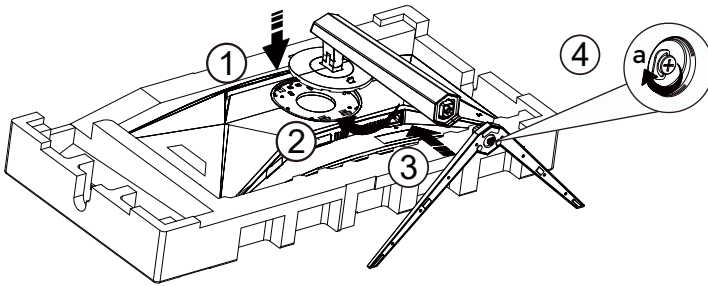
USB Cable

***** Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

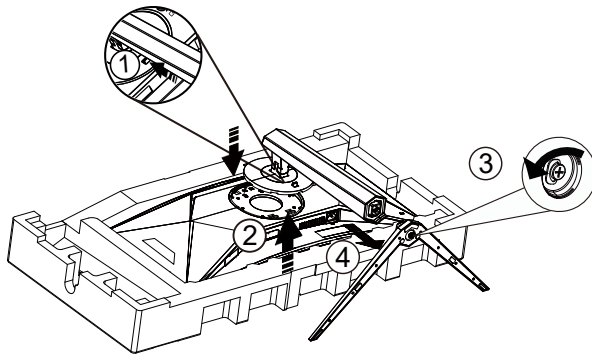
Εγκατάσταση βάσης & σταθεροποιητικού

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

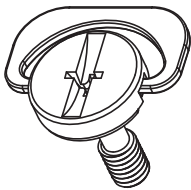
Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:

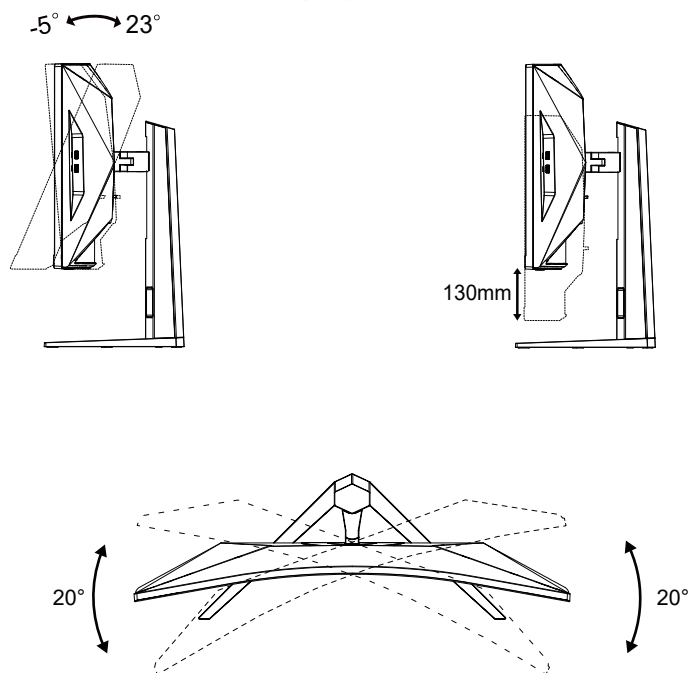


Προδιαγραφή βίδας βάσης: M6*23 mm (ωφέλιμο μήκος σπειρώματος 5,5 mm)



Ρύθμιση γωνίας προβολής

Για βέλτιστη εμπειρία προβολής, συνιστάται ο χρήστης να διασφαλίζει ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίζει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

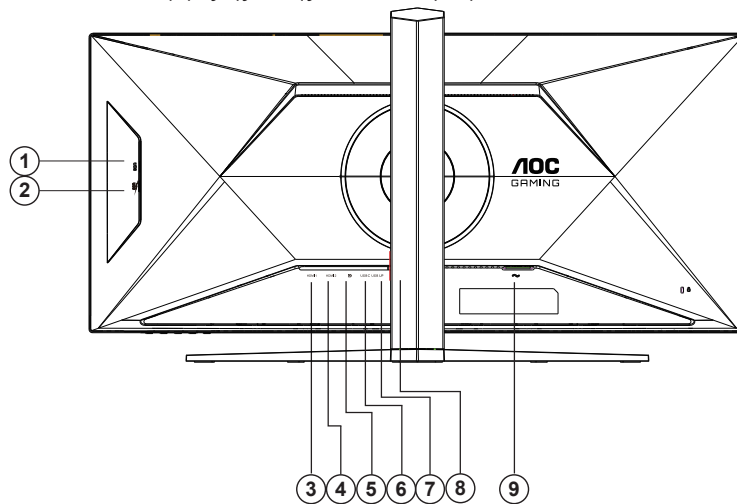


Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + γρήγορη φόρτιση x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB ΠΙΑΝΩ
8. Ακουστικά
9. Τροφοδοσία

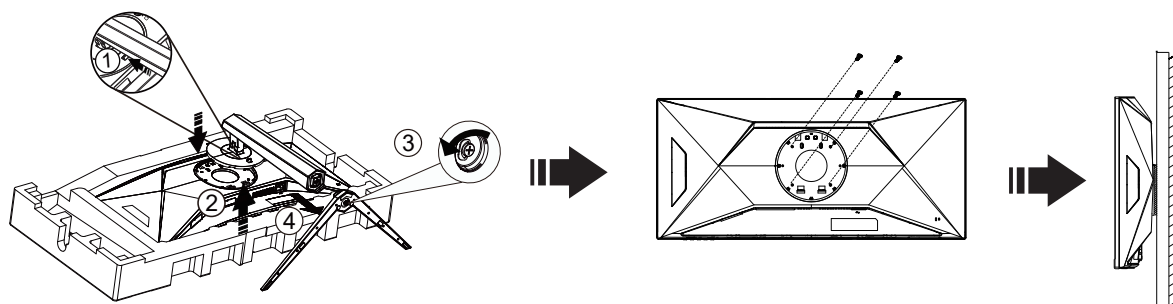
Σύνδεση με τον υπολογιστή

1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων. Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

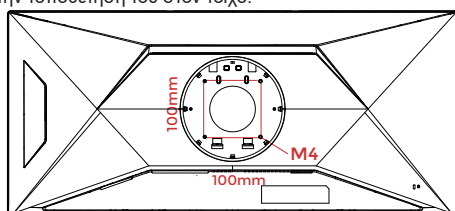
Τοποθέτηση σε τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.

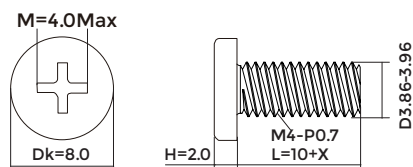


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στον τοίχο.

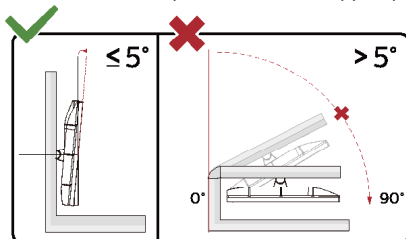


Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC.

Πάντοτε επικοινωνείτε με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση στον τοίχο.



* Η σχεδίαση της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτή που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Συμβατές Κάρτες Γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα αναφέρεται παρακάτω και μπορεί επίσης να [ελεγχθεί επισκεπτόμενοι την ιστοσελίδα www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός των R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

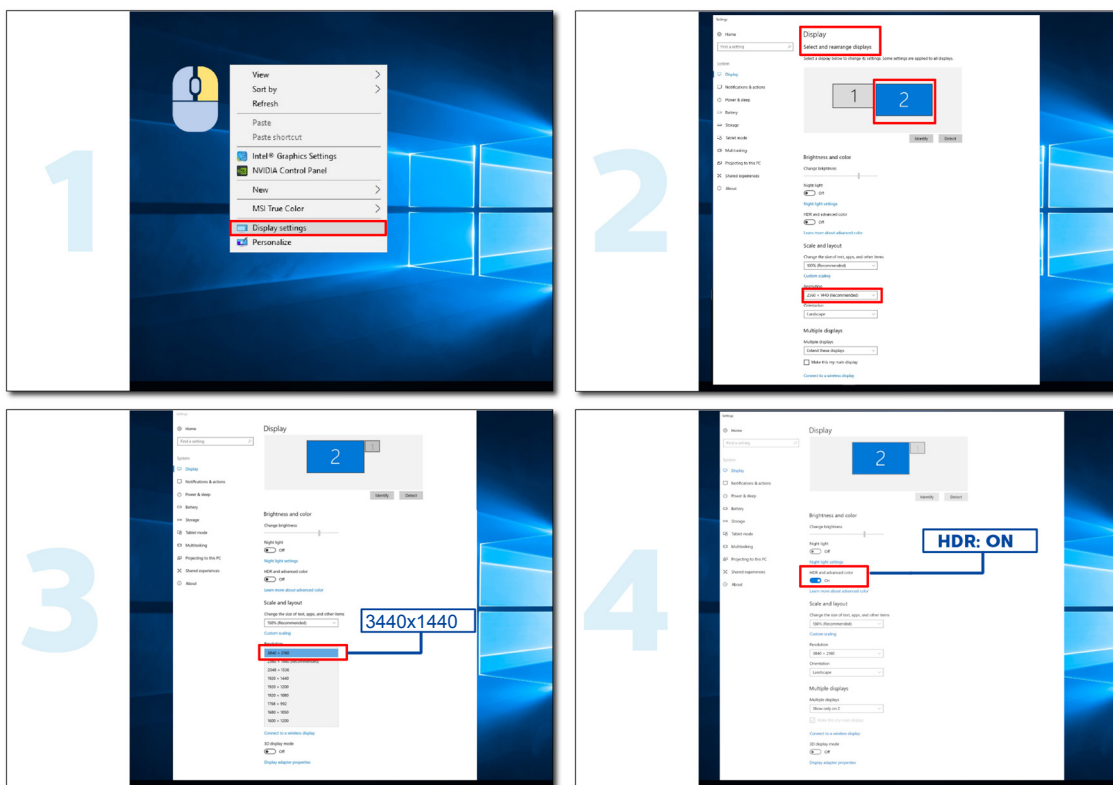
HDR

Είναι συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιηθεί αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλούμε επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν χρειάζεστε τη λειτουργία αυτόματης ενεργοποίησης.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Η ανάλυση 3840x2160 προτείνεται αποκλειστικά για αναπαραγωγείς Blu-ray, Xbox και PlayStation.
4. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 3440*1440 και το HDR είναι προεπιλεγμένο στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΜΕΝΟ.
5. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 3440*1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Λειτουργία KVM

Τι είναι το KVM;

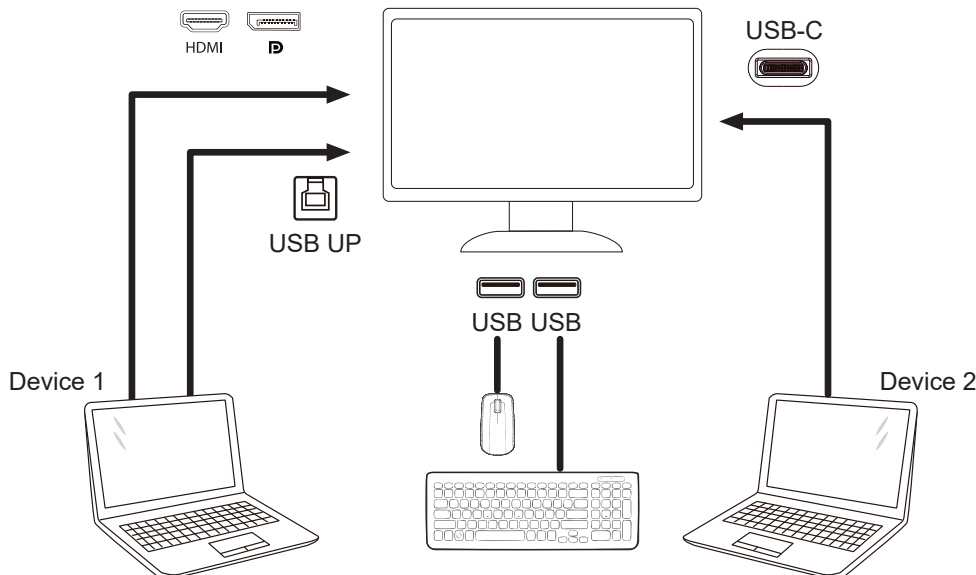
Με τη λειτουργία KVM, μπορείτε να απεικονίσετε δύο σταθερούς υπολογιστές, ή δύο φορητούς υπολογιστές, ή έναν σταθερό και έναν φορητό υπολογιστή σε μία οθόνη AOC και να ελέγξετε τις δύο συσκευές με ένα σετ πληκτρολογίου και ποντίκι. Εναλλάξτε τον έλεγχο μεταξύ των συσκευών υπολογιστή ή φορητού υπολογιστή επιλέγοντας την πηγή σήματος εισόδου από την επιλογή «Input Select» στο μενού OSD.

Πώς χρησιμοποιείται το KVM;

Βήμα 1: Συνδέστε μία συσκευή (σταθερό ή φορητό υπολογιστή) στην οθόνη μέσω θύρας USB-C.

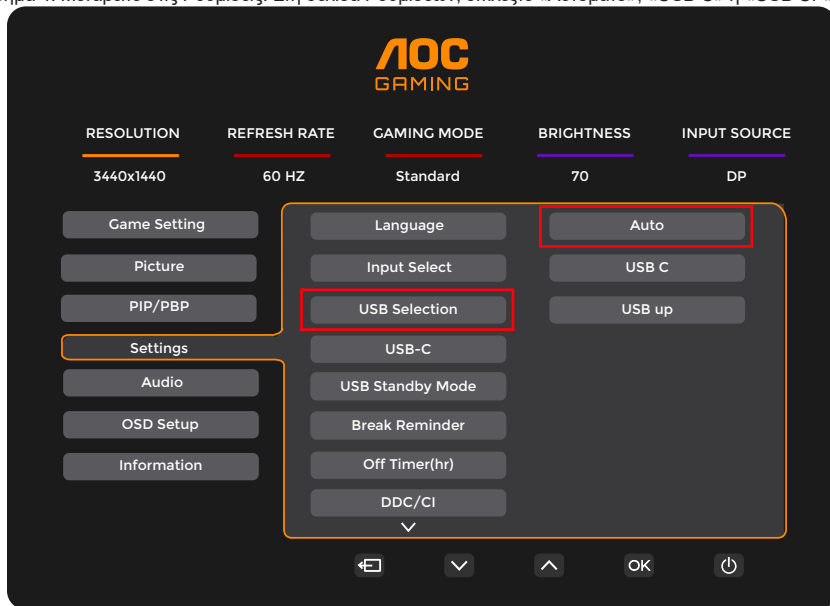
Βήμα 2: Συνδέστε την άλλη συσκευή στην οθόνη μέσω HDMI ή DisplayPort. Στη συνέχεια, συνδέστε επίσης αυτή τη συσκευή στην οθόνη μέσω της θύρας USB upstream.

Βήμα 3: Συνδέστε τις περιφερειακές σας συσκευές (πληκτρολόγιο και ποντίκι) στην οθόνη μέσω της θύρας USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

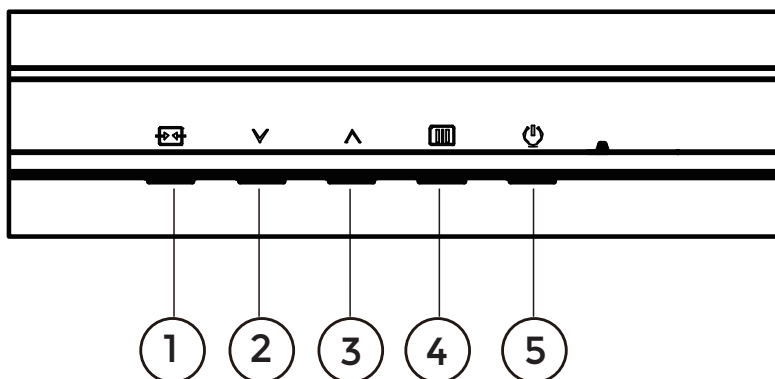
Βήμα 4: Μεταβείτε στις Ρυθμίσεις. Στη σελίδα Ρυθμίσεων, επιλέξτε «Αυτόματο», «USB C» ή «USB UP» από την καρτέλα Επιλογή USB.



Επιλογή USB	Περιγραφή Λειτουργίας
Αυτόματο	Η λειτουργία Αυτόματο επιλέγει μεταξύ USB C και USB Up ανάλογα με την πηγή εισόδου.
USB C	Παρέχει λειτουργία διανομέα USB (Hub) μέσω καλωδίου USB C.
USB up	Παρέχει λειτουργία διανομέα USB (Hub) μέσω καλωδίου USB up.

Ρύθμιση

Συντομεύσεις Πλήκτρων



1	Πηγή/Εξοδος
2	Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)/Μείωση
3	Σημείο Κλήσης/Αύξηση
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Τροφοδοσία

Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Κλήσης/Αύξηση

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το πλήκτρο Σημείο επιλογής για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο επιλογής.

Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)/Μείωση

Προσαρμόστε τη λειτουργία αυτού του πλήκτρου συντόμευσης στο μενού OSD: Λειτουργία παιχνιδιού, .Μετρητής καρέ Η προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση είναι .

Λειτουργία παιχνιδιούΌταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο «✓» για να ανοίξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «✓» ή «^» για να επιλέξετε λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Αγώνες, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

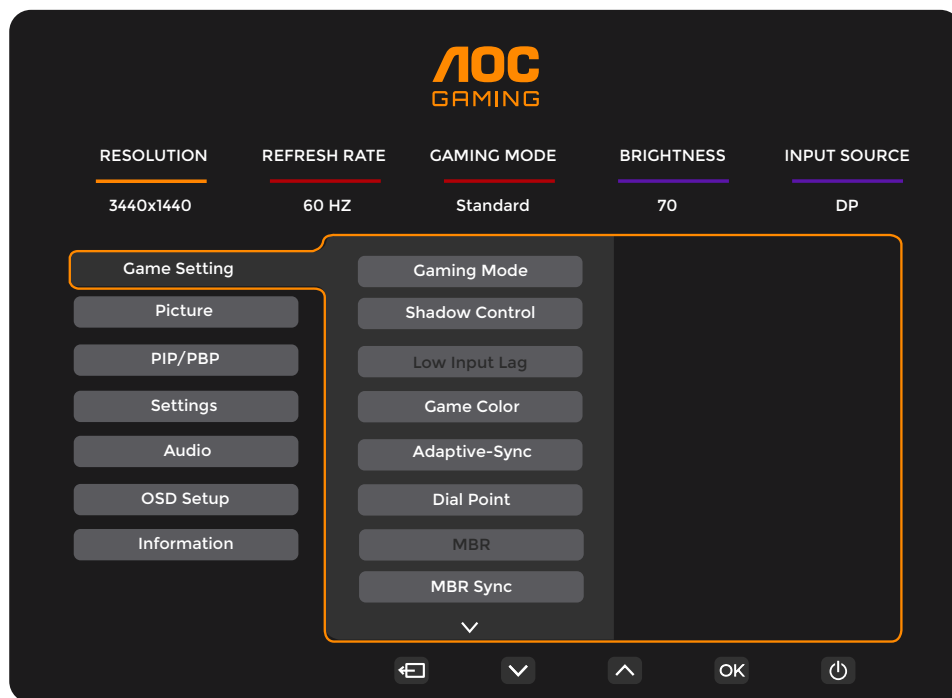
Πηγή/Εξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, πατήστε το κουμπί Πηγή/Εξοδος για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία γρήγορης επιλογής Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες σχετικά με τα πλήκτρα ελέγχου.

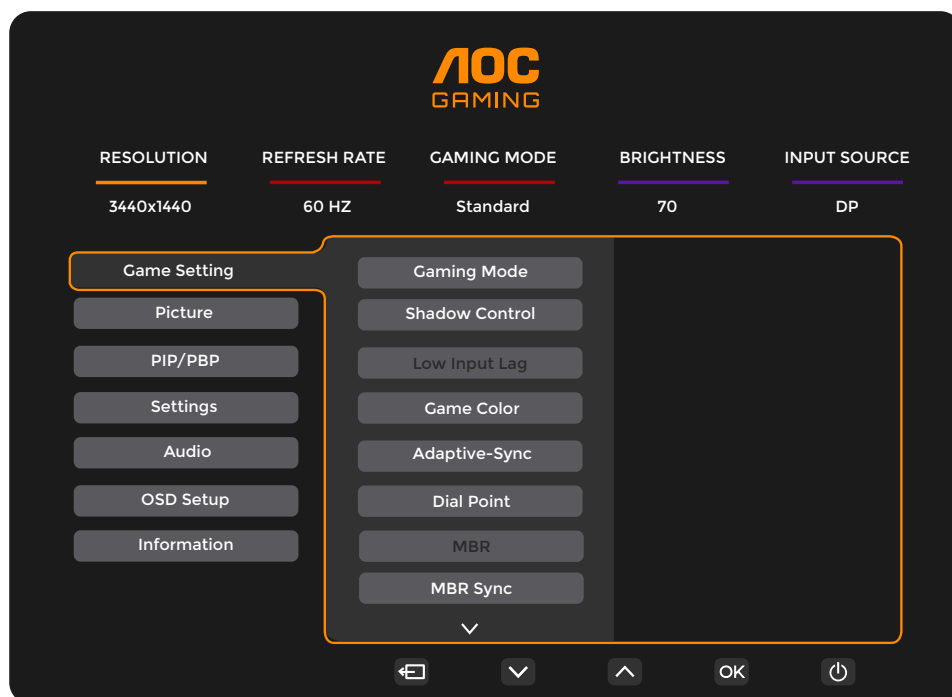


- 1). Πατήστε το  πλήκτρο **MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί **MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  κουμπί **MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να προσαρμόσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί **MENU** ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί **MENU** ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» είναι απενεργοποιημένη για ρύθμιση.
- 2). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» δεν ισχύει.

Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



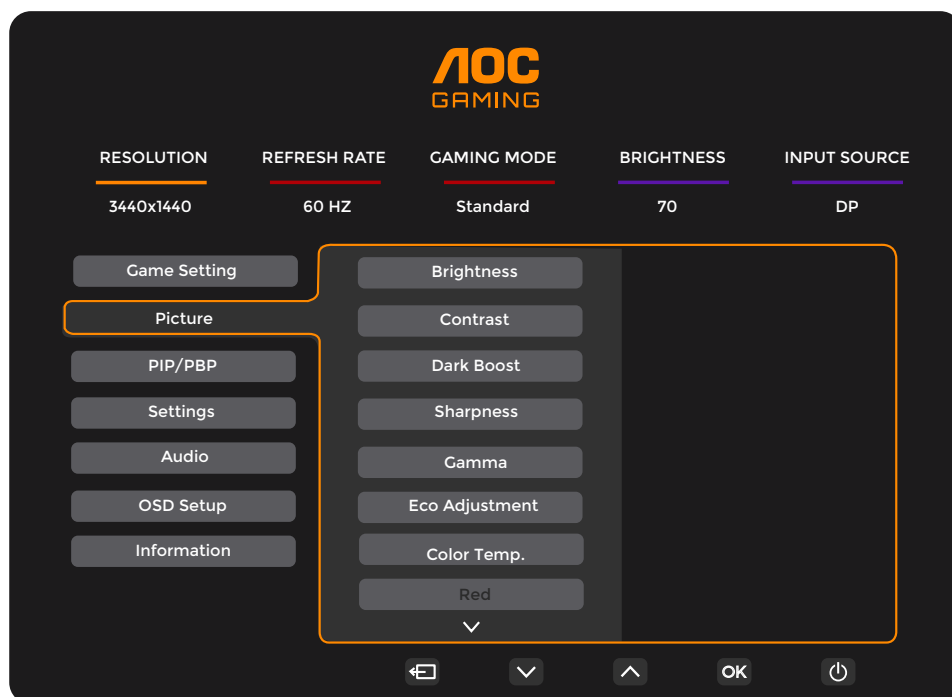
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια web και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει τις λεπτομέρειες του μαύρου σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing	Για παιχνίδια Racing, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Στη συνέχεια, ο τελικός χρήστης μπορεί να αυξήσει την τιμή από 0 έως 20 για καθαρότερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για καλύτερη εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση του frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα ρύθμισης από 0 έως 20 για τον κορεσμό, ώστε να επιτευχθεί βελτιωμένη εικόνα.
Adaptive-Sync	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση Λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να εμφανίζεται τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Σκόπευσης	Off (Ανεργό) / On (Ενεργό) / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή και εύστοχη στόχευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει ρυθμίσεις από 0 έως 20 για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
Συγχρονισμός MBR	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τον Συγχρονισμό MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive σε «Fastest», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειώνεται όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
	Fast	
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Μετρητής καρέ	Απενεργοποίηση / Δεξιά-Πάνω / Δεξιά-Κάτω / Αριστερά-Πάνω / Αριστερά-Κάτω	Εμφανίστε τη συχνότητα V στην επιλεγμένη γωνία.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» κάτω από την «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η επιλογή «HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού» και «MBR» δεν μπορούν να προσαρμοστούν. Η επιλογή «Ακραίο» στο μενού «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε sRGB, οι ρυθμίσεις «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

Εικόνα



Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού.
Contrast (Αντίθεση)	0-100	Contrast (Αντίθεση) από ψηφιακό καταχωρητή.
Dark Boost	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να προσαρμόσετε τη Brightness (Φωτεινότητα) στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Sharpness (Ευκρίνεια)	0-100	Ρύθμιση Sharpness (Ευκρίνεια).
Gamma (Γάμμα)	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Προσαρμογή Gamma (Γάμμα).
Οικολογική Ρύθμιση	Πρότυπο	Τυπική Λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
	Ομοιομορφία	Λειτουργία Ομοιομορφίας
Θερμοκρασία Χρώματος	Warm (Θερμό)	Ανάκληση Θερμής Θερμοκρασίας Χρώματος από την EEPROM.
	Κανονικό	Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος από EEPROM.
	Ψυχρό	Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος από EEPROM.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος από EEPROM.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.

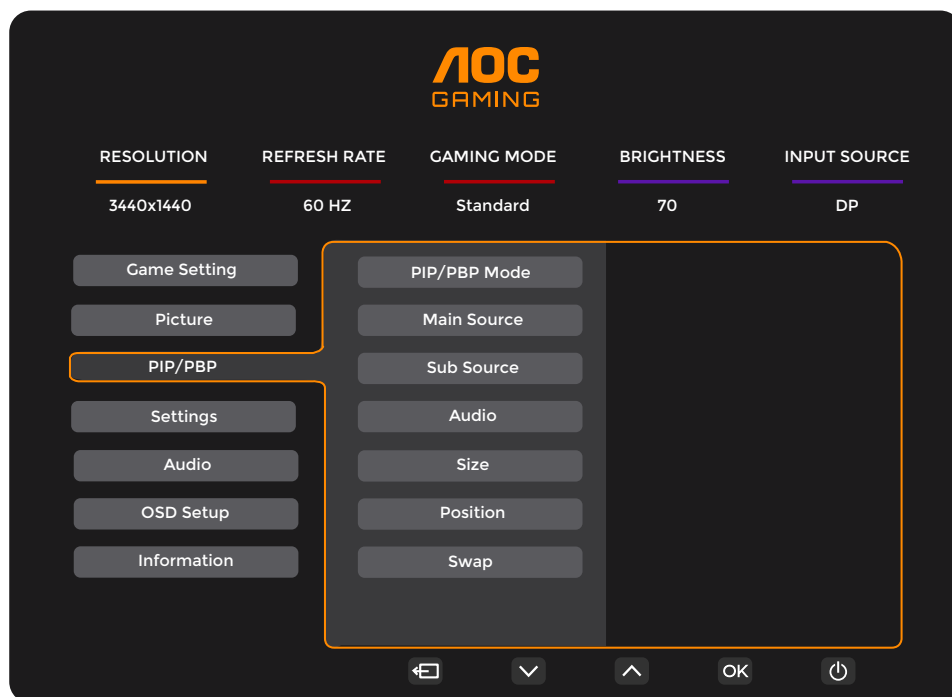
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού
Κορεσμός G	0-100	
Κορεσμός B	0-100	
Κορεσμός C	0-100	
Κορεσμός M	0-100	
Κορεσμός Y	0-100	
R.Hue	0-100	Ρύθμιση Απόχρωσης
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Ανενεργό)	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, η επιλογή HDR θα εμφανιστεί για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Off (Ανενεργό)	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, η επιλογή λειτουργίας HDR θα εμφανιστεί για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Off (Ανενεργό)	Απενεργοποιήστε τον δυναμικό λόγο αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποιήστε τον δυναμικό λόγο αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενής Οθόνη	Παρέχει την εγγενή χρωματική γκάμα.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Off (Ανενεργό)	Μειώστε το μπλε φως ελέγχοντας τη θερμοκρασία χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17» (4:3) / 19» (4:3) / 19» (5:4) / 19»W (16:10) / 21,5»W (16:9) / 22»W (16:10) / 23»W (16:9) / 23,6»W (16:9) / 24»W (16:9) / 27»W (16:9)	Επιλέξτε αναλογία εικόνας για την οθόνη.
------------------	---	--

Σημείωση:

- 1) Όταν η «Λειτουργία HDR» έχει οριστεί σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από Απενεργοποιημένη, οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Φωτεινότητα», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2) Όταν η «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλες οι παράμετροι στην ενότητα «Αναλογία Εικόνας» εκτός από τις «HDR» και «Οξύτητα» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν η «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Φωτογραφία», «HDR Ταινία» ή «HDR Παιχνίδι», οι παράμετροι «Γάμμα», «Φωτεινότητα», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3) Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB», οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Φωτεινότητα», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4) Όταν η «Φωτεινότητα» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», οι επιλογές «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός / Απόχρωση 6 Αξόνων», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5) Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού» έχει οριστεί σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», οι επιλογές «Φωτεινότητα», «Κορεσμός / Απόχρωση 6 Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός Χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

PIP/PBP



Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποίηση / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή εισόδου.
Δευτερεύουσα Πηγή		Επιλέξτε τη δευτερεύουσα πηγή εισόδου.
Audio (Ήχος)	Κύρια Πηγή	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τις Ρυθμίσεις Ήχου.
	Δευτερεύουσα Πηγή	
Size (Μέγεθος)	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά-Πάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-Κάτω	
	Αριστερά-Πάνω	
	Αριστερά-Κάτω	
Εναλλαγή	On (Ενεργό): Εναλλαγή	Εναλλάξτε την πηγή της οθόνης.
	Off (Ανενεργό): Καμία ενέργεια	

Σημείωση:

1) Όταν το «HDR» κάτω από το «Φωτεινότητα» είναι σε μη κλειστή κατάσταση, όλα τα στοιχεία κάτω από το «PIP/PBP» δεν είναι ρυθμιζόμενα.

2) Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της πηγής εισόδου κύριας/δευτερεύουσας οθόνης εμφανίζεται ως εξής:

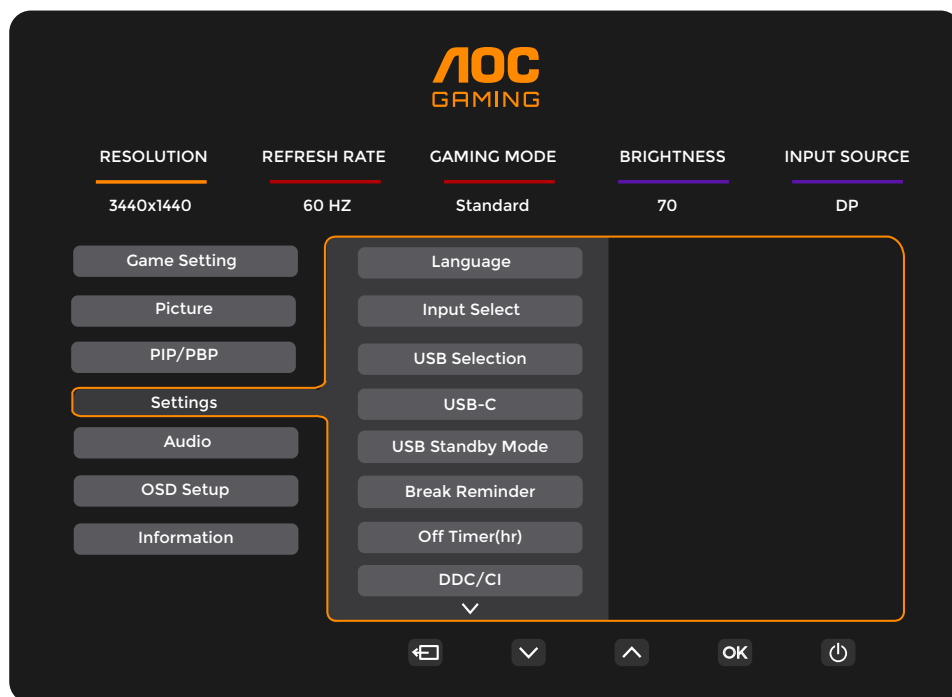
PBP		Κύρια πηγή			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Κύρια πηγή			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

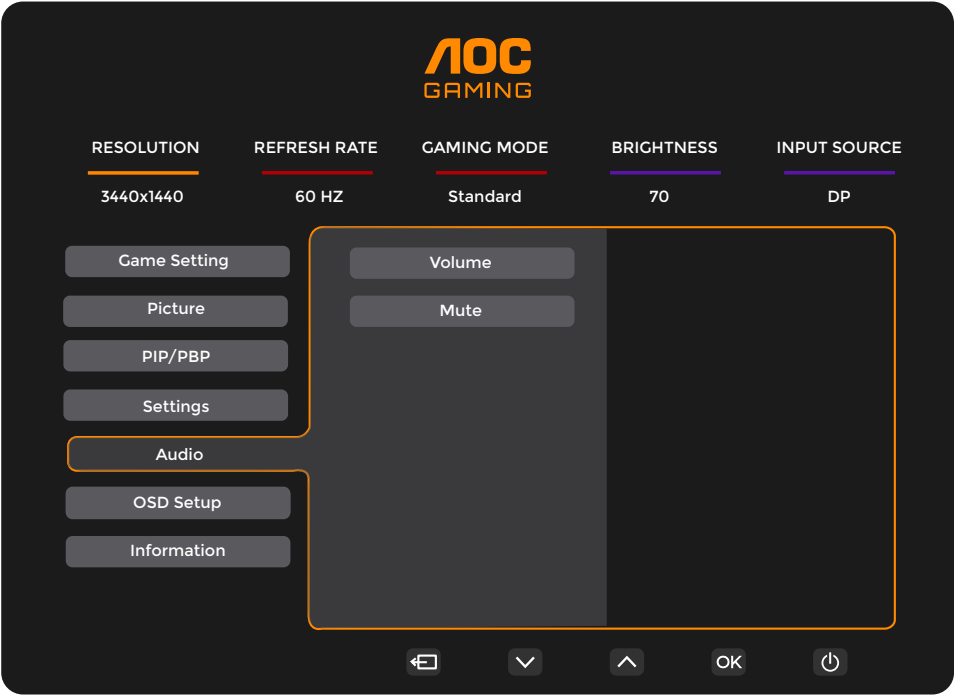
*: Όταν το PIP είναι ενεργοποιημένο, εάν οι είσοδοι HDMI και DisplayPort χρησιμοποιούνται ταυτόχρονα ως πηγές για την κύρια και τη δευτερεύουσα οθόνη, η άλλη θύρα DisplayPort υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση WQHD στα 60Hz με χρωματικό βάθος 8bit (μορφή RGB ή YCbCr 444 ή 420).

Ρυθμίσεις



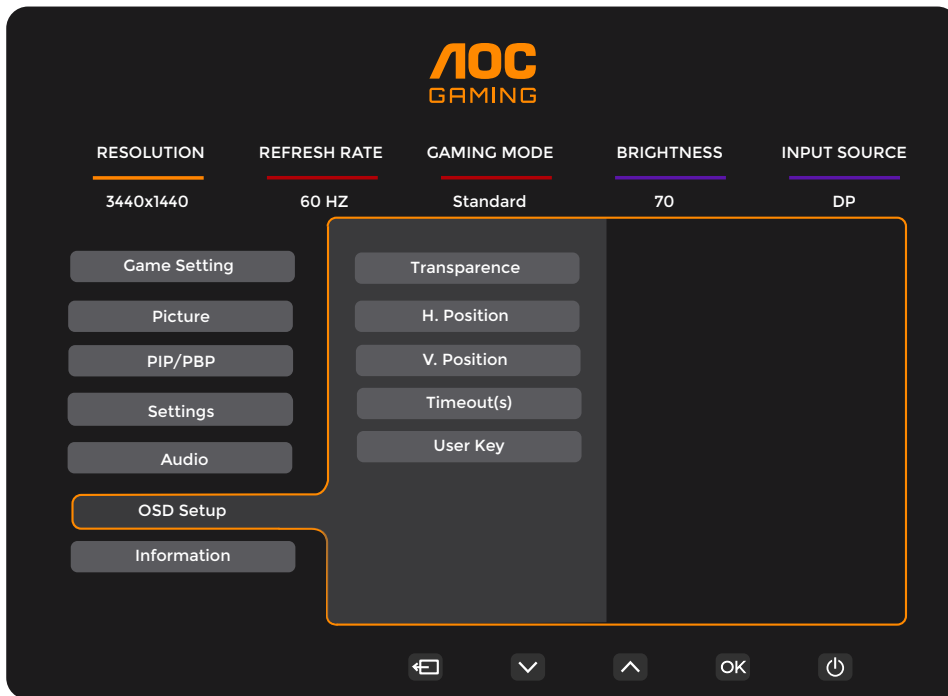
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Input Select (Επιλογή εισόδου)	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI2 / USB C /DP	Επιλέξτε πηγή σήματος εισόδου.
Επιλογή USB	Αυτόματο / USB C / USB up	Επιλέξτε τη διαδρομή για τα δεδομένα USB Uplink
USB-C	Υψηλή ταχύτητα δεδομένων/ Υψηλή ανάλυση	Εάν επιθυμείτε να συνδέσετε συσκευή USB-C, παρακαλείσθε να ρυθμίσετε τις παραμέτρους USB σε «Υψηλή ανάλυση» ή «Υψηλή ταχύτητα δεδομένων». Σημείωση: Όταν η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι «Υψηλή ταχύτητα δεδομένων», δίνεται προτεραιότητα στον ρυθμό μεταφοράς δεδομένων και η θύρα USB A λειτουργεί με ταχύτητες USB 3.2 Gen1. Όταν έχει οριστεί σε «Υψηλή ανάλυση», η θύρα USB A λειτουργεί με ταχύτητες USB 2.0.
Λειτουργία αναμονής USB	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση λειτουργίας αναμονής USB.
Υπενθύμιση διαλείμματος	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης (ώρες)	0-24	Επιλέξτε Χρόνο Απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση Υποστήριξης DDC/CI.
Reset (Επαναφορά)	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Audio (Ήχος)



Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Mute (Σίγαση ήχου)	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Mute (Σίγαση ήχου).

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρόνος Λήξης (δευτ.)	5-120	Ρύθμιση Χρόνου Λήξης OSD.
Πλήκτρο Χρήστη	Λειτουργία Παιχνιδιού / Μετρητής καρέ	Μενού συντόμευσης πλήκτρου «V» ορισμένο από τον χρήστη.

Information (Πληροφορίες)

AOC
GAMING

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CU34G4CA

Resolution

3440(H)x1440(V)

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Date

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Ενδεικτική Λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκή
Λειτουργία Ενεργής Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Η Ενδεικτική Λυχνία LED Τροφοδοσίας Δεν Είναι ΕΝΕΡΓΗ	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ΕΝΕΡΓΟ και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζονται εικόνες στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DP) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DP. * Η είσοδος HDMI/DP δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην Εγκατάσταση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε «Μη υποστηριζόμενη είσοδος» στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που υποστηρίζει σωστά η οθόνη. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει προβλήματα σκίασης (ghosting)	Ρυθμίστε τις ρυθμίσεις Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέσετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη παραμένει σε κατάσταση «Active Off-Mode»	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θήκη της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι στραβός. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο, ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι κατεστραμμένος. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που περιλαμβάνονται στο εγχειρίδιο του CD ή στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	CU34G4CA	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη Οθόνη LCD	
	Ορατό Μέγεθος Εικόνας	86,4 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,23175 mm (O) x 0,23175 mm (K)	
	Χρώμα Οθόνης	1,07B ⁽¹⁾	
Άλλα	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	797,22mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	333,72 mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	3440x1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	31W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤200W
		Λειτουργία αναμονής	≤0.5W
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	105,80 BTU/hr (τυπ.)
		Αναστολή λειτουργίας (λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Εξοδος ακουστικών	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Εκτός Λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Εκτός Λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Εκτός Λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)



Σημείωση

[1]: Αυτό το προϊόν υποστηρίζει μέγιστο αριθμό χρωμάτων οθόνης 1,07 δισεκατομμυρίων, με τις συνθήκες διαμόρφωσης που εμφανίζονται στον παρακάτω πίνακα (ορισμένες επιλογές ενδέχεται να είναι κρυφές λόγω διαφορετικών πολιτικών καρτών γραφικών και η πραγματική υποστήριξη εξαρτάται από την κάρτα γραφικών). Η κάρτα γραφικών πρέπει να διαθέτει λειτουργία DSC:

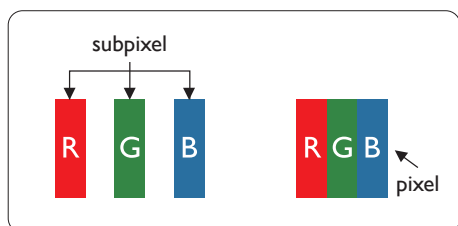
Έκδοση σήματος Μορφή χρώματος Κατάσταση Bit χρώματος	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB Υψηλής Ταχύτητας Δεδομένων		USB C @USB Υψηλής Ανάλυσης	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Χαμηλή ανάλυση 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παροχή προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες παραγωγής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στα πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί υπό εγγύηση. Η παρούσα ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να πληρούνται οι προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση υπό εγγύηση, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικά περισσότερα από το 0,0004% των υπο-pixel μιας οθόνης.

Επιπλέον, η ΑΟC καθιερώνει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για συγκεκριμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο ευδιάκριτα από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και υπο-pixel

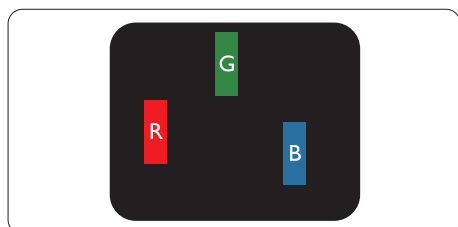
Ένα pixel (στοιχείο εικόνας) αποτελείται από τρία υπο-pixel στα βασικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixel ενός pixel είναι ενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι απενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργοποιημένων και απενεργοποιημένων υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

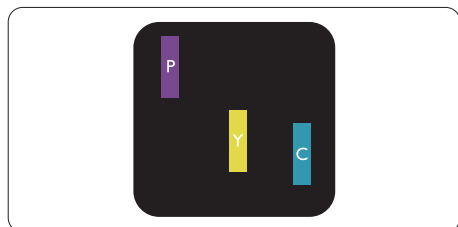
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εκδηλώνονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Διακρίνονται δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel, ενώ εντός κάθε κατηγορίας υπάρχουν διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel.

Ελαττώματα Φωτεινής Κηλίδας

Τα ελαττώματα φωτεινής κηλίδας εκδηλώνονται ως pixel ή υπο-pixel που παραμένουν μόνιμα ενεργοποιημένα («αναμμένα»). Συγκεκριμένα, μια φωτεινή κηλίδα είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται στην οθόνη κατά την προβολή σκοτεινού μοτίβου. Οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινής κηλίδας είναι οι εξής:

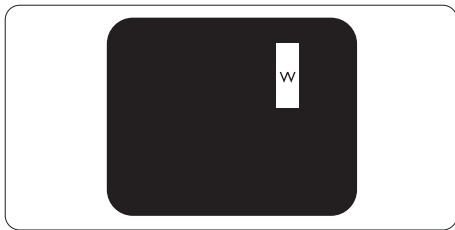


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-pixel.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-pixels:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



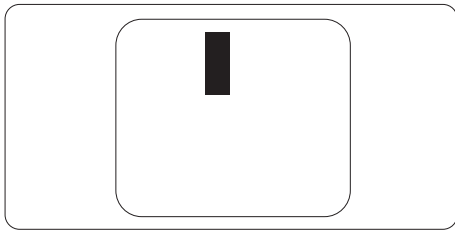
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-pixels (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια φωτεινή κόκκινη ή μπλε κουκκίδα πρέπει να είναι περισσότερο από 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια φωτεινή πράσινη κουκκίδα πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

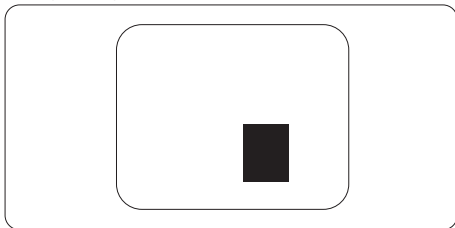
Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που παραμένουν μόνιμα σκοτεινά ή απενεργοποιημένα («off»). Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει ένα φωτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και υπο-pixels του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, το πάνελ μιας οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή υπο-pixels που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο ηλεκτρονικό εγχειρίδιο χρήσης.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποpixel	2
2 γειτονικά αναμμένα υποpixel	1
3 γειτονικά αναμμένα υποpixel (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκούρο υποpixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκούρα υποpixel	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα υποpixel	≤ 0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποpixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

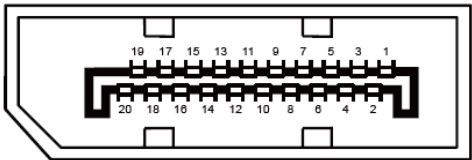
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αντιστοιχίσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αρ. Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αρ. Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αρ. Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (Μη συνδεδεμένο στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αρ. Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αρ. Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

