

AOC

GAMING



Ohjekirja

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virtalähde.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus.....	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö.....	6
Jalan ja jalustan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen.....	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäasennus.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR.....	12
KVM-toiminto.....	13
Säätäminen.....	14
Pikanäppäimet.....	14
OSD-asetus.....	15
Game Setting (Peliasetus).....	16
Picture (Kuva).....	18
PIP/PBP.....	21
Settings (Asetukset).....	23
Audio (Ääni).....	24
OSD Setup (OSD-Aset.).....	25
Information (Tiedot).....	26
LED-merkkivalo.....	27
Vianmääritys.....	28
Tekniset tiedot.....	29
Yleiset tekniset tiedot.....	29
AOC-näyttöjen paneelien pikselivikakäytäntö.....	31
Esiasetetut näyttötilat.....	33
Nastojen kytkennät.....	34
Plug and Play.....	35

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytettäviä kansallisia käytäntöjä.

Huomautukset, varoitukset ja vaaratiedot

Tässä oppaassa tekstilohkojen yhteydessä voi olla kuvake, ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaratietoja, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeää tietoa, joka auttaa sinua käyttämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee joko laitteiston mahdollisen vaurioitumisen tai tietojen menettämisen riskin ja kertoo, miten voit välttää ongelman.



VAARA: VAARA ilmaisee loukkaantumisriskin ja kertoo, miten voit välttää ongelman. Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa, eikä niiden yhteydessä välttämättä ole kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen esitystapa määräytyy viranomaisen vaatimusten mukaisesti.

Virtalähde



Näyttöä saa käyttää vain sellaisesta virtalähteestä, jonka tyyppi on ilmoitettu etiketissä. Jos et ole varma kotiisi syötettävän sähköntyyppistä, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolminapainen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus)nasta.

Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuussyistä. Jos pistorasiassasi ei ole tilaa kolmijohtimiselle pistokkeelle, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikea pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä ohita maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä jännitepiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja ja jatkorasioita. Ylikuormitus voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.



Varmistaaksesi asianmukaisen toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on sopivasti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännitealue on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Seinärasian tulee olla asennettuna laitteen lähelle ja sen tulee olla helposti saatavilla.

Asennus



Älä sijoita näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi vahingoittaa henkilöä ja aiheuttaa vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asennuksessa ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.



Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.



Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.



Jos asennat näytön seinään tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.



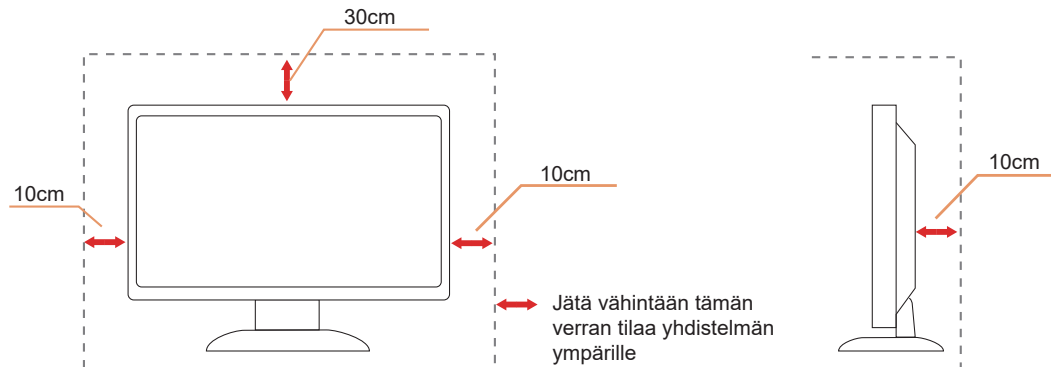
Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.



Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehysosasta, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulman enimmäisarvo ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

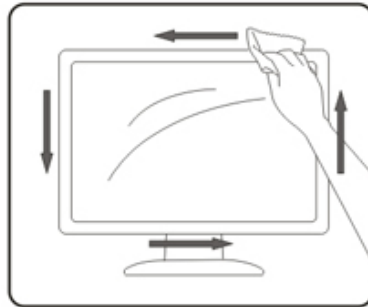
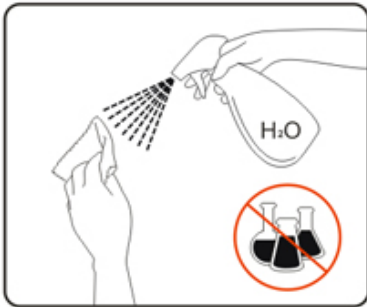
Asennettu jalustaan



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

! Käytä puhdistuksessa pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuotteesta tulee outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä huoltokeskukseen.



Varmista, että ilmanvaihtaukot eivät ole tukossa esimerkiksi pöydän tai verhon vuoksi.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



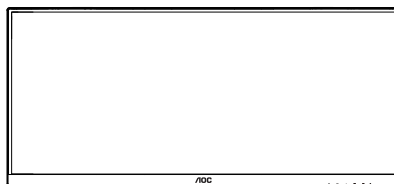
Verkkokaapeleiden on oltava turvallisuushyväksyttyjä. Saksassa kaapelin tulee olla H03VV-F, 3C, 0,75 mm² tai parempi. Muissa maissa on käytettävä soveltuvia tyyppisiä vastaavasti.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulovaurioita. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



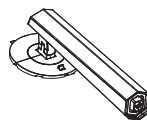
Monitor



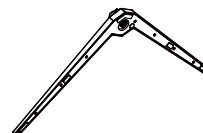
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



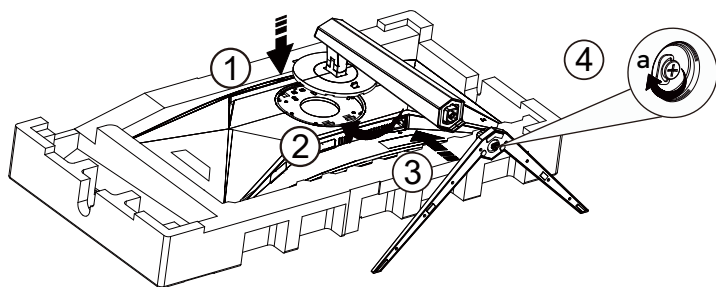
USB Cable

* Kaikkia signaaliikaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvistuksen saamiseksi ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai AOC:n toimipisteeseen.

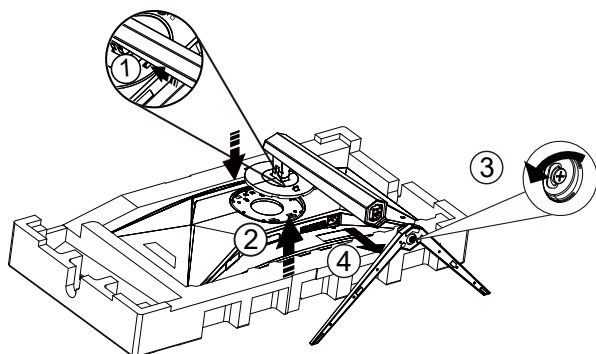
Jalan ja jalustan asennus

Asenna tai irrota jalusta noudattaen alla olevia ohjeita.

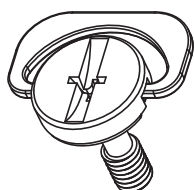
Asennus:



Irrotus:

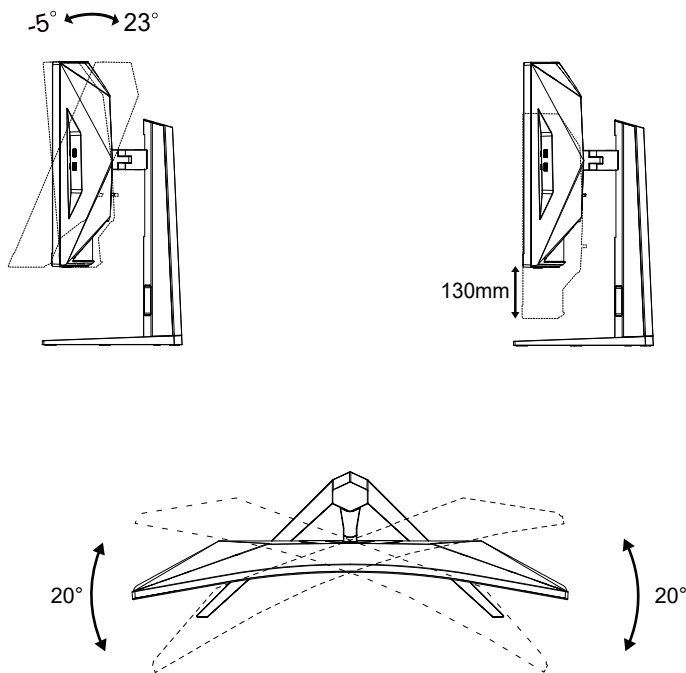


Jalustan ruuvien tekniset tiedot: M6*23 mm (tehollinen kierteen pituus 5,5 mm)



Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi suositellaan, että käyttäjä varmistaa näkevänsä koko kasvonsa näytössä ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan. Pidä kiinni jalustasta, jotta näyttö ei kaadu kulmaa säädettäessä. Voit säätää näyttöä seuraavasti:



HUOMAUTUS:

Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vahinkoa.

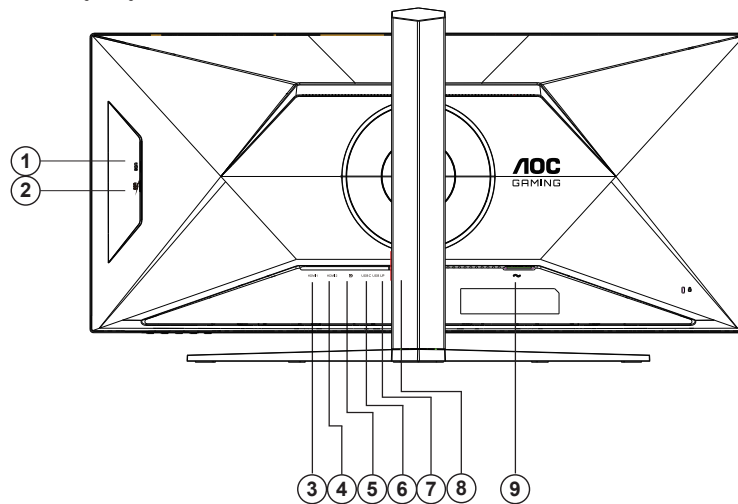


Varoitus

- Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettäessä. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. USB3.2 Gen1 alaspäin x1
2. USB3.2 Gen1 alaspäin + pikalataus x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB-ylös)
8. Kuuloke
9. Virtalähde

Liitä PC:hen

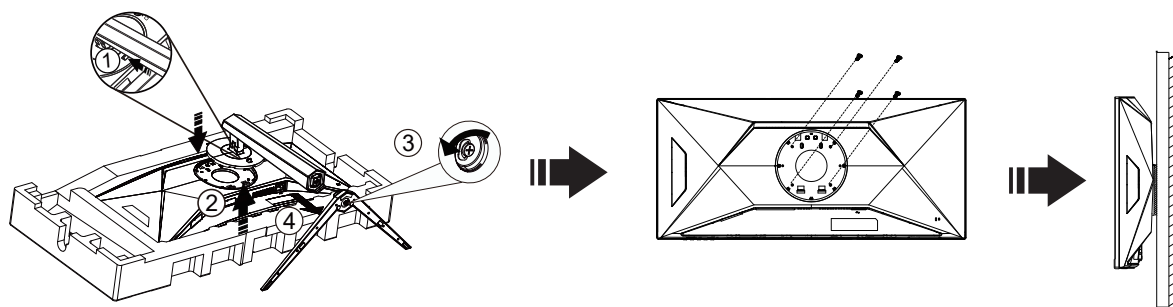
1. Kiinnitä virtajohto tukevasti näytön takana olevaan liitäntään.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtakaapeli.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot läheiseen pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuva ei näy, katso kohta Vianmääritys.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liitännöiden tekemistä.

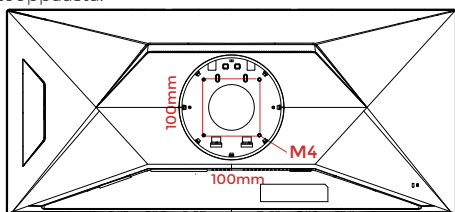
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäasennusvarren asentamiseen.

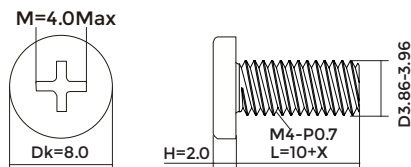


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen hankittavaan seinäasennusvarteen. Katkaise virta ennen toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

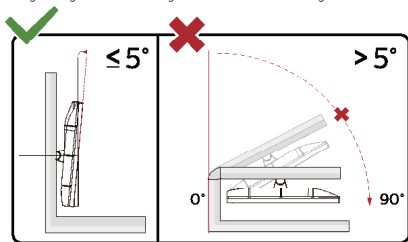
1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita seinäasennusvarren kokoamisessa.
3. Aseta seinäasennusvarsi näytön takaosaan. Kohdista varren reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Yhdistä kaapelit uudelleen. Katso ohjeet seinään kiinnittämistä varten valinnaisen seinäkiinnitysvarteen mukana tulleesta käyttöoppaasta.



Seinäripustinruuvien erittely: $M4 \cdot (10+X)$ mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomio: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asennusta varten.



* Näytön muotoilu voi poiketa kuvituksessa esitetystä.

VAROITUS:

1. Näytön mahdollisen vaurioitumisen, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, että näyttöä ei kallisteta alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä näytön kulmaa säädettäessä. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPortin, HDMI:n ja USB-C:n kanssa.
2. Yhteensopiva näyttönohjain: Suositeltu luettelo on alla, ja sen voi tarkistaa myös käymällä [osoitteessa www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Näyttönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Prosessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

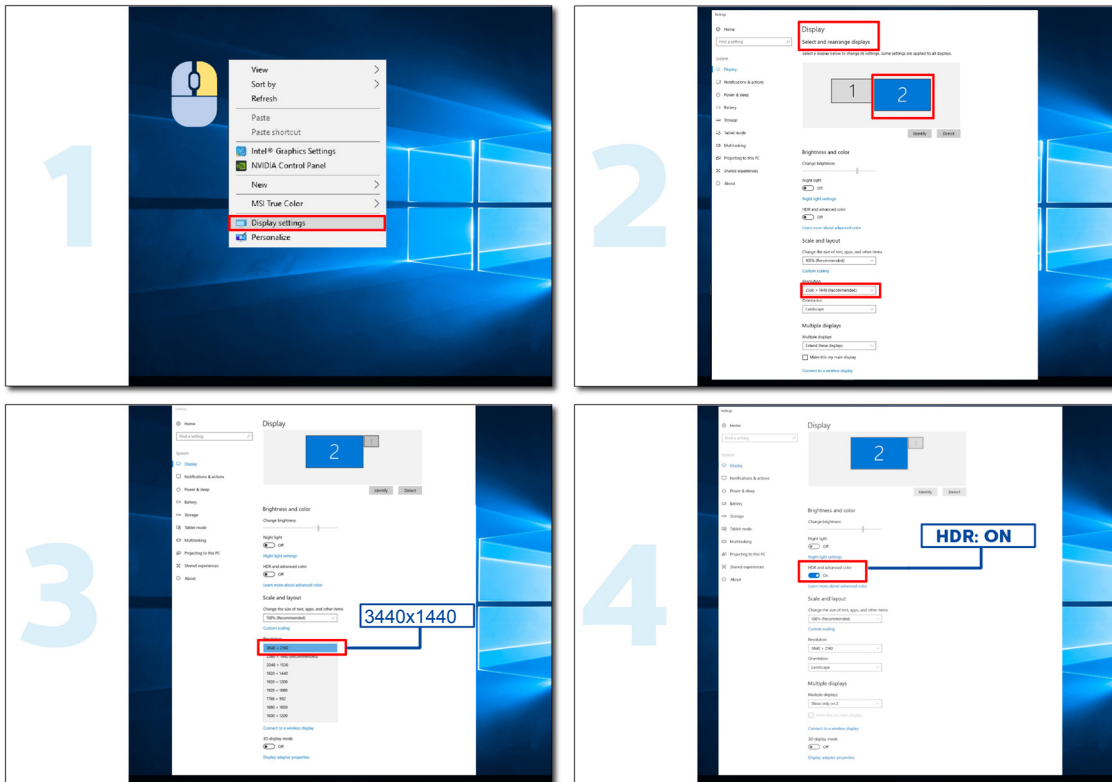
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle "OFF", jos automaattisen aktivoinnin tarvetta ei ole.

Huomautus

1. Erityisiä asetuksia DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita WIN10-versioissa, jotka ovat alle (vanhempia kuin) V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Resoluutiota 3840x2160 suositellaan käytettäväksi ainoastaan Blu-ray-soittimen, Xboxin ja PlayStationin kanssa.
- a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 3440*1440, ja HDR on esiasetettu tilaan ON (Päälle).
- b. Sovelluksen käynnistämisen jälkeen paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 3440*1440 (jos saatavilla).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

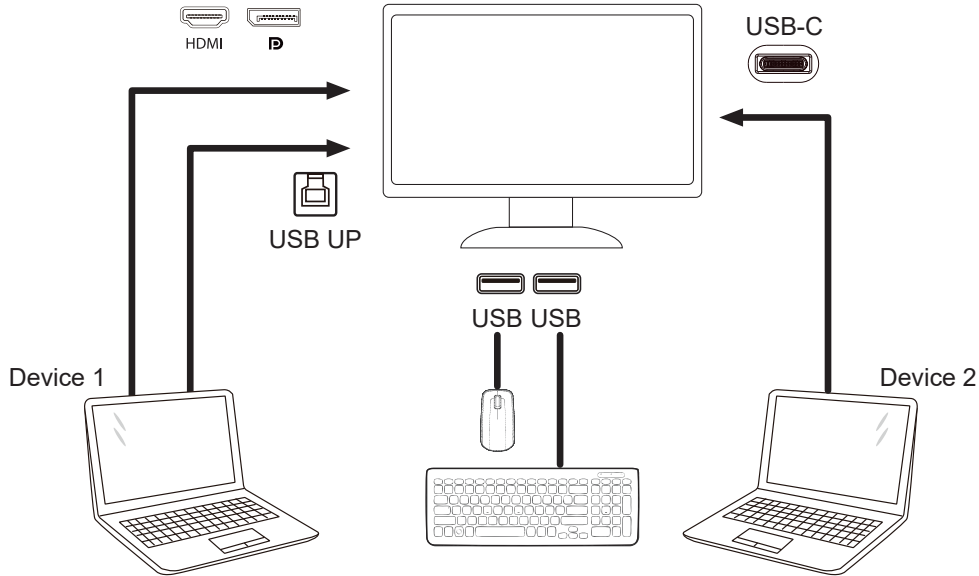
KVM-toiminnon avulla voit käyttää yhtä AOC-näyttöä kahden PC:n, kahden kannettavan tietokoneen tai yhden PC:n ja yhden kannettavan tietokoneen näyttämiseen sekä ohjata molempia laitteita yhdellä näppäimistö- ja hiiriyhdistelmällä. Voit vaihtaa hallittavaa laitetta (PC tai kannettava tietokone) valitsemalla tulosignaalin lähteen OSD-valikon kohdasta "Input Select (Tulovalinta)".

KVM:n käyttöohjeet

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava tietokone) näyttöön USB-C-liitännän kautta.

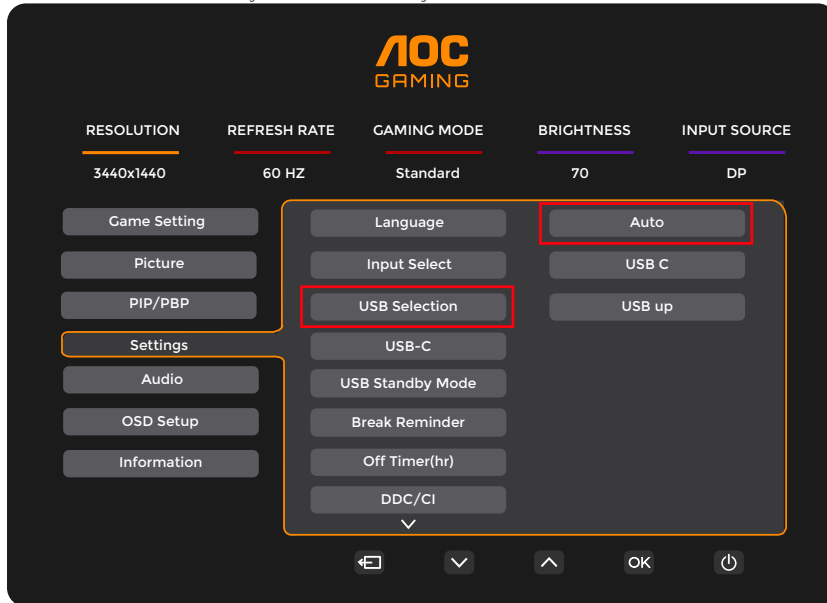
Vaihe 2: Liitä toinen laite näyttöön HDMI- tai DisplayPort-liitännän kautta. Liitä tämän jälkeen sama laite näyttöön myös USB upstream-liitännän kautta.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) näytön USB-porttiin.



Note: Display design may differ from that illustrated

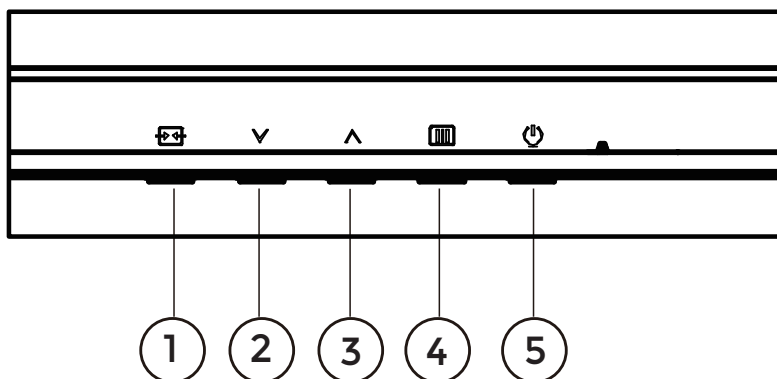
Vaihe 4: Avaa Asetukset. Siirry Asetukset-sivulle ja valitse USB Selection -välilehdeltä vaihtoehto "Auto", "USB C" tai "USB UP".



USB Selection (USB valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Auto.)	Auto (Auto.) valitsee USB C:n tai USB up (USB-ylös) -liitännän tulolähteen mukaan.
USB C	Tarjoaa USB-hubitoiminnon USB C -kaapelin kautta.
USB up (USB-ylös)	Tarjoaa USB-keskittimen toiminnon USB up -kaapelin kautta.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Source (Lähde)/Exit (Lopeta)
2	User Key (Käyttäjä-näppäin) (Gaming Mode (Pelitila))/Vähennä
3	Dial Point (Valitsin)/Lisää
4	Menu (VALIKKO)/Enter
5	Virtalähde

Menu (VALIKKO)/Enter

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virtalähde

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Dial Point (Valitsin)/Lisää

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Dial Point -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Dial Pointin.

User Key (Käyttäjä-näppäin) (Game Mode (Pel.til))/Vähennä

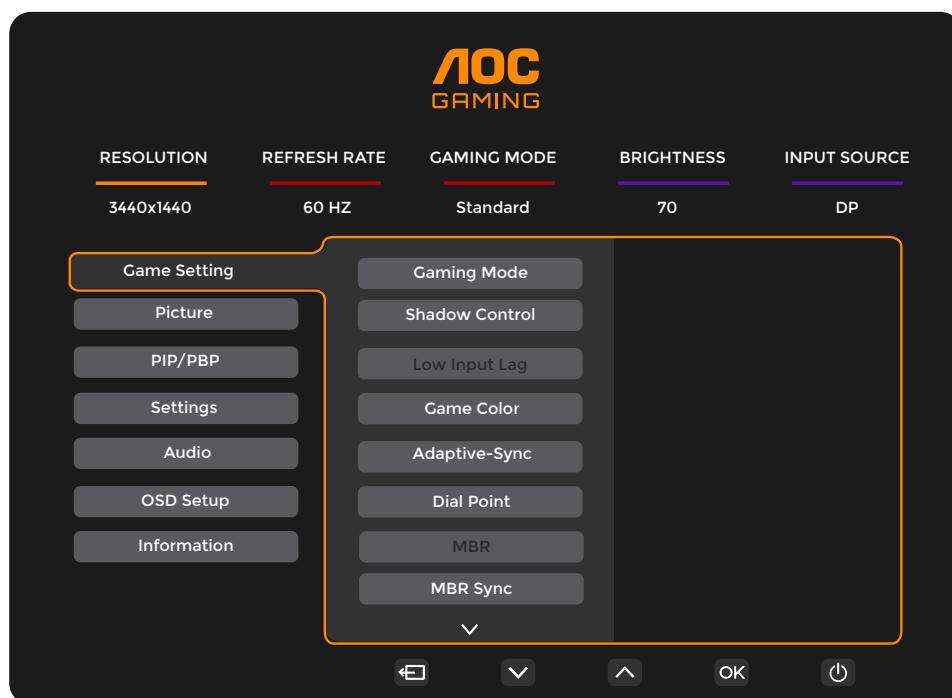
Mukauta tämän pikanäppäintoiminnon asetuksia OSD-valikossa: Game Mode (Pel.til), .Frame Counter (Kuvallaskuri) Tehdasasetus on . Game Mode (Pel.til) Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "V"-näppäintä avataksesi Gaming mode (Pelitila) -toiminnon, ja valitse pelitila (Standard (Standardi), FPS (K/s), RTS (RAS), Racing (Kil.ajo), Gamer 1 (Pel1), Gamer 2 (Pel2) tai Gamer 3 (Pel3)) painamalla "V" tai "A"-näppäintä pelityypin mukaan.

Source (Lähde)/Exit (Lopeta)

Kun OSD on suljettu, Source/Exit-painikkeen painaminen toimii Lähde-pikanäppäimenä.
Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuaan OSD-valikosta).

OSD-asetus

Perusohjeet ohjauspainikkeiden käyttöön.

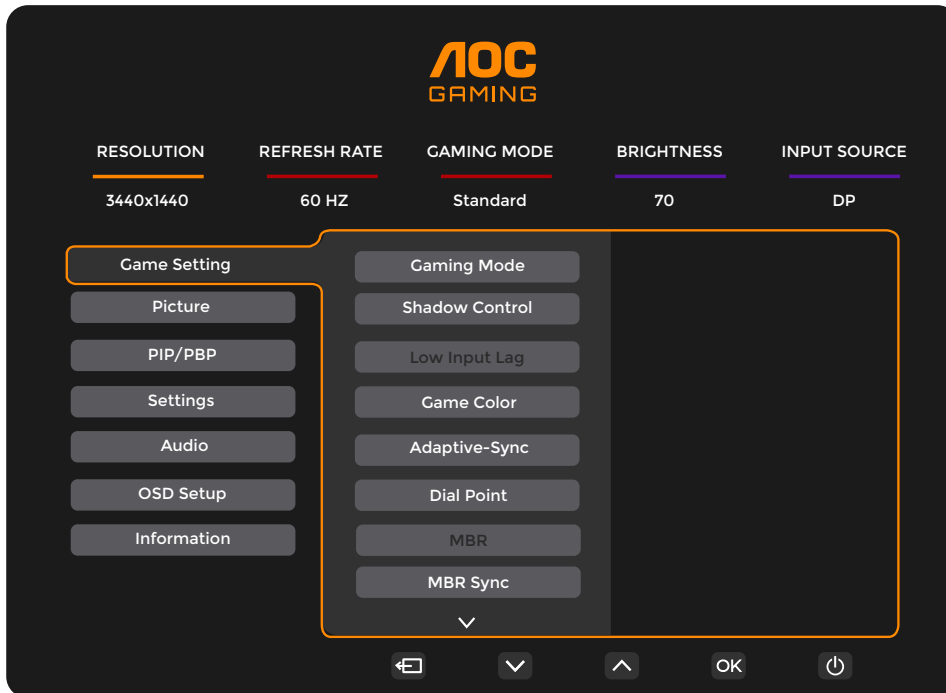


- 1). Paina  **MENU-painiketta** aktivoi OSD-ikkunan.
- 2). Siirry toimintojen välillä painamalla  tai . Kun haluttu toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla  **MENU-painiketta / OK**. Siirry alivalikon toimintojen välillä painamalla  tai . Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla  **MENU-painiketta / OK**.
- 3). Muuta valitun toiminnon asetuksia painamalla  tai . Poistu painamalla . Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus: Lukitse OSD pitämällä  **MENU-painiketta** painettuna näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten  virtapainiketta näytön käynnistämiseksi. Avaa OSD-lukitus pitämällä  **MENU-painiketta** painettuna näytön ollessa sammutettuna ja painamalla sitten  virtapainiketta näytön käynnistämiseksi.

Huomautus:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetusta "Input Select (Tulovalinta)" ei voi säätää.
- 2). Jos tulosignaalin tarkkuus on natiivi tarkkuus tai Adaptive-Sync, asetusta "Image Ratio (Kuvasuhte)" ei ole käytettävissä.

Game Setting (Peliasetus)



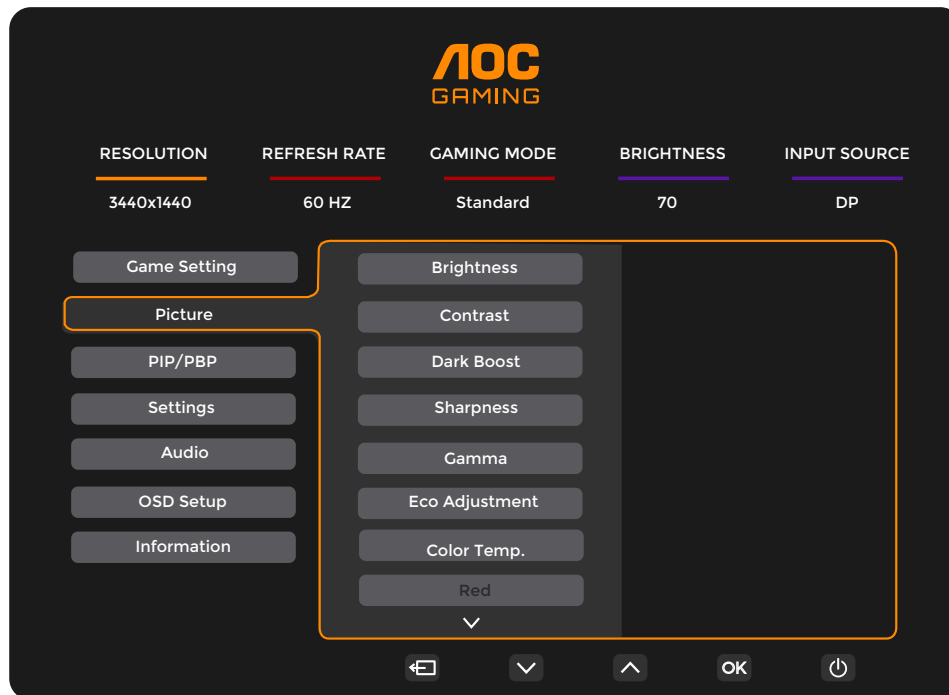
Gaming Mode (Pelitila)	Standard (Standardi)	Paranna luettavuutta sopiville web- ja mobiilipeleille.
	FPS (K/s)	FPS (First-Person Shooter) -pelin pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS (RAS)	RTS (RAS) -pelin pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing (Kil.ajo)	Racing (Kil.ajo) -pelin pelaamiseen: tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Gamer 1 (Pel1)	Käyttäjän asetukset on tallennettu profiiliin Gamer 1 (Pel1).
	Gamer 2 (Pel2)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 2 (Pel2) -profiiliin.
	Gamer 3 (Pel3)	Käyttäjän asetukset tallennettu Gamer 3 -profiiliin.
Shadow Control (Varj.ohj.)	0 ~ 20	Shadow Controlin oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa välillä 0–20 kontrastin lisäämiseksi selkeämmän kuvan saamiseksi. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään näkemiseen, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.
Low Input Lag	Off (Pois) / On (Päälle)	Sammuta kehyspuskuri vähentääksesi syöttöviivettä.
Game Color (Pelin väri)	0 ~ 20	Game Color (Pelin väri) -toiminnolla voit säätää värikylläisyyttä tasolla 0–20 kuvanlaadun parantamiseksi.
Adaptive-Sync	Off (Pois) / On (Päälle)	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Sync-käytön muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
Dial Point (Valitsin)	Off (Pois Päältä) / On (Päälle) / Dynamic (Dynaaminen)	“Dial Point” -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaakseen pelaajia pelaamaan First Person Shooter (FPS) -pelejä tarkalla ja täsmällisellä tähtäyksellä.
MBR	0 ~ 20	MBR (liikkeen sumennuksen vähennys) tarjoaa 0–20 tason säädön liikkeen sumennuksen vähentämiseksi. Huomautus 1. MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync/m on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥ 75 Hz. 2. Näytön kirkkaus laskee, kun säätöarvo kasvaa.
MBR Sync	Off (Pois) / On (Päälle)	Poista käytöstä tai ota käyttöön MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive (Ylivaihte)	Normal (Normaali)	Säädä vasteaikaa. Huomautus 1. Jos käyttäjä säätää Overdrive-asetuksen arvoon "Fastest (Nopein)", näytetty kuva voi sumeta. Käyttäjät voivat säätää Overdriven tasoa tai kytkeä sen pois päältä mieltymystensä mukaan. 2. "Extreme (Äärim.)" -toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on kytketty pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz. 3. Näytön kirkkaus laskee, kun "Extreme (Äärim.)" -toiminto kytketään päälle.
	Fast (Nopea)	
	Faster (Nopeampi)	
	Fastest (Nopein)	
	Extreme (Äärim.)	
Frame Counter (Kuvallaskuri)	Off (Pois Päältä) / Right-Up (Oikea ylä) / Right-Down (Oikea ala) / Left-Up (Vasen ylä) / Left-Down (Vasen ala)	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.

Huomautus

- 1). Kun "HDR Mode" kohdassa "Picture" on käytössä, kohteita "Gaming Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Picture" on käytössä, kohteita "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" ja "MBR" ei voi säätää. "Extreme" kohdassa "Overdrive" ei ole saatavilla.
- 3). Kun "Color Space" kohdassa "Picture" on asetettu sRGB:ksi, kohteita "Gaming Mode", "Shadow Control" ja "Game Color" ei voi säätää.

Picture (Kuva)



Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö.
Contrast (Kontrasti)	0-100	Kontrasti digitaalierekisteristä.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Pois Päältä / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätämällä kirkkautta kirkkailla alueilla ja varmista, ettei kuva ole ylikyllästynyt.
Sharpness (Tila)	0-100	Terävyyden säätö.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Säädä Gamma.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standard-tila.
	Text (Teksti)	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Game (Peli)	Game Mode (Pel.til).
	Movie (Elokuva)	Elokuva-tila.
	Sports (Urheilu)	Urheilutila.
	Reading (Lukeminen)	Lukutila.
	Uniformity	Yhtenäisyystila
Color Temp. (Väriämpöt.)	Warm (Lämmin)	Palauta Warm (Lämmin) -väriämpötila EEPROMista.
	Normaali	Palauta Normaali-väriämpötila EEPROMista.
	Cool (Viileä)	Palauta Cool (Viileä) -väriämpötila EEPROMista.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila EEPROMista.
Red (Punainen)	0-100	Punaisen kanavan vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Green (Vihreä) -vahvistus digitaalierekisteristä.

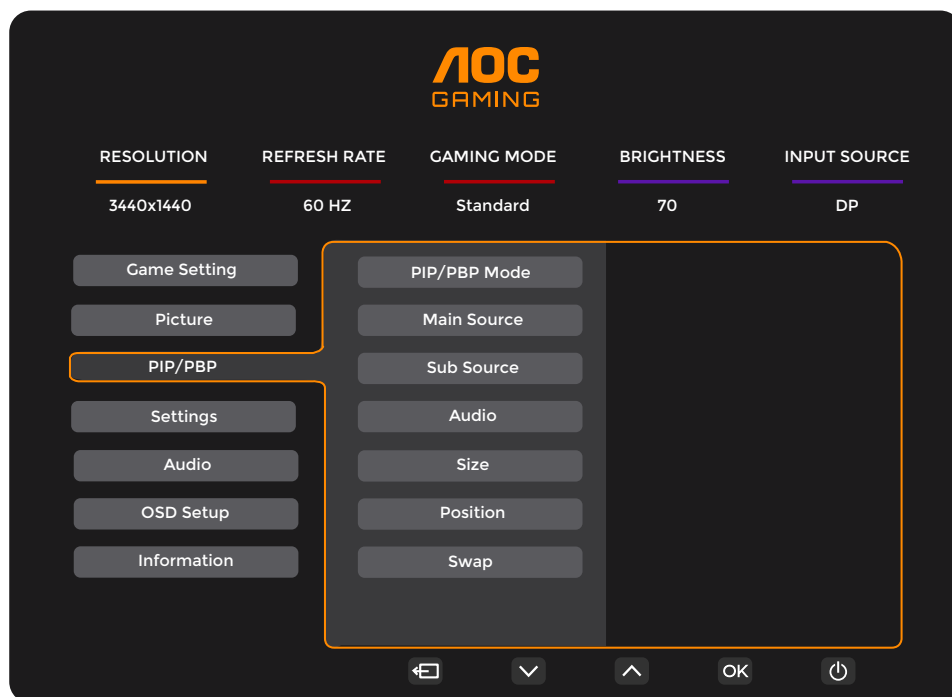
Blue (Sininen)	0-100	Blue (Sininen) -vahvistus digitaalirekisteristä.
R.Saturation (Pun. kyll.)	0-100	Värikylläisyyden säätö
G.Saturation (Vih. kyll.)	0-100	
B.Saturation (Sin. kyll.)	0-100	
C.Saturation (Sya. kyll.)	0-100	
M.Saturation (Mag. kyll.)	0-100	
Y.Saturation (Kelt. kyll.)	0-100	
R.Hue (Pun. sävy)	0-100	Hue (Sävy) -säätö
G.Hue (Vih. sävy)	0-100	
B.Hue (Sin. sävy)	0-100	
C.Hue (Sya. sävy)	0-100	
M.Hue (Mag. sävy)	0-100	
Y.Hue (Kel. sävy)	0-100	
HDR	Off (Pois Päältä)	Määritä HDR-profiili käyttötarkoituksesi mukaan. Huomautus Kun HDR-sisältö havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode	Off (Pois Päältä)	Optimoitu kuvan värien ja kontrastin osalta, mikä simuloi HDR-efektin näyttämistä. Huomautus Kun HDR-sisältöä ei havaita, HDR Mode -vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
DCR	Off (Pois Päältä)	Poista dynaaminen kontrastisuhde (DCR) käytöstä.
	On (Päälle)	Ota käyttöön Dynamic (Dynaaminen) -kontrasti.
Color Space (Väriavaruus)	Panel Native	Toistaa Native (Natiivi) Color Gamut.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue Mode (MatalaSini tila)	Off (Pois Päältä)	Vähennä sinivaloa säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Toimisto)	
	Reading (Lukeminen)	

Image Ratio (Kuvasuhte)	Täynnä / Kuvasuhte / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Valitse näytön kuvasuhte.
----------------------------	--	---------------------------

Huomautus

- 1) Kun "HDR Mode" on asetettu muuksi kuin Off, asetuksia "Kontrasti", "Pimeätehostus", "Gamma", "Kirkkaus", "Väriämpö.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "MatalaSini tila" ei voi säätää.
- 2) Kun "HDR" on asetettu "DisplayHDR", kaikkia "Kuvasuhte"-asetuksia lukuun ottamatta "HDR" ja "Terävyys" ei voi säätää; kun "HDR" on asetettu "HDR-kuva", "HDR-elokuva" tai "HDR-peli", asetuksia "Gamma", "Kirkkaus", "Väriämpö.", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "MatalaSini tila" ei voi säätää.
- 3) Kun "Color Space" on asetettu sRGB:ksi, asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Brightness", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 4) Kun "Brightness" on asetettu Reading-tilaan, asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Saturation / Hue", "Color Space" ja "LowBlue Mode" ei voi säätää.
- 5) Kun "Game Mode" kohdassa "Game Setting" on asetettu muuksi kuin "Standard", asetuksia "Brightness", "6-Axis Saturation / Hue", "HDR Mode" ja "Color Space" ei voi säätää.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila)	Off (Pois Päältä) / PIP / PBP	Poista PIP- tai PBP-toiminto käytöstä tai ota se käyttöön.
Main Source (Päälähde)		Valitse pääruudun lähde.
Sub Source (Alilähde)		Valitse alinäytön lähde.
Audio (Ääni)	Main Source (Päälähde)	Poista käytöstä tai ota käyttöön Audio Setup (Ääniaset.).
	Sub Source (Alilähde)	
Size (Koko)	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse näytön koko.
Position (Sijainti)	Oikea ylä	Aseta näytön sijainti.
	Oikea ala	
	Vasen ylä	
	Vasen ala	
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Swap (Vaihda)	Vaihda näytön lähde.
	Off (Pois): ei toimintoa	

Huomautus:

1) Kun HDR-asetus kohdassa Brightness (Kirkkaus) on muussa kuin pois päältä -tilassa, mitään PIP/PBP-kohdan asetuksia ei voi säätää.

2) Kun PBP/PIP on käytössä, pää- ja toissijaisen näytön tulolähteiden yhteensopivuus on seuraava:

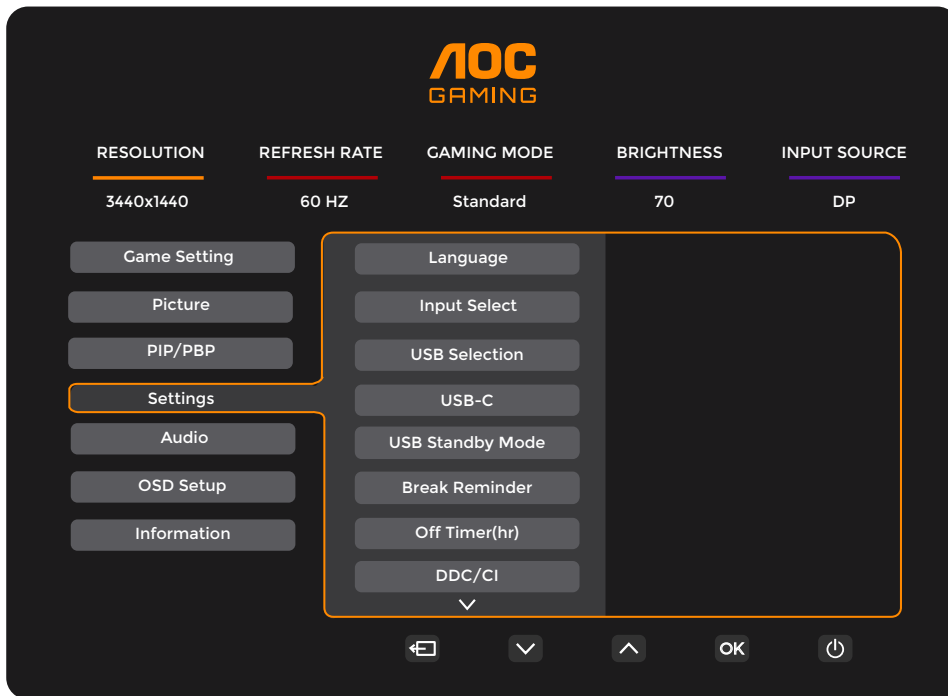
PBP		Pääasiallinen lähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Pääasiallinen lähde			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Sub Source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

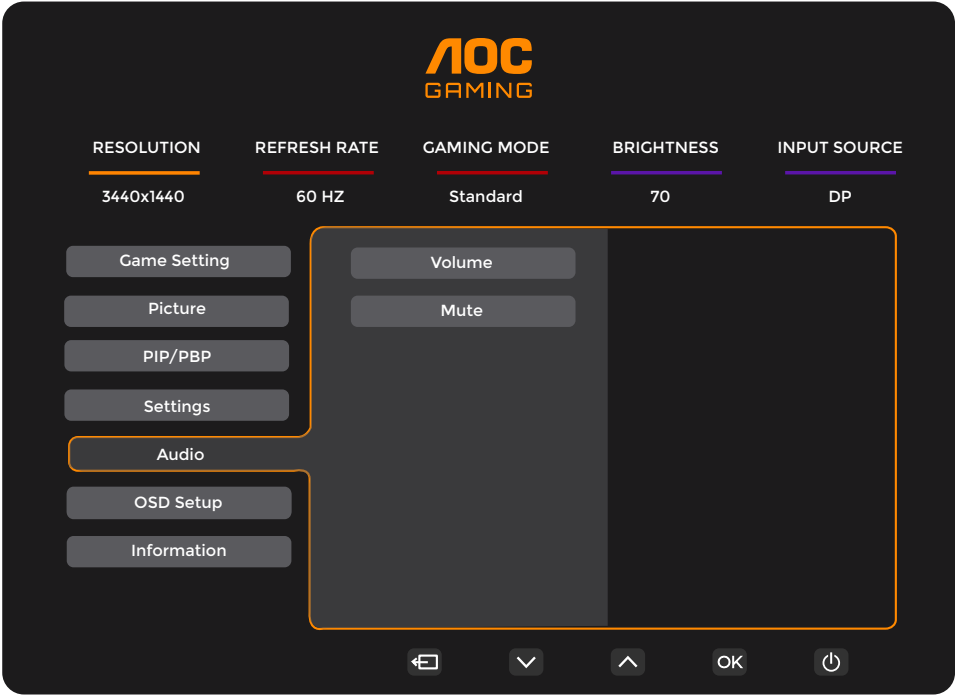
*: Kun PIP on käytössä ja HDMI sekä DisplayPort toimivat samanaikaisesti ensisijaisena ja toissijaisena näyttölähdeporttina, toinen DisplayPort-portti tukee enintään WQHD-resoluutiota 60 Hz:n virkistystaajuudella ja 8 bitin värisyvyydellä (RGB-, YCbCr 444- tai 420-muodossa).

Settings (Asetukset)



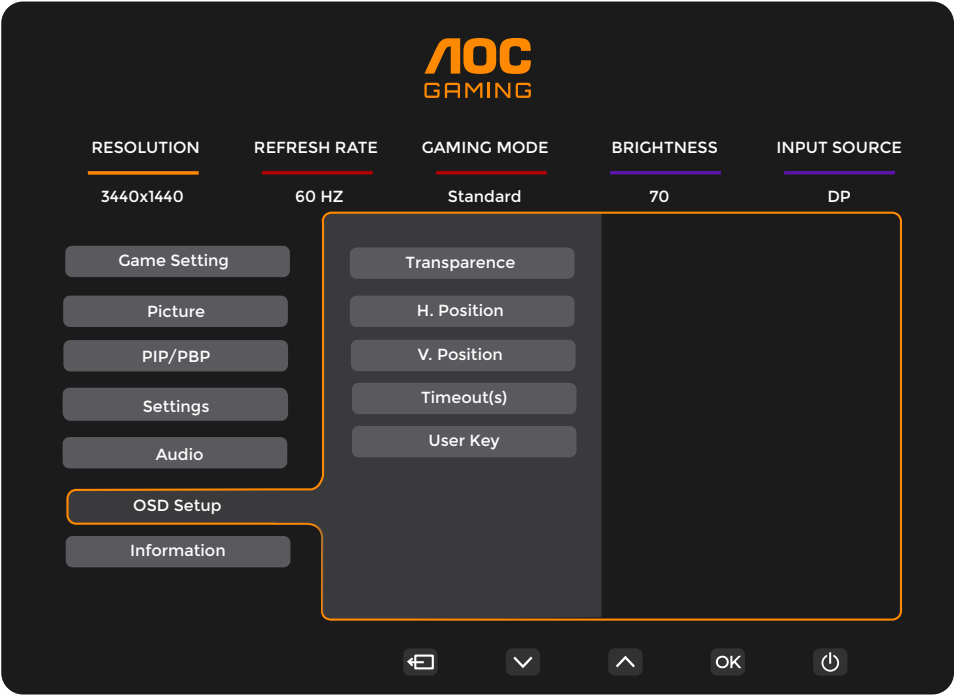
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Input Select (Tulovalinta)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
USB Selection (USB valinta)	Auto / USB C / USB-ylös	Valitse USB-uplink-datan polku
USB-C	High Data Speed (Kork. datanop) / High Resolution (Korkea resol.)	Jos haluat liittää USB-C-laitteen, säädä USB-asetus tilaan Korkea resol. tai Kork. datanop. Huom: Kun oletusasetus on "Kork. datanop", tiedonsiirtonopeus on ensisijainen ja USB A -portti toimii USB 3.2 Gen1 -nopeuksilla. Kun asetettu tilaan "Korkea resol.", USB A -portti toimii USB 2.0 -nopeuksilla.
USB Standby Mode ()	Off (Pois) / On (Päälle)	Kytke USB Standby Mode () päälle tai pois.
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off (Pois) / On (Päälle)	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee yhtäjaksoisesti yli tunnin.
Off-ajastin (h)	0-24	Valitse tasavirran sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Reset (Nollaus)	Ei / Kyllä	Nollaa valikko oletusasetuksiin.

Audio (Ääni)



V o l u m e (Äänenvoim.)	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mute (Mykistys)	Off (Pois) / On (Päälle)	Mykistä äänenvoimakkuus.

OSD Setup (OSD-Aset.)



Transparence (Läpinäk.)	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. Position (V Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. Position (P Sijainti)	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakat.(s)	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
User Key (Käyttäjänäppäin)	Gaming Mode (Pelitila) / Frame Counter (Kuvallaskuri)	User (Käyttaja) asetti "V"-näppäimen Menu (VALIKKO) -pikavalikon.

Information (Tiedot)

AOC
GAMING

RESOLUTION

3440x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CU34G4CA

Resolution

3440(H)x1440(V)

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Date

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-merkkivalo

Tila	LED Color (LED-väri)
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktiivinen pois päältä -tila	Oranssi

Vianmääritys

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virran merkkivalo ei ole päällä	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on liitetty oikein maadoitettuun pistorasiaan ja näyttöön.
Näytöllä ei näy kuvaa	● Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitântä ja virransyöttö. ● Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitântä. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapelin liitântä. * HDMI/DP-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. ● Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone soveltuvassa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasetotila) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohta Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei ilmesty, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. ● Näetkö näytöllä tekstin "Input Not Support (Tuloa ei Tueta)"? Tämä viesti tulee näkyviin, kun näytönohjaimen signaali ylittää näytön tukeman enimmäisresoluution ja -taajuuden. Säädä resoluutio ja taajuus näytön tukemien enimmäisarvojen mukaisiksi. ● Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.
Kuva on sumea ja siinä esiintyy haamukuvia tai varjostumia	Säädä kontrasti- ja kirkkausasetuksia. Paina AUTO-pikanäppäintä automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinlaatikkoa. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin lähtöliittimeen takana.
Kuva hyppii, välkkyi tai siinä näkyy aaltokuvia	Siirrä sähköiset laitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä näytön tukemaa korkeinta virkistystaajuutta valitulla resoluutiolla.
Näyttö on jumissa aktiivisessa pois päältä -tilassa	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla On (Päälle) -asennossa. Tietokoneen näytönohjaimen tulee olla kunnolla kiinnitettynä omaan korttipaikkaansa. Varmista, että näytön videokaapeli on kytketty asianmukaisesti tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä samalla kun tarkkailet CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yksi pääväreistä puuttuu (Red (Punainen), Green (Vihreä) tai Blue (Sininen))	Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on kytketty asianmukaisesti tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai sen koko ei ole säädetty oikein	Säädä vaakasuuntaista (H) ja pystysuuntaista (V) asentoa tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värihäiriöitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluttu värilämpötila.
Vaaka- tai pystysuuntaisia häiriöitä näytöllä	Käytä Windows 7/8/10/11 sammutustilaa Clock (Kello)- ja FOCUS-arvojen säätämiseen. Paina AUTO-pikanäppäintä automaattista säätöä varten.
Säädökset ja huolto	Katso säädös- ja huoltotiedot, jotka ovat CD-käsikirjassa tai osoitteessa www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallin nimi	CU34G4CA	
	Ohjausjärjestelmä	TFT-värinen LCD	
	Näkyvä kuvakoko	86,4 cm diagonaali	
	Pikseliväli	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Näytön värit	1,07 ^{mili} ardia ^{l)}	
Others (Muut)	Vaakasuuntainen taajuusalue	30 kHz–160 kHz (HDMI) 30 kHz–275 kHz (DisplayPort)	
	Vaakasuuntainen kuvan leveys (maksimi)	797,22 mm	
	Pystysuuntainen taajuusalue	48 Hz–100 Hz (HDMI) 48 Hz–180 Hz (DisplayPort)	
	Pystysuuntainen kuvan korkeus (maksimi)	333,72 mm	
	Suosittu oletustarkkuus	3440x1440@60Hz	
	Maksimiresoluutio	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100–240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	31W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤200W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
	Lämmönpoisto	Normaali käyttö	105,80 BTU/h (tyyp.)
		Univalmius (valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB up/Kuulokelähtö	
	Signaali kaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttölämpötila	0°C~40°C
		Varastointilämpötila	-25°C~55°C
	Kosteus	Käyttölämpötila	10 % ~ 85 % (ei kondensoiva)
		Varastointilämpötila	5 %~93 % (ei kondensoituva)
	Korkeus merenpinnasta	Käyttölämpötila	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Varastointilämpötila	0m~12192m (0ft~40000ft)



Huomautus

[1] : Tämä tuote tukee enintään 1,07 miljardin värin näyttöä alla olevassa taulukossa esitetyillä kokoonpanoehdoilla (jotkin vaihtoehdot voivat olla piilotettuna eri näytönohjainten käytäntöjen vuoksi, ja todellinen tuki riippuu näytönohjaimesta). Näytönohjaimessa on oltava DSC-toiminto:

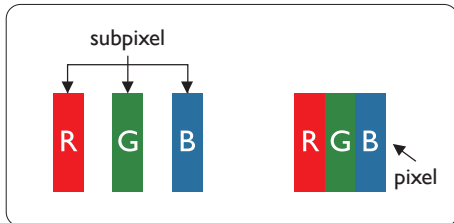
Signaalin versio Värimuoto Tila Väribitti	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Matala tarkkuus 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

AOC-näyttöjen paneelien pikselivikakäytäntö

AOC pyrkii toimittamaan mahdollisimman korkealaatuisia tuotteita. Käytämme alan kehittyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näyttöissä käytettävien paneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Yksikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että näyttö, jossa on hyväksymätön määrä vikoja, korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tässä tiedotteessa kuvataan erityyppiset pikseliviat ja määritellään kunkin tyyppin hyväksyttävät vikatasot. Jotta näyttö olisi oikeutettu takuukorjaukseen tai -vaihtoon, paneelin pikselivikojen määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vieläkin korkeammat laatuvaatimukset tietyntyyppisille pikselivirheille tai niiden yhdistelmille, jotka ovat muita huomattavampia. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

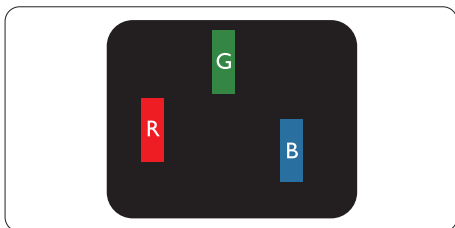
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka edustavat päävärejä punainen (Red), vihreä (Green) ja sininen (Blue). Useat pikselit yhdessä muodostavat kuvan (Picture). Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, nämä kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki alipikselit ovat pimeitä, ne näyttävät yhdessä yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä muunvärisinä pikseleinä.

Pikselivirheiden tyypit

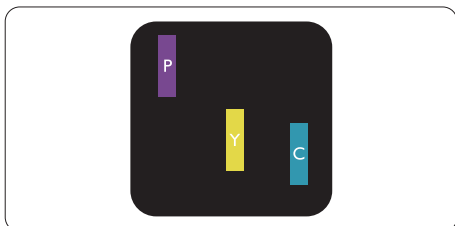
Pikseli- ja alipikselivirheet ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivirheitä on kaksi kategoriata, ja kummassakin kategoriassa on useita alipikselivirheiden tyyppejä.

Kirkkaat pisteet -virheet

Kirkkaat pisteet -virheet ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli päällä (On). Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun monitori näyttää tummaa kuviota (Pattern). Kirkkaita pisteitä -virheitä on seuraavia tyyppejä.

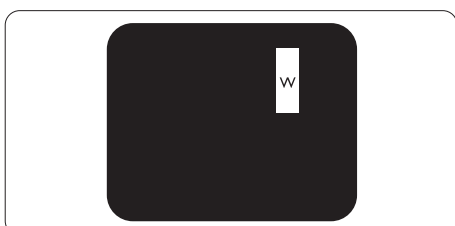


Yksi palava punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäin olevaa palavaa alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (Vaaleansininen)



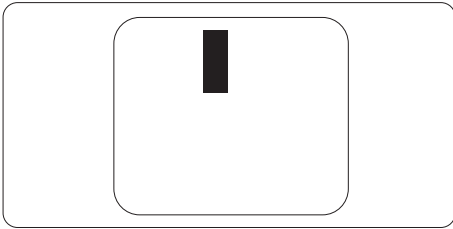
Kolme vierekkäin olevaa palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

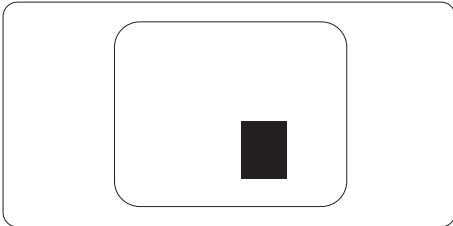
Mustat pisteviat

Mustat pisteviat näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia tai 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö näyttää vaalean kuvion. Nämä ovat mustien pisteiden vikatyyppisiä.



Pikselivikojen läheisyys

Koska samantyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka ovat lähellä toisiaan, voivat olla huomattavampia, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta monitori olisi oikeutettu korjaukseen tai vaihtoon takuuajana pikselivikojen vuoksi, AOC-paneelinäytössä olevassa paneelissa on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa luetellut toleranssit.

KIRKKAAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 palava alipikseli	2
2 vierekkäin palavaa alipikseliä	1
3 vierekkäin palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	$\geq 15\text{mm}$
Kaikkien tyyppien kirkkaat pisteviat yhteensä	2
TUMMAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäin olevaa tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäin olevaa tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden tumman pistevian välillä*	$\geq 15\text{mm}$
Kaikkien tyyppien tummat pisteviat yhteensä	5 tai vähemmän
PISTEVIAT YHTEENSÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden tai mustien pisteiden viat yhteensä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselin vikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	TARKKUUS (±1 Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

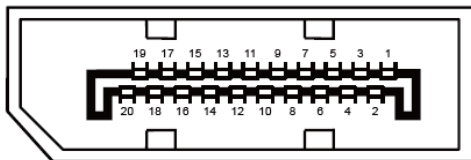
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten päivitysnopeuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä tietty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen päivitysnopeus on pyöristetty. Tarkemmat tiedot löytyvät varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen kytkennät



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC maa
2.	TMDS Data 2 Suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5 V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello -suojus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS kello-		
5.	TMDS Data 1 -suojus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmässä ja DDC-tason mukaan myös lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

