

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규약	1
전원	2
설치	3
청소	4
Other	5
설치	6
박스 내용물	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야각 조절	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
KVM 기능	13
조절	15
단축키	15
OSD 설정	16
Game Setting (게임 설정)	17
Picture (화면)	19
PIP/PBP	22
Settings (설정)	24
Audio (오디오)	25
OSD Setup (OSD 설정)	26
Information (정보)	27
LED 표시등	28
문제 해결	29
사양	30
일반 사양	30
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	32
프리셋 디스플레이 모드	34
핀 할당	35
플러그 앤 플레이	36

안전

국가별 규약

다음 하위 섹션에서는 본 문서에서 사용되는 국가별 규약에 대해 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

이 안내서 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고를 나타내며, 다음과 같이 사용됩니다:



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효율적으로 사용할 수 있도록 돕는 중요한 정보를 나타냅니다.



주의: 주의는 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.



경고: 경고는 신체 상해 가능성을 나타내며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.

일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 나타날 수 있습니다. 이러한 경우, 경고의 구체적인 표현은 규제 기관에 의해 요구됩니다.

전원

 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형에서만 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우, 판매점이나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 이 모니터는 접지용 세 번째 핀이 있는 3 핀 접지 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전을 위해 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다. 사용 중인 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우, 전기 기술자에게 올바른 콘센트를 설치하도록 하거나 안전하게 접지할 수 있는 어댑터를 사용하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 훼손하지 마십시오.

 번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우에는 장치를 플러그에서 분리하십시오. 이 조치는 전원 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 멀티탭 및 연장 코드를 과부하하지 마십시오. 과부하는 화재 또는 감전의 원인이 될 수 있습니다.

 원활한 작동을 위해 100-240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖춘 UL 인증 컴퓨터와 함께 모니터를 사용하십시오.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우 사람에게 부상을 입히거나 본 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조업체가 권장하거나 본 제품과 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 설치 시 제조업체의 지침을 준수하고 제조업체가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트의 조합은 주의하여 이동해야 합니다.

! 모니터 본체의 슬롯에 어떠한 물체도 절대 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전의 위험이 있습니다. 모니터에 액체를 절대 쏟지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 놓지 마십시오.

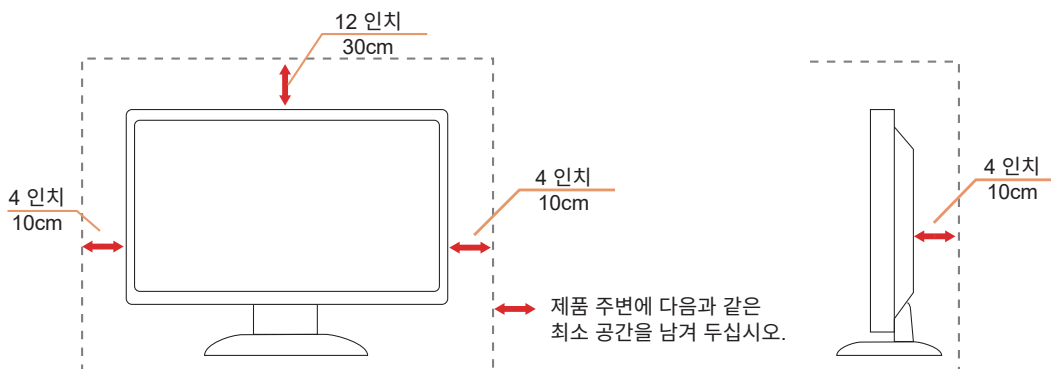
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체가 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 지침을 준수하십시오.

! 아래와 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 불충분하여 과열로 인한 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 박리되는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하의 하향 기울기 각도를 초과할 경우, 모니터 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 권장되는 환기 공간은 다음과 같습니다:

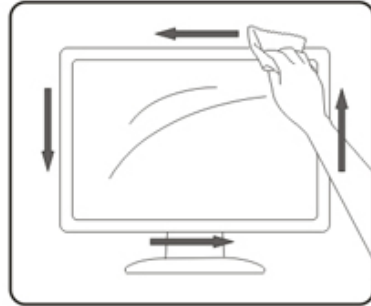
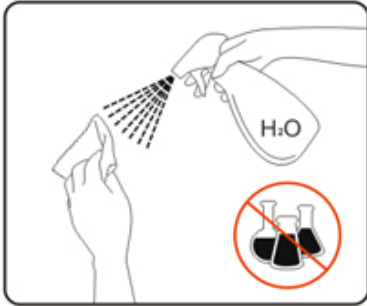
스탠드에 설치됨



청소

⚠ 케비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .

⚠ 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로화이버 천을 사용하십시오 . 천은 적시되었으나 거의 건조한 상태여야 하며 , 액체가 케이스 내부로 들어가지 않도록 주의하십시오 .



⚠ 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

Other

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생할 경우 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.

 환기구가 테이블이나 커튼 등에 의해 막히지 않도록 하십시오.

 작동 중에는 LCD 모니터가 심한 진동이나 강한 충격을 받지 않도록 하십시오.

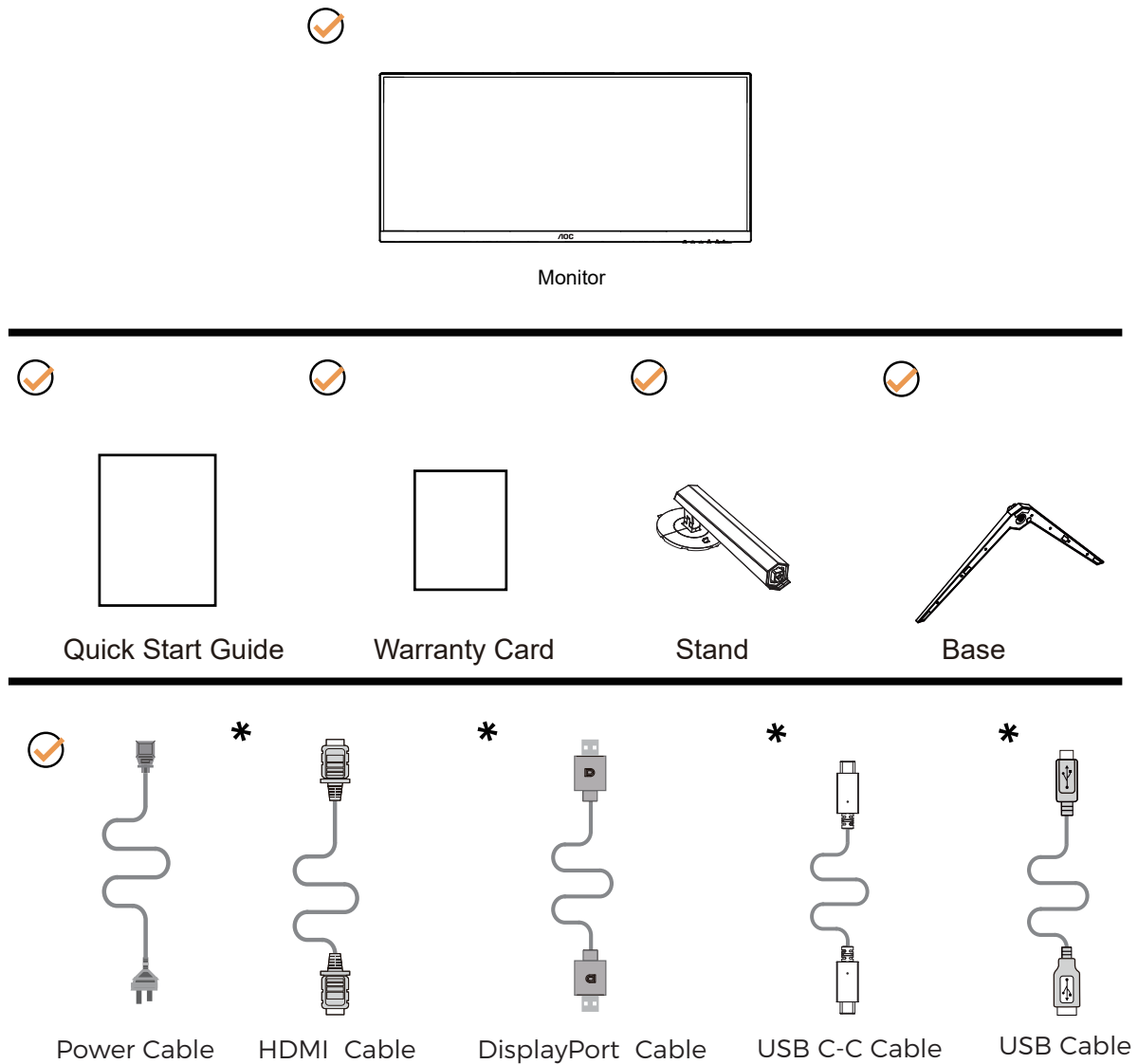
 작동 중이나 운송 중에 모니터를 충격하거나 떨어뜨리지 마십시오.

 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 또는 그 이상의 규격을 사용해야 합니다.
다른 국가의 경우 적합한 유형을 해당 규정에 따라 사용해야 합니다.

 이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대한로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 높아집니다.

설치

박스 내용물

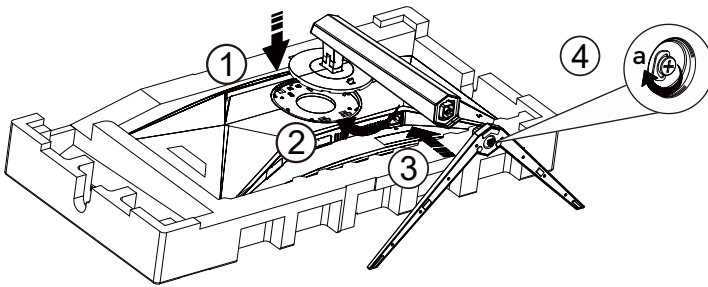


* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 지역 대리점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

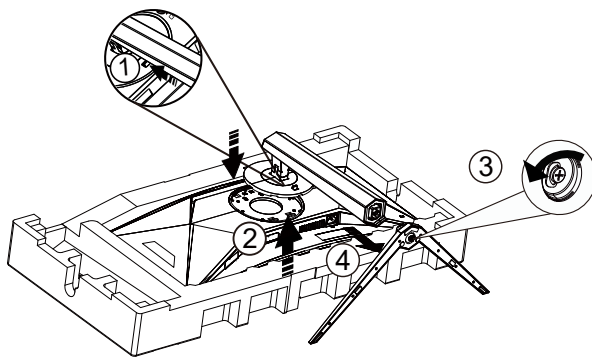
스탠드 및 베이스 설치

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 제거하십시오.

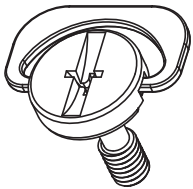
설치 :



제거 :



베이스 나사 사양 : M6*23 mm (유효 나사산 길이 5.5 mm)

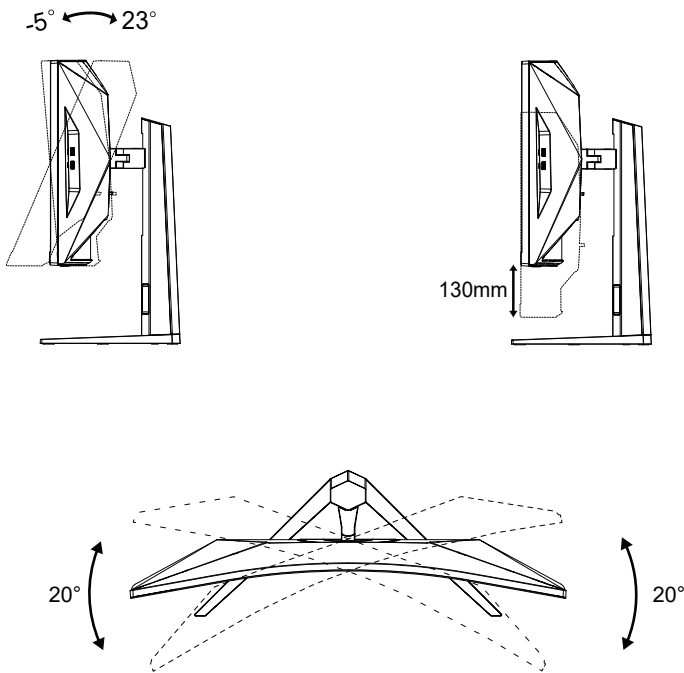


시야각 조절

최적의 시청 환경을 위해 화면에 얼굴 전체가 보이도록 확인한 후, 사용자의 선호도에 따라 모니터 각도를 조절하십시오.

모니터 각도 조절 시 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 반드시 잡으십시오.

모니터는 아래와 같이 조절할 수 있습니다:



참고 :

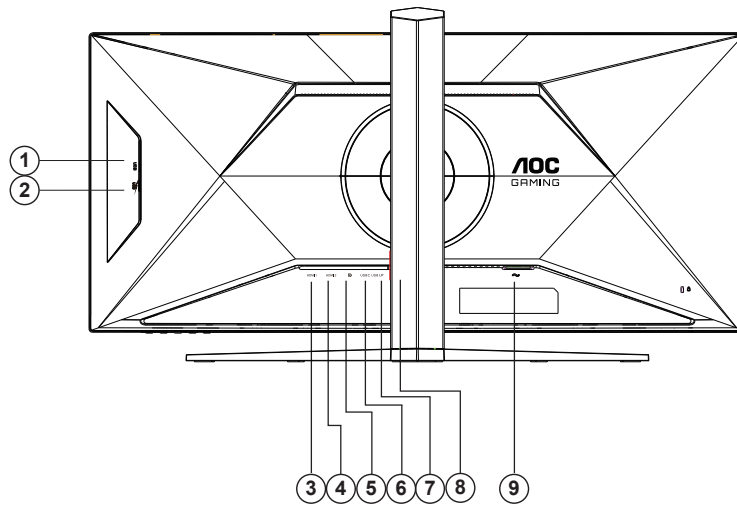
각도 조절 시 LCD 화면을 직접 만지지 마십시오. LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다.

경고

- 패널 박리 등 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도 조절 시 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



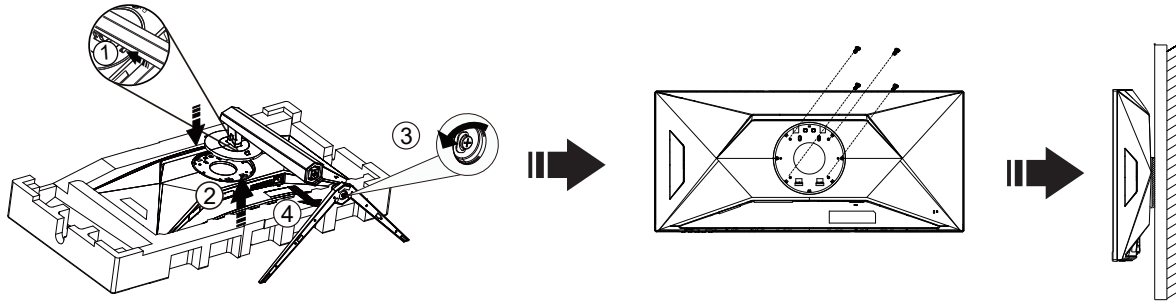
1. USB3.2 Gen1 다운스트림 x 1
2. USB3.2 Gen1 다운스트림 + 고속 충전 x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB 업스트림 포트)
8. 이어폰
9. 전원

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터의 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .
- 장비 보호를 위해 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끈 후 연결하십시오 .

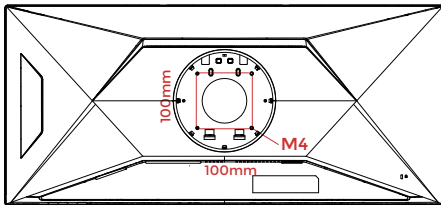
벽걸이 설치

옵션 벽걸이 암 설치 준비

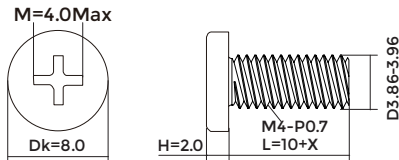


이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 진행하기 전에 전원을 반드시 차단하십시오. 다음 단계를 따르십시오:

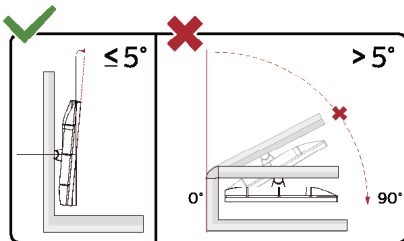
1. 베이스를 분리하십시오.
2. 제조사의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 뒷면에 장착하십시오. 암의 구멍과 모니터 뒷면의 구멍을 정확히 맞추십시오.
4. 나사 4 개를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법은 옵션 벽걸이 암과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 사양: M4*(10+X)mm (X=벽걸이 브래킷 두께)



참고: 모든 모델에 VESA 장착 나사 구멍이 제공되지 않을 수 있으므로, 판매점 또는 AOC 공식 부서에 문의하십시오. 벽걸이 설치 시에는 반드시 제조업체에 연락하십시오.



* 디스플레이 디자인은 본 설명서의 그림과 다를 수 있습니다.

경고:

1. 패널 박리 등 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도 조절 시 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI/USB-C 에서 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 을 방문하여 확인할 수도 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

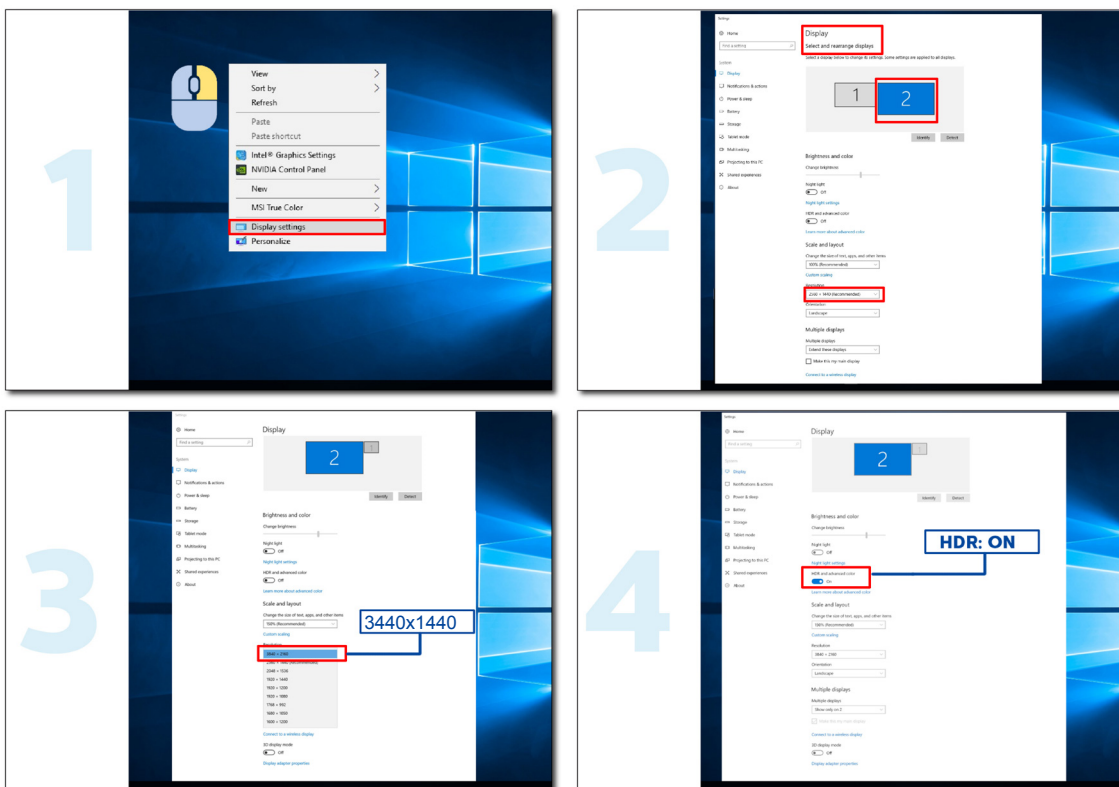
HDR

본 제품은 HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다. 기기 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 기기 제조업체와 콘텐츠 제공자에게 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 "OFF"로 설정해 주십시오.

참고 :

1. Windows 10 버전 V1703 이전 (구버전)에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 별도의 설정이 필요하지 않습니다.
2. Windows 10 버전 V1703에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 3840x2160 해상도는 Blu-ray Player, Xbox 및 PlayStation에서만 사용하는 것이 좋습니다.
 - a. 디스플레이 해상도는 3440*1440으로 설정되어 있고, HDR은 기본적으로 ON으로 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 3440*1440(지원되는 경우)으로 변경하면 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



KVM 기능

KVM이란 무엇인가요?

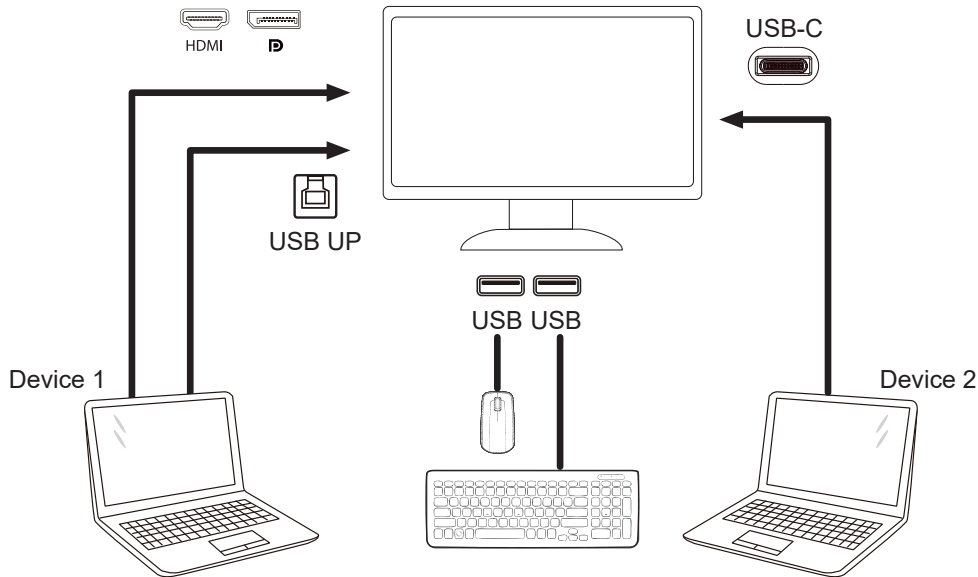
KVM 기능을 사용하면 하나의 AOC 모니터에서 두 대의 PC, 두 대의 노트북 또는 한 대의 PC와 한 대의 노트북을 동시에 표시하고, 한 세트의 키보드와 마우스로 두 장치를 제어할 수 있습니다. OSD 메뉴의 'Input Select'에서 입력 신호 소스를 선택하여 PC 또는 노트북 간의 제어를 전환하십시오.

KVM 사용 방법

단계 1: PC 또는 노트북 장치 하나를 USB-C를 통해 모니터에 연결하십시오.

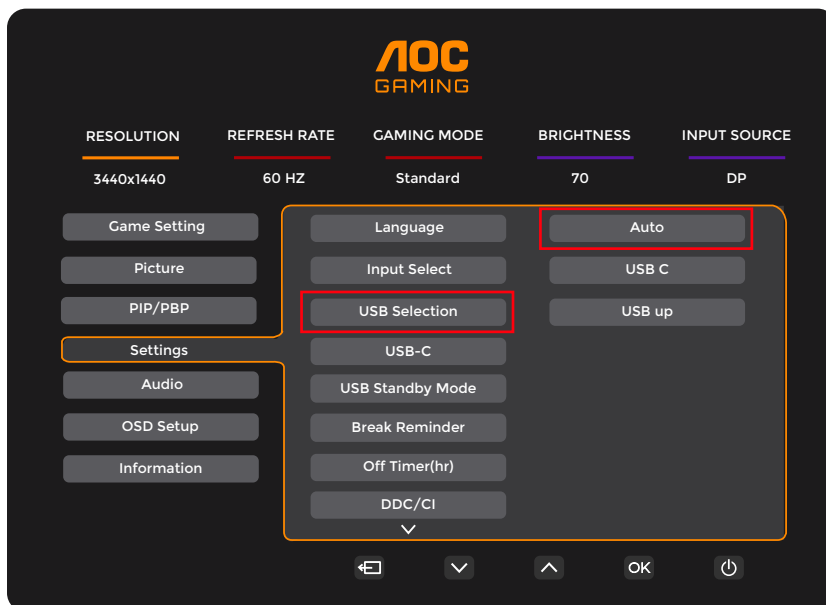
단계 2: 다른 장치를 HDMI 또는 DisplayPort를 통해 모니터에 연결하십시오. 그런 다음 해당 장치를 USB 업스트림 포트를 통해 모니터에도 연결하십시오.

단계 3: 키보드 및 마우스와 같은 주변 기기를 USB 포트를 통해 모니터에 연결하십시오.



Note: Display design may differ from that illustrated

단계 4: 설정 메뉴로 진입하십시오. 설정 페이지에서 USB 선택 탭의 "Auto", "USB C" 또는 "USB UP" 옵션을 선택하십시오.

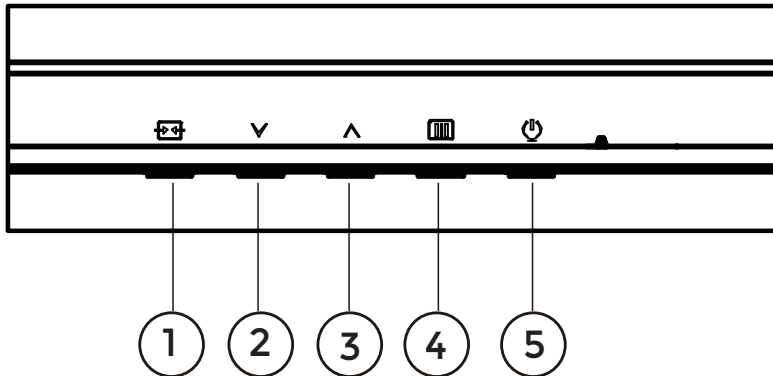


USB Selection (USB 선택)	기능 설명
Auto (자동)	Input Source (입력 신호)에 따라 USB-C 또는 USB up (USB 업스트림 포트)을 Auto (자동)로 선택합니다.
USB C	USB-C 케이블을 통해 USB 허브 기능을 제공합니다.

USB up (USB 업스트림 포트)	USB up (USB 업스트림 포트) 케이블을 통해 USB 허브 기능을 제공합니다.
----------------------	--

조절

단축키



1	Source (입력신호)/Exit (나가기)
2	User Key (사용자 키)(Gaming Mode (게임 모드))/ 감소
3	Dial Point (조준선)/ 증가
4	Menu (메뉴)/Enter (엔터)
5	전원

Menu (메뉴)/Enter (엔터)

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다 .

Dial Point (조준선)/ 증가

OSD 가 없을 때 , 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다 .

User Key (사용자 키) (Game Mode (게임 모드))/ 감소

OSD 메뉴에서 이 단축키 기능을 사용자 지정하십시오 : Game Mode (게임 모드) , .Frame Counter (프레임 카운터) 공장 기본값은 입니 Game Mode (게임 모드) 다 .

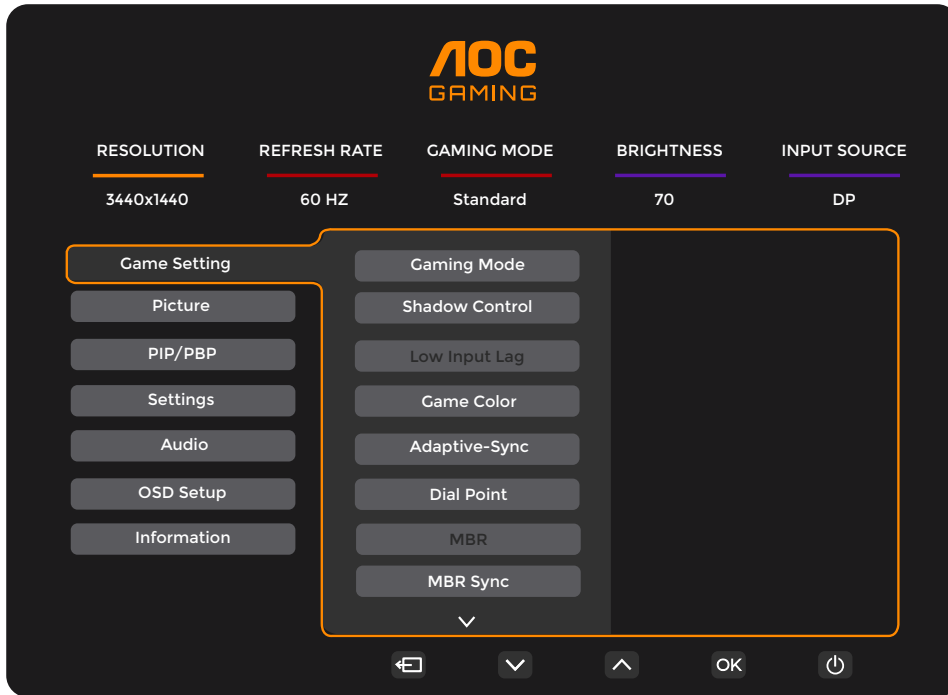
OSD 가 없을 때 , “√” 키를 눌러 Gaming Mode (게임 모드) 기능을 열고 , “√” 또는 “^” 키를 눌러 게임 유형에 따라 Gaming Mode (게임 모드)(Standard (표준) , FPS, RTS, Racing, Gamer 1 (사용자 1), Gamer 2 (사용자 2) 또는 Gamer 3 (사용자 3)) 를 선택합니다 .

Source (입력신호)/Exit (나가기)

OSD 가 닫혀 있을 때 , Source (입력신호)/Exit (나가기) 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다 . OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 , 이 버튼은 OSD 메뉴를 종료하는 종료 키로 작동합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 지침입니다.

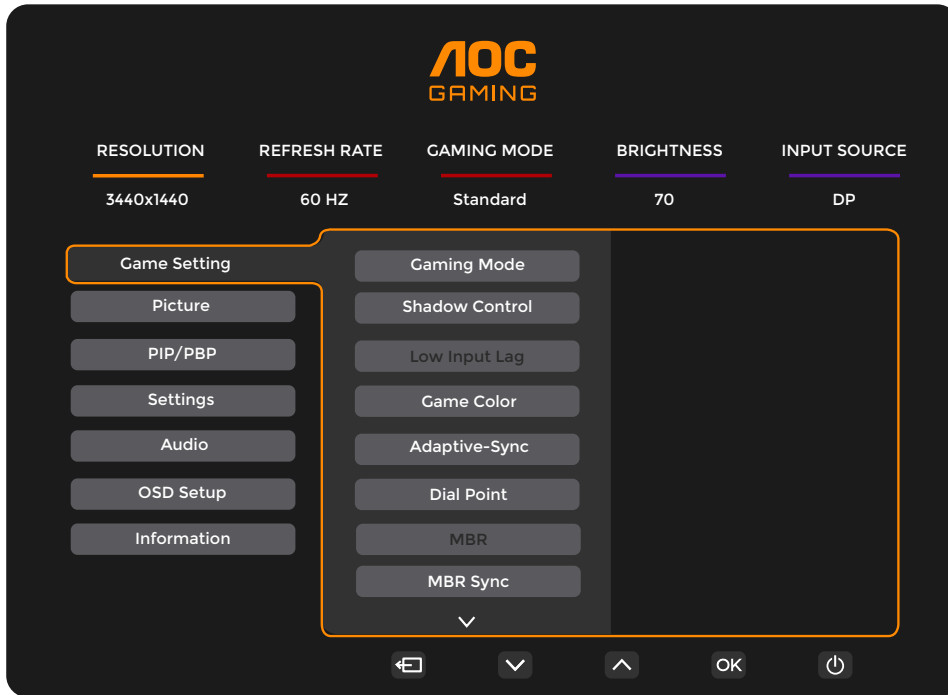


- 1). **MENU** 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화하십시오.
- 2). **↓** 또는 **↑**를 눌러 기능을 탐색하십시오. 원하는 기능이 강조 표시되면 **MENU** 버튼 / **OK**를 눌러 활성화하고, **↓** 또는 **↑**를 눌러 하위 메뉴 기능을 탐색하십시오. 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 **MENU** 버튼 / **OK**를 눌러 활성화하십시오.
- 3). **↓** 또는 **↑**를 눌러 선택한 기능의 설정을 변경하십시오. **↔**를 눌러 종료하십시오. 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오.
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 **MENU** 버튼을 길게 누른 후 **⏻** 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오. OSD 잠금을 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 **MENU** 버튼을 길게 누른 후 **⏻** 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오.

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우, '입력 선택' 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). 입력 신호 해상도가 Native 해상도이거나 Adaptive-Sync인 경우, '이미지 비율' 항목은 비활성화됩니다.

Game Setting (게임 설정)



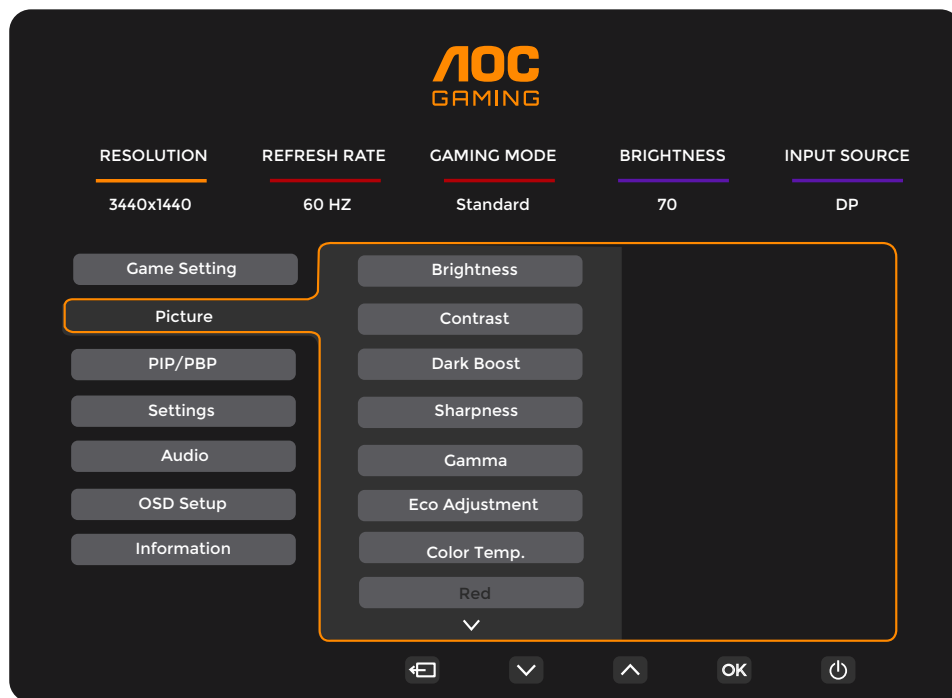
Gaming Mode (게임 모드)	Standard (표준)	적합한 웹 및 모바일 게임의 가독성을 향상하십시오 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임 플레이용입니다 . 어두운 테마에서 검은색 레벨의 디테일을 향상시킵니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임 플레이용입니다 . 화질을 개선합니다 .
	Racing	레이싱 게임 플레이 시 가장 빠른 응답 시간과 높은 채도를 제공합니다 .
	Gamer 1 (사용자 1)	사용자 선호 설정이 게이머 1 에 저장되었습니다 .
	Gamer 2 (사용자 2)	사용자 선호 설정이 게이머 2 에 저장되었습니다 .
	Gamer 3 (사용자 3)	사용자 선호 설정이 게이머 3 에 저장되었습니다 .
Shadow Control	0 ~ 20	새도우 컨트롤 기본값은 0 이며 , 사용자는 더 선명한 화면을 위해 0 에서 20 까지 값을 높여 조정할 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 사항을 명확히 확인할 수 없는 경우 , 0 에서 20 까지 조정하여 선명한 화면을 확보하십시오 .
Low Input Lag	Off / On	입력 지연을 감소시키기 위해 프레임 버퍼를 비활성화하십시오 .
Game Color (게임 색상)	0 ~ 20	Game Color (게임 색상) 는 더 나은 Picture (화면) 을 얻기 위해 Saturation (채도) 를 Adjust (조정) 할 수 있는 0~20 Level (레벨) 을 제공합니다 .
Adaptive-Sync	Off / On	Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화하십시오 . Adaptive-Sync 실행 알림 : Adaptive-Sync 기능이 활성화된 경우 , 일부 게임 환경에서 깜박임 현상이 발생할 수 있습니다 .
Dial Point (조준선)	Off (끄기) / On (켜기) / Dynamic (동적)	"다이얼 포인트" 기능은 1 인칭 슈팅 게임 (FPS) 에서 정확하고 정밀한 조준을 돕기 위해 화면 중앙에 조준 표시기를 배치합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계로 조정할 수 있습니다 . 참고 : 1. Adaptive-Sync/m 가 Off(끄기) 상태이고 Refresh Rate(주사율) 이 $\geq 75\text{Hz}$ 일 때 MBR 기능을 Adjust(조정) 할 수 있습니다 . 2. Adjust(조정) 값이 증가함에 따라 Brightness(밝기) 가 감소합니다 .
MBR Sync	Off / On	MBR Sync(Motion Blur Remove) 를 비활성화하거나 활성화하십시오 .

Overdrive	Normal (기본색)	응답 시간을 조절합니다. 참고 : 1. User (사용자색) 가 OverDrive 를 "Fastest (가장 빠르게)"로 Adjust (조정) 하면 표시된 이미지가 흐려질 수 있습니다 . User (사용자색) 는 선호도에 따라 OverDrive Level (레벨) 을 Adjust (조정) 하거나 Off (끄기) 해야 함 . 2. Adaptive-Sync 가 Off (끄기) 되고 Refresh Rate (주사율) 가 $\geq 75\text{Hz}$ 일 때 "Extreme (익스트림)" 기능은 선택 사항임 . 3. "Extreme (익스트림)" 기능이 On (켜기) 되면 화면 Brightness (밝기) 가 감소함 .
	Fast (빠르게)	
	Faster (더 빠르게)	
	Fastest (가장 빠르게)	
	Extreme (익스트림)	
Frame Counter (프레임 카운터)	Off (끄기) / Right-Up (오른쪽 위) / Right-Down (오른쪽 아래) / Left-Up (왼쪽 위) / Left-Down (왼쪽 아래)	선택한 모서리에 디스플레이 V 주파수를 표시하십시오 .

참고 :

- 1). "Picture"의 "HDR Mode"가 활성화된 경우 , "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). "Picture"의 "HDR"이 활성화된 경우 , "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color", "MBR" 항목은 조정할 수 없습니다 . "Overdrive"의 "Extreme"은 사용 불가능합니다 .
- 3). "Picture"의 "Color Space"가 sRGB 로 설정된 경우 , "Gaming Mode", "Shadow Control" 및 "Game Color" 항목은 조정할 수 없습니다 .

Picture (화면)



밝기	0-100	백라이트 조정 .
콘트라스트	0-100	디지털 레지스터의 콘트라스트 .
Dark Boost (다크 부스트)	Off (끄기) / Level1 (레벨 1) / Level2 (레벨 2) / Level3 (레벨 3)	어두운 영역 또는 밝은 영역의 화면 세부 묘사를 향상시켜 밝은 영역의 Brightness (밝기) 를 조정하고 , 과포화되지 않도록 하십시오 .
Sharpness (선명도)	0-100	Sharpness(선명도) 조정 .
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마를 Adjust (조정) 하십시오 .
Eco Adjustment (Eco 조정)	Standard (표준)	표준 모드 .
	Text (텍스트)	텍스트 모드 .
	Internet (인터넷)	인터넷 모드 .
	Game (게임)	게임 모드 .
	Movie (영화)	영화 모드 .
	Sports (스포츠)	스포츠 모드 .
	Reading (읽기)	독서 모드 .
	Uniformity	균일성 모드
Color Temp. (색 온도)	Warm(따뜻함)	EEPROM 에서 Warm(따뜻함) 색온도를 호출하십시오 .
	정상	EEPROM 에서 정상 색온도를 호출하십시오 .
	Cool (차가운색)	EEPROM 에서 Cool (차가운색) 색온도를 호출하십시오 .
	사용자	EEPROM 에서 색온도를 복원하십시오 .
Red (적색)	0-100	디지털 레지스터의 빨강 게인

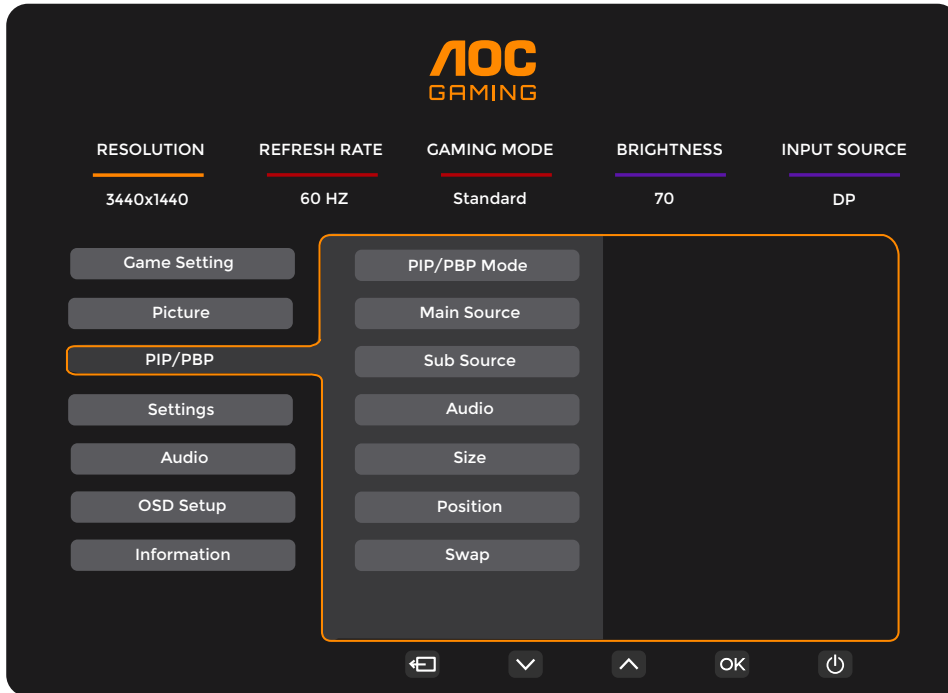
Green (녹색)	0-100	디지털 레지스터의 Green (녹색) 게인 .
Blue (청색)	0-100	디지털 레지스터의 파랑 게인
R.Saturation (빨강 채도)	0-100	채도 조정
G.Saturation (초록 채도)	0-100	
B.Saturation (파랑 채도)	0-100	
C.Saturation (청록 채도)	0-100	
M.Saturation (자홍 채도)	0-100	
Y.Saturation (노랑 채도)	0-100	
R.Hue (빨강 색조)	0-100	Hue (색조) 조정
G.Hue (초록 색조)	0-100	
B.Hue (파랑 색조)	0-100	
C.Hue (청록 색조)	0-100	
M.Hue (자홍 색조)	0-100	
Y.Hue (노랑 색조)	0-100	
HDR	Off (끄기)	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 콘텐츠가 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
HDR Mode	Off (끄기)	화면의 색상과 명암에 최적화되어 HDR 효과를 시뮬레이션하여 표시합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR Mode 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
DCR	Off (끄기)	Dynamic Contrast Ratio 를 비활성화하십시오 .
	On (켜기)	Dynamic (동적) Contrast (명암) 비율을 활성화하십시오 .
Color Space (색 공간)	Panel Native	Native Color Gamut 을 제공합니다 .
	sRGB	sRGB Color Space (색 공간) .

LowBlue Mode (로우블루 모드)	Off (끄기)	색온도를 조절하여 블루 라이트 파장을 줄이십시오 .
	Multimedia (멀티미디어)	
	Internet (인터넷)	
	Office (오피스)	
	Reading (읽기)	
Image Ratio (이미지 비율)	Full (전체 화면) / Aspect (화면 비율) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	표시할 이미지 비율을 선택하십시오 .

참고 :

- 1) "HDR Mode"가 Off (끄기) 이외로 설정된 경우 , "Contrast (명암)", "Dark Boost (다크 부스트)", "Gamma (감마)", "Brightness (밝기)", "Color Temp. (색 온도)", "6-Axis Saturation / Hue (6 축 채도 / 색조)", "Color Space (색 공간)" 및 "LowBlue Mode (로우블루 모드)" 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2) "HDR"이 "DisplayHDR"로 설정된 경우 , "Image Ratio (이미지 비율)" 하위의 모든 항목 중 "HDR"과 "Sharpness (선명도)"를 제외한 항목은 조정할 수 없습니다 ;
"HDR"이 "HDR Photo", "HDR Movie (HDR 영화)" 또는 "HDR Game (HDR 게임)"으로 설정된 경우 , "Gamma (감마)", "Brightness (밝기)", "Color Temp. (색 온도)", "6-Axis Saturation / Hue (6 축 채도 / 색조)", "Color Space (색 공간)" 및 "LowBlue Mode (로우블루 모드)" 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3) "Color Space (색 공간)"가 "sRGB"로 설정된 경우 , "Contrast (명암)", "Dark Boost (다크 부스트)", "Gamma (감마)", "Brightness (밝기)", "Color Temp. (색 온도)", "6-Axis Saturation / Hue (6 축 채도 / 색조)", "HDR Mode" 및 "LowBlue Mode (로우블루 모드)"는 조정할 수 없습니다 .
- 4) "Brightness (밝기)"가 "Reading (읽기)"으로 설정된 경우 , "Contrast (명암)", "Dark Boost (다크 부스트)", "Color Temp. (색 온도)", "6-Axis Saturation / Hue (6 축 채도 / 색조)", "Color Space (색 공간)" 및 "LowBlue Mode (로우블루 모드)"는 조정할 수 없습니다 .
- 5) "Game Setting (게임 설정)"의 "Game Mode (게임 모드)"가 "Standard (표준)" 이외의 모드로 설정된 경우 , "Brightness (밝기)", "6-Axis Saturation / Hue (6 축 채도 / 색조)", "HDR Mode" 및 "Color Space (색 공간)"는 조정할 수 없습니다 .

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP 모드)	꺼짐 / PIP / PBP	PIP 또는 PBP 를 비활성화하거나 활성화하십시오 .
Main Source (메인 소스)		주 화면 입력신호를 선택하십시오 .
Sub Source (하위 소스)		보조 화면 입력신호를 선택하십시오 .
Audio (오디오)	Main Source (메인 소스)	Audio Setup (오디오 설정) 을 비활성화하거나 활성화하십시오 .
	Sub Source (하위 소스)	
Size (크기)	Small (작게) / Middle (중양) / Large (크게)	화면 크기를 선택하십시오 .
Position (위치)	오른쪽 - 위	화면 위치를 설정하십시오 .
	오른쪽 - 아래	
	왼쪽 - 위	
	왼쪽 - 아래	
Swap (스왑)	On (켜기): Swap (스왑)	화면 소스를 스왑하십시오 .
	Off (끄기): 조치 없음	

참고 :

1) "Brightness (밝기)" 메뉴의 "HDR"가 Off (끄기) 상태가 아닌 경우, "PIP/PBP" 메뉴의 모든 항목을 Adjust (조정) 할 수 없습니다 .

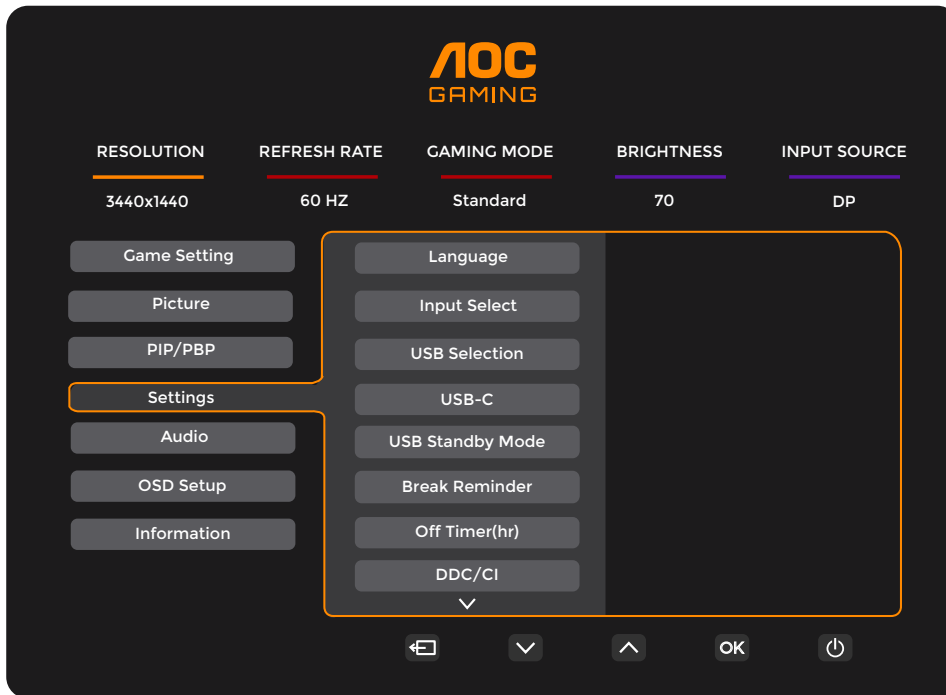
2) PBP/PIP 가 활성화되면, 메인 화면과 서브 화면 Input Source (입력 신호) 의 호환성은 다음과 같습니다 :

PBP		메인 소스			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
서브 소스	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		메인 소스			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
서브 소스	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

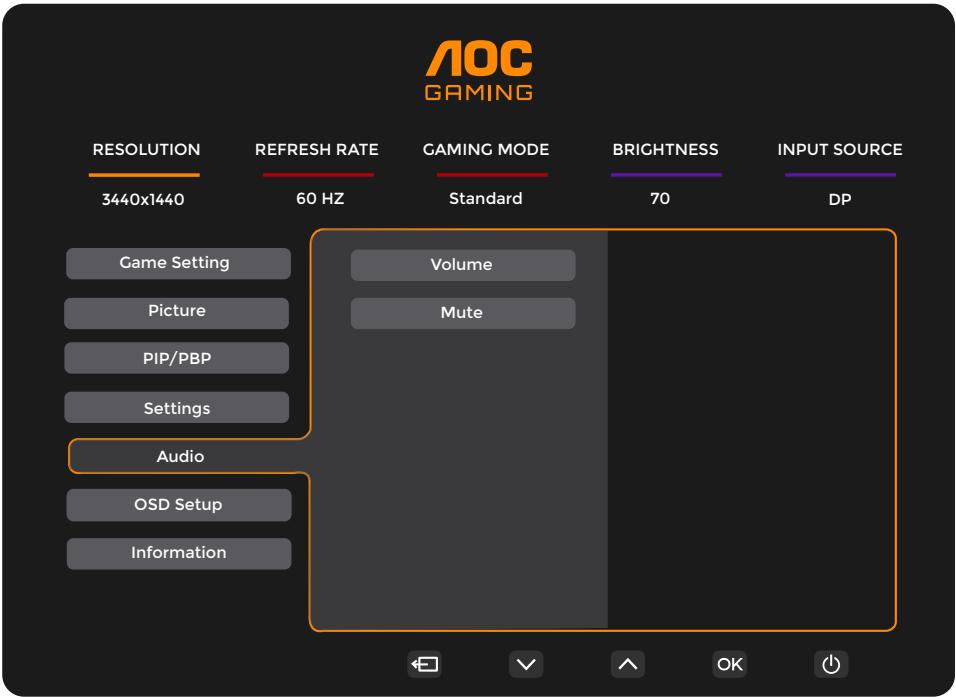
*: PIP 가 활성화된 상태에서 HDMI 와 DisplayPort 가 각각 메인 화면 소스와 서브 화면 소스로 동시에 입력될 경우 , 다른 DisplayPort 포트는 최대 WQHD 60Hz 8 비트 (RGB 또는 YCbCr 444 형식 또는 420 형식) 를 지원합니다 .

Settings (설정)



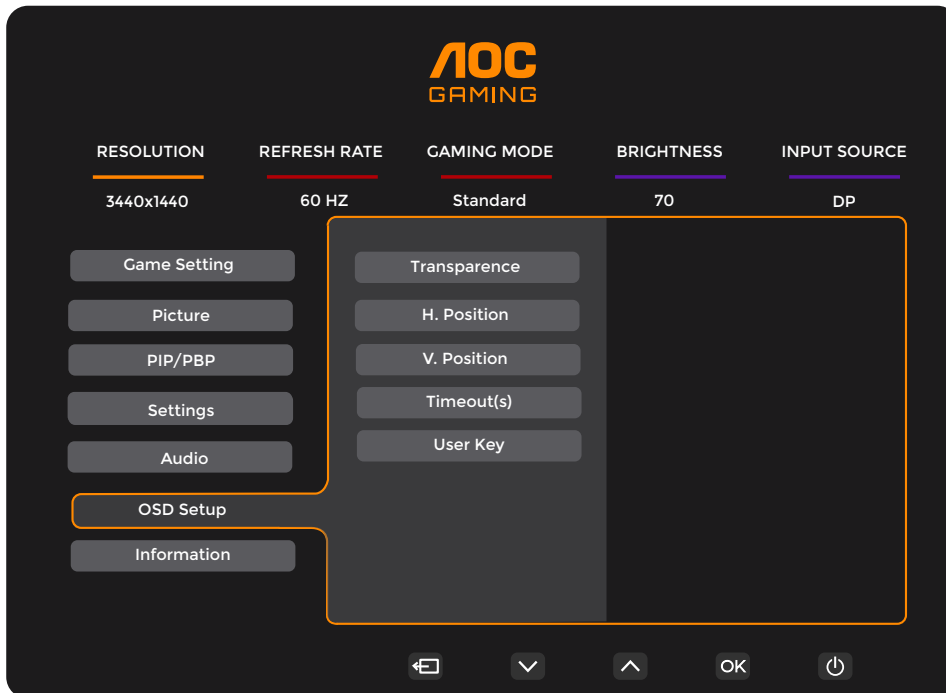
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
Input Select (입력 선택)	Auto (자동) / HDMI1 / HDMI2 / USB C /DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
USB Selection (USB 선택)	Auto (자동) / USB C / USB up (USB 업스트림 포트)	USB 업링크 데이터의 경로를 선택하십시오 .
USB-C	High Data Speed (높은 데이터 속도)/ High Resolution (고해상도)	USB-C 장치를 연결하려면 USB 설정을 고해상도 (High Resolution) 또는 높은 데이터 속도 (High Data Speed)로 조정하십시오 . 참고 : 기본 설정이 '높은 데이터 속도 (High Data Speed)'인 경우 데이터 전송 속도가 우선시되며 , USB A 포트는 USB 3.2 Gen1 속도로 작동합니다 . '고해상도 (High Resolution)'로 설정한 경우 USB A 포트는 USB 2.0 속도로 작동합니다 .
USB Standby Mode (USB 대기 모드)	Off / On	USB Standby Mode (USB 대기 모드)를 켜거나 끄십시오 .
Break Reminder (휴식시간 알림)	Off / On	사용자가 1 시간 이상 연속 작업할 경우 휴식 알림
Off Timer (hr) (전원 오프 타이머 (시간))	0-24	DC off 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	No (아니요) / Yes (예)	DDC/CI 지원 켜기 / 끄기
Reset (초기화)	No (아니요) / Yes (예)	메뉴를 기본값으로 초기화하십시오 .

Audio (오디오)



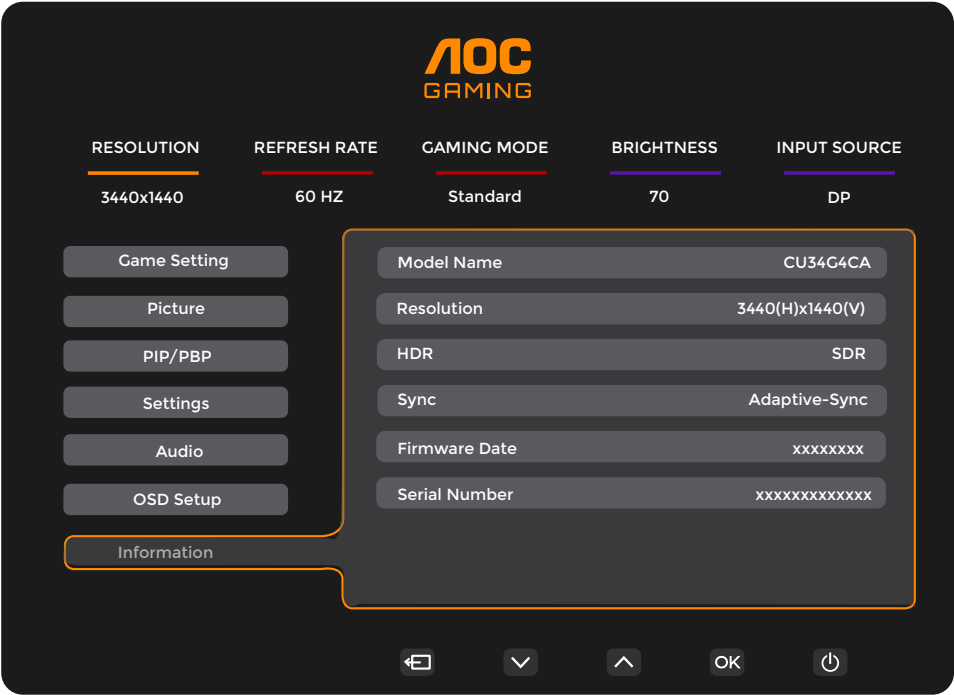
Volume (볼륨)	0-100	볼륨 설정을 조정하십시오 .
Mute (음소거)	Off / On	Volume (볼륨) 을 Mute (음소거) 하십시오 .

OSD Setup (OSD 설정)



Transparence (투명도)	0-100	OSD의 투명도를 조정하십시오.
H. Position (수평 위치)	0-100	OSD의 수평 위치를 조정하십시오.
V. Position (수직 위치)	0-100	OSD의 수직 위치를 조정하십시오.
타임아웃 (초)	5-120	OSD 타임아웃을 조정하십시오.
User Key (사용자 키)	Gaming Mode (게임 모드) / Frame Counter (프레임 카운터)	User (사용자색)는 "V" 키 단축키 Menu (메뉴)를 설정하십시오.

Information (정보)



LED 표시등

상태	LED Color (LED 색상)
전체 전원 모드	흰색
활성 꺼짐 모드	주황색

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결책
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	● 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 상태와 전원 공급 장치를 확인하십시오. ● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블 사용 시) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오. (DP 케이블 사용 시) DP 케이블 연결 상태를 확인하십시오. * HDMI/DP 입력은 모든 모델에서 지원되지 않습니다. ● 전원이 켜져 있으면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되는지 확인하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정을 참조하십시오) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오. ● 화면에 "Input Not Support (입력 지원 안됨)"가 표시됩니까? 비디오 카드에서 보내는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 표시될 수 있습니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하십시오. ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오.
Picture (화면) 이 흐릿하고 고스트 현상 및 잔상 문제가 발생함	Contrast (명암) 및 Brightness (밝기) 조절 장치를 조정하십시오. 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오. 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않는지 확인하십시오. 모니터를 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결하는 것을 권장합니다.
Picture (화면) 이 떨리거나 깜빡이거나 Picture (화면) 에 Wave (수면파) 패턴이 나타남	전기적 간섭을 일으킬 수 있는 전자기기를 모니터에서 가능한 멀리 이동시키십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 Refresh Rate (주사율) 를 사용하십시오.
모니터가 활성 오프 모드에 멈춰 있습니다.	컴퓨터 전원 스위치가 켜짐 (ON) 상태인지 확인하십시오. 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘어지거나 손상되지 않았는지 확인하십시오. 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 확인함으로써 컴퓨터가 정상 작동하는지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.
기본 색상 (빨강, 초록 또는 파랑) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면 이미지가 중앙에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않음	H-Position 과 V-Position 을 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
화면에 색상 결함이 있음 (흰색이 흰색으로 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 간섭 현상이 발생함	CLOCK 및 FOCUS 를 조정하려면 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오. 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
규정 및 서비스	구입하신 모델과 해당 국가의 규정 및 서비스 정보를 확인하려면 CD 매뉴얼 또는 www.aoc.com 지원 페이지의 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오.

사양

일반 사양

패널	모델명	CU34G4CA	
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD	
	표시 가능한 이미지 크기	86.4cm 대각선	
	픽셀 피치	0.23175mm(가로) x 0.23175mm(세로)	
	디스플레이 색상	1.07B ^[1]	
Others (기타)	수평 스캔 범위	30k~160k(HDMI)	
		30k~275k(DisplayPort)	
	수평 스캔 크기 (최대)	797.22mm	
	수직 스캔 범위	48~100Hz(HDMI)	
		48~180Hz(DisplayPort)	
	수직 스캔 크기 (최대)	333.72mm	
	최적 프리셋 해상도	3440x1440@60Hz	
	최대 해상도	3440x1440@100Hz(HDMI)	
		3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	전원 공급	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	전력 소비	일반 (기본 밝기 및 명암)	31W
		최대 (밝기 = 100, 명암 = 100)	≤ 200W
		대기 모드	≤ 0.5W
	방열	정상 작동	105.80BTU/hr (일반)
		절전 (대기 모드)	<1.71 BTU/hr
		Off (끄기) 모드	<1.02 BTU/hr
		Off (끄기) 모드 (AC 스위치)	0 BTU/hr
물리적 특성	커넥터 유형	HDMIx2/ 디스플레이포트 /USB C/USBx2/USB 업스트림 포트 / 이어폰 출력	
	신호 케이블 유형	분리형	
환경	온도	작동	0° C~40° C
		비작동	-25° C~55° C
	습도	작동	10%~85% (비응결)
		비작동	5% ~ 93% (비응결)
	고도	작동	0m~5000m (0ft~16404ft)
		비작동	0m~12192m (0ft~40000ft)



참고

[1] : 본 제품은 최대 10 억 7 천만 색의 디스플레이 색상을 지원하며 , 아래 표에 명시된 구성 조건을 충족해야 합니다 (그래픽 카드 정책에 따라 일부 옵션이 숨겨질 수 있으며 , 실제 지원 여부는 그래픽 카드 성능에 따라 달라짐).
그래픽 카드는 DSC 기능을 갖추어야 함 :

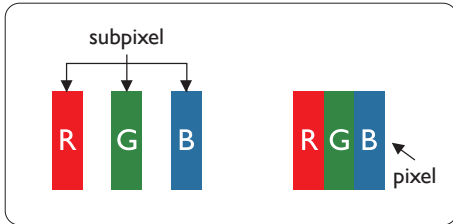
신호 버전 색상 형식 색상 비트 상태	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	W	W	OK(DSC)	OK(DSC)	W	W	W	W
WQHD 180Hz 8 bpc	W	W	OK(DSC)	OK(DSC)	W	W	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	W	W	OK(DSC)	OK(DSC)	W	W	W	W
WQHD 165Hz 8 bpc	W	W	OK(DSC)	OK(DSC)	W	W	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	W	W	OK	OK	W	W	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	W	W	OK	OK	OK	W	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	W	W	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	W	W	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	W	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low (약하게) 해상도 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다. 당사는 업계에서 가장 진보된 제조 공정 중 일부를 사용하며 엄격한 품질 관리를 시행합니다. 그러나 모니터에 사용되는 모니터 패널의 픽셀 또는 서브픽셀 결함은 때때로 피할 수 없습니다.

어떤 제조사도 모든 패널이 픽셀 결함이 없음을 보장할 수는 없지만, AOC 는 허용 불가능한 수의 결함이 있는 모니터는 보증 기간 내에 수리하거나 교체할 것을 보장합니다. 이 안내문은 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하고 각 유형에 대한 허용 가능한 결함 Level (레벨) 을 정의합니다. 보증 하에 수리 또는 교체를 받기 위해서는 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이러한 허용 Level (레벨) 을 초과해야 합니다. 예를 들어, 모니터의 서브픽셀 중 0.0004% 이상이 결함이 있어서는 안 됩니다.

또한, AOC 는 다른 결함보다 더 눈에 띄는 특정 유형 또는 조합의 픽셀 결함에 대해 더 높은 품질 Standard (표준) 을 설정합니다. 이 정책은 전 세계적으로 유효합니다.



픽셀과 서브 픽셀

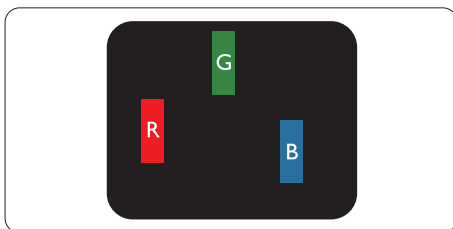
픽셀 (Picture (화면) 요소) 은 Red (적색), Green (녹색), Blue (청색) 의 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브 픽셀로 이루어져 있습니다. 많은 픽셀이 모여 하나의 Picture (화면) 를 형성합니다. 픽셀의 모든 서브 픽셀이 켜지면 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 단일 흰색 픽셀로 보입니다. 모두 어두우면 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 단일 검은색 픽셀로 보입니다. 켜진 서브 픽셀과 어두운 서브 픽셀의 다른 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다.

픽셀 결함의 Type (유형)

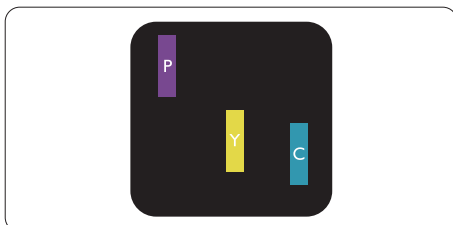
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 방식으로 나타납니다. 픽셀 결함에는 두 가지 범주가 있으며 각 범주 내에는 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 있습니다.

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 'On (켜기)' 상태인 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다. 즉, 밝은 점은 모니터가 어두운 Pattern (패턴) 을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브 픽셀입니다. 밝은 점 결함에는 다음과 같은 유형이 있습니다.

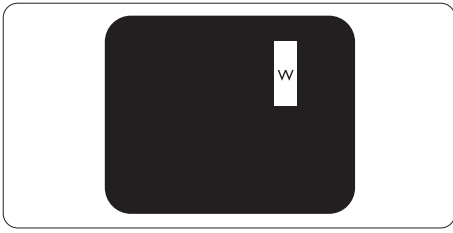


하나의 켜진 적색, 녹색 또는 청색 서브 픽셀.



두 개의 인접한 켜진 서브 픽셀:

- 적색 + 청색 = 보라색
- 적색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 청색 = 시안색 (청록색)



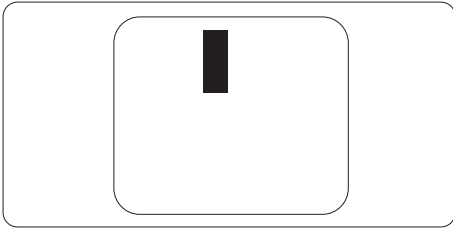
세 개의 인접한 커진 서브 픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

참고

적색 또는 청색 밝은 점은 주변 점보다 50% 이상 더 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 주변 점보다 30% 더 밝습니다.

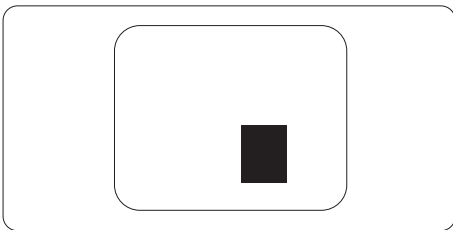
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 'Off (끄기)' 상태인 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다. 즉, 검은 점은 모니터가 Light (약하게) Pattern (패턴) 을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브 픽셀입니다. 다음은 검은 점 결함의 유형입니다.



픽셀 결함의 근접성

서로 Near (가깝게) 위치한 동일한 Type (유형) 의 픽셀 및 서브 픽셀 결함은 더 눈에 띌 수 있으므로, AOC 는 또한 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 오차를 지정합니다.



픽셀 결함 허용 오차

보증 기간 중 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 받으려면, AOC 패널 모니터의 모니터 패널이 웹 매뉴얼에 나열된 허용 오차를 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함을 가져야 합니다.

밝은 점 결함	허용 Level (레벨)
점등된 1 개 서브픽셀	2
인접한 점등된 2 개 서브픽셀	1
인접한 점등된 3 개 서브픽셀 (흰색 픽셀 1 개)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	$\geq 15\text{mm}$
모든 Type (유형) 의 총 밝은 점 결함 수	2
어두운 점 결함	허용 Level (레벨)
소등된 1 개 서브픽셀	5 개 이하
인접한 소등된 2 개 서브픽셀	2 개 이하
인접한 소등된 3 개 서브픽셀	≤ 0
두 어두운 점 결함 간 거리 *	$\geq 15\text{mm}$
모든 Type (유형) 의 총 어두운 점 결함 수	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 Level (레벨)
모든 Type (유형) 의 총 밝은 점 또는 검은 점 결함	5 개 이하

참고

*: 1 개 또는 2 개의 인접한 서브 픽셀 결함 = 1 개의 도트 결함 .

프리셋 디스플레이 모드

표준	Resolution (해상도)(± 1Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY(kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

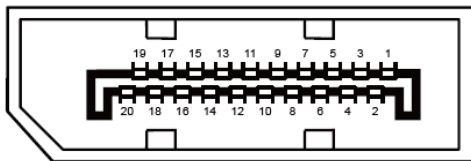
참고 : VESA 표준에 따라, 서로 다른 운영 체제 및 그래픽 카드에서 주사율 (필드 주파수) 계산 시 ± 1Hz 의 오차가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 주사율은 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품을 참고하시기 바랍니다 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치 내 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따른 VESA DDC2B 기능을 탑재하고 있습니다. 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 신원을 알릴 수 있으며, 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보를 통신할 수 있습니다.

DDC2B는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

