

AOC

GAMING



Manual do Usuário

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Embalagem	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do ângulo de visualização	8
Conectando o monitor.....	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Função KVM	13
Ajustando	14
Teclas de atalho	14
Configuração do OSD.....	15
Game Setting (Conf Jogo)	16
Picture (Img.).....	18
PIP/PBP	21
Settings (Definições).....	23
Audio (Áud).....	24
OSD Setup (Config. Menu OSD).....	25
Information (Informações)	26
Indicador LED	27
Solução de Problemas	28
Especificação.....	29
Especificação Geral.....	29
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC.....	31
Modos de Exibição Predefinidos.....	33
Atribuições de Pinos.....	34
Plug and Play.....	35

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cuidados e avisos, e são usados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica possível dano ao hardware ou perda de dados e orienta sobre como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potencial risco de danos físicos e orienta sobre como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Energia



O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida em sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia.



O monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, contendo um terceiro pino (de aterramento). Este plugue encaixa-se exclusivamente em tomadas de energia aterradas, como medida de segurança. Caso a sua tomada não seja compatível com o plugue de três pinos, contrate um eletricista para instalar a tomada adequada ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento com segurança. Não comprometa a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizá-la por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.



Não sobrecarregue filtros de linha e extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir operação satisfatória, utilize o monitor somente com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser de fácil acesso.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Use apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca insira qualquer objeto na fenda do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a frente do produto no chão.

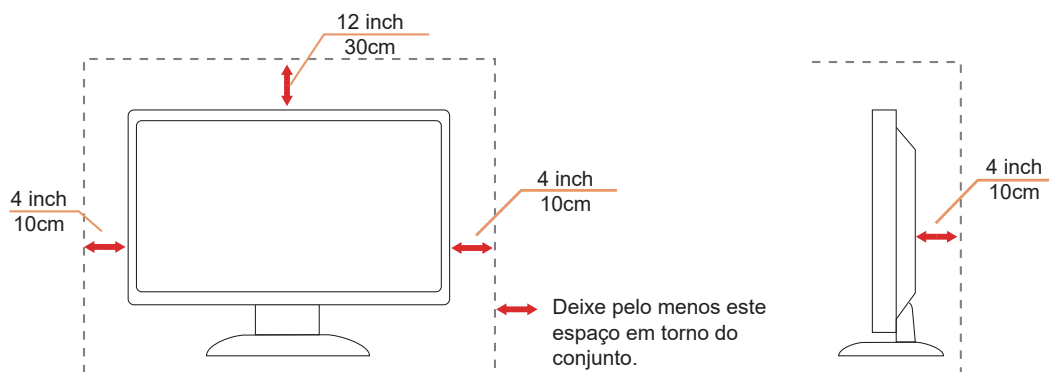
 Se for montar o monitor na parede ou em prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo causar superaquecimento, incêndio ou danos ao monitor.

 Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, o dano ao monitor não será coberto pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas de ventilação ao redor do monitor quando instalado na parede ou no suporte:

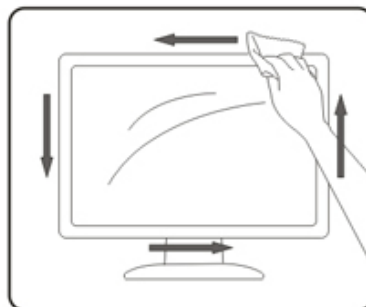
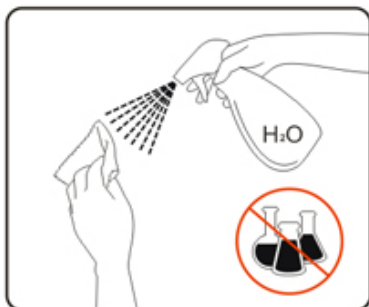
Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido entre no gabinete.



 Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.



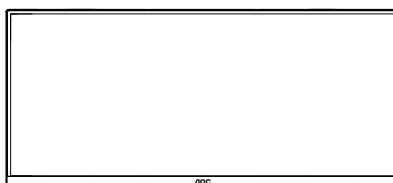
Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, o cabo deve ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme as normas locais.



A pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido e headsets pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador no nível máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headsets e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



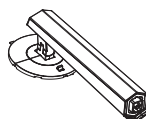
Monitor



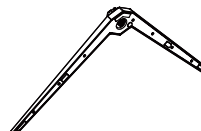
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



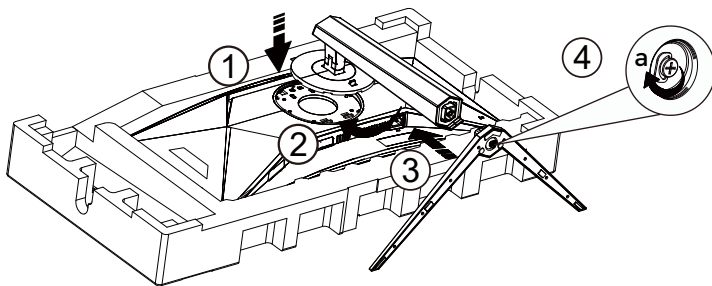
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

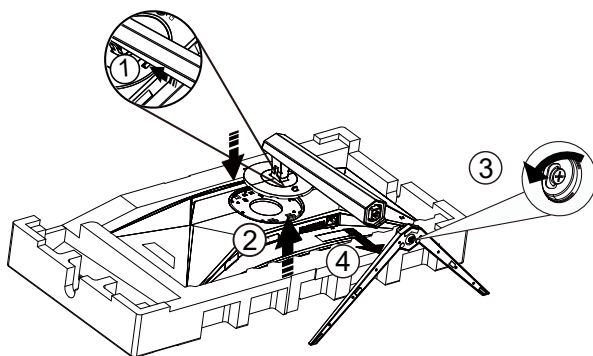
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

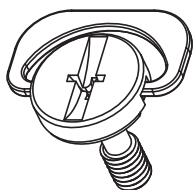
Configuração:



Remoção:

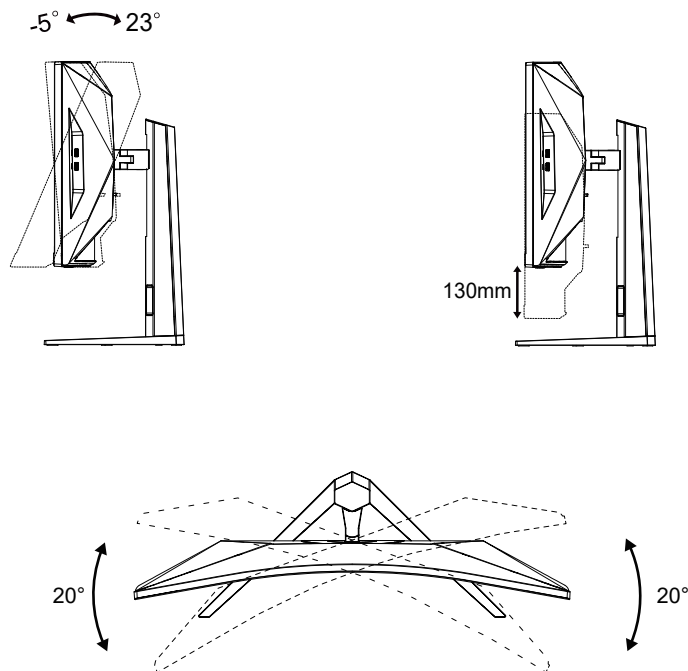


Especificação do parafuso da base: M6*23 mm (comprimento útil da rosca: 5,5 mm)



Ajuste do ângulo de visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário se certifique de estar olhando diretamente para toda a face da tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal. Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo. Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

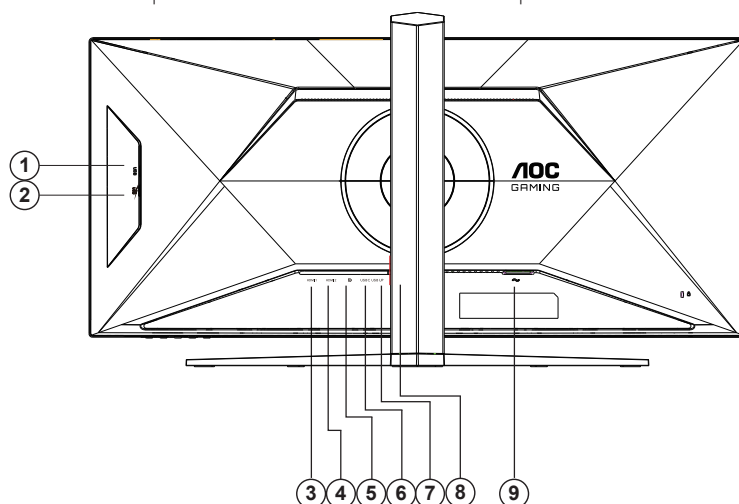
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Advertência

- Para evitar danos potenciais à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Conectando o monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



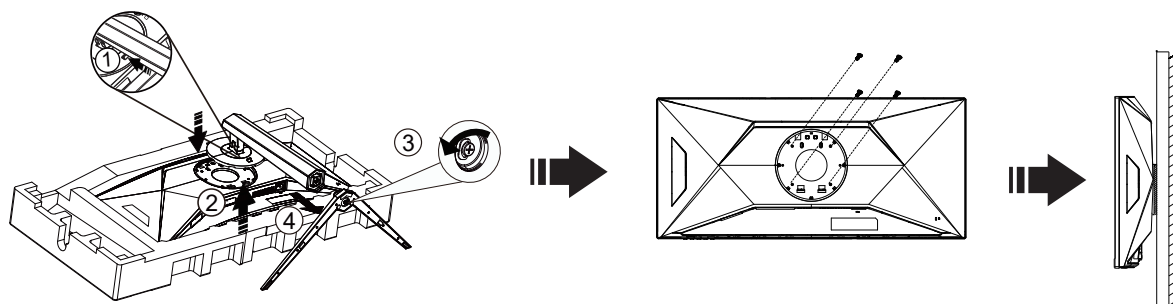
1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápido x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB UP
8. Fone de Ouvido
9. Energia

Conectar ao PC

1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
 2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
 3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
 4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
 5. Ligue o computador e o monitor.
- Se o monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Caso contrário, consulte a seção de Solução de Problemas. Para proteger os equipamentos, sempre desligue o PC e o monitor LCD antes de conectar.

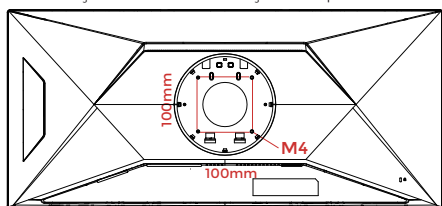
Montagem na Parede

Preparação para Instalação de Braço Opcional para Montagem na Parede.

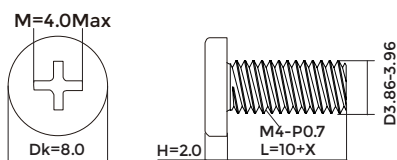


Este monitor pode ser fixado a um braço para montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a energia antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

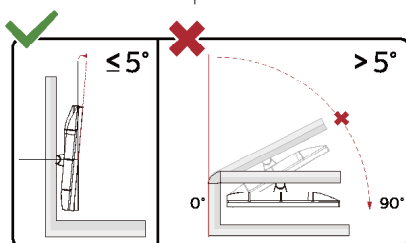
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço para montagem na parede.
3. Posicione o braço para montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os firmemente.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço opcional para montagem na parede para instruções sobre a fixação na parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



 **Observação:** Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos. Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação na parede.



* O design do display pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada está abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placa gráfica

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

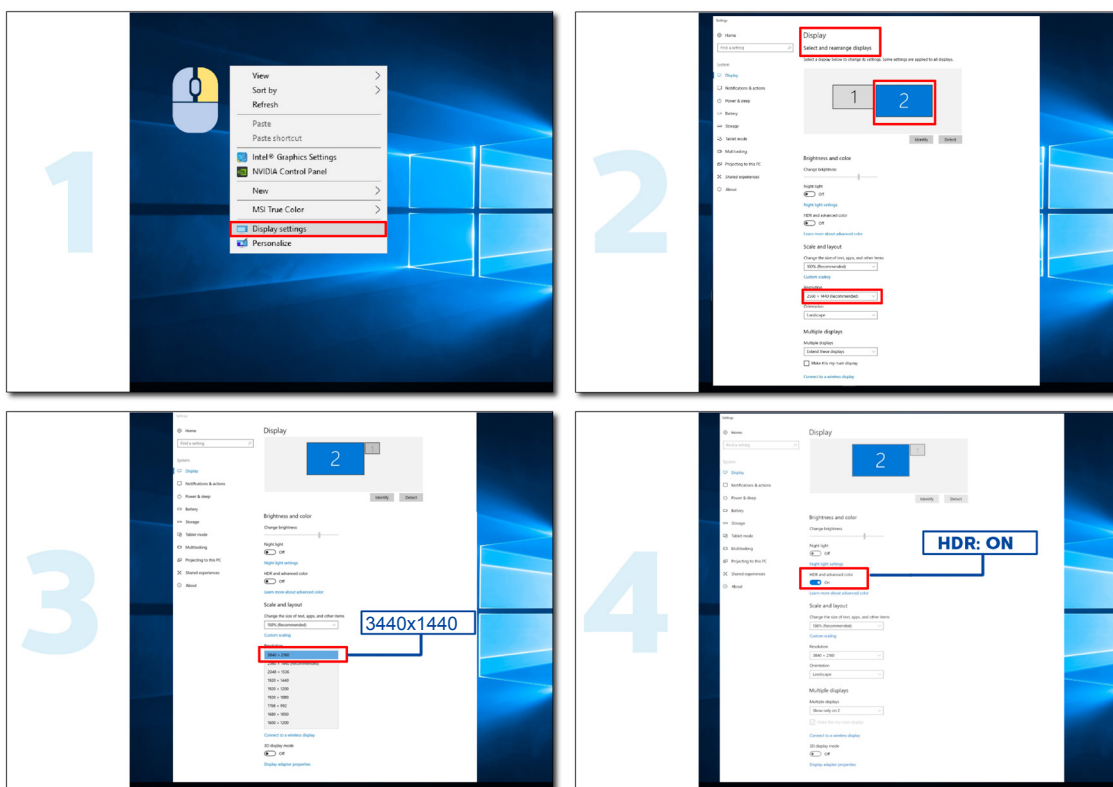
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o player e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "DESLIGADO" para a função HDR quando não houver necessidade de ativação automática.

Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores a V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. A resolução 3840x2160 é recomendada apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
 - a. A resolução do monitor está configurada para 3440*1440, e o HDR está predefinido como LIGADO.
 - b. Ao acessar um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 3440*1440 (se disponível).



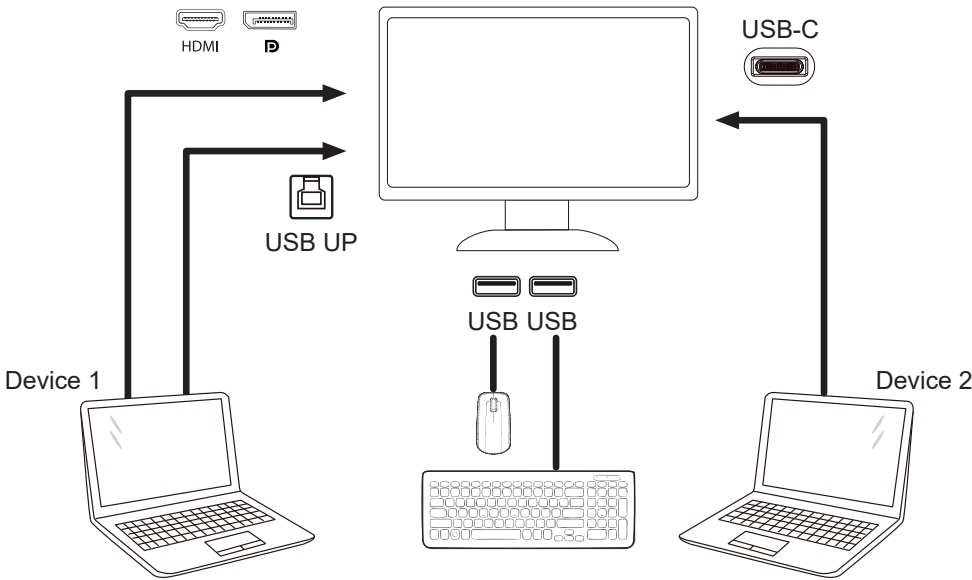
Função KVM

O que é KVM?

Com a função KVM, é possível exibir dois PCs, dois notebooks ou um PC e um notebook em um único monitor AOC, controlando ambos os dispositivos com um único conjunto de teclado e mouse. Alterne o controle entre os dispositivos selecionando a fonte de sinal de entrada na opção “Input Select” do menu OSD.

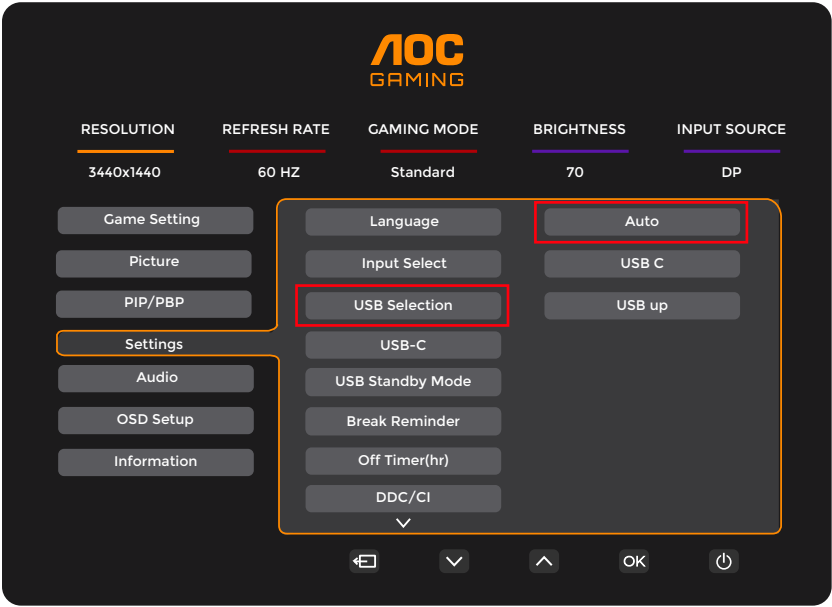
Como utilizar o KVM?

- Passo 1: Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor via USB C.
- Passo 2: Conecte o outro dispositivo ao monitor via HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também esse dispositivo ao monitor por meio da porta USB up.
- Passo 3: Conecte seus periféricos (teclado e mouse) ao monitor através da porta USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

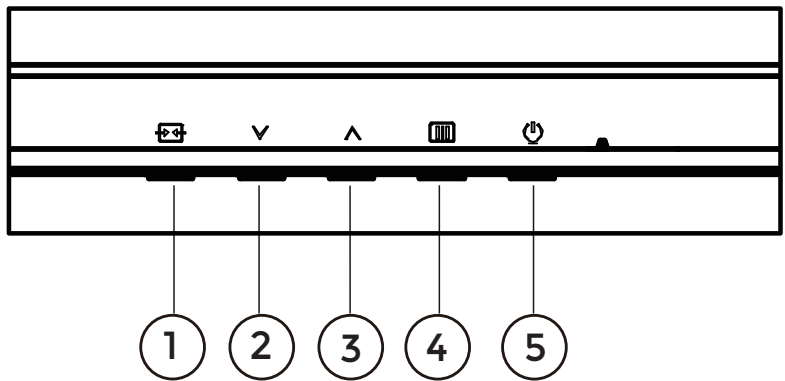
- Passo 4: Acesse as Settings. Navegue até a página de Settings e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP” na guia USB Selection.



USB Selection (USB Seleção)	Descrição da função
Auto (Automático)	O modo Auto (Automático) seleciona USB C ou USB up, dependendo da Input Source (Fonte entrada).
USB C	Fornece a função de Hub USB por meio do cabo USB C.
USB up	Fornece a função de Hub USB por meio do cabo USB up.

Ajustando

Tecclas de atalho



1	Source/Exit
2	Teccla do Usuário (Modo de jogo)/Diminuir
3	Ponto de ajuste/Aumentar
4	MENU/Enter
5	Energia

MENU/Enter

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Energia

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Ponto de ajuste/Aumentar

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de ajuste para mostrar/ocultar o Ponto de ajuste.

Teccla do Usuário (Game Mode (Modo Jogo))/Diminuir

Personalize esta função de tecla de atalho no menu OSD: Game Mode (Modo Jogo), .Frame Counter (Cont.Quadro) O padrão de fábrica é .

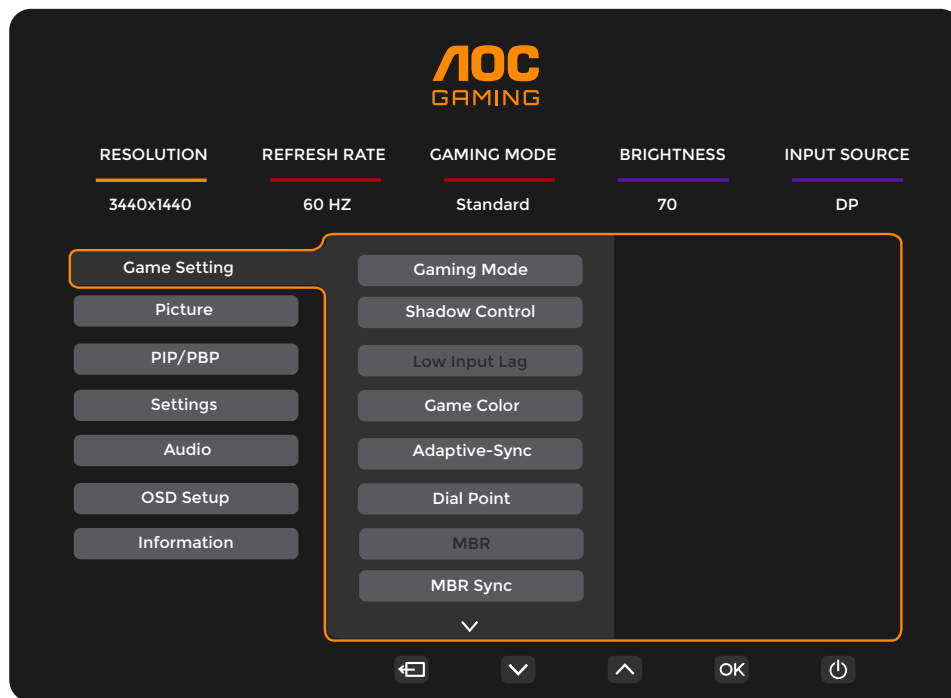
Game Mode (Modo Jogo)Quando não houver OSD, pressione a tecla “V” para abrir a função Modo de jogo; em seguida, pressione a tecla “V” ou “^” para selecionar o Modo de jogo (Standard, FPS, RTS, Corrida, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) conforme os diferentes tipos de jogo.

Source/Exit

Quando o OSD estiver fechado, ao pressionar o botão Source/Exit, será ativada a função de tecla de atalho da Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para fechar o menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

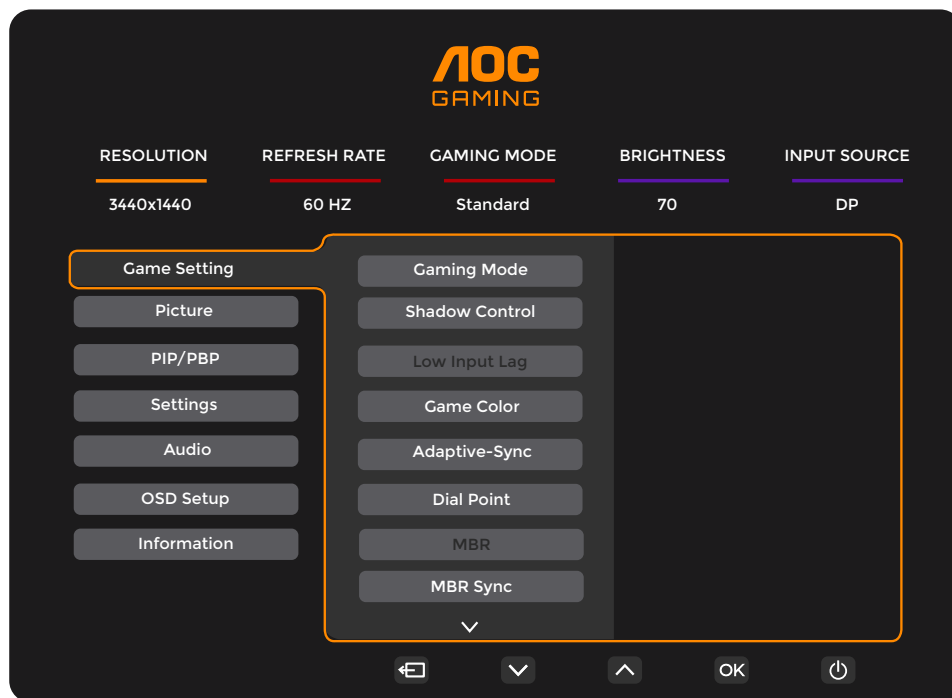


- 1). Pressione o  botão **MENU** para ativar a janela OSD.
- 2). Pressione  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  botão **MENU / OK** para ativá-la; pressione  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função de submenu desejada estiver destacada, pressione o  botão **MENU / OK** para ativá-la.
- 3). Pressione  ou  para alterar as definições da função selecionada. Pressione  para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha pressionado o  botão **MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione  o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha pressionado o  botão **MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione  o botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Sel. de Entrada" estará desabilitado para ajuste.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução Native (Nativo) ou Adaptive-Sync, o item "Image Ratio (Prop. Imagem)" será inválido.

Game Setting (Conf Jogo)



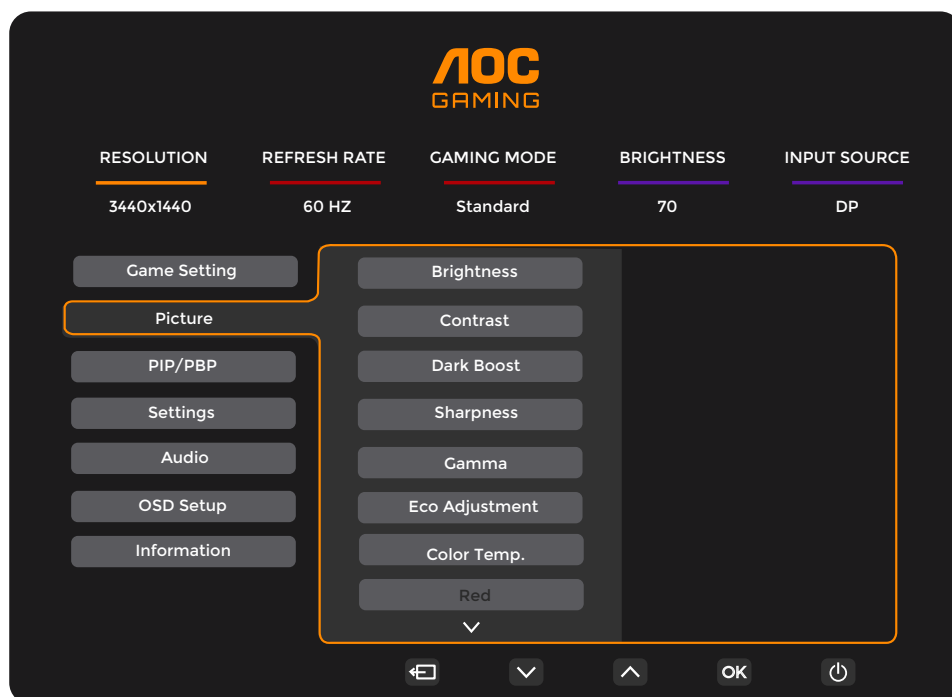
Gaming Mode (Modo de jogo)	Standard (Padrão)	Aprimore a legibilidade para jogos web e Mobile () adequados.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora os detalhes do nível preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos Racing, fornece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
	Gamer 1 (Jog.1)	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jog.2)	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jog.3)	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3.
Shadow Control (Cont.Sombra)	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário final pode ajustar de 0 a 20 para aumentar o contraste e obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste o valor de 0 a 20 para melhorar a nitidez.
Baixa latência de entrada	Desligado / Ligado	Desligue o buffer de quadros para diminuir a latência de entrada.
Game Color (Cor do Jogo)	0 ~ 20	A Cor do jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem aprimorada.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desative ou ative o Adaptive-Sync. Lembrete de execução do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync estiver ativado, pode ocorrer flashing (Piscando) em alguns ambientes de Game.
Dial Point (Pt de Discagem)	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point (Pt de Discagem)" posiciona um indicador de mira no Center (Centr) da tela, auxiliando os usuários em jogos FPS com precisão e exatidão na mira.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) Oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync/m estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 75 Hz. 2. O brilho da tela diminuirá à medida que o valor de ajuste aumentar.
MBR Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar a Sincronização MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta.
	Fast (Rápido)	Nota:
	Faster (Mais rápido)	1. Caso o User (Usuário) ajuste o OverDrive para "Fastest (Super-rápido)", a imagem exibida poderá apresentar borramento. Os usuários poderão ajustar o Level (Nível) do OverDrive ou desativá-lo, conforme suas preferências.
	Fastest (Super-rápido)	2. A função "Extreme (Extremo)" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a Refresh Rate (Taxa atualiz.) é ≥ 75 Hz.
	Extreme (Extremo)	3. O Brightness (Brilho) da tela será reduzido quando a função "Extreme (Extremo)" estiver ativada.
Frame Counter (Cont.Quadro)	Off (Desl.) / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Cima / Esquerda-Baixo	Exibir a frequência V no canto selecionado.

Nota:

- 1). Quando o "HDR Mode" em "Picture" estiver ativado, os itens "Gaming Mode", "Shadow Control" e "Game Color" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Picture" estiver ativado, os itens "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color" e "MBR" não poderão ser ajustados. O item "Extreme" em "Overdrive" não estará disponível.
- 3). Quando o "Color Space" em "Picture" estiver definido como sRGB, os itens "Gaming Mode", "Shadow Control" e "Game Color" não poderão ser ajustados.

Picture (Img.)



Brilho	0-100	Ajuste do backlight.
Contraste	0-100	Contraste do registro digital.
Dark Boost (Aum. escuridão)	Off (Desl.) / Nív1 / Nív2 / Nív3	Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva.
Sharpness (Nit.)	0-100	Ajuste de nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar Gama.
Eco Adjustment (Ajuste Eco)	Standard (Padrão)	Modo Padrão.
	Text (Texto)	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Game	Modo de jogo.
	Movie (Cinema)	Modo Filme.
	Sports (Esporte)	Modo Esportes.
	Reading (Leitura)	Modo Leitura.
	Uniformity	Modo Uniformidade
Color Temp. (Ajuste de Cor)	Warm (Quente)	Recuperar Temperatura de Cor Warm (Quente) da EEPROM.
	Normal	Recuperar Temperatura de Cor Normal da EEPROM.
	Cool (Fria)	Recuperar Temperatura de Cor Cool (Fria) da EEPROM.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor da EEPROM.
Red (Vermelho)	0-100	Ganho de vermelho do registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganho de verde do registro digital.

Blue (Azul)	0-100	Ganho de azul do registro digital.
R.Saturation (Satur Vermelha)	0-100	Ajuste de Saturação (Saturação)
G.Saturation (Saturação Verde)	0-100	
B.Saturation (Saturação Azul)	0-100	
C.Saturation (Satur Ciana)	0-100	
M.Saturation (Satur Magenta)	0-100	
Y.Saturation (Satur Amarela)	0-100	
R.Hue (Tom Vermelho)	0-100	Ajuste de Hue (Tonalidade)
G.Hue (Tom Verde)	0-100	
B.Hue (Tom Azul)	0-100	
C.Hue (Tom Ciano)	0-100	
M.Hue (Tom Magenta)	0-100	
Y.Hue (Tom Amarelo)	0-100	
HDR	Off (Desl.)	Defina o perfil HDR conforme suas necessidades de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Img.)	
	HDR Movie (HDR Cinema)	
	HDR Game	
HDR Mode	Off (Desl.)	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando conteúdo HDR não for detectado, a opção modo HDR será exibida para ajuste.
	HDR Picture (HDR Img.)	
	HDR Movie (HDR Cinema)	
	HDR Game	
DCR	Off (Desl.)	Desative a taxa de contraste dinâmico.
	On (Lig.)	Ative o Dynamic (Dinâmico) Contrast (Contraste).
Color Space (Espaço de cor)	Panel Native	Fornece o Color Gamut nativo.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
LowBlue Mode (Modo de LowBlue)	Off (Desl.)	Reduz a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimedia (Multimídia)	
	Internet	
	Office (Escritório)	
	Reading (Leitura)	

Image Ratio (Prop. Imagem)	Full (Completo) / Aspect (Aspecto) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selecionar proporção da imagem para exibição.
----------------------------	--	---

Nota:

1) Quando "HDR Mode" estiver configurado para qualquer opção diferente de Off (Desl.), os itens "Contrast (Contraste)", "Dark Boost (Aum escuridão)", "Gamma", "Brightness (Brilho)", "Color Temp. (Ajuste de Cor)", "Saturação / Tonalidade em 6 eixos", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não poderão ser ajustados.

2) Quando "HDR" estiver configurado para "DisplayHDR", todos os itens sob "Image Ratio (Prop. Imagem)", exceto "HDR" e "Sharpness (Nit.)", não poderão ser ajustados;

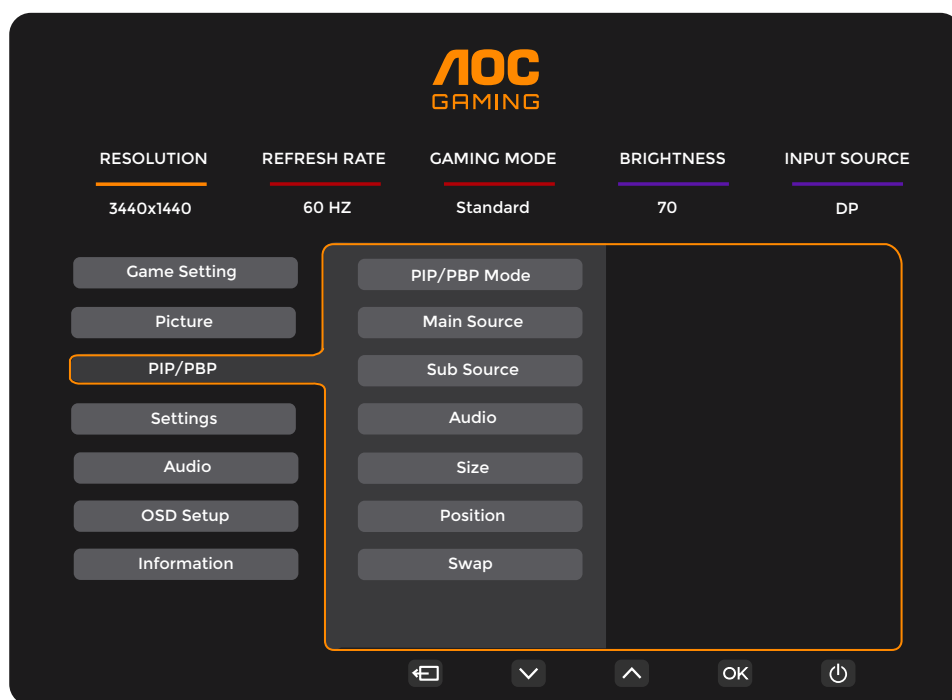
Quando "HDR" estiver configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gamma", "Brightness (Brilho)", "Color Temp. (Ajuste de Cor)", "Saturação / Tonalidade em 6 eixos", "Color Space (Espaço de cor)" e "LowBlue Mode (Modo de LowBlue)" não poderão ser ajustados.

3) Quando o "Espaço de cor" estiver definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Realce Escuro", "Gamma", "Brilho", "Ajuste de Cor", "Saturação/Tonalidade de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Modo de LowBlue" não poderão ser ajustados.

4) Quando o "Brilho" estiver definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Realce Escuro", "Ajuste de Cor", "Saturação/Tonalidade de 6 Eixos", "Espaço de cor" e "Modo de LowBlue" não poderão ser ajustados.

5) Quando o "Modo Jogo" nas "Definições de Jogo" estiver definido como um modo diferente de "Padrão", os itens "Brilho", "Saturação/Tonalidade de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de cor" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Desligado / PIP / PBP	Desative ou ative PIP ou PBP.
Main Source (Fonte Princ.)		Selecione a fonte da tela principal.
Sub Source (Seg. Fonte)		Selecione a fonte da tela secundária.
Audio (Áud)	Main Source (Fonte Princ.)	Desative ou ative o Audio Setup (Conf. Audio).
	Sub Source (Seg. Fonte)	
Size (Tam)	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho da tela.
Position (Posi)	Direita-Cima	Defina a posição da tela.
	Direita-Baixo	
	Esquerda-Cima	
	Esquerda-Baixo	
Swap (Troc.)	On (Lig.): Swap (Troc.)	Altere a fonte da tela.
	Off (Desligado): nenhuma ação	

Nota:

1) Quando "HDR" em "Brilho" estiver ativado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.

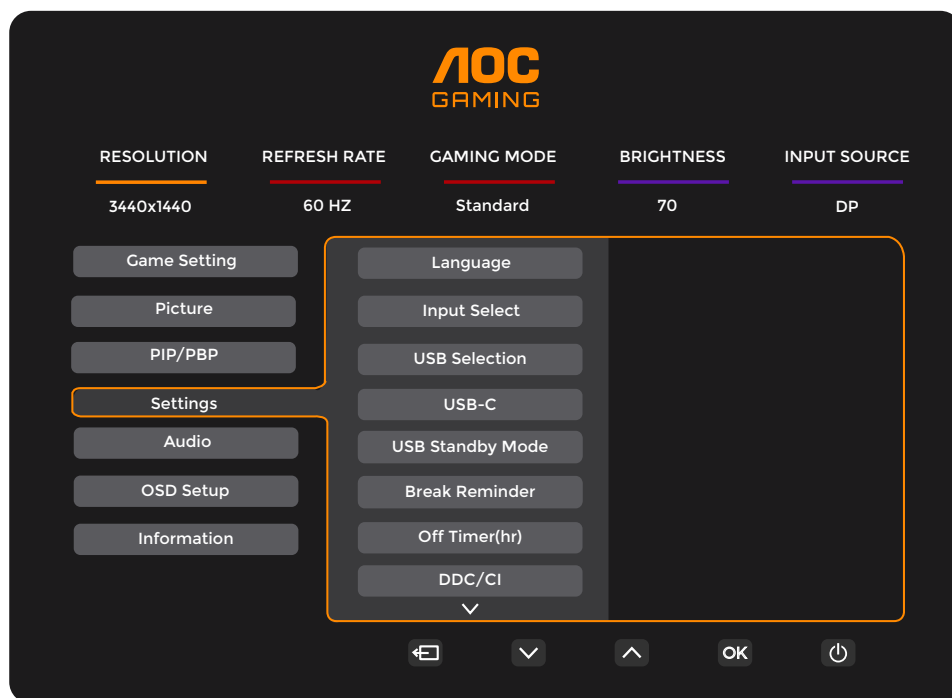
2) Quando PBP/PIP estiver habilitado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é apresentada na tabela a seguir:

PBP		Fonte principal			
		HDMI1	HDMI2	Reprodução de Exibição	USB C
Sub Source (Seg. Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	Reprodução de Exibição	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Fonte principal			
		HDMI1	HDMI2	Reprodução de Exibição	USB C
Sub Source (Seg. Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	Reprodução de Exibição	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

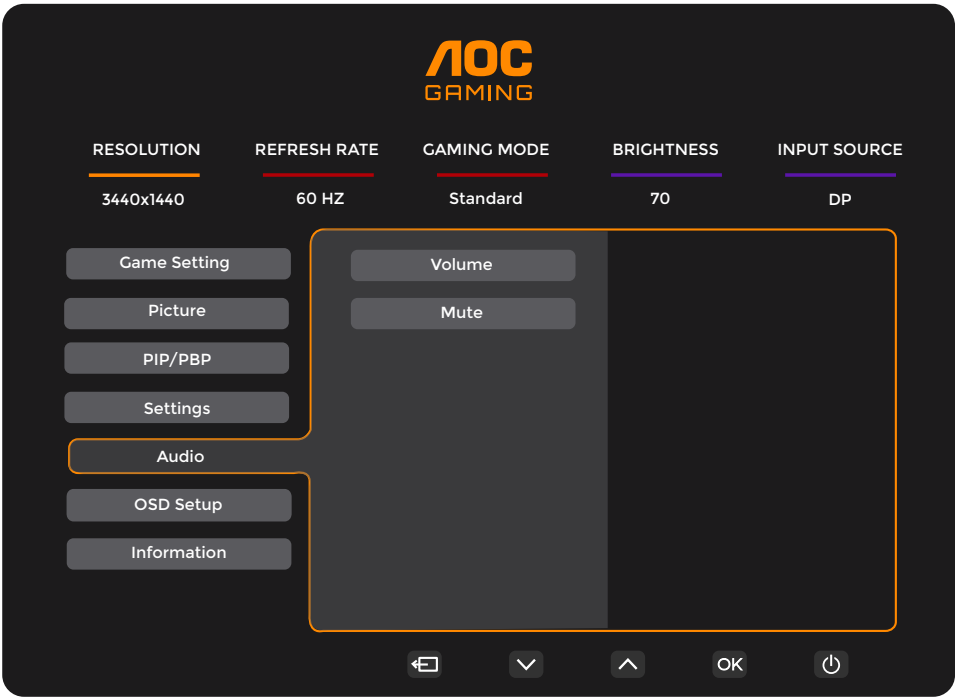
* : Quando o PIP estiver habilitado, se as entradas HDMI e DisplayPort forem utilizadas simultaneamente como fonte da tela principal e fonte da tela secundária, a outra porta DisplayPort suportará, no máximo, resolução WQHD a 60 Hz com profundidade de cor de 8 bits (formato RGB ou YCbCr 4:4:4 ou 4:2:0).

Settings (Definições)



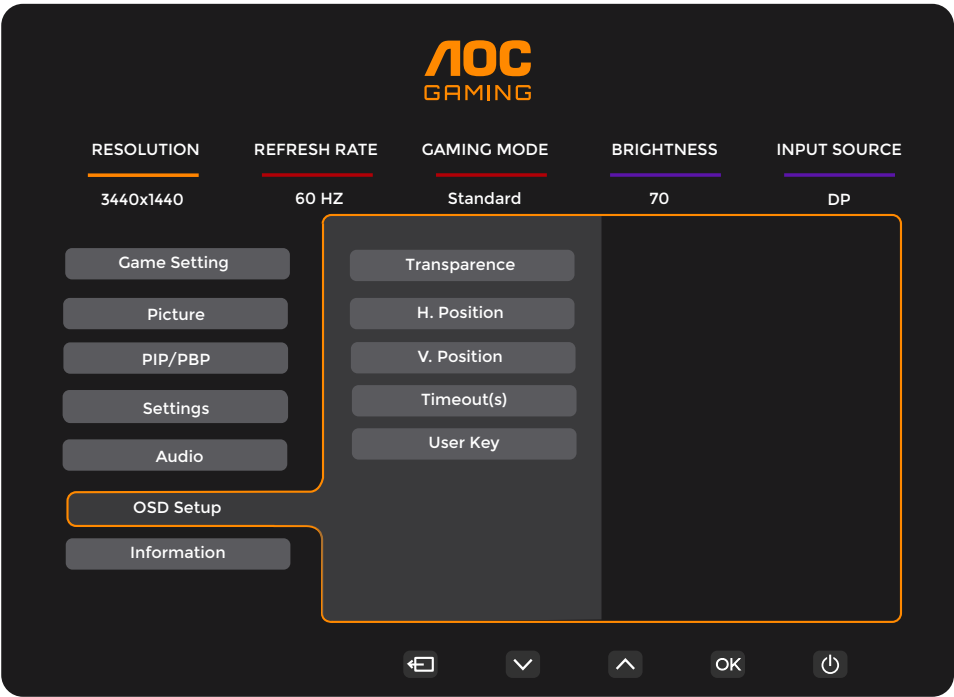
Idioma		Selecionar o idioma do OSD.
Input Select (Sel. de Entrada)	Auto (Automático) / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Selecionar Fonte do Sinal de Entrada.
USB Selection (USB Seleção)	Auto (Automático) / USB C / USB up	Selecione o caminho para Dados de Uplink USB
USB-C	High Data Speed (Alta velocid. dados) / High Resolution (High-res.)	Para conectar um dispositivo USB-C, ajuste a configuração USB para High Resolution (High-res.) ou High Data Speed (Alta velocid.dados). Nota: Quando a configuração padrão é "High Data Speed (Alta velocid.dados)", a taxa de transferência de dados é priorizada e a porta USB A opera em velocidades USB 3.2 Gen1. Ao definir como "High Resolution (High-res.)", a porta USB A opera em velocidades USB 2.0.
USB Standby Mode ()	Desligado / Ligado	Ligar/Desligar o Modo de Espera USB.
Break Reminder (Lembrete de Folga)	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Off Timer (hr) (Temp. des. (h))	0-24	Selecionar tempo para desligamento DC.
DDC/CI	No (Não) / Yes (Sim)	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Reset (Restaurar)	No (Não) / Yes (Sim)	Redefinir o MENU para o padrão.

Audio (Áud)



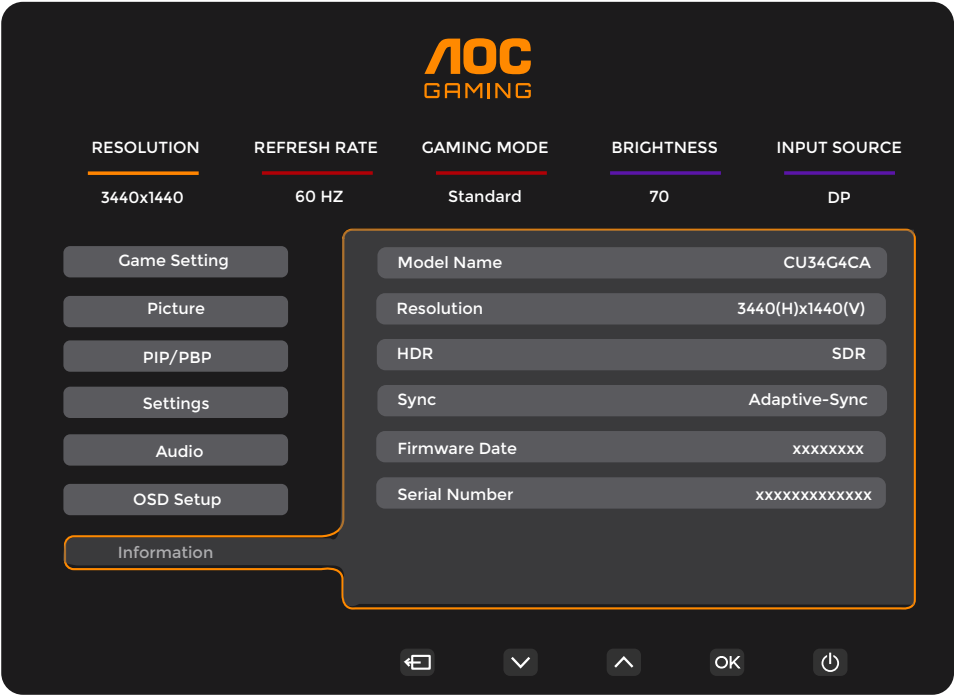
Volume	0-100	Ajuste de Volume.
Mute (Mudo)	Desligado / Ligado	Ative o Mute (Mudo) do Volume.

OSD Setup (Config. Menu OSD)



Transparence (Transpar.)	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Timeout (Tempo Limite) (s)	5-120	Ajustar o Tempo de Espera do OSD.
User Key (Tecla do Usuário)	Gaming Mode (Modo de jogo) / Frame Counter (Cont.Quadro)	User (Usuário), defina o menu de atalho da tecla "V".

Information (Informações)



Indicador LED

Status	LED Color (Cor de Led)
Modo de Energia Completa	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Solução de Problemas

Problema e Pergunta	Possíveis Soluções
LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de alimentação está devidamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor.
Sem imagem na tela	● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DP) Verifique a conexão do cabo DP. * A entrada HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a seção Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor. ● Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Esta mensagem pode aparecer quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para valores compatíveis com o monitor. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estejam instalados.
Imagem está borrada e apresenta efeito fantasma	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está utilizando cabo extensor ou caixa de comutação. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem pisca, oscila ou apresenta padrão ondulado	Afaste o máximo possível dispositivos elétricos que possam causar interferência do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que seu monitor suporta na resolução utilizada.
O monitor está travado no modo ativo de desligamento.	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador.
A imagem na tela não está centralizada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço.	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual em CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo adquirido em seu país e acessar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	CU34G4CA	
	Sistema de acionamento	LCD colorido TFT	
	Tamanho visível da imagem	86,4 cm na diagonal	
	Espaçamento de pixel	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Cor do display	1,07B ^[1]	
Others (Outros)	Faixa de varredura horizontal	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Tamanho máximo da varredura horizontal	797,22 mm	
	Faixa de varredura vertical	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Tamanho da Varredura Vertical (Máximo)	333,72 mm	
	Resolução predefinida ideal	3440x1440@60Hz	
	Resolução máxima	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	31W
		Máx. (Brilho = 100, Contraste = 100)	≤200W
		Modo de Espera	≤0,5W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	105,80 BTU/h (típ.)
		Suspensão (Modo de espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Saída para Fone de Ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Removível	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~40°C
		Não Operacional	-25°C~55°C
	Umidade	Operacional	10%~85% (sem condensação)
		Não Operacional	5% ~ 93% (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota

[1]: Este produto suporta uma contagem máxima de cores de exibição de 1,07 bilhão, com as condições de configuração mostradas na tabela abaixo (algumas opções podem estar ocultas devido a diferentes políticas da placa gráfica, e o suporte real depende da placa gráfica). A placa gráfica precisa ter funcionalidade DSC:

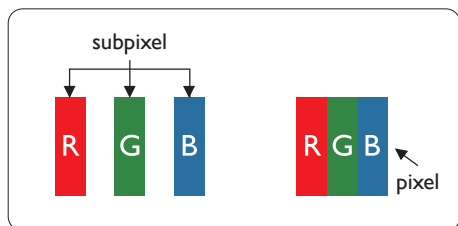
Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bit de Cor	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @Alta velocid.dados USB		USB C @High-res. USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Resolução baixa 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e aplicamos rigoroso controle de qualidade. Contudo, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de pixel; contudo, a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído sob garantia. Este comunicado explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada categoria. Para ter direito ao reparo ou à substituição sob garantia, o número de defeitos de pixel no painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, no máximo 0,0004% dos subpixels de um monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para determinados tipos ou combinações de defeitos de pixel que sejam mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Pixels e Subpixels

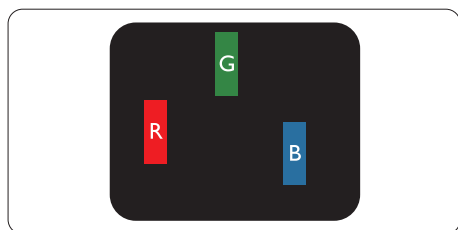
Um pixel, ou elemento de imagem (Picture), é composto por três subpixels nas cores primárias Red (Vermelho), Green (Verde) e Blue (Azul). Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos combinados aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos combinados aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels individuais de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

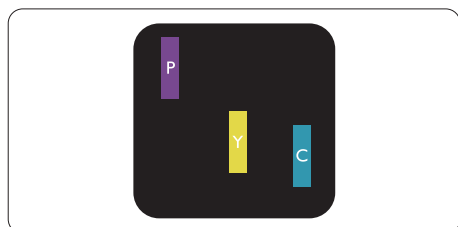
Os defeitos de pixel e subpixel manifestam-se na tela de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de Ponto Brilhante

Os defeitos de ponto brilhante manifestam-se como pixels ou subpixels que permanecem constantemente acesos ou no estado 'On (Lig.)'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um Pattern (Padrão) escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto brilhante.

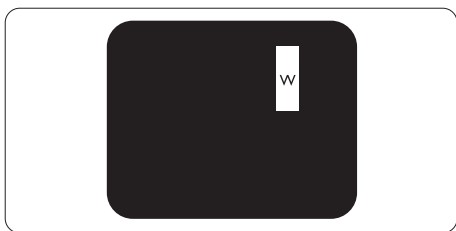


Um subpixel Red (Vermelho), Green (Verde) ou Blue (Azul) aceso.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Red (Vermelho) + Blue (Azul) = Roxo
- Red (Vermelho) + Green (Verde) = Amarelo
- Green (Verde) + Blue (Azul) = Ciano (Light (peso leve) Azul)



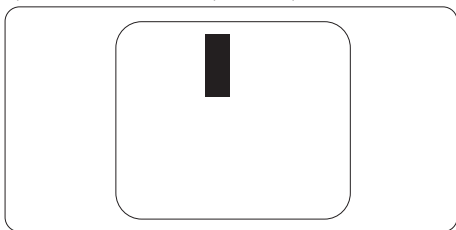
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota:

Um ponto brilhante Red (Vermelho) ou Blue (Azul) deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante Green (Verde) é 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

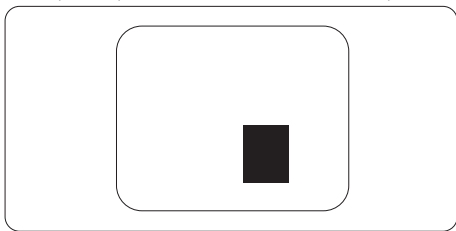
Defeitos de Pontos Pretos

Os defeitos de pontos pretos manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente escuros ou Off (Desl.). Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um Pattern (Padrão) claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade de Defeitos de Pixel

Como os defeitos de pixel e subpixels do mesmo Type (Tp) que estão Near (Quase) próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



Tolerâncias de Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual web.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels adjacentes acesos	1
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO PRETO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels adjacentes escuros	2 ou menos
3 subpixels adjacentes escuros	≤ 0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota:

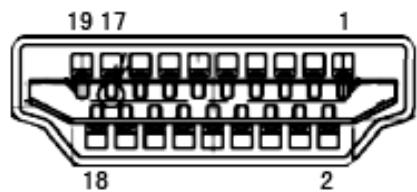
*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Predefinidos

Padrão	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

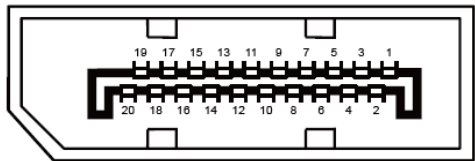
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência do campo) de sistemas operacionais diferentes e cartões gráficos. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições de Pinos



Cabo de Sinal de Exibição Colorida de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Exibição Colorida de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

