

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Националне конвенције	1
Напајање	2
Instalacija	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај у кутији	6
Постављање постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Зидно монтирање	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR	12
KVM функција	13
Подешавање	14
Пречице	14
OSD подешавање	15
Подешавање игре	16
Picture (Slika)	18
PIP/PBP	21
Подешавања	23
Аудио	24
OSD подешавање	25
Information (Informacije)	26
LED индикатор	27
Решавање проблема	28
Спецификације	29
Опште спецификације	29
Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора	31
Претподешени режими приказа	33
Распоред пинова	34
Плуг & Плеј	35

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опомене

Током овог приручника, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови су напомене, упозорења и опомене и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност оштећења хардвера или губитка података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и могу бити без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином.

Овај утикач се може уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожишни утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњевима или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских удара.



Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.



Зидна утичница треба да буде инсталирана близу опреме и лако доступна.

Instalacija



Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и нанети озбиљну штету овом производу. Користите само колица, постоље, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који су продати уз овај производ. Пратите упутства произвођача приликом инсталације производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.



Никада не увлачите никакав предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити компоненте кола и изазвати пожар или струјни удар. Никада не проливајте течности по монитору.



Не постављајте предњу страну производа на под.



Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства за тај комплет.



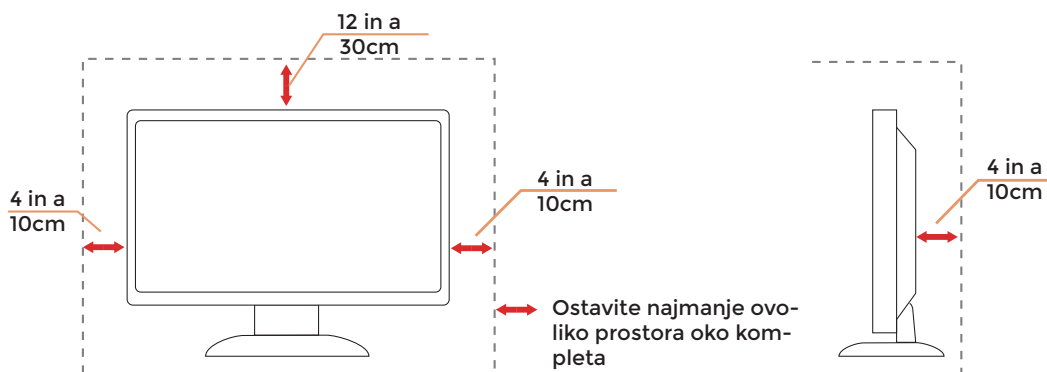
Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.



Да бисте избегли потенцијалну штету, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут на доле више од -5 степени. Ако се пређе максимални угао нагиба од -5 степени на доле, штета на монитору неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор постављен на зид или на постоље:

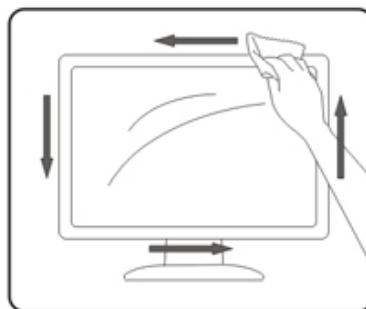
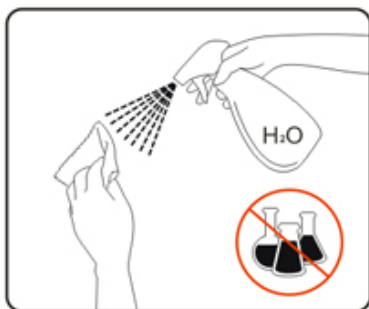
Инсталиран са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите мекану памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.



Обезбедите да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јакој вибрацији или ударцима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



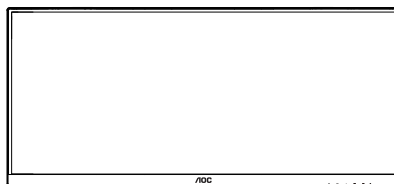
Напајање мора бити безбедносно одобрено. За Немачку, оно мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm², или боље.
За остале земље, користите одговарајуће типове каблова у складу са локалним прописима.



Прекомерни притисак звука из слушалица може изазвати губитак слуха. Постављање еквалајзера на максимум повећава излазни напон слушалица, а тиме и ниво притиска звука.

Подешавање

Садржај у кутији



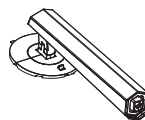
Monitor



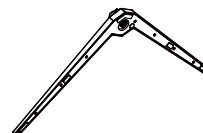
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



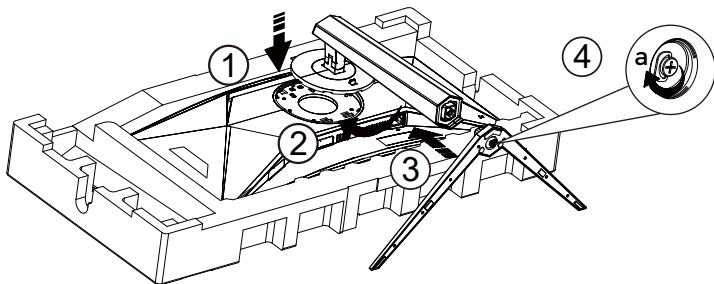
USB Cable

* Сви сигнални каблови неће бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или AOC филијале ради потврде.

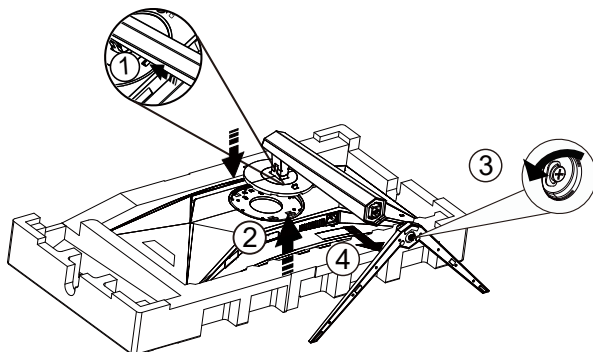
Постављање постоља и базе

Молимо да поставите или уклоните базу следећи кораке наведене испод.

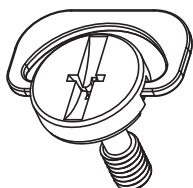
Постављање:



Уклањање:

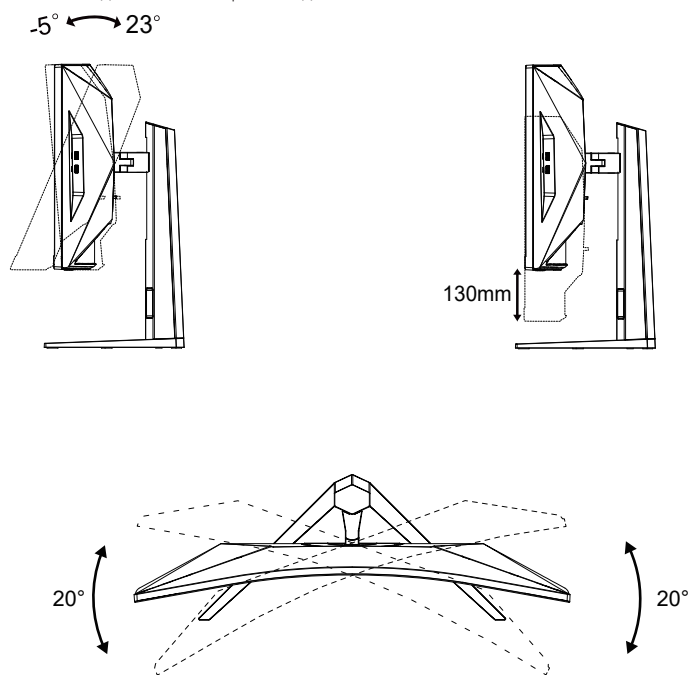


Спецификација за вијак базе: M6*23 mm (ефективна навојница 5.5 mm)



Подешавање угла гледања

За оптималан приказ препоручује се да гледате директно у монитор, а затим подесите угао монитора по свом избору. Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла. Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

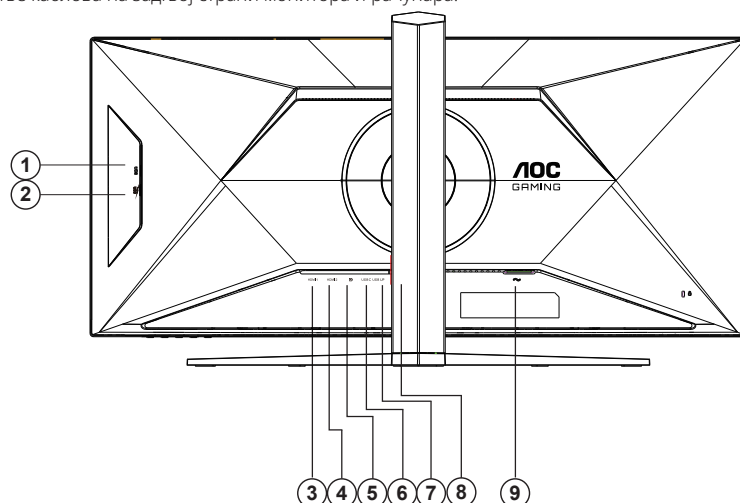
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут на доле више од -5° степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen1 силазни x1
2. USB3.2 Gen1 силазни + брзо пуњење x1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB НАГОРЕ
8. Слушалице
9. Напајање

Повежите са рачунаром

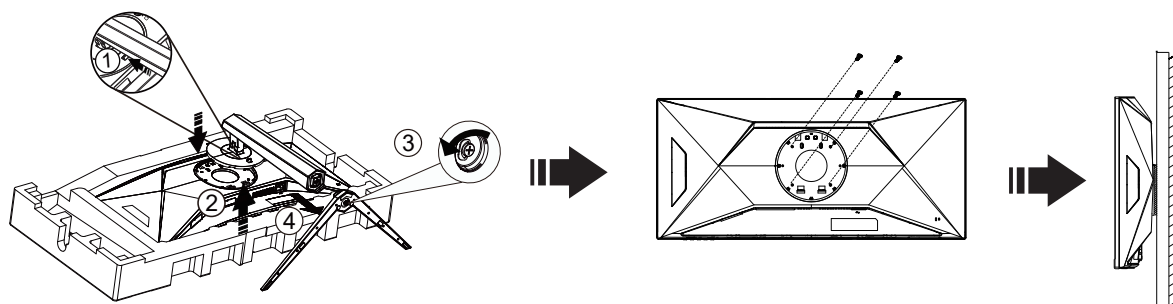
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

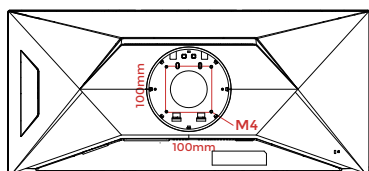
Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног монтажног рама.

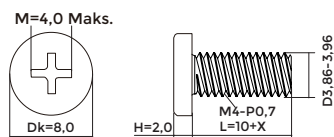


Овај монитор може бити причвршћен за зидно монтажну раму које се купује посебно. Искључите напајање пре овог поступка. Пратите следеће кораке:

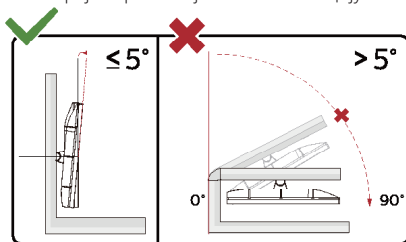
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за склапање зидног монтажног рама.
3. Поставите зидно монтажну раму на задњу страну монитора. Ускладите рупе на раму са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник који је испоручен са опционим зидним монтажним рамом за упутства о причвршћивању на зид.



Спецификација завртанја за зидне носаче: M4*(10+X)mm (X=Дебљина носача за монтажу на зид)



Напомена: Винтови за BECA монтажу нису доступни за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОС-а. Увек контактирајте произвођача за инсталацију на зид.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync ради са DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je sledeća, a može se proveriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

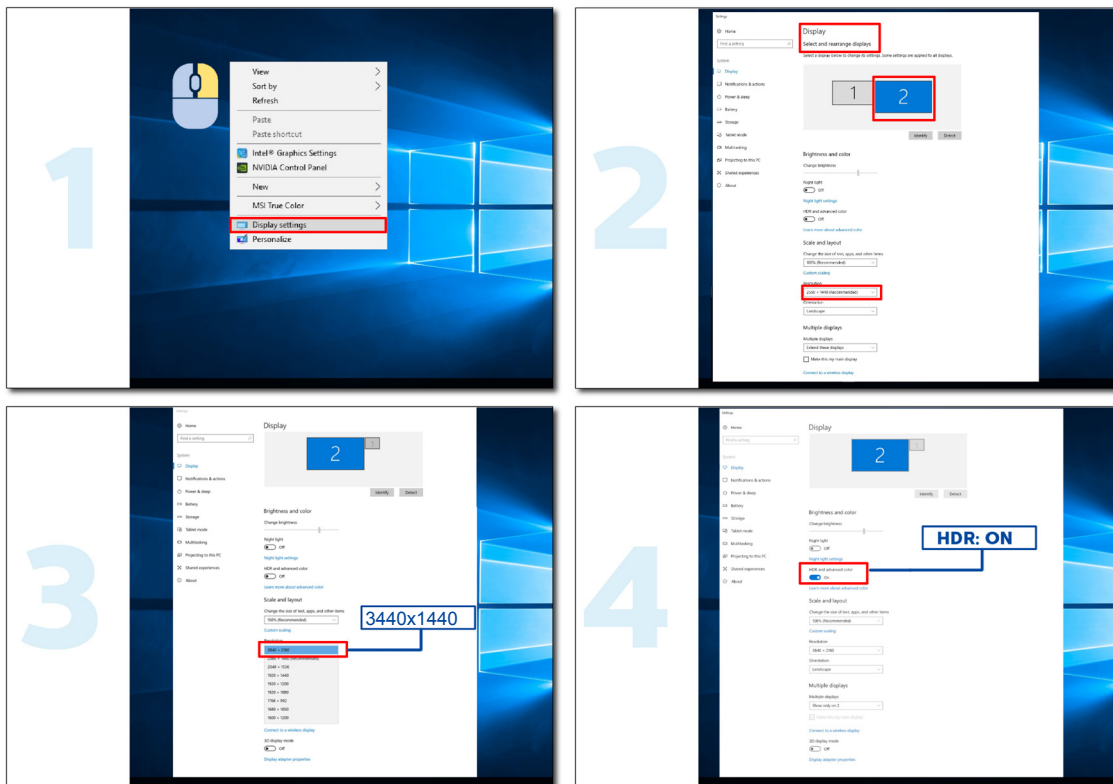
HDR

Компатибилан је са улазним сигналом у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и добављача садржаја за информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо изаберите „OFF“ за HDR функцију ако вам није потребна аутоматска активација.

Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Резолуција 3840x2160 препоручује се искључиво за Blu-ray плејере, Xbox и PlayStation конзоле.
- а. Резолуција екрана је подешена на 3440*1440, а HDR је фабрички подешен на укључено.
- б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 3440*1440 (ако је доступна).



KVM функција

Шта је KVM?

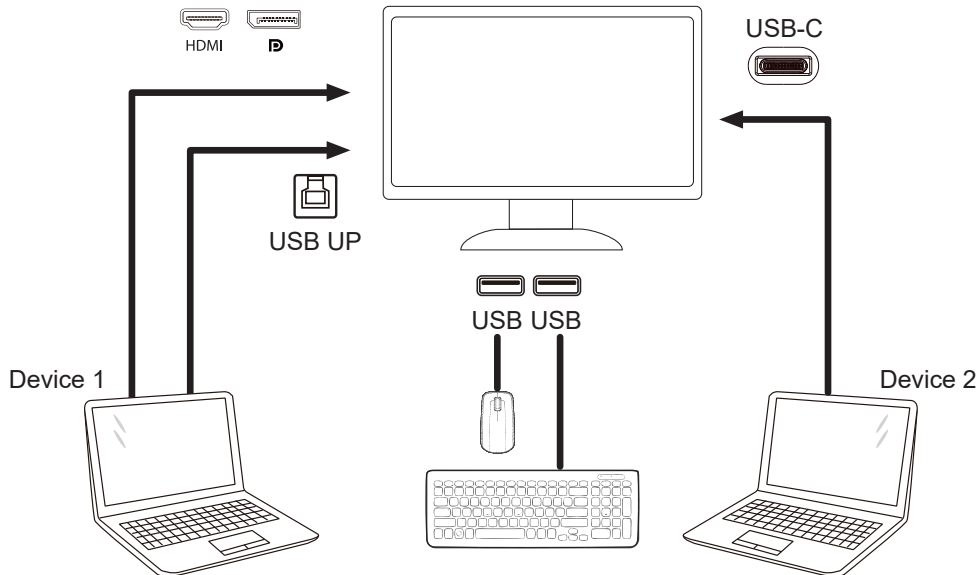
Помоћу KVM функције можете приказати слику са два десктоп рачунара, два лаптопа или једног десктоп рачунара и једног лаптопа на једном АОС монитору, док оба уређаја контролишете једним сетом тастатуре и миша. Контролу између рачунара или лаптопова мењате избором извора улазног сигнала у опцији „Input Select“ OSD менија.

Како се користи KVM?

Корак 1: Повежите један уређај (десктоп рачунар или лаптоп) са монитором помоћу USB-C кабла.

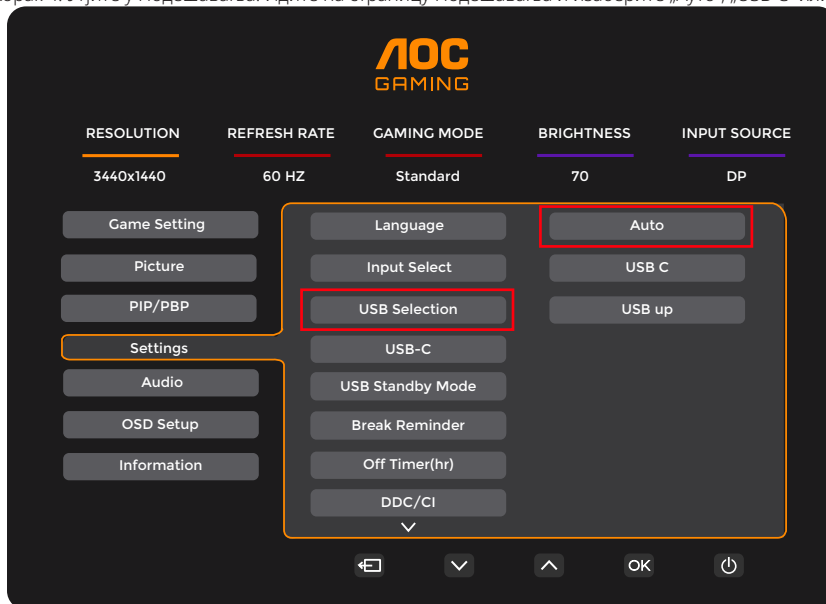
Корак 2: Повежите други уређај са монитором преко HDMI или DisplayPort кабла. Затим такође повежите овај уређај са монитором преко USB upstream кабла.

Корак 3: Повежите своје периферне уређаје (тастатуру и миш) са монитором преко USB порта.



Note: Display design may differ from that illustrated

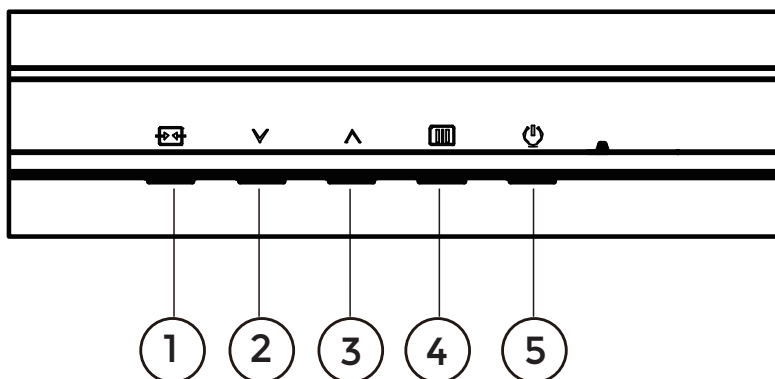
Корак 4: Уђите у Подешавања. Идите на страницу Подешавања и изаберите „Ауто“, „USB C“ или „USB UP“ у картици Избор USB-а.



Избор USB-а	Опис функције
Ауто	Аутоматски бира USB C или USB Up у зависности од улазног извора.
USB C	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB C кабла.
USB up	Обезбеђује функцију USB чворишта преко USB up кабла.

Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Режим игре)/Смањи
3	Тачка бирања/Повећај
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Унеси

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Тачка бирања/Повећај

Када нема OSD-а, притисните тастер Тачка бирања да бисте приказали или сакрили Тачку бирања.

Кориснички тастер (Режим игре)/Смањи

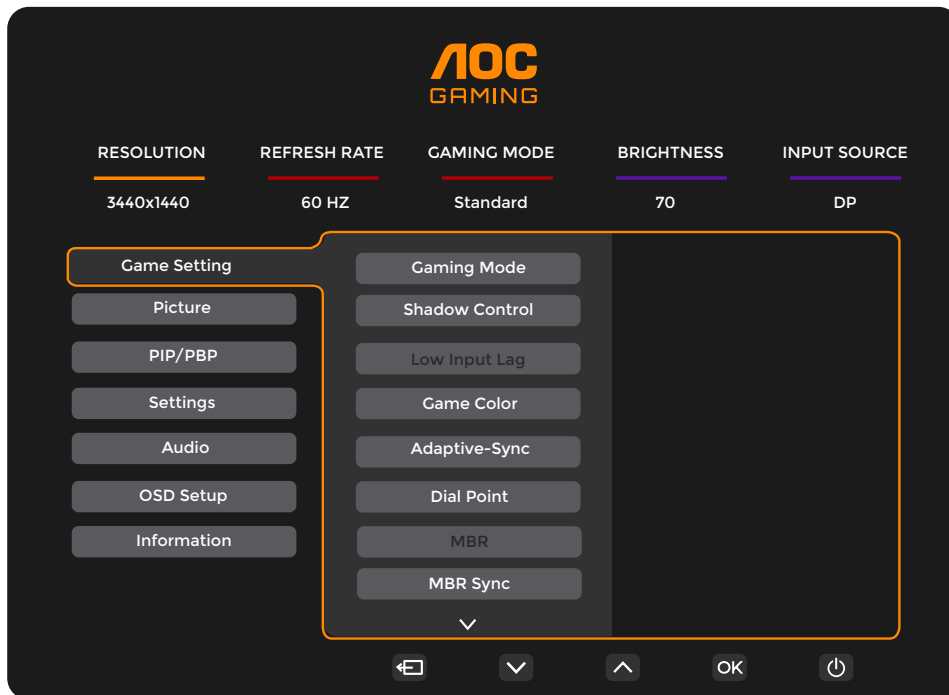
Прилагодите функцију ове пречице у OSD менију: Режим игре. Бројач фрејмова Фабричка подразумевана вредност је . Режим игреКада OSD није приказан, притисните тастер „▼” да бисте отворили функцију режима игре, затим притисните тастер „▼” или „▲” да бисте изабрали режим игре (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) у зависности од типа игре.

Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за извор. Када је OSD мени активан, ово дугме функционише као тастер за излаз (за излазак из OSD менија).

OSD подешавање

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.

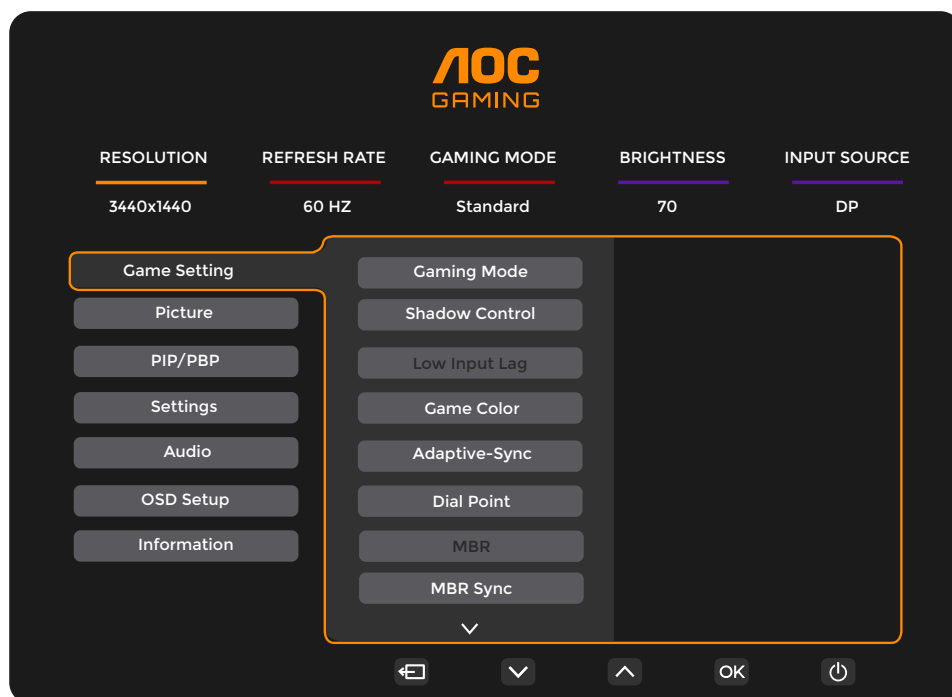


- 1). Притисните  дугме **MENU** да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте навигирали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  **MENU-button / OK** да бисте је активирали, притисните  или  да бисте навигирали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија истакнута, притисните  **MENU-button / OK** да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  за излаз. Ако желите да прилагодите било коју другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  **MENU-button** док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD - притисните и држите  **MENU-button** док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ је онемогућена за подешавање.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ је неважећа.

Подешавање игре



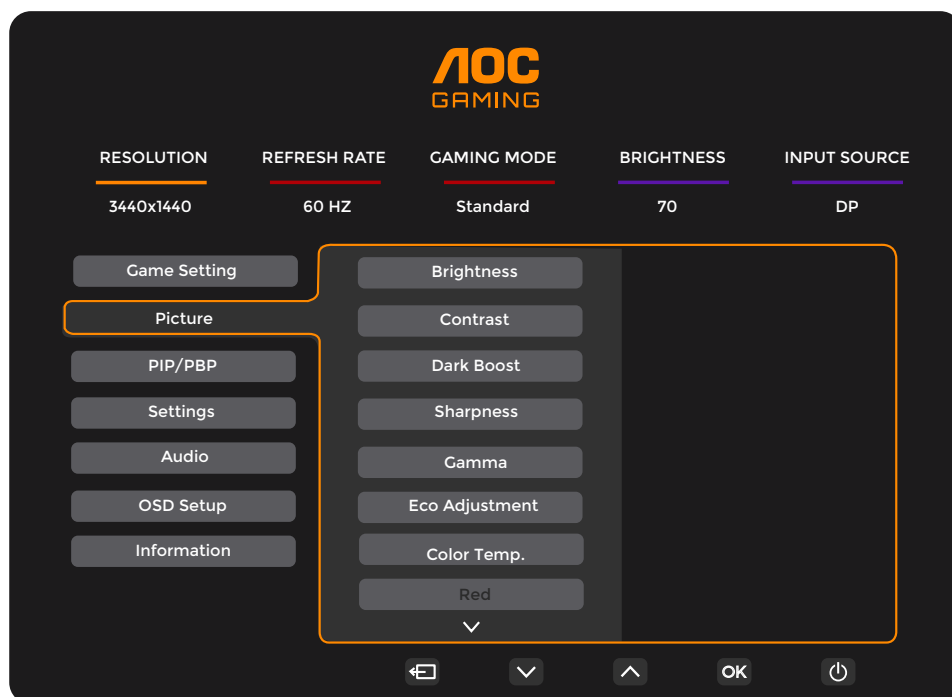
Режим играња	СТАНДАРД	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (шутери из првог лица) игара. Побољшава ниво црне боје у тамним темама.
	RTS	За играње RTS (стратегија у реалном времену) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Gamer 1	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 1.
	Gamer 2	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 2.
	Gamer 3	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0, корисник може подесити од 0 до 20 ради повећања контраста за јаснију слику. Ако је слика превише тамна и детаљи нису јасно видљиви, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључи фрејм бафер да смањите латенцију улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићења у опсегу од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогући или омогући Adaptive-Sync. Подсетник за рад функције Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, може доћи до треперења у неким играним окружењима.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка бирања“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима да играју игре првог лица (FPS) са прецизним и тачним нишаном.
MBR	0 ~ 20	MBR (смањење замућења покрета) омогућава подешавање у опсегу од 0 до 20 ради смањења замућења покрета. Напомена: 1. MBR функција може бити подешена када је Adaptive-Sync/m искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$. 2. Осветљеност екрана ће се смањивати како се вредност подешавања повећава.
М В R синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (Motion Blur Remove).

Овердрајв	Normalno	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво OverDrive-а или га искључити према својим преференцијама. 2. Функција „Extreme“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Extreme“ укључена.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни / Доњи десни / Горњи леви / Доњи леви	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Picture (Slika)“ омогућен, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“, „Боја игре“ и „MBR“ се не могу подесити. „Extreme“ у оквиру „Overdrive“ није доступно.
- 3). Када је „Color Space“ у оквиру „Picture (Slika)“ подешен на sRGB, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.

Picture (Slika)



Osjetljenost	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Dark Boost	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље екрана у тамним или светлим областима како бисте подесили осветљеност у светлим областима и осигурали да није презасићена.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите гаму.
Еко подешавање	СТАНДАРД	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Режим интернета.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
	Уједначеност	Режим уједначености
Температура боје	Toplo	Vrati toplu temperaturu boje iz EEPROM memorije.
	Normalno	Подешавање нормалне температуре боје из EEPROM-а.
	Cool (Hladno)	Подешавање температуре боје Cool (Хладно) из EEPROM-а.
	Корисник	Враћање температуре боје из EEPROM-а.
Црвена	0-100	Црвена појачања из Digital-register.
Зелена	0-100	Зелена појачања из Digital-register.

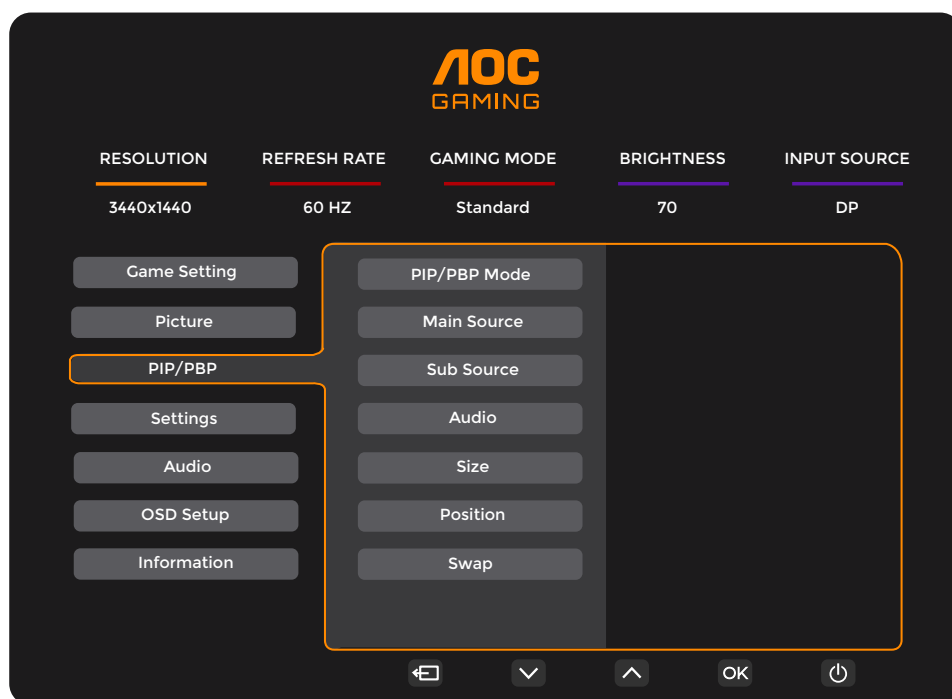
Plava	0-100	Плава појачања из Digital-register.
R.Засићење	0-100	Подешавање засићења
G.Засићење	0-100	
B.Засићење	0-100	
C.Засићење	0-100	
M.Засићење	0-100	
Y.Засићење	0-100	
R.Hue	0-100	Подешавање нијансе
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Isključeno)	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се открије HDR садржај, опција HDR ће бити приказана за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Off (Isključeno)	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира HDR ефекат. Напомена: Када HDR садржај није откривен, опција HDR режима ће бити приказана за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Off (Isključeno)	Онемогућите динамички однос контраста.
	Укључено	Омогућите динамички однос контраста.
Простор боја	Нативни панел	Обезбеђује нативни опсег боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
Режим смањеног плавог светла	Off (Isključeno)	Смањите утицај плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Однос слике	Пун / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.
-------------	---	----------------------------------

Напомена:

- 1) Када је „HDR режим“ подешен на било коју опцију осим на „Искључено“, ставке „Контраст“, „Појачање тамних тонова“, „Гама“, „Осветљење“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 2) Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Однос слике“ осим „HDR“ и „Оштрина“ не могу се подесити;
Када је „HDR“ подешен на „HDR фотографија“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Осветљење“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 3) Када је „Простор боја“ подешен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Појачање тамних тонова“, „Гама“, „Осветљење“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 4) Када је „Осветљеност“ подешена на „Читање“, ставке „Контраст“, „Тамни појачивач“, „Температура боје“, „б-осна сатурација/нијанса“, „Простор боја“ и „Режим слабог плавог светла“ не могу се подесити.
- 5) Када је „Режим игре“ у оквиру „Подешавања игре“ подешен на режим различит од „Стандардног“, ставке „Осветљеност“, „б-осна сатурација/нијанса“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не могу се подесити.

PIP/PBP



PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите главни извор екрана.
Споредни извор		Изаберите споредни извор екрана.
Аудио	Главни извор	Онемогућите или омогућите аудио подешавање.
	Споредни извор	
Size (Veličina)	Мало / Средње / Велико	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе десно	Поставите позицију екрана.
	Десно-доле	
	Лево-горе	
	Лево-доле	
Замена	Укључено: Замена	Замените извор екрана.
	Искључено: без акције	

Напомена:

1) Када је „HDR“ у оквиру „Осветљеност“ подешен на неискључено стање, сви параметри у оквиру „PIP/PBP“ нису подесиви.

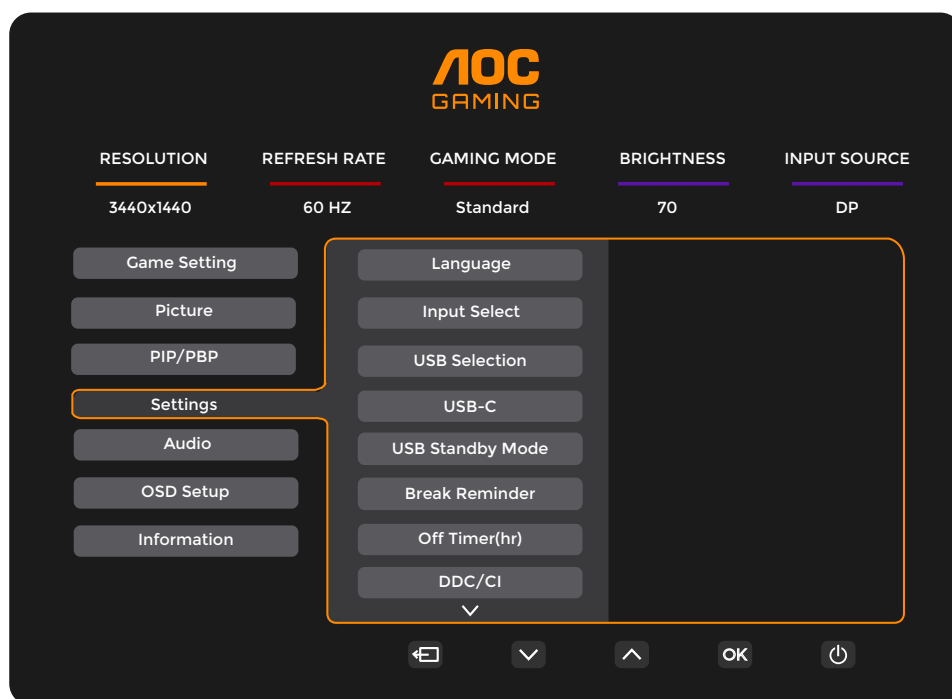
2) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазних извора главног и помоћног екрана је следећа:

PBP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Помоћни извор	HDMI1	✓	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓	✓
	USB C	✓	✓	✓	✓

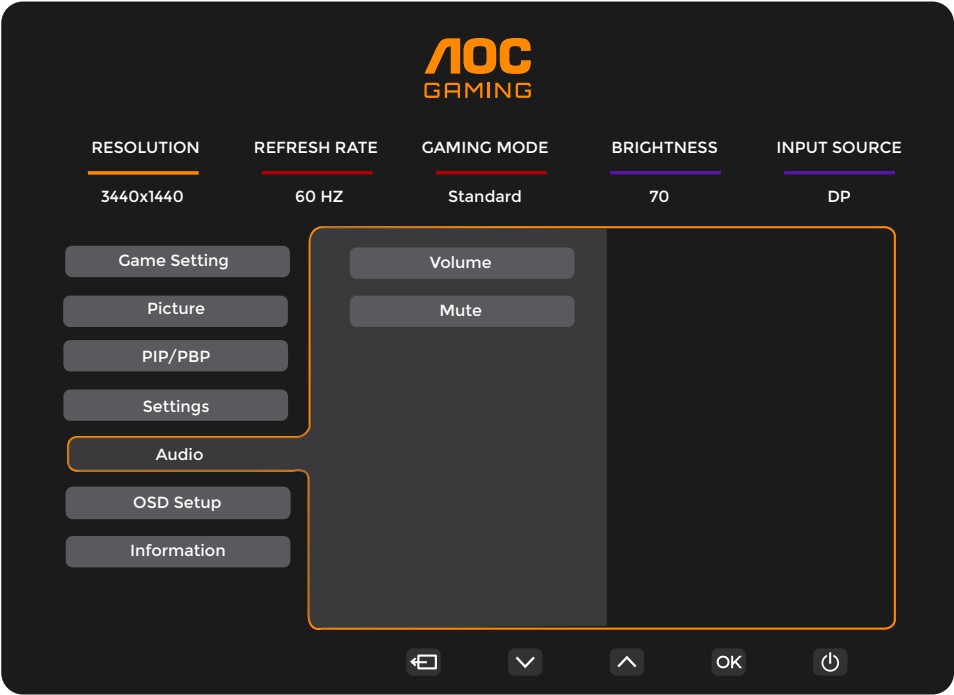
* : Када је PIP омогућен, ако су HDMI и DisplayPort истовремено унети као извори за главни и помоћни екран, други DisplayPort порт подржава максимално WQHD 60Hz 8bit (RGB или YCbCr 444 формат или 420 формат).

Подешавања



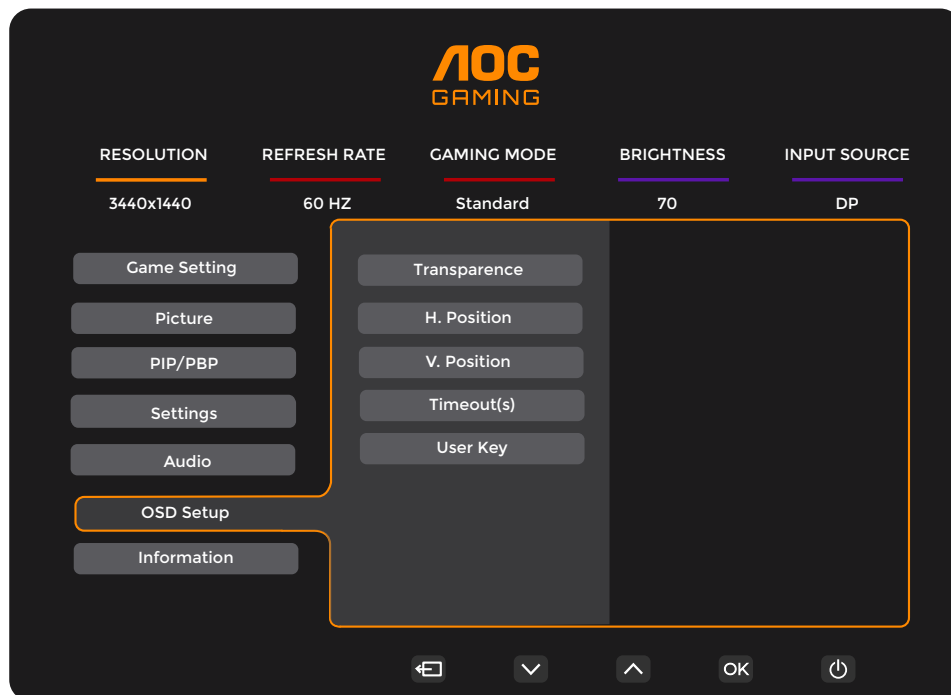
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / USB C /DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Избор USB-а	Ауто / USB C / USB up	Изаберите путању за USB Uplink Data
USB-C	Висока брзина преноса података/ Висока резолуција	Ако желите да повежете USB-C уређај, подесите USB поставке на „Висока резолуција“ или „Висока брзина преноса података“. Напомена: Када је подразумевано подешавање „Висока брзина преноса података“, приоритет се даје брзини преноса података, а USB A порт ради брзином USB 3.2 Gen1. Када је подешено на „Висока резолуција“, USB A порт ради брзином USB 2.0.
Режим приправности USB-а	Искључено / Укључено	Укључите/искључите режим приправности USB-а.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат.
Тајмер за искључивање (ч)	0-24	Изаберите време искључења DC.
DDC/CI	Не / Да	Укључите или искључите подршку за DDC/CI.
Reset (Resetovanje)	Не / Да	Вратите мени на фабричка подешавања.

Аудио



Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	И с к љ у ч е н о / Укључено	Искључите звук.

OSD подешавање



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
X. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека (с)	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Режим за игре / Бројач фрејмова	Корисник је подесио пречицу менија тастера „V“.

Information (Informacije)

AOC
GAMING

RESOLUTION
3440x1440

REFRESH RATE
60 HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
70

INPUT SOURCE
DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model NameCU34G4CA

Resolution3440(H)x1440(V)

HDRSDR

SyncAdaptive-Sync

Firmware Datexxxxxxx

Serial Numberxxxxxxxxxxx

◀

▼

▲

OK

⏻

LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуне снаге	Бела
Режим активне паузе	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је тастер за укључивање укључен и да је кабл за напајање правилно прикључен у уземљену електричну утичницу и у монитор.
Нема слике на екрану	● Да ли је кабл за напајање правилно прикључен? Проверите прикључак кабла за напајање и извор напајања. ● Да ли је видео кабл правилно прикључен? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите прикључак HDMI кабла. (Повезано помоћу DP кабла) Проверите прикључак DP кабла. * HDMI/DP улаз није доступан на сваком моделу. ● Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем дилеру. ● Можете ли видети „Улаз није подржан“ на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може правилно да подржи. ● Уверите се да су инсталирани AOC драјвери за монитор.
Слика је замагљена и присутан је проблем са дуплирањем (ghosting) и сенчењем	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања. Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика трепери, тресе се или се на њој појављује таласни образац	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што је даље могуће од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто уклопљена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED. LED лампица треба да се упали или угаси након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите хоризонтални и вертикални положај или притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела не изгледа бело)	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонтални или вертикални поремећаји на екрану	Користите режим искључивања система Windows 7/8/10/11 за подешавање параметара CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања.
Регулатива и сервис	Молимо вас да погледате информације о регулативи и сервису које се налазе у приручнику на CD-у или на веб-сајту www.aoc.com (како бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	CU34G4CA	
	Систем управљања	TFT LCD у боји	
	Величина видљиве слике	86,4 cm дијагонала	
	Пикселски размак	0.23175mm(H) x 0.23175mm(V)	
	Боје екрана	1,07B ⁽¹⁾	
Остало	Horizontalni opseg skeniranja	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Величина хоризонталног скенирања (максимум)	797,22mm	
	Вертикални опсег скенирања	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	333,72 mm	
	Оптимална фабричка резолуција	3440x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	31W
		Макс. (Осветљеност = 100, контраст = 100)	≤200W
		Режим приправности	≤0.5W
	Дисипација топлоте	Нормалан рад	105,80 BTU/h (тип.)
		Спавање (режим приправности)	<1,71 BTU/h
		Режим искључивања	<1,02 BTU/h
		Режим искључивања (AC прекидач)	0 BTU/h
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Излаз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојиво	
Услови околине	Temperatura	Радни	0°C~40°C
		Нерадни	-25°C~55°C
	Vlažnost	Радни	10%~85% (без кондензације)
		Нерадни	5% ~ 93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радни	0m ~ 5000m (0фт ~ 16404фт)
		Нерадни	0m ~ 12192m (0фт ~ 40000фт)



Напомена

[1]: Ovaj proizvod podržava maksimalan broj boja prikaza od 1,07 milijardi, uz uslove konfiguracije prikazane u tabeli ispod (neke opcije mogu biti skrivene zbog različitih politika grafičkih kartica, a stvarna podrška zavisi od grafičke kartice). Grafička kartica mora da ima DSC funkcionalnost:

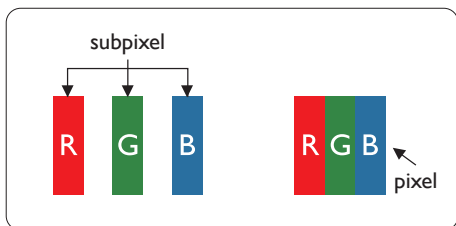
Верзија сигнала Формат боје Бит боје	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Ниска резолуција 8 bpc/10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора

Компанија АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваку врсту. Да би се квалификовао за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% субпиксела на монитору сме бити неисправно.

Штавише, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела које су уочљивије од осталих. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

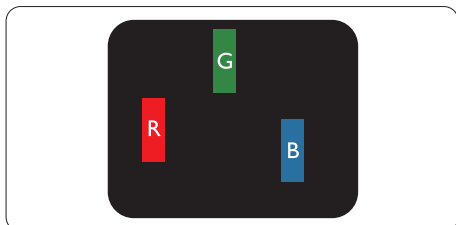
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три субпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Већи број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели једног пиксела активни, три обојена субпиксела заједно чине један бели пиксел. Када су сви неактивни, три обојена субпиксела заједно чине један црни пиксел. Остале комбинације активних и неактивних субпиксела чине појединачне пикселе других боја.

Врсте дефеката пиксела

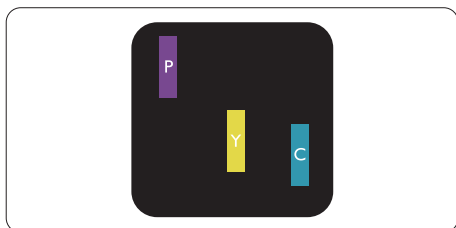
Дефекти пиксела и субпиксела на екрану се манифестују на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико врста дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака манифестују се као пиксели или субпиксели који су стално активни или „укључени“. Светла тачка представља субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну позадину. Постоје следеће врсте дефеката светлих тачака:

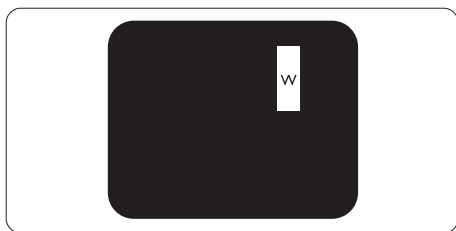


Један активан црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна активна подпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



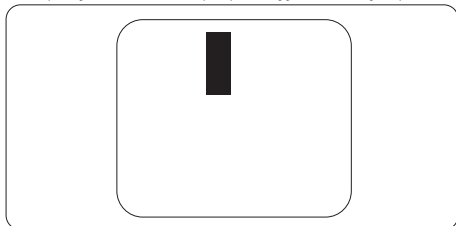
Три суседна активна подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30% светлија од суседних тачака.

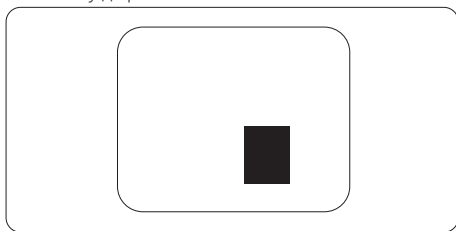
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака манифестују се као пиксели или подпиксели који су трајно тамни или „искључени“. Тамна тачка је подпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светли узорак. Следе типови дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Будући да дефекти пиксела и подпиксела исте врсте који су међусобно блиски могу бити уочљивији, компанија АОС такође дефинише толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би остварио право на поправку или замену услед дефеката пиксела током гарантног рока, панел монитора бренда АОС мора имати дефекте пиксела или подпиксела који превазилазе толеранције наведене у онлајн упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светле тачке*	$\geq 15\text{mm}$
Укупни дефекти светлих тачака свих типова	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤ 0
Растојање између два дефекта црне тачке*	$\geq 15\text{mm}$
Укупни дефекти црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
Укупан број дефеката у виду светлих или црних тачака свих врста	5 или мање

Напомена

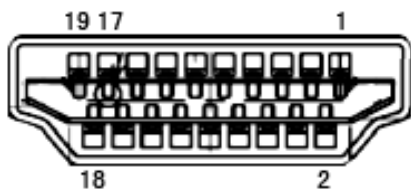
*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Претподешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

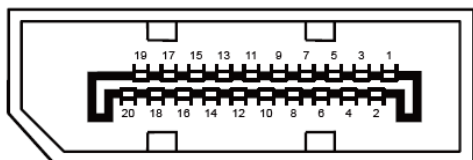
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1Hz) prilikom izračunavanja brzine osvežavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Da bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna brzina osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Pogledajte stvarni proizvod.

Распоред пинова



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	Заштита TMDS такта	19.	Детекција врућег прикључивања
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS такт-		
5.	TMDS Data 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS податак 0+	15.	SCL		
8.	Заштита TMDS податка 0	16.	SDA		



Кабл за сигнал боје са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекција врућег прикључивања
9	ML_Lane 1 (p)	19	Враћање DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг & Плеј

Плаг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

