

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Iné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia.....	6
Nastavenie stojana a základne.....	7
Nastavenie pozorovacieho uhla.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Funkcia KVM.....	13
Nastavovanie.....	14
Rýchle klávesy.....	14
Nastavenie OSD.....	15
Nastavenie hry.....	16
Obraz.....	18
PIP/PBP.....	21
Nastavenia.....	23
Zvuk.....	24
OSD Setup (Nastavenie OSD).....	25
Information (Informácie).....	26
LED indikátor.....	27
Riešenie problémov.....	28
Špecifikácia.....	29
Všeobecná špecifikácia.....	29
Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov.....	31
Prednastavené režimy zobrazenia.....	33
Priradenie pinov.....	34
Plug and Play.....	35

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje riziko poškodenia hardvéru alebo straty údajov a uvádza, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko úrazu a uvádza, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu vyskytovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna podoba varovania nariadená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor prevádzkujte výhradne z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestneho dodávateľa elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia



Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.



Nikdy netlačte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.



Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.



Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.



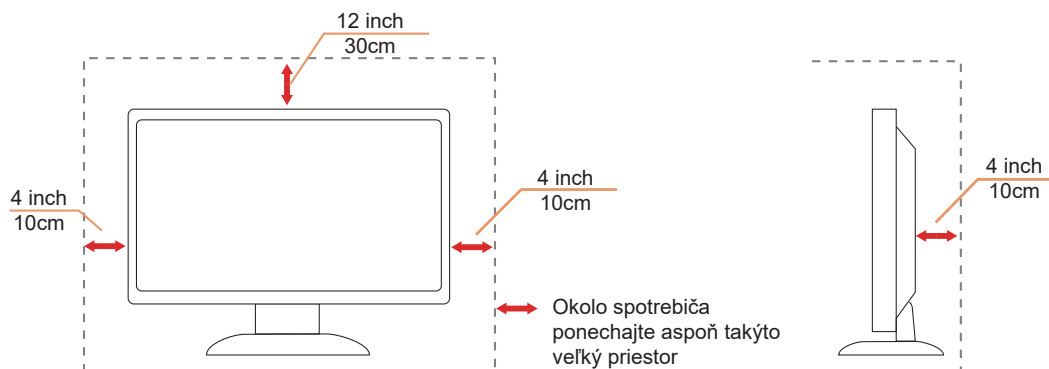
Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.



Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora o -5 stupňov smerom nadol, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



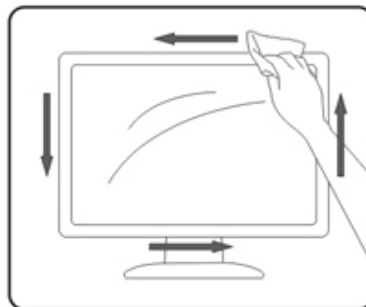
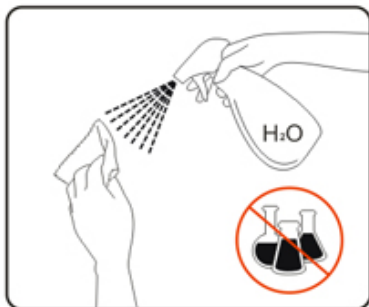
Čistenie



Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vodou.



Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



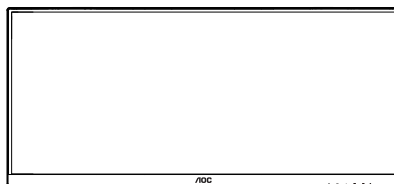
Napájacie káble musia mať schválenie bezpečnosti. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa majú použiť príslušné vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav, a tým aj hladinu akustického tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



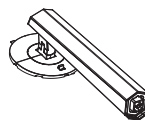
Monitor



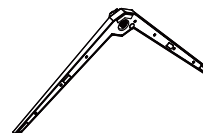
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



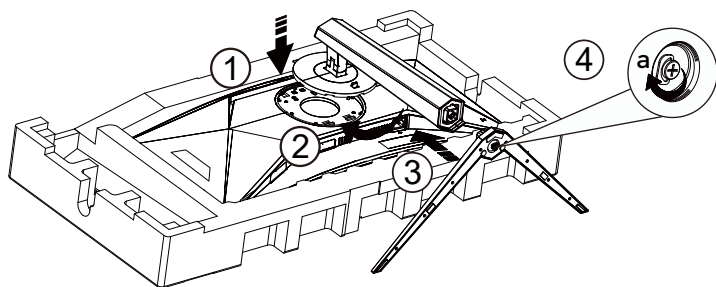
USB Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

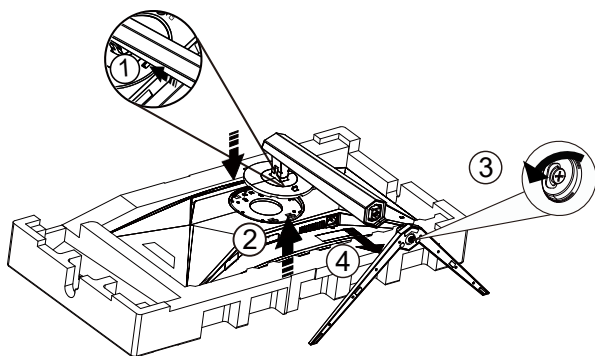
Nastavenie stojana a základne

Prosím, nastavte alebo odstráňte základňu podľa nižšie uvedených krokov.

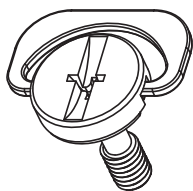
Nastavenie:



Odstránenie:



Špecifikácia skrutky základne: M6*23 mm (účinný závit 5,5 mm)

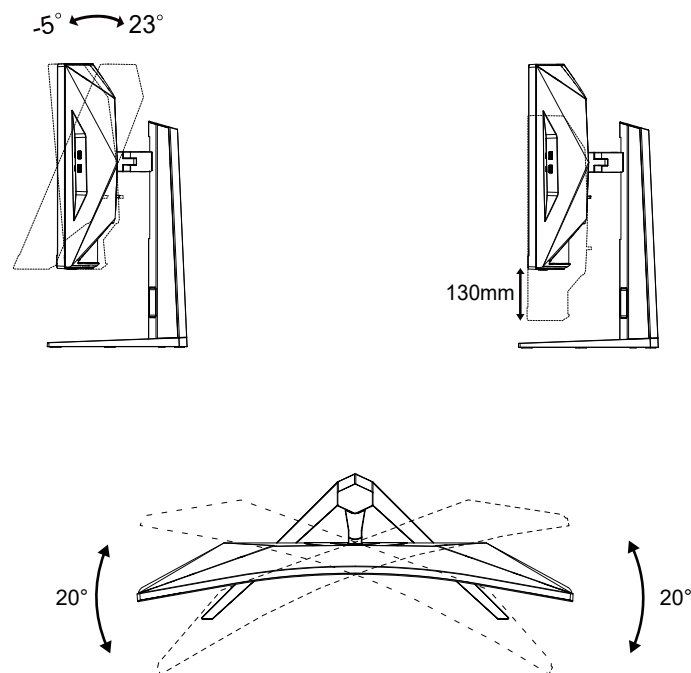


Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie optimálneho zobrazenia sa odporúča pozeráť sa priamo na čelnú stranu monitora a následne si upraviť uhol podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

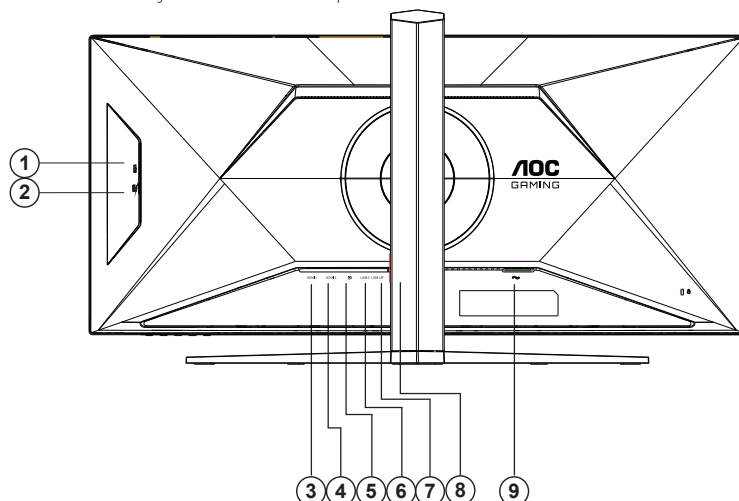


Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB UP
8. Slúchadlá
9. Napájanie

Pripojiť k PC

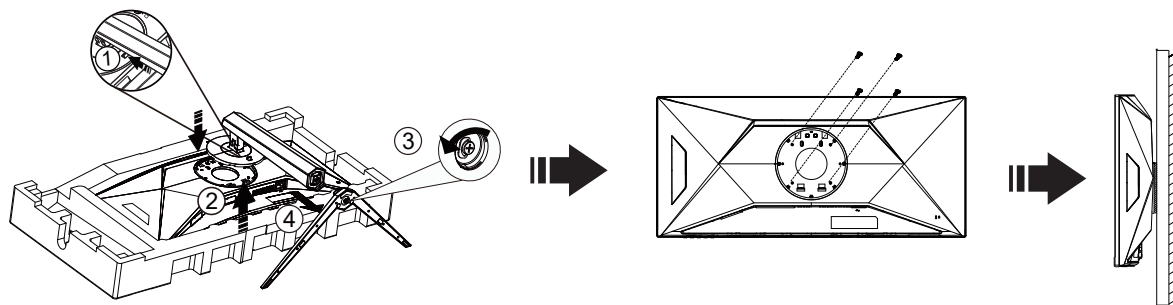
1. Pevne pripojte napájací kábel na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

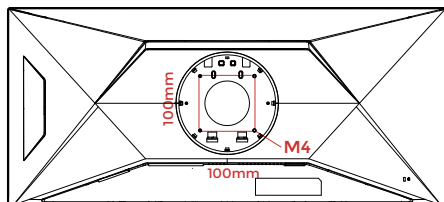
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

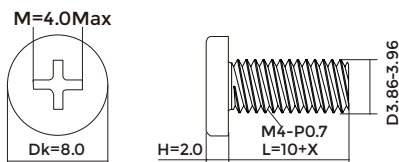


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

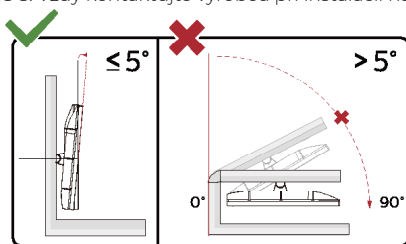
1. Odstráňte základňu.
2. Pri zostavovaní ramena na montáž na stenu postupujte podľa pokynov výrobcu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa pripevnenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pri inštalácii na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje cez rozhrania DisplayPort, HDMI a USB-C.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, overiť ho možno aj na www.AMD.com

Grafická karta

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

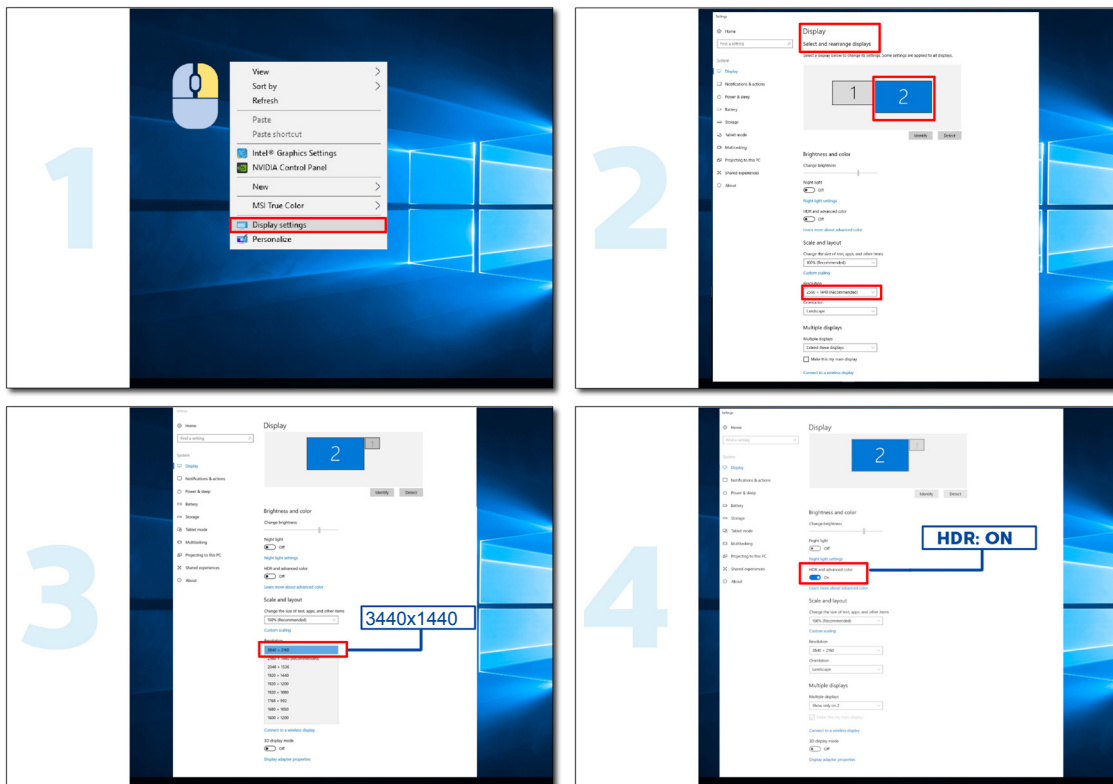
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitе vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Prosím, vyberte možnosť „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Len rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať vo verzii WIN10 V1703.
3. Rozlíšenie 3840x2160 sa odporúča len pre Blu-ray prehrávač, Xbox a PlayStation.
- a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 3440*1440 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
- b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 3440*1440 (ak je dostupné).



Funkcia KVM

Čo je KVM?

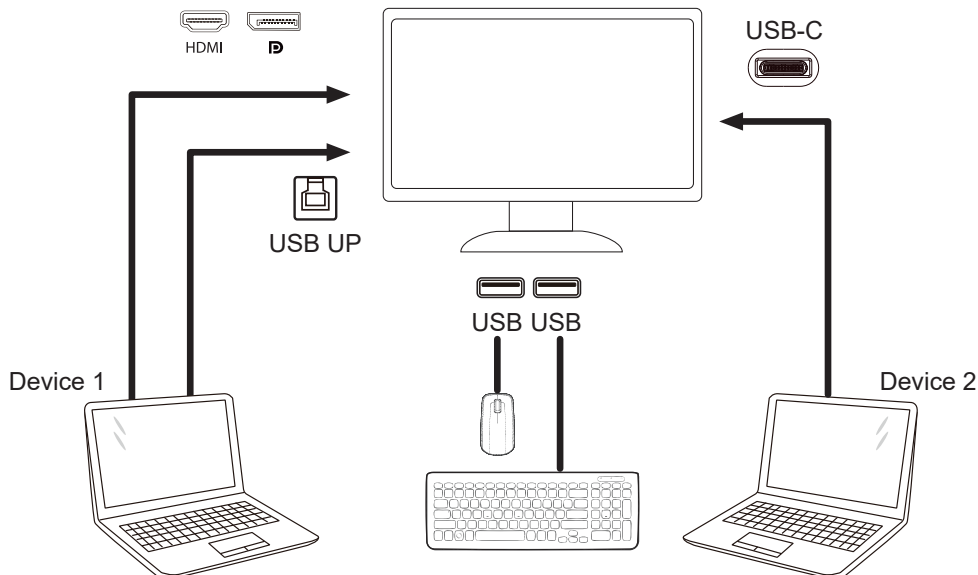
Pomocou funkcie KVM môžete zobrazíť dva počítače, dva notebooky alebo jeden počítač a jeden notebook na jednom monitore AOC a ovládať tieto dve zariadenia jednou súpravou klávesnice a myši. Prepínajte ovládanie svojich PC alebo notebookov výberom zdroja vstupného signálu v položke „Výber vstupu“ v ponuke OSD.

Ako používať KVM?

Krok 1: Pripojte jedno zariadenie (PC alebo notebook) k monitoru cez USB-C.

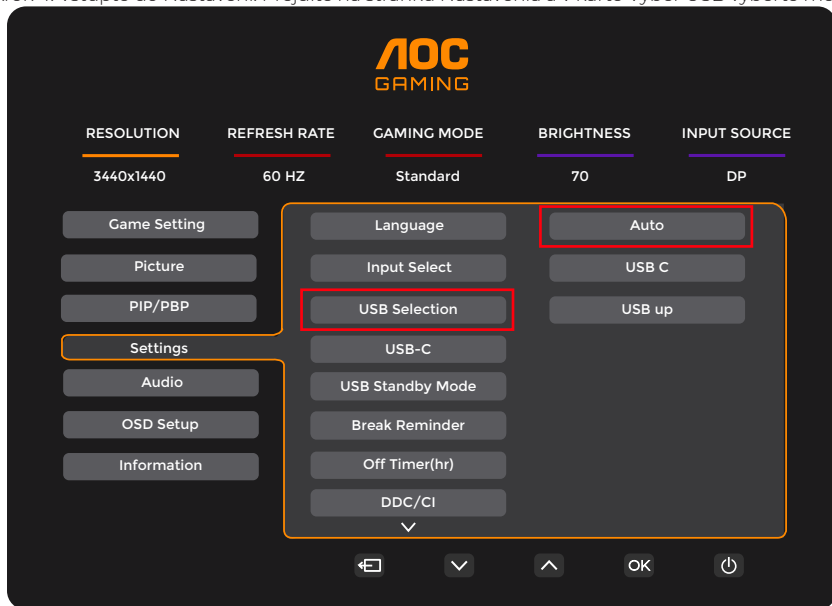
Krok 2: Pripojte iné zariadenie k monitoru cez HDMI alebo DisplayPort. Následne pripojte toto zariadenie k monitoru pomocou rozhrania USB upstream.

Krok 3: Pripojte svoje periférne zariadenia (klávesnicu a myš) k monitoru cez USB port.



Note: Display design may differ from that illustrated

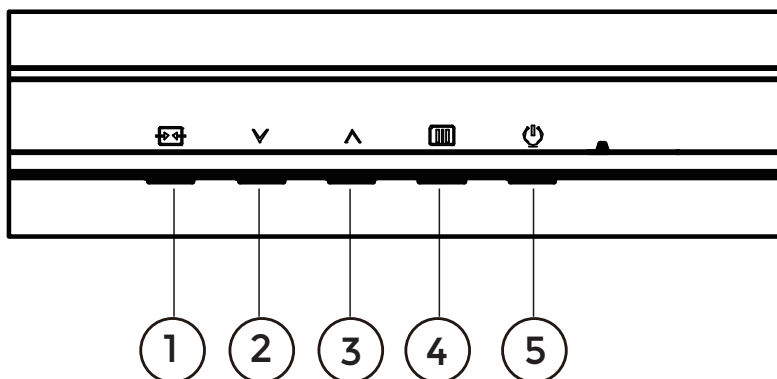
Krok 4: Vstúpte do Nastavení. Prejdite na stránku Nastavenia a v karte Výber USB vyberte možnosť „Auto“, „USB C“ alebo „USB UP“.



Výber USB	Popis funkcie
Auto	Možnosť Auto automaticky vyberie USB C alebo USB Up v závislosti od vstupného zdroja.
USB C	Poskytuje funkciu USB Hub prostredníctvom kábla USB C.
USB up	Poskytuje funkciu USB Hub prostredníctvom kábla USB up.

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľská klávesa (Herný režim)/Znížiť
3	Dial Point/Zvýšiť
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

Menu/Potvrdiť

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Dial Point/Zvýšiť

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

Používateľská klávesa (Herný režim)/Zníženie

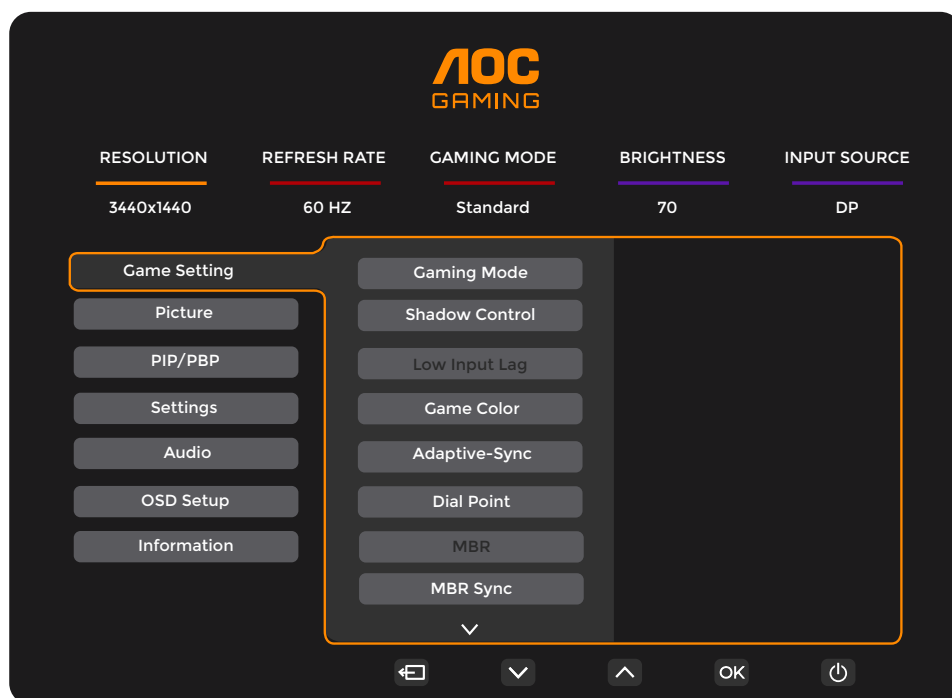
Prispôbte funkciu tejto skratky v menu OSD: Herný režim, .Počítadlo snímkov Predvolené nastavenie od výrobcu je .
Herný režimKeď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „▼“ na otvorenie funkcie herného režimu, potom stlačte tlačidlo „▼“ alebo „▲“ na výber herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa rôznych typov hier.

Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.
Keď je menu OSD aktívne, toto tlačidlo funguje ako kláves pre ukončenie (na ukončenie menu OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

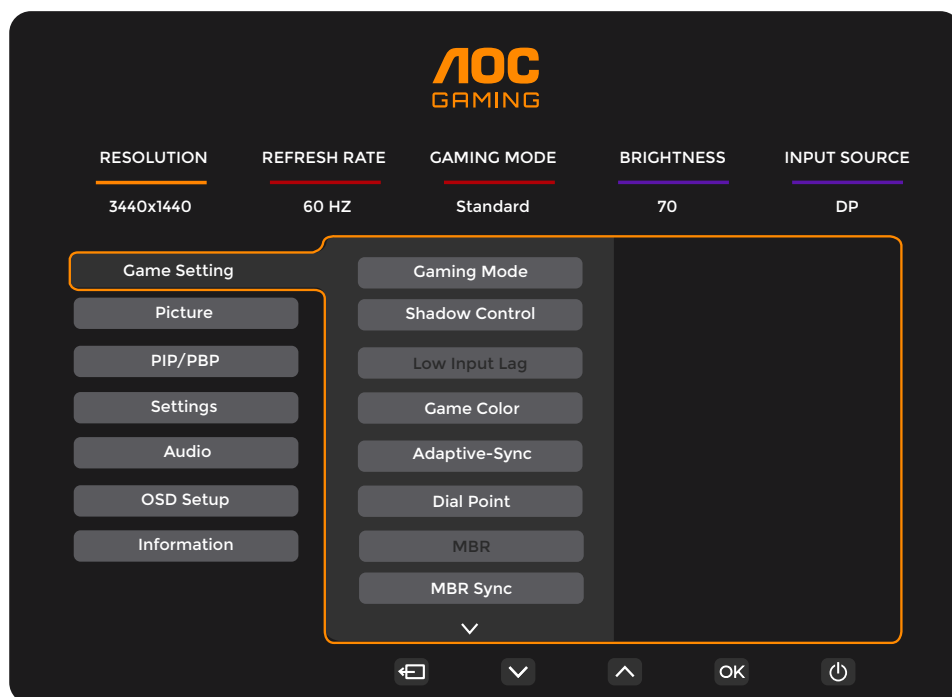


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu. Stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačením  alebo  zmeníte nastavenia vybranej funkcie. Stlačte  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, kým je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, kým je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná na úpravu.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, potom je položka „Pomer obrazu“ neplatná.

Nastavenie hry



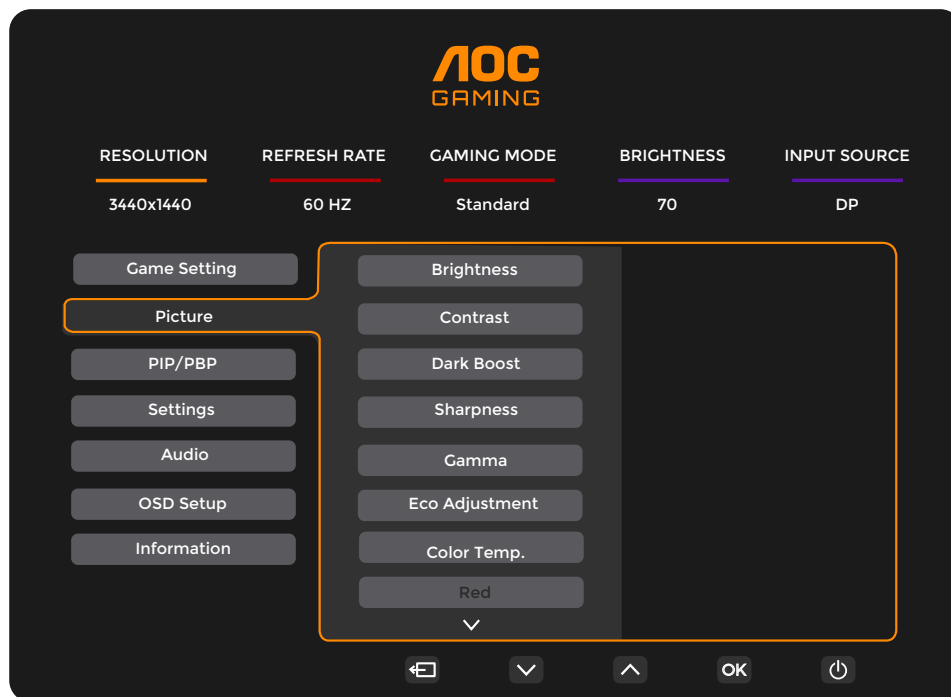
Herný režim	ŠTANDARD	Zlepšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách.
	FPS	Na hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň čiernej farby v tmavých témach.
	RTS	Na hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Gamer 1	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 1.
	Gamer 2	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 2.
	Gamer 3	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Prednastavenie Ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úroveň nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť alebo zapnúť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje nastavenie od 0 do 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR možno upraviť, keď je funkcia Adaptive-Sync/m vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky klesá so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.
M B R synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normálne	Nastaviť dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšie“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky klesne, keď je zapnutá funkcia „Extreme“.
	Rýchlo	
	Rýchlejšie	
	Najrýchlejšie	
	Extreme	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý-hore / Pravý-dole / Ľavý-hore / Ľavý-dole	Zobrazte vertikálnu frekvenciu vo vybranom rohu.

Poznámka:

- 1). Keď je „HDR režim“ v časti „Obraz“ povolený, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ v časti „Obraz“ povolené, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“ a „MBR“ nie je možné upravovať. Položka „Extreme“ v časti „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ v časti „Obraz“ nastavený na sRGB, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.

Obraz



Brightness/ Contrast (Jas/ Kontrast)	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšíte detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas vo svetlých oblastiach a zabezpečili, že nedôjde k presýteniu.
Sharpness (Ostrosť)	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upravte Gamma.
Eko nastavenie	ŠTANDARD	Štandardný režim.
	Text	Režim textu.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
	Jednotnosť	Režim jednotnosti
Color Temp. (Teplota farieb)	Teplá	Obnoviť teplú teplotu farieb z EEPROM.
	Normálna	Obnovenie normálnej farebnej teploty z pamäte EEPROM.
	Chladná	Obnovenie chladnej farebnej teploty z pamäte EEPROM.
	Používateľ	Obnovenie farebnej teploty z pamäte EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.

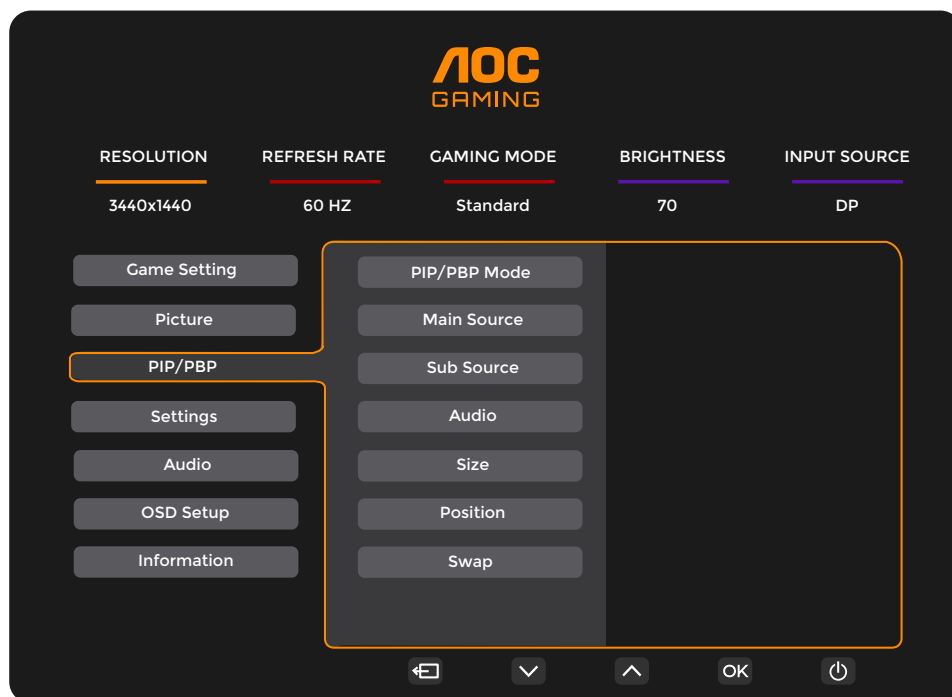
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
Saturácia R	0-100	Nastavenie saturácie
Saturácia G	0-100	
Saturácia B	0-100	
Saturácia C	0-100	
Saturácia M	0-100	
Saturácia Y	0-100	
R.Hue	0-100	Úprava odtieňa
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Off (Vypnuté)	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je zistený HDR obsah, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Off (Vypnuté)	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktorý simuluje HDR efekt. Poznámka: Keď nie je zistený HDR obsah, možnosť HDR režimu sa zobrazí na úpravu.
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Off (Vypnuté)	Vypnite dynamický kontrastný pomer.
	On	Zapnite dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Natívny panel	Poskytuje natívny farebný gamut.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Off (Vypnuté)	Znížte intenzitu modrého svetla reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Pomer strán obrazu	Plný / Pomer strán / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.
--------------------	--	--

Poznámka:

- 1) Keď je „HDR režim“ nastavený na inú hodnotu ako Vypnuté, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Jas“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 2) Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v časti „Pomer strán obrazu“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“ nie je možné upravovať; Keď je „HDR“ nastavený na „HDR fotka“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gamma“, „Jas“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 3) Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Jas“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť/odtieň“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 4) Keď je „Jas“ nastavený na hodnotu „Čítanie“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Tmavý boost“, „Teplota farieb“, „6-osová saturácia / odtieň“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.
- 5) Keď je „Herný režim“ v časti „Nastavenia hry“ nastavený na iný režim ako „Štandardný“, nie je možné upravovať položky „Jas“, „6-osová saturácia / odtieň“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Vypnite alebo zapnite funkciu PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte zdroj hlavnej obrazovky.
Vedľajší zdroj		Vyberte zdroj vedľajšej obrazovky.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vypnite alebo zapnite nastavenie zvuku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý-hore	Nastavte polohu obrazovky.
	Vpravo dole	
	Vľavo hore	
	Vľavo dole	
Prepnúť	Zapnuté: Prepnúť	Prepnite zdroj obrazovky.
	Vypnuté: žiadna akcia	

Poznámka:

1) Keď je „HDR“ v rámci „Jas“ nastavený na stav iný ako vypnutý, všetky položky v rámci „PIP/PBP“ nie sú nastaviteľné.

2) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

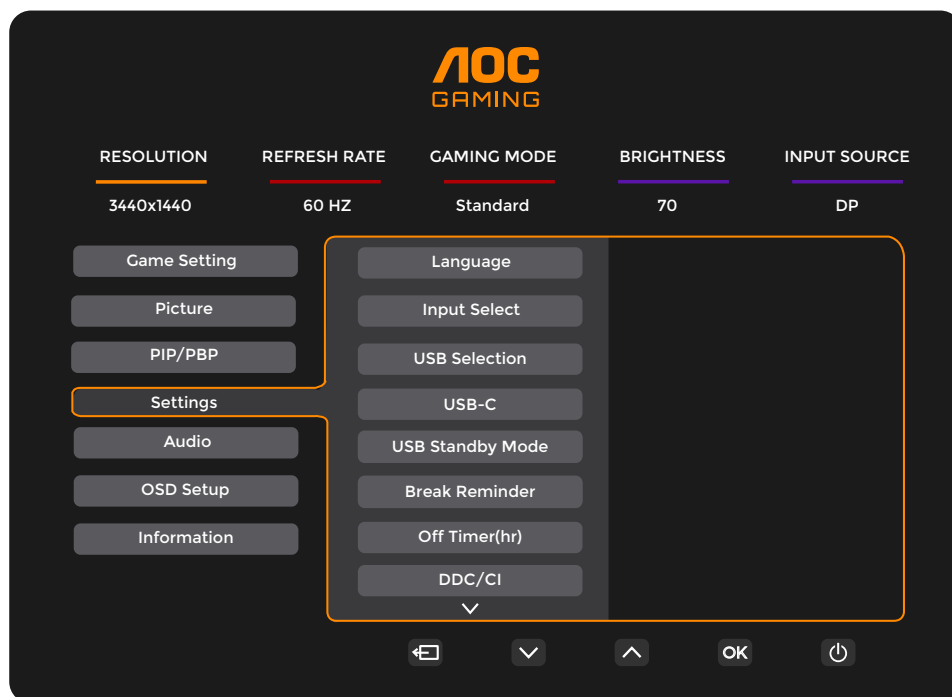
PBP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

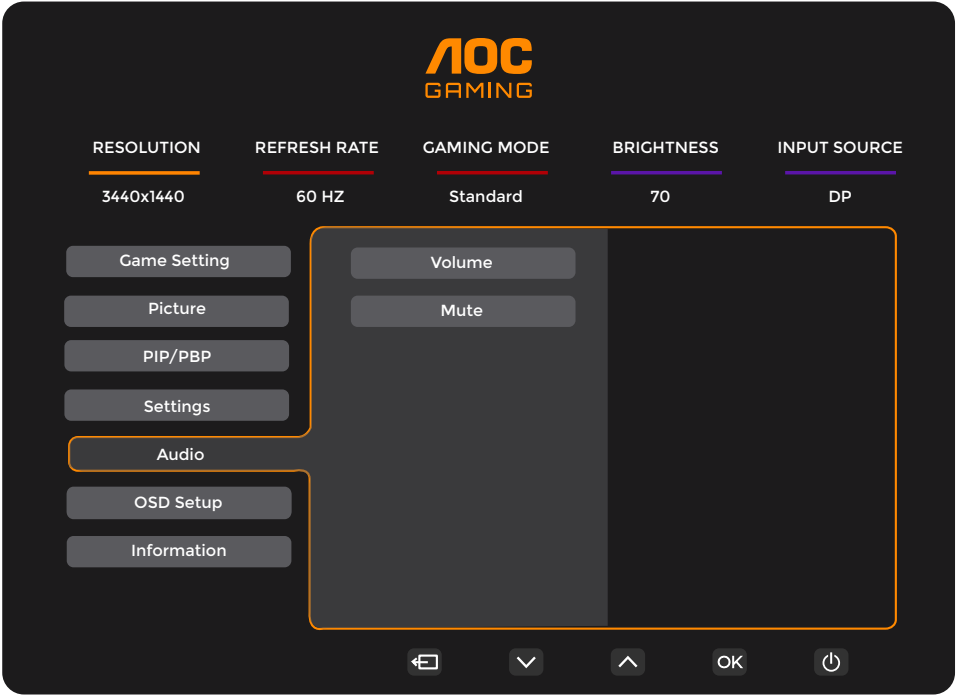
* : Keď je PIP povolené, ak sú HDMI a DisplayPort súčasne vstupom pre hlavný a vedľajší zdroj obrazovky, druhý port DisplayPort podporuje maximálne WQHD 60 Hz 8 bit (formát RGB alebo YCbCr 444 alebo formát 420).

Nastavenia



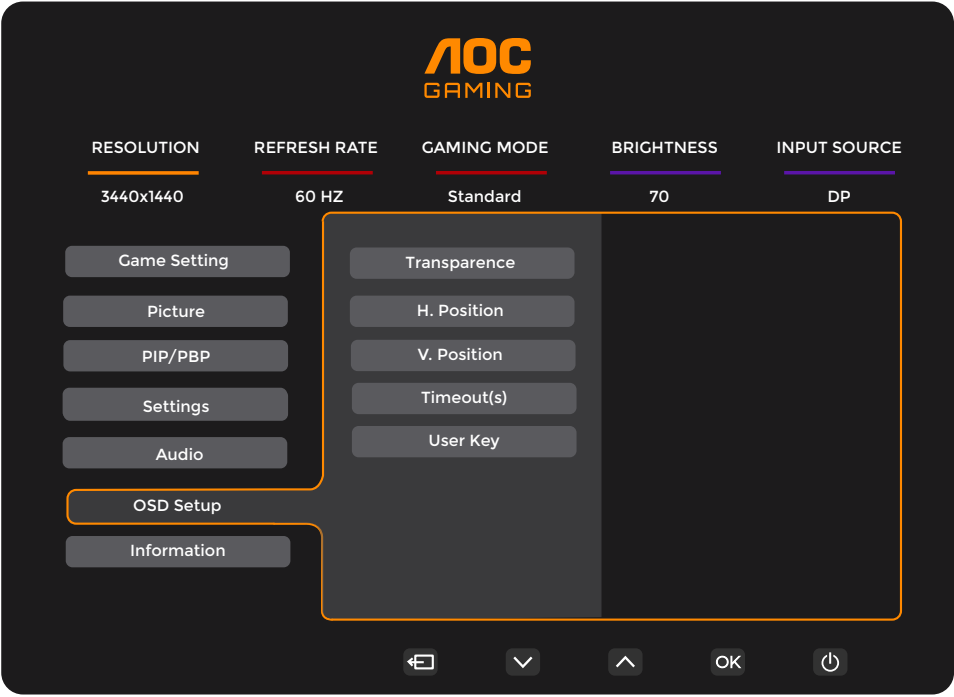
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Výber USB	Auto / USB C / USB up	Vyberte cestu pre údaje USB Uplink
USB-C	Vysoká rýchlosť údajov/ Vysoké rozlíšenie	Ak chcete pripojiť zariadenie USB-C, upravte nastavenie USB na možnosť Vysoké rozlíšenie alebo Vysoká rýchlosť údajov. Poznámka: Pri predvolenom nastavení „Vysoká rýchlosť údajov“ sa uprednostňuje rýchlosť prenosu údajov a port USB A pracuje rýchlosťou štandardu USB 3.2 Gen1. Pri nastavení na „Vysoké rozlíšenie“ pracuje port USB A rýchlosťou štandardu USB 2.0.
Režim pohotovosti USB	Vypnuté / Zapnuté	Zapnúť/vypnúť režim pohotovosti USB.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset (Resetovať)	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Zvuk



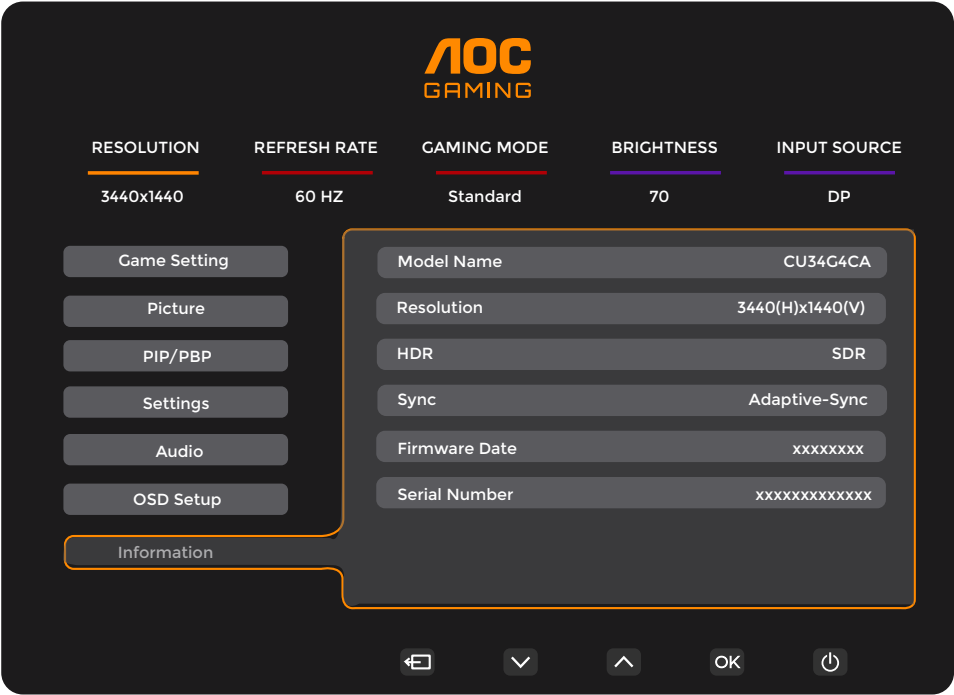
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit (s)	5-120	Nastavenie časového limitu OSD.
Používateľská klávesa	Herný režim / Počítadlo snímkov	Používateľom nastavená skratková ponuka pre kláves „V“.

Information (Informácie)



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

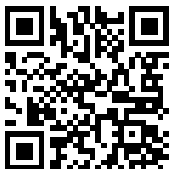
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je napájacie tlačidlo zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DP kábla) Skontrolujte pripojenie DP kábla. * Vstup HDMI/DP nie je dostupný pri každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte „Vstup nie je podporovaný“ na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchmi a tieňovaním	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz poskakuje, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnkový vzor	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia“	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď svietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný ani veľkostne nastavený	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré sú v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	CU34G4CA	
	Systém riadenia	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	86,4 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)	
	Farba displeja	1,07 mld. ^[1]	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	797,22 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	333,72 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3440x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	31W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Pohotovostný režim	≤0,5 W
	Odvoz tepla	Normálna prevádzka	105,80 BTU/h (typ.)
		Spánok (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/hod
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/hod
		Režim vypnutia (sieťový spínač)	0 BTU/hod
Fyzické vlastnosti	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Slúchadlový výstup	
	Typ signálneho kábla	Odpojitelný	
Podmienky prostredia	Teplota	Počas prevádzky	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Počas prevádzky	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Počas prevádzky	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka [1]: Tento produkt podporuje maximálny počet zobrazovaných farieb 1,07 miliardy za konfiguračných podmienok uvedených v nasledujúcej tabuľke (niektoré možnosti môžu byť skryté v dôsledku rôznych politik grafických kariet a skutočná podpora závisí od konkrétnej grafickej karty). Grafická karta musí disponovať funkciou DSC:

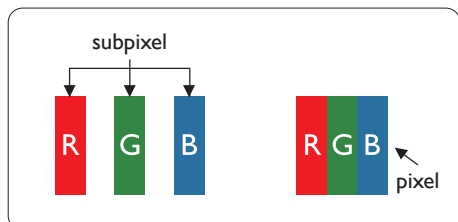
Bitová hlbka farieb	Verzia signálu	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution		
	Formát farieb	Stav	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB		
WQHD 180Hz 10 bpc			\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	\	OK	OK(DSC)
WQHD 180Hz 8 bpc			\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc			\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc			\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc			\	\	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc			\	\	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc			\	\	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc			\	\	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc			OK	\	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie 8 bpc/10 bpc			OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú úplne bez chýb pixelov, no spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Na to, aby vznikol nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet chýb pixelov na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie normy kvality pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú výraznejšie než ostatné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

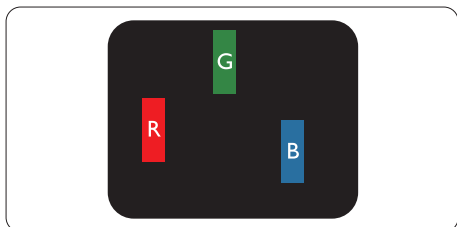
Pixel, čiže obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely daného pixelu rozsvietené, tieto tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden biely pixel. Keď sú všetky tmavé, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden čierny pixel. Ostatné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

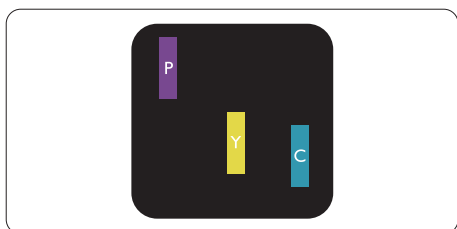
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov defektov subpixelov.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené alebo „zapnuté“. Jasný bod je teda subpixel, ktorý vystupuje do popredia na obrazovke pri zobrazovaní tmavého vzoru. Rozlišujeme nasledujúce typy defektov jasných bodov.

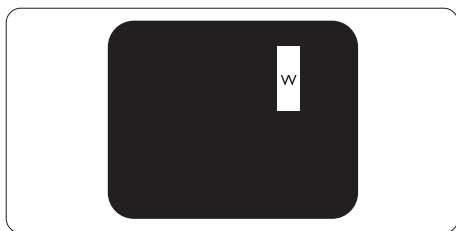


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné svietiace subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



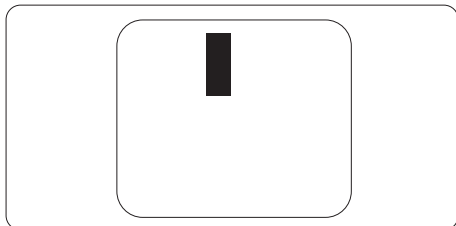
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

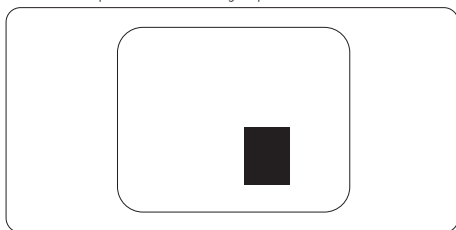
Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy chýb čiernych bodov.



Blížkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť chýb pixelov.



Tolerancie chýb pixelov

Na to, aby bol monitorový panel v monitore AOC oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej doby, musí vykazovať chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online manuáli.

CHYBY SVETLÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov*	≥15mm
Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov	2
CHYBY ČIERNYCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	≥15mm
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ CHYBY BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových chýb všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

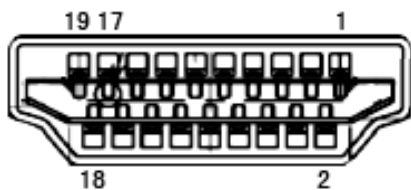
*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelu = 1 bodová chyba.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

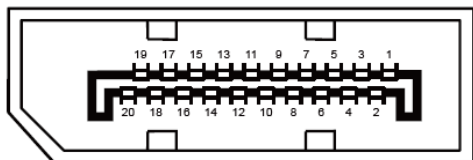
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ochrana hodinového signálu TMDS	19.	Detekcia pripojenia za chodu
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia pripojenia za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

