

AOC

GAMING



USER MANUAL

CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

Güvenlik.....	1
Ulusal Güvenlik Kuralları	1
Güç	2
Kurulum	3
Temizlik	
Diğer.....	5
Kurulum	6
Kutudaki İçerikler.....	6
Stand ve Taban Kurulumu	7
Görüş Açısını Ayarlama.....	8
Monitörün Bağlanması	
Duvara Montaj.....	10
Adaptive-Sync işlevi	11
HDR.....	12
KVM işlevi.....	13
Ayarlanıyor	14
Kısayol Tuşları	14
OSD Ayarı.....	15
Oyun Ayarları	16
Resim.....	18
PIP/PBP.....	21
Ayarları	23
Ses.....	24
OSD Ayarları	25
Bilgi	26
LED Göstergesi	27
Sorun Giderme	28
Teknik Özellikler	29
Genel Teknik Özellikler	29
AOC Monitörleri Panel Piksel Hatası Politikası.....	31
Ön Ayarlı Görüntü Modları	33
Pin Atamaları.....	34
Tak ve Çalıştır	35

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümler, bu belgede kullanılan ulusal kuralları açıklamaktadır.

Notlar, Uyarılar ve İkazlar

Bu kılavuz boyunca, metin blokları bir simge ile birlikte kalın veya italik yazı tipiyle basılabilir. Bu bloklar notlar, uyarılar ve ikazlar olup, aşağıdaki şekilde kullanılır:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha verimli kullanmanıza yardımcı olan önemli bilgileri belirtir.



UYARI: UYARI, donanımda olası hasar veya veri kaybını belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.



İKAZ: İKAZ, bedensel zarar potansiyelini belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar.

Bazı ikazlar alternatif formatlarda görünebilir ve bir simge ile birlikte bulunmayabilir. Bu gibi durumlarda, ikazın spesifik sunumu düzenleyici otorite tarafından zorunlu kılınmıştır.

Güç



Monitör yalnızca etikette belirtilen güç kaynağı türü ile çalıştırılmalıdır. Evinize sağlanan güç türünden emin değilseniz, satıcınıza veya yerel elektrik şirketine danışınız.



Monitör, üçüncü (topraklama) pimine sahip üç uçlu topraklı bir fişle donatılmıştır.

Bu fiş, güvenlik amacıyla yalnızca topraklı bir prize takılabilir. Priziniz üç telli fişi kabul etmiyorsa, doğru prizin kurulması için bir elektrikçiye başvurun veya cihazı güvenli şekilde topraklamak için bir adaptör kullanın. Topraklı fişin güvenlik amacını ortadan kaldırmayın.



Yıldırım fırtınası sırasında veya uzun süre kullanılmayacaksa cihazın fişini prizden çekin. Bu, monitörün güç dalgalanmalarından kaynaklanan hasarlara karşı korunmasını sağlar.



Güç şeritlerini ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklenme yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.



Sorunsuz çalışma sağlamak için monitörü yalnızca 100-240V AC aralığında işaretlenmiş, Min. 5A uygun yapılandırılmış prizlere sahip UL listeli bilgisayarlarla kullanın.



Duvar prizi ekipmanın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

Kurulum

! Monitörü kararsız bir arabaya, standı, tripoda, braketle veya masaya yerleştirmeyin. Monitör düşerse, kişiye zarar verebilir ve bu üründe ciddi hasara yol açabilir. Yalnızca üretici tarafından önerilen veya bu ürünle birlikte satılan araba, sehpa, tripod, braket veya masayı kullanın. Üreticinin ürünü kurarken verdiği talimatlara uyun ve üretici tarafından önerilen montaj aksesuarlarını kullanın. Ürün ve araba kombinasyonu dikkatli taşınmalıdır.

! Monitör kasasındaki yuvalara hiçbir nesneyi asla sokmayın. Bu, devre parçalarına zarar vererek yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitörün üzerine asla sıvı dökmeyin.

! Ürünün ön yüzünü yere koymayın.

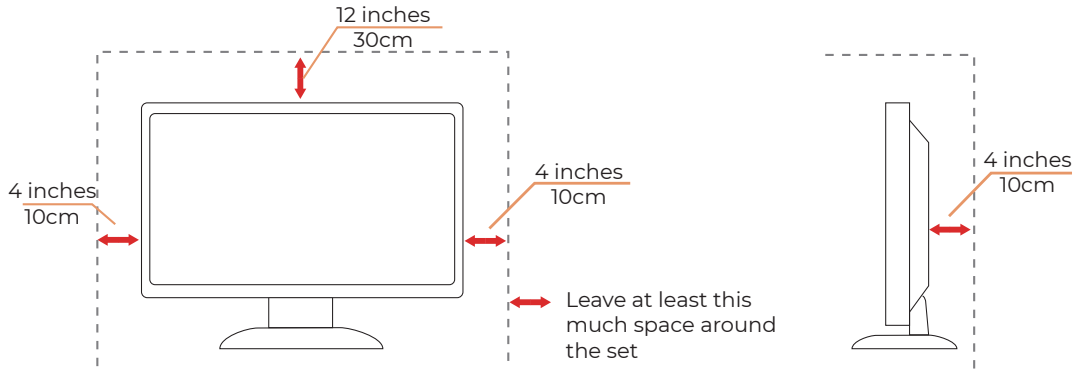
! Monitörü duvara veya rafa monte ediyorsanız, üretici tarafından onaylanmış bir montaj kiti kullanın ve kit talimatlarına uyun.

! Monitörün etrafında aşağıda gösterildiği gibi boşluk bırakın. Aksi takdirde, hava dolaşımı yetersiz olabilir ve aşırı ısınma yangına veya monitöre zarar verebilir.

! Olası hasarları önlemek için, örneğin panelin çerçeveden ayrılması gibi, monitörün -5 dereceden fazla aşağıya eğilmediğinden emin olun. -5 derece aşağı eğim açısı maksimumu aşırsa, monitör hasarı garanti kapsamında olmayacaktır.

Monitör duvara veya standı monte edildiğinde, monitör çevresinde önerilen havalandırma alanları aşağıda gösterilmiştir:

Stand ile monte edilmiş



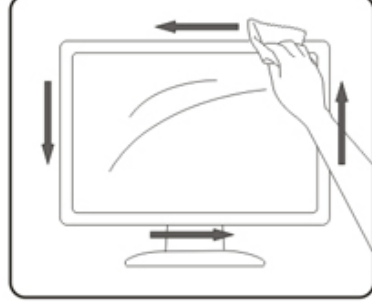
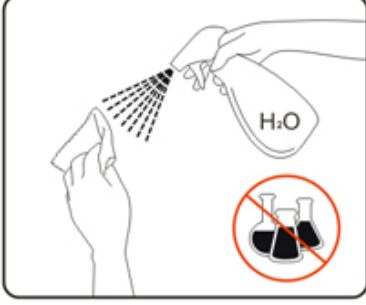
Temizlik



Kasayı düzenli olarak suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bezle temizleyiniz.



Temizlik sırasında yumuşak pamuklu veya mikrofiber bez kullanınız. Bez nemli ve neredeyse kuru olmalıdır; sıvının kasaya girmesine izin vermeyiniz.



Ürünü temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkarınız.

Diğerleri



Ürün garip koku, ses veya duman yayıyorsa, güç fişini DERHAL çıkarınız ve bir Servis Merkezi ile iletişime geçiniz.



Havalandırma açıklıklarının masa veya perde tarafından engellenmediğinden emin olunuz.



LCD monitörü çalışma sırasında şiddetli titreşim veya yüksek darbe koşullarına maruz bırakmayınız.



Monitöre çalışma veya taşıma sırasında vurmayınız veya düşürmeyiniz.



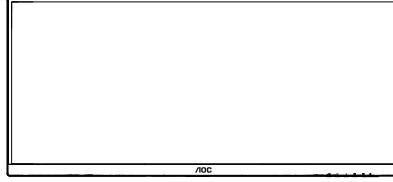
Güç kabloları güvenlik onaylı olmalıdır. Almanya için H03VV-F, 3G, 0,75 mm² veya daha üstün özelliklere sahip bir kablo kullanılmalıdır. Diğer ülkeler için uygun kablo tipleri ilgili standartlara göre kullanılmalıdır.



Kulaklık ve kulak içi kulaklıklardan kaynaklanan aşırı ses basıncı işitme kaybına yol açabilir. Ekolayzırın maksimum seviyeye ayarlanması, kulaklık ve kulak içi kulaklıkların çıkış gerilimini ve dolayısıyla ses basınç seviyesini artırır.

Kurulum

Kutu İeriĐi



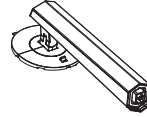
Monitor



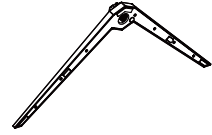
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



USB C-C Cable

*



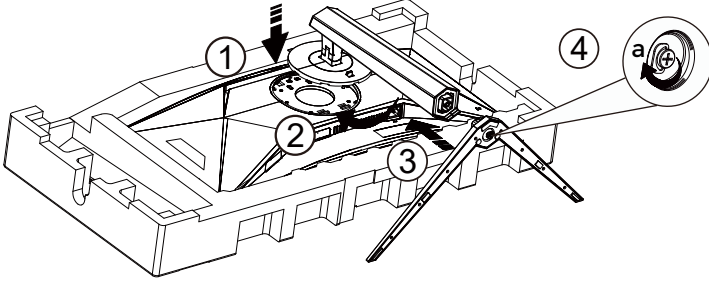
USB Cable

*Tüm sinyal kabloları tüm lke ve blgeler iin saĐlanmayabilir. Ltfen onay iin yerel bayiniz veya AOC řube ofisi ile iletiřime geiniz.

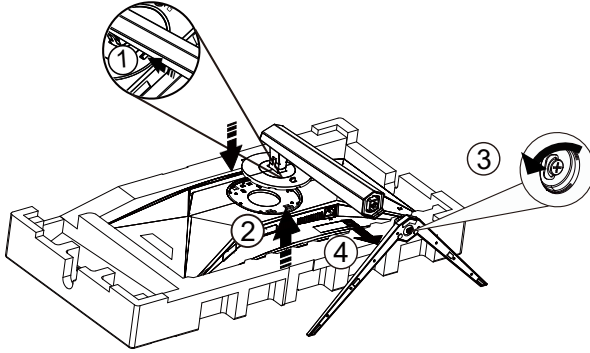
Stand ve Taban Kurulumu

Lütfen tabanı aşağıda belirtilen adımları izleyerek monte ediniz veya sökünüz.

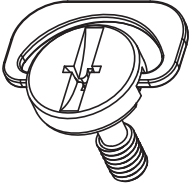
Montaj:



Sökme:

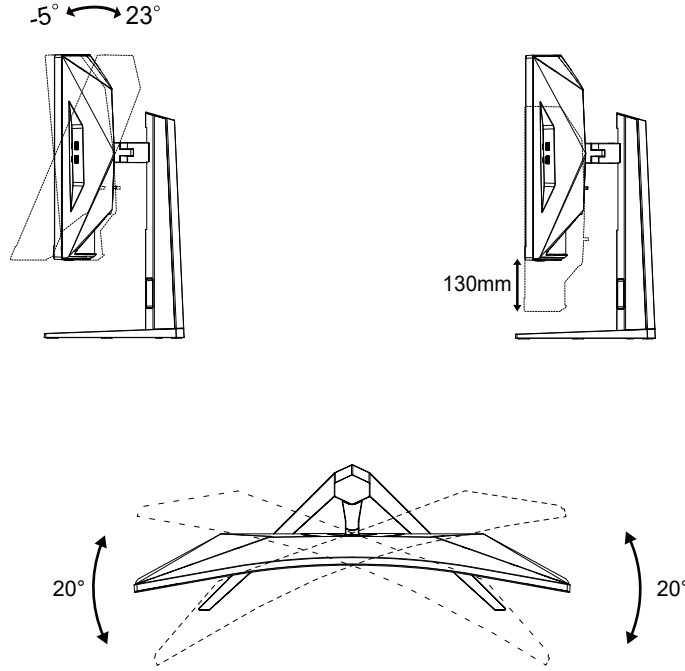


Taban vidası spesifikasyonu: M6 x 23 mm (etkin diş uzunluğu 5,5 mm)



Görüş Açısının Ayarlanması

En iyi görüntüleme deneyimini elde etmek için, kullanıcının ekranda tüm yüzünü görebildiğinden emin olması ve ardından monitör açısını kişisel tercihinə göre ayarlaması önerilir. Monitör açısını değiştirirken monitörün devrilmemesi için standı tutunuz. Monitörü aşağıdaki şekilde ayarlayabilirsiniz:



NOT:

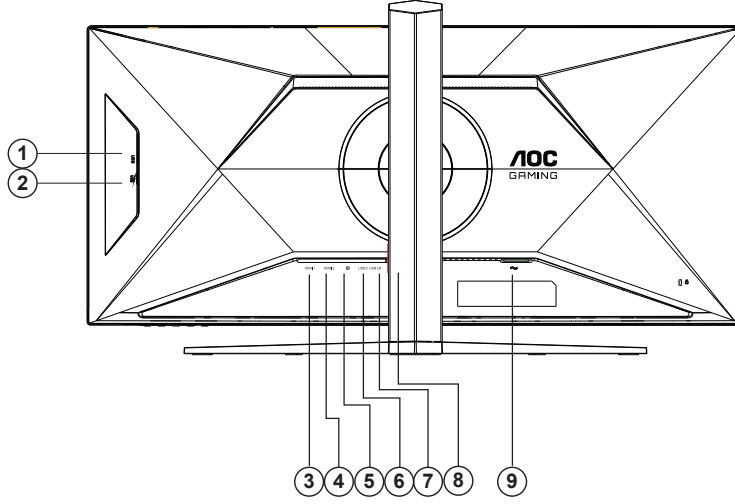
Açıyı değiştirirken LCD ekrana dokunmayınız. LCD ekrana dokunmak hasara yol açabilir.

⚠ Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
- Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Monitörün Bağlanması

Monitörün ve Bilgisayarın Arka Kısımındaki Kablo Bağlantıları:



1. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış x 1
2. USB3.2 Gen1 Aşağı Akış + Hızlı Şarj x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB up (USB yukarı)
8. Kulaklık
9. Güç

PC'ye Bağla

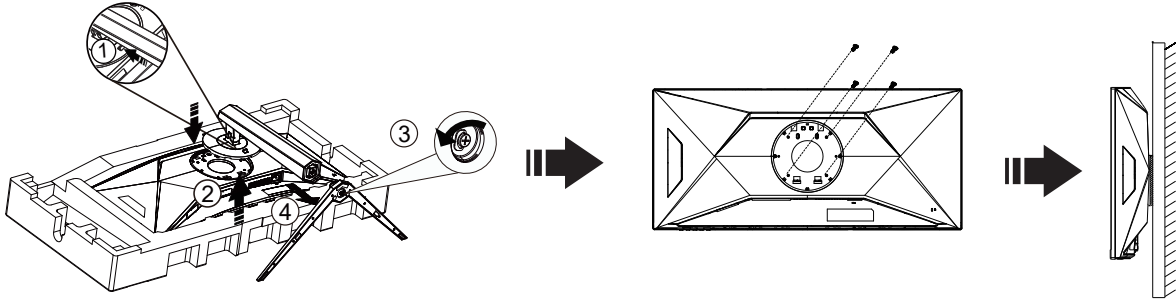
1. Güç kablosunu monitörün arkasına sağlam şekilde bağlayınız.
2. Bilgisayarınızı kapatınız ve güç kablosunu prizden çıkarınız.
3. Görüntü sinyal kablosunu bilgisayarınızın arkasındaki video bağlantı noktasına bağlayınız.
4. Bilgisayarınızın ve monitörünüzün güç kablolarını yakınınızdaki bir prize takınız.
5. Bilgisayarınızı ve monitörünüzü açınız.

Monitörünüz görüntü veriyorsa, kurulum tamamlanmıştır. Görüntü vermiyorsa, lütfen Sorun Giderme bölümüne başvurunuz.

Cihazları korumak için, bağlantı yapmadan önce her zaman bilgisayarınızı ve LCD monitörü kapatınız.

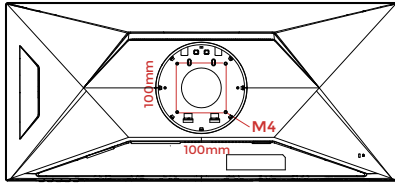
Duvar Montajı

İsteğe Bağlı Bir Duvar Montaj Kolunun Kurulumuna Hazırlık.

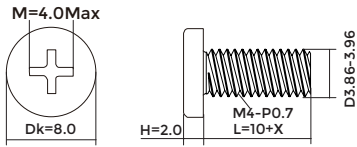


Bu monitör, ayrı olarak satın alınan bir duvar montaj koluna takılabilir. Bu işlem öncesinde gücü kesin. Aşağıdaki adımları izleyin:

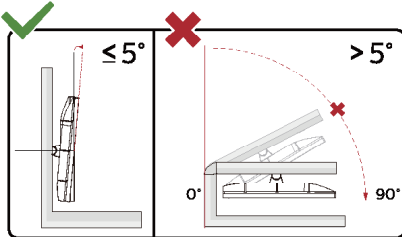
1. Kaideyi çıkarınız.
2. Duvar montaj kolunu monte etmek için üreticinin talimatlarını takip ediniz.
3. Duvar montaj kolunu monitörün arkasına yerleştiriniz. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki deliklerle hizalayınız.
4. 4 vidayı deliklere yerleştiriniz ve sıkınız.
5. Kabloları yeniden bağlayınız. İsteğe bağlı duvar montaj kolunu duvara takma talimatları için ürünle birlikte gelen kullanıcı kılavuzuna başvurunuz.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Not: VESA montaj vida delikleri tüm modellerde mevcut değildir, lütfen satıcı veya AOC resmi departmanı ile kontrol ediniz. Duvar montajı için her zaman üretici ile iletişime geçiniz.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

⚠ UYARI:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayınız.
2. Monitör açısını ayarlarken ekrana basmayınız. Sadece çerçeveyi tutunuz.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI/USB C ile çalışır.
2. Uyumlu Grafik Kartları: Önerilen liste aşağıdaki gibidir, ayrıca www.AMD.com adresi ziyaret edilerek kontrol edilebilir.

Grafik kartı

- Radeon™ RX Vega Serisi
- Radeon™ RX 500 Serisi
- Radeon™ RX 400 Serisi
- Radeon™ R9/R7 300 Serisi (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serisi
- Radeon™ R9 Fury Serisi
- Radeon™ R9/R7 200 Serisi (R9 270/X, R9 280/X hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

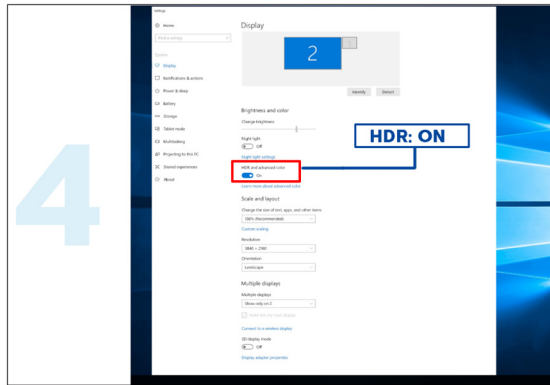
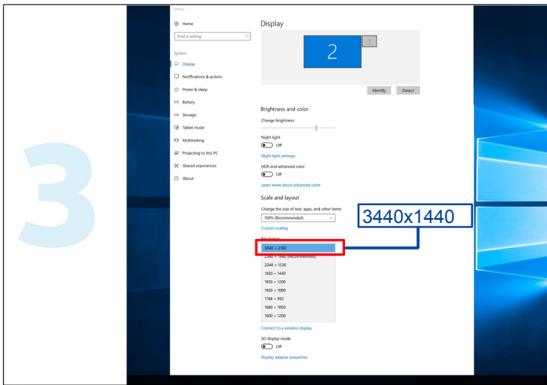
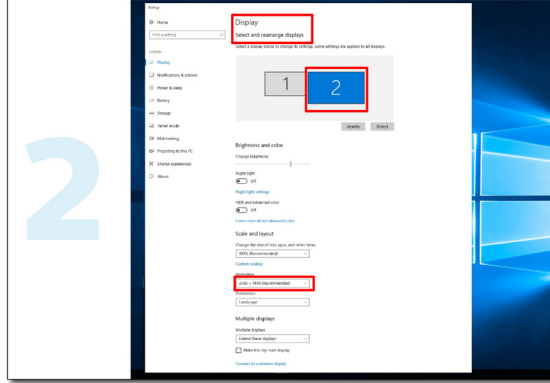
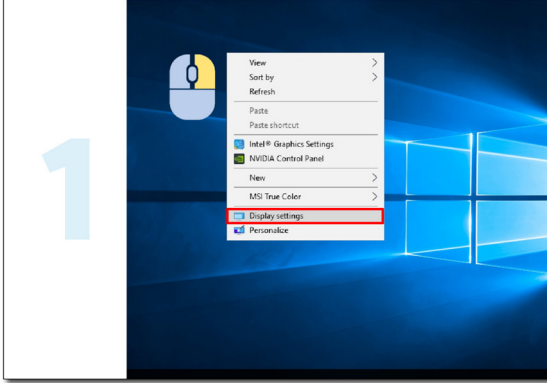
HDR

HDR10 formatındaki giriş sinyalleri ile uyumludur.

Oynatıcı ve içerik uyumluysa, ekran HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirebilir. Cihazınızın ve içeriğinizin uyumluluğu hakkında bilgi almak için lütfen cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişime geçiniz. Otomatik etkinleştirme işlevine ihtiyacınız olmadığında HDR işlevi için "KAPALI" seçeneğini seçiniz.

Not:

1. WIN10 V1703 sürümünden daha eski sürümlerde DisplayPort/HDMI arayüzü için özel bir ayar gerekmez.
2. WIN10 V1703 sürümünde yalnızca HDMI arayüzü kullanılabilir, DisplayPort arayüzü çalışmaz.
3. 3840x2160 yalnızca Blu-ray Player, Xbox ve PlayStation için önerilir.
 - a. Ekran çözünürlüğü 3440*1440 olarak ayarlanmıştır ve HDR önceden ON olarak ayarlanmıştır.
 - b. Bir uygulamaya girdikten sonra, en iyi HDR etkisi çözünürlük 3440*1440 olarak değiştirildiğinde elde edilir (varsa).



KVM işlevi

KVM nedir?

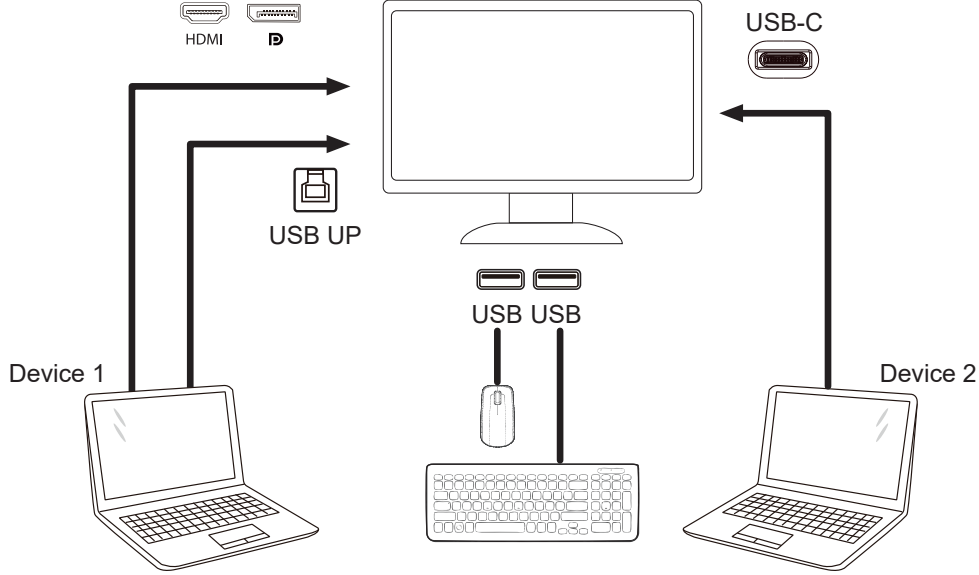
KVM işlevi sayesinde, tek bir AOC monitörde iki PC'yi, iki dizüstü bilgisayarı veya bir PC ile bir dizüstü bilgisayarı görüntüleyebilir ve bu iki cihazı tek bir klavye ve fare setiyle kontrol edebilirsiniz. PC veya dizüstü bilgisayar cihazlarınızdaki kontrolü değiştirmek için OSD menüsündeki "Input Select" seçeneğinden giriş sinyal kaynağını seçiniz.

KVM nasıl kullanılır?

Adım 1: Lütfen bir cihazı (PC veya dizüstü bilgisayar) USB-C üzerinden monitöre bağlayınız.

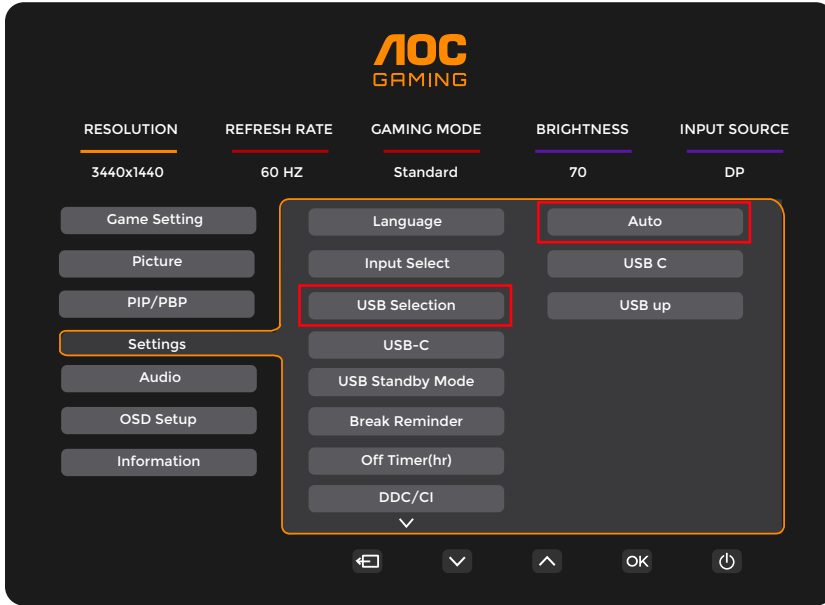
Adım 2: Lütfen diğer cihazı HDMI veya DisplayPort üzerinden monitöre bağlayınız. Ardından, bu cihazı da USB upstream kablosu ile monitöre bağlayınız.

Adım 3: Lütfen çevre birimlerinizi (klavye ve fare) USB portu üzerinden monitöre bağlayınız.



Note: Display design may differ from that illustrated

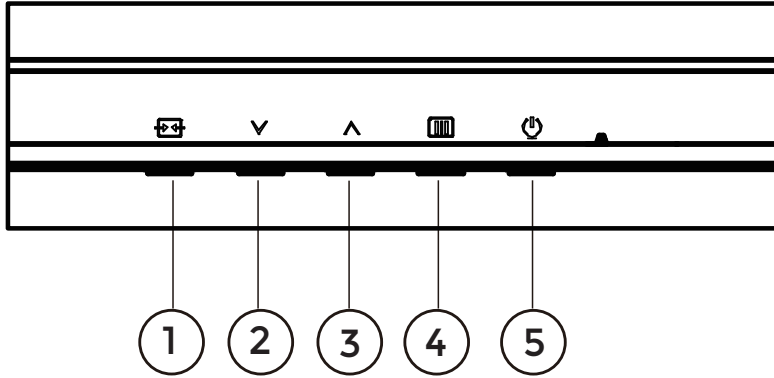
Adım 4: Settings menüsüne giriniz. Settings sayfasına giderek USB Selection sekmesinden "Auto", "USB-C" veya "USB up" seçeneklerinden birini seçiniz.



USB Selection (USB Seçim)	İşlev Açıklaması
Auto	Giriş kaynağına bağlı olarak Otomatik modda USB C veya USB up seçilir.
USB C	USB C kablosu üzerinden USB Hub işlevi sağlar.
USB up (USB yukarı)	USB up kablosu aracılığıyla USB Hub işlevi sağlar.

Ayarlanıyor

Kısayol Tuşları



1	Kaynak/Çıkış
2	Kullanıcı Anahtarı(Oyun modu)/Azalt
3	Dial Point/Artır
4	MENÜ/Giriş
5	Güç

MENÜ/Giriş

OSD'yi görüntülemek veya seçimi onaylamak için basınız.

Güç

Monitörü açmak için Güç düğmesine basınız.

Dial Point/Artır

OSD yokken, Dial Point tuşuna basarak Dial Point'i gösterir veya gizlersiniz.

Kullanıcı Anahtarı (Game Mode (Oyun Modu))/Azalt

Bu kısayol tuşu işlevini OSD menüsünde özelleştirin: Game Mode (Oyun Modu), .Frame Counter (Resim Kare Say.) Fabrika varsayılanı şGame Mode (Oyun Modu)eklindedir.

OSD yokken, Oyun modu fonksiyonunu açmak için “▼” tuşuna basınız, ardından farklı oyun türlerine göre Oyun modunu (Standart, FPS, RTS, Yarış, Oyuncu 1, Oyuncu 2 veya Oyuncu 3) seçmek için “▼” veya “▲” tuşuna basınız.

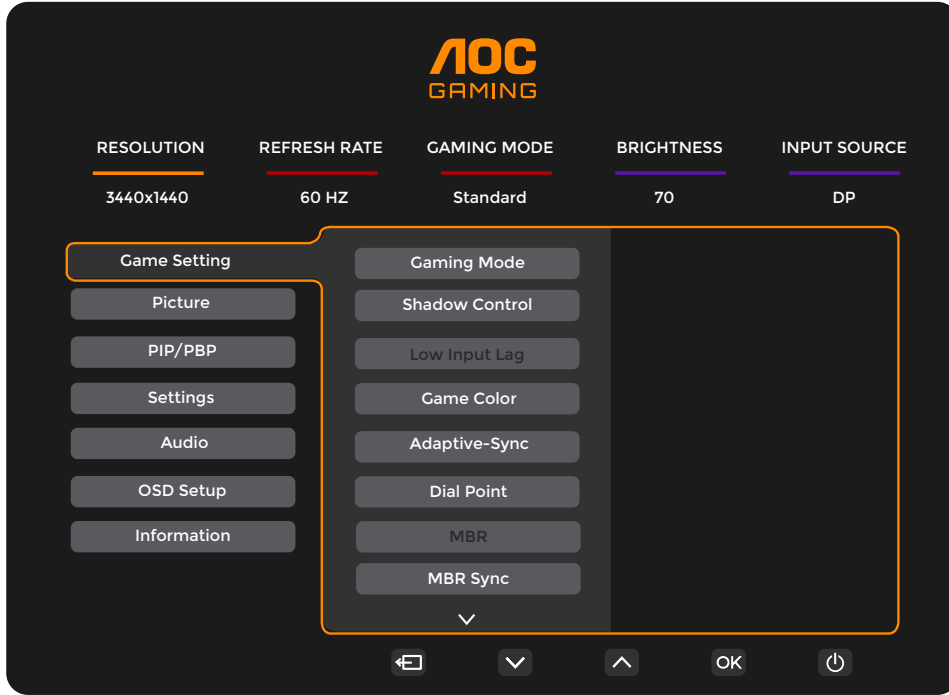
Kaynak/Çıkış

OSD kapalıyken, Kaynak/Çıkış düğmesine basmak Kaynak hızlı tuş fonksiyonunu etkinleştirir.

OSD menüsü aktif olduğunda, bu düğme çıkış tuşu olarak işlev görür (OSD menüsünden çıkmak için).

OSD Ayarı

Kontrol tuşlarına ilişkin temel ve basit talimatlar.



- 1). OSD penceresini etkinleştirmek için **MENÜ tuşuna** basınız.
- 2). İşlevler arasında gezinmek için **↓** veya **↑** tuşlarına basınız. İstenen işlev vurgulandığında, bunu etkinleştirmek için **MENÜ tuşuna / Tamam** basınız; alt menü işlevleri arasında gezinmek için **↓** veya **↑** tuşlarına basınız. İstenen alt menü işlevi vurgulandığında, bunu etkinleştirmek için **MENÜ tuşuna / Tamam** basınız.
- 3). Seçili işlevin ayarlarını değiştirmek için **↓** veya **↑** tuşlarına basınız. Çıkmak için **↶** tuşuna basınız. Başka bir işlevi ayarlamak istiyorsanız, 2-3. adımları tekrarlayınız.
- 4). OSD Kilitleme İşlevi: OSD'yi kilitlemek için, monitör kapalıyken **MENÜ tuşuna** basılı tutunuz ve ardından monitörü açmak için **güç düğmesine** basınız. OSD'nin kilidini açmak için, monitör kapalıyken **MENÜ tuşuna** basılı tutunuz ve ardından monitörü açmak için **güç düğmesine** basınız.

Notlar:

- 1). Üründe yalnızca bir sinyal girişi varsa, "Giriş Seçimi" ögesi ayarlanamaz.
- 2). Giriş sinyali çözünürlüğü doğal çözünürlük veya Adaptive-Sync ise, "Görüntü Oranı" ögesi geçersizdir.

Game Setting (Oyun Ayarları)



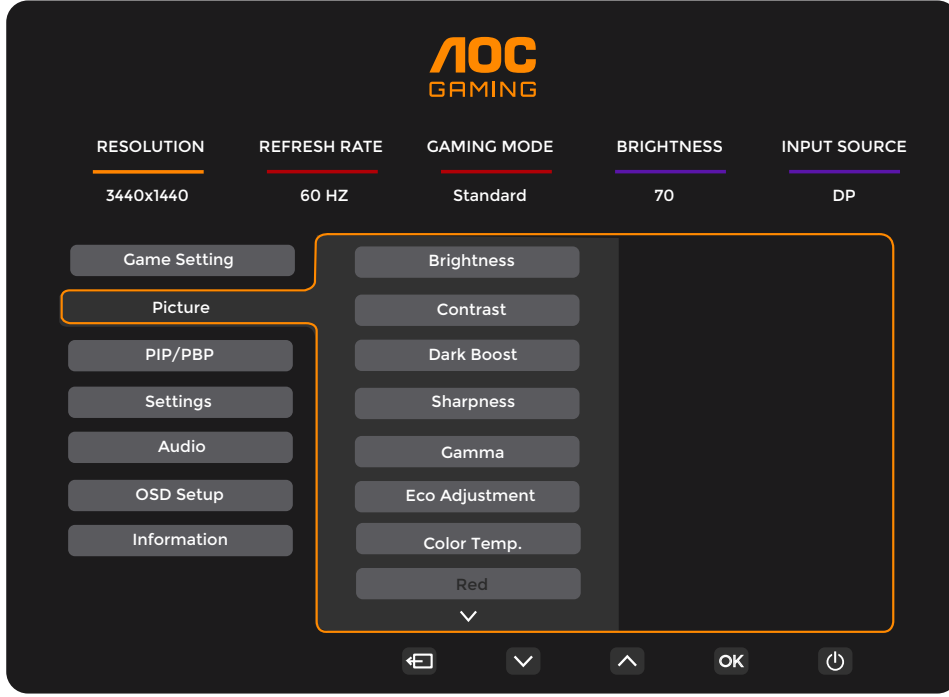
Gaming Mode (Oyun modu)	Standard (Standart)	Uygun web ve mobil oyunlar için okunabilirliği artırın.
	FPS	FPS (Birinci Şahıs Nişancı) oyunları içindir. Karanlık temada siyah seviye detaylarını iyileştirir.
	RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) oyunları oynamak içindir. Görüntü kalitesini artırır.
	Racing (Yarış)	Yarış oyunları oynarken en hızlı tepki süresi ve yüksek renk doygunluğu sağlar.
	Gamer 1 (Oyuncu 1)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 1 olarak kaydedildi.
	Gamer 2 (Oyuncu 2)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 2 olarak kaydedildi.
	Gamer 3 (Oyuncu 3)	Kullanıcının tercih ayarları Oyuncu 3 olarak kaydedildi.
Shadow Control (Gölge Kontrol)	0 ~ 20	Gölge Kontrolü varsayılan değeri 0'dır; kullanıcı 0 ile 20 arasında ayar yapabilir veya net görüntü için kontrastı artırmak üzere 0'dan başlayabilir. Görüntü detayları net görülemediğinde, net görüntü için 0'dan 20'ye kadar ayar yapılabilir.
Low Input Lag	Off (Kapalı)/	Input lag'i azaltmak için frame buffer'ı kapatın.
Game Color (Oyun Rengi)	0 ~ 20	Game Color (Oyun Rengi), daha iyi bir Picture (Resim) elde etmek için Saturation (Doyma) ayarını yapmak amacıyla 0-20 Level (Seviye) sağlar.
Adaptive-Sync	Off (Kapalı)/	Adaptive-Sync özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. Adaptive-Sync Çalıştırma Hatırlatıcısı: Adaptive-Sync özelliği etkinleştirildiğinde, bazı Game (Oyun) ortamlarında Flashing (Yanıp Sönme) meydana gelebilir.
Dial Point (Hedef Noktası)	Off (Kapalı) / On (Açık) / Dynamic (Dinamik)	"Dial Point" fonksiyonu, oyuncuların Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyunlarında doğru ve hassas nişan almalarına yardımcı olmak amacıyla ekranın ortasında bir nişan göstergesi yerleştirir.
MBR	0 ~ 20	MBR (Hareket Bulanıklığını Azaltma), hareket bulanıklığını azaltmak için 0-20 seviyesinde ayar imkanı sunar. Not: 1. MBR fonksiyonu, Adaptive-Sync/m kapalıyken ve yenileme hızı ≥75Hz olduğunda ayarlanabilir. 2. Ayar değeri arttıkça ekranın parlaklığı azalacaktır.
MBR Sync	Off (Kapalı)/	MBR Sync (Motion Blur Remove) özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.

Overdrive	Normal	Yanıt süresini ayarlayın. Not: 1. Kullanıcı OverDrive'ı "Fastest (En Hızlı)" olarak ayarlarsa, görüntü bulanık olabilir. Kullanıcılar tercihlerine göre OverDrive seviyesini ayarlayabilir veya kapatabilirler. 2. Adaptive-Sync kapatıldığında ve yenileme hızı $\geq 75\text{Hz}$ olduğunda "Extreme (Ekstrem)" işlevi isteğe bağlıdır. 3. "Extreme (Ekstrem)" işlevi açıldığında ekran parlaklığı azalacaktır.
	Fast (Hızlı)	
	Faster (Daha Hızlı)	
	Fastest (En Hızlı)	
	Extreme (Ekstrem)	
Frame Counter (Resim Kare Say.)	Kapalı / Sağ-Üst / Sağ-Alt / Sol-Üst / Sol-Alt	Seçilen köşede dikey frekansı görüntüle.

Not:

- 1). "Resim" menüsündeki "HDR Modu" etkinleştirildiğinde, "Oyun modu", "Gölge Kontrol" ve "Oyun Rengi" seçenekleri ayarlanamaz.
- 2). "Resim" menüsündeki "HDR" etkinleştirildiğinde, "Oyun modu", "Gölge Kontrol", "Oyun Rengi" ve "MBR" seçenekleri ayarlanamaz. "Overdrive" menüsündeki "Extreme" seçeneği kullanılamaz.
- 3). "Resim" menüsündeki "Color Space" sRGB olarak ayarlandığında, "Oyun modu", "Gölge Kontrol" ve "Oyun Rengi" seçenekleri ayarlanamaz.

Picture (Resim)



Parlaklık	0-100	Arka Işık Ayarı.
Kontrast	0-100	Dijital Kayıttan Kontrast.
Dark Boost (Karanlık Güçlendir.)	Kapalı / Seviye 1 / Seviye 2 / Seviye 3	Parlak alandaki parlaklığı ayarlamak ve aşırı doygunluğu önlemek için karanlık veya parlak bölgelerdeki ekran detaylarını geliştirir.
Sharpness (Keskinlik)	0-100	Keskinlik Ayarı.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma'yı ayarla.
Eco Adjustment (Eko Ayarı)	Standard (Standart)	Standart Mod.
	Text (Metin)	Metin Modu.
	Internet (İnternet)	İnternet Modu.
	Game (Oyun)	Oyun Modu.
	Movie (Film)	Film Modu.
	Sports (Spor)	Sports (Spor) Modu.
	Reading (Okuma)	Okuma Modu.
	Uniformity (Benzerlik)	Uniformity (Benzerlik) Modu
Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	Warm (Sıcak)	EEPROM'dan Warm Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Normal	EEPROM'dan Normal Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Soğuk	EEPROM'dan Soğuk Renk Sıcaklığını Geri Çağır.
	Kullanıcı	EEPROM'dan Renk Sıcaklığını Geri Yükle.
Red (Kırmızı)	0-100	Dijital yazmaçtan Red (Kırmızı) kazancı.
Green (Yeşil)	0-100	Dijital kayıttan Green (Yeşil) kazancı.

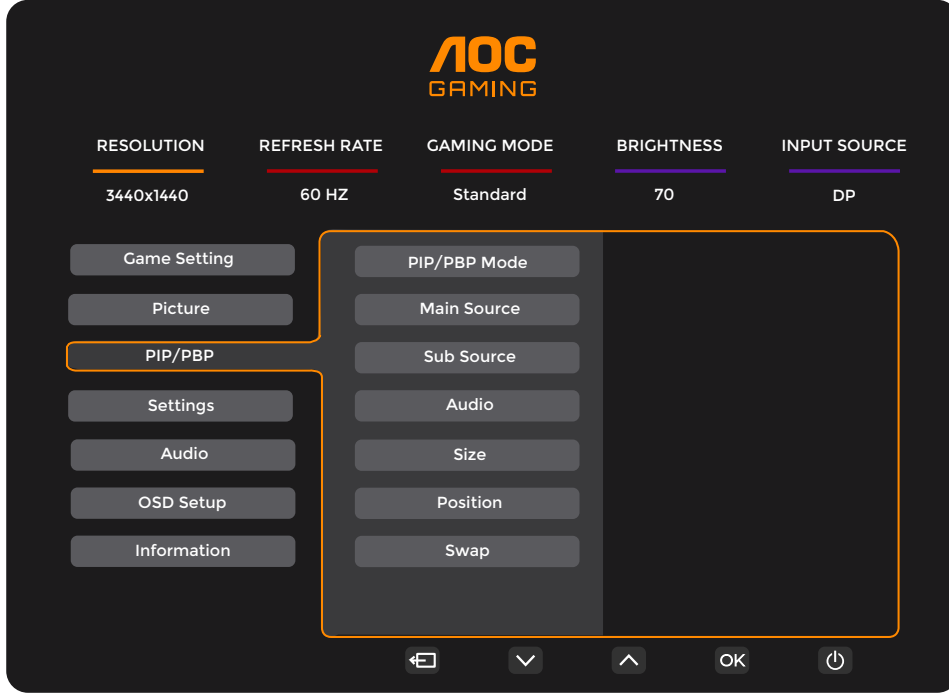
Blue (Mavi)	0-100	Dijital kayıttan Blue (Mavi) kazancı.
R.Saturation (KD)	0-100	Doyma Ayarı
G.Saturation (YD)	0-100	
B.Saturation (MD)	0-100	
C.Saturation (CD)	0-100	
M.Saturation (MCD)	0-100	
Y.Saturation (SD)	0-100	
R.Hue (KRT)	0-100	Hue (Renk Tonu) Ayarı
G.Hue (YRT)	0-100	
B.Hue (MRT)	0-100	
C.Hue (CT)	0-100	
M.Hue (MT)	0-100	
Y.Hue (SRT)	0-100	
HDR	Off (Kapalı)	Kullanım gereksinimlerinize göre HDR profilini ayarlayın. Not: HDR algılandığında, ayar için HDR seçeneği görüntülenir.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
HDR Mode	Off (Kapalı)	HDR efektini simüle eden görüntünün renk ve kontrastı için optimize edilmiştir. Not: HDR içeriği algılanmadığında, ayar için HDR Mode seçeneği görüntülenecektir.
	HDR Picture (HDR Resim)	
	HDR Movie (HDR Film)	
	HDR Game (HDR Oyun)	
DCR	Off (Kapalı)	Dynamic contrast ratio özelliğini devre dışı bırakın.
	On (Açık)	Dynamic (Dinamik) Contrast (Kontrast) oranını etkinleştirin.
Color Space (Renk Alanı)	Panel Native	Native (Doğal) Color Gamut'u sunar.
	sRGB	sRGB Color Space (Renk Alanı).
LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)	Off (Kapalı)	Renk sıcaklığını kontrol ederek Bluelight (Mavi Işık) dalga boyunu azaltın.
	Multimedia (Multimedya)	
	Internet (İnternet)	
	Office (Ofis)	
	Reading (Okuma)	

Image Ratio (Görüntü Oranı)	Full (Tam) / Aspect (Görüntü Oranı) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Görüntü oranını seçiniz.
--------------------------------	--	--------------------------

Not:

- 1) "HDR Mode" Off (Kapalı) dışında herhangi bir değere ayarlandığında, "Contrast (Kontrast)", "Dark Boost (Karanlık Güçlend.)", "Gamma", "Brightness (Parlaklık)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Axis Saturation / Hue (Doyma / Renk Tonu)", "Color Space (Renk Alanı)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" öğeleri ayarlanamaz.
- 2) "HDR" "DisplayHDR" olarak ayarlandığında, "Image Ratio (Görüntü Oranı)" altındaki tüm öğeler ("HDR" ve "Sharpness (Keskinlik)" hariç) ayarlanamaz;
"HDR" "HDR Photo", "HDR Movie (HDR Film)" veya "HDR Game (HDR Oyun)" olarak ayarlandığında, "Gamma", "Brightness (Parlaklık)", "Color Temp. (Renk Sıcaklığı)", "6-Axis Saturation / Hue (Doyma / Renk Tonu)", "Color Space (Renk Alanı)" ve "LowBlue Mode (Mavi Işık Modu)" öğeleri ayarlanamaz.
- 3) "Renk Alanı" "sRGB" olarak ayarlandığında, "Kontrast", "Karanlık Güçlend.", "Gamma", "Parlaklık", "Renk Sıcaklığı", "6 Eksenli Doyma / Renk Tonu", "HDR Modu" ve "Mavi Işık Modu" öğeleri ayarlanamaz.
- 4) "Parlaklık" "Okuma" olarak ayarlandığında, "Kontrast", "Karanlık Güçlend.", "Renk Sıcaklığı", "6 Eksenli Doyma / Renk Tonu", "Renk Alanı" ve "Mavi Işık Modu" öğeleri ayarlanamaz.
- 5) "Oyun Ayarları" altındaki "Oyun Modu" "Standart" dışında bir moda ayarlandığında, "Parlaklık", "6 Eksenli Doyma / Renk Tonu", "HDR Modu" ve "Renk Alanı" öğeleri ayarlanamaz.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP Modu)	Kapalı / PIP / PBP	PIP veya PBP'yi devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
Main Source (Ana Kaynak)		Ana ekran kaynağını seçin.
Sub Source (Yan Kaynak)		Alt ekran kaynağını seçin.
Audio (Ses)	Main Source (Ana Kaynak)	Audio Setup (Ses Ayarı) özelliğini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.
	Sub Source (Yan Kaynak)	
Size (Boyut)	Küçük / Orta / Büyük	Ekran boyutunu seçin.
Position (Pozisyon)	Sağ-Üst	Ekran konumunu ayarlayın.
	Sağ-Alt	
	Sol-Üst	
	Sol-Alt	
Swap (Değiştirme)	On (Açık): Swap (Değiştirme)	Ekran kaynağını değiştirin.
	Off (Kapalı): İşlem yapılmaz	

Not:

1) "Parlaklık" altında "HDR" kapalı olmayan bir duruma ayarlandığında, "PIP/PBP" altındaki tüm öğeler ayarlanamaz.

2) PBP/PIP etkinleştirildiğinde, ana ekran/ikincil ekran giriş kaynağı uyumluluğu aşağıdaki gibidir:

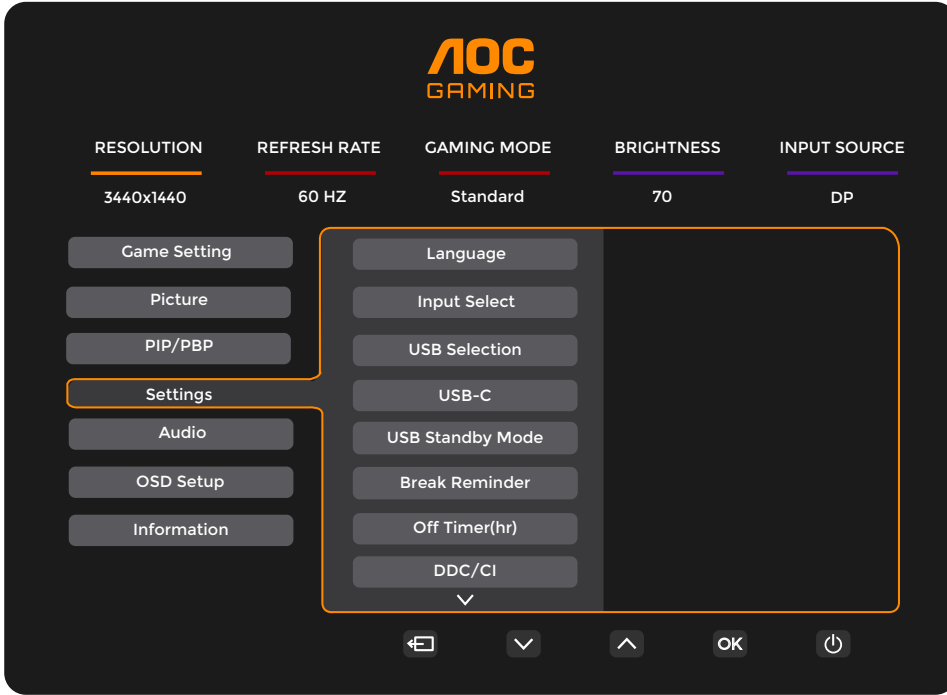
PBP		Ana Kaynak			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Yan Kaynak	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Main Source (Ana Kaynak)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C

Yan Kaynak	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

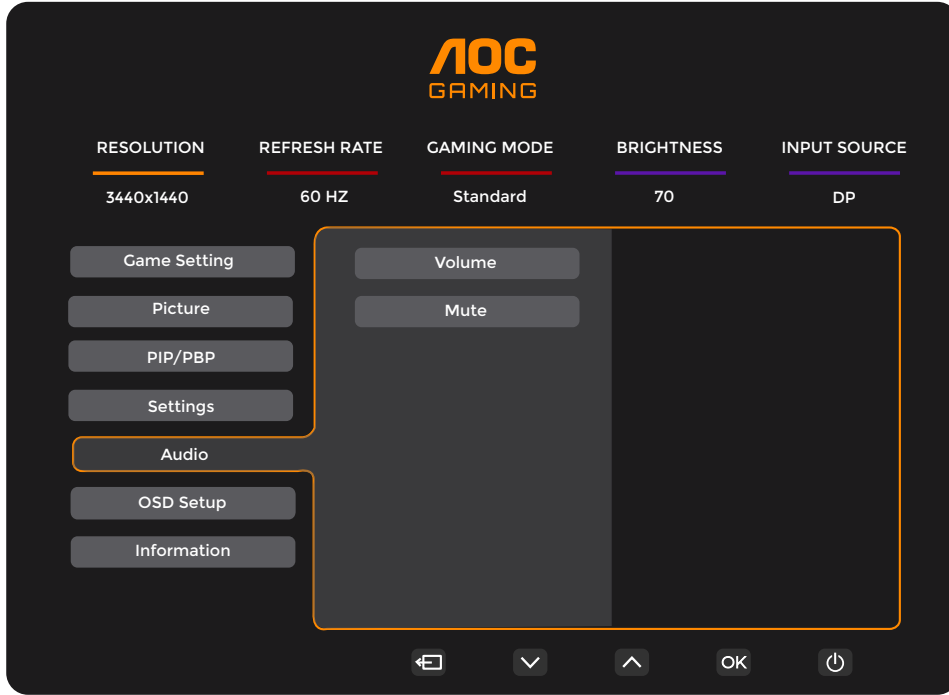
* : PIP etkinleştirildiğinde, HDMI ve DisplayPort aynı anda birincil ekran kaynağı ve ikincil ekran kaynağı olarak giriş yapıldığında, diğer DisplayPort bağlantı noktası maksimum WQHD 60Hz 8bit (RGB veya YCbCr 444 formatı ya da 420 formatı) destekler.

Settings (Ayarları)



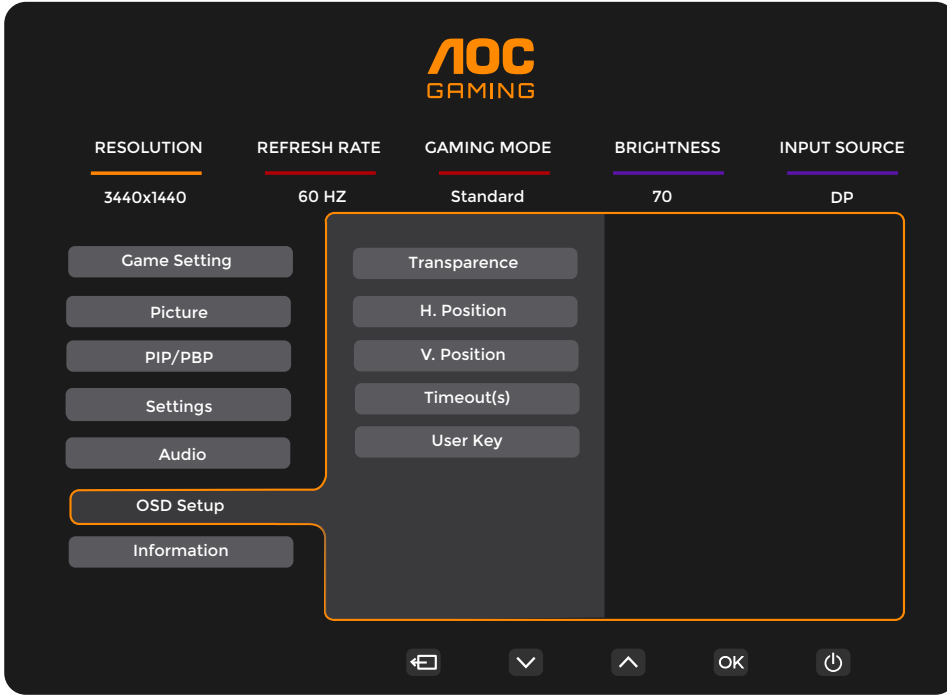
Language (Dil)		OSD Dilini Seçiniz.
Input Select (Giriş)	Otomatik / HDMI1 / HDMI2 / USB C /DP	Giriş Sinyal Kaynağını Seçiniz.
USB Selection (USB Seçim)	Otomatik / USB C / USB yukarı	USB Yukarı Bağlantı Verisi için yolu seçiniz
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.)	USB-C cihazı bağlamak istiyorsanız, lütfen USB ayarını High Resolution veya High Data Speed olarak ayarlayınız. Not: Varsayılan ayar "High Data Speed" olduğunda, veri aktarım hızına öncelik verilir ve USB A portu USB 3.2 Gen1 hızlarında çalışır. "High Resolution" olarak ayarlandığında, USB A portu USB 2.0 hızlarında çalışır.
USB Standby Mode ()	Off (Kapalı)/	USB Standby Mode ()'u Aç/Kapat.
Break Reminder (Mola Hatırlat.)	Off (Kapalı)/	Kullanıcı 1 saatten fazla kesintisiz çalıştığında mola hatırlatıcısı.
Off Timer (hr) (Kpt Zmly (sa))	0-24	DC kapama süresini seçin.
DDC/CI	No (Hayır) / Yes (Evet)	DDC/CI Desteğini Aç/Kapat.
Reset	No (Hayır) / Yes (Evet)	Menüyü varsayılan ayarlara sıfırla.

Audio (Ses)



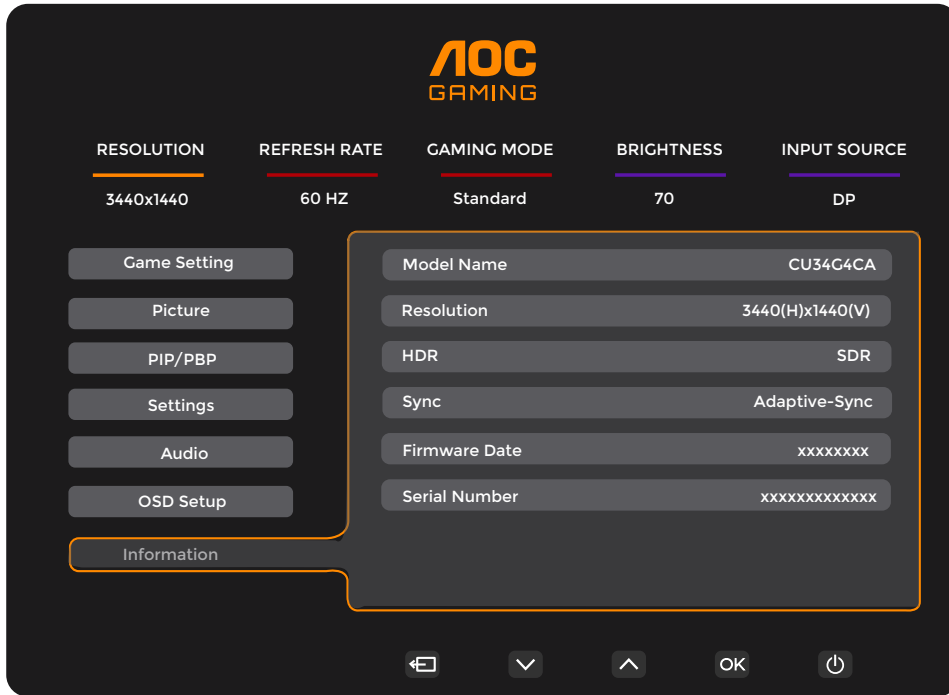
Volume (Ses)	0-100	Ses Ayarı.
Mute (Sessiz)	Off (Kapalı)/	Volume (Ses) özelliğini Sessiz moduna alın.

OSD Setup (OSD Ayarları)



Transparence (Şeffaflık)	0-100	OSD'nin saydamlığını ayarlayın.
H. Position (Yatay)	0-100	OSD'nin yatay konumunu ayarlayın.
V. Position (Dikey)	0-100	OSD'nin dikey konumunu ayarlayın.
Zaman Aşımı (s)	5-120	OSD Zaman Aşımını Ayarlayın.
User Key (Kullanıcı Anahtarı)	Gaming Mode (Oyun modu) / Frame Counter (Resim Kare Say.)	User (Kullanıcı), "V" tuşu kısayol menüsünü ayarlar.

Information (Bilgi)



LED Göstergesi

Durum	LED Color (LED Renk)
Full (Tam) Güç Modu	Beyaz
Aktif-Kapalı Modu	Turuncu

Sorun Giderme

Sorun ve Soru	Olası Çözümler
Güç LED'i Yanmıyor	Güç düğmesinin AÇIK olduğundan ve Güç Kablosunun topraklı bir prize ve monitöre doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Ekranda Görüntü Yok	● Güç kablosu doğru şekilde bağlandı mı? Güç kablosu bağlantısını ve güç kaynağını kontrol edin. ● Video kablosu doğru şekilde bağlandı mı? (HDMI kablosu kullanılarak bağlandı) HDMI kablosu bağlantısını kontrol edin. (DP kablosu kullanılarak bağlandı) DP kablosu bağlantısını kontrol edin. * HDMI/DP girişi her modelde mevcut değildir. ● Güç açıkta, başlangıç ekranını (giriş ekranı) görmek için bilgisayarı yeniden başlatın. Başlangıç ekranı (giriş ekranı) görünüyorsa, bilgisayarı ilgili modda (Windows 7/8/10 için güvenli mod) başlatın ve ardından video kartının frekansını değiştirin. (Optimal Çözünürlüğün Ayarlanmasına bakınız) Başlangıç ekranı (giriş ekranı) görünmüyorsa, Servis Merkezi veya bayinizle iletişime geçin. ● Ekranda "Input Not Support (Giriş Desteklenmiyor)" mesajını görüyor musunuz? Bu mesaj, video kartından gelen sinyal monitörün düzgün şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlük ve frekansı aştığında görüntülenir. Monitörün düzgün şekilde işleyebileceği maksimum çözünürlük ve frekansı ayarlayın. ● AOC Monitör Sürücülerinin yüklü olduğundan emin olun.
Resim Bulanık & Hayalet Göleleme Sorunu Var	Kontrast ve Parlaklık kontrollerini ayarlayın. Otomatik ayarlama yapmak için kısayol tuşuna (AUTO) basın. Uzatma kablosu veya anahtar kutusu kullanmadığınızdan emin olun. Monitörü doğrudan arka taraftaki video kartı çıkış konektörüne takmanızı öneririz.
Resimde Titreme, Yanıp Sönme Veya Wave (Su Dalgası) Deseni Görülüyor	Elektriksel parazit oluşturabilecek cihazları monitörden mümkün olduğunca uzak tutun. Kullandığınız çözünürlükte monitörünüzün desteklediği maksimum yenileme hızını kullanın.
Monitör aktif kapalı modunda takılı kaldı.	Bilgisayar güç anahtarı AÇIK konumunda olmalıdır. Bilgisayar video kartının yuvasına sıkıca oturduğundan emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığından emin olun. Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pinin eğrilmediğinden emin olun. Klavye üzerindeki CAPS LOCK tuşuna basarak bilgisayarınızın çalışır durumda olduğunu kontrol edin ve CAPS LOCK LED'ini gözlemleyin. LED, CAPS LOCK tuşuna basıldıktan sonra ya YANMALI ya da SÖNMELİDİR.
Birincil renklerden (KIRMIZI, YEŞİL veya MAVİ) birinin eksik olması	Monitörün video kablosunu kontrol edin ve hiçbir pinin hasar görmediğinden emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Ekran görüntüsü ortalanmamış veya boyutlandırması doğru yapılmamış	Yatay Pozisyon (H-Position) ve Dikey Pozisyonu (V-Position) ayarlayın veya kısayol tuşu (AUTO) tuşuna basın.
Resimde renk bozuklukları var (beyaz, beyaz görünmüyor)	RGB renk ayarını yapın veya istenilen renk sıcaklığını seçin.
Ekranda yatay veya dikey bozulmalar	CLOCK ve FOCUS ayarlarını yapmak için Windows 7/8/10/11 kapatma modunu kullanın. Otomatik ayarlama yapmak için kısayol tuşuna (AUTO) basın.
Düzenleme ve Servis	Satin aldığınız model ülkenizde bulmak ve Destek sayfasındaki Düzenleme ve Servis Bilgilerine ulaşmak için lütfen CD kılavuzundaki veya www.aoc.com adresindeki Düzenleme ve Servis Bilgilerine başvurun.

Teknik Özellikler

Genel Teknik Özellikler

Panel	Model Adı	CU34G4CA	
	Sürüş Sistemi	TFT Renkli LCD	
	Görülebilir Görüntü Boyutu	86,4 cm diyagonal	
	Piksel aralığı	0,23175 mm (Y) x 0,23175 mm (D)	
	Görüntü Rengi	1,07 Milyar ^[1]	
Others (Diğer)	Yatay tarama aralığı	30k~160k(HDMI) 30k~275k(DisplayPort)	
	Yatay Tarama Boyutu (Maksimum)	797,22 mm	
	Dikey tarama aralığı	48~100Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Dikey Tarama Boyutu (Maksimum)	333,72 mm	
	Optimal Ön Ayarlı Çözünürlük	3440x1440@60Hz	
	Maksimum Çözünürlük	3440X1440@100Hz(HDMI) 3440X1440@180Hz(DisplayPort)	
	Tak ve Çalıştır	VESA DDC2B/CI	
	Güç Kaynağı	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Güç Tüketimi	Tipik (Varsayılan Parlaklık ve Kontrast)	31W
		Maks. (Parlaklık = 100, Kontrast = 100)	≤200W
		Bekleme Modu	≤0.5W
	Isı Dağılımı	Normal Çalışma	105,80 BTU/saat (tip.)
		Uyku (Bekleme modu)	<1,71 BTU/sa
		Kapalı modu	<1,02 BTU/sa
		Kapalı modu (AC anahtarı)	0 BTU/sa
Fiziksel Özellikler	Bağlantı Tipi	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Kulaklık çıkışı	
	Sinyal Kablosu Türü	Ayrılabilir	
Çevresel	Sıcaklık	Çalışma	0°C~40°C
		Çalışmama	-25°C~55°C
	Nem	Çalışma	%10~%85 (yoğuşmasız)
		Çalışmama	%5~%93 (yoğuşmasız)
	Yükseklik	Çalışma	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Çalışmama	0m~12192m (0ft~40000ft)



Not

[1] : Bu ürün, aşağıdaki tabloda belirtilen yapılandırma koşulları altında maksimum 1,07 milyar ekran rengi sayısını destekler (farklı grafik kartı politikaları nedeniyle bazı seçenekler gizli olabilir; gerçek destek grafik kartına bağlıdır). Grafik kartının DSC işlevine sahip olması gerekir:

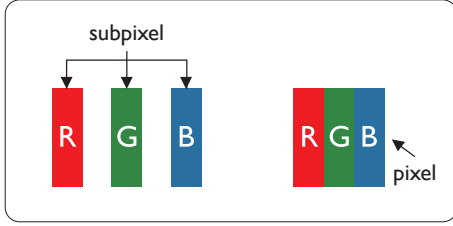
Sinyal Version (Versiyon) Renk Format Durum Renk Biti	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 180Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 180Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 165Hz 10 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	\	\
WQHD 165Hz 8 bpc	\	\	OK(DSC)	OK(DSC)	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	\	\	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	\	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low(Düşük)Resolution (Çözünürlük) 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low(Düşük)Resolution (Çözünürlük) 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

AOC Monitörler Panel Piksel Kusuru Politikası

AOC, en yüksek kalitede ürünler sunmayı hedefler. Sektörün en gelişmiş üretim süreçlerinden bazılarını kullanırız ve sıkı kalite kontrol uygulamaları gerçekleştiririz. Ancak, monitörlerde kullanılan Monitör panellerindeki piksel veya alt piksel kusurları bazen kaçınılmazdır.

Hiçbir üretici, tüm panellerin piksel kusurlarından arınmış olacağını garanti edemez; ancak AOC, kabul edilemez sayıda kusur içeren herhangi bir monitörün garanti kapsamında onarılacağını veya değiştirileceğini garanti eder. Bu bildirim, farklı piksel kusuru türlerini açıklar ve her tür için kabul edilebilir kusur seviyelerini tanımlar. Garanti kapsamında onarım veya değişim hakkı kazanmak için, bir Monitör panelindeki piksel kusuru sayısının bu kabul edilebilir seviyeleri aşması gerekir. Örneğin, bir monitördeki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası kusurlu olmamalıdır.

Ayrıca AOC, diğerlerine göre daha belirgin olan belirli piksel kusuru türleri veya kombinasyonları için daha yüksek kalite standartları belirler. Bu politika dünya çapında geçerlidir.



Pikseller ve Alt Pikseller

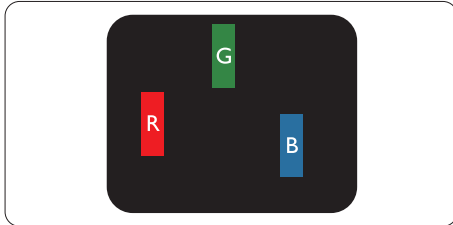
Bir piksel veya resim ögesi; kırmızı, yeşil ve mavi ana renklerdeki üç alt pikselden oluşur. Çok sayıda piksel bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Bir pikselin tüm alt pikselleri yandığında, üç renkli alt piksel birlikte tek bir beyaz piksel olarak görünür. Tüm alt pikseller karanlık olduğunda, üç renkli alt piksel birlikte tek bir siyah piksel olarak görünür. Yanık ve karanlık alt piksellerin diğer kombinasyonları ise diğer renklerdeki tek pikseller olarak görünür.

Piksel Kusuru Türleri

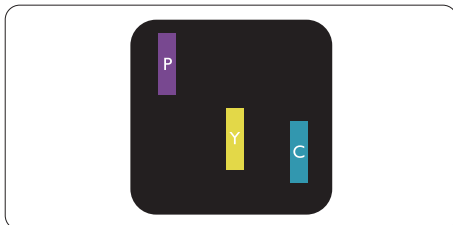
Piksel ve alt piksel kusurları ekranda farklı şekillerde ortaya çıkar. İki ana piksel kusuru kategorisi ve her kategoride çeşitli alt piksel kusuru türleri bulunur.

Parlak Nokta Kusurları

Parlak nokta kusurları, sürekli yanık veya 'On (Açık)' durumda olan pikseller veya alt pikseller olarak görülür. Diğer bir deyişle parlak nokta, monitör koyu bir Pattern (Şablon) görüntülerken ekranda öne çıkan bir alt pikseldir. Parlak nokta kusurlarının türleri şunlardır:

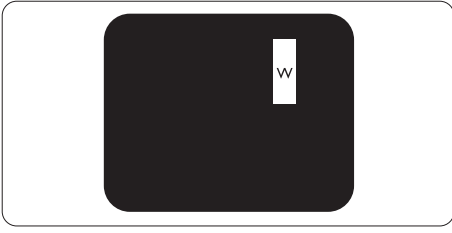


Tek bir yanık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel.



İki bitişik yanık alt piksel:

- Kırmızı + Mavi = Mor
- Kırmızı + Yeşil = Sarı
- Yeşil + Mavi = Camgöbeği (Açık Mavi)



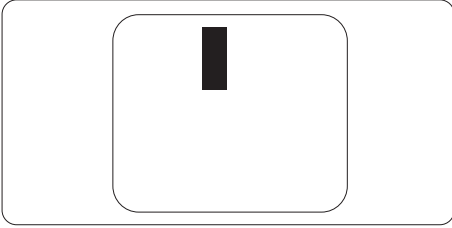
Üç bitişik yanık alt piksel (tek bir beyaz piksel).

Not:

Kırmızı veya mavi parlak nokta, komşu noktalardan %50'den daha fazla parlak olmalıdır; yeşil parlak nokta ise komşu noktalardan %30 daha parlaktır.

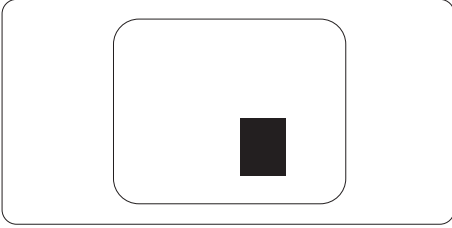
Siyah Nokta Kusurları

Siyah nokta kusurları, sürekli karanlık veya 'Off (Kapalı)' durumda olan pikseller veya alt pikseller olarak ortaya çıkar. Başka bir deyişle, koyu nokta, monitör açık renkli bir şablon görüntülerken ekranda belirginleşen bir alt pikseldir. Siyah nokta kusuru türleri şunlardır:



Piksel Kusurlarının Yakınlığı

Birbirine yakın konumdaki aynı tipteki piksel ve alt piksel kusurları daha dikkat çekici olabileceğinden, AOC ayrıca piksel kusurlarının yakınlığına ilişkin toleranslar da tanımlamaktadır.



Piksel Kusuru Toleransları

Garanti süresi içinde piksel kusurları nedeniyle onarım veya değişim hakkından yararlanabilmek için, bir AOC panel monitördeki ekran panelinin, web kılavuzunda belirtilen toleransları aşan piksel veya alt piksel kusurlarına sahip olması gerekir.

PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	2
2 bitişik yanık alt piksel	1
3 bitişik yanık alt piksel (bir beyaz piksel)	0
İki parlak nokta kusuru arasındaki mesafe*	$\geq 15\text{mm}$
Tüm tiplerdeki toplam parlak nokta kusurları	2
SİYAH NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 karanlık alt piksel	5 veya daha az
2 bitişik karanlık alt piksel	2 veya daha az
3 bitişik karanlık alt piksel	≤ 0
İki siyah nokta kusuru arasındaki mesafe*	$\geq 15\text{mm}$
Tüm tiplerdeki toplam siyah nokta kusurları	5 veya daha az
TOPLAM NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
Tüm tiplerdeki toplam parlak veya siyah nokta kusurları	5 veya daha az

Not:

*: 1 veya 2 bitişik alt piksel kusuru = 1 nokta kusuru.

Ön Ayarlı Görüntü Modları

Standart	ÇÖZÜNÜRLÜK (±1 Hz)	YATAY FREKANS (kHz)	DİKEY FREKANS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120
	3440x1440@144Hz (DisplayPort)	214.561	144
	3440x1440@165Hz (DisplayPort)	244.366	165
	3440x1440@180Hz (DisplayPort)	266.58	180

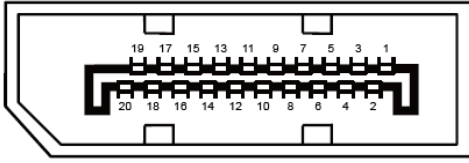
Not: VESA standardına göre, farklı işletim sistemleri ve grafik kartlarının yenileme hızı (alan frekansı) hesaplamalarında belirli bir hata payı (+/-1Hz) olabilir. Uyumluluğu artırmak amacıyla, bu ürünün nominal yenileme hızı yuvarlanmıştır. Lütfen gerçek ürüne başvurunuz.

Pin Atamaları



19 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Yer
2.	TMDS Veri 2 Ekranlama	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Veri 1 Ekranlama	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrılmış (cihazda N.C.)		
7.	TMDS Veri 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Veri 0 Ekranı	16.	SDA		



20 Pin Renkli Görüntü Sinyal Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Tak ve Çalıştır

Tak ve Çalıştır DDC2B Özelliği

Bu monitör, VESA DDC STANDARDI'na uygun olarak VESA DDC2B özellikleri ile donatılmıştır. Monitör, ana sisteme kimliğini bildirebilir ve kullanılan DDC seviyesine bağlı olarak görüntü yetenekleri hakkında ek bilgiler iletebilir.

DDC2B, I2C protokolüne dayanan çift yönlü bir veri kanalıdır. Ana sistem, DDC2B kanalı üzerinden EDID bilgisi talep edebilir.

