

# AOC

## GAMING



# Instrukcja obsługi

## CU34G4CA

AOC GAMING MONITOR

|                                                          |    |
|----------------------------------------------------------|----|
| Bezpieczeństwo .....                                     | 1  |
| Krajowe konwencje.....                                   | 1  |
| Zasilanie .....                                          | 2  |
| Instalacja .....                                         | 3  |
| Czyszczenie.....                                         | 4  |
| Inne.....                                                | 5  |
| Konfiguracja.....                                        | 6  |
| Zawartość opakowania.....                                | 6  |
| Montaż podstawy i stojaka.....                           | 7  |
| Regulacja kąta nachylenia .....                          | 8  |
| Podłączanie monitora.....                                | 9  |
| Montaż ścienny .....                                     | 10 |
| Funkcja Adaptive-Sync .....                              | 11 |
| HDR .....                                                | 12 |
| Funkcja KVM .....                                        | 13 |
| Dostosowywanie.....                                      | 14 |
| Skróty klawiszowe .....                                  | 14 |
| Ustawienia OSD.....                                      | 15 |
| Game Setting (Ust. gry) .....                            | 16 |
| Picture (Obraz) .....                                    | 18 |
| PIP/PBP .....                                            | 21 |
| Settings (Ustawienia).....                               | 23 |
| Audio .....                                              | 24 |
| OSD Setup (Ustaw. OSD).....                              | 25 |
| Information (Informacje) .....                           | 26 |
| Wskaźnik LED.....                                        | 27 |
| Rozwiązywanie problemów .....                            | 28 |
| Specyfikacja.....                                        | 29 |
| Specyfikacja ogólna .....                                | 29 |
| Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitorów..... | 31 |
| Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....               | 33 |
| Przypisania pinów .....                                  | 34 |
| Plug and Play.....                                       | 35 |

# Bezpieczeństwo

## Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia, które stosuje się w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych i informuje, jak uniknąć problemu.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie dla zdrowia i informuje, jak uniknąć problemu.

Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

# Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci (uziemiający) bolec.

Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do trójprzewodowej wtyczki, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemiającej.



Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobiegnie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

# Instalacja



Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenia tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.



Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.



Nie kładź produktu przodem na podłodze.



Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.



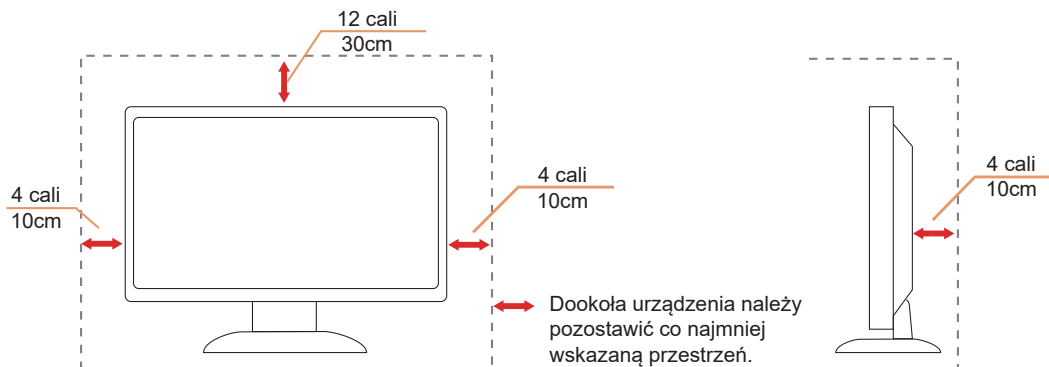
Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.



Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejania panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylecia w dół o -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

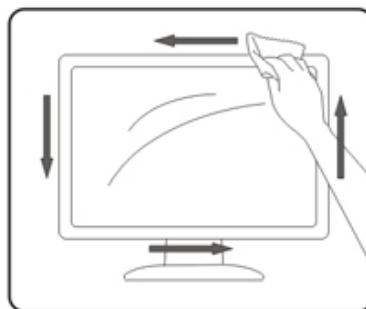
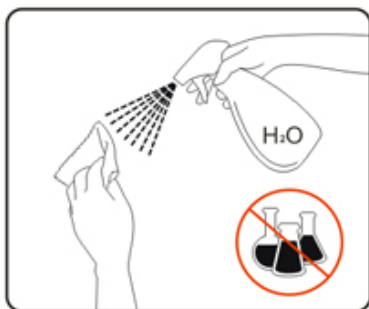
## Zamontowany z podstawą



# Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.

## Inne



Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.



Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.



Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.



Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.



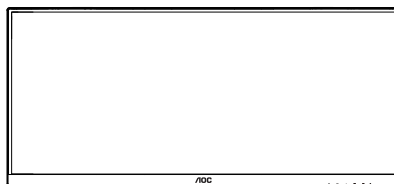
Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. W Niemczech musi to być przewód typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub lepszy.  
W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów.



Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



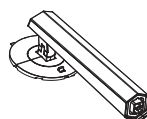
Monitor



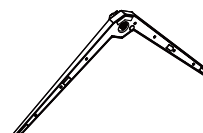
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



USB C-C Cable

\*



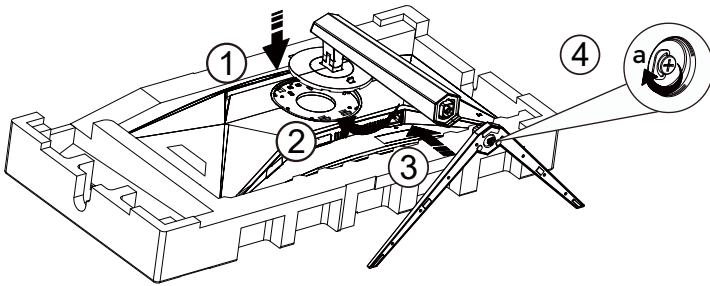
USB Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

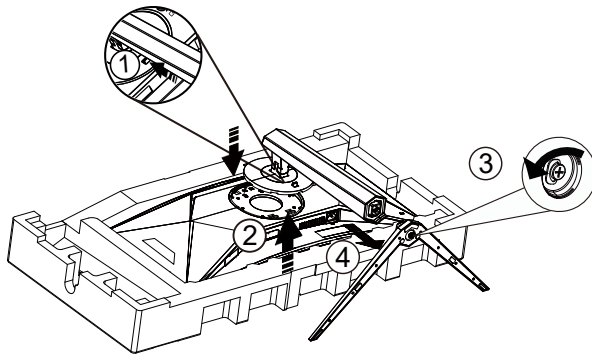
# Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

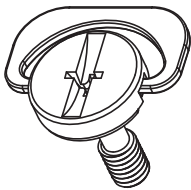
## Montaż:



## Demontaż:



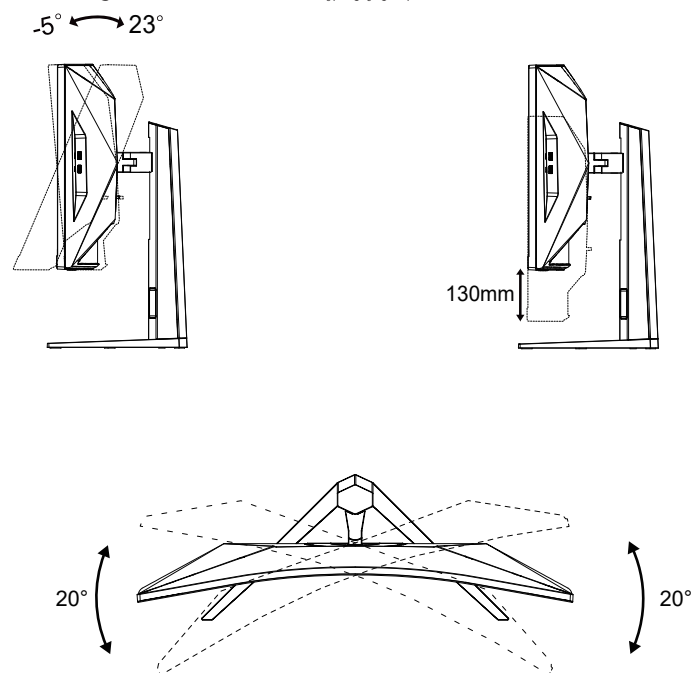
Specyfikacja śruby do podstawy: M6\*23 mm (efektywna długość gwintu 5,5 mm)



## Regulacja kąta nachylenia

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzeć na monitor na wprost, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do własnych preferencji. Trzymaj stojak, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta nachylenia.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



### UWAGA:

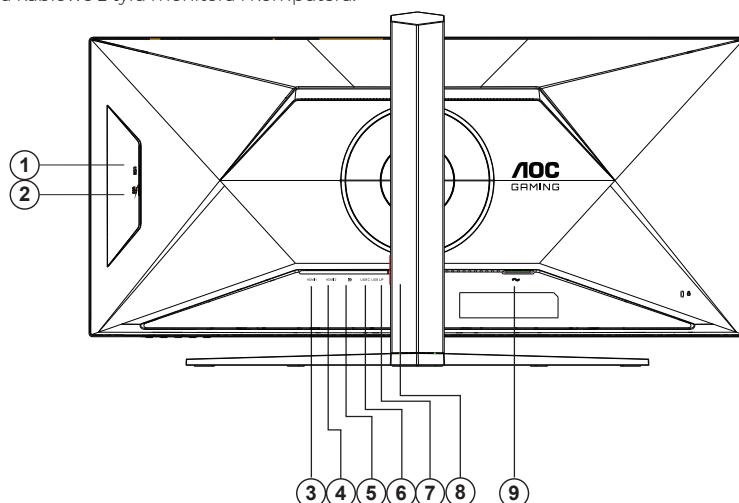
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

### ⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o  $-5$  stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstream + szybkie ładowanie x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB w górę
8. Słuchawki
9. Zasilanie

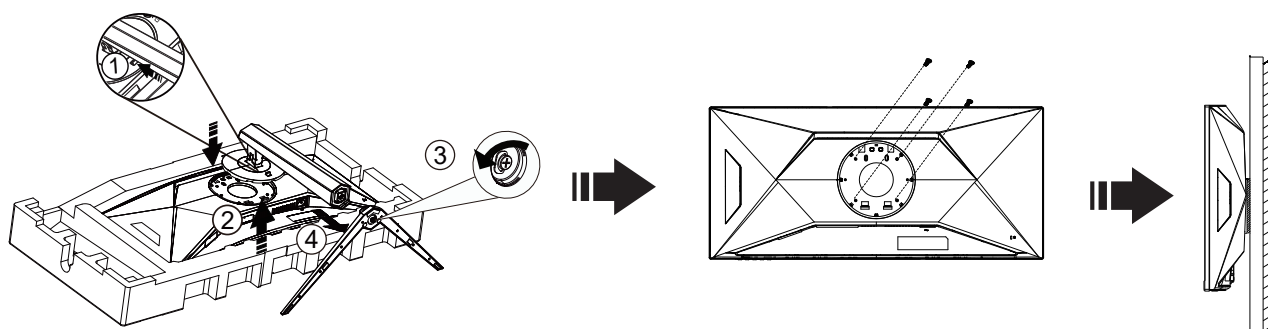
## Podłącz do komputera

1. Podłącz przewód zasilający do tyłu monitora mocno i pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę zapoznać się z sekcją Rozwiązywanie problemów. Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączaniem.

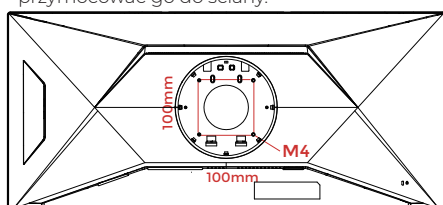
# Montaż ścienny

Przygotowanie do montażu opcjonalnego uchwyty ściennego.



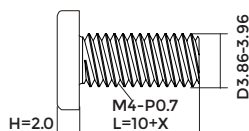
Ten monitor można przymocować do uchwyty ściennego, który należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować uchwyt ścienny.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwyty z otworami z tyłu monitora.
4. Wkręć 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego uchwyty ściennego, aby dowiedzieć się, jak przymocować go do ściany.

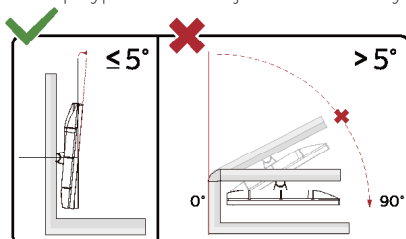


Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:  
M4\*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)

M=4.0Max



**Uwaga:** Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. W przypadku instalacji na ścianie należy zawsze skontaktować się z producentem.



\* Wygląd wyświetlacza może różnić się od tego przedstawionego na ilustracjach.

## ⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z interfejsami DisplayPort, HDMI oraz USB-C.
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej; listę tę można również [sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

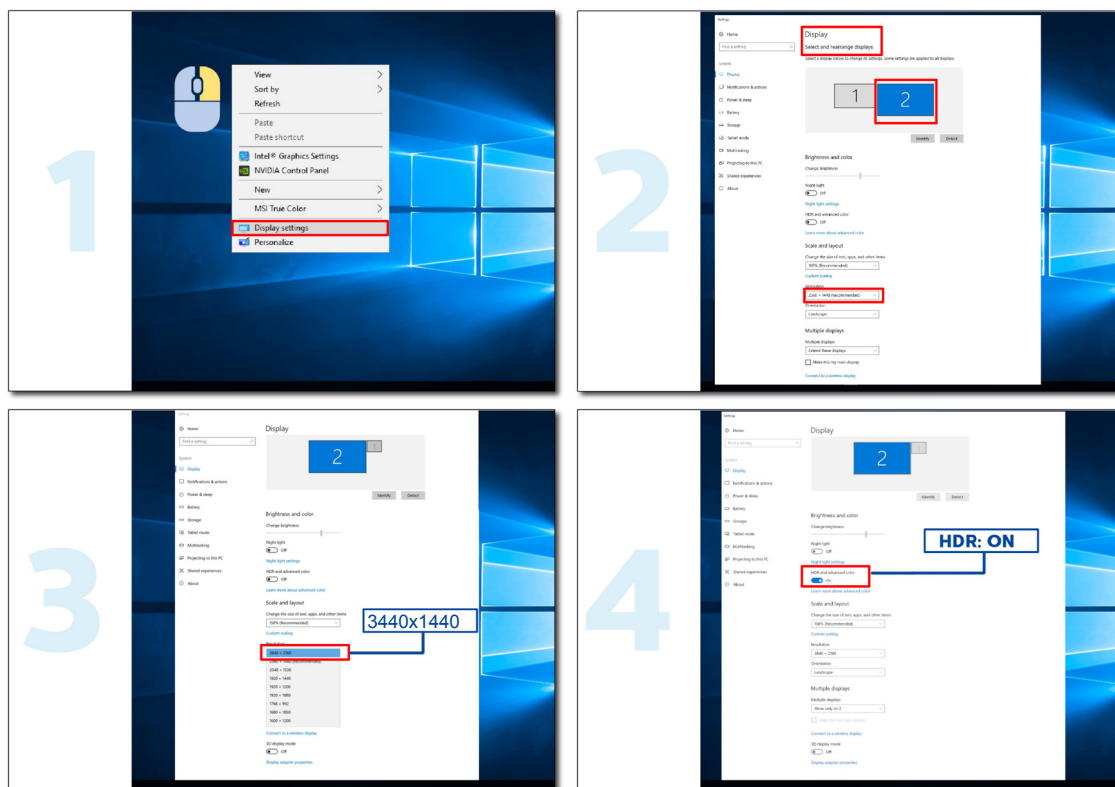
# HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna automatyczna aktywacja.

## Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Rozdzielczość 3840x2160 jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, konsol Xbox oraz PlayStation.
- a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3440\*1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona (Wł.).
- b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 3440\*1440 (jeśli jest dostępna).



# Funkcja KVM

## Co to jest KVM?

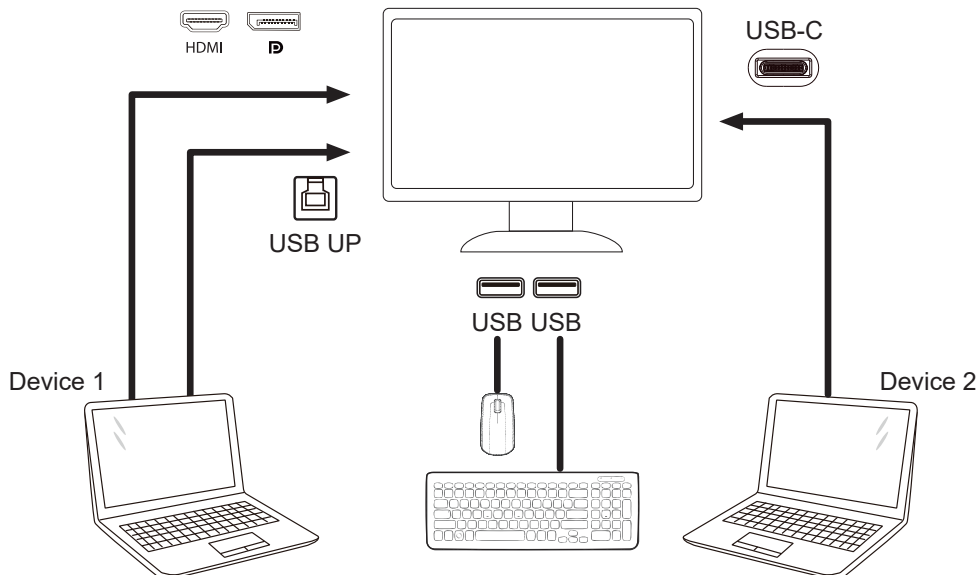
Dzięki funkcji KVM można wyświetlać obraz z dwóch komputerów PC, dwóch notebooków lub jednego komputera PC i jednego notebooka na jednym monitorze AOC oraz sterować tymi dwoma urządzeniami za pomocą jednego zestawu klawiatury i myszy. Aby przełączyć sterowanie między urządzeniami PC lub notebookami, wybierz źródło sygnału wejściowego w opcji „Input Select” w menu OSD.

## Jak korzystać z funkcji KVM?

Krok 1: Podłącz jedno urządzenie (PC lub laptop) do monitora za pomocą kabla USB-C.

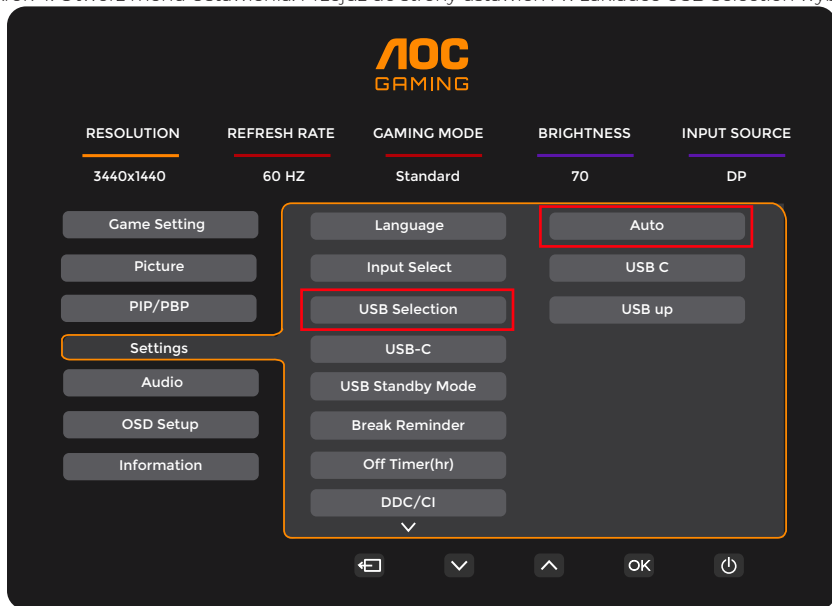
Krok 2: Podłącz drugie urządzenie do monitora za pomocą interfejsu HDMI lub DisplayPort. Następnie podłącz to urządzenie do monitora również kablem USB upstream.

Krok 3: Podłącz urządzenia peryferyjne (klawiaturę i mysz) do monitora poprzez port USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

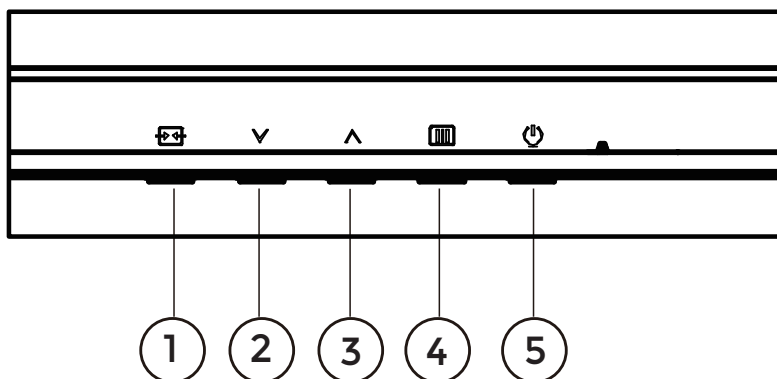
Krok 4: Otwórz menu Ustawienia. Przejdź do strony ustawień i w zakładce USB Selection wybierz opcję „Auto”, „USB C” lub „USB up”.



| USB Selection (USB Zaznaczenie) | Opis funkcji                                                                                            |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto (Autom.)                   | Tryb Auto (Autom.) wybiera port USB-C lub USB up (USB w górę) w zależności od wybranego źródła wejścia. |
| USB C                           | Udostępnia funkcję koncentratora USB poprzez kabel USB-C.                                               |
| USB up (USB w górę)             | Udostępnia funkcję koncentratora USB za pośrednictwem kabla USB up.                                     |

# Dostosowywanie

## Skróty klawiszowe



|   |                                |
|---|--------------------------------|
| 1 | Source/Exit                    |
| 2 | User Key(Gaming Mode)/Decrease |
| 3 | Dial Point/Increase            |
| 4 | Menu/Enter                     |
| 5 | Zasilanie                      |

### Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### Dial Point/Increase

Gdy OSD jest wyłączone, naciśnij przycisk Punkt nastawczy, aby pokazać lub ukryć Punkt nastawczy.

### User Key (Game Mode (Tryb gry))/Decrease

Dostosuj tę funkcję skrótu klawiszowego w menu OSD: Game Mode (Tryb gry), .Frame Counter (Licznik klatek) Domyślne ustawienie fabryczne to .

Game Mode (Tryb gry)Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk „▼”, aby otworzyć funkcję trybu gry, a następnie naciśnij przycisk „▼” lub „▲”, aby wybrać tryb gry (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.

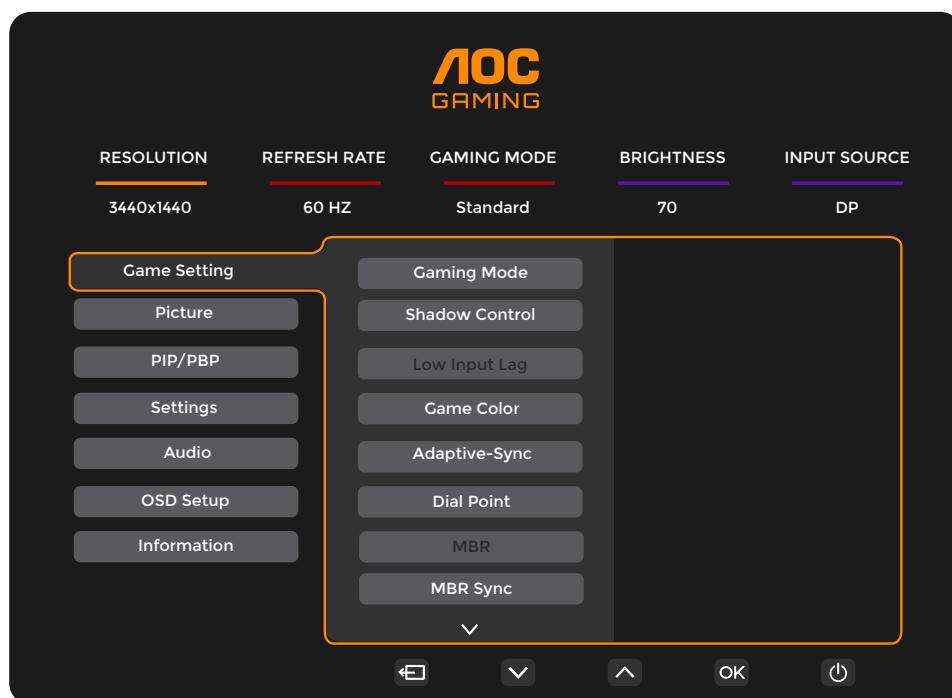
### Source/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit uruchomi funkcję skrótu źródła.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do opuszczenia menu OSD).

# Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

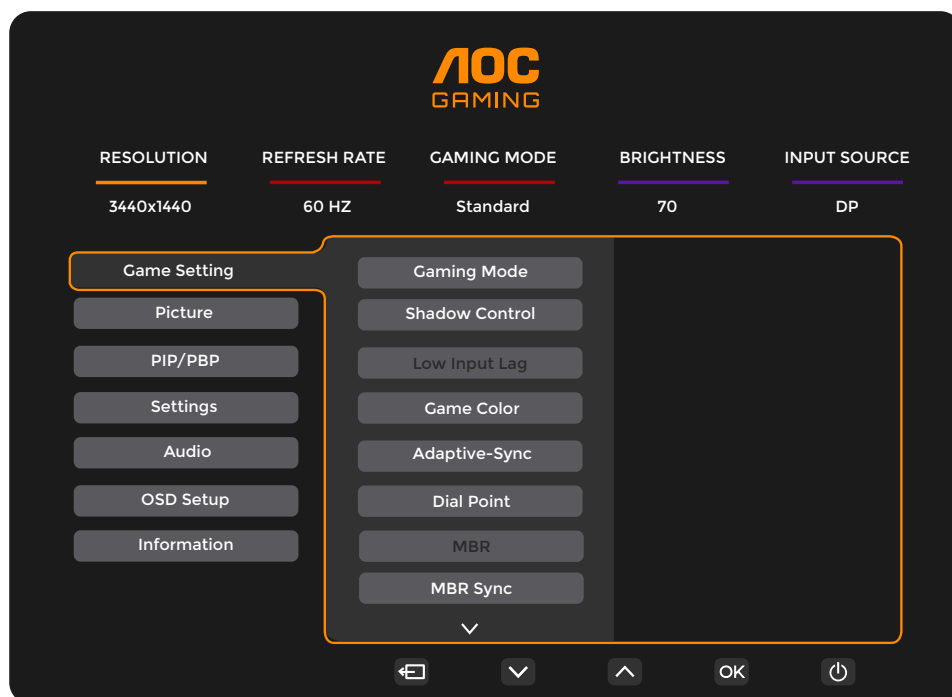


- 1). Naciśnij przycisk  MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się między funkcjami. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować. Następnie naciśnij  lub , aby poruszać się między funkcjami podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij , aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

## Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest wyłączona i nie można jej dostosować.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego to rozdzielczość natywna lub Adaptive-Sync, wówczas opcja „Współcz. Obrazu” jest nieaktywna.

## Game Setting (Ust. gry)



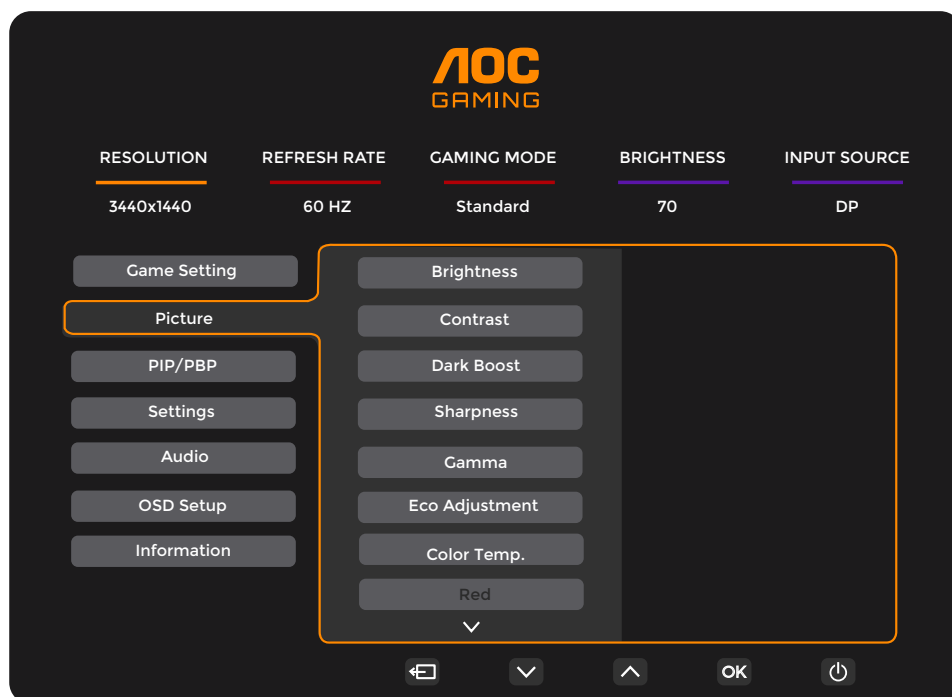
|                            |                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------|------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Tryb gra)  | Standard                                 | Popraw czytelność w przypadku odpowiednich gier internetowych i mobilnych.                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                            | FPS                                      | Przeznaczone do gier FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.                                                                                                                                                                                                                               |
|                            | RTS                                      | Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                            | Racing (Wyścigi)                         | Przeznaczony do gier z gatunku Wyścigi; zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysokie nasycenie kolorów.                                                                                                                                                                                                                    |
|                            | Gamer 1 (Gracz 1)                        | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                            | Gamer 2 (Gracz 2)                        | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                            | Gamer 3 (Gracz 3)                        | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Shadow Control<br>(Cienie) | 0 ~ 20                                   | Domyślna wartość funkcji Shadow Control (Cienie) wynosi 0; użytkownik końcowy może dostosować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie dostrzec szczegóły, należy dostosować ustawienie w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.                  |
| Low Input Lag              | Wyłącz / Włącz                           | Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Game Color (Kolor gry)     | 0 ~ 20                                   | Funkcja Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszy obraz.                                                                                                                                                                                                                     |
| Adaptive-Sync              | Wyłącz / Włącz                           | Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync.<br>Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach Game (Gra) mogą wystąpić efekty Flashing (Migające).                                                                                                                               |
| Dial Point (Punkt tarczy)  | Off (Wył.) / On (Wł.) / Dynamic (Dynam.) | Funkcja „Punkt nastawczy” umieszcza wskaźnik celowania w środku ekranu, aby pomóc graczom w precyzyjnym celowaniu podczas gry w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS).                                                                                                                                             |
| MBR                        | 0 ~ 20                                   | MBR (Red. rozmycia) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu.<br>Uwaga:<br>1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync/m jest wyłączony, a Refresh Rate (CZĘST. ODŚW.) ≥75Hz.<br>2. Brightness (Jasność) ekranu będzie się zmniejszała wraz ze wzrostem wartości Adjust (Dostosuj). |
| MBR Sync                   | Wyłącz / Włącz                           | Wyłącz lub włącz synchronizację MBR Sync (Motion Blur Remove).                                                                                                                                                                                                                                                              |

|                                   |                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Overdrive<br>(Przyspieszenie)     | Normal (Normalne)                                                  | Dostosuj czas reakcji.<br><br>Uwaga:<br>1. Jeśli użytkownik dostosuje OverDrive (Przyspieszenie) do ustawienia „Fastest (Najszybszy)”, wyświetlany obraz może być rozmaźany. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive (Przyspieszenie) lub wyłączyć tę funkcję zgodnie z własnymi preferencjami.<br>2. Funkcja „Extreme (Ekstremalny)” jest dostępna opcjonalnie, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz.<br>3. Po włączeniu funkcji „Extreme (Ekstremalny)” jasność ekranu ulegnie zmniejszeniu. |
|                                   | Fast (Szybki)                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                   | Faster (Szybszy)                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                   | Fastest (Najszybszy)                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                   | Extreme (Ekstremalny)                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Frame Counter<br>(Licznik klatek) | Wyłącz / Prawy-górny /<br>Prawy-dolny / Lewy-górny /<br>Lewy-dolny | Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

**Uwaga:**

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, nie można regulować opcji „Tryb gra”, „Kontrola cieni” ani „Kolor gry”.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, nie można regulować opcji „Tryb gra”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry” ani „MBR”. Opcja „Ekstremalny” w sekcji „Przyspieszenie” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń koloru” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, nie można regulować opcji „Tryb gra”, „Kontrola cieni” ani „Kolor gry”.

## Picture (Obraz)



|                             |                                                                     |                                                                                                                               |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Jasność                     | 0-100                                                               | Regulacja podświetlenia.                                                                                                      |
| Kontrast                    | 0-100                                                               | Kontrast z rejestru cyfrowego.                                                                                                |
| Dark Boost (Wzm. ciemnych)  | Off (Wyl.) / Level1 (Poziom1) / Level2 (Poziom2) / Level3 (Poziom3) | Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnych partiach i zapobiec przesyceniu. |
| Sharpness (Ostr.)           | 0-100                                                               | Dostosuj ostrość.                                                                                                             |
| Gamma                       | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6                                         | Dostosuj Gamma.                                                                                                               |
| Eco Adjustment (Regul. Eko) | Standard                                                            | Tryb Standard.                                                                                                                |
|                             | Text (Tekst)                                                        | Tryb tekstowy.                                                                                                                |
|                             | Internet                                                            | Tryb Internet.                                                                                                                |
|                             | Game (Gra)                                                          | Game Mode (Tryb gry).                                                                                                         |
|                             | Movie (Film)                                                        | Tryb Movie (Film).                                                                                                            |
|                             | Sports (Sport)                                                      | Tryb Sports.                                                                                                                  |
|                             | Reading (Czytanie)                                                  | Tryb czytania.                                                                                                                |
|                             | Uniformity                                                          | Tryb jednorodności                                                                                                            |
| Color Temp. (Temp. Barwowa) | Ciepłe                                                              | Przywróć temperaturę barwową Ciepłe z pamięci EEPROM.                                                                         |
|                             | Normalny                                                            | Przywróć temperaturę barwową Normalny z pamięci EEPROM.                                                                       |
|                             | Cool (Zimne)                                                        | Przywróć temperaturę barwową Zimne z pamięci EEPROM.                                                                          |
|                             | Użytkownik                                                          | Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.                                                                                |
| Red (Czerwony)              | 0-100                                                               | Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.                                                                                   |
| Green (Zielony)             | 0-100                                                               | Wzmocnienie Green (Zielony) z rejestru cyfrowego.                                                                             |

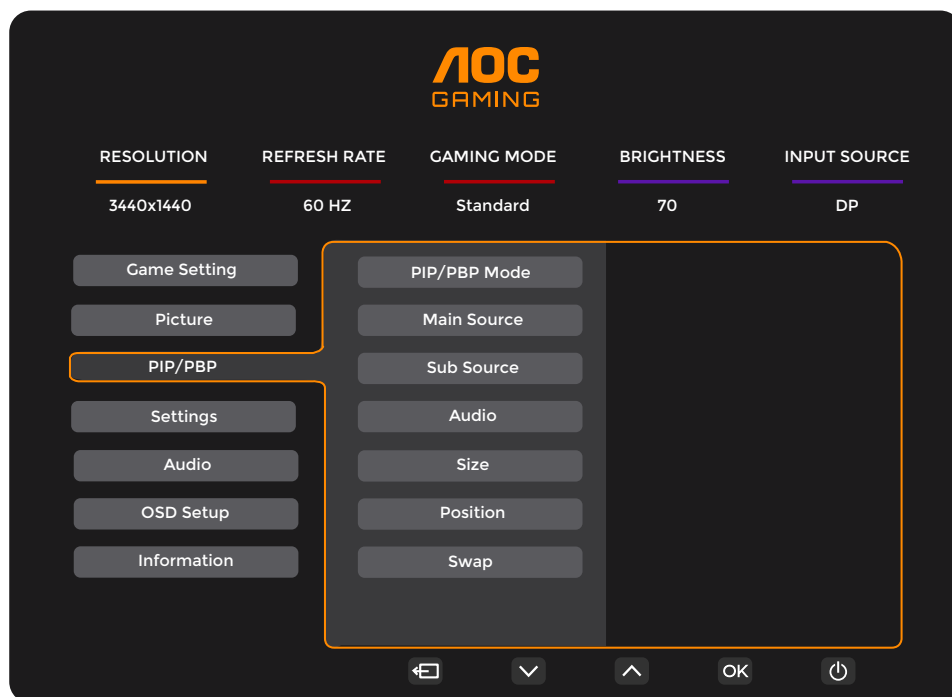
|                                 |                         |                                                                                                                                                                             |
|---------------------------------|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Blue (Niebieski)                | 0-100                   | Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.                                                                                                                                 |
| R.Saturation (Nasyc. czerw.)    | 0-100                   | Regulacja nasycenia                                                                                                                                                         |
| G.Saturation (Nasyc. ziel.)     | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| B.Saturation (Nasyc. nieb.)     | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| C.Saturation (Nasyc. cyjan)     | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| M.Saturation (Nasyc. magenta)   | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| Y.Saturation (Nasyc. żółtego)   | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| R.Hue (Odcień czerw.)           | 0-100                   | Dostosowanie odcienia                                                                                                                                                       |
| G.Hue (Odcień ziel.)            | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| B.Hue (Odcień nieb.)            | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| C.Hue (Odcień cyjan)            | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| M.Hue (Odcień magenta)          | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| Y.Hue (Odcień żółty)            | 0-100                   |                                                                                                                                                                             |
| HDR                             | Off (Wył.)              | Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.<br>Uwaga:<br>Po wykryciu treści HDR opcja HDR zostanie wyświetlona do regulacji.                                        |
|                                 | DisplayHDR              |                                                                                                                                                                             |
|                                 | HDR Picture (HDR Obraz) |                                                                                                                                                                             |
|                                 | HDR Movie (HDR Film)    |                                                                                                                                                                             |
|                                 | HDR Game (HDR Gra)      |                                                                                                                                                                             |
| HDR Mode                        | Off (Wył.)              | Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR.<br>Uwaga:<br>Gdy treść HDR nie jest wykrywana, opcja trybu HDR zostanie wyświetlona do regulacji. |
|                                 | HDR Picture (HDR Obraz) |                                                                                                                                                                             |
|                                 | HDR Movie (HDR Film)    |                                                                                                                                                                             |
|                                 | HDR Game (HDR Gra)      |                                                                                                                                                                             |
| DCR                             | Off (Wył.)              | Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.                                                                                                                                   |
|                                 | On (Wł.)                | Włącz funkcję Dynamic (Dynam.) Contrast (Kontrast).                                                                                                                         |
| Color Space (Przestrzeń koloru) | Panel Native            | Wyświetla natywny gamut kolorów.                                                                                                                                            |
|                                 | sRGB                    | Przestrzeń koloru sRGB.                                                                                                                                                     |
| LowBlue Mode (Tryb LowBlue)     | Off (Wył.)              | Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.                                                                                                |
|                                 | Multimedia              |                                                                                                                                                                             |
|                                 | Internet                |                                                                                                                                                                             |
|                                 | Office (Biuro)          |                                                                                                                                                                             |
|                                 | Reading (Czytanie)      |                                                                                                                                                                             |

|                                     |                                                                                                                                                                                                                |                                           |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| Image Ratio<br>(Współcz.<br>Obrazu) | Full (Pełny) / Aspect<br>(Proporcje) / 1:1 /<br>17" (4:3) / 19" (4:3) /<br>19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W<br>(16:9) /<br>22"W (16:10) /<br>23"W (16:9) /<br>23,6"W (16:9) /<br>24"W (16:9) /<br>27"W (16:9) | Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania. |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|

**Uwaga:**

- 1) Gdy „HDR Mode” jest ustawione na inną wartość niż Off (Wył.), opcje „Contrast (Kontrast)”, „Dark Boost (Wzm. ciemnych)”, „Gamma”, „Brightness (Jasność)”, „Color Temp. (Temp. Barwowa)”, „6-Axis Saturation / Hue (Nasycenie / Odcień)”, „Color Space (Przestrzeń koloru)” oraz „LowBlue Mode (Tryb LowBlue)” nie mogą być regulowane.
- 2) Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie opcje w sekcji „Image Ratio (Współcz. Obrazu)” z wyjątkiem „HDR” i „Sharpness (Ostr.)” nie mogą być regulowane;  
Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Photo”, „HDR Movie (HDR Film)” lub „HDR Game (HDR Gra)”, opcje „Gamma”, „Brightness (Jasność)”, „Color Temp. (Temp. Barwowa)”, „6-Axis Saturation / Hue (Nasycenie / Odcień)”, „Color Space (Przestrzeń koloru)” oraz „LowBlue Mode (Tryb LowBlue)” nie mogą być regulowane.
- 3) Gdy „Color Space” jest ustawione na „sRGB”, opcje „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Brightness”, „Color Temp.”, „6-Axis Saturation / Hue”, „HDR Mode” oraz „LowBlue Mode” nie mogą być regulowane.
- 4) Gdy „Brightness” jest ustawione na „Reading”, opcje „Contrast”, „Dark Boost”, „Color Temp.”, „6-Axis Saturation / Hue”, „Color Space” oraz „LowBlue Mode” nie mogą być regulowane.
- 5) Gdy „Game Mode” w sekcji „Game Setting” jest ustawiony na tryb inny niż „Standard”, opcje „Brightness”, „6-Axis Saturation / Hue”, „HDR Mode” oraz „Color Space” nie mogą być regulowane.

## PIP/PBP



|                              |                              |                                               |
|------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------|
| PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)  | Wyłącz / PIP / PBP           | Wyłącz lub włącz PIP lub PBP.                 |
| Main Source (Źródło główne)  |                              | Wybierz źródło głównego ekranu.               |
| Sub Source (Źródło podrzęd.) |                              | Wybierz źródło podrzędnego ekranu.            |
| Audio                        | Main Source (Źródło główne)  | Wyłącz lub włącz Audio Setup (Konfig. Audio). |
|                              | Sub Source (Źródło podrzęd.) |                                               |
| Size (Wielk.)                | Mały / Średni / Duży         | Wybierz rozmiar ekranu.                       |
| Position (Poz.)              | Prawy-górny                  | Ustaw położenie ekranu.                       |
|                              | Prawy-dolny                  |                                               |
|                              | Lewy-górny                   |                                               |
|                              | Lewy-dolny                   |                                               |
| Swap (Zam.)                  | Wł.: Zamiana                 | Zamień źródło ekranu.                         |
|                              | Wył.: brak działania         |                                               |

Uwaga:

1) Gdy „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawione na stan inny niż wyłączony, wszystkie opcje w „PIP/PBP” są niedostępne do regulacji.

2) Po włączeniu PBP/PIP kompatybilność źródła sygnału ekranu głównego i podrzędnego przedstawia się następująco:

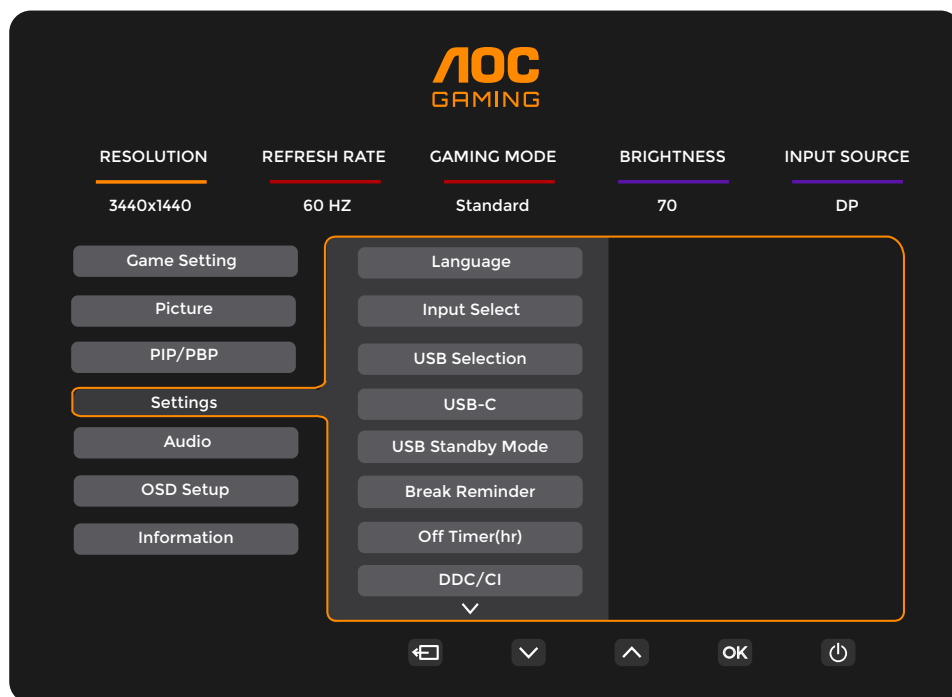
| PBP             |             | Główne źródło |       |             |       |
|-----------------|-------------|---------------|-------|-------------|-------|
|                 |             | HDMI1         | HDMI2 | DisplayPort | USB C |
| Źródło podrzęd. | HDMI1       | V             | V     | V           | V     |
|                 | HDMI2       | V             | V     | V           | V     |
|                 | DisplayPort | V             | V     | V           | V     |
|                 | USB C       | V             | V     | V           | V     |

| PIP |  | Główne źródło |       |             |       |
|-----|--|---------------|-------|-------------|-------|
|     |  | HDMI1         | HDMI2 | DisplayPort | USB C |

|                 |             |   |   |   |   |
|-----------------|-------------|---|---|---|---|
| Źródło podrzęd. | HDMI1       | V | V | V | V |
|                 | HDMI2       | V | V | V | V |
|                 | DisplayPort | V | V | V | V |
|                 | USB C       | V | V | V | V |

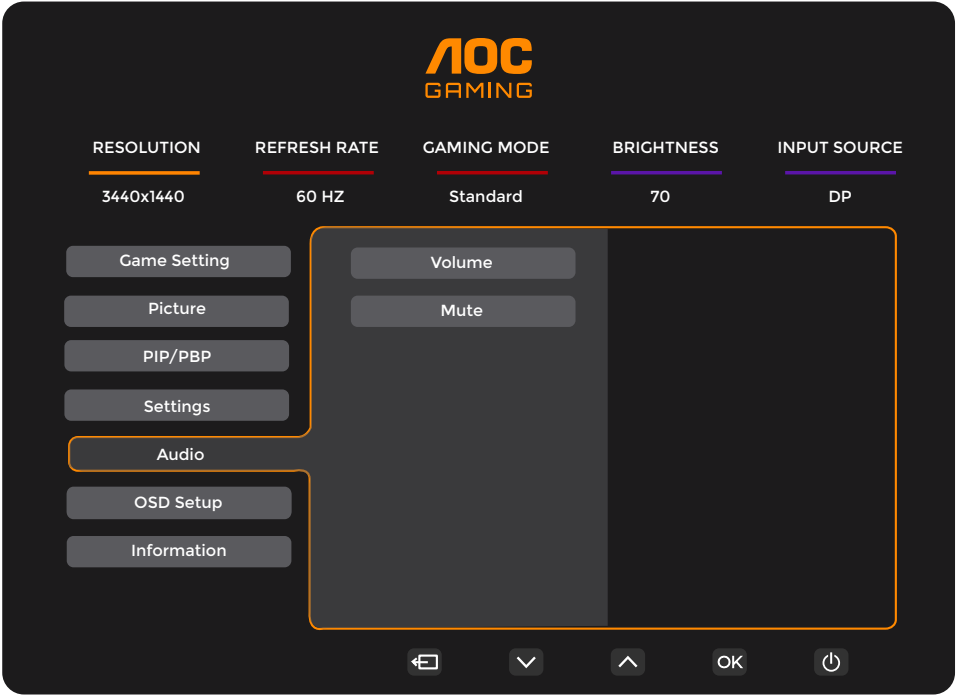
\*: Gdy funkcja PIP jest włączona, a sygnały HDMI i DisplayPort są podawane jednocześnie jako źródła dla ekranu głównego i dodatkowego, pozostałe złącze DisplayPort obsługuje maksymalnie rozdzielczość WQHD przy częstotliwości odświeżania 60 Hz i głębi kolorów 8 bitów (w formacie RGB lub YCbCr 4:4:4 albo 4:2:0).

## Settings (Ustawienia)



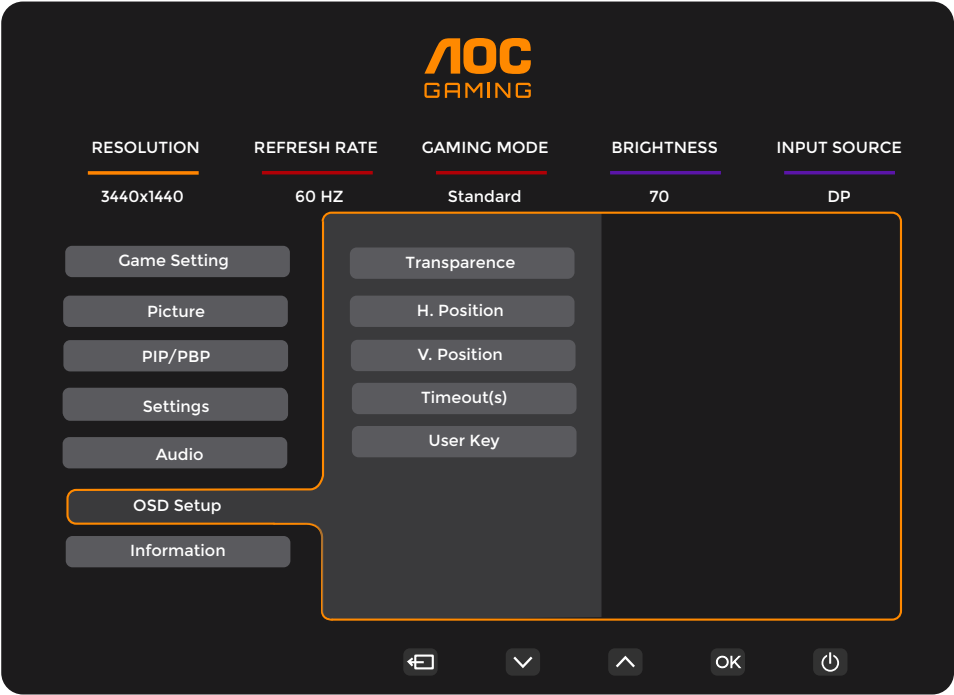
|                                 |                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Język                           |                                                                    | Wybierz język OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Input Select (Wybór Wejścia)    | Auto / HDMI1 / HDMI2 / USB C /DP                                   | Wybierz źródło sygnału wejściowego.                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| USB Selection (USB Zaznaczenie) | Auto / USB C / USB up                                              | Wybierz ścieżkę dla danych łącza nadrzędnego USB                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| USB-C                           | High Data Speed (Wys. sz. dan.)<br>High Resolution (Wys. rozdziel) | Aby podłączyć urządzenie USB-C, należy dostosować ustawienia USB do trybu Wys. rozdziel lub Wys. sz. dan..<br>Uwaga: Przy domyślnym ustawieniu „Wys. sz. dan.” priorytetem jest szybkość przesyłania danych, a port USB A działa z prędkością USB 3.2 Gen1.<br>Przy ustawieniu „Wys. rozdziel” port USB A działa z prędkością USB 2.0. |
| USB Standby Mode ( )            | Wyłącz / Włącz                                                     | Włącz/Wyłącz tryb gotowości USB.                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Break Reminder (Przerwa)        | Wyłącz / Włącz                                                     | Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie dłużej niż 1 godzinę.                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Timer wył.(h)                   | 0-24                                                               | Wybierz czas wyłączenia DC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| DDC/CI                          | No (Nie) / Yes (Tak)                                               | Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Reset                           | No (Nie) / Yes (Tak)                                               | Przywróć menu do ustawień domyślnych.                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

Audio



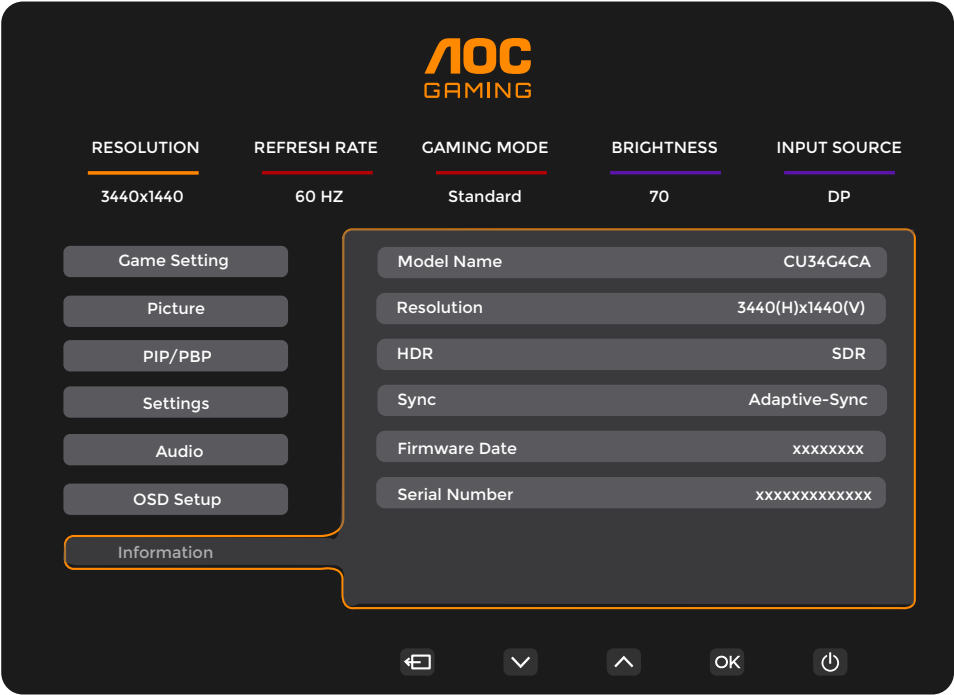
|                   |                |                    |
|-------------------|----------------|--------------------|
| Volume (Głośność) | 0-100          | Dostosuj głośność. |
| Mute (Wycisz.)    | Wyłącz / Włącz | Wycisz głośność.   |

OSD Setup (Ustaw. OSD)



|                              |                                                            |                                                      |
|------------------------------|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| Transparence (Przezr.)       | 0-100                                                      | Dostosuj przezroczystość OSD.                        |
| Pozycja                      | 0-100                                                      | Dostosuj poziomą pozycję OSD.                        |
| Pozycja                      | 0-100                                                      | Dostosuj pionową pozycję OSD.                        |
| Limit czasu (s)              | 5-120                                                      | Dostosuj czas wyświetlania OSD.                      |
| User Key (Klucz użytkownika) | Gaming Mode (Tryb gra) /<br>Frame Counter (Licznik klatek) | User (Użytk.) ustawia menu skrótów klawiszowych „V”. |

Information (Informacje)



## Wskaźnik LED

| Status                    | LED Color (Kolor LED) |
|---------------------------|-----------------------|
| Tryb pełnej mocy          | Biały                 |
| Tryb aktywnego wyłączenia | Pomarańczowy          |

# Rozwiązywanie problemów

| Problem i pytanie                                                             | Możliwe rozwiązania                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dioda LED zasilania nie świeci</b>                                         | Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Brak obrazu na ekranie</b>                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony?<br/>Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania.</li> <li>● Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony?<br/>(Podłączono za pomocą kabla HDMI)<br/>Sprawdź połączenie kabla HDMI.<br/>(Podłączono za pomocą kabla DP)<br/>Sprawdź połączenie kabla DP.<br/>* Wejście HDMI/DP nie jest dostępne w każdym modelu.</li> <li>● Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania).<br/>Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej.<br/>(Odwołaj się do ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>● Czy widzisz „Wejście nieobsługiwane” na ekranie?<br/>Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsługiwać.<br/>Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do możliwości monitora.</li> <li>● Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.</li> </ul> |
| <b>Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).</b>                | Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności.<br>Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.<br>Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Obraz podskakuje, migocze lub we wzorze obrazu pojawia się fala wodna</b>  | Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora.<br>Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia.</b>                          | Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONE.<br>Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe.<br>Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.<br>Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty.<br>Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się włączyć lub wyłączyć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).</b> | Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony.<br>Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.</b>   | Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).</b>                 | Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.</b>                             | Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS.<br>Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Regulacje i serwis.</b>                                                    | Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie, które znajdują się w podręczniku na płycie CD lub na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

|                          |                                            |                                                           |                            |
|--------------------------|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|----------------------------|
| Panel                    | Nazwa modelu                               | CU34G4CA                                                  |                            |
|                          | System sterowania                          | TFT kolorowy LCD                                          |                            |
|                          | Widoczny rozmiar obrazu                    | 86,4 cm przekątna                                         |                            |
|                          | Rozstaw pikseli                            | 0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)                           |                            |
|                          | Kolor wyświetlacza                         | 1,07B <sup>II</sup>                                       |                            |
| Others (informacje)      | Zakres poziomego skanowania                | 30k~160k(HDMI)<br>30k~275k(DisplayPort)                   |                            |
|                          | Maksymalny rozmiar poziomego skanowania    | 797,22 mm                                                 |                            |
|                          | Zakres pionowego skanowania                | 48~100Hz(HDMI)<br>48~180Hz(DisplayPort)                   |                            |
|                          | Maksymalny rozmiar pionowego skanowania    | 333,72 mm                                                 |                            |
|                          | Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona | 3440x1440@60Hz                                            |                            |
|                          | Maksymalna rozdzielczość                   | 3440X1440@100Hz(HDMI)<br>3440X1440@180Hz(DisplayPort)     |                            |
|                          | Plug & Play                                | VESA DDC2B/CI                                             |                            |
|                          | Źródło zasilania                           | 100-240V~, 50/60Hz, 2A                                    |                            |
|                          | Pobór mocy                                 | Typowe (domyślna jasność i kontrast)                      | 31W                        |
|                          |                                            | Maks. (Jasność = 100, kontrast = 100)                     | ≤200W                      |
|                          |                                            | Tryb czuwania                                             | ≤0,5 W                     |
|                          | Rozpraszanie ciepła                        | Normalna praca                                            | 105,80 BTU/godz. (typ.)    |
|                          |                                            | Uśpienie (tryb czuwania)                                  | <1,71 BTU/h                |
|                          |                                            | Tryb wyłączenia                                           | <1,02 BTU/h                |
|                          |                                            | Tryb wyłączenia (przełącznik sieciowy)                    | 0 BTU/h                    |
| Charakterystyka fizyczna | Typ złącza                                 | HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Wyjście słuchawkowe |                            |
|                          | Typ kabla sygnałowego                      | Odłączany                                                 |                            |
| Środowiskowe             | Temperatura                                | Praca                                                     | 0°C~40°C                   |
|                          |                                            | Przechowywanie                                            | -25°C~55°C                 |
|                          | Wilgotność                                 | Praca                                                     | 10%~85% (bez kondensacji)  |
|                          |                                            | Przechowywanie                                            | 5% ~ 93% (bez kondensacji) |
|                          | Wysokość                                   | Praca                                                     | 0m~5000m (0ft~16404ft)     |
|                          |                                            | Przechowywanie                                            | 0m~12192m (0ft~40000ft)    |



**Uwaga**

[1]: Ten produkt obsługuje maksymalną liczbę kolorów wyświetlania wynoszącą 1,07 miliarda, przy warunkach konfiguracji przedstawionych w tabeli poniżej (niektóre opcje mogą być ukryte ze względu na różne polityki kart graficznych, a rzeczywista obsługa zależy od karty graficznej). Karta graficzna musi posiadać funkcję DSC.

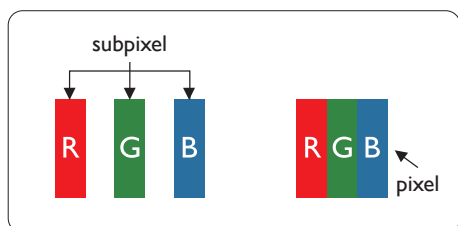
| <div> <div>Wersja sygnału</div> <div>Format koloru</div> <div>Stan</div> </div> <div>Głębokość koloru</div> | HDMI2.0              |                 | DisplayPort1.4       |                 | USB C @Wys. sz. dan. |                 | USB C @Wys. rozdziel |                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
|                                                                                                             | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB |
| WQHD 180Hz 10 bpc                                                                                           | \                    | \               | OK(DSC)              | OK(DSC)         | \                    | \               | \                    | \               |
| WQHD 180Hz 8 bpc                                                                                            | \                    | \               | OK(DSC)              | OK(DSC)         | \                    | \               | OK                   | OK              |
| WQHD 165Hz 10 bpc                                                                                           | \                    | \               | OK(DSC)              | OK(DSC)         | \                    | \               | \                    | \               |
| WQHD 165Hz 8 bpc                                                                                            | \                    | \               | OK(DSC)              | OK(DSC)         | \                    | \               | OK                   | OK              |
| WQHD 144Hz 10 bpc                                                                                           | \                    | \               | OK                   | OK              | \                    | \               | OK                   | OK              |
| WQHD 144Hz 8 bpc                                                                                            | \                    | \               | OK                   | OK              | OK                   | \               | OK                   | OK              |
| WQHD 120Hz 10 bpc                                                                                           | \                    | \               | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| WQHD 120Hz 8 bpc                                                                                            | \                    | \               | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| WQHD 100Hz 10 bpc                                                                                           | OK                   | \               | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| WQHD 100Hz 8 bpc                                                                                            | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| Niska rozdzielczość 8 bpc/10 bpc                                                                            | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |

# Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitorów

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak, występowanie wad pikseli lub subpikseli na panelach LCD montowanych w monitorach jest czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą całkowicie wolne od wad pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejszy dokument wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy ich występowania dla każdego rodzaju. Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać określone dopuszczalne progi. Przykładowo, nie więcej niż 0,0004% subpikseli w monitorze może być wadliwych.

Ponadto firma AOC wprowadza jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



## Piksele i subpiksele

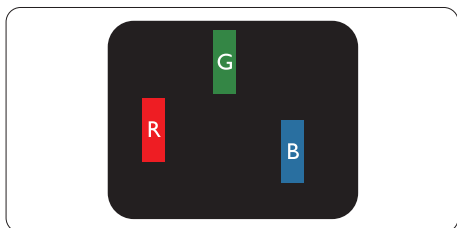
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele danego piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele łącznie wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele łącznie wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o innych kolorach.

## Typy wad pikseli

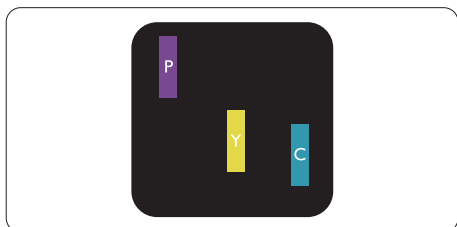
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

### Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów manifestują się jako piksele lub subpiksele, które są stale podświetlone (w stanie „On”). Jasny punkt to subpiksel, który jest widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się następujące typy wad jasnych punktów.

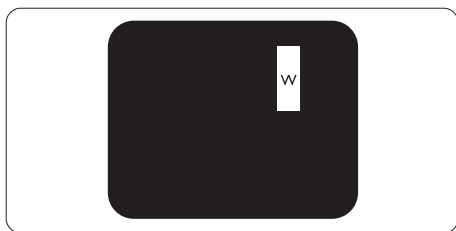


Jeden świecący subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące ze sobą świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasny niebieski)



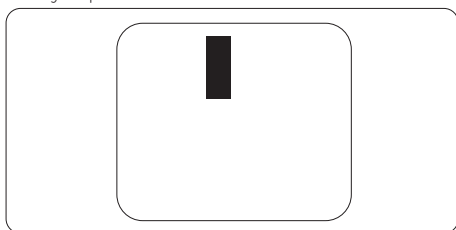
Trzy sąsiadujące ze sobą świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna kropka musi być o ponad 50% jaśniejsza niż sąsiednie kropki, natomiast zielona jasna kropka musi być o 30% jaśniejsza niż sąsiednie kropki.

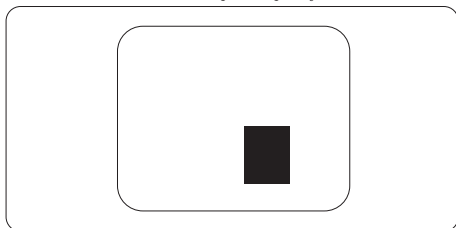
#### Defekty czarnych punktów

Defekty czarnych punktów manifestują się jako piksele lub subpiksele, które pozostają stale ciemne lub wyłączone (Off). Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel widoczny na ekranie podczas wyświetlania przez monitor jasnego wzoru. Poniżej przedstawiono rodzaje defektów czarnych punktów.



#### Sąsiedztwo defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu znajdujące się w bliskim sąsiedztwie mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące rozmieszczenia defektów pikseli.



#### Tolerancje defektów pikseli

Aby uzyskać prawo do naprawy lub wymiany urządzenia z powodu defektów pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora AOC musi wykazywać defekty pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

| WADY JASNYCH PIKSELI                                              | DOPUSZCZALNY POZIOM |
|-------------------------------------------------------------------|---------------------|
| 1 świecący subpiksel                                              | 2                   |
| 2 sąsiadujące świecące subpiksle                                  | 1                   |
| 3 sąsiadujące świecące subpiksle (jeden biały piksel)             | 0                   |
| Odległość między dwoma wadami jasnych pikseli*                    | $\geq 15\text{mm}$  |
| Łączna liczba wad jasnych pikseli wszystkich typów                | 2                   |
| WADY CIEMNYCH PIKSELI                                             | DOPUSZCZALNY POZIOM |
| 1 ciemny subpiksel                                                | 5 lub mniej         |
| 2 sąsiadujące ciemne subpiksle                                    | 2 lub mniej         |
| 3 sąsiadujące ciemne subpiksle                                    | $\leq 0$            |
| Odległość między dwoma wadami ciemnych pikseli*                   | $\geq 15\text{mm}$  |
| Łączna liczba wad ciemnych pikseli wszystkich typów               | 5 lub mniej         |
| ŁĄCZNA LICZBA WAD PIKSELI                                         | DOPUSZCZALNY POZIOM |
| Łączna liczba wad typu jasny lub czarny punkt wszystkich rodzajów | 5 lub mniej         |

Uwaga

\*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktu.

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

| STANDARD | ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)         | CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz) | CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz) |
|----------|-------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz                  | 31.469                      | 59.94                      |
|          | 640x480@67Hz                  | 35                          | 67                         |
|          | 640x480@72Hz                  | 37.861                      | 72.809                     |
|          | 640x480@75Hz                  | 37.5                        | 75                         |
| SVGA     | 800x600@56Hz                  | 35.156                      | 56.25                      |
|          | 800x600@60Hz                  | 37.879                      | 60.317                     |
|          | 800x600@72Hz                  | 48.077                      | 72.188                     |
|          | 800x600@75Hz                  | 46.875                      | 75                         |
| XGA      | 1024x768@60Hz                 | 48.363                      | 60.004                     |
|          | 1024x768@70Hz                 | 56.476                      | 70.069                     |
|          | 1024x768@75Hz                 | 60.023                      | 75.029                     |
| WXGA+    | 1440x900@60Hz                 | 55.935                      | 59.887                     |
|          | 832x624@75Hz                  | 49.725                      | 74.77                      |
|          | 1680x1050@60Hz                | 64.674                      | 59.883                     |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz                | 67.5                        | 60                         |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz                | 63.981                      | 60.02                      |
|          | 1280x1024@75Hz                | 79.976                      | 75.025                     |
|          | 1280x720@60Hz                 | 44.772                      | 59.855                     |
|          | 1280x960@60Hz                 | 60                          | 60                         |
|          | 2560x1080@60Hz                | 67.173                      | 59.976                     |
| QHD      | 2560x1440@120Hz               | 182.996                     | 119.998                    |
| WQHD     | 3440x1440@60Hz                | 88.861                      | 60                         |
|          | 3440x1440@100Hz               | 149                         | 100                        |
|          | 3440x1440@30Hz                | 44.43                       | 30                         |
|          | 3440x1440@75Hz                | 111.9                       | 75                         |
|          | 3440x1440@120Hz (DisplayPort) | 176.4                       | 120                        |
|          | 3440x1440@144Hz (DisplayPort) | 214.561                     | 144                        |
|          | 3440x1440@165Hz (DisplayPort) | 244.366                     | 165                        |
|          | 3440x1440@180Hz (DisplayPort) | 266.58                      | 180                        |

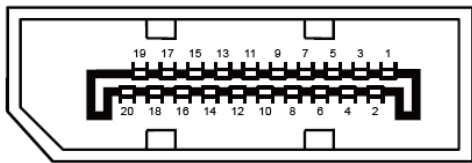
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

# Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

| Numer pinu | Nazwa sygnału       | Numer pinu | Nazwa sygnału                      | Numer pinu | Nazwa sygnału                        |
|------------|---------------------|------------|------------------------------------|------------|--------------------------------------|
| 1.         | TMDS Data 2+        | 9.         | TMDS Data 0-                       | 17.        | Masa DDC/CEC                         |
| 2.         | Ekran danych TMDS 2 | 10.        | TMDS Clock +                       | 18.        | Zasilanie +5V                        |
| 3.         | TMDS Data 2-        | 11.        | Ekran zegara TMDS                  | 19.        | Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug) |
| 4.         | Dane TMDS 1+        | 12.        | TMDS Zegar -                       |            |                                      |
| 5.         | Ekran danych TMDS 1 | 13.        | CEC                                |            |                                      |
| 6.         | TMDS Data 1-        | 14.        | Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu) |            |                                      |
| 7.         | Dane TMDS 0+        | 15.        | SCL                                |            |                                      |
| 8.         | TMDS Data 0-        | 16.        | SDA                                |            |                                      |



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

| Numer pinu | Nazwa sygnału | Numer pinu | Nazwa sygnału                        |
|------------|---------------|------------|--------------------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND                                  |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)                        |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1                              |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2                              |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)                            |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND                                  |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)                            |
| 8          | GND           | 18         | Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug) |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Return DP_PWR                        |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR                               |

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

