

# POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



## Q27P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A00

**AOC**

Bezpečnosť .....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia.....	6
Stojan a podstava.....	7
Nastavenie uhla pohľadu .....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu .....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
USB dokovanie .....	12
Funkcia Daisy-Chain.....	13
Funkcia KVM .....	14
Nastavovanie.....	15
Rýchle klávesy.....	15
Smart Power .....	16
Nastavenie OSD.....	17
Nastavenie hry.....	18
Prednastavený režim .....	19
Obraz .....	20
Vstup .....	22
Nastavenia .....	23
Zvuk.....	24
Nastavenie OSD.....	25
Informácie .....	26
LED indikátor .....	27
Riešenie problémov.....	28
Špecifikácia .....	29
Všeobecná špecifikácia.....	29
Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov na paneloch monitorov .....	30
Prednastavené režimy zobrazenia.....	32
Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS).....	33
Plug and Play .....	35

# Bezpečnosť

## Národné konvencie

Nasledujúce podsekcie opisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto sprievodcovi môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje buď potenciálne poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje potenciálne riziko telesného zranenia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu zobrazovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť doplnené ikonou. V takýchto prípadoch je špecifická forma varovania nariadená regulačným orgánom.

# Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istý typom napájania dodávaného do vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou vidlicou, teda vidlicou s tretím (uzemňovacím) kontaktom. Táto vidlica sa z bezpečnostných dôvodov zasunie len do uzemnenej sieťovej zásuvky. Ak vaša zásuvka nie je určená pre trojpólovú vidlicu, nechajte si elektrikárom nainštalovať vhodnú zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie spotrebiča. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemnenej vidlice.



Počas búrky alebo ak nebude monitor dlhší čas používaný, odpojte ho zo siete. Chráni to monitor pred poškodením spôsobeným prepäťovými špičkami.



Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie šnúry. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.





Na zabezpečenie správnej činnosti používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa normy UL, ktoré majú príslušne nakonfigurované vstupné zásuvky označené rozsahom 100 – 240 V AC, min. 5 A.





Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.


# Inštalácia


 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný s týmto produktom. Pri inštalácii produktu postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. S kombináciou produktu a vozíka manipulujte opatrne.

 Nikdy nekladajte žiadny predmet do štrbiny na kryte monitora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu elektronických obvodov, čo by spôsobilo požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Na monitor nikdy nevyliievajte tekutiny.

 Neumiestňujte prednú stranu produktu na podlahu.

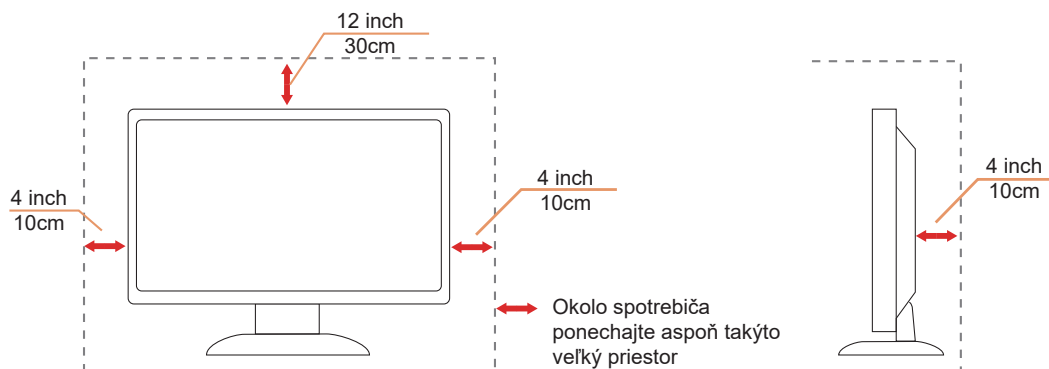
 Ak montujete monitor na stenu alebo policu, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov pre túto súpravu.

 Okolo monitora ponechajte dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehriatiu a následnému požiaru alebo poškodeniu monitora.


 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panelu od rámu, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol o viac ako 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol náklonu smerom nadol 5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.


Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

## Inštalácia so stojanom




# Čistenie

 Skrinku pravidelne čistite vlhkou mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť navlhčená a takmer suchá; zabráňte vniknutiu kvapaliny do vnútra prístroja.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel zo zásuvky.

## Ostatné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuky alebo dym, OKAMŽITE vyťahnite napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné centrum.



Dbajte na to, aby ventilačné otvory neboli zakryté stolom ani závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani vysokým nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy monitor neklepte a nenechávajte ho spadnúť.



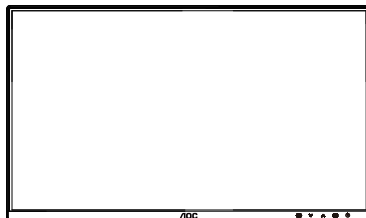
Napájacie káble musia mať bezpečnostné schválenie. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa použijú zodpovedajúce vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor



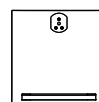
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



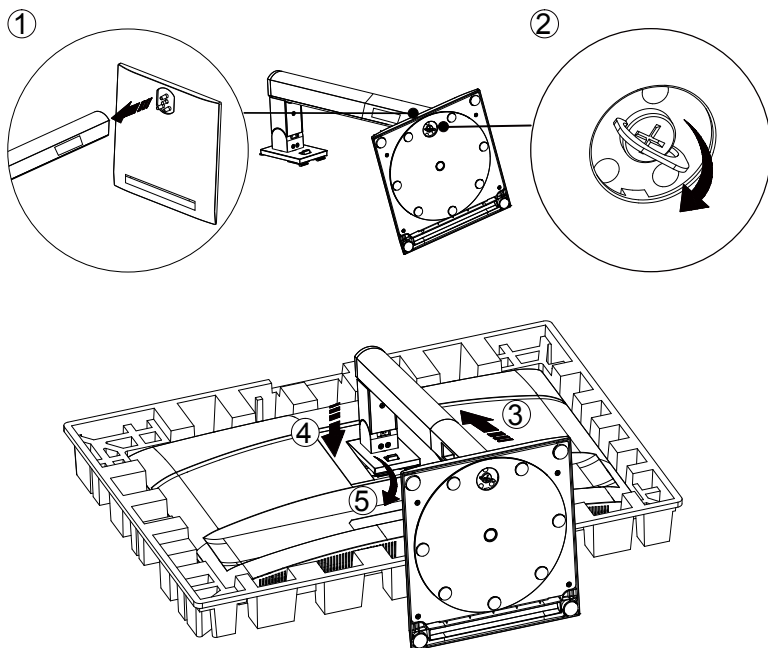
USB C-C Cable

\* Nie všetky signálne káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Overtite si to prosím u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

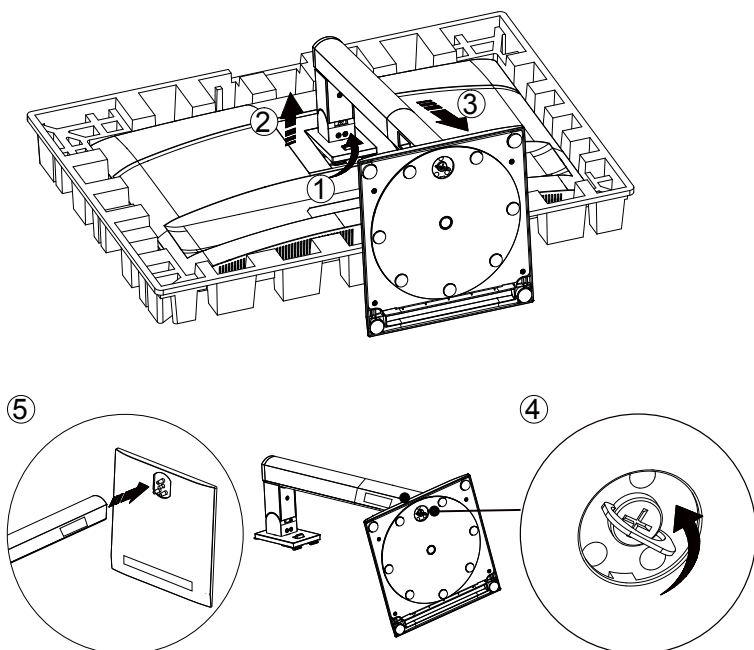
# Stojan a podstava

Podstavu inštalujte alebo demontujte podľa nasledujúcich krokov.

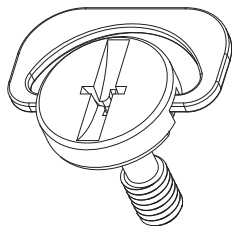
## Inštalácia:



## Demontáž:



Špecifikácia skrutky podstavy: M6 x 17 mm (účinná dĺžka závitú 5,5 mm)



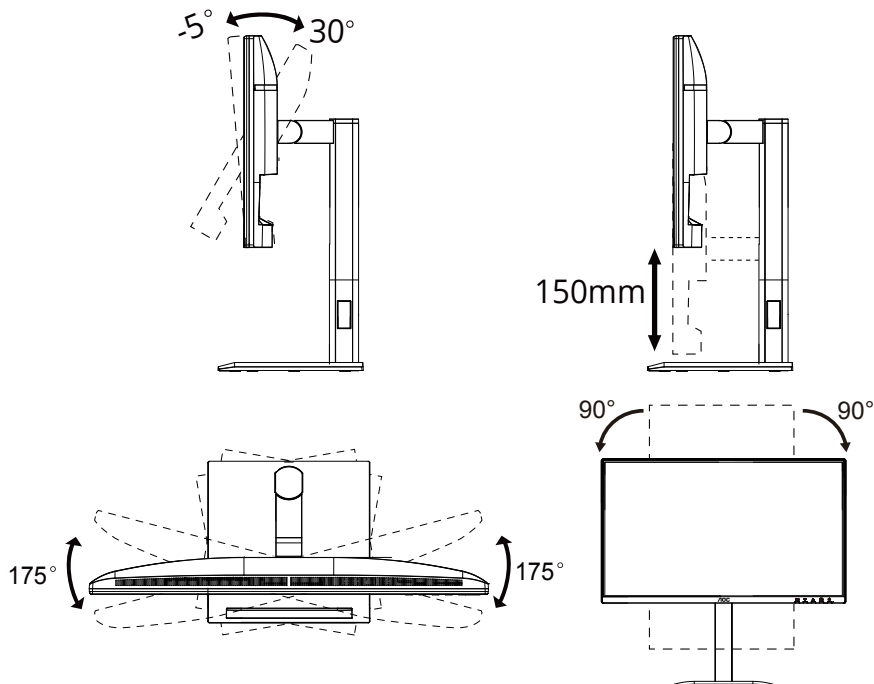
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od ilustrácií.

# Nastavenie uhla pohľadu

Pre optimálny zážitok z pozerania sa odporúča, aby používateľ videl svoju celú tvár na obrazovke, a následne prispôbil uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Pri zmene uhla monitora držte stojan tak, aby nedošlo k prevrhnutiu monitora.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



## POZNÁMKA:

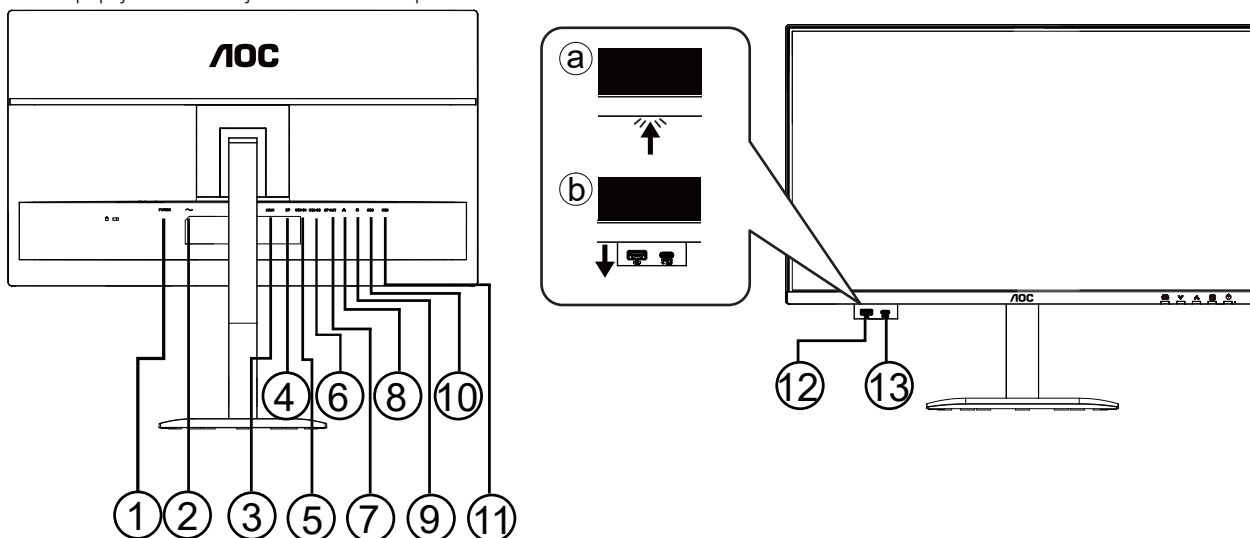
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk s LCD obrazovkou môže spôsobiť jej poškodenie.

## ⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal nadol o viac ako -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámček.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



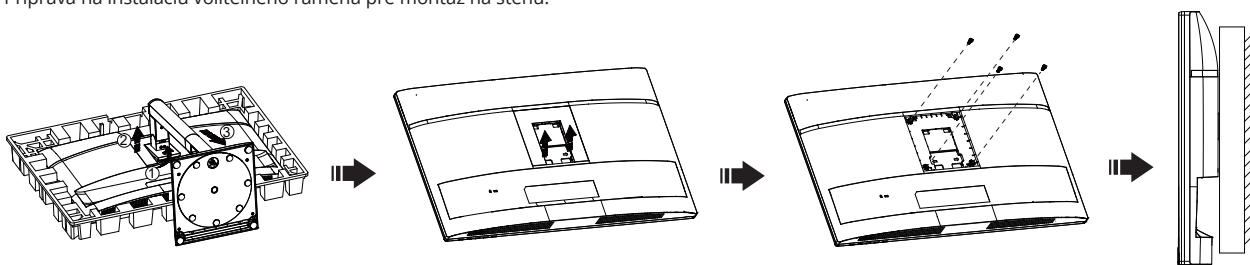
1. Sieťový vypínač
2. Napájanie
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1(Video,PD 96W)
6. USB C2 (upstream, iba údaje)
7. Výstup DisplayPort
8. RJ45
9. Slúchadlá
10. USB3.2 Gen1x2
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB 3.2 Gen1 downstream + nabíjanie
13. USB C (napájanie až do 15 W)

## Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej časti displeja.
  2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
  3. Pripojte signálový kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
  4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
  5. Zapnite počítač a displej.
- Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa obraz nezobrazuje, obráťte sa na časť Riešenie problémov.  
Na ochranu zariadenia vždy pred pripojením vypnite PC a LCD monitor.

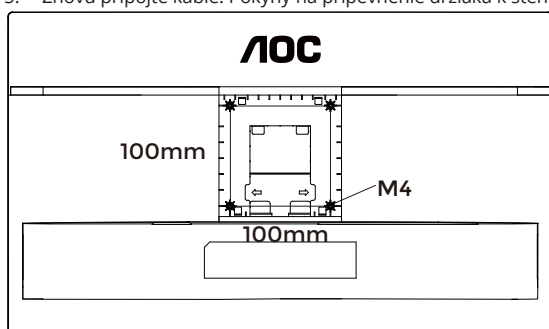
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena pre montáž na stenu.

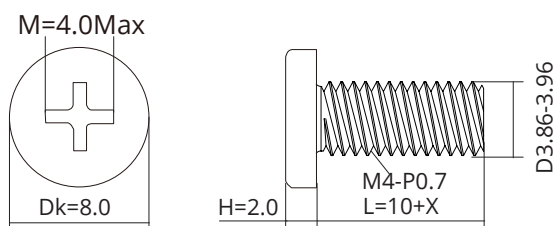



Tento monitor možno pripojiť k nástennému držiaku, ktorý si zakúpate samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

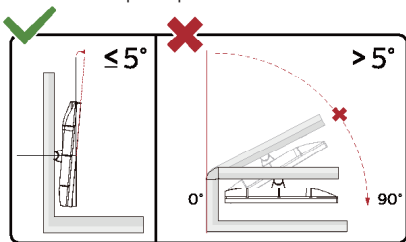
1. Demontujte podstavec.
2. Pri zostavovaní nástenného držiaku postupujte podľa pokynov výrobcu.
3. Priložte nástenný držiak k zadnej strane monitora. Zarovnajte otvory v držiaku s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a dotiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Pokyny na pripojenie držiaku k stene nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným nástenným držiakom.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4\*(10+X) mm, kde X = hrúbka konzoly nástenného držiaka



 Poznámka: Montážne otvory podľa štandardu VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch; overte si túto informáciu u predajcu alebo v oficiálnom zastúpení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

## VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámček.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraniami DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, prípadne si ho môžete overiť navštívením stránky [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

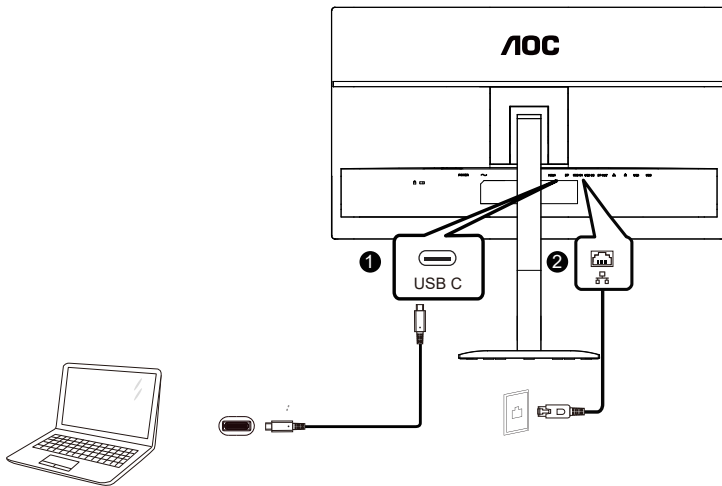
## Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem modelov R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem modelov R9 270/X a R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# USB dokovanie



Inštalácia ovládača RJ-45 LAN

Pred použitím tohto USB-C dokovacieho displeja nainštalujte ovládač Realtek LAN. Tento ovládač je k dispozícii na stiahnutie na webovej stránke AOC v sekcii „Ovládače a softvér“.

# Funkcia Daisy-Chain

Funkcia DisplayPort Multi-Stream umožňuje pripojenie viacerých monitorov.

Tento displej je vybavený rozhraním DisplayPort a technológiou DisplayPort cez USB-C, ktorá umožňuje reťazové pripojenie k viacerým displejom.

Pri reťazovom pripájaní monitorov najprv skontrolujte nasledujúce body:

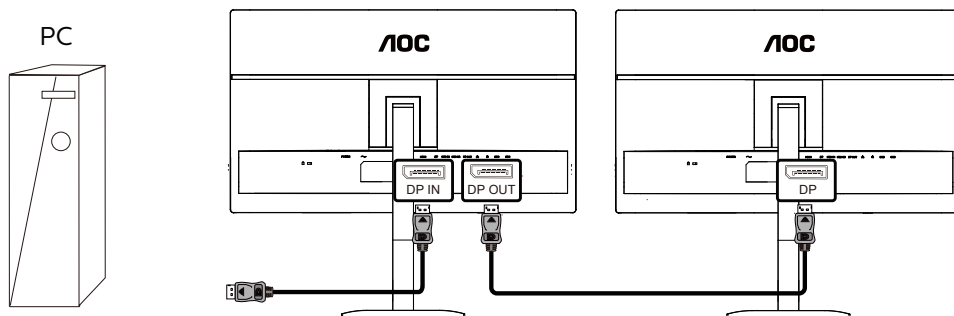
1. Uistite sa, že grafická karta (GPU) vášho počítača podporuje funkciu DisplayPort Daisy Chain.
2. Vyberte vstupný zdroj: stlačte tlačidlo Menu > Vstup > DisplayPort/USB-C (v závislosti od vstupného zdroja)
3. Nastavte položku „Daisy Chain“ na „Zapnuté“: stlačte tlačidlo Menu > Nastavenia > Daisy Chain > Rozšíriť/Klonovať

Poznámka: Ak nemôžete nastaviť funkciu „Daisy Chain“ na hodnotu „On“, overte, či vstupný zdroj nie je nastavený na režim „Auto“.

## Poznámka:

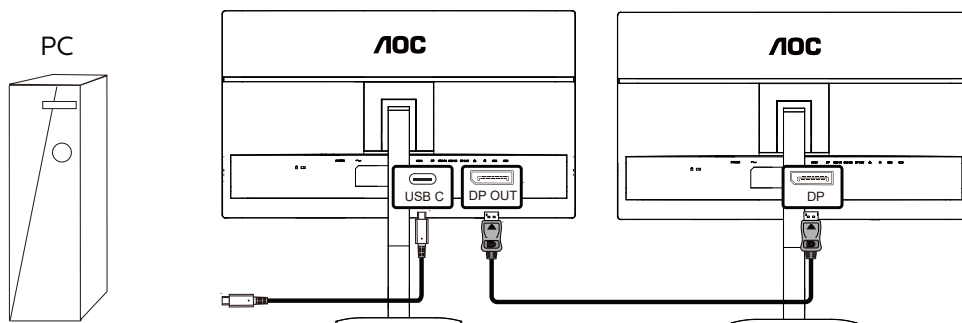
V závislosti od možností vašej grafickej karty by ste mali byť schopní reťazovo prepojiť viacero displejov v rôznych konfiguráciách. Konfigurácia vašich displejov bude závisieť od možností vašej grafickej karty. Obráťte sa na dodávateľa vašej grafickej karty a pravidelne aktualizujte ovládače grafickej karty.

### 1. Viacprúdové vysielanie cez rozhranie DisplayPort



Rozlíšenie displeja	Maximálny počet podporovaných externých monitorov (2560x1440@120 Hz)
2560x1440@120Hz	2

### 2. Viacprúdové vysielanie DisplayPort cez USB Type-C



Rozlíšenie displeja	Rýchlosť prepojenia	Nastavenia USB	Maximálny počet podporovaných externých monitorov (2560x1440 pri 120 Hz)
2560x1440@120Hz	HBR2	Vysoké rozlíšenie	2 (2560x1440 pri 120 Hz + 1920x1080 pri 60 Hz)
		Vysoká rýchlosť	1
	HBR3	Vysoké rozlíšenie	2
		Vysoká rýchlosť	1

## Poznámka:

- 1) Odporúčame nastaviť režim USB na USB High Speed, ktorý podporuje rýchlosť siete LAN až 2,5 Gbit/s.
- 2) Maximálny počet pripojiteľných monitorov sa môže líšiť v závislosti od výkonu grafického procesora (GPU).
- 3) Overte si informácie u výrobcu svojej grafickej karty a pravidelne aktualizujte jej ovládače.

# Funkcia KVM

## Čo je KVM?

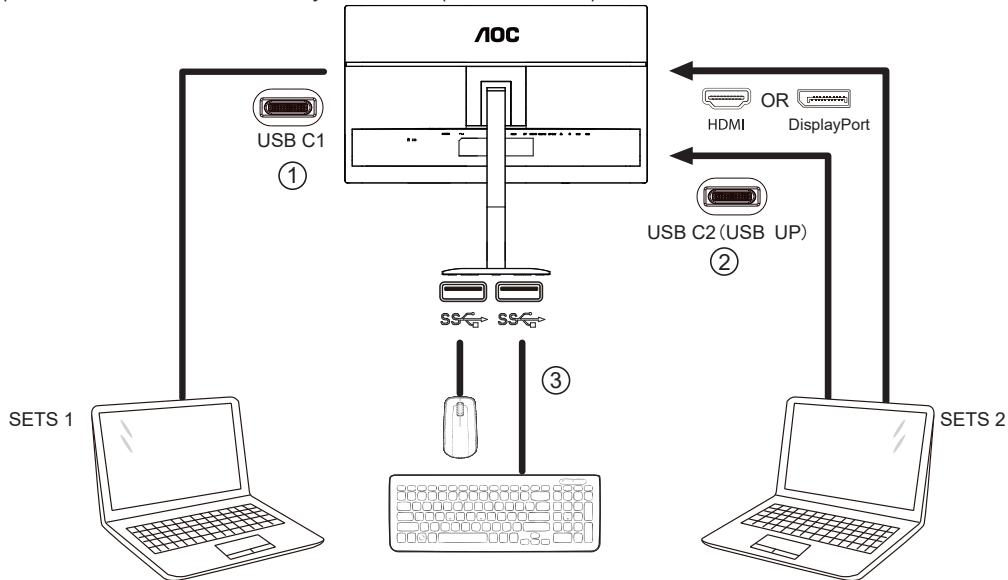
Pomocou funkcie KVM môžete na jednom monitore AOC zobrazovať obraz z dvoch počítačov, dvoch notebookov alebo z jedného počítača a jedného notebooku a obe zariadenia ovládať pomocou jednej sady klávesnice a myši. Ovládanie medzi zariadeniami prepínate výberom zdroja vstupného signálu v položke „Výber vstupu“ v menu OSD.

## Ako používať KVM?

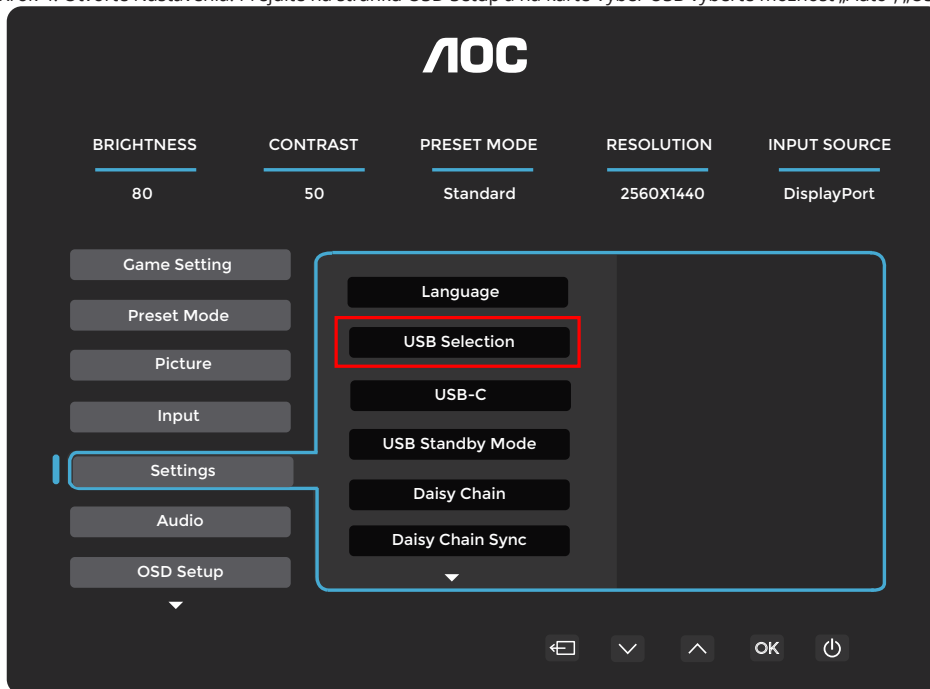
Krok 1: Pripojte jedno zariadenie (počítač alebo notebook) k monitoru prostredníctvom rozhrania USB-C.

Krok 2: Pripojte druhé zariadenie k monitoru prostredníctvom rozhrania HDMI alebo DisplayPort. Následne pripojte toto zariadenie k monitoru aj pomocou upstreamového USB portu.

Krok 3: Pripojte periférne zariadenia (klávesnicu a myš) k monitoru prostredníctvom portu USB.



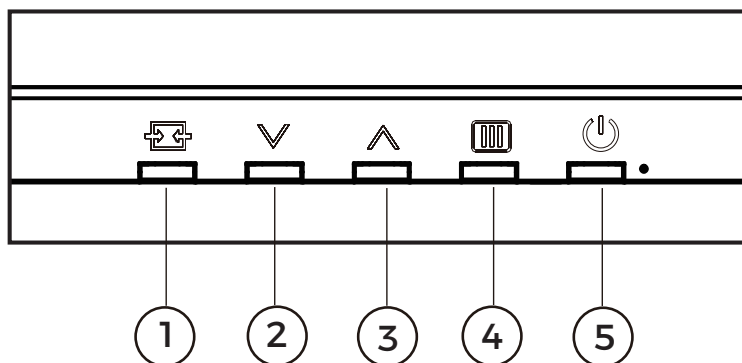
Krok 4: Otvorte Nastavenia. Prejdite na stránku OSD Setup a na karte Výber USB vyberte možnosť „Auto“, „USB C1“ alebo „USB C2“.



Výber USB	Popis funkcie
Auto	Automatically vyberá USB-C alebo upstreamové USB v závislosti od vstupného zdroja.
USB C1	Poskytuje funkciu USB hubu prostredníctvom kábla USB C1.
USB C2	Poskytuje funkciu USB hubu prostredníctvom kábla USB C2.

# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Koniec
2	Používateľská klávesa (Predvolené: Prednastavený režim)/✓
3	Výber USB/▲
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

### Menu/Potvrdiť

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

### Napájanie

Stlačením tlačidla Napájanie zapnete monitor.

### Používateľská klávesa (Predvolený režim)/✓

Funkciu tejto skratky si môžete prispôsobiť v ponuke OSD: Farebný priestor, Predvolený režim/HDR, Jas, Hlasitosť, Jazyk, Gamma, Farebná teplota. Továrenským predvoleným nastavením je Predvolený režim. Ak nie je OSD aktívne, stlačte kláves „✓“ na otvorenie funkcie Predvolený režim a následne stlačte kláves „✓“ alebo „▲“ na výber predvoleného režimu.

### Výber USB/▲

Ak nie je OSD aktívne, stlačte kláves „▲“ na otvorenie funkcie Výber USB a následne stlačte kláves „✓“ alebo „▲“ na úpravu možností Auto, USB C1, USB C2.

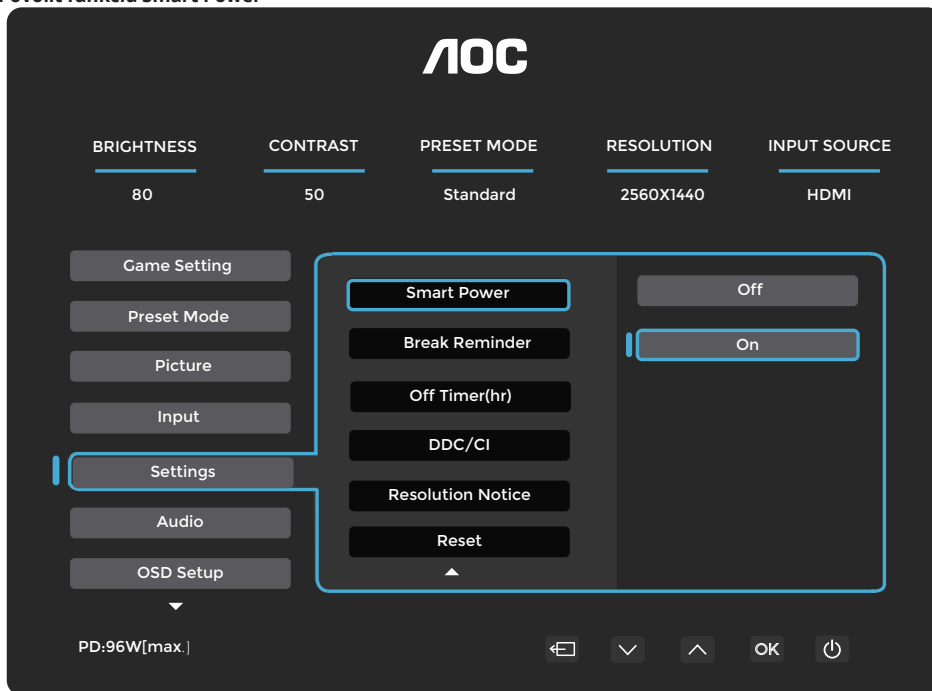
### Zdroj/Koniec






Ak je OSD zatvorené, tlačidlo Zdroj/Ukončiť plní funkciu klávesovej skratky pre prepínanie zdroja. Ak je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako klávesa na ukončenie (opustenie ponuky OSD).

# Smart Power

Kompatibilné zariadenie môžete napájať z tohto monitora výkonom až 96 wattov. Smart Power je exkluzívna technológia spoločnosti Philips, ktorá poskytuje flexibilné možnosti dodávky energie pre rôzne zariadenia. Toto je užitočné pri nabíjaní vysokovýkonných notebookov pomocou jediného kábla. Vďaka funkcii Smart Power dokáže monitor dodávať cez port USB C výkon až 96 W, v porovnaní so štandardnými 65 W. Aby sa predišlo poškodeniu zariadenia, funkcia Smart Power aktivuje ochranné mechanizmy na obmedzenie odberu prúdu.

## Povolíť funkciu Smart Power



- 1). Prepnutím na  vstúpite do obrazovky ponuky OSD.
- 2). Prepnutím na  alebo  vyberte hlavnú ponuku „Nastavenia“ a potom prepnutím doprava potvrdíte výber.
- 3). Prepnutím na  alebo  zapnete alebo vypnete funkciu „Smart Power“.

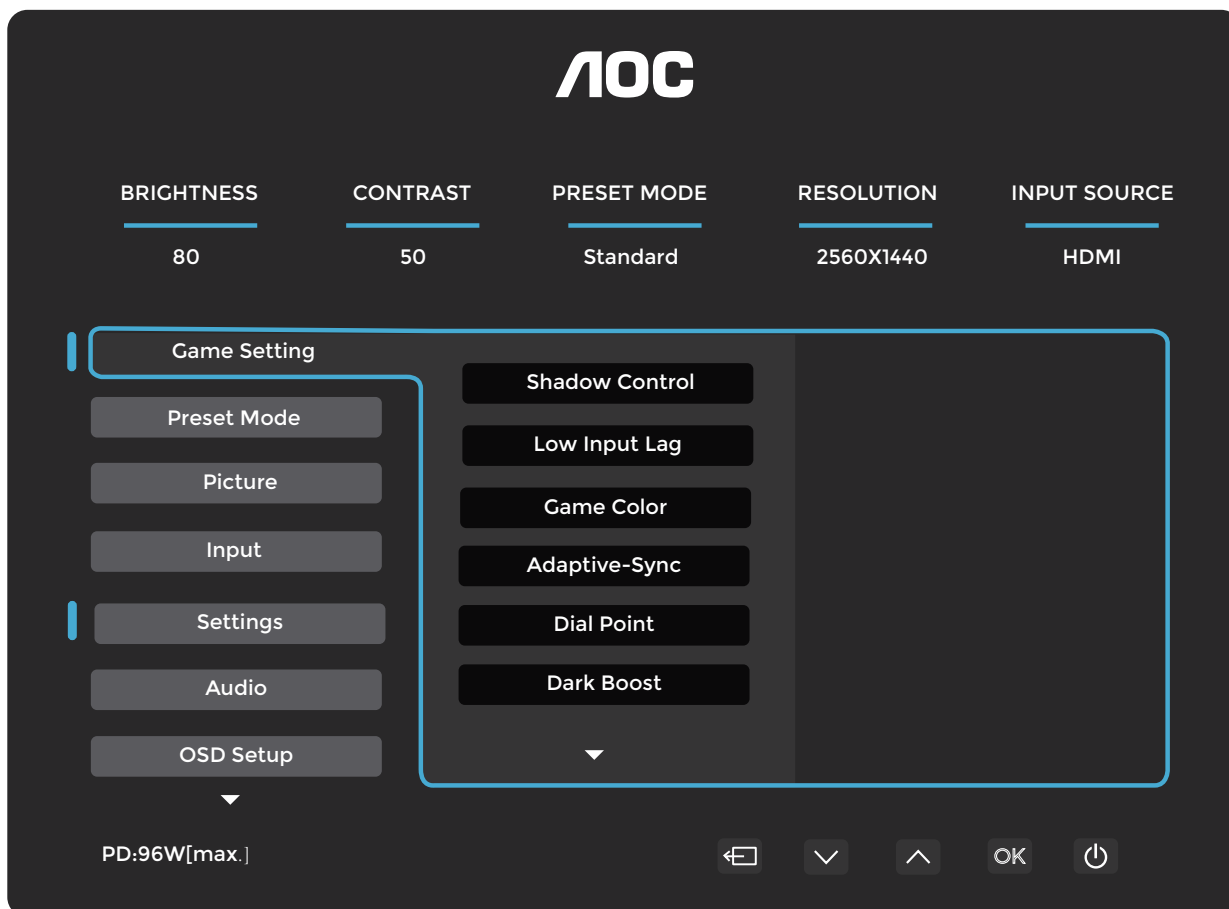
## Napájanie cez port USB C
















- 1). Pripojte zariadenie k portu USB C.
  - 2). Zapnite funkciu „Smart Power“.
  - 3). Ak je funkcia „Smart Power“ zapnutá a port USB C sa používa na napájanie, maximálny dodávaný výkon závisí od hodnoty jas monitora. Hodnotu jas môžete manuálne upraviť, čím zvýšite dodávaný výkon z tohto monitora.
- Vplyv pracovného stavu monitora na výstupný výkon rozhrania USB-C nájdete v nasledujúcej tabuľke:

Jas OSD	Spotreba energie konektora USB	Maximálny výstupný výkon USB-C
0~70	≤5W	96W
71~100	≤5W	65W
0~100	> 5W	65W

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

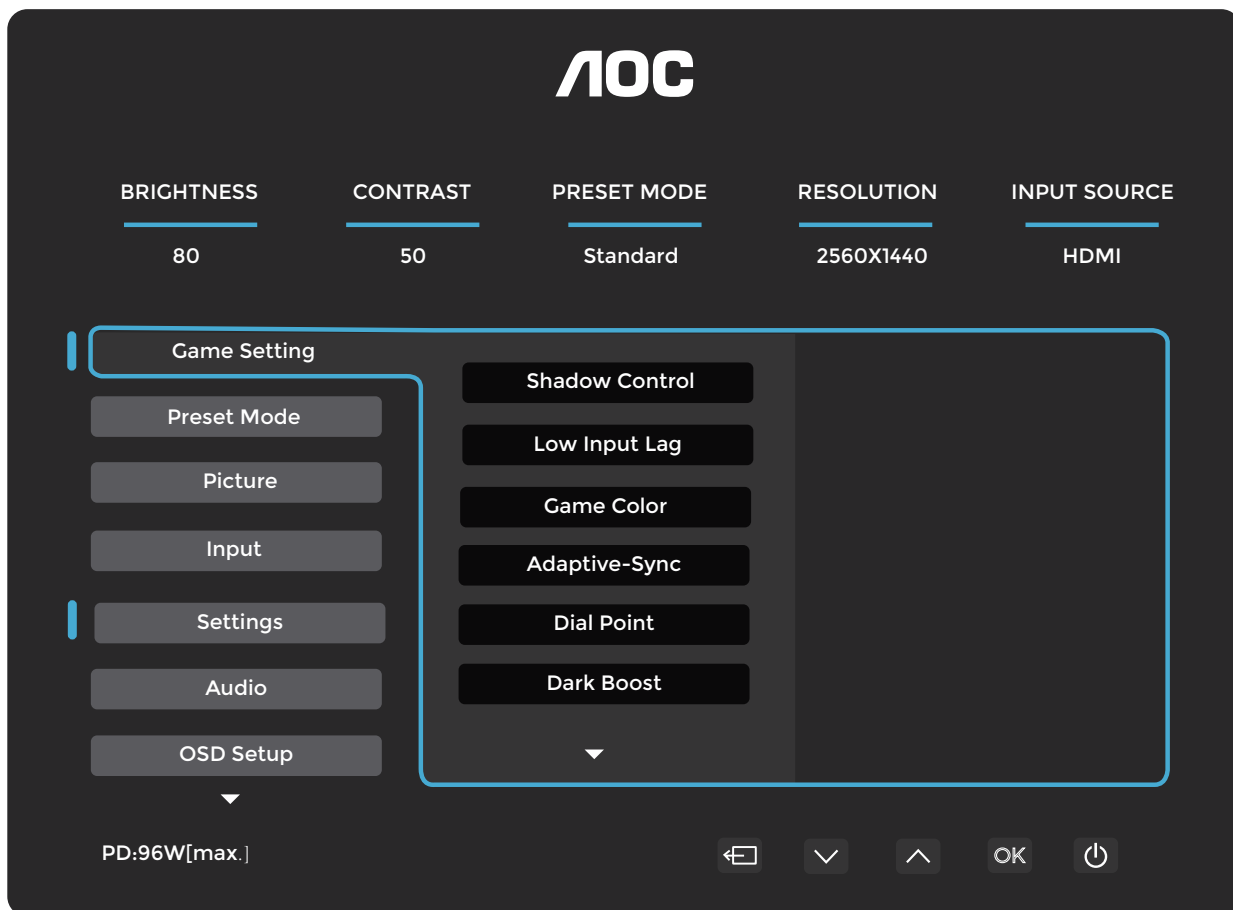


- 1). Stlačením  tlačidla **MENU** aktivujete okno OSD.
- 2). Stláčaním  alebo  prechádzajte medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo **MENU / OK** na jej aktiváciu; stláčaním  alebo  prechádzajte medzi funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo **MENU / OK** na jej aktiváciu.
- 3). Stláčaním  alebo  zmeňte nastavenia vybranej funkcie. Stlačením  /  ukončíte nastavenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte tlačidlo napájania , čím monitor zapnete. Na odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte tlačidlo napájania , čím monitor zapnete.

## Poznámky:

Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo sa používa technológia Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neaktívna.

## Nastavenie hry

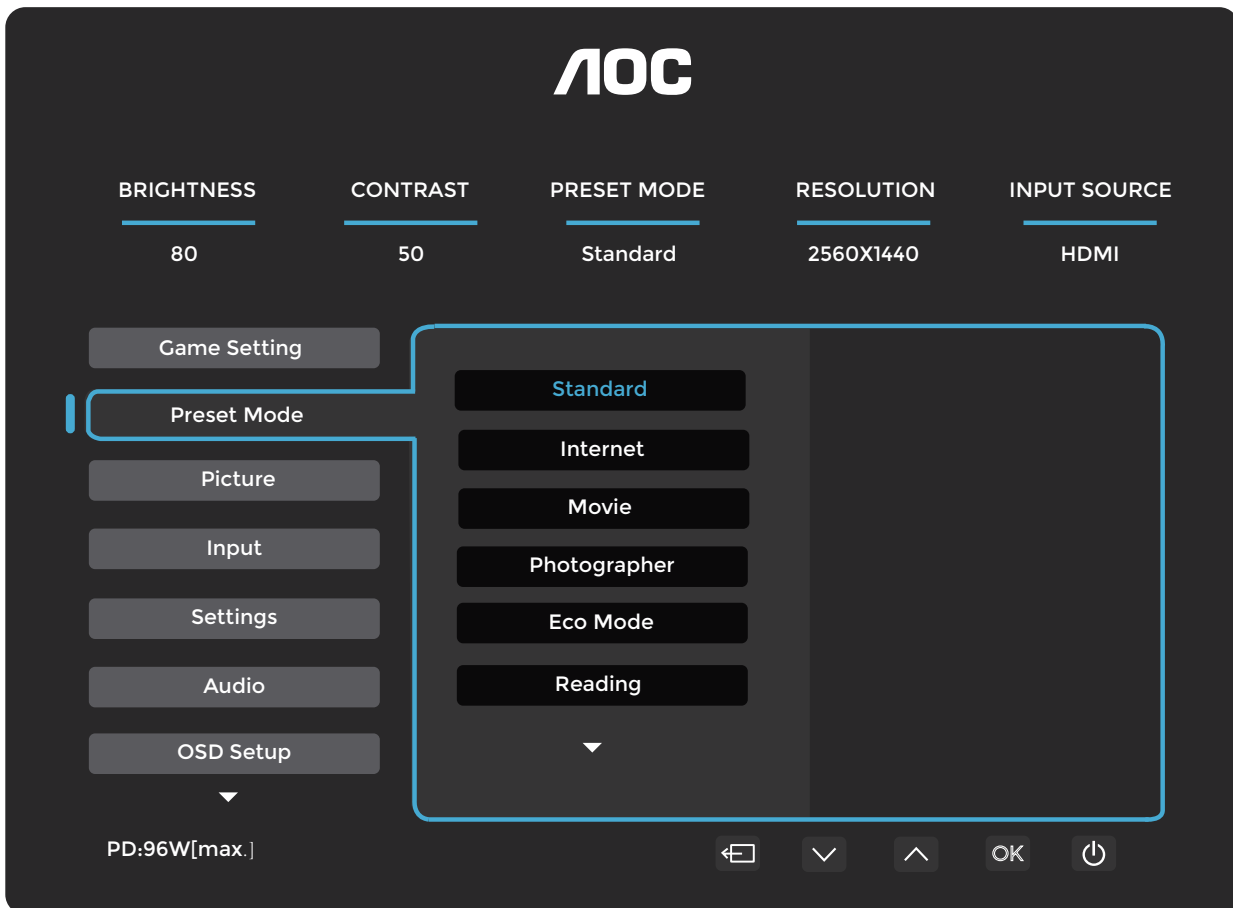


Ovládanie tieňov	0-20	Predvolená hodnota ovládania tieňov je 0; koncový používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 pre dosiahnutie jasnejšieho obrazu. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre získanie jasného obrazu.
Nízke oneskorenie vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnutím vyrovnávacej pamäte snímkov sa zníži oneskorenie vstupu.
Farba hry	0 ~ 20	Funkcia Farba hry umožňuje nastaviť sýtosť v rozsahu 0 – 20 pre dosiahnutie lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakážete alebo povolíte funkciu Adaptive-Sync. Upozornenie na funkciu Adaptive-Sync: Pri povolenej funkcii Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu.
Bod zameriavania	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Bod zameriavania“ umiestňuje indikátor zameriavania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) dosiahnuť presné a cielené mierenie.
Zosilnenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznite detaily obrazu v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravte jas vo svetlých častiach a zabráňte ich presýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) ponúka 0 až 20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR možno upravovať len pri vypnutej funkcii Adaptive-Sync a obnovovacej frekvencii $\geq 75$ Hz. 2. So zvyšovaním hodnoty nastavenia klesá jas obrazovky.
Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakážete alebo povolíte synchronizáciu MBR (odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu synchronizácie MBR možno upravovať pri zapnutej funkcii Adaptive-Sync a vstupnom signáli s premenlivou frekvenciou.
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Boost	Nastavte čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Silné“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používateľia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je $\geq 75$ Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je zapnutá funkcia „Boost“.

### Poznámka:

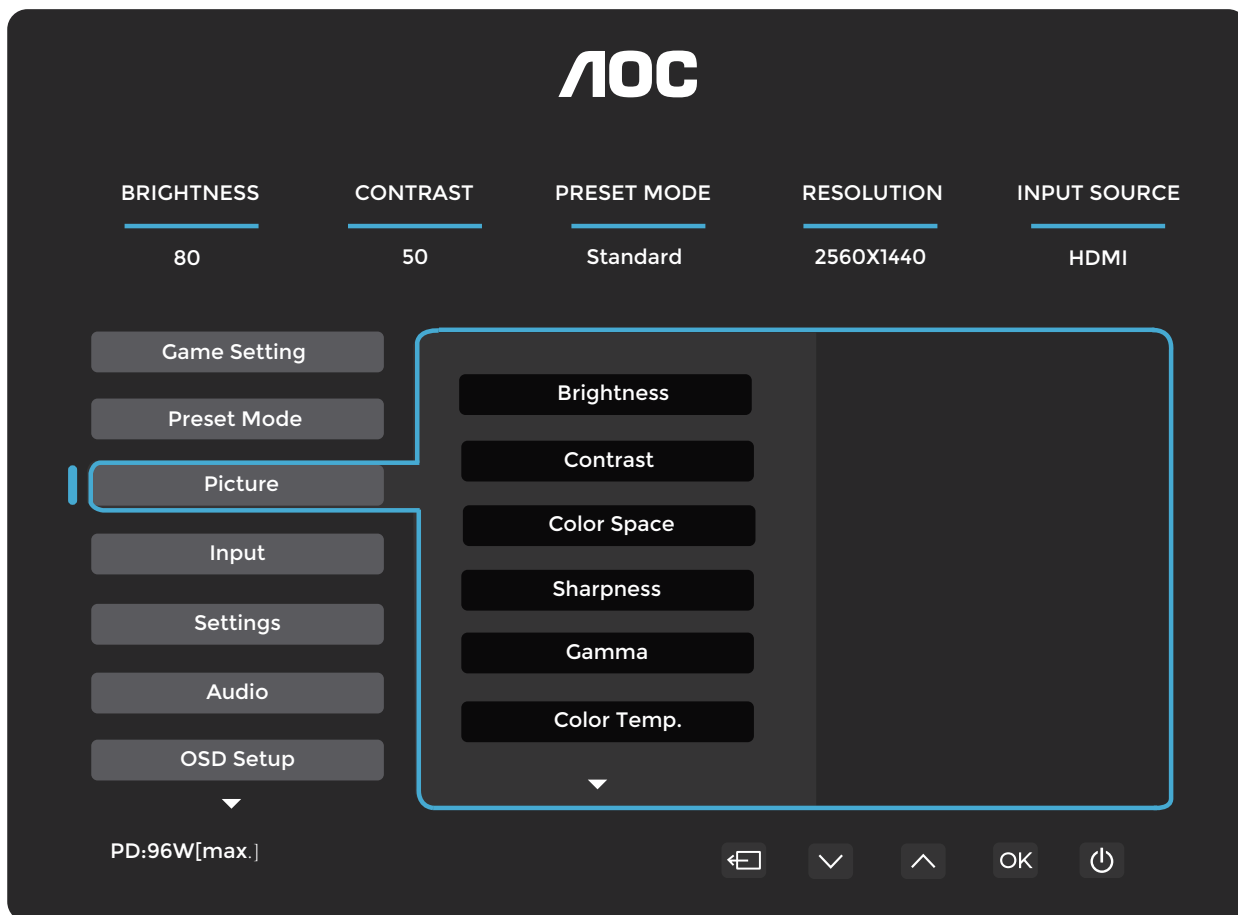
- Keď sú v rámci „Prednastaveného režimu“ povolené možnosti „Čítanie / HDR Efekt – Obrázok / HDR Efekt – Film / HDR Efekt – Hra / Uniformita / FPS / RTS / Preteky“, položky „Dark Boost“, „Shadow Control“, „Game Color“ nie je možné upravovať.
- Keď je „HDR“ nevyprnuté, položky „Dark Boost“, „Shadow Control“, „Game Color“ nie je možné upravovať.

## Prednastavený režim



Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim Film.
Fotograf	Režim Fotograf.
Eco režim	Eco režim
Čítanie	Režim Čítanie.
HDR efekt - Obraz	Nastavte HDR efekt podľa svojich požiadaviek na používanie.
HDR efekt - Film	
HDR efekt - Hra	
Šport	Režim Šport.
D-režim	D-režim
FPS	Určené pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje podanie čiernej farby v tmavých scénach.
RTS	Určené pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
Preteky	Určené pre hranie pretekárskych hier; poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
Obnoviť farby	Obnoví farby na predvolené nastavenia.

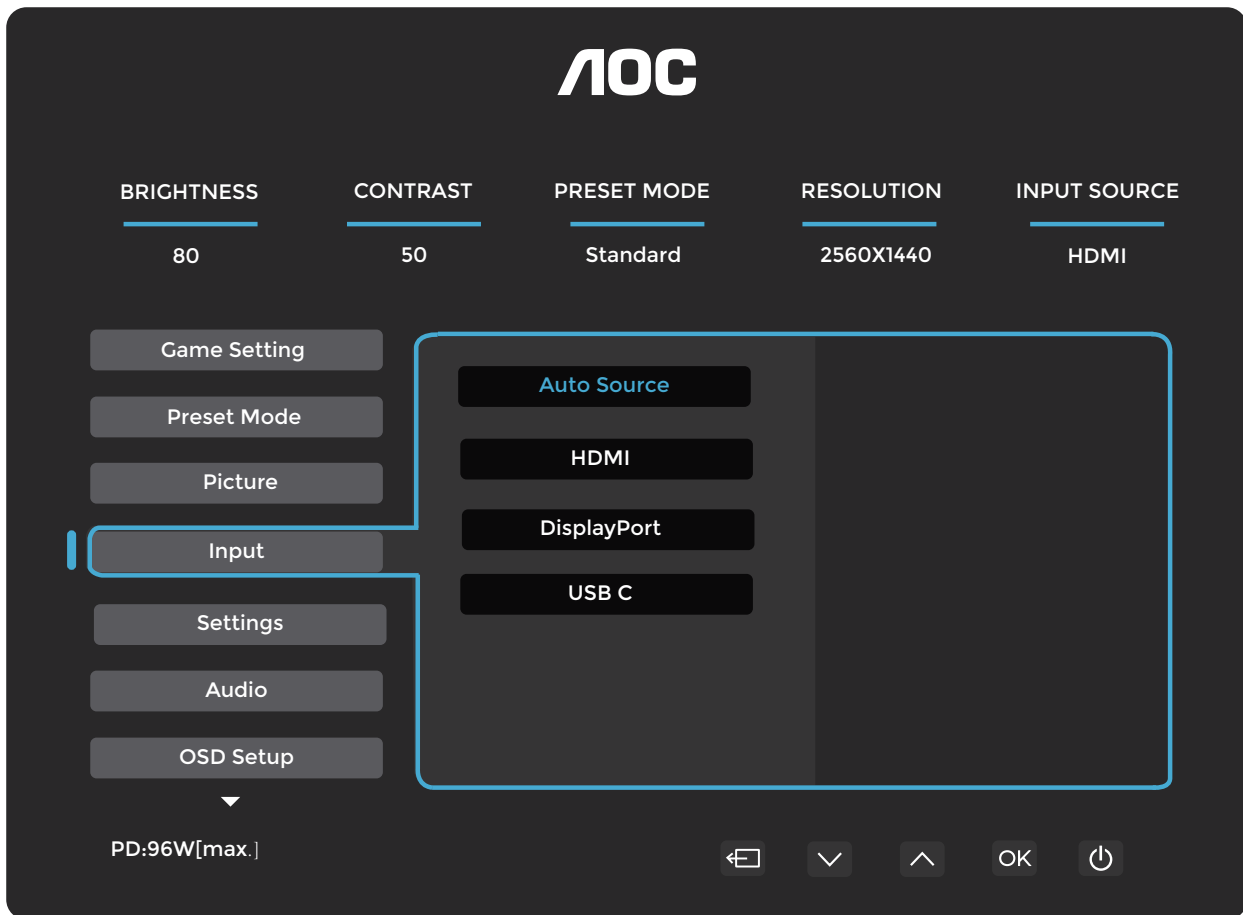
## Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Nastaviť gamu.
Teplota farieb	Natívne	Obnoviť natívnu farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
	5000K	Obnoviť farebnú teplotu 5000 K z pamäte EEPROM.
	6500K	Obnoviť farebnú teplotu 6500 K z pamäte EEPROM.
	7500K	Obnoviť farebnú teplotu 7500 K z pamäte EEPROM.
	8200K	Obnoviť farebnú teplotu 8200 K z pamäte EEPROM.
	9300K	Obnoviť farebnú teplotu 9300 K z pamäte EEPROM.
	11500K	Obnoviť farebnú teplotu 11500 K z pamäte EEPROM.
	Vlastné nastavenie	Obnoviť farebnú teplotu z pamäte EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.

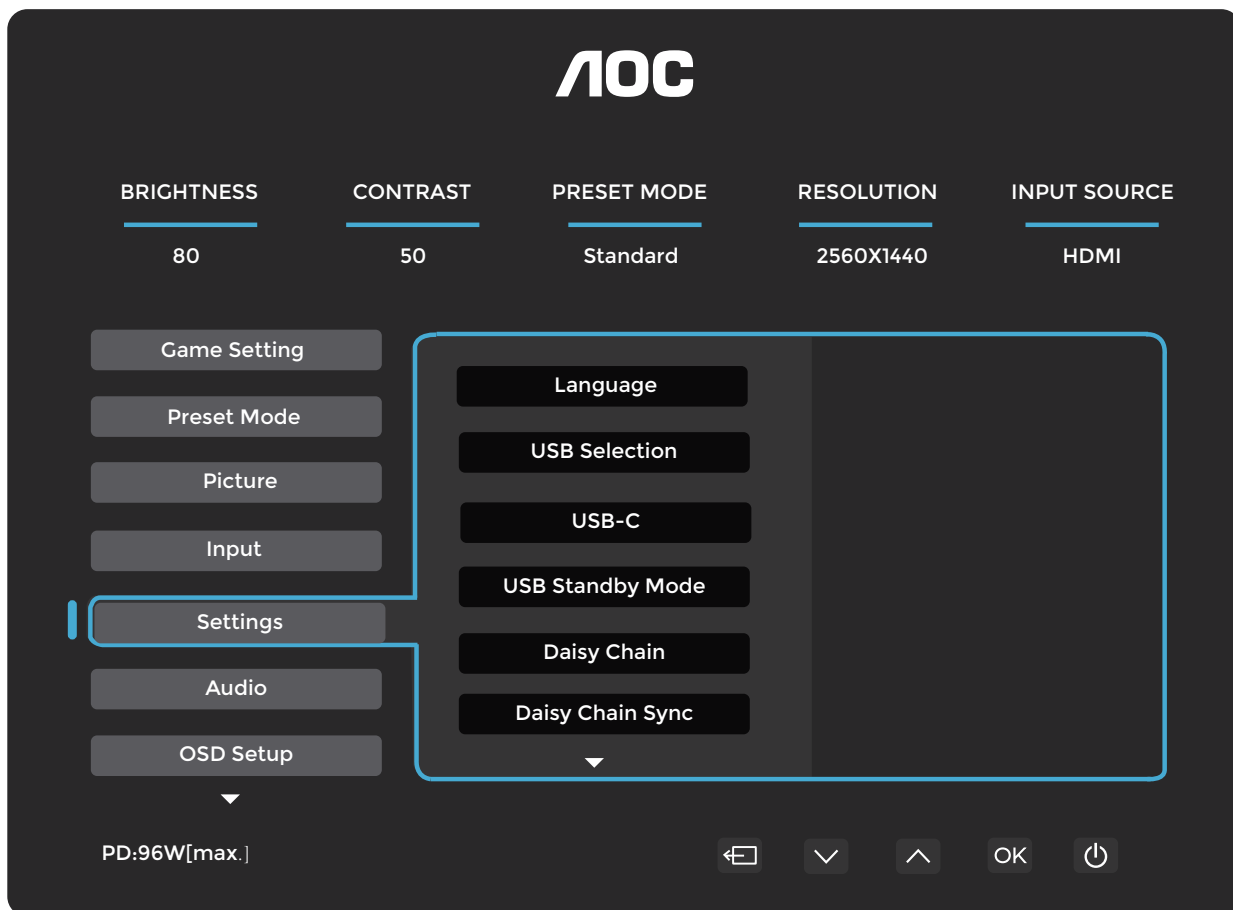
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej farby z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej farby z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté	Deaktivovať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Aktivovať dynamický kontrastný pomer.
Clear Vision	Vypnuté/Slabé/Stredné/Silné	Použiť funkciu ostrenia na celú obrazovku.
Pomer strán	Celá/Pomer/1:1	Vyberte pomer strán pre zobrazenie.

## Vstup



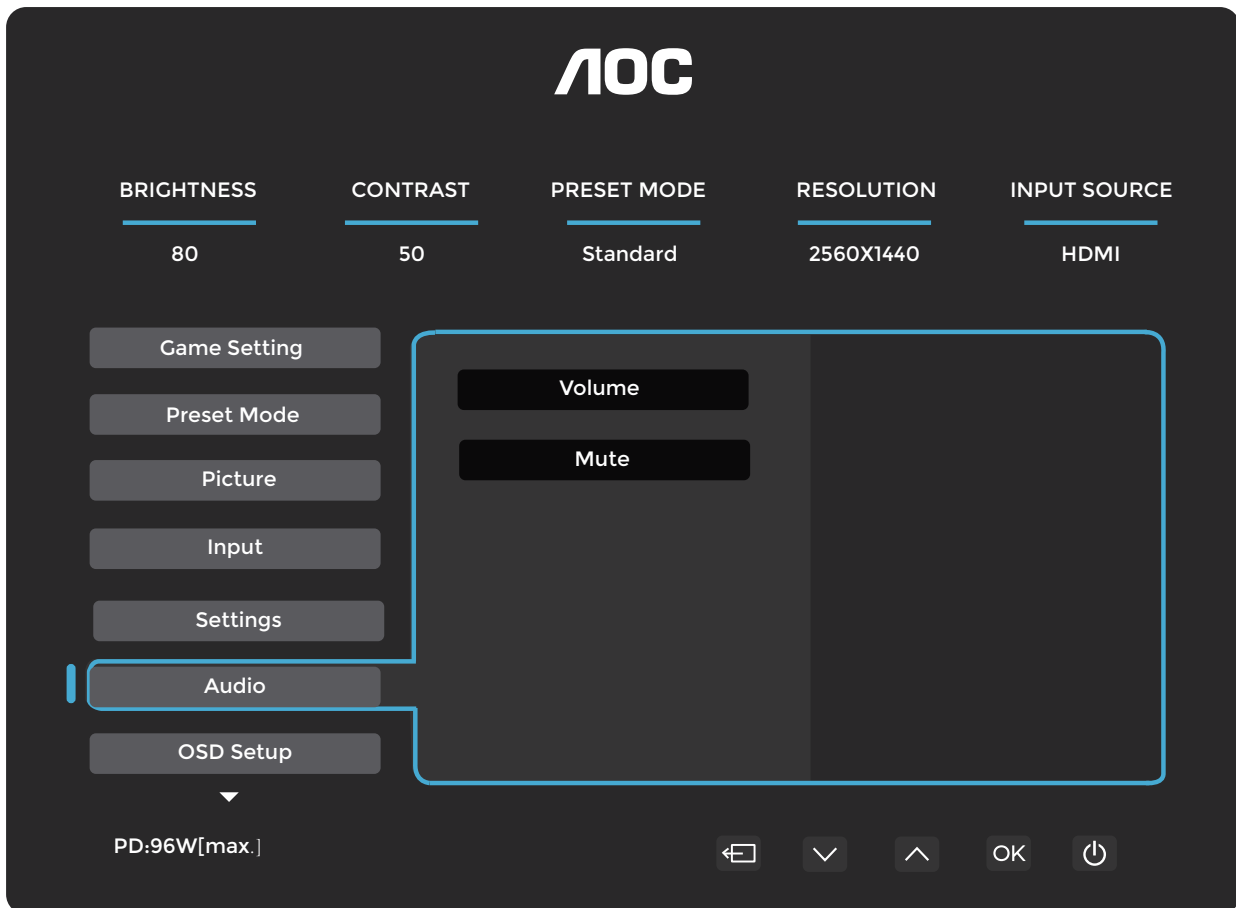
Automatický zdroj	Automaticky vybrať automatický zdroj. Vypnuté: Deaktivujte funkciu Automatický zdroj. Zapnuté: Aktivujte funkciu Automatický zdroj.
HDMI	Vyberte vstupný signál HDMI.
DisplayPort	Vyberte vstupný signál DisplayPort.
USB C	Vyberte vstupný signál USB C.

## Nastavenia



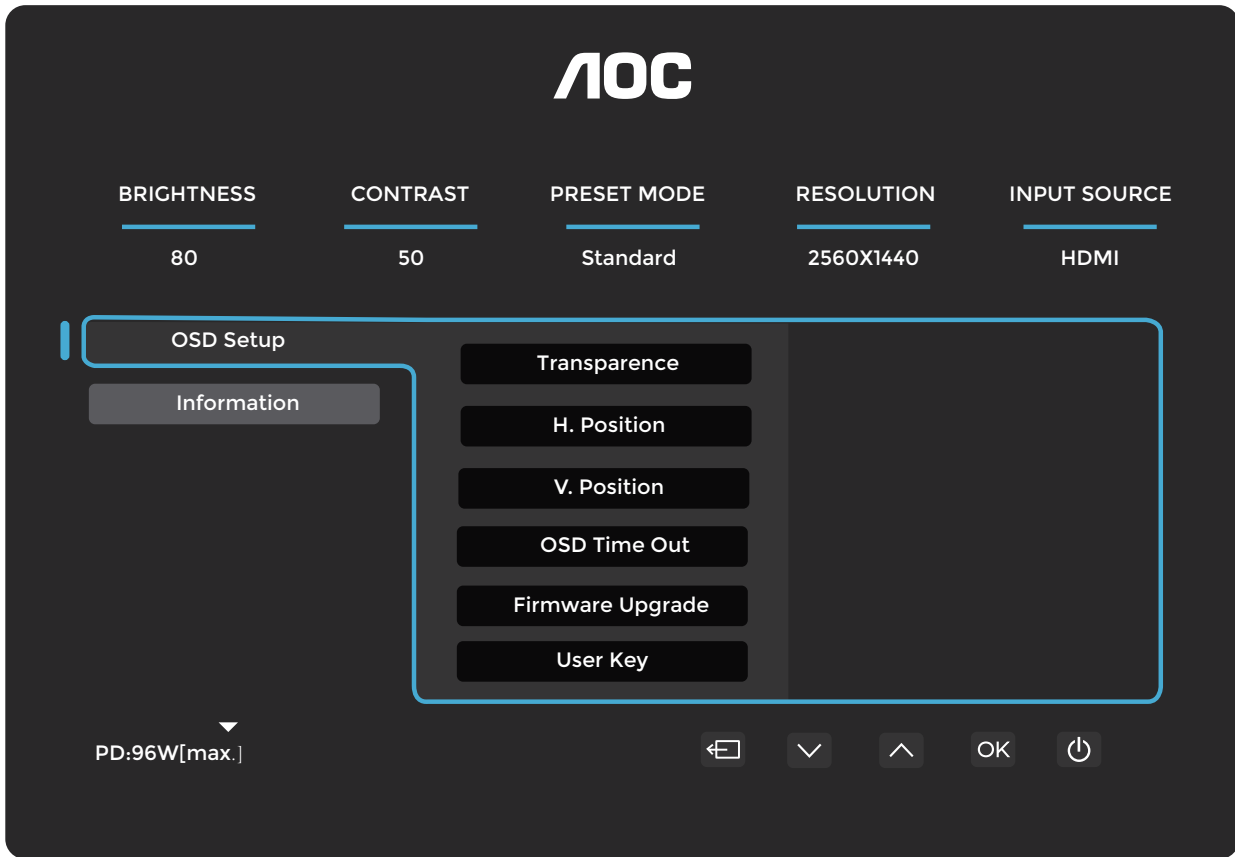
Jazyk		Vyberte jazyk OSD menu.
Výber USB	Auto / USB C1 / USB C2	Vyberte cestu pre dáta USB Uplink
USB-C	Vysoká rýchlosť dát/ Vysoké rozlíšenie	Ak chcete pripojiť zariadenie USB-C, nastavte parameter USB na možnosť Vysoké rozlíšenie alebo Vysoká rýchlosť dát.
Režim pohotovosti USB	Vypnuté / Zapnuté	Aktivovať/Deaktivovať režim pohotovosti USB.
Daisy Chain	Vypnúť/Rozšíriť/Klonovať	Funkcia Daisy Chain umožňuje pripojenie viacerých monitorov. Tento displej AOC je vybavený rozhraním DisplayPort a technológiou DisplayPort cez USB-C, čo umožňuje reťazové pripojenie viacerých displejov.
Synchronizácia Daisy Chain	Mimo synchronizácie/Synchronizácia OSD/Synchronizácia pri nízkom osvetlení/Synchronizácia pri strednom osvetlení/Synchronizácia pri vysokom osvetlení	Na základe funkcie Daisy Chain dosiahnete synchronizáciu farieb a jazykových nastavení pre viacero displejov.
Smart Power	Vypnuté / Zapnuté	Zapnúť/Vypnúť Smart Power.
Pripomenutie prestávky	Vypnuté/Zapnuté	Pripomenutie prestávky, ak používateľ nepretržite pracuje dlhšie ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie/Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne rozlíšenie.
Obnoviť	Nie/Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.
	ENERGY STAR® alebo Nie	ENERGY STAR® dostupné pre vybrané modely

## Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť zvuk	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

## Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Upraviť priehľadnosť OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Upraviť vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0-100	Upraviť zvislú polohu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Upraviť časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie/Áno	Aktualizujte firmvér prostredníctvom rozhrania USB.
Používateľská klávesa	Farebný priestor/ Prednastavený režim / Jas / Hlasitosť/ Jazyk/ Gamma/ Teplota farieb	Používateľom definovaná skratka klávesy „V“ pre menu.

# Informácie



## LED indikátor

<b>Stav</b>	<b>Farba LED diódy</b>
Režim plného výkonu	Biela
Režim úsporného spánku	Oranžová

# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>Indikátor napájania nesvieti</b>	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
<b>Na obrazovke nie je žiadny obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania.</li> <li>● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný na každom modeli.</li> <li>● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečnostný režim pre systémy Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>● Vidíte na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa zobrazí, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém s duchmi alebo tieňovaním</b>	Nastavte ovládacie prvky jas a kontrastu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
<b>Obraz poskakuje, bliká alebo sa v obraze objavuje vlnitý vzor</b>	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
<b>Monitor uviazol v režime Active Off-Mode“</b>	Spínač napájania počítača musí byť v polohe ON. Grafickú kartu počítača pevne zasuňte do príslušného slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici pri sledovaní príslušnej LED diódy. Po stlačení klávesy CAPS LOCK by sa LED dióda mala buď rozsvietiť, alebo zhasnúť.
<b>Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný ani prispôbosený veľkosťou</b>	Nastavte horizontálnu polohu (H-Position) a vertikálnu polohu (V-Position) alebo stlačte funkčné tlačidlo (AUTO).
<b>Obraz vykazuje farebné chyby (biela farba nevyzereá ako biela)</b>	Nastavte hodnoty RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke</b>	Na nastavenie parametrov CLOCK a FOCUS použite režim vypnutia v systéme Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
<b>Predpisy a servis</b>	Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (kde môžete vyhľadať model zakúpený vo vašej krajine a nájsť informácie o predpisoch a servise v sekcii Podpora).

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27P4CV		
	Systém riadenia	TFT farebný LCD displej		
	Veľkosť zobraziteľnej plochy	Uhlopriečka 68,5 cm		
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Počet farieb	16,7 milióna		
Ostatné parametre	Horizontálny frekvenčný rozsah	30 kHz – 230 kHz		
	Maximálna veľkosť horizontálneho skenovania	596,736 mm		
	Rozsah vertikálneho skenovania	48 – 120 Hz		
	Veľkosť vertikálneho skenovania (maximálna)	335,664 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	100 – 240 V ~ 50/60 Hz, 2 A		
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	29W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤181W	
		Pohotovostný režim	≤ 0,3 W	
Odvedené teplo	Normálna prevádzka	98,98 BTU/hod (typ.)		
	Spánok (pohotovostný režim)	< 1,02 BTU/hod		
	Režim vypnutia	< 1,02 BTU/hod		
	Režim vypnutia (sieťový vypínač)	0 BTU/h		
USB C	USB-C	Obojstranne zapojiteľná zástrčka		
	Ultra vysokorýchlostné	Prenos dát a obrazu		
	DisplayPort	Vstavaný režim DisplayPort Alt Mode		
	Napájanie	USB PD verzia 3.0		
	Maximálny výkon napájania	Až 96 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMI DisplayPort RJ45: Ethernet LAN (10M/100M/1000M) Výstup na slúchadlá USB C1: Video, PD 96W, USB C2: Upstream, USBx4 (bočný port pre rýchle nabíjanie) USB C (Napájanie až do 15 W)		
	Typ signálového kábla	Odpojiteľný		
	Vstavaný reproduktor	5Wx2		
Podmienky prostredia	Teplota	Prevádzková teplota	0 °C až 40 °C	
		Skladovacia teplota	-25 °C až 55 °C	
	Vlhkosť	Prevádzková teplota	10 % až 85 % (bez kondenzácie)	
		Skladovacia teplota	5 % až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková teplota	0 m až 5 000 m (0 ft až 16 404 ft)	
Skladovacia teplota		0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)		

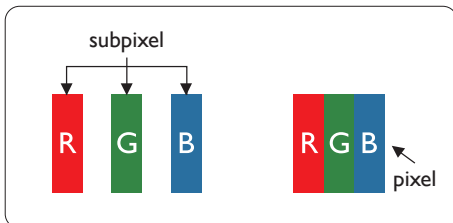


# Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Výskyt chýb pixelov alebo subpixelov na paneloch použitých v monitoroch je však niekedy nevyhnutný.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, no spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľnú úroveň chýb pre každý typ. Na to, aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet chýb pixelov na paneli monitora presahovať tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie štandardy kvality pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú výraznejšie než ostatné. Táto politika platí celosvetovo.



## Pixely a subpixely

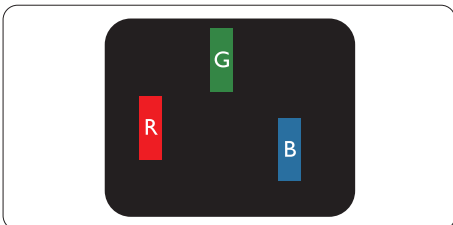
Pixel (obrazový bod) pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Súbor mnohých pixelov tvorí obraz. Ak sú všetky subpixely daného pixelu aktívne (rozsvietené), tri farebné subpixely spoločne vytvárajú dojem jedného bieleho pixelu. Ak sú všetky neaktívne (tmavé), tri farebné subpixely spoločne vytvárajú dojem jedného čierneho pixelu. Ostatné kombinácie aktívnych a neaktívnych subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

## Typy defektov pixelov

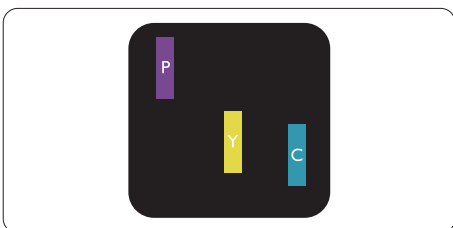
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov defektov subpixelov.

## Defekty svetlých bodov

Defekty svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixel, ktoré sú trvalo rozsvietené alebo „zapnuté“. Svetlý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru monitorom. Ďalej sú uvedené typy defektov svetlých bodov.

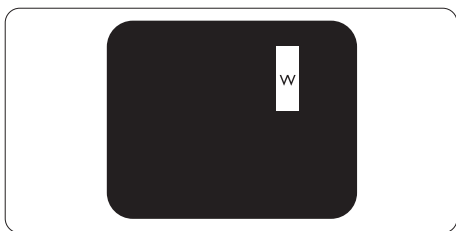


Jeden trvalo rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné trvalo rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (Svetlomodrá)



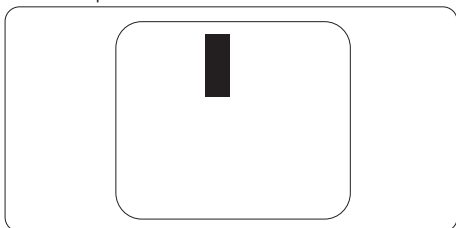
Tri susedné trvalo rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený svetlý bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

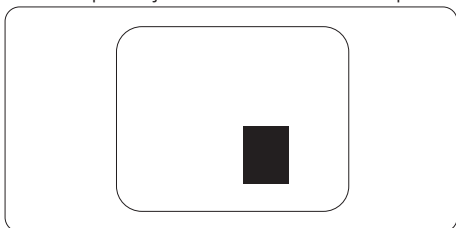
#### Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru monitorom. Ďalej sú uvedené typy defektov čiernych bodov.



#### Vzájomná blízkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú vzdialenosť defektov pixelov.



#### Tolerancie defektov pixelov

Na to, aby bol monitorový panel v monitore značky AOC oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej lehoty, musí vykazovať defekty pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online príručke.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRÍPUSTNÁ MIERA
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2
DEFEKTY TMÁVYCH BODOV	PRÍPUSTNÁ MIERA
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	$\leq 1$
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET DEFEKTOV BODOV	PRÍJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet defektov jasných alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

\*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodu.

## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÝ	ROZLIŠENIE ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
REŽIM DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
REŽIM IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k určitej odchýlke ( $\pm 1$  Hz). S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Riadte sa údajmi uvedenými priamo na produkte.

# Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)

(Platí len pre príslušný model)

Monitory AOC sú navrhnuté s certifikáciou TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, ktorá pomáha predchádzať namáhaniu očí spôsobenému dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štvorhviezdičkový štandard zaisťuje zníženie vizuálnej únavy prostredníctvom kombinácie hardvérových a dizajnových funkcií, ktoré sú na vašom monitore predvolene aktivované.

## Funkcie šetrné k očiam:

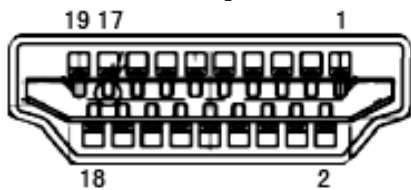
- **Antireflexná obrazovka:** Matný antireflexný povlak minimalizuje odrazy od zdrojov okolitého osvetlenia, ako sú okná alebo stropné svietidlá, čím znižuje vizuálne rušivé vplyvy a zlepšuje čitateľnosť obrazovky.
- **Technológia bez blikania:** Využíva riadenie podsvietenia jednosmerným prúdom (DC) na udržanie konzistentných úrovní jasů s cieľom eliminovať blikanie obrazovky – bežnú príčinu únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor znižuje expozíciu škodlivému modrému svetlu z menej ako 50 % na menej ako 35 %, čím pomáha chrániť vaše oči bez kompromisov v kvalite farieb. Funkcia nízkeho modrého svetla je nastavená ako predvolené továrenské nastavenie, aby spĺňala certifikáciu TÜV Rheinland pre hardvérové nízke modré svetlo.
- **Režim čítania:** Režim čítania poskytuje zážitok z čítania podobný papieru, ktorý je najvhodnejší na prehliadanie dlhých dokumentov, článkov alebo elektronických kníh. Umožňuje prirodzenejší a pohodlnejší zážitok z čítania úpravou kontrastu, jasů a farebnej teploty, čím sa znižuje namáhanie očí počas dlhších relácií čítania.

Na zníženie únavy očí a zvýšenie produktivity dodržiavajte tieto osvedčené postupy pri nastavovaní vášho pracovného miesta:

- **Optimalizujte ergonómiu:** Umiestnite svoj stôl a stoličku tak, aby ste mali chodidlá položené rovno na podlahe, oči približne vo vzdialenosti jedného ramena od obrazovky a ruky mohli pohodlne spočívať na klávesnici a myši. Vaša úroveň očí by mala byť päť až sedem cm (dva až tri palce) pod horným okrajom monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne šošovky, upravte výšku monitora tak, aby ste minimalizovali nakláňanie hlavy.
- **Udržiavajte zdravú vzdialenosť pri sledovaní:** Medzi očami a obrazovkou udržiavajte vzdialenosť **50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov)**. Dlhodobé vystavenie obrazovke môže spôsobiť únavu očí a negatívne ovplyvniť zrak. Na zníženie namáhania **si doprajte päť až desaťminútový oddych pre oči** po každej hodine práce s obrazovkou. Pravidelné presúvanie pohľadu na vzdialené objekty tiež pomáha uvoľniť očné svaly.
- **Nastavte parametre displeja:** Vyberte si najvhodnejší režim monitora pre vykonávané úlohy alebo manuálne nastavte jas a kontrast tak, aby vám vyhovovali.
- **Správne osvetlenie:** Zabezpečte, aby na obrazovke nevznikali odlesky ani odrazy spôsobené stropnými svietidlami alebo oknami. Osvetlenie za monitorom prispôsobte jasů obrazovky, najmä pri zobrazovaní svetlých pozadí. Vyhnite sa fluorescenčnému osvetleniu a vysoko lesklým povrchom.
- **Pestujte si zdravé pracovné návyky:** Často žmurkajte a dodržiavajte zásady správnej starostlivosti o oči, čím predídete ich vysušovaniu a nepríjemným pocitom. Častejšie, ale kratšie prestávky sú pri udržiavaní vizuálneho komfortu počas dňa efektívnejšie ako menej časté, no dlhšie prestávky.

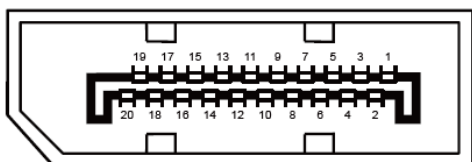
**Cvičenia pre oči a krk:** Pravidelne sa zameriavajte na vzdialené objekty, aby ste znížili namáhanie očí. Zatvorte oči a jemne nimi krúžte. Na uvoľnenie napätia natiahnite krk pomalým nakláňaním hlavy dopredu, dozadu a do strán.

## Priradenie pinov



19-pinový kábel signálu farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Stínenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový kábel pre signál farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátenie DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

