



Užívateľská  
príručka OLED  
monitora  
AG276UZD

Ako OLED produkt, tento displej vyžaduje pravidelnú údržbu obrazovky na zníženie rizika vypálenia obrazu (burn-in).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť .....	1
Notácie .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Montáž stojana a základne .....	7
Nastavenie monitora .....	8
Pripojenie monitora .....	9
Montáž na stenu .....	10
Funkcia Adaptive-Sync .....	11
Funkcia NVIDIA® G-SYNC® kompatibilná .....	12
HDR .....	13
Nastavovanie .....	14
Rýchle klávesy .....	14
Návod na klávesy OSD (Menu) .....	15
Nastavenie OSD .....	17
Nastavenie hry .....	18
Jas .....	20
Extra .....	22
Audio .....	26
Svetelný efekt .....	27
Nastavenie PIP .....	28
Nastavenie OSD .....	29
LED indikátor .....	30
Riešenie problémov .....	31
Špecifikácia .....	32
Všeobecná špecifikácia .....	32
Prednastavené režimy zobrazenia .....	34
Priradenie pinov .....	36
Plug and Play .....	37

# Bezpečnosť

## Notácie

Nasledujúce podkapitoly opisujú notácie, ktoré sa používajú v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vyznačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA obsahuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE upozorňuje na možnosť poškodenia hardvéru alebo stratu dát a vysvetľuje, ako týmto problémom predísť.





**VAROVANIE:** VAROVANIE upozorňuje na riziko úrazu a poskytuje informácie, ako mu predísť. Niektoré varovania môžu byť prezentované v inom formáte a nemusia byť sprevádzané ikonou. V týchto prípadoch je forma zobrazenia varovania stanovená regulačnými orgánmi.


# Napájanie


 Monitor by mal byť napájaný len z typu zdroja energie uvedeného na jeho štítku. Ak si nie ste istí typom elektrického napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapája iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojžilovú zástrčku, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Nezrušte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Vypojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak ho nebudete dlhšie používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepretáčajte predlžovacie káble a rozbočovače. Pretáženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 Pre zabezpečenie bezproblémovej prevádzky používajte monitor len s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky s označením 100–240V AC, min. 5A.

 Stenová zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.

 Používajte výhradne priložený napájací adaptér.

Výrobca: FSP Group Inc.

Model: FSP230-AJAS3

# Inštalácia

**!** Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozíky, stojany, statívy, držiaky alebo stoly odporúčané výrobcom alebo predávané s týmto produktom. Pri inštalácii výrobku postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku a vozíka premiestňujte opatrne.

**!** Nikdy nezatláčajte žiadny predmet do štrbiny na skrinke monitora. Môže to poškodiť elektrické obvody a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nelejte na monitor tekutiny.

**!** Nevkladajte prednú časť produktu na podlahu.

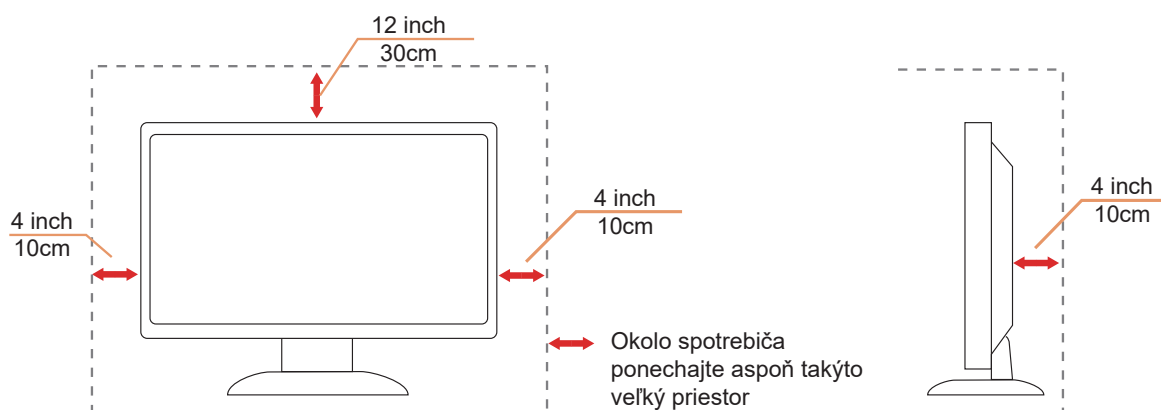
**!** Ak monitor umiestňujete na stenu alebo poličku, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a dodržujte jej pokyny.

**!** Okolo monitora nechajte priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie a následne požiar alebo poškodenie monitora.

**!** Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon smerom nadol -5 stupňov, škody na monitore nebudú kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri inštalácii na stojan:

## Inštalované so stojanom



# Čistenie


! Pravidelne čistite skriňu mäkkou handrou navlhčenou vo vode.


! Pri čistení používajte jemnú bavlnenú alebo mikrovláknovú handru. Handra by mala byť vlhká a takmer suchá, nespúšťajte tekutinu do puzdra.



! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.


## Iné

 Ak výrobok vydáva nepríjemný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

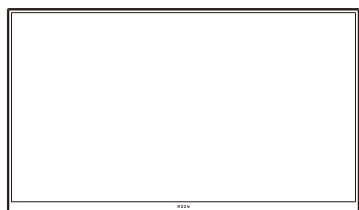
 Počas prevádzky nevystavujte OLED monitor silným vibráciám alebo prudkým nárazom.

 Počas prevádzky alebo prepravy netúkajte na monitor ani ho nenechajte spadnúť.

 Používanie tohto OLED produktu dlhšie než štyri hodiny v kuse sa neodporúča. Po tomto čase používania môže dôjsť k možnému zadržaniu obrazu (burn-in). Na zníženie pravdepodobnosti zadržania obrazu tento produkt využíva viaceré technológie. Údržbový cyklus trvá približne 10 minút. Pre podrobnosti si pozrite "sekcii Údržba obrazovky" section.

# Inštalácia

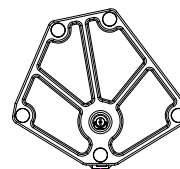
## Obsah balenia



OLED Monitor



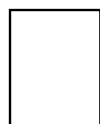
Stand



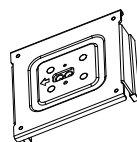
Base



Quick Start Guide



Warranty Card



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



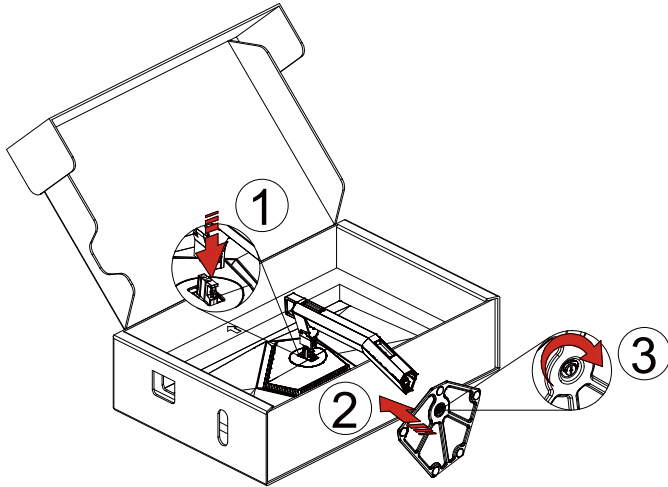
Audio Cable

\* Nie všetky signálne káble sú súčasťou balenia vo všetkých krajinách a regiónoch. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

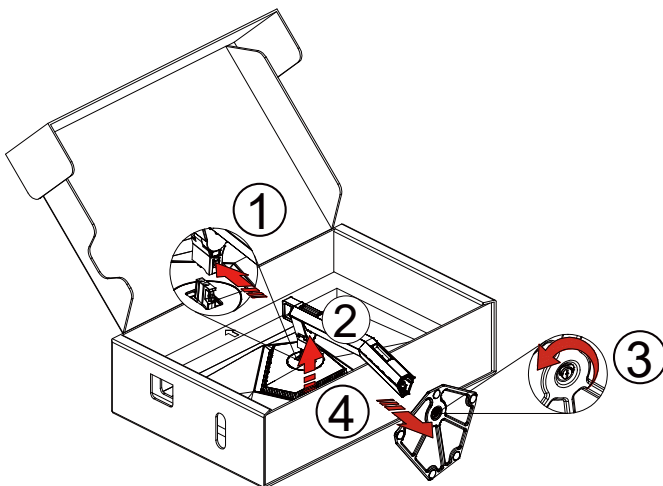
# Montáž stojana a základne

Základňu prosím namontujte alebo demontujte podľa nižšie uvedených krokov.

## Montáž:



## Demontáž:

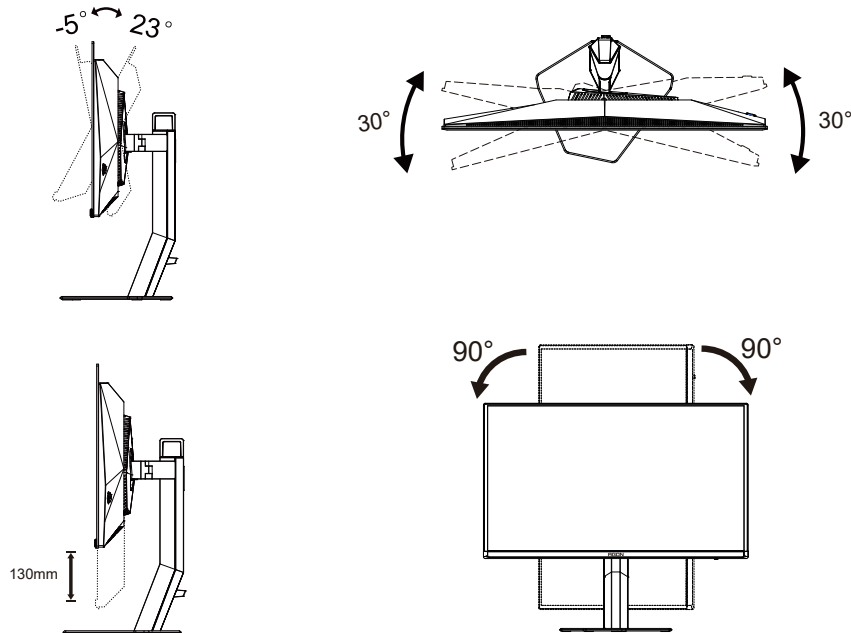


# Nastavenie monitora

Pre optimálne sledovanie sa odporúča pozeráť priamo na celú plochu monitora a potom nastaviť uhol podľa vlastnej preferencie.

Držte stojan, aby ste monitor stabilizovali, a pri nastavovaní uhla sa uchopíte iba za rám.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



## POZNÁMKA:

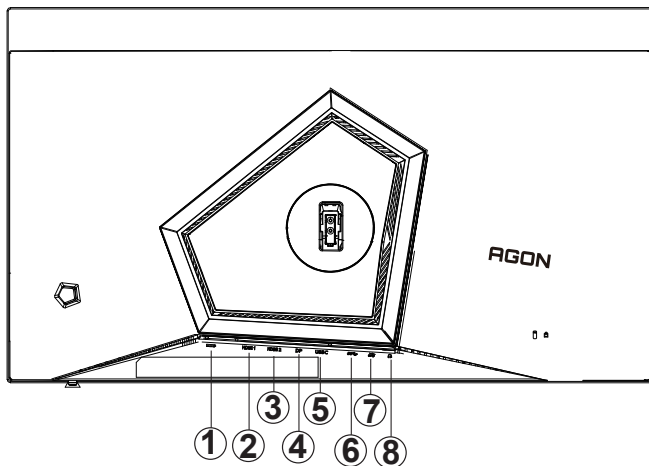
Pri zmene uhla sa nedotýkajte OLED obrazovky. Dotýkanie sa OLED obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

## Varovanie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor nepreklápal nadol o viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora na obrazovku netlačte. Držte iba rám.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora:



1. Napájanie
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB upstream
7. USB 3.2 Gen 1 downstream + rýchle nabíjanie x1  
USB 3.2 Gen 1 downstream x1
8. Slúchadlá

## Pripojenie k PC

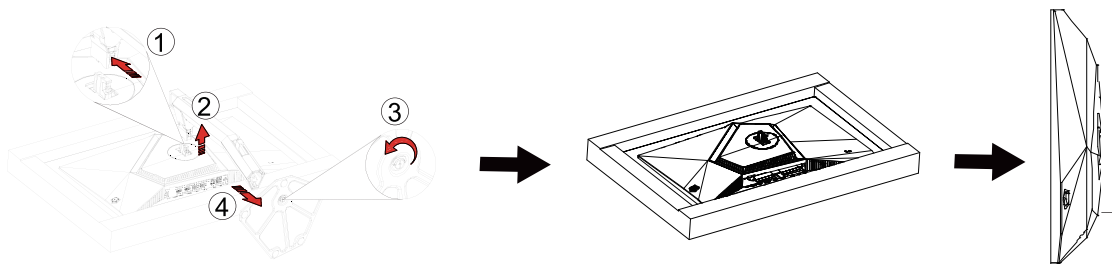
1. Pripojte napájací kábel pevne na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja do video konektora na vašom počítači.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak váš monitor zobrazuje obraz, inštalácia bola úspešná a dokončená. Ak monitor nezobrazuje obraz, prosím, prečítajte si časť „Riešenie problémov“.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a OLED monitor pred ich pripojením.

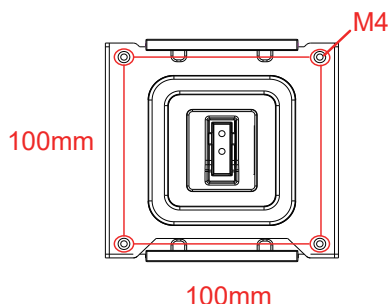
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

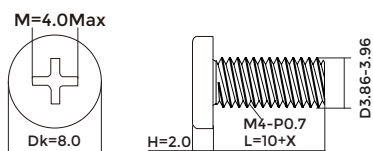


Tento monitor možno pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré si zakúpите samostatne. Predtým odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

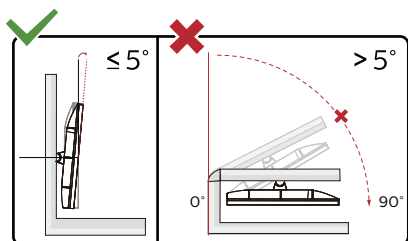
1. Odstráňte podstavec.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite si používateľskú príručku, ktorá bola súčasťou voliteľného držáka na stenu, pre pokyny na jeho pripevnenie na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držáka na stenu:  
M4\* (10 + X) mm (X = Hrúbka držáka na stenu)



**Poznámka:** Skrutkové otvory pre VESA uchytenie nie sú dostupné pre všetky modely, prosím overte u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



\*Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

## Varovanie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor nepreklápal nadol o viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora na obrazovku netlačte. Držte iba rám.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, zároveň ho môžete overiť na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcia NVIDIA® G-SYNC® kompatibilná

1. Funkcia G-SYNC kompatibilná funguje cez DisplayPort
2. Na dokonalý herný zážitok s G-Sync je potrebné zakúpiť samostatnú grafickú kartu NVIDIA podporujúcu G-Sync.

### Požiadavky systému G-Sync

Stolný počítač pripojený k monitoru G-Sync:

Podporované grafické karty: Funkcie G-Sync vyžadujú grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST alebo novšie.

Ovládač: R340.52 alebo novší

Operačný systém:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systémové požiadavky: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 grafickej karty.

Notebook pripojený k monitoru s G-Sync:

Podporované grafické karty: grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M alebo novšie

Ovládač: R340.52 alebo novší

Operačný systém:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systémové požiadavky: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 priamo z grafickej karty.

Pre viac informácií o NVIDIA G-Sync navštívte: <https://www.nvidia.cn/>

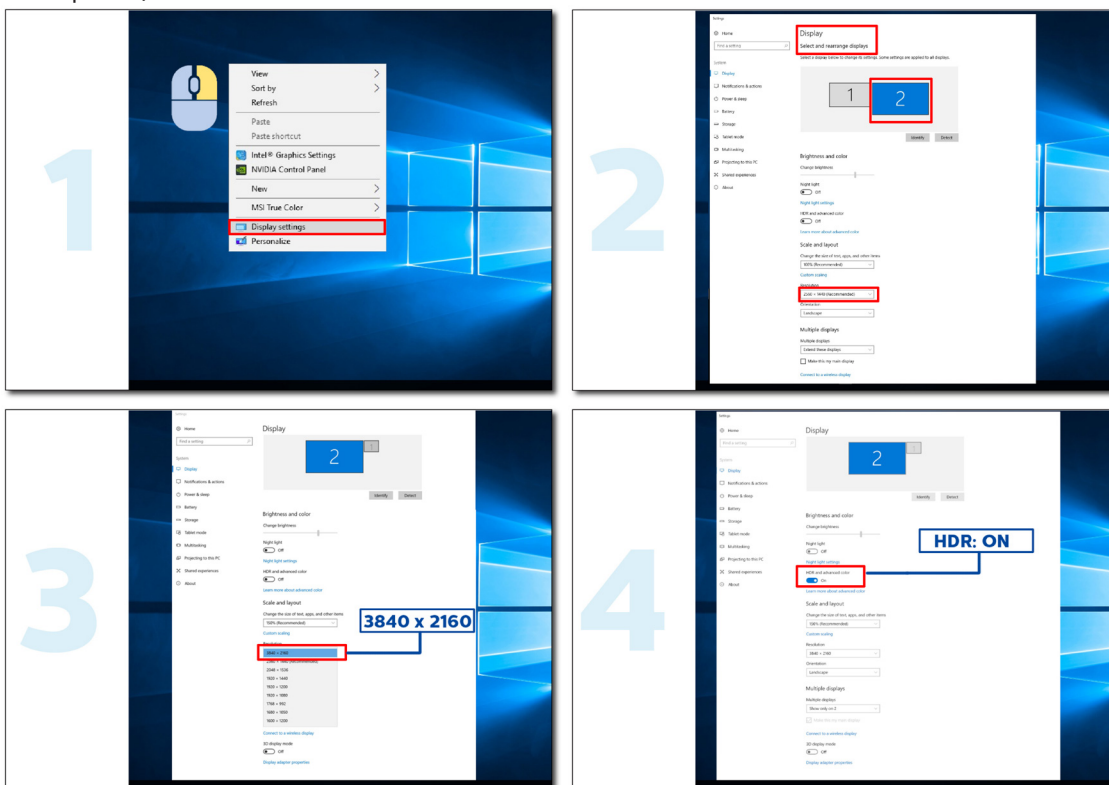
# HDR

Tento monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilite zariadenia a obsahu získate u výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebujete automaticky aktivované funkcie HDR, prosím vyberte „Vypnuté“ v nastaveniach displeja.

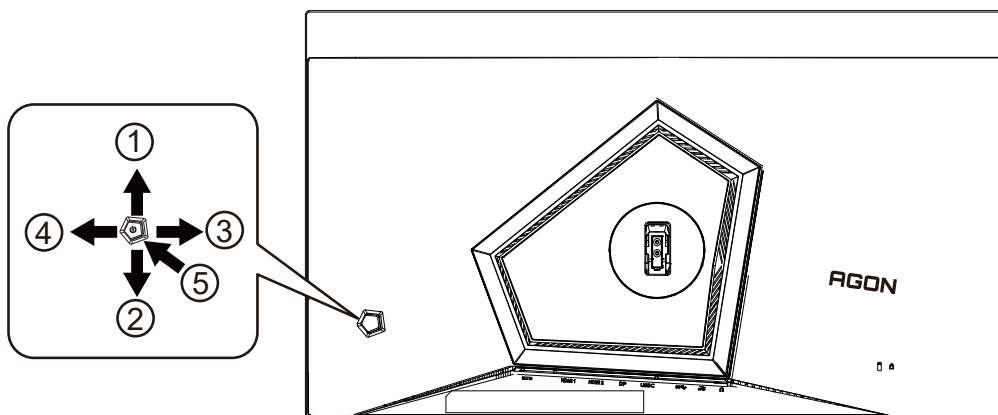
## Poznámka:

- 3840×2160@50 Hz/60 Hz je dostupné iba na zariadeniach ako UHD prehrávače alebo Xbox/PS.
- Nastavenia displeja:
  - Rozlíšenie displeja je nastavené na 3840×2160 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ. Za týchto podmienok sa obrazovka môže mierne stmaviť, čo indikuje aktiváciu HDR.
  - Po spustení aplikácie je možné dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 3840×2160 (ak je k dispozícii).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Nahor
2	Dial Point/Dolu
3	Herný režim/Dolava
4	Light FX/Doprava
5	Napájanie/Menu/Enter

### Napájanie/Menu/Enter

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber. Podržte stlačené asi 2 sekundy na vypnutie monitora.

### Dial Point/Dolu

Keď nie je zobrazené OSD, stlačením tlačidla Dial Point zobrazíte alebo skryjete Dial Point.

### Herný režim/Dolava

Keď nie je zobrazené OSD, stlačením tlačidla „Dolava“ otvoríte funkciu herného režimu, potom stlačte „Dolava“ alebo „Doprava“ na výber herného režimu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa typu hry.

### Light FX / Pravý

Keď nie je zobrazené OSD, stlačením tlačidla „Pravý“ aktivujete funkciu Light FX.

### Zdroj / Hore

Keď je OSD zatvorené, stlačením tlačidla Zdroj / Auto / Hore sa aktivuje funkcia rýchleho výberu zdroja.

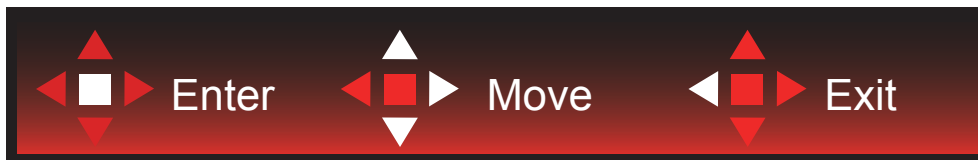
## Návod na klávesy OSD (Menu)



Potvrdiť: Použite tlačidlo Enter pre vstup do ďalšej úrovne OSD

Pohyb: Použite tlačidlá Ľavý / Hore / Dole pre pohyb výberu v OSD

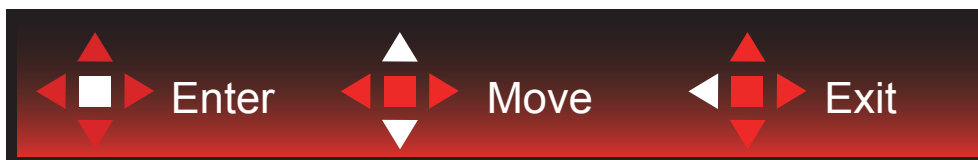
Ukončiť: Použite tlačidlo Pravý na ukončenie OSD



Potvrdiť: Použite tlačidlo Enter pre vstup do ďalšej úrovne OSD

Pohyb: Použite tlačidlá Pravý / Hore / Dole pre pohyb výberu v OSD

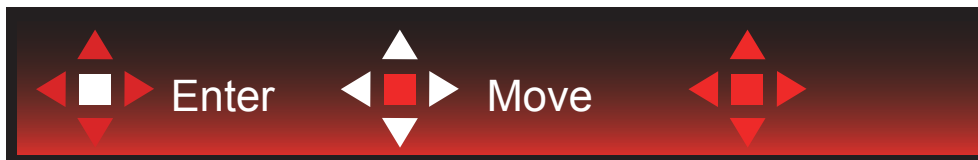
Ukončiť: Použite tlačidlo Ľavý na ukončenie OSD



Potvrdiť: Použite tlačidlo Enter pre vstup do ďalšej úrovne OSD

Pohyb: Použite tlačidlá Hore / Dole pre pohyb výberu v OSD

Ukončiť: Použite tlačidlo Ľavý na ukončenie OSD



Pohyb: Použite tlačidlá Ľavý / Pravý / Hore / Dole pre pohyb výberu v OSD



Ukončiť: Použite tlačidlo Ľavý na návrat na predchádzajúcu úroveň OSD

Potvrdiť: Použite tlačidlo Pravý pre vstup do ďalšej úrovne OSD

Vybrať: Použite tlačidlá Hore / Dole pre pohyb výberu v OSD



Potvrdiť: Použite tlačidlo Enter na aplikovanie nastavenia OSD a návrat na predchádzajúcu úroveň OSD

Výber: Použite šípku dole na nastavenie OSD



Výber: Použite šípky hore / dole na nastavenie OSD

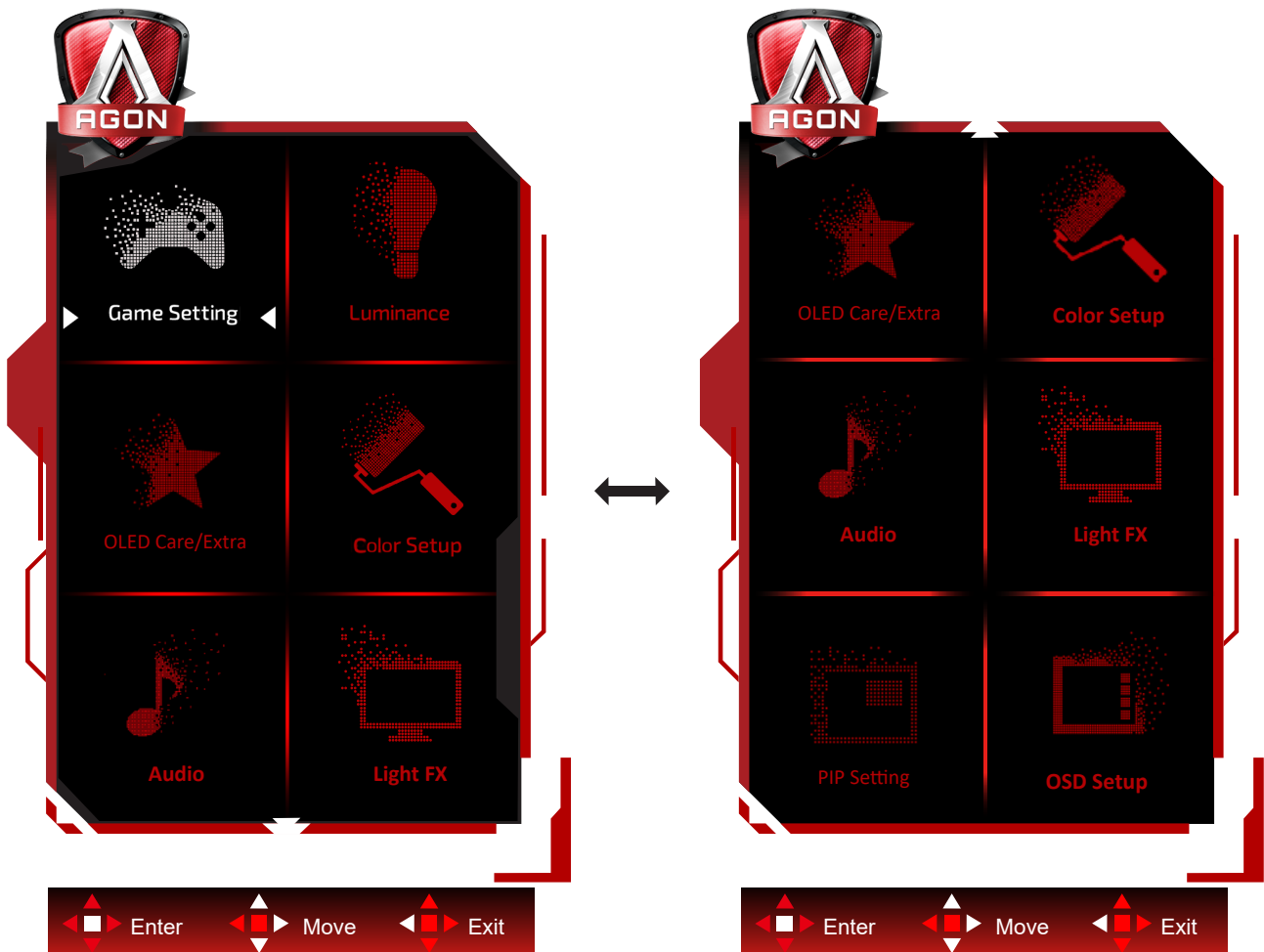


Enter: Stlačte kláves Enter na návrat do predchádzajúcej úrovne OSD

Výber: Použite šípky vľavo / vpravo na nastavenie OSD

# Nastavenie OSD

Základné a stručné pokyny k ovládacím tlačidlám.




- 1). Stlačte tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Použite návod na klávesy na pohyb alebo výber (nastavenie) OSD
- 3). Funkcia uzamknutia/odmoknutia OSD: Na uzamknutie alebo odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo Dole po dobu 10 sekúnd, keď nie je aktívna funkcia OSD.

**Poznámka:** Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.

## Nastavenie hry



	Herný režim	Vypnuté	Optimalizácia nie je k dispozícii v Hernom režime.
		FPS	Pre hranie FPS (strieľačiek z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavých témach.
		RTS	Pre hranie RTS (strategické hry v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodné	Pre hranie závodných hier poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
		Hráč 1	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.
	Pomer obrazu	Celý (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Celý (štvorec)/ 1:1 (štvorec)/ Pomer/ 24,5"	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
	Ovládanie tieňa	0-20	Predvolené nastavenie ovládania tieňa je 0, používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 alebo zvýšiť kontrast pre jasnejší obraz.
	Herné farby	0-20	Herné farby umožňujú úpravu saturácie v rozsahu 0 až 20 pre lepší obraz.
Puškohľad	Vypnuté /1.0 /1.5 /2.0	Lokálne priblíženie uľahčuje zameranie pri strelbe.	
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync.	
G-SYNC	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť G-SYNC.	

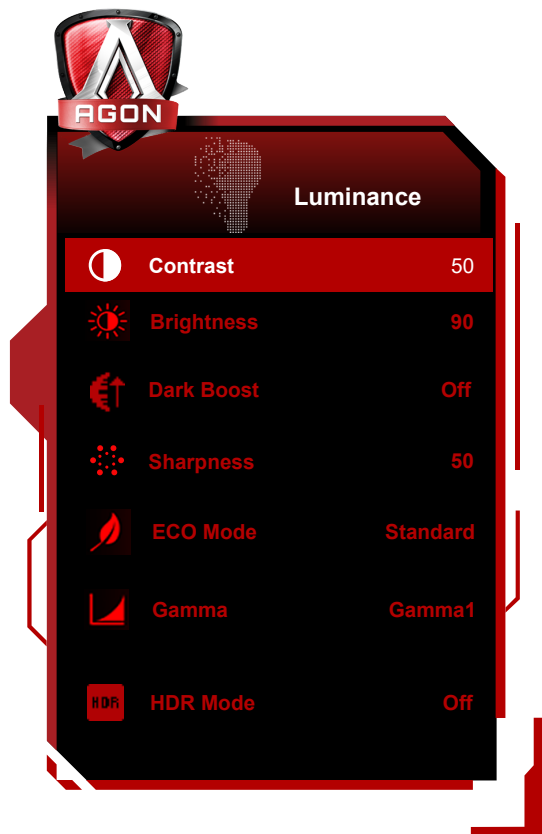
	Nízka latencia vstupu	Zapnuté / Vypnuté	Vypnutie vyrovnávacej pamäte rámca môže znížiť oneskorenie vstupu.  Poznámka: Nízku latenciu vstupu je možné upraviť, keď je rozlíšenie UHD 120 Hz/240 Hz a funkcie ako PIP/ PBP a sniper mirror sú vypnuté. Pri výbere UHD 120 Hz v režime konzoly/DVD HDMI signálu je táto funkcia predvolene vypnutá a nemožno ju upravovať. Pri povolení G-SYNC a vstupe s premennou frekvenciou je táto funkcia predvolene zapnutá a nemožno ju upravovať.
	Počítadlo snímok	Vypnuté / Pravý horný / Pravý dolný / Ľavý dolný / Ľavý horný	Zobraziť frekvenciu V vo vybranom rohu (Funkcia počítadla snímok funguje len s grafikou AMD.)
	HDMI 1	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Nastavte HDMI1 ako hernú konzolu/DVD, ak je pripojená herná konzola alebo DVD prehrávač.
	HDMI 2	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Nastavte HDMI 2 ako hernú konzolu/DVD, ak je pripojená herná konzola alebo DVD prehrávač.


**Poznámka:**

Ovládanie „Jasu“ pre „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Farbu hry“ možno nastaviť len v prípade, že „Režim HDR“ a „HDR“ sú nastavené na „Vypnuté“.

Keď je v Nastaveniach farieb nastavený Farebný priestor na sRGB alebo DCI-P3, položky Herný režim, Ovládanie tmavých oblastí a Tón hry nie je možné upravovať.

# Jas



	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.	
	Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia	
	Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté		Zvýraznite detaily obrazu v tmavých alebo jasných oblastiach a upravte jasné oblasti tak, aby nedošlo k ich presýteniu.
		Úroveň 1		
		Úroveň 2		
		Úroveň 3		
	Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti	
	Ekologický režim	Štandardný		Štandardný režim
		Text		Textový režim
		Internet		Internetový režim
		Hra		Herný režim
		Film		Filmový režim
		Šport		Športový režim
		Čítanie		Režim čítania
	Gama	Gama1		Nastaviť na Gama 1
Gama2			Nastaviť na Gama 2	
Gama 3			Nastavte na Gama 3	
HDR	Vypnuté		Nastavte profil Režimu HDR podľa vašich požiadaviek na použitie. Poznámka: Keď je detegovaný HDR, možnosť Režim HDR sa zobrazí na úpravu.	
	DisplayHDR			
	HDR Peak			
	HDR Obraz			
	HDR Film			
	HDR Hra			

	Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú efekty Režimu HDR. Poznámka: Keď HDR nie je detegovaný, možnosť Režim HDR sa zobrazí na úpravu.
		HDR Obraz	
		HDR Film	
		HDR Hra	

**Poznámka:**


Ovládanie „Jasu“, „Kontrastu“, „Ekonomického režimu“ a „Gama“ je možné upravovať iba ak je „Režim HDR“ nastavený na „Vypnuté“.

Ovládanie „Jasu“ nie je možné upravovať, keď je aktívny „HDR“.

Ak je v Nastaveniach farieb nastavený Farebný priestor na sRGB alebo DCI-P3, položky Kontrast, Jas Scenáru, Gama a HDR/Režim HDR nie sú nastaviteľné.

## Extra



	Pixel Orbiting	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Orbit mierne posunie zobrazený obraz na úrovni jednotlivých pixelov raz za sekundu, aby sa zabránilo vypaľovaniu obrazu. Táto funkcia je predvolená na „Zapnuté (Slabé)“, pričom „Slabé“ posúva obraz najmenej, „Silné“ najviac a „Vypnuté“ zakáže pohyb, čím sa zvyšuje riziko vypaľovania obrazu. Táto funkcia sa dá nastaviť v OSD menu.
	Automatické upozornenie	Zapnuté/Vypnuté	Povoliť/zakázať funkciu automatického upozornenia „Obnovenie pixelov“. Monitor automaticky zobrazí „Automatické upozornenie“ každé 4 hodiny kumulatívneho používania, aby pripomenul spustenie procesu „Obnovenie pixelov“. Vyberte „Vypnuté“ na zastavenie automatického upozornenia „Obnovenie pixelov“. Ak však nebude dodržaná odporúčaná doba pre spustenie „Obnovenia pixelov“, môže sa zvýšiť riziko vypaľovania obrazu na obrazovke. Pokračujte, prosím, opatrne.
	Obnovenie pixelov	Zapnuté/Vypnuté	Táto funkcia pomáha odstrániť vypálený obraz. Po spustení vyberte v menu možnosť „Áno“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Indikátor napájania bude blikať bielo (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté) počas cyklu, približne 10 minút. Na konci cyklu sa indikátor napájania vypne a displej prejde do pohotovostného režimu.

Šetrič obrazovky	Vypnuté / Pomalé / Rýchle	Keď je po určitú dobu zistený statický obraz, funkcia šetriča obrazovky zníži jas displeja, aby ochránila panel pred vypálením obrazu. Keď je zistený pohyblivý obraz, monitor obnoví jas na predchádzajúci pracovný stav. Predvolené nastavenie je Pomalé a môže byť zmenené na Rýchle, aby sa šetrič obrazovky aktivoval skôr. Dôrazne odporúčame vždy zapnúť šetrič obrazovky na Pomalé alebo Rýchle, aby sa obrazovka chránila. Odporúča sa tiež nastaviť vaše zariadenie na používanie šetriča obrazovky.
Ochrana loga	Vypnuté / 1 / 2	Keď je na obrazovke zistených viac statických log, odporúča sa zapnúť ochranu loga; ktorá zníži jas displeja, aby ochránila panel pred vypálením obrazu v miestach, kde sú logá zistené.
Zoslabovač okrajov	Vypnuté/1/2/3	Pre špeciálne pomery strán, ktoré majú čiernu oblasť v rámci obrazovky alebo rozdelenú obrazovku, môže funkcia zoslabovača okrajov automaticky detekovať a stlmiť jas konkrétnych oblastí s výrazným rozdielom úrovni jasu.
Zoslabovač panela úloh	Vypnuté/1/2/3	Technológia zoslabovača panela úloh zníži jas oblasti panela úloh na obrazovke. Žiadne zmeny jasu nebudú viditeľné v oblastiach mimo panela úloh.
Tepelná ochrana	Vypnuté / Zapnuté	Keď teplota monitora prekročí 60 °C, funkcia tepelnej ochrany automaticky zníži jas obrazovky, aby zabezpečila správne odvádzanie tepla. Odporúča sa túto funkciu na monitore zapnúť.
Výber vstupu	Automaticky/ HDMI1/ HDMI 2/ DP/ USB C*	Vyberte zdroj vstupného signálu
USB	Vypnuté/ Vysoké rozlíšenie/ Vysoká rýchlosť prenosu dát	Nastavte prioritu prenosu dát alebo prioritu rozlíšenia pre USB konektor.
Výber USB	Auto / USB C / USB hore	Vyberte USB upstream dátovú cestu.
Časovač vypnutia	0–24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC
DDC/CI	Áno alebo Nie	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI
Reset	Áno alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia
Čas po obnove pixelov		Odkazuje na čas, počas ktorého je obrazovka rozsvietená po poslednej operácii obnovy pixelov, v hodinách. Výzva na vykonanie obnovy pixelov bude automaticky zasielaná používateľovi každé štyri hodiny.
Počet vykonaní obnovy pixelov		Slúži na evidenciu počtu vykonaní obnovy pixelov.

Poznámka

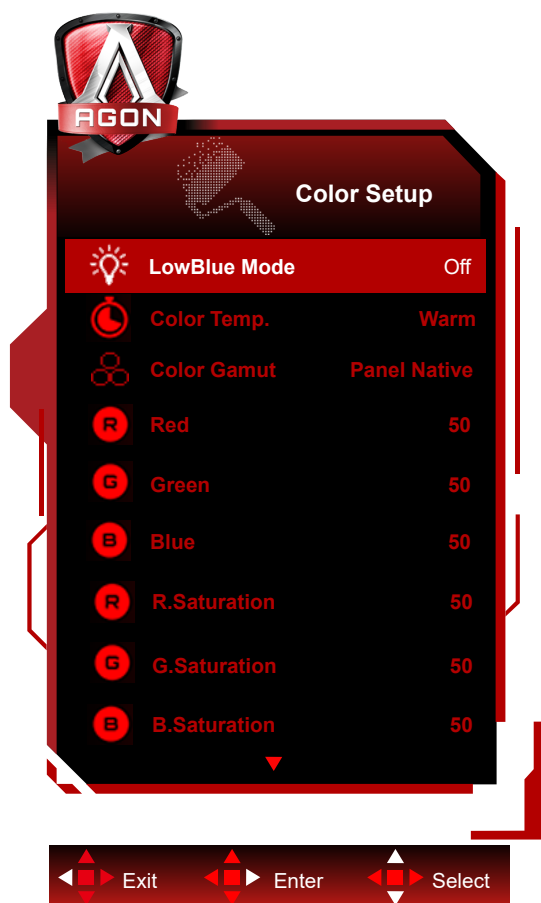
\* : Zariadenie musí podporovať funkciu USB C (DisplayPort ALT).


Pri prvom použití alebo po obnovení nastavení OSD menu je funkcia USB predvolene vypnutá a USB C nemôže byť napájané. Môže byť znovu otvorené niektorým z nasledujúcich spôsobov:

1) Monitor bol celkovo zapnutý a vypnutý dvakrát.

2) V OSD menu je možnosť „USB“ nastavená na stav odlišný od „Vypnuté“.

## Nastavenie farieb



	Režim nízkeho modrého svetla	Vypnuté / Multimédia / Internet / Kancelária / Čítanie	Zníženie modrých svetelných vln ovládaním farebnej teploty.
	Farebná teplota	Teplá	Načítanie teplej farebnej teploty z EEPROM.
		Normálna	Načítanie normálnej farebnej teploty z EEPROM.
		Studená	Načítanie studenej farebnej teploty z EEPROM.
		Používateľská	Obnovenie používateľskej farebnej teploty z EEPROM.
	Farebný gamut	Natívny panel	Štandardný farebný priestor panela.
		sRGB	Načítanie farebnej teploty sRGB z EEPROM.
		DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3.
	Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.
	R. nasýtenosť	0-100	Zisk nasýtenosti R z digitálneho registra.
	G. nasýtenosť	0-100	Zisk nasýtenosti G z digitálneho registra.
	B. nasýtenosť	0-100	Zisk nasýtenosti B z digitálneho registra.
	C. nasýtenosť	0-100	Zisk nasýtenosti C z digitálneho registra.
M. nasýtenosť	0-100	Zisk nasýtenosti M z digitálneho registra.	
Y.Saturácia	0-100	Zisk Y.Saturácie z digitálneho registra.	
R.Odtieň	0-100	Zisk R.Odtieňa z digitálneho registra.	
G.Odtieň	0-100	Zisk G.Odtieňa z digitálneho registra.	
B.Odtieň	0-100	Zisk B.Odtieňa z digitálneho registra.	

	C.Odtieň	0-100	Zisk C.Odtieňa z digitálneho registra.
	M.Odtieň	0-100	Zisk M.Odtieňa z digitálneho registra.
	Y.Odtieň	0-100	Zisk Y.Odtieňa z digitálneho registra.

Poznámka

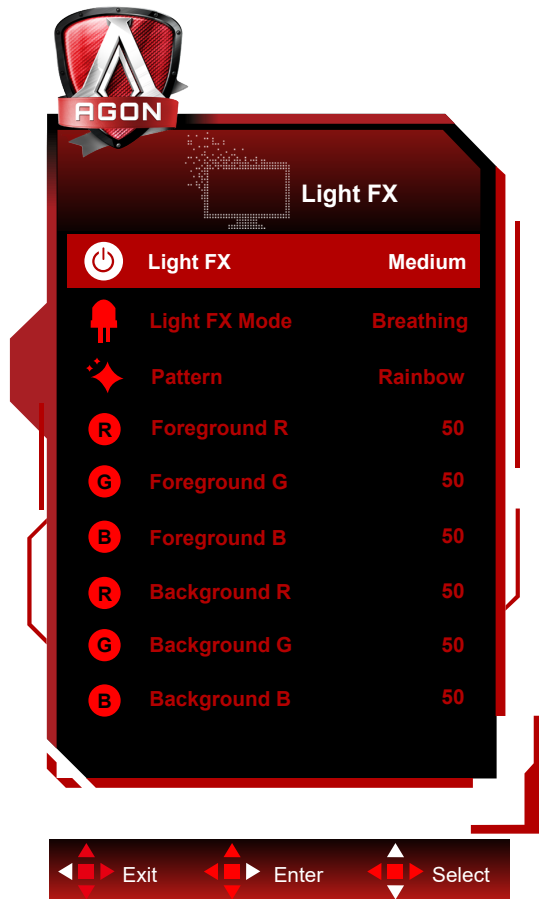
Keď je „Režim HDR“ alebo nastavenie „HDR“ v časti „Jas“ zapnuté, všetky položky v „Nastaveniach farieb“ nie je možné upravovať. Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, všetky ostatné položky v „Nastaveniach farieb“ nie je možné upravovať.


# Audio



	Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti
---	-----------	-------	-----------------------

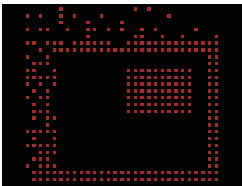
## Svetelný efekt



	Svetelný efekt	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné	Vyberte intenzitu svetelného efektu.
	Režim svetelného efektu	Audio1 / Audio2 / Statický / Prechod tmavých bodov / Posun prechodu / Rozšírenie výplne / Kvapková výplň / Rozširujúca kvapková výplň / Dýchanie / Prechod svetelných bodov / Priblíženie / Dúha / Vlna / Blikanie / Demo	Vyberte režim svetelného efektu
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Definované používateľom	Vyberte vzor svetelného efektu
	Predný R	0-100	Používateľ môže upraviť prednú farbu svetelného efektu, keď je vzor nastavený na definované používateľom
	Predný G		
	Predný B		
	Pozadie R	0-100	Používateľ si môže nastaviť farbu pozadia Light FX, keď je vzor nastavený na používateľské definovanie.
Pozadie G			
Pozadie B			

## Nastavenie PIP



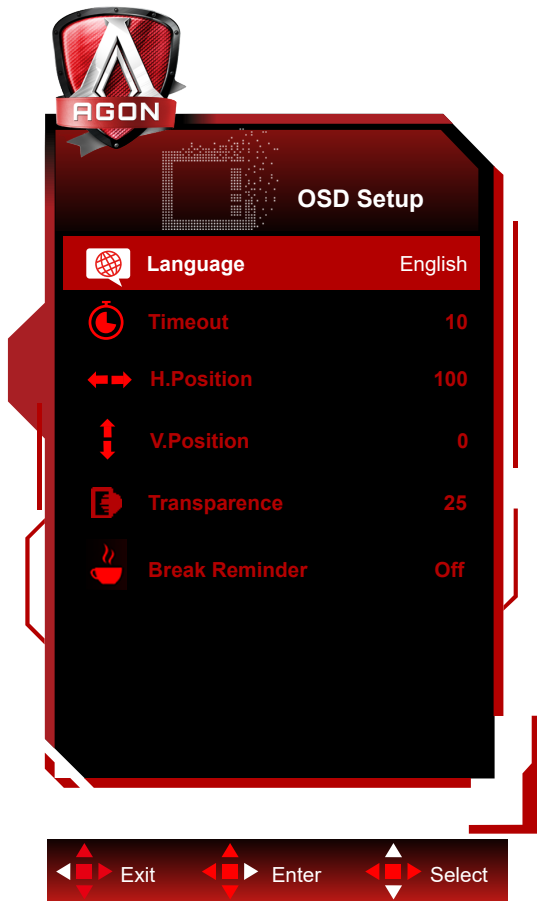
	Nastavenie PIP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázat' alebo povoliť PIP alebo PBP.
	Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj obrazu.
	Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj obrazu.
	Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
	Poloha	Pravý horný roh	Nastavte polohu obrazovky.
		Pravý dolný roh	
		Ľavý horný roh	
		Vľavo-dole	
Audio	Zapnuté: PIP zvuk	Zakázat' alebo povoliť nastavenie zvuku.	
	Vypnuté: Hlavný zvuk		
Vymeniť	Zapnuté: Vymeniť	Vymeniť zdroj obrazovky.	
	Vypnuté: bez akcie		

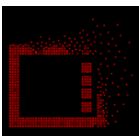
### Poznámka:

- Keď nastavenie „HDR“ v časti „Jas“ nie je vypnuté, všetky položky v „Nastaveniach PIP“ nie je možné upravovať.
- Keď je PIP/PBP zapnutý, úpravy farieb v OSD menu platia iba pre hlavnú obrazovku a nie sú podporované pre vedľajšie obrazovky. Preto sa farby hlavného a vedľajších obrazov môžu líšiť.
- Keď je PBP/PIP zapnutý, kompatibilita vstupných zdrojov pre primárnu a sekundárnu obrazovku je nasledovná:

PBP/PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI 1	HDMI 2	DP	USB C
Vedľajší zdroj	HDMI 1	V	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

## Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD
	H. Poloha	0-100	Nastavte vodorovnú polohu OSD
	V. Poloha	0-100	Nastavte zvislú polohu OSD
	Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD
	Pripomenka prestávky	Zapnuté / Vypnuté	Povoľte pripomenku pre používateľa, aby si každú hodinu nepretržitej práce urobil prestávku, čím sa predíde opakovaným zraneniam.

## LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová
Prebieha obnova pixelov	Blikajúca biela (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté)
Porucha OLED panela	Blikanie oranžovej (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté)
Režim vypnutia	Indikátor nie je rozsvietený.

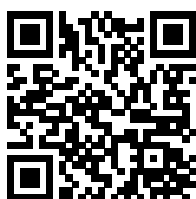
# Riešenie problémov

Problém	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je rozsvietený.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je napájanie zapnuté.</li> <li>• Skontrolujte, či je napájací kábel pripojený.</li> </ul>
Indikátor napájania svieti, ale nezobrazuje sa žiadny obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je počítač zapnutý.</li> <li>• Použite indikátor klávesu Caps Lock na overenie, či počítač reaguje.</li> <li>• Skontrolujte, či je grafická karta správne zasunutá a napájaná.</li> <li>• Skontrolujte, či je video kábel správne pripojený medzi počítačom a displejom.</li> <li>• Skontrolujte, či zástrčky video kábla nemajú ohnuté piny.</li> </ul>
Obraz nie je zobrazený, ale indikátor napájania bliká oranžovo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED displej má poruchu. Prosím, kontaktujte podporu AOC pre servis.</li> </ul>
Zlyhanie funkcie Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či počítač podporuje funkciu Plug-and-Play.</li> <li>• Skontrolujte, či video adaptér podporuje funkciu Plug-and-Play.</li> </ul>
Tlmený obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravte jas a pomer kontrastu.</li> </ul>
Obraz sa trasie alebo vlní.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Môže dochádzať k elektrickému rušeniu zo zariadení alebo prístrojov v blízkosti. Presuňte počítač a monitor ďalej od rušiacich zariadení, aby sa problém vyriešil.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „signalový kábel nie je dostupný“ alebo „žiadny signál“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpojte a znovu pripojte video kábel.</li> <li>• Skontrolujte piny video kábla na poškodenie.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „neplatný vstup“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte výstup počítača na režim zobrazenia kompatibilný s displejom.</li> </ul>
Zachytenie obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Použite funkciu Pixel Refresh na odstránenie zachytenia obrazu na obrazovke. Pozrite si časť „Údržba obrazovky“.</li> </ul>
Predpisy a servis	<p>Prosím, odkazujte na predpisy a servisné informácie, ktoré sú v príručke na CD alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na stránke podpory nájdete model zakúpený vo vašej krajine a príslušné predpisy a servisné informácie).</p>

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	AG276UZD	
	Ovládací systém	OLED	
	Viditeľná veľkosť obrazovky	67,7 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,1530 mm (Š) x 0,1530 mm (V)	
	Farba displeja	1,07 mld. farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30 k~570 kHz	
	Maximálna horizontálna šírka skenovania	589,968 mm	
	Rozsah vertikálneho skenovania	48~240 Hz	
	Vertikálna veľkosť snímania (maximálna)	332,928 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3840 × 2160@60 Hz	
	Maximálne rozlíšenie	3840 × 2160@240 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor	HDMI×2/DisplayPort/USB C/USB×2/USB upstream/ slúchadlá	
	Zdroj napájania	19,5 V $\overline{=}$ 11,8 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolené nastavenie jasu a kontrastu)	94 W
Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)		≤ 215 W	
Režim pohotovosti		≤ 0,5 W	
USB C	USB-C	Obojstranne pripojiteľný konektor	
	Ultravysoká rýchlosť	Prenos dát a videa	
	DisplayPort	Vstavaný režim DisplayPort Alt	
	Napájanie	USB PD 3.0	
	Maximálne napájanie	Až 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Environmentálne	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C
		Neprevádzková	-25 °C ~ 55 °C
		Vykonajte funkciu JB na odporúčanie teploty	0 °C ~ 40 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16 404 ft)
Neprevádzková		0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)	



Poznámka:

1) Maximálny počet farieb zobrazenia podporovaných týmto produktom je 1,07 miliardy, pričom podmienky nastavenia sú nasledovné (môžu sa vyskytnúť rozdiely v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet):

Verzia signálu Formát farieb Stav Hĺbka farieb	HDMI 2.1		DisplayPort 2.1		USB C@USB Vysoká prenosová rýchlosť dát		USB C@USB Vysoké rozlíšenie	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160 240 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

1). V dôsledku obmedzení systému Windows nemusí byť HDR povolené, ak je hĺbka farieb displeja 8 bpc+YCbCr422 alebo nižšia.

2). Pri vstupe HDMI2.1, aby ste dosiahli rozlíšenie UHD pri 144 Hz a viac, musí byť použitá grafická karta podporujúca DSC. Informácie o podpore DSC získajte od výrobcu grafickej karty.

3). Rozhranie DisplayPort2.1 podporuje UHBR20 s celkovou priepustnosťou 80 Gbps a rozhranie HDMI2.1 podporuje FRL6 s celkovou priepustnosťou 48 Gbps.

# Prednastavené režimy zobrazenia

Rozlíšenie PC

Hĺbka farieb	Verzia signálu	Formát farieb	Stav	1:1(16:9)		Celý (štvorec)/1:1 (štvorec)/ Pomer strán		24.5"	
				HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C
640x480/60 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/67 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/72 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/75 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/100 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
640x480/120 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
720x400/70 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/56 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/60 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/72 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/75 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/100 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
800x600/120 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
832x624/75 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/60 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/70 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/75 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024x768/240 Hz				✓	✓				
1280x1024/60 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x1024/75 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280x960/240 Hz				✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440x1080/240 Hz				✓	✓				
1728x1080/240 Hz				✓	✓				
1920x1080/60 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920x1080/240 Hz	✓	✓							
1920x1440/240 Hz				✓	✓				
2560x1440/60 Hz				✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/120 Hz	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560x1440/144 Hz		✓							
3552x1976/60 Hz							✓	✓	✓
3552x1976/120 Hz							✓	✓	✓
3552x1976/240 Hz							✓	✓	✓
3840x2160/30 Hz	✓	✓							
3840x2160/60 Hz	✓	✓							
3840x2160/120 Hz	✓	✓							
3840x2160/144 Hz		✓							
3840x2160/165 Hz	✓	✓							
3840x2160/240 Hz	✓	✓							

视频分辨率

Verzia signálu Formát farieb Stav Hĺbka farieb	1:1(16:9)		Celý (štvorec)/1:1 (štvorec)/ Pomer strán		24.5"	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√		√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz		√		√		√
1280×720p, 50 Hz	√	√		√	√	√
1280×720p,59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√
1920×1080i,50 Hz	√	√	√	√	√	√
1920×1080p,50 Hz		√		√		√
1920×1080i,59,94 Hz/60 Hz		√		√		√
1920×1080p,59,94 Hz/60 Hz		√	√	√		√
1920×1080p,119,88 Hz/120 Hz	√	√		√	√	√
3840×2160p,23,98 Hz/24 Hz	√	√	√	√	√	√
3840×2160p,25 Hz	√		√		√	
3840×2160p,29,97 Hz/30 Hz	√				√	
3840×2160p,50 Hz	√		√		√	
3840×2160p,59,94 Hz/60 Hz	√				√	
3840×2160p,100 Hz	√		√		√	
3840×2160p,120 Hz	√		√		√	

Poznámka

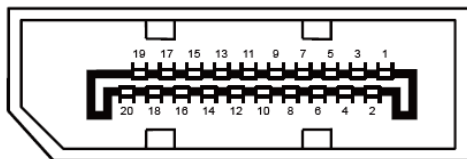
1. Pre dosiahnutie požadovanej kvality obrazu prosím použite tabuľku vyššie na nastavenie rozlíšenia zdroja vstupného signálu. Nastavené rozlíšenie sa líši v závislosti od zariadenia na výstup signálu: Pre konzolové hry sa odporúča riadiť podľa „Video rozlíšenie“. Pre PC hry sa odporúča riadiť podľa „PC rozlíšenie“.
2. „Herné nastavenia“ Aby vyššie uvedené rozlíšenia fungovali správne, najskôr skontrolujte kompatibilitu grafickej karty. V dôsledku rôznych stratégií rôznych grafických kariet môžu byť niektoré možnosti skryté. Prosím, riadte sa skutočnou podporou grafickej karty.
4. Podľa štandardu VESA môžu rôzne operačné systémy a grafické karty vykazovať určité odchýlky (+/-1 Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí). Konkrétna obnovovacia frekvencia (frekvencia polí) sa má riadiť aktuálnou situáciou.

## Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Kryt TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Kryt TMDS Hodín	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 Štít	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 Štít	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkcia Plug & Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a podľa úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B požadovať informácie EDID.