

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné predpisy.....	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a základne.....	7
Úprava uhla pohľadu	8
Pripojenie monitora.....	9
Upevnenie na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úprava	13
Rýchle klávesy.....	13
Nastavenie OSD	14
Herné nastavenia	15
Obrázok.....	17
Nastavenia.....	20
Zvuk	21
Nastavenie OSD.....	22
Informácie.....	23
LED indikátor.....	24
Riešenie problémov.....	25
Špecifikácia	26
Všeobecné špecifikácie.....	26
Zásady spoločnosti AOC Monitors týkajúce sa pixelových chýb panela	27
Prednastavené režimy zobrazenia.....	29
Priradenie pinov.....	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vytlačené tučným alebo kurzíovým písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko úrazu osoby a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu objaviť v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma prezentácie varovania určená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dodávaného do vášho domu, kontaktujte svojho predajcu alebo miestnu distribučnú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojprúdovou zástrčkou so zemniacim kolíkom.

Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostná opatrenie. Ak vaša zásuvka nie je kompatibilná s trojdrôtovou zástrčkou, nechajte elektrikárom nainštalovať vhodnú uzemnenú zásuvku alebo použite schválený adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Počas búrky s bleskami alebo keď monitor nebude dlhší čas používaný, odpojte ho zo zásuvky. Toto chráni monitor pred poškodením spôsobeným napäťovými špičkami.



Nepreťažujte rozdeľovače napätia ani predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa noriem UL, ktoré majú riadne nakonfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, Min. 5 A.



Stenná zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

 Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojpäť, držiak alebo stôl. Ak monitor padne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojpäťník, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka treba presúvať opatrne.

 Nikdy nevtláčajte žiadny predmet do otvoru v skrini monitora. Mohlo by to poškodiť obvodové súčiastky, čo by mohlo spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

 Nepokladajte prednú stranu produktu na podlahu.

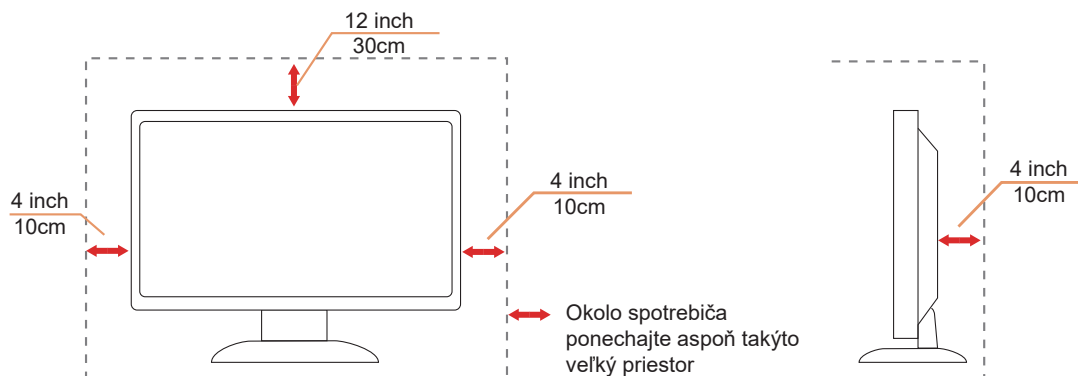
 Ak upevníte monitor na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov dodaných so sadou.

 Okolo monitora ponechajte priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade by mohlo byť vetranie nedostatočné, a prehriatie by tak mohlo spôsobiť požiar alebo poškodenie monitora.

 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepovaniu displeja od rámu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5° . Ak je prekročený maximálny uhol naklonenia monitora smerom nadol -5° , poškodenie monitora nebude zahrnuté do záruky.

Nižšie nájdete odporúčané priestory na vetranie okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

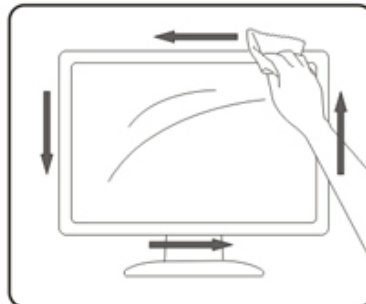
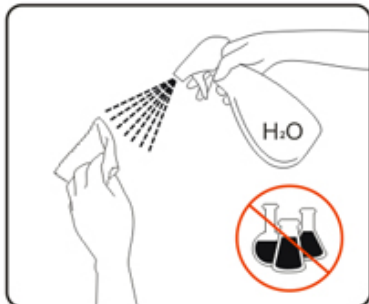
Inštalované so stojanom



Čistenie

 Skriňu pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení použite mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do skrine.



 Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak zariadenie vyžaruje nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nehádzte.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

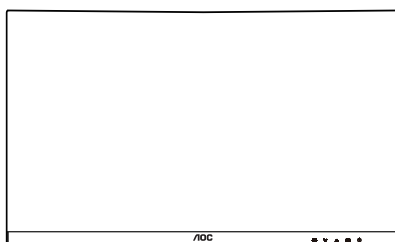
Pre ostatné krajiny sa musia použiť vhodné typy príslušenstva.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav a tým aj hladinu akustického tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

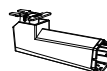


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



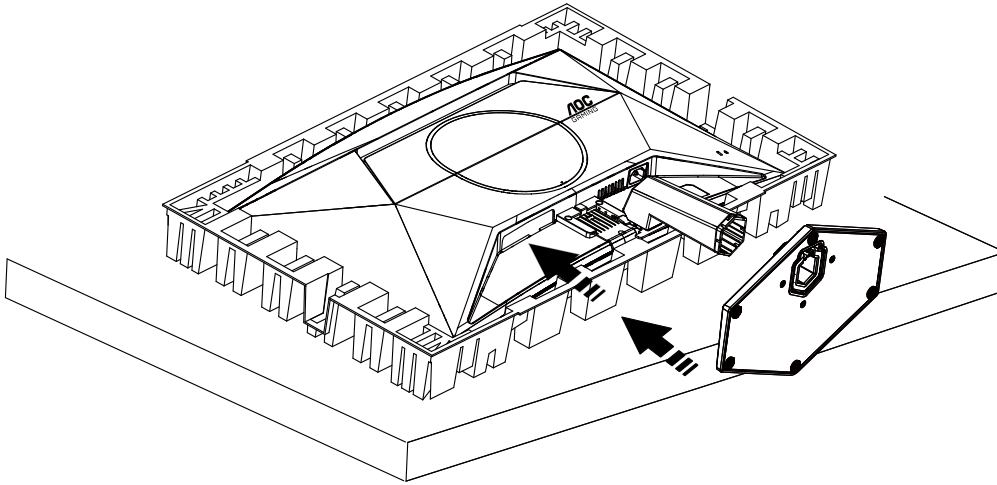
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Kvôli potvrdeniu kontaktujte svojho miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

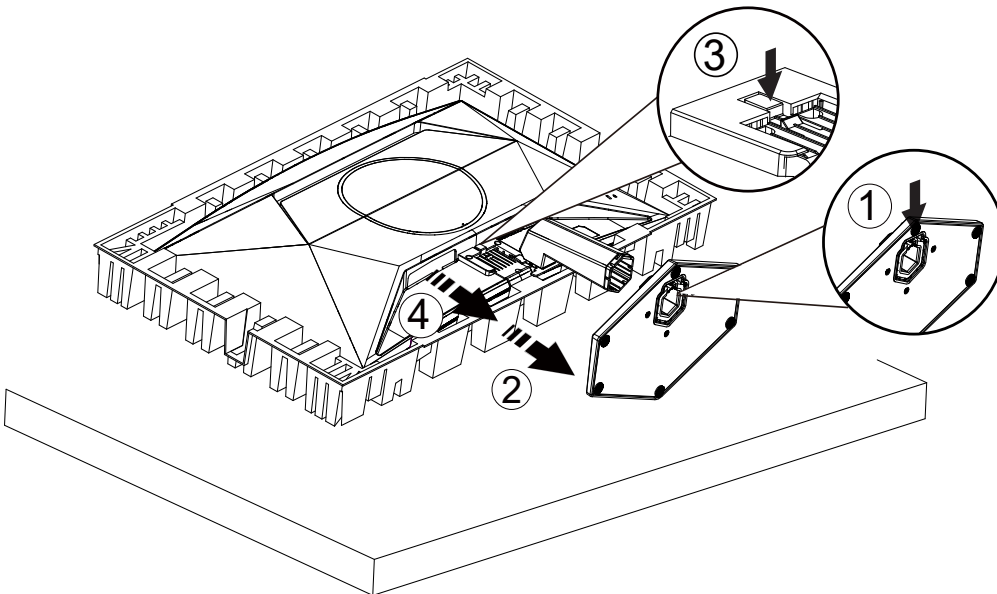
Montáž stojana a základne

Stojan namontujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

Montáž:



Odstránenie:



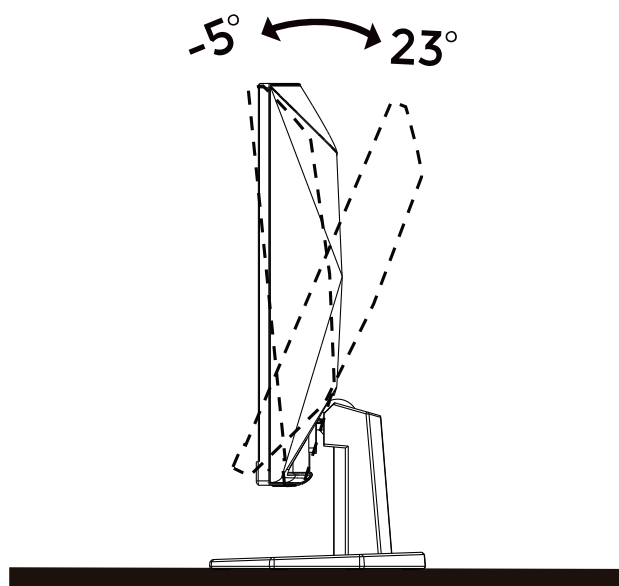
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie čo najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby si používateľ overil, či vidí celú svoju tvár na obrazovke, a následne nastavil uhol monitora podľa osobnej preferencie.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora neprevrátili monitor.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

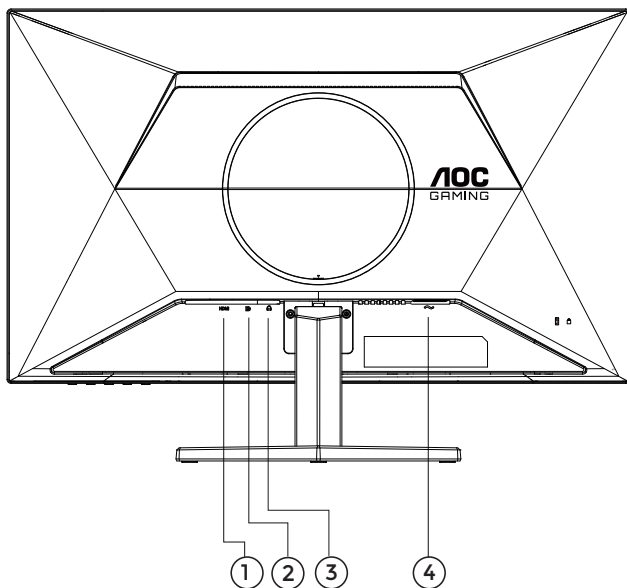
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotykom LCD displeja môže dôjsť k poškodeniu.

⚠ Upozornenie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu displeja, ako je odlepenie panela, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla sklonu monitora nestláčajte displej. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slúchadlá
4. Napájanie

Pripojiť k PC

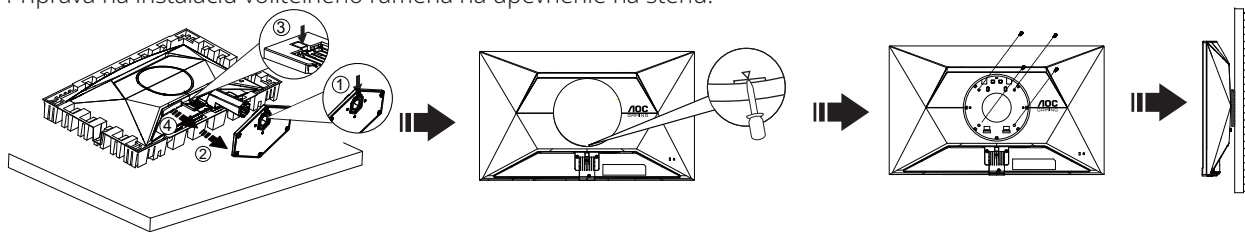
1. Napájací kábel pevne pripojte na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite svoj počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Napájacie káble vášho počítača aj displeja zapojte do najbližšej zásuvky.
5. Zapnite svoj počítač a displej.

Ak váš monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

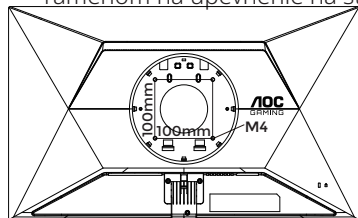
Upevnenie na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na upevnenie na stenu.

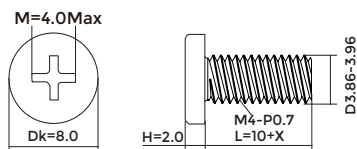


Tento monitor je možné pripojiť k ramenu na upevnenie na stenu, ktoré si zakúpate samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

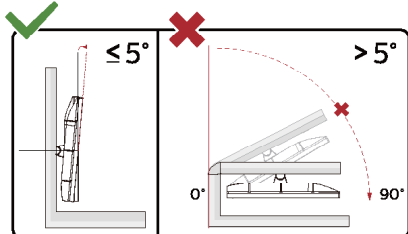
1. Odstráňte základňu.
2. Vsuňte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do štrbiny a otvorte zadný kryt.
3. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži ramena na upevnenie na stenu.
4. Umiestnite rameno na upevnenie na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
5. Vsuňte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
6. Znova pripojte káble. Pokyny na pripojenie ramena na stenu nájdete v užívateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom na upevnenie na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre upevnenie na stenu: M4 × (10 + X) mm (X = hrúbka držiaka na upevnenie na stenu)



Poznámka: Skrutkové otvory pre VESA upevnenie nie sú k dispozícii vo všetkých modeloch. Overte si ich dostupnosť u predajcu alebo oficiálneho oddelenia spoločnosti AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pred inštaláciou upevnenia na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu displeja, ako je odlepenie panela, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla sklonu monitora nestláčajte displej. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraniami DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie alebo ho môžete skontrolovať na webovej stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

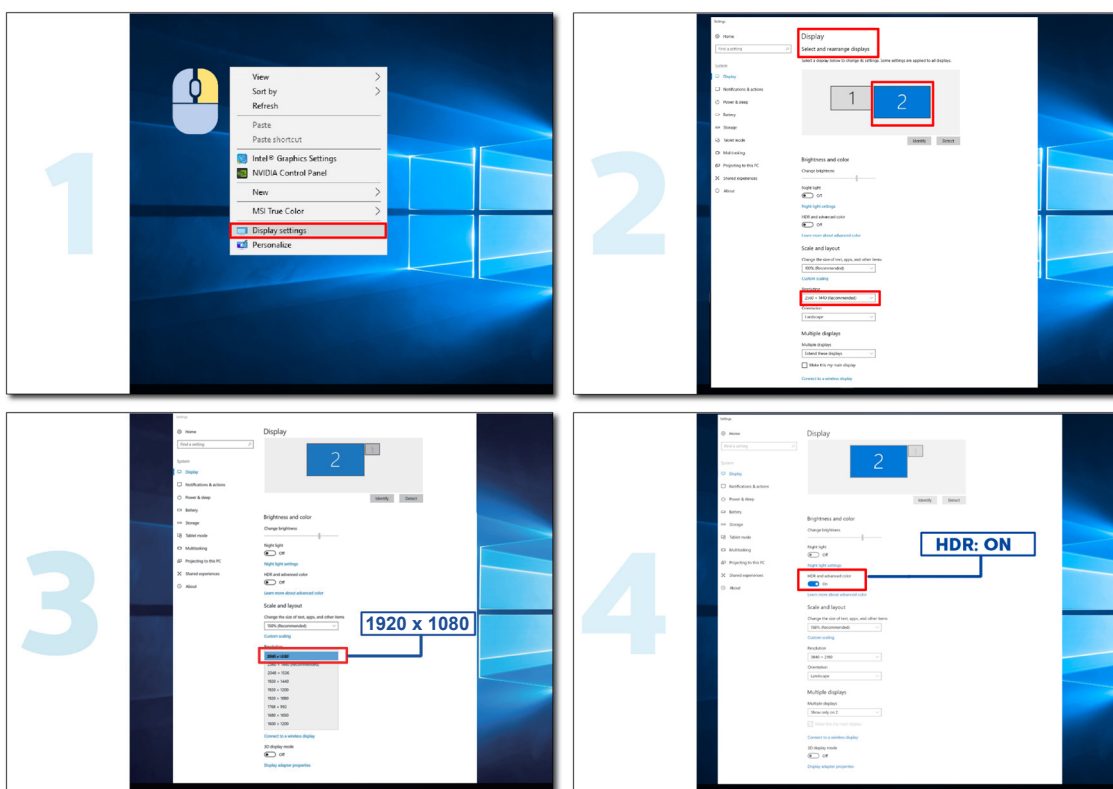
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje funkciu automatickej aktivácie, nastavte funkciu HDR na „VYP.“

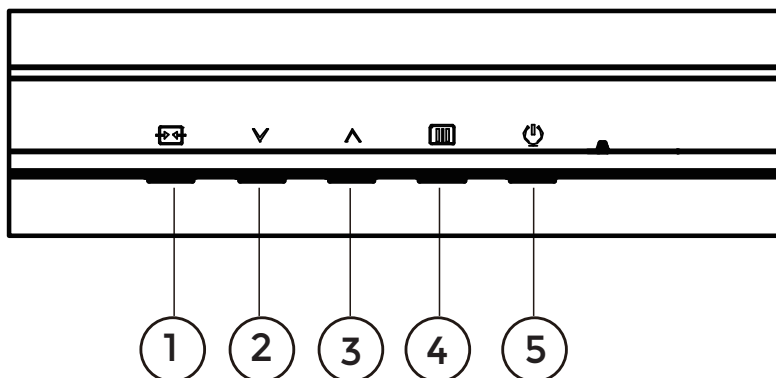
Poznámka:

1. Pre rozhrania DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie v systéme Windows 10 vo verzii nižšej (staršej) ako V1703.
2. V systéme Windows 10 vo verzii V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920×1080 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
 - b. Po spustení aplikácie dosiahnete najlepší efekt HDR, keď zmeníte rozlíšenie na 1920*1080 (ak je k dispozícii).



Nastavovanie

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľské tlačidlo (Herný režim)
3	Bod dialu
4	Ponuka/Potvrdiť
5	Napájanie

Ponuka/Potvrdiť

Stlačte tlačidlo na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačením tlačidla napájania zapnete monitor.

Bod dialu

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

Používateľské tlačidlo (Herný režim)

Používateľské nastavenie "V" Ponuka klávesových skratiek: Herný režim / Čítač snímkov.

Predvoleným nastavením je Herný režim.

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte "V" kláves na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte "V" alebo "^" kláves na výber herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa typu hry.

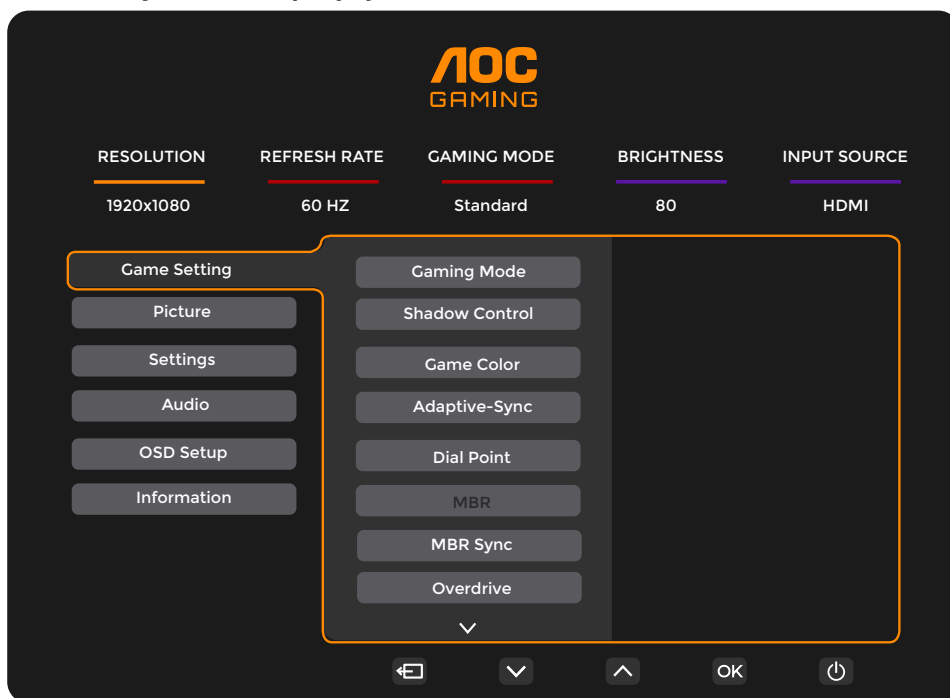
Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu rýchleho klávesu pre výber zdroja signálu.

Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie ponuky OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

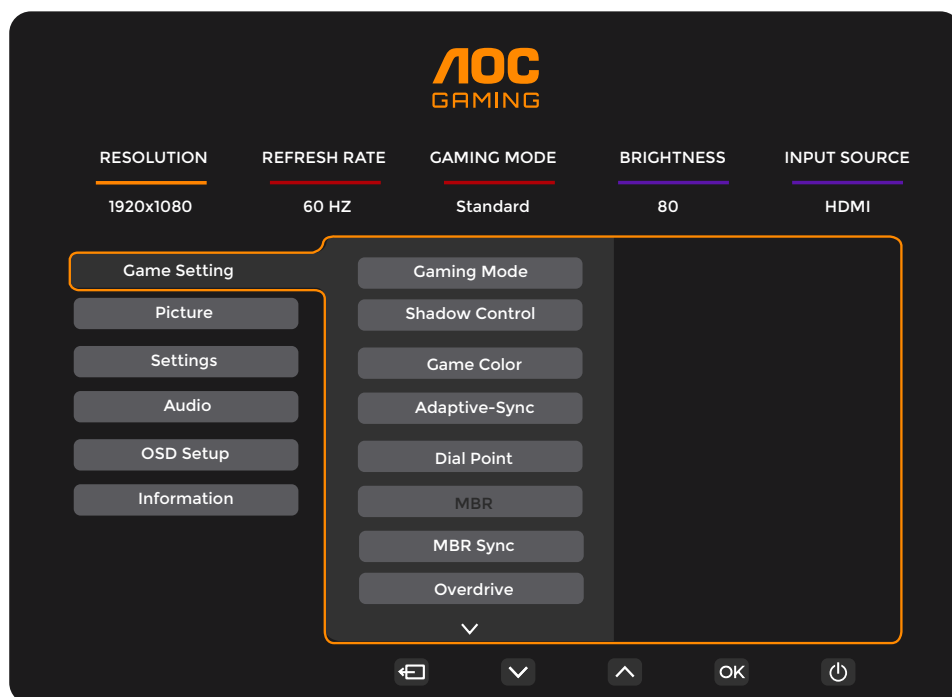


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na prechádzanie jednotlivých funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na prechádzanie položiek podmenu. Keď je požadovaná položka podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť ďalšiu funkciu, opakujte kroky 2 až 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania pri zapnutom monitore.

Poznámky:

- 1). Ak má zariadenie iba jeden vstup signálu, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu rovnaké ako natívne rozlíšenie displeja, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Herné nastavenie



Herný režim	Štandardný	Zvyšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách.
	FPS	Pre hranie strieľačiek z pohľadu prvej osoby (FPS). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavých témach.
	RTS	Pre hranie stratégií v reálnom čase (RTS). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Pre hranie závodných hier. Zabezpečuje najrýchlejší odozvoový čas a vysokú farebnú sýtosť.
	Gamer 1	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 1.
	Hráč 2	Preferenčné nastavenia používateľa boli uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Preferenčné nastavenia používateľa boli uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0. Koncový používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 pre zreteľnejší obrázok. Ak je obrázok príliš tmavý na to, aby bolo možné jasne rozoznať detaily, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre zreteľnejší obrázok.
Herná farba	0 ~ 20	Funkcia Herná farba poskytuje 20 úrovní (0-20) na úpravu sýtosti a dosiahnutie lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync. Pripomienka prevádzky Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, v niektorých herných prostrediach môže dôjsť k blikaniu.
Bod dialu	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje zameriavací indikátor do stredu obrazovky a pomáha hráčom dosiahnuť presné a účinné zameriavanie v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 20 úrovní úprav (0-20) na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a frekvencia obnovovania ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Motion Blur Reduction). Poznámka: Funkciu MBR Sync je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý a vstupný signál má premennú frekvenciu, a frekvencia poľa je ≥ 75 Hz.

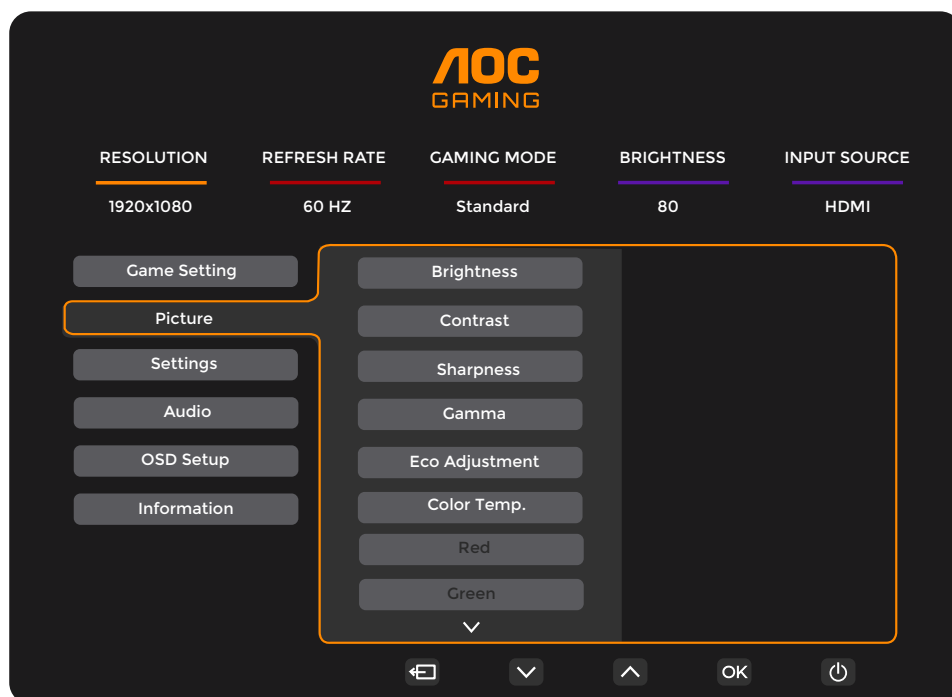
Overdrive	Normálny	Upravte dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, môže byť zobrazený obraz rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju podľa svojich preferencií vypnúť. 2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a frekvencia obnovovania je ≥ 75 Hz. 3. Pri zapnutí funkcie „Extreme“ sa zníži jas obrazovky.
	Rýchly	
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extreme	
Počítadlo snímok	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobraziť vertikálnu frekvenciu v zvolenom rohu.
OverClock	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu OverClock.

Poznámka:

- 1). Keď je v sekcii „Obrázok“ povolený „Režim HDR“, nie je možné upraviť položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.
- 2). Keď je v sekcii „Obrázok“ nastavenie „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekcii „Overdrive“.

Keď „HDR“ v sekcii „Obrázok“ je nastavené na „Obrázok HDR“, „Film HDR“ alebo „Hra HDR“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekcii „Overdrive“ nie je možné upraviť.
- 3). Keď je v sekcii „Obrázok“ nastavenie „Farebný priestor“ nastavené na „sRGB“, nie je možné upraviť položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekcii „Overdrive“.

Obrázok



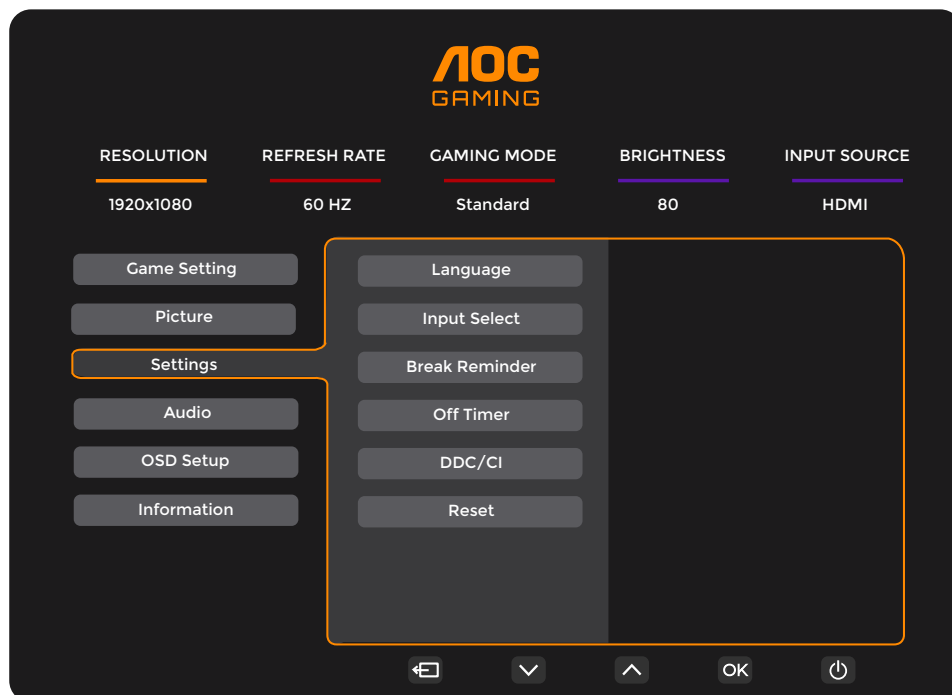
Jas	0-100	Úprava podsvietenia
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra
Ostrosť	0-100	Upraviť ostrosť
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Upraviť gama
Ekonomická úprava	Štandardný	Štandardný režim
	Text	Textový režim
	Internet	Internetový režim
	Hra	Režim hry
	Film	Režim filmu
	Šport	Režim športu
	Čítanie	Režim čítania
Farebná teplota	Teplo	Obnoviť teplú farebnú teplotu
	Normálny	Obnoviť normálnu farebnú teplotu
	Chladno	Obnoviť chladnú farebnú teplotu
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
R.Saturation	0-100	Upravte R.Saturation.

G.Saturation	0-100	Upravte G.Saturation.
B.Saturation	0-100	Upravte B.Saturation.
C.Saturation	0-100	Upravte C.Saturation.
M.Saturation	0-100	Upravte M.Saturation.
Y.Saturation	0-100	Upravte Y.Saturation.
R.Hue	0-100	Upravte R.Hue.
G.Hue	0-100	Upravte G.Hue.
B.Hue	0-100	Upravte B.Hue.
C.Hue	0-100	Upravte C.Hue.
M.Hue	0-100	Upravte M.Hue.
Y.Hue	0-100	Upravte Y.Hue.
HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Ak je zistené HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	Obrázok HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farebný priestor a kontrast obrázka, čo simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detegovaný HDR, možnosť Režim HDR sa zobrazí na úpravu.
	Obrázok HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický pomer kontrastu.
	Zapnuté	Povoliť dynamický pomer kontrastu.
Farebný priestor	Panel Native	Štandardný farebný priestor panela.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
LowBlue Mode	Vypnuté	Zníži množstvo modrého svetla úpravou farebnej teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrázka	Celá obrazovka / Pomer strán	Vyberte pomer strán zobrazenia.

Poznámka:

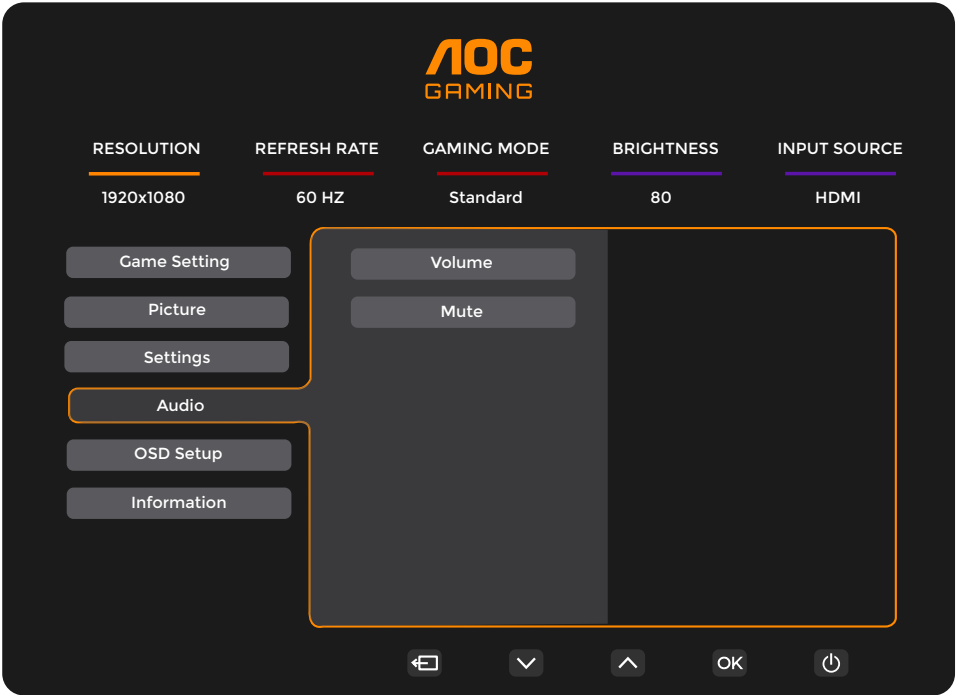
- 1). Keď je povolený „Režim HDR“, nie je možné upraviť položky „Kontrast“, „Gama“, „Ekonomická úprava“, „Farebná teplota“, „6-osová sýtosť/odtieň farby“, „Farebný priestor“ a „LowBlue Mode“.
- 2). Keď je položka „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Obrázok“ okrem „HDR“ a „Ostrosti“.
Keď „HDR“ je nastavené na „Obrázok HDR“, „Film HDR“ alebo „Hra HDR“, nie je možné upraviť položky „Gama“, „Ekonomická úprava“, „Farebná teplota“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue Mode“ nie je možné upraviť.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gama“, „Ekonomická úprava“, „Farebná teplota“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Keď je „Ekonomická úprava“ nastavená na „Čítanie“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Farebná teplota“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue Mode“.
- 5). Keď je „Herný režim“ v sekcii „Herné nastavenie“ nastavený na iný režim ako „Štandardný“, položka „Ekonomická úprava“, „6-osová sýtosť/odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.

Nastavenia



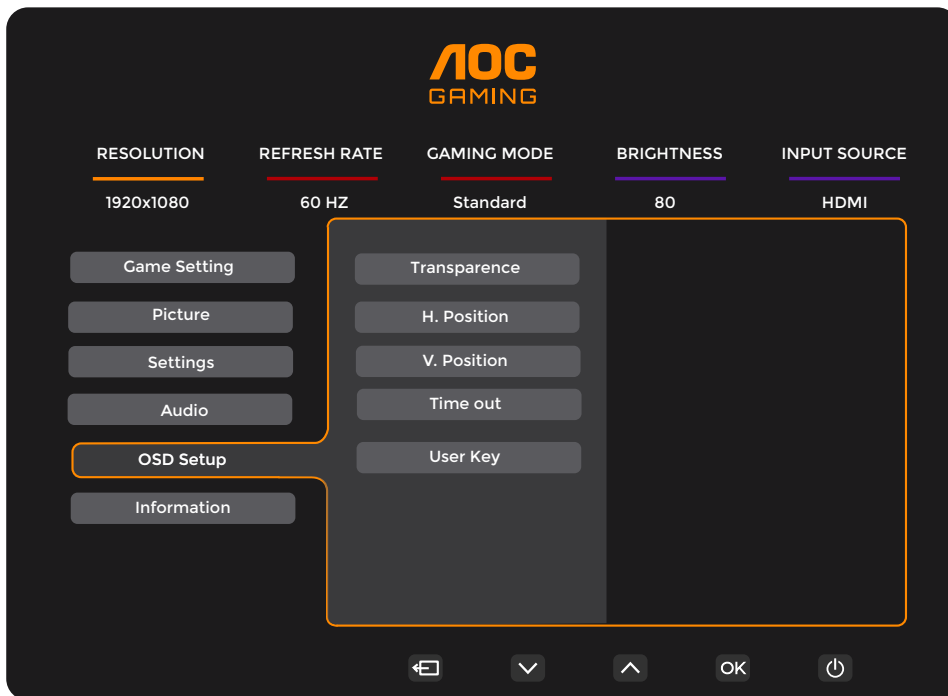
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky pri nepretržitej práci dlhšej ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0–24 h	Nastavte čas automatického vypnutia displeja.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnite alebo vypnite podporu DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť predvolené nastavenia ponuky.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Úprava hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmí zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Upravte priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Upravte horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Upravte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Počítadlo snímok	Používateľské nastavenie "V" ponuka klávesových skratiek.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION
1920x1080

REFRESH RATE
60 HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
80

INPUT SOURCE
HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model NameC27G42ZE

Resolution1920(H)x1080(V)/60Hz

HDRSDR

SyncAdaptive-Sync

Serial Numberxxxxxxxxxx

←

↓

↑

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim Active-off	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania v polohe ON a že napájací kábel je správne pripojený do uzemnenej zásuvky a do monitora.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájania. • Je videosignálový kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazilo úvodné okno (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodné okno (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Viac informácií nájdete v kapitole Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodné okno (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu vidíte v prípade, že signál z grafickej karty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte rozlíšenie a frekvenciu na hodnoty, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače AOC monitora.
Obrázok je rozmazaný a má problém s duchovitým tieňovaním (ghosting)	Upravte ovládacie prvky Kontrast a Jas. Stlačením funkčného tlačidla (AUTO) vykonajte automatické doladenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo na výstupný konektor grafickej karty na zadnej strane počítača.
Obrázok skáče, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnový vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, presuňte čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, na ktorú je váš monitor pri používanom rozlíšení schopný.
Monitor je uväznený v aktívnom vypnutom režime	Spínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá do svojho slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač funguje: stlačte kláves CAPS LOCK na klávesnici a sledujte stav LED diódy CAPS LOCK. Po stlačení klávesu by sa LED dióda mala zapnúť alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obrázok na obrazovke nie je vycentrovaný alebo nemá správnu veľkosť.	Upravte horizontálnu (H-Position) a vertikálnu pozíciu (V-Position) alebo stlačte tlačidlo s funkciou AUTO.
Obrázok má farebné odchýlky (biela farba nevyzerá bielo).	Upravte farebné nastavenie RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farby.
Na obrazovke sa objavujú horizontálne alebo vertikálne rušivé artefakty.	Na úpravu hodín (CLOCK) a zaostrenia (FOCUS) použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačením funkčného tlačidla (AUTO) vykonajte automatické doladenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na webovej stránke www.aoc.com (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, a príslušné informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	C27G42ZE	
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD	
	Veľkosť zobrazovanej plochy	68,6 cm diagonálne	
	Rozostup pixelov	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Počet farieb displeja	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30 – 290 kHz	
	Horizontálna veľkosť skenovania (maximálna)	597,888 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48–260 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	336,312 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920X1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920×1080@260 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektora	HDMI/DisplayPort/Výstup pre slúchadlá	
	Zdroj napájania	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolená jasnosť a kontrast)	21 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤37 W
		Režim pohotovosti	≤0,3 W
	Odvod tepla	Normálny prevádzkový režim	71,67 BTU/hod (typ.)
		Spánok (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim (prepínač AC)	0 BTU/hod
Prostredie	Teplota	Prevádzka	0 °C až 40 °C
		Mimo prevádzky	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzka	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzka	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Mimo prevádzky	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*Preklokovanie sa dosiahne pri rozlíšení 1920×1080@260 Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, nastavte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

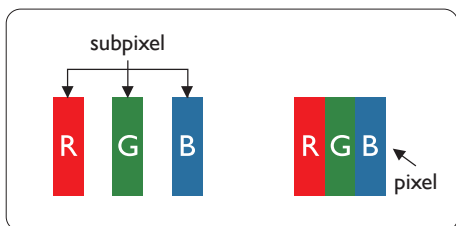


Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa vadných pixelov na displejoch

Spoločnosť AOC sa snaží poskytovať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísne kontroly kvality. Napriek tomu sú vady pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bol monitor opravený alebo vymenený v rámci záruky, počet pixelových chýb na displeji musí presiahnuť tieto prijateľné úrovne. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť vadných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto politika je platná celosvetovo.



Pixely a subpixely

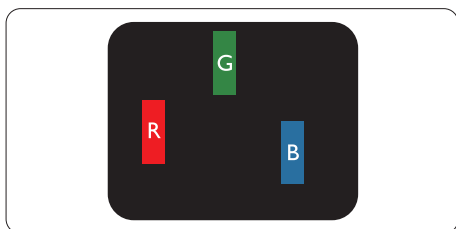
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v primárnych farbách: červenej, zelenej a modrej. Veľké množstvo pixelov spolu vytvára obrázok. Keď sú všetky subpixely pixelu zapnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky vypnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie zapnutých a vypnutých subpixelov vytvárajú jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

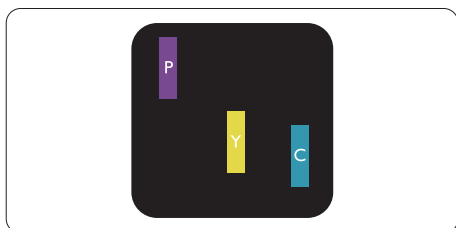
Defekty pixelov a subpixelov sa na displeji prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a niekoľko typov defektov subpixelov v každej kategórii.

Defekty svetlých bodov

Defekty svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále zapnuté („svietia“). To znamená, že svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na displeji, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledovné typy defektov svetlých bodov.



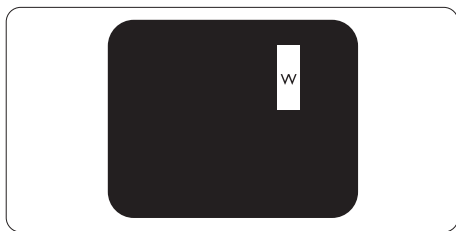
Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá

- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



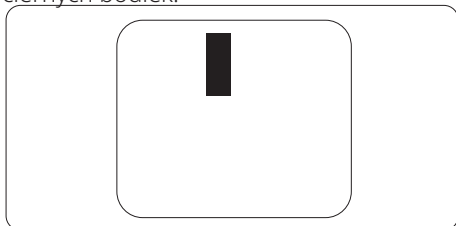
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá svetlá bodka musí byť jasnejšia o viac ako 50 % v porovnaní so susednými bodkami, zatiaľ čo zelená svetlá bodka musí byť jasnejšia o 30 % v porovnaní so susednými bodkami.

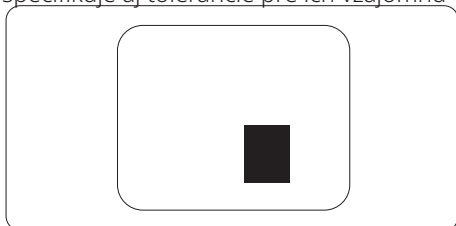
Chyby čiernych bodiek

Chyby čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Inými slovami, tmavá bodka je subpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Toto sú typy chýb čiernych bodiek.



Blížkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre ich vzájomnú vzdialenosť.



Tolerancie chýb pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu počas záručnej doby kvôli chybám pixelov musí počet chýb pixelov alebo subpixelov na displeji monitora AOC prekročiť tolerancie uvedené v webovej príručke.

CHYBY VO FORME SVETLÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susedné rozsvietené subpixely	1
3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami vo forme svetlých bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet chýb vo forme svetlých bodov všetkých typov	2
CHYBY VO FORME TMAVÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFECTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ

Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
--	---------------

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty podpixelov = 1 bodový defekt.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

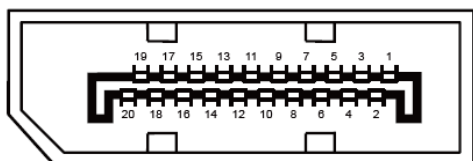
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a grafických kartách dôjsť k určitej odchýlke (±1 Hz). V záujme zlepšenia kompatibility bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Skutočnú hodnotu nájdete na samotnom produkte.

Priradenie pinov



19-pinový signálny kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dátový kanál 2+	9.	TMDS dátový kanál 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Stínenie TMDS dátového kanála 2	10.	TMDS hodinový signál +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS dátový kanál 2-	11.	Stínenie TMDS hodinového signálu	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS dátový kanál 1+	12.	TMDS hodinový signál -		
5.	Stínenie TMDS dátového kanála 1	13.	CEC		
6.	TMDS dátový kanál 1-	14.	Rezervované (N.C. vo zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálny kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a – v závislosti od použitej úrovne DDC – komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I²C. Hostiteľský systém môže požadovať informácie EDID cez kanál DDC2B.

